



# FIFA

*For the Game. For the World.*

## Presentación de DataSet

Autora: Aldana Banuera

Institución: Coderhouse

Curso: Data analytics

Comisión: 66745

Fecha de presentación: 11/04/24

## Índice

1. Introducción.....	3
2. Hipótesis.....	4
3. Objetivo.....	5
4. Alcance.....	5
5. Nivel de aplicacion.....	5
6. Data-set.....	6
7. Diagrama ER.....	7
8. Listado de tablas.....	8
9. Listado de columnas.....	9
10. Documentacion Power BI.....	10

## 1. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Entrega
Versión 1.0	20/03/2024	Objetivo, hipótesis, DataSet seleccionado
Versión 1.2	11/04/2024	Modelo ER, construcción de tablas y columnas
Versión 1.3	2/05/2024	Normalización en PowerBi e iniciación de la construcción del tablero
Versión 1.4	26/05/2024	Finalización del tablero, conclusión.

## 2. Introducción

La Copa del mundo es un evento que se realiza cada cuatro años, las mejores selecciones de los cinco continentes son convocadas para participar en el torneo más importante del mundo. Para ganar esta competencia las selecciones deben disputar siete partidos y ganar, en lo posible, cada uno de ellos.

El siguiente análisis demuestra el desempeño de las selecciones jugando en un continente diferente al de su origen a lo largo de los mundiales. Esto nos ayudará a repensar estrategias y tácticas en los sistemas de juego que podrán ayudar al fútbol de cara al mundial 2026.

## 3. Hipótesis

En el siguiente trabajo se analiza la participación de las selecciones en mundiales disputados en otros continentes distintos al de su origen, ya que se considera que en otros continentes las selecciones EUROPEAS y AFRICANAS no lograron adaptarse como se pretende a diferencia de las selecciones de latinoamérica.

En conclusión, se espera que las selecciones que tengan pocos goles y menor asistencia en el juego sean las europeas y las africanas.

La conclusión ayudará a elaborar estrategias y tácticas diferentes a las que se plantean para el próximo Mundial América del Norte 2026.

## 4. Objetivos

Conocer la actuación de selecciones europeas y africanas en base a goles, avances de grupos y posesiones de balón, ya que se supone un bajo rendimiento en torneos distintos a su continente. Esto ayudará a elaborar otros sistemas de juego en el Mundial 2026.

S	M	A	R	T
Conocer la actuación de selecciones europeas y africanas	En base a goles, avances de grupos y posesiones de balón	ya que se supone un bajo rendimiento en torneos distintos a su continente	Esto ayudará a elaborar otros sistemas de juego	en el Mundial 2026

## 5. Alcance

En este análisis se pretende que los dirigentes o cuerpo técnico de cada selección pueda llevar a cabo diferentes conceptos de juego, aplicando otras estrategias y tácticas, que den respuesta a las incógnitas cómo: ¿Será mejor elaborar un sistema táctico defensivo o apostar por lo ofensivo?.

Mediante los datos se podrán observar las diferentes actuaciones que tuvieron las selecciones tanto europeas como africanas y en base a eso, tomar decisiones.

También habrá otro apartado donde puedan ver la evolución de todas las selecciones y serán buenas para autoevaluarse, percibir el avance o retroceso a través de los años.

Por último, se podrá visualizar el ranking y se hará una comparación con el desempeño de esa selección dentro de los mundiales, esto ayudará a observar casos puntuales donde se refute la idea de que estar con buen puntaje dentro del ranking no garantiza una buena actuación en competencias de alto rendimiento y presión como lo es la copa del mundo.

## 6. Nivel de aplicación

Este proyecto tiene un nivel de aplicación táctico porque las decisiones que se tomen en base al conocimiento brindado será a mediano plazo y el análisis es destinado a una área específica que se encargará de elaborar objetivos a cumplir teniendo en cuenta lo concluido.

El usuario final de este análisis serán:

- Directores técnicos
- Ayudantes de campo.
- Entrenador de arqueros.
- Videoanalistas.
- Preparadores físicos.



## 7. Dataset

El siguiente Dataset contiene dos hojas principales:

- “PARTIDOS” con 12 columnas y 968 registros en la que se describen todos los partidos del Mundial de fútbol desde 1930 hasta 2022. Las columnas son:
  1. **id\_partido**: clave única para cada partido
  2. **id\_mundial**: clave secundaria para los registros de los distintos mundiales disputados
  3. **Fecha**: fecha del partido con el siguiente formato dd/mm/yyyy
  4. **id\_estadio**: clave secundaria que equivale al estadio donde se disputó ese partido.
  5. **id\_Instancia**: clave secundaria que equivale a la instancia que atraviesa ese partido.
  6. **id\_Equipo\_local**: clave secundaria de la selección que disputa el partido.
- 7. **id\_Equipo\_visitante**: clave secundaria de la selección que disputa el partido.
- 8. **Gol local**: cantidad de goles que marcó la selección local.
- 9. **Gol visitante**: cantidad de goles que marcó la selección visitante.
- 10. **Posesión de pelota local**: porcentaje de lo que el equipo local tuvo la pelota en juego.
- 11. **Posesión de pelota visitante**: porcentaje de lo que el equipo visitante tuvo la pelota en juego.
- 12. **id\_director\_local**: clave secundaria que hace referencia al director técnico que dirigió a la selección local.
- 13. **id\_director\_visitante**: clave secundaria que hace referencia al director técnico que dirigió a la selección visitante.
- 14. **id\_arbitro**: clave secundaria que hace referencia al árbitro que dirigió el encuentro.

# FIFA

For the Game. For the World.

Aldana Banuera  
Curso: Data Analytics

Comisión: 66745

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
id_partido	id_mundial	Fecha	id_estadio	id_instancia	id_seleccion_local	id_seleccion_visitante	Gol_equipo_local	Goles_equipo_visitante	Posesion_equipo_local
2	1	13-7-1930	1	1	1	29	3	0	24
3	2	13-7-1930	2	1	2	24	4	1	51
4	3	14-7-1930	1	1	3	8	2	1	50
5	4	14-7-1930	2	1	4	28	3	1	31
6	5	15-7-1930	1	1	5	2	1	0	53
7	6	16-7-1930	1	1	6	24	3	0	48
8	7	17-7-1930	1	1	3	54	4	0	66
9	8	17-7-1930	1	1	1	9	3	0	67
10	9	18-7-1930	3	1	7	28	1	0	39
11	10	19-7-1930	3	1	6	2	1	0	25
12	11	19-7-1930	3	1	5	24	6	3	35
13	12	20-7-1930	3	1	8	54	4	0	65
14	13	20-7-1930	3	1	9	29	1	0	21
15	14	21-7-1930	3	1	7	4	4	0	67
16	15	22-7-1930	3	1	5	6	3	1	36
17	16	26-7-1930	3	2	5	1	6	1	31
18	17	27-7-1930	3	2	7	3	6	1	55
19	18	30-7-1930	3	3	7	5	4	2	28
20	19	27-5-1934	4	4	10	4	2	1	59
21	20	27-5-1934	5	4	11	79	4	2	59
22	21	27-5-1934	6	4	12	2	3	2	66

K	L	M	N	O
Posesion_equipo_visitante	id_DT_local	id_DT_visitante	id_arbitro	
66		1	330	1
39		2	331	2
40		3	8	3
59		4	332	4
37		5	2	5
42		6	331	6
24		7	333	7
23		1	9	1
51		7	332	8
65		6	2	3
55		5	331	9
25		8	333	10
69		9	330	11
23		7	4	5
54		5	6	8
59		5	1	8
35		7	3	5
62		7	5	8
31		10	334	8
31		11	335	12
24		12	336	13

- “RANKING” dónde se informan los puntos y posiciones del Ranking FIFA que obtuvo cada selección en el último mundial disputado, tiene 5 columnas y 212 filas. Las columnas son:
  - ❖ **Id\_Ranking**: clave primaria de la hoja, registro único de los ranking guardados.
  - ❖ **id\_seleccion**: clave secundaria que hace referencia a la selección.
  - ❖ **id\_asociación**: clave secundaria que hace referencia a la asociación donde pertenece la selección.
  - ❖ **Ranking**: número de puesto de acuerdo a los mundiales y eliminatorias disputadas.

❖ **Puntos:** puntaje obtenido en partidos oficiales.

	A	B	C	D	E
1	id_rank	id_seleccion	id_asociacion	ranking	points
2	1	8		1	1841.3
3	2	29		2	1816.71
4	3	5	1	3	1773.88
5	4	2	2	4	1759.78
6	5	19	2	5	1728.47
7	6	17	2	6	1726.14
8	7	15	2	7	1715.22
9	8	37	2	8	1694.51
10	9	26	2	9	1676.56
11	10	45	2	10	1666.57
12	11	16	2	11	1650.21
13	12	61	2	12	1645.64
14	13	24	3	13	1644.89
15	14	7	1	14	1638.71
16	15	13	2	15	1625.92

Las columnas son de carácter cuantitativas y cualitativas que permiten analizar la hipótesis planteada.

En el siguiente link se tendrá acceso al database:

[https://drive.google.com/drive/folders/1YX9rfUKnGqlzY\\_pah5hljHlkwyL0k-xn?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1YX9rfUKnGqlzY_pah5hljHlkwyL0k-xn?usp=sharing)

## 7. Diagrama ER

La normalización de la base de datos se realizó dentro del dataset.

En las hojas DIM se encuentran las tablas conformadas para evitar la redundancia de datos. En la siguiente imagen se muestra el diagrama entidad-relación con sus respectivas relaciones, tablas y campos.

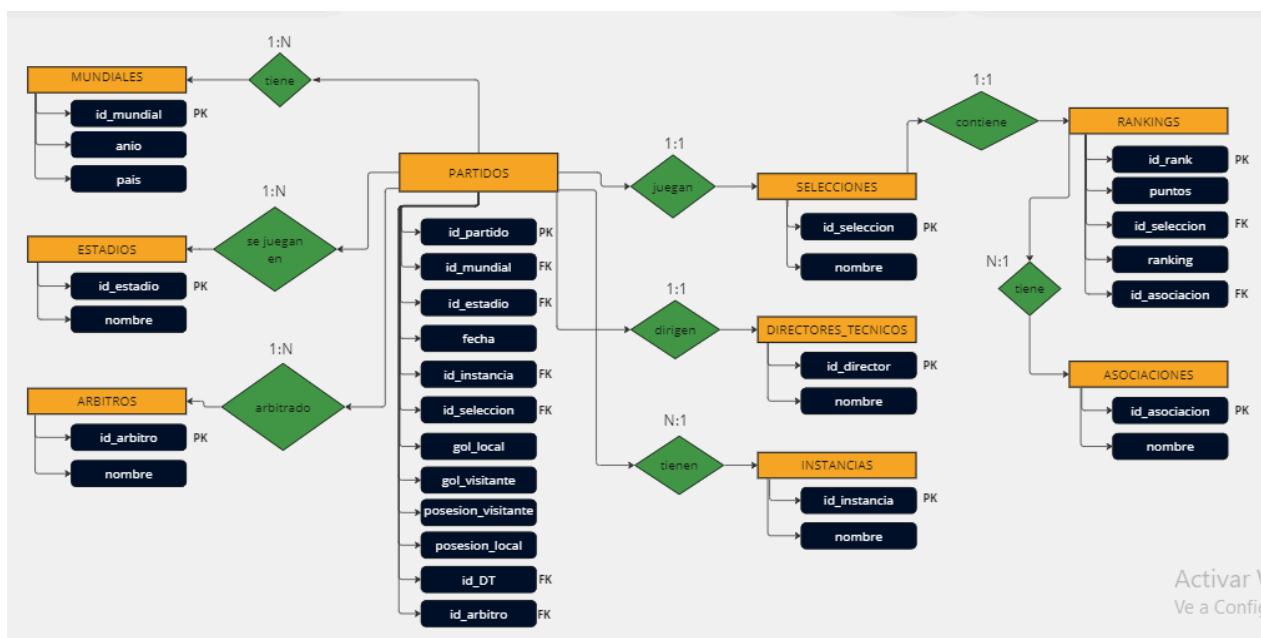
1:1 : relación 1 a 1.

1:N : relación uno a mucho.

# FIFA

For the Game. For the World.

Aldana Banuera  
Curso: Data Analytics  
Comisión: 66745



Para mejor visualización se adjunta link:

[https://miro.com/welcomeonboard/TnBVREVoc3RGNHd1QWVaQ3VleEFHN01lc290ZjFnMVpyQTM1eVFPQXc5NGN6SVlrdWRUckRRV3FjZHIjUVpKU3wzNDU4NzY0NTg1MTIxNzk3MDMyfDI=?share\\_link\\_id=605599723966](https://miro.com/welcomeonboard/TnBVREVoc3RGNHd1QWVaQ3VleEFHN01lc290ZjFnMVpyQTM1eVFPQXc5NGN6SVlrdWRUckRRV3FjZHIjUVpKU3wzNDU4NzY0NTg1MTIxNzk3MDMyfDI=?share_link_id=605599723966)

## 8. Listado de tabla

A continuación se conocerán todas las tablas y la información que ellas poseen.

### TABLAS

- Mundiales:** Contiene información de años, lugar donde se disputaron los mundiales de fútbol, desde 1930 hasta 2022.
- Instancias:** Contiene el nombre de la instancia en la que se encuentra el partido.
- Estadios:** Contiene el nombre del estadio donde se disputan los partidos.
- Árbitros:** Contiene el nombre y apellido de los árbitros que arbitraron en los partidos.
- Selecciones:** Contiene el nombre de las selecciones que participan en el partido.
- DirectoresT:** Contiene el nombre y apellido de los que dirigen a la selección que participa en dicho partido.
- Asociaciones:** Contiene el nombre de las asociaciones que integran las diferentes selecciones que ayudan al ranking mundial.

- Rankings:** Contiene los puntos que se obtienen en partidos oficiales, el ranking, las selecciones y las asociaciones a la que pertenecen.
- Partidos:** Contiene el mundial en el cual se disputa el partido, las selecciones involucradas, los goles, la posesión, el estadio, la fecha, los directores técnicos que dichas selecciones, la instancia del torneo en la que se encuentra el partido.

## 9. Listado de columnas

En el siguiente apartado se detallan las columnas de cada tabla, con sus respectivas claves y formato.

MUNDIALES		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_mundial	int	PK
año	date	-
lugar	varchar	-

# FIFA

For the Game. For the World.

Aldana Banuera  
Curso: Data Analytics  
Comisión: 66745

DIRECTORES		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_director	int	PK
nombre	varchar	-

SELECCIONES		
SELECCIONES	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_selecciones	int	PK
nombre	varchar	-

ESTADIOS		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_estadio	int	PK
nombre	varchar	-

INSTANCIAS		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_instancia	int	PK
nombre	varchar	-

ASOCIACIONES		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_asociacion	int	PK
nombre	varchar	-

ÁRBITROS		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
Árbitros	Tipo de dato	Clave
id_arbitro	int	PK
nombre	varchar	-

RANKING		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
Rankings	Tipo de dato	Clave
id_rank	int	PK
ranking	int	-
puntos	float	-
id_seleccion	int	FK
id_asociacion	int	FK

PARTIDOS		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_partido	int	PK
fecha	date	-
id_mundial	int	FK
id_estadio	int	FK
id_seleccion	int	FK
id_dt	int	FK
gol_visitantes	int	-
goles_locales	int	-
posesion_loca	float	-
posesion_visitante	float	-
id_instancia	int	FK
id_arbitro	int	FK

## 10. Documentación Power BI

### Modelo entidad -relación

En la tabla **Asociaciones**, se agregó la columna “Continente” que es necesaria para el análisis de la hipótesis.

ASOCIACIONES		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_asociacion	int	PK
nombre	varchar	-
continente	varchar	-

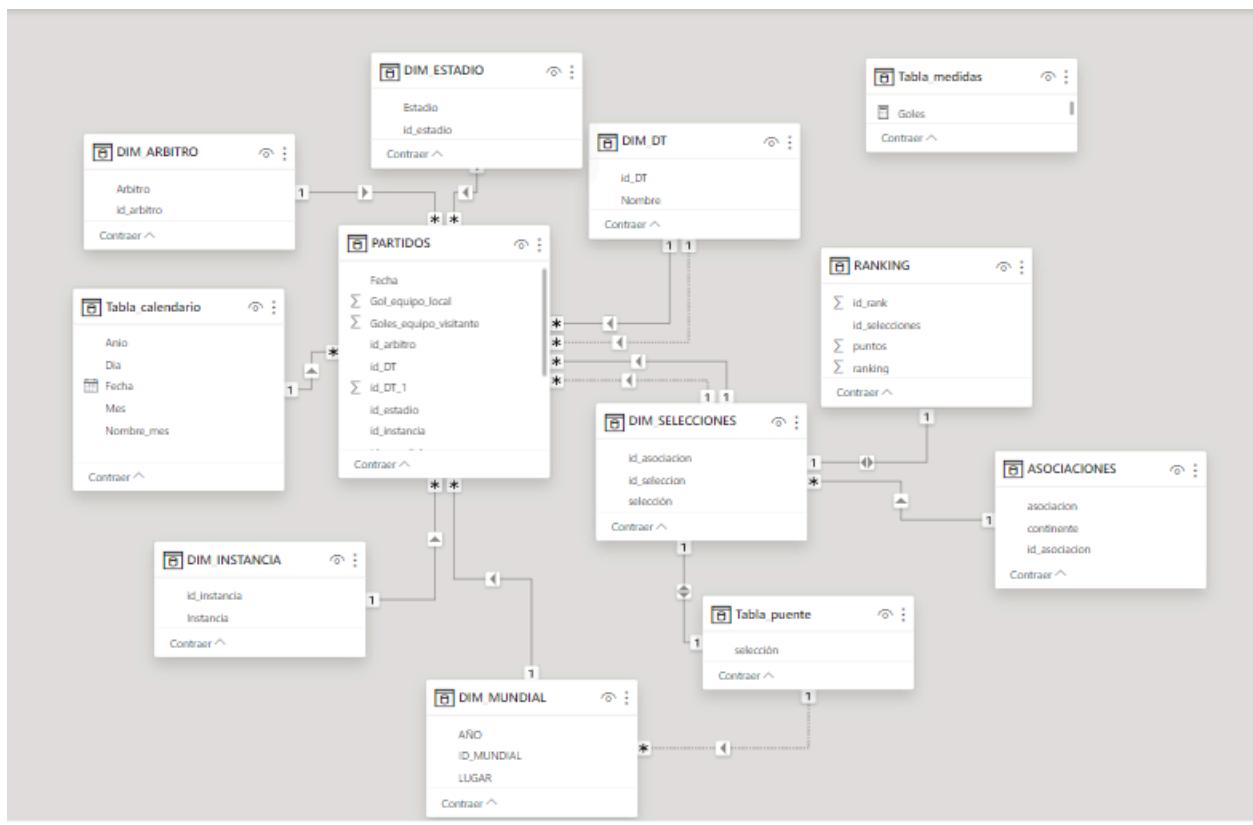
En la tabla **Selecciones**, se agregó la columna id\_asociaciones funcionando como una FK.

SELECCIONES		
SELECCIONES	TIPO DE DATOS	CLAVE
id_selecciones	int	PK
nombre	varchar	-
id_asociaciones	int	FK

En la tabla **Ranking** se eliminó la columna id\_asociaciones y solo se dejó el id\_selecciones.

RANKING		
COLUMNAS	TIPO DE DATOS	CLAVE
Rankings	Tipo de dato	Clave
id_rank	int	PK
ranking	int	-
puntos	float	-
id_seleccion	int	FK

En la siguiente imagen se visualiza el modelo entidad relación finalizado en Power BI:



## 11. Transformaciones de datos en Power BI

En la tabla **Selecciones**: se quitaron los nulos.

selección	id_seleccion	id_asociacion
Belgium	2	2
France	4	2
England	5	2
Italy	6	2
Spain	7	2
Netherlands	8	2

Se creó una tabla calendario, desde la columna **Fecha** de la tabla partidos, y se la particiono por año, mes, dia.

Fecha	Anio	Mes	Nombre_mes	Dia
viernes, 1 de junio de 1934	1934	6	junio	1
domingo, 3 de junio de 1934	1934	6	junio	3
jueves, 7 de junio de 1934	1934	6	junio	7
domingo, 10 de junio de 1934	1934	6	junio	10
sábado, 4 de junio de 1938	1938	6	junio	4
domingo, 5 de junio de 1938	1938	6	junio	5
jueves, 9 de junio de 1938	1938	6	junio	9
domingo, 12 de junio de 1938	1938	6	junio	12
martes, 14 de junio de 1938	1938	6	junio	14
jueves, 16 de junio de 1938	1938	6	junio	16
domingo, 19 de junio de 1938	1938	6	junio	19
sábado, 24 de junio de 1950	1950	6	junio	24
domingo, 25 de junio de 1950	1950	6	junio	25
miércoles, 28 de junio de 1950	1950	6	junio	28
jueves, 29 de junio de 1950	1950	6	junio	29
miércoles, 16 de junio de 1954	1954	6	junio	16

Se creó la tabla **Medidas** y se realizaron las siguiente medidas calculadas:

Tabla_medidas
Cantidad_goles
CantidadSelecciones
mundiales
Partidos
Promedio_goles
promedio_golesxmundial
Contraer ^

Medidas calculadas para contadores esenciales y obtener información general:

- **Cantidad\_goles** : Representa la cantidad de goles realizados en todos los mundiales o uno en específico. En la siguiente medición se

realiza una suma de los goles de equipos locales y equipos visitantes. Luego, se realiza una suma general para obtener el resultado.

```
Cantidad_Goles = SUM(PARTIDOS[Gol_equipo_local]) +
SUM(PARTIDOS[Goles_equipo_visitante])
```

- CantidadSelecciones: manifiesta la cantidad de selecciones que jugaron a lo largo de los mundiales o en un mundial específico. Se realiza un conteo de las columnas selecciones tanto local como visitante por medio de UNION ya que estan columnas pertenecen a la misma tabla “Partidos”.

```
CantidadSelecciones =
COUNTRROWS (
    DISTINCT (
        UNION (
            DISTINCT ( PARTIDOS[id_seleccion_local] ),
            DISTINCT ( PARTIDOS[id_seleccion_visitante] )
        )
    )
)
```

- Cantidad\_goles\_continente: visualiza los goles realizados tanto como equipo local como así también visitante en todos los partidos disputados.

```
Cantidad_goles_continente = CALCULATE(SUM(PARTIDOS[Gol_equipo_local]),
PARTIDOS[id_seleccion_local]) +
CALCULATE(sum(PARTIDOS[Golets_equipo_visitante]),
USERELATIONSHIP(PARTIDOS[id_seleccion_visitante],
DIM_SELECCIONES[id_seleccion]))
```

- Cantidad\_partidos: representa todos los partidos disputados por selecciones en carácter visitante o local.

```
Cantidad_partidos = CALCULATE([Partidos], VALUE(PARTIDOS[id_seleccion_local])) +
CALCULATE(
    [Partidos],
    USERELATIONSHIP(
        PARTIDOS[id_seleccion_visitante], DIM_SELECCIONES[id_seleccion]
    )
)
```

- Partidos empatados: demuestra la cantidad de partidos empatados. Si la cantidad de goles del local y visitante son iguales devuelve la variable con el recuento de los partidos.

```
partidos_empatados = CALCULATE(COUNT(PARTIDOS[id_seleccion_local]),
PARTIDOS[Goles_equipo_visitante] = PARTIDOS[Gol_equipo_local]) +
CALCULATE(COUNT(PARTIDOS[id_seleccion_visitante]), PARTIDOS[Goles_equipo_visitante] =
PARTIDOS[Gol_equipo_local])
```

- Partidos perdidos: demuestra la cantidad de partidos perdidos. Se obtiene mediante la suma de partidos empelados y ganados por la diferencia por los partidos disputados.

```
Partidos_perdidos = [Cantidad_partidos] - ([partidos_empatados] +
[Partidos_Ganados])
```

- Partidos ganados: demuestra la cantidad de partidos ganados. Si la cantidad de goles del local y visitante son mayores devuelve la variable con el recuento de los partidos.

```
Partidos_Ganados = CALCULATE(COUNT(PARTIDOS[id_partido]), PARTIDOS[ganador] > 0 )
```

- Título: visualiza un título que varía en la selección de un filtro.

```
TITULO = "Datos generales de "&SELECTEDVALUE(ASOCIACIONES[asociacion], "las  
asociaciones")
```

Luego se realiza las mediciones de promedio que también ayudan al análisis:

- Promedio de goles por partido: representa el promedio de goles dentro de partidos establecidos a lo largo de los mundiales o en uno específico. Se hace la división entre la medida “Goles” (que representa la suma de todos los goles realizados) y “Partidos”(cantidad de partidos disputados).

```
Promedio_goles = [Goles] / [Partidos]
```

- Promedio de goles por mundiales: representa el promedio de goles a lo largo de los mundiales o en uno específico. Se hace la división entre la medida “Goles” (que representa la suma de todos los goles realizados) y “Mundiales”(cantidad de mundiales).

```
promedio_golesxmundial = [Goles] / [mundiales]
```

## 12. Dashboard

### a) Portada:

En la página se puede visualizar el título que anticipa la temática a tratar, el logo que identifica a la misma, botones que permitirán la navegación por el tablero.



### b) Datos generales:

En esta página se observa en su parte superior, la botonera de navegacion, el boton limpiar que elimina filtros seleccionados, el logo que identifica a la tematica.



Luego, la titulación hace un resumen de lo que se visualiza en las tarjetas de la derecha donde se puede filtrar por Año de mundial.

En el panel central se analizan datos generales de partidos por Asociación, una tabla y gráfico anillo que demuestra la suma de puntuación que obtuvieron las selecciones de esas asociaciones. Si se pasa el cursor por la tabla, se puede visualizar las selecciones con mejor Ranking.



## c) Partidos:

En esta página se observa en su parte superior, la botonera de navegación, el botón limpiar que elimina filtros seleccionados, el logo que identifica a la temática.

Luego, la titulación hace un resumen de lo que se visualiza en la tabla:

En la tabla se presenta el nombre de la selección, partidos jugados (PJ), partidos ganados (PG), partidos perdidos (PP), partidos empatados (PE), goles (G). En esta tabla podemos filtrar por selección.

El gráfico **Cantidad de partidos** por instancia SE visualiza la cantidad de partidos que esa selección disputó dentro de los mundiales.

En el mapa **Cantidad de partidos por selección** se pueden visualizar los países que han disputado mundiales o que hayan participado en las instancias seleccionadas en el gráfico anterior.



## d) Jugabilidad:

En esta página se observa en su parte superior, la botonera de navegación, el botón limpiar que elimina filtros seleccionados, el logo que identifica a la temática.

Luego, la titulación hace un resumen de lo que se visualiza en los siguientes gráficos:

**Partidos ganados y perdidos** donde se ve el progreso de dicho continente por años.

**Promedio de posesión de pelota por continente**, se puede observar las selecciones que más han dominado la pelota durante los mundiales. Lo que se puede observar es que el continente Europeo es el obtuvo mayor promedio.

**Progresión de goles en los mundiales** se ven los goles convertidos por continentes a través del tiempo.

Cada gráfico se puede filtrar por continente.



## e) Asociaciones:

En esta página se observa en su parte superior, la botonera de navegación, el botón limpiar que elimina filtros seleccionados, el logo que identifica a la temática.

Luego, la titulación hace un resumen de lo que se visualiza en los siguientes gráficos:

**Cantidad de goles por selección:** donde se ve el total de goles que realizaron las selecciones de las Asociaciones correspondientes.

**Cantidad de partidos jugados:** En el apartado de partidos jugados se puede observar cuantos se jugaron por asociación.

**Cantidad de selecciones que han jugado:** En el apartado de selecciones se puede observar cuántas han jugado por asociación.

**Partido ganados, empatabos y perdidos por Asociación:** en el gráfico se puede hacer una comparativa entre las mismas.

El logo que representa la temática establecida y la botonera con diferente funcionalidad.



Si se selecciona Conmebol:



Si se selecciona UEFA:



Si se selecciona CONCACAF:



Si se selecciona AFC:



Si se selecciona CAF:



Si se selecciona OFC:



### f) Glosario:

Se pueden observar las palabras propias del análisis para entender el conjunto de datos.

<u>GLOSARIO</u>	
PG: PARTIDO GANADO.	
PE: PARTIDO EMPATADO.	
PP: PARTIDO PERDIDO.	
EQUIPO VISITANTE: ES AQUEL EQUIPO QUE JUEGA EN UN ESTADIO DISTINTO AL DESIGNADO.	
EQUIPO LOCAL: ES AQUEL EQUIPO QUE JUEGA EN EL ESTADIO DESIGNADO.	
ASOCIAACION: ORGANISMO RECTOR DEL FUTBOL DONDE ESTA COMPUSTO POR PAISES QUE COMPARTEN, EN SU MAYORIA, CONTINENTE.	
CONMEBOL : CONFEDERACION DE SUDAMERICANA DE FUTBOL.	
UEFA: UNION EUROPEA DE ASOCIACIONES DE FUTBOL.	
AFC: ASOCIACION ASIATICA DE FUTBOL.	
CONCACAF: CONFEDERACION DE ASOCIACIONES NACIONALES DE FUTBOL DE AMERICA DEL NORTE, AMERICA CENTRAL E ISLAS DEL CARIBE.	
CAF: CONFEDERACION AFRICANA DE FUTBOL.	
OFC: CONFEDERACION DE FUTBOL DE OCEANIA.	
GROUP OF STAGE: ES LA INSTANCIA DONDE JUEGAN 32 POR OCHO GRUPOS Y CLASIFICAN AQUELLOS DOS EQUIPOS QUE OBTENGAN EL MAYOR PUNTAJE DENTRO DEL MISMO.	
ROUND OF 16: ES LA INSTANCIA DONDE JUEGA 16 EQUIPOS CLASIFICADOS EN LA RONDA ANTERIOR Y PASA A LA FASE SIGUIENTE EL QUE OBTENGA LA VICTORIA YA SEA EN JUEGO O PENALES..	
QUARTER FINALS : ES LA FASE DONDE 8 EQUIPOS COMPITEN ENTRE SI Y DEBEN OBTENER LA VICTORIA EN JUEGO O PENALES.	
SEMI-FINALS: SE ENFRENTAN LOS 4 MEJORES EQUIPOS DEL TORNEO Y LOS QUE OBTENGAN LA VICTORIA SERAN LOS FINALISTAS.	
THIRD- PLACE MATCH: LOS QUE HAYAN SIDO DERROTADOS EN LA SEMI-FINAL JUEGAN POR CONSAGRARSE EN TERCER LUGAR.	
FINAL: EL QUE OBTENGA LA VICTORIA SERA EL CAMPEON DE LA COPA DEL MUNDO.	
POSesion DE PELOTA: SE REFIERE AL TIEMPO DURANTE EL CUAL UN EQUIPO CONTROLA EL BALON DURANTE UN PARTIDO.	
JUGABILIDAD: CONJUNTO DE PROPIEDADES QUE TIENE UN SISTEMA DE JUEGO.	

## 13. Conclusión

En el análisis se puede comprobar que las selecciones Europeas han tenido mejores performances en continentes que sean distintos al suyo, excepto en el mundial Qatar 2022. Con lo observado, se puede plantear sistemas de juego más defensivos en el mundial 2026 para que las selecciones sudamericanas obtengan la victoria.

En las selecciones africanas, se observa que tuvieron mejor performance en mundiales americanos que en mundiales europeos. Eso se debe a que ellos están adaptados en climas de alta temperatura. El sistema de juego que deberían plantear las selecciones sudamericanas es la de conformar un medio campo ofensivo que permita armar situaciones de juego peligrosas y despreocuparse en lo defensivo.

Este análisis puede ser útil para realizar observaciones sobre el progreso o disminución de características importantes que hacen al juego.