

PODCAST. Por Paco Aldarias.

TEMA 1 SISTEMAS INFORMÁTICOS.

El **hardware** son los dispositivos como teclado, pantalla, ratón y el **software** son los programas como el navegador web firefox, el procesador de textos libre office o el sistema operativo linux lliurex.

Un sistema informático es el conjunto formado por hardware y software.

Un **NAS** significa **network attach system**, es un dispositivo de almacenamiento en red que permite la realización de copias de seguridad. Los nas no llevan conectados pantalla, ni teclado. Se accese al nas a través de la red y de su página web.

La memoria **ROM** significa Read Only Memory. Es la memoria de sólo lectura. Es la memoria que cuando se apaga el ordenador no se borra. Se utiliza al arrancar el ordenador.

La memoria **RAM** significa Random Access Memory, es donde se cargan los programas temporalmente mientras está en ejecución. Se borra cuando apagamos el ordenador. Se utiliza cuando abrimos una aplicación.

Es almacenamiento primario las memorias RAM y ROM.

Es almacenamiento secundario los discos duros magnéticos y los discos duros rígidos.

Los discos duros rígidos SSD de tipo NVME (Non-Volatile Memory Express) utilizan interfaz de alta velocidad como PCIe, siendo los más rápidos.

Los discos duros rígidos SSD, utilizan conexiones de datos de alta velocidad son almacenamiento flash utilizan celdas de memoria sin partes móviles para acceder a los datos.

Los discos duros magnéticos disponen de partes móviles para acceder a los datos.

La unidad mínima en que se mide la información de un dispositivo es el bit. Una letra del alfabeto utiliza 8 bits o 1 bytes para almacenarse.

Un byte son 8 bits. Un Kilobyte son 1024 bytes. Un Megabyte son 1024 Kilobytes. Un Gigabyte son 1024 Megabytes.

La CPU quiere decir unidad central de proceso y es el procesador general. Existe el procesador gráfico o GPU que se utiliza para sacar imágenes de más calidad y la NPU o Unidad Neuronal de proceso que es utilizada para la IA.

La velocidad de la CPU y de la memoria RAM se mide en Herzios. La velocidad de transmisión de datos de una tarjeta de red se mide en bits por segundo.