PODCAST. BLOQUE 1. PARTE 1. SISTEMAS INFORMÁTICOS. TEMAS 1 AL 4.

Por Paco Aldarias. Octubre 2025.

La **obsolescencia programada** es que el dispositivo deja de funcionar después de un número determinado de usos o después de un determinado tiempo.

La **obsolescencia percibida**, que es la sensación de que los dispositivos están "pasados de moda" por la constante innovación.

John von Neumann (en 1945) hizo el diseño en el que se basan la mayoría de las computadoras modernas en el cual existe una cpu, memoria donde se guardan datos y programas, dispositivos de entrada y dispositivos de salida.

En 1983, **Richard Stallman** comenzó a desarrollar el proyecto **GNU**, de **software libre**, para desligar la creación de programas informáticos del poder de las empresas.

La tecnología de construcción de los primeros ordenadores, en la Primera Generación (1940-1960) se utilizaron **válvulas de vacío** o tubos de vacío.

Los programas en lenguaje simbólico (o de alto nivel) son "instrucciones abstractas que posteriormente son **traducidas al lenguaje de bajo nivel o 'lenguaje máquina'**, que es el único que el ordenador comprende".

Fortran fue el primer lenguaje de alto nivel. El desarrollo de lenguajes de programación de alto nivel orientados a aplicaciones concretas, como **Fortran** y Cobol, fue un avance en la Tercera Generación

El **Malware (Software Malicioso)** incluye virus, troyanos, spyware y *ransomware*, y que estos programas pueden dañar sistemas, robar información, espiar actividades o secuestrar datos pidiendo un rescate.

El **hardware** son los dispositivos como teclado, pantalla, ratón y el **software** son los programas como el navegador web firefox, el procesador de textos libre office o el sistema operativo linux lliurex.

Un sistema informático es el conjunto formado por hardware y software.

Un **NAS** significa **n**etwork attach system, es un dispositivo de almacenamiento en red que permite la realización de copias de seguridad. Los nas no llevan conectados pantalla, ni teclado. Se accese al nas a través de la red y de su página web.

La memoria **ROM** significa Read Only Memory. Es la memoria de sólo lectura. Es la memoria que cuando se apaga el ordenador no se borra. Se utiliza al arrancar el ordenador.

La memoria **RAM** significa Random Access Memory, es donde se cargan los programas temporalmente mientras está en ejecución. Se borra cuando apagamos el ordenador. Se utiliza cuando abrimos una aplicación.

Es almacenamiento primario las memorias RAM y ROM.

Es almacenamiento secundario los discos duros magnéticos y los discos duros rígidos.

Los discos duros rígidos SSD de tipo NVME (Non-Volatile Memory Express) utilizan interfaz de alta velocidad como PCIE, siendo los más rápidos.

Los discos duros rígidos SSD, utilizan conexiones de datos de alta velocidad son almacenamiento flash utilizan celdas de memoria sin partes móviles para acceder a los datos.

Los discos duros magnéticos disponen de partes móviles para acceder a los datos.

La unidad mínima en que se mide la información de un dispositivo es el bit. Una letra del alfabeto utiliza 8 bits o 1 bytes para almacenarse.

Un byte son 8 bits. Un Kilobyte son 1024 bytes. Un Megabyte son 1024 Kilobytes. Un Gigabyte son 1024 Megabytes.

La CPU quiere decir unidad central de proceso y es el procesador general. Existe el procesador gráfico o GPU que se utiliza para sacar imágenes de más calidad y la NPU o Unidad Neuronal de proceso que es utilizada para la IA.

La velocidad de la CPU y de la memoria RAM se mide en **Herzios**. La velocidad de transmisión de datos de una tarjeta de red se mide en bits por segundo.

Se suele usar una **pasta térmica** especial para facilitar el intercambio de calor entre la CPU y el disipador de calor.

La tecnología **Ethernet** al describir el puerto RJ-45, que se utiliza en las redes cableadas (redes locales).

El concepto de **Contenido Abierto** es "heredero de la filosofía del **copyleft** y de Free Software. Donde copyleft deja compartir y compartir igual.

Las **credenciales** como el usuario (*login*) y la clave o constraseña.