

PODCAST. Por Paco Aldarias.

## TEMA 3 PARTE 2 PROCESADOR DE TEXTOS

El **procesador de textos** es una aplicación informática para el tratamiento de textos (creación, edición, modificación y procesamiento de documentos de texto con formato tal como el tipo y tamaño de la tipografía, adición de gráficos, etc.) a diferencia de los **editores de texto**, que manejan solo texto simple.

En un procesador de textos un **párrafo** es el conjunto de palabras que hay hasta un punto y aparte, se representa con el símbolo ¶ mayúscula invertida.

En un procesador de textos la **línea viuda** son las últimas líneas de un párrafo que quedan solas al principio de la página. La **línea huérfana**, es la primera de un párrafo que aparece aislada al final de una página. Una regla mnemotécnica es que la viuda tiene pasado, pero no tiene futuro; la huérfana tiene futuro, pero no tiene pasado.

Son **procesadores de texto** el word de microsoft, el writer de libreoffice, Doc de Google. La extensión de los archivos de word es doc, del writer es odt.

Un **editor de textos** es notepad en windows, o gedit en linux. Un editor de textos crea ficheros con extensión txt. Los ficheros txt contiene texto plano.

En un procesador de textos la **cabecera** y el **pie de página** afecta a todas las páginas. Las **notas al pie** sólo afectan a la página donde se escriben.

La sangría es la introducción de varios caracteres en blanco (espacios) al comenzar un párrafo.

En la **sangría normal**, la primera línea de un párrafo se sangra, el resto de líneas no.

Una **sangría francesa**, también conocida como sangría de segunda línea, establece la primera línea de un párrafo colocándola en el margen y, a continuación, se aplica sangría a cada línea posterior del párrafo.