

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN WEB PERÍODO ACADÉMICO: 2022-1

FECHA: 26/04/2022 TIEMPO: 120 minutos

NOTA

EVALUACIÓN Nº 1

CÓDIGO	APELLIDOS Y NOMBRES	SECCIÓN

ANTES DE INICIAR LA EVALUACIÓN DEBE LEER LAS INSTRUCCIONES

Si la evaluación indica cargar algún archivo en la computadora, recuerde que es responsabilidad del estudiante hacerlo en el tiempo establecido y con las instrucciones dadas. Debe indicar el número de la misma en el recuadro siguiente:

INSTRUCCIONES GENERALES:

- La evaluación consta de 3 preguntas, cuyo puntaje está indicado en cada una de ellas.
- El procedimiento, el orden, la claridad de las respuestas y el uso apropiado del lenguaje (notaciones, símbolos y unidades), serán considerados como criterios de calificación.
- Devolver mediante la plataforma blackboard lo siguiente:
 - o Código fuente (comprimido con .zip)
 - o Este archivo completado con su nombre.
- Leer detenidamente las situaciones que ocasionarán la anulación de la evaluación, que se encuentran a continuación.

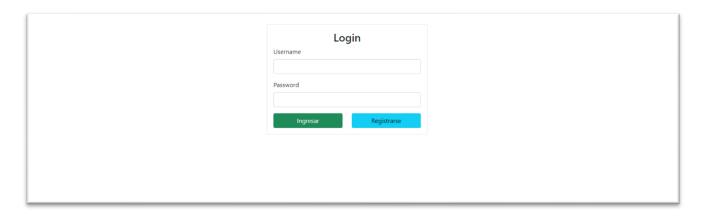
SITUACIONES QUE OCASIONARÁN LA ANULACIÓN DE LA EVALUACIÓN:

- Mantener prendidos teléfonos celulares, relojes smart, así como cualquier otro medio o dispositivo electrónico de comunicación.
- Puede consultar las siguientes páginas:
 - o https://getbootstrap.com/
 - o https://developer.mozilla.org/
- Puede consultar código realizado en clase.
- Compartir o intercambiar hojas, tablas, cualquier material impreso, dispositivo electrónico, durante el desarrollo de la evaluación.
- Conversar durante el desarrollo de la evaluación.

Los profesores de la asignatura
FIRMA DEL ALUMNO
(LEYÓ LAS INSTRUCCIONES)

PREGUNTA 1 (6 puntos)

Implementar la siguiente página:



Puede utilizar Bootstrap y/o css directamente (puede combinarlos).

El path de la página es /index.html.

Al hacer click en el botón Registrarse:

- tip: https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/buttons/#examples
- Debe redirigirse a la página con ruta /registrarse.html (siguiente pregunta). (0.5 puntos)
- El ruteo debe realizarse utilizar una ruta absoluta. (1 punto)
- Debe cargarse la siguiente pantalla en una pestaña nueva. (0.5 puntos)

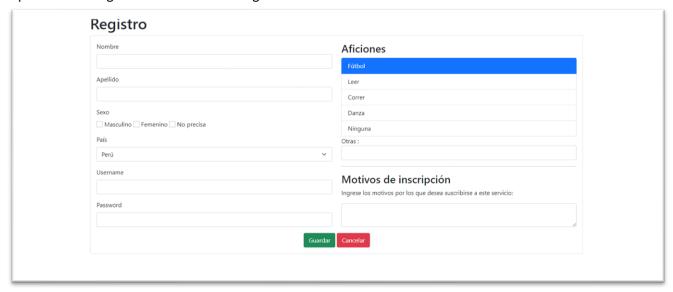
Al hacer click en el botón Ingresar

- tip: https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/buttons/#examples
- Debe redirigirse a la página con ruta /main.html (pregunta 3). (0.5 puntos)
- El ruteo debe realizarse utilizar una ruta relativa. (1 punto)
- Debe cargarse la página en la misma pestaña. (0.5 puntos)

Debe estar centrado y tener un espaciado con el límite superior. (2 puntos)

PREGUNTA 2 (6 puntos)

Implementar el siguiente formulario de registro:



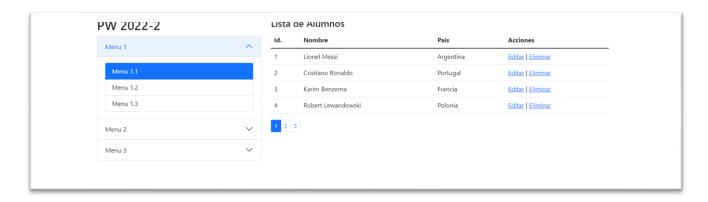
Puede utilizar Bootstrap y/o css directamente (puede combinarlos).

La ruta debe ser /registrarse.html.

- El layout debe ser exactamente igual a como está la imagen (2 puntos).
- Utilizar las clases de Bootstrap para los componentes del formulario (parte izquierda). (0.5 punto)
- En la parte derecha, debe de utilizar un list-group de Bootstrap. (1 punto)
- En la parte inferior derecha, debe de utilizar un componente que permita ingresar texto de varias líneas (1 punto).
- Los botones deben de estar centrados y tener los colores que se muestran en la imagen. (1 punto)
- Al hacer click en el botón cancelar, debe de retornar al index.html. (0.5 puntos)

PREGUNTA 3 (6 puntos)

Implementar la siguiente página:



Puede utilizar Bootstrap y/o css directamente (puede combinarlos).

La ruta debe ser /main.html.

- El layout debe ser el que se muestra (1 puntos).
- Implementar correctamente el menú lateral como se le pide (2 puntos)
- Implementar correctamente la tabla de alumnos (2 puntos)
- Debe tener una paginación de 3 páginas (1 punto).

PREGUNTA 4 (2 puntos) Todo su trabajo debe de subir a un repositorio de GIT (además de subirlo a Blackboard como un zip). Debe poner en el cuadro el URL de su repositorio GIT.