



EDICIÓN DE VIDEO

Tema 3.8
Por Paco Aldarias
8.2.2022



Contextualización

Dura una semana, Miraremos secuenciación de tema.

En documentos tenemos los ficheros de teoría. Hay video de Sergio que explica la teoría

Hay que entregar 2 evaluables

- Video de Fotos con fondo musical
- Video de videos con fondo musical y textos.

Realizar los tests.



Teoría

1 El video

Vídeo son imágenes en movimiento. Resolución del video. FULL HD 1920 X 1080 PIXEL

Ratio. Proporción entre anchura y altura del video. 16:9, 4:3

Bitrate. Espacio en bits que ocupa un segundo de video. 1080p ocupa 8Mbps

FPS: Frames por segundo.

Sistema de TV Digital. FULL HD 1920 X 1080 PIXEL

Sistema de TV Analogico. PAL 525 LINEAS Y 30 FPS , NTSC 625 LINEAS Y 25 FOTOGRAMAS.



Teoría

2 Grabación Video

Móviles,

Cámaras de fotos,

Cámaras de video,

WebCam conectadas por usb al ordenador incluyen micro,

Tarjeta sintonizadora de TV,



Teoría

3 Video Digital

Codecs de video. Permite comprimir y descomprimir video y audio. Ejem. H284, MPEG-4

Contenedores video: Guarda video, Pistas Audio, Subtítulos, Carátula. EJemplo: MKV, MP4, AVI



Teoría

4.5 Reproductores de video

VLC

Realplayer

Windows media player (WMP)



Teoría

5 Streaming

Descarga sólo el video que se visualiza. Requiere servidor de video

Ejemplo servidores Multimedia:

- Servidor DLNA Servidor de audio, imagen, video. Abierto.
- Servidor Plex. Servidor de audio, imagen, video. Abierto con restricciones. De pago sin restricciones. Necesita cliente plex.



Teoría

5 Editor Video

Modificamos el video. Ejemplo:

shotcut

openshot



Teoría

App para crear video nuevo.

Youtube. Transmisión en directo (streaming)

Twitch. Transmisión en directo (streaming)

Obs Studio. Software libre y de código abierto para grabación de video y transmisión en vivo. Permite grabar en el pc localmente o emitir en remoto sobre twitch o Youtube.

Loom. Es una extensión de Chrome que permite grabar pantalla y audio (gracias a su micrófono) de forma gratuita. Dispone de diferentes funciones ideales para las clases online: grabar pantalla y transmitir con la cámara a la vez (aunque es esencial iniciar primero la opción de webcam antes de comenzar a filmar la clase); habilitar o deshabilitar el audio; pausar la grabación cuando desee; editar el vídeo utilizando recortes, velocidad y títulos; manipular el aspecto del recuadro que aparece en pantalla; y compartir el vídeo a través de un enlace.

Webex / Microsoft Teams / Meet : Permiten la realización de videollamadas en grupo, compartiendo escritorio y apps.



Prácticas

Shotcut. Editor Video

Práctica 0. Instalar shotcut versión 18.8.

Practica 1. Crear video con fotos y música y subirla a Youtube. Entregar url. Hay video explicativo.

Practica 2. Descargar videos, fotos, música y subirla a Youtube. Entregar url. Hay video explicativo.



Prácticas

Práctica 0. Instalar versión 18.8. de shotcut

Entramos en la url de descargas:

<https://github.com/mltframework/shotcut/releases/tag/v18.03>

En windows 10 debemos bajarnos [shotcut-win64-180306.exe](#)



Prácticas

Práctica 1. Video de fotos con música

Usar versión de shotcut instalada en la práctica 0

Ver el video que explica cómo hacerlo.

Subir el video a youtube tal y como explica el video



Prácticas

Práctica 2. Video composición con texto y video.

Usar versión de shotcut instalada en la práctica 0

Ver el video que explica cómo hacerlo.

Subir el video a youtube tal y como explica el video.