

TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN Y COMPETENCIA DIGITAL

Tema 7. Guía de Estudio de TICD: Análisis de Exámenes por IA NoteBookLM

Departament d'informàtica.

Autor: Francisco Aldarias Raya

Abril-2025

**Preparació
Proves
d'Accés**

ÍNDEX

1 Quiz (Preguntas Cortas)	2
2 Clave de Respuestas del Quiz	2
3 Preguntas de Ensayo	3
4 Glosario de Términos Clave	3

El siguiente documento se ha generado usando IA llamada <https://notebooklm.google.com> que permite generar guías de estudio basada en los exámenes entre los años 2015 y 2025.

1 Quiz (Preguntas Cortas)

1. ¿Cuál es la función principal de un periférico de entrada y proporciona dos ejemplos?
2. Describe brevemente la diferencia entre la memoria RAM y la memoria ROM en un ordenador.
3. Explica qué se entiende por un sistema operativo y menciona dos ejemplos comunes.
4. ¿Qué es una dirección IP y cuál es su propósito fundamental en las redes informáticas?
5. Define qué es un navegador web y cuál es su función principal para el usuario.
6. Describe brevemente qué es un archivo con la extensión ".exe" y para qué se utiliza comúnmente.
7. Explica qué es una hoja de cálculo y menciona una de sus principales utilidades.
8. ¿Qué se entiende por correo web y cuál es una de sus ventajas principales?
9. Define qué es una URL y describe brevemente la información que contiene.
10. ¿Qué es un software antivirus y cuál es su importancia en la seguridad informática?

2 Clave de Respuestas del Quiz

1. Un periférico de entrada permite introducir datos o instrucciones al ordenador para su procesamiento. Dos ejemplos son el teclado, que permite la entrada de texto y comandos, y el ratón, que facilita la interacción mediante movimientos y clics.
2. La memoria RAM (Random Access Memory) es una memoria volátil de acceso rápido utilizada para almacenar temporalmente los datos y programas que se están ejecutando. La memoria ROM (Read Only Memory) es una memoria no volátil que contiene instrucciones básicas para el arranque del ordenador y no se borra al apagar el equipo.
3. Un sistema operativo es el software principal de un ordenador que gestiona los recursos de hardware y software, y proporciona servicios a las aplicaciones. Ejemplos comunes son Windows, macOS y Linux.
4. Una dirección IP (Protocolo de Internet) es una etiqueta numérica única asignada a cada dispositivo conectado a una red que utiliza el Protocolo de Internet para su comunicación. Su propósito fundamental es identificar y localizar dispositivos en la red para el envío y recepción de datos.
5. Un navegador web es una aplicación de software que permite a los usuarios acceder, visualizar e interactuar con páginas web y otros contenidos en Internet. Su función

principal es interpretar el código HTML y otros lenguajes web para mostrar la información de manera gráfica.

6. Un archivo con la extensión ".exe" es un archivo ejecutable diseñado para sistemas operativos Windows. Se utiliza comúnmente para instalar o ejecutar programas y aplicaciones en el ordenador.
7. Una hoja de cálculo es un software que organiza datos en filas y columnas, permitiendo realizar cálculos, análisis y visualizaciones mediante fórmulas y gráficos. Una de sus principales utilidades es la gestión y análisis de datos numéricos y alfanuméricos.
8. El correo web es un servicio de correo electrónico al que se accede a través de un navegador web, sin necesidad de instalar un software específico en el ordenador. Una de sus ventajas principales es la accesibilidad desde cualquier dispositivo con conexión a Internet.
9. Una URL (Localizador Uniforme de Recursos) es una dirección web que especifica la ubicación de un recurso en Internet, como una página web, un archivo o un servicio. Contiene información como el protocolo (e.g., http, https), el nombre de dominio (e.g., www.ejemplo.com) y la ruta al recurso específico.
10. Un software antivirus es un programa diseñado para detectar, prevenir y eliminar software malicioso (malware), como virus, gusanos, troyanos y spyware, que pueden dañar o comprometer la seguridad de un sistema informático. Su importancia radica en proteger los datos, la privacidad y el funcionamiento del ordenador.

3 Preguntas de Ensayo

1. Describe las principales generaciones de ordenadores, destacando las tecnologías clave que marcaron cada una de ellas y cómo influyeron en la evolución de la informática.
2. Explica la importancia de los periféricos de entrada y salida en la interacción con un ordenador, proporcionando ejemplos de cada tipo y describiendo su función específica.
3. Analiza el concepto de software libre, sus libertades fundamentales y su impacto en el desarrollo y la distribución de software en comparación con el software propietario.
4. Describe los diferentes tipos de memoria utilizados en un ordenador (RAM, ROM, caché, almacenamiento secundario), explicando sus características principales, funciones y cómo trabajan en conjunto para el funcionamiento del sistema.
5. Explora el impacto de Internet en la sociedad actual, considerando aspectos como la comunicación, el acceso a la información, el comercio electrónico y los desafíos relacionados con la seguridad y la privacidad en línea.

4 Glosario de Términos Clave

- **Bit:** La unidad mínima de información en un sistema digital, que puede tener un valor de 0 o 1.
- **Byte:** Una unidad de información compuesta generalmente por 8 bits. Es una unidad común para medir el tamaño de los datos.
- **Hardware:** Los componentes físicos de un sistema informático, como la CPU, la memoria, los periféricos, etc.
- **Software:** El conjunto de programas, datos, instrucciones y documentación que permiten operar un sistema informático.
- **CPU (Unidad Central de Procesamiento):** El componente principal de un ordenador que interpreta y ejecuta las instrucciones de los programas.

- **Memoria RAM (Random Access Memory):** Memoria volátil de acceso rápido que almacena temporalmente los datos y programas en uso.
- **Memoria ROM (Read Only Memory):** Memoria no volátil que contiene instrucciones básicas para el arranque del ordenador y no puede ser modificada fácilmente.
- **Periférico de Entrada:** Dispositivo que permite introducir datos o instrucciones al ordenador (ej. teclado, ratón, escáner).
- **Periférico de Salida:** Dispositivo que muestra o reproduce los resultados procesados por el ordenador (ej. monitor, impresora, altavoces).
- **Sistema Operativo:** Software principal que gestiona los recursos de hardware y software de un ordenador y proporciona servicios a las aplicaciones.
- **Driver (Controlador):** Programa que permite al sistema operativo interactuar y comunicarse correctamente con un dispositivo de hardware.
- **Dirección IP (Protocolo de Internet):** Etiqueta numérica única asignada a cada dispositivo conectado a una red IP.
- **URL (Localizador Uniforme de Recursos):** Dirección web que especifica la ubicación de un recurso en Internet.
- **Navegador Web:** Aplicación de software utilizada para acceder, visualizar e interactuar con páginas web en Internet (ej. Chrome, Firefox, Safari).
- **Software de Aplicación:** Programas diseñados para realizar tareas específicas para el usuario (ej. procesadores de texto, hojas de cálculo).
- **Archivo Ejecutable (.exe):** Tipo de archivo que contiene instrucciones que un ordenador puede ejecutar para iniciar un programa en sistemas Windows.
- **Hoja de Cálculo:** Software que organiza datos en filas y columnas para realizar cálculos y análisis (ej. Excel, Calc).
- **Correo Web:** Servicio de correo electrónico al que se accede a través de un navegador web (ej. Gmail, Outlook.com).
- **Switch (Conmutador):** Dispositivo de red que conecta múltiples dispositivos dentro de una misma red local (LAN) y dirige los datos al destinatario específico.
- **Router (Enrutador):** Dispositivo de red que conecta diferentes redes y dirige el tráfico de datos entre ellas.
- **Memoria Caché:** Memoria de alta velocidad utilizada por la CPU para almacenar datos de uso frecuente y acelerar el acceso a la información.
- **Almacenamiento Secundario:** Dispositivos para el almacenamiento no volátil y a largo plazo de datos (ej. disco duro, SSD, unidad USB).
- **Software Libre:** Software que respeta la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar el software.
- **Código Informático (Código de Caracteres):** Sistema de símbolos y reglas utilizado para representar texto y otros datos en un ordenador (ej. ASCII, Unicode).
- **Periférico de Almacenamiento Óptico:** Dispositivo de almacenamiento que utiliza láser para leer y/o escribir datos en discos ópticos (ej. CD, DVD, Blu-ray).
- **Spam:** Correos electrónicos no solicitados, generalmente de publicidad o con contenido malicioso, enviados de forma masiva.
- **Phishing:** Técnica fraudulenta que consiste en enviar comunicaciones electrónicas (generalmente correos) haciéndose pasar por una entidad legítima para obtener información confidencial de los usuarios.

- **Criptografía:** El arte y la ciencia de escribir mensajes en clave o de forma enigmática, de tal manera que sólo el destinatario previsto pueda entender su significado.
- **Licencia Creative Commons:** Uno de varios tipos de licencias de derechos de autor públicos que permiten la distribución gratuita de una obra de otra manera protegida por derechos de autor.
- **Extensión de Archivo:** Sufijo al final de un nombre de archivo que indica el tipo de archivo (ej. .txt para texto, .jpg para imagen).
- **Vista Preliminar:** Función de una aplicación que permite ver cómo se verá un documento antes de imprimirlo.
- **Rango de Celdas:** En una hoja de cálculo, un grupo contiguo de celdas identificado por las direcciones de la celda superior izquierda y la celda inferior derecha (ej. A1:C5).
- **Fórmula (en Hoja de Cálculo):** Expresión que se introduce en una celda para realizar cálculos utilizando los valores de otras celdas o constantes.
- **Transición (en Presentaciones):** Efecto visual que se aplica al pasar de una diapositiva a la siguiente en una presentación.
- **SGBD (Sistema de Gestión de Bases de Datos):** Software que permite crear, gestionar y acceder a bases de datos (ej. MySQL, PostgreSQL).
- **Clave Primaria:** Un campo o conjunto de campos en una tabla de base de datos que identifica de forma única cada registro.
- **Archivo de Imagen Vectorial:** Tipo de archivo de imagen que utiliza fórmulas matemáticas para definir formas, líneas y colores, permitiendo escalar la imagen sin pérdida de calidad (ej. SVG).
- **Compresión (de Archivos):** Proceso de reducir el tamaño de un archivo para facilitar su almacenamiento y transmisión.
- **Resolución de Imagen:** La cantidad de detalle que contiene una imagen digital, medida en píxeles por pulgada (ppp) o puntos por pulgada (dpi).
- **Comunidad Virtual:** Grupo de personas que interactúan y se relacionan a través de medios digitales.
- **Red Social:** Plataforma en línea donde los usuarios pueden crear perfiles, conectar con otros, compartir contenido e interactuar.
- **Post:** Una entrada, mensaje o publicación en una red social o blog.
- **Web 2.0:** Evolución de Internet caracterizada por la interactividad, la participación del usuario y la creación colaborativa de contenido.
- **HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto):** Lenguaje de marcado estándar utilizado para crear la estructura y el contenido de las páginas web.
- **HTTP (Protocolo de Transferencia de Hipertexto):** Protocolo de comunicación utilizado para la transferencia de información en la World Wide Web.
- **Dominio:** Nombre único que identifica un sitio web en Internet (ej. ejemplo.com).
- **Gestor de Base de Datos:** Software que permite administrar y organizar la información almacenada en una base de datos.
- **WordPad:** Un procesador de textos básico incluido con Windows.
- **Blog:** Un sitio web con publicaciones periódicas (entradas) ordenadas cronológicamente, que suelen reflejar la opinión o experiencias de su autor.
- **Wiki:** Un sitio web cuyas páginas pueden ser editadas por múltiples usuarios a través de un navegador web.

- **Correo Electrónico (Email):** Sistema de comunicación digital que permite enviar y recibir mensajes a través de redes informáticas.
- **IoT (Internet de las Cosas):** Concepto que se refiere a la interconexión digital de objetos cotidianos con Internet.
- **Unidad Central de Proceso (CPU):** El componente principal que ejecuta las instrucciones en un ordenador.
- **Memoria Caché:** Una capa de memoria rápida que almacena datos de uso frecuente para acelerar el acceso.
- **Licencias Creative Commons:** Un conjunto de licencias que permiten a los autores compartir su trabajo con diferentes niveles de restricción.
- **Datos de Carácter Personal:** Cualquier información concerniente a personas físicas identificadas o identificables.
- **Sistema de Archivos:** La estructura lógica y la organización de los archivos y directorios en un dispositivo de almacenamiento.
- **Formatear un Disco:** El proceso de preparar un dispositivo de almacenamiento para que pueda almacenar datos, creando un sistema de archivos.
- **LibreOffice Writer:** El procesador de textos de la suite ofimática LibreOffice.
- **Vista Preliminar (en Writer):** Una función para ver cómo se imprimirá un documento.
- **Ctrl+X (Cortar):** Atajo de teclado para mover un elemento seleccionado al portapapeles.
- **LibreOffice Calc:** El programa de hoja de cálculo de la suite LibreOffice.
- **Rango de Celdas (en Calc):** Un grupo de celdas contiguas en una hoja de cálculo.
- **SUMAR.SI():** Una función en hojas de cálculo que suma los valores dentro de un rango que cumplen un criterio dado.
- **LibreOffice Base:** El sistema de gestión de bases de datos de LibreOffice.
- **Clave Primaria (en Base):** Un campo que identifica de manera única cada registro en una tabla.
- **Base de Datos Relacional:** Un tipo de base de datos que almacena y proporciona acceso a puntos de datos que están relacionados entre sí.
- **MP3:** Un formato de codificación de audio digital que utiliza una forma de compresión con pérdida.
- **Apache OpenOffice Impress / LibreOffice Impress:** El programa de presentaciones de las suites ofimáticas OpenOffice y LibreOffice.
- **Resolución de Imagen:** La cantidad de píxeles en una imagen, que afecta a su detalle y calidad.
- **Extensiones de Archivo de Video:** Sufijos que indican que un archivo contiene datos de video (ej. .avi, .mpeg, .mov, .wmv).
- **Dirección IP Pública:** Una dirección IP que es visible y accesible desde Internet.
- **Máscara de Red:** Una combinación de bits que delimita el ámbito de una red.
- **Inmigrantes Digitales:** Personas que nacieron antes de la era digital y han adoptado las tecnologías más tarde en su vida.
- **Nativos Digitales:** Personas que nacieron y crecieron en la era digital, familiarizadas con la tecnología desde una edad temprana.
- **Internet de las Cosas (IoT):** La red de objetos físicos ("cosas") que están integrados con sensores, software y otras tecnologías con el propósito de conectar e intercambiar datos con otros dispositivos y sistemas a través de Internet.

- **Unidad Central de Proceso (CPU):** El componente que ejecuta las instrucciones en un ordenador.
- **Memoria RAM:** Memoria volátil para almacenamiento temporal de datos en uso.
- **Memoria ROM (Read Only Memory):** Memoria no volátil con datos grabados de fábrica, generalmente para el arranque del sistema.
- **Periféricos de Entrada:** Dispositivos para ingresar datos al ordenador (ej. ratón, teclado).
- **Periféricos de Salida:** Dispositivos para mostrar o emitir datos del ordenador (ej. monitor, impresora).
- **Licencias Creative Commons:** Permisos que permiten el uso y distribución de obras creativas bajo ciertas condiciones.
- **Datos de Carácter Personal:** Información que identifica o puede identificar a una persona física.
- **Sistema de Archivos:** La forma en que los archivos se organizan y almacenan en un sistema operativo.
- **Formatear un Disco:** Preparar un dispositivo de almacenamiento para su uso, borrando los datos existentes y creando un sistema de archivos.
- **.exe:** Extensión de archivo ejecutable en Windows.
- **LibreOffice Writer:** Procesador de textos de LibreOffice.
- **.odt:** Extensión de archivo por defecto de LibreOffice Writer.
- **Vista Preliminar (en Writer):** Función para ver cómo se imprimirá un documento.
- **Ctrl+X (Cortar):** Atajo de teclado para eliminar y mover un elemento.
- **LibreOffice Calc:** Programa de hoja de cálculo de LibreOffice.
- **.ods:** Extensión de archivo por defecto de LibreOffice Calc.
- **Rango de Celdas (en Calc):** Un grupo de celdas seleccionado.
- **SUMAR.SI():** Función de hoja de cálculo para sumar valores que cumplen un criterio.
- **LibreOffice Base:** Sistema de gestión de bases de datos de LibreOffice.
- **Clave Primaria (en Base):** Un campo único para identificar cada registro.
- **Base de Datos Relacional:** Una base de datos con tablas relacionadas.
- **MP3:** Formato de archivo de audio comprimido.
- **Apache OpenOffice Impress / LibreOffice Impress:** Programas para crear presentaciones.
- **Resolución de Imagen:** La nitidez y detalle de una imagen.
- **Extensiones de Archivo de Video:** Indicadores del formato de un archivo de video (ej. .avi, .mpeg, .mov, .wmv).
- **Dirección IP Pública:** Una dirección IP accesible desde Internet.
- **Dirección IP Privada:** Una dirección IP utilizada dentro de una red local.
- **Máscara de Red:** Un número que define la parte de red y la parte de host de una dirección IP.
- **DNS (Sistema de Nombres de Dominio):** Un sistema para traducir nombres de dominio a direcciones IP.
- **Software Libre:** Software que se puede usar, estudiar, modificar y distribuir libremente.
- **Servidor DHCP:** Un servidor que asigna direcciones IP dinámicamente a los dispositivos en una red.

- **Hoja de Cálculo:** Un programa para organizar, analizar y calcular datos en filas y columnas.
- **Función "SI" (en Hojas de Cálculo):** Una función condicional que devuelve diferentes valores dependiendo de si una condición es verdadera o falsa.
- **Archivo Multimedia:** Un archivo que contiene diferentes tipos de contenido, como audio, video e imágenes.
- **MP4:** Un formato de archivo contenedor multimedia.
- **OGG:** Un formato de archivo contenedor multimedia libre y abierto.
- **BMP:** Un formato de archivo de imagen ráster.
- **PNG:** Un formato de archivo de imagen ráster con compresión sin pérdida.
- **MPV:** Una extensión de archivo de video.
- **FLAC:** Un códec de audio sin pérdida.
- **JPG/JPEG:** Un formato de archivo de imagen con compresión con pérdida.
- **MKV:** Un formato de archivo contenedor multimedia.
- **Nombre de Dominio:** El nombre de un sitio web.
- **Dirección IP:** Un número que identifica un dispositivo en una red.
- **Servidor de Correo:** Un ordenador que gestiona el envío y la recepción de correos electrónicos.
- **Buscador (Motor de Búsqueda):** Un sistema de software diseñado para buscar información en la World Wide Web (ej. Google, Bing, Yahoo).
- **Firefox:** Un navegador web libre y de código abierto.
- **Peer-to-Peer (P2P):** Una arquitectura de red descentralizada en la que los nodos comparten recursos directamente entre sí.
- **.torrent:** Un archivo que contiene metadatos sobre los archivos que se van a distribuir, así como la ubicación de los rastreadores.
- **Wordpress:** Una popular plataforma para la creación y gestión de blogs y sitios web.
- **HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto):** El lenguaje estándar para crear páginas web.
- **Editor de Textos:** Un programa para crear y editar archivos de texto.
- **Lenguaje de Programación:** Un conjunto de reglas y símbolos utilizados para escribir instrucciones que una computadora puede ejecutar.
- **http://:** La parte de una URL que indica el protocolo de transferencia de hipertexto.
- **https://:** Indica una conexión segura mediante el protocolo HTTP sobre TLS/SSL.
- **VPN (Red Privada Virtual):** Una red que extiende una red de área local a través de una red pública como Internet, permitiendo a los usuarios enviar y recibir datos a través de redes compartidas o públicas como si sus dispositivos informáticos estuvieran directamente conectados a la red privada.
- **Navegador Web:** Un programa para acceder a Internet y ver páginas web.
- **HTTP:** El protocolo utilizado para transferir datos en la web.
- **HTML:** El lenguaje de marcado utilizado para crear páginas web.
- **EULA (End User License Agreement):** El acuerdo de licencia entre el usuario y el proveedor de software.
- **Ransomware:** Un tipo de software malicioso que cifra los archivos de una víctima y exige un rescate para restaurarlos.
- **Microsoft Word:** Un procesador de textos comercial.

- **Clave Principal/Primaria (en Base de Datos):** Un identificador único para cada registro en una tabla.
- **Memoria RAM:** La memoria de acceso aleatorio utilizada para datos que están siendo procesados activamente.
- **Web 2.0:** La segunda etapa de la World Wide Web, caracterizada por la interacción del usuario, la participación y la colaboración.
- **Hoja de Cálculo:** Un programa para organizar y manipular datos en filas y columnas.
- **Fórmulas (en Hojas de Cálculo):** Expresiones utilizadas para realizar cálculos.
- **Referencias Absolutas (en Hojas de Cálculo):** Referencias de celda que permanecen constantes incluso cuando la fórmula se copia a otra ubicación (indicadas con el símbolo \$).
- **Correo Electrónico:** Un método de intercambio de mensajes digitales a través de Internet.
- **Google:** Un motor de búsqueda de Internet.
- **HTTPS:** Una versión segura del protocolo HTTP.
- **Cifrado:** El proceso de convertir información en un código para evitar el acceso no autorizado.
- **Conexión a Internet Compartida (Tethering):** La capacidad de un dispositivo móvil para compartir su conexión de datos con otros dispositivos.
- **Dirección IP Pública:** Una dirección IP visible en Internet.
- **Arquitectura de Red:** El diseño físico y lógico de una red informática.
- **P2P (Peer-to-Peer):** Una arquitectura de red descentralizada.
- **Resolución de Imagen Digital:** La cantidad de píxeles en una imagen.
- **IPv4:** La cuarta versión del Protocolo de Internet, que utiliza direcciones de 32 bits.
- **TikTok:** Una plataforma de redes sociales para videos cortos.
- **Sistema de Gestión de Contenidos (CMS):** Un software que permite a los usuarios crear, gestionar y modificar contenido en un sitio web sin necesidad de conocimientos de codificación (ej. WordPress).
- **Formato RGB:** Un modelo de color aditivo en el que el rojo, el verde y el azul se combinan en diversas cantidades para producir una amplia gama de colores.
- **Derechos de Autor:** Los derechos legales otorgados al creador de una obra original.
- **Firefox:** Un navegador web gratuito y de código abierto.
- **Código Cerrado:** Software cuyo código fuente no está disponible para el público.
- **Linux:** Una familia de sistemas operativos de código abierto.
- **Mosaic:** Uno de los primeros navegadores web populares.
- **Líneas Viudas:** La primera línea de un párrafo que aparece sola al final de una página.
- **Líneas Huérfanas:** La última línea de un párrafo que aparece sola al principio de la página siguiente.
- **Grabación de Pantalla:** El acto de capturar la salida de video de un ordenador.
- **Punto de Acceso (Access Point):** Un dispositivo que permite que los dispositivos Wi-Fi se conecten a una red cableada.
- **Repetidor Wi-Fi:** Un dispositivo que extiende el alcance de una señal Wi-Fi.
- **Copia de Seguridad Incremental:** Una copia de seguridad que solo incluye los archivos que han cambiado desde la última copia de seguridad completa o incremental.

- **Redes Sociales:** Plataformas en línea donde los usuarios pueden crear perfiles, interactuar y compartir contenido.
- **Cifrar un Dispositivo:** El proceso de codificar los datos en un dispositivo para protegerlos del acceso no autorizado.
- **Copia de Seguridad:** Una copia de los datos que se puede utilizar para restaurar la información en caso de pérdida.
- **Modo Root:** Un modo de acceso con privilegios elevados en sistemas operativos tipo Unix, como Android.
- **Navegador:** Una aplicación para acceder a Internet.
- **HTTP:** El protocolo para transferir información en la web.
- **HTML:** El lenguaje de marcado para crear páginas web.
- **EULA:** El acuerdo de licencia de usuario final para software.
- **Redes Sociales:** Plataformas en línea para la interacción social.
- **Microsoft Word:** Un software de procesamiento de textos.
- **Edición de Código HTML:** La capacidad de modificar el código subyacente de un documento web.
- **Combinación de Correspondencia:** Una función para crear documentos personalizados para múltiples destinatarios.
- **Tablas de Contenido:** Una lista automatizada de los encabezados de un documento y sus números de página.
- **Insertar Audio y Video:** La capacidad de agregar contenido multimedia a un documento.
- **Base de Datos:** Una colección organizada de datos.
- **Clave Principal/Primaria:** Un identificador único para cada entrada en una base de datos.
- **Memoria RAM:** La memoria de acceso aleatorio utilizada para el procesamiento activo.
- **BIOS (Sistema Básico de Entrada/Salida):** Firmware utilizado para realizar la inicialización del hardware durante el proceso de arranque.
- **Aplicaciones Web 2.0:** Aplicaciones en línea que permiten la interacción y colaboración del usuario.
- **Herramientas de Escritorio:** Aplicaciones de software que se ejecutan localmente en una computadora.
- **Compartir Archivos:** La capacidad de permitir que otros accedan a los archivos.
- **Interacción en Tiempo Real:** La comunicación y colaboración que ocurre simultáneamente.
- **Dispositivo Móvil:** Un dispositivo informático portátil y conectado a Internet (ej. teléfono inteligente, tableta).
- **Hoja de Cálculo:** Un programa para el análisis y manipulación de datos tabulares.
- **Celda:** La intersección de una fila y una columna en una hoja de cálculo.
- **Fórmula:** Una expresión que realiza cálculos en una hoja de cálculo.
- **Referencia de Celda:** La dirección única de una celda en una hoja de cálculo (ej. A1).
- **Referencia Absoluta:** Una referencia de celda que no cambia cuando se copia (\$A\$1).
- **Referencia Relativa:** Una referencia de celda que cambia cuando se copia (A1).
- **Correo Electrónico:** Un sistema para enviar y recibir mensajes digitalmente.
- **Proveedor de Correo Electrónico:** La empresa que proporciona el servicio de correo electrónico.

- **Proveedor de Internet:** La empresa que proporciona acceso a Internet.
- **Buscador Google:** Un motor de búsqueda popular.
- **Búsqueda Avanzada:** Funciones de búsqueda que permiten especificar criterios más detallados.
- **Buscador de Imágenes:** Una herramienta para buscar imágenes en Internet.
- **Comandos de Búsqueda (Operadores de Búsqueda):** Palabras o símbolos que se utilizan para refinar los resultados de búsqueda.
- **Petabyte (PB):** Una unidad de almacenamiento de datos, aproximadamente 10^{15} bytes.
- **Terabyte (TB):** Una unidad de almacenamiento de datos, aproximadamente 10^{12} bytes.
- **Gigabyte (GB):** Una unidad de almacenamiento de datos, aproximadamente 10^9 bytes.
- **Megabyte (MB):** Una unidad de almacenamiento de datos, aproximadamente 10^6 bytes.
- **HTTPS:** La versión segura de HTTP, que encripta la comunicación.
- **HTTP:** El protocolo estándar para transferir archivos web.
- **Encriptación:** El proceso de codificar datos para protegerlos.
- **Identificación (Autenticación):** El proceso de verificar la identidad de un usuario o dispositivo.
- **site:** Un operador de búsqueda de Google para buscar dentro de un sitio web específico.
- **Texto Encriptado:** Texto que ha sido convertido a un formato ilegible sin la clave de descifrado.
- **Clave Pública:** Una clave criptográfica que se puede compartir con otros.
- **Clave Privada:** Una clave criptográfica que debe mantenerse en secreto.
- **Compartir Conexión a Internet (Tethering):** Usar un dispositivo móvil como un punto de acceso a Internet para otros dispositivos.
- **Dirección IP Pública:** La dirección IP que se asigna a un dispositivo cuando está conectado a Internet.
- **Arquitectura de Red:** La estructura de una red informática.
- **DNS:** El sistema que traduce nombres de dominio a direcciones IP.
- **FTP (Protocolo de Transferencia de Archivos):** Un protocolo para transferir archivos entre ordenadores en una red.
- **TCP/IP (Conjunto de Protocolos de Control de Transmisión/Protocolo de Internet):** El conjunto de protocolos de comunicación fundamentales para Internet.
- **P2P (Peer-to-Peer):** Una red descentralizada donde los dispositivos se comunican directamente.
- **Resolución de Imagen Digital:** El número de píxeles en una imagen.
- **Píxel:** La unidad más pequeña de una imagen digital.
- **Relación de Aspecto:** La proporción entre el ancho y la altura de una imagen.
- **Dirección IPv4:** Una dirección de Internet de 32 bits.
- **TikTok:** Una plataforma de redes sociales.
- **Derechos de Autor:** Los derechos legales que protegen la obra original de un autor.
- **Servidor:** Un ordenador o sistema que proporciona recursos o servicios a otros dispositivos (clientes) en una red.
- **Cifrado ZIP:** Un método para proteger el contenido de un archivo ZIP con una contraseña.

- **Sistema de Gestión de Contenidos (CMS):** Un software para crear y gestionar contenido web (ej. WordPress, Joomla, Drupal).
- **Tráfico en Línea:** La cantidad de datos que se transfieren a través de una red.
- **Comportamiento del Usuario en Línea:** Las acciones que los usuarios realizan al navegar por Internet.
- **Formato RGB:** Un modelo de color que utiliza rojo, verde y azul.
- **Canal Indexado de Grises:** Un método para representar imágenes en escala de grises.
- **Cláusulas (Términos de Servicio):** Las condiciones que rigen el uso de un servicio o plataforma.
- **Jerga Legal:** Terminología específica del ámbito legal.
- **Firefox:** Un navegador web gratuito y de código abierto.
- **Código Cerrado:** Software cuyo código fuente no está disponible públicamente.
- **Linux:** Un sistema operativo de código abierto.
- **Mosaic:** Uno de los primeros navegadores web gráficos.
- **Navegador para Móviles:** Una versión de un navegador web diseñada para dispositivos móviles.
- **Líneas Viudas:** La primera línea de un párrafo al final de una página.
- **Líneas Huérfanas:** La última línea de un párrafo al principio de la página siguiente.
- **Grabación de Pantalla:** Capturar el contenido de la pantalla de un ordenador en formato de video.
- **Licencia Creative Commons:** Un tipo de licencia de derechos de autor que permite diferentes formas de compartir y usar una obra.
- **Punto de Acceso (Access Point):** Un dispositivo que crea una red Wi-Fi.
- **Router:** Un dispositivo que dirige el tráfico entre redes.
- **Switch:** Un dispositivo que conecta dispositivos dentro de una misma red.
- **Repetidor Wi-Fi:** Un dispositivo que extiende el alcance de una red Wi-Fi.
- **Copia de Seguridad:** Una copia de los datos creada para su recuperación en caso de pérdida.
- **Copia de Seguridad Completa:** Una copia de todos los datos seleccionados.
- **Copia de Seguridad Incremental:** Una copia de seguridad que solo guarda los cambios realizados desde la última copia (completa o incremental).
- **Copia de Seguridad Diferencial:** Una copia de seguridad que guarda todos los cambios realizados desde la última copia de seguridad completa.
- **Redes Sociales:** Plataformas en línea donde los usuarios pueden crear perfiles e interactuar.
- **Sistema de Verificación de Edad:** Procesos implementados por las plataformas en línea para verificar la edad de los usuarios.
- **Privacidad de la Navegación:** Proteger la información y la actividad del usuario mientras navega por Internet.
- **Cifrar mi Dispositivo:** Codificar los datos almacenados en un dispositivo para que sean ilegibles sin la clave correcta.
- **Copia de Seguridad de Archivos Importantes:** Crear una copia de los archivos cruciales para su recuperación en caso de pérdida.
- **Usar una VPN (Red Privada Virtual):** Establecer una conexión segura y cifrada a través de Internet.

- **Entrar en Modo Root desde el Móvil:** Obtener acceso de superusuario al sistema operativo móvil.
- **Navegador:** Un software para acceder a Internet.
- **Protocolo HTTP:** El protocolo para transferir páginas web.
- **Código HTML:** El lenguaje de marcado para crear páginas web.
- **Servidor:** Un ordenador que almacena y sirve páginas web.
- **Información Estructurada:** Datos organizados de manera específica para facilitar la búsqueda y el análisis.
- **EULA:** Acuerdo de licencia de usuario final para software.
- **Red Propia de Redes Sociales:** Un término no estándar; se refiere a la infraestructura subyacente de las plataformas de redes sociales.
- **Organismo Europeo para Regular Redes Sociales:** Existen varios organismos, pero EULA no es uno de ellos.
- **Acuerdo al Utilizar un Programa o Servicio Web:** Esto describe un EULA o términos de servicio.
- **Armonizar Leyes de Redes Sociales:** Un objetivo de varias iniciativas legales, pero EULA no es una herramienta para esto.
- **Virus:** Un tipo de software malicioso que se replica y daña un sistema informático.
- **Spyware:** Software malicioso que recopila información sobre el usuario sin su conocimiento.
- **Keylogger:** Software que registra las pulsaciones de teclas.
- **Ransomware:** Software malicioso que bloquea el acceso a los archivos y exige un rescate.
- **Troyano:** Un tipo de malware que se disfraza de software legítimo.
- **Microsoft Word:** Un software de procesamiento de textos.
- **Edición de Código HTML:** Modificar el código fuente de un documento web.
- **Combinación de Correspondencia:** Crear documentos personalizados para varios destinatarios.
- **Tablas de Contenido:** Una lista de los títulos de un documento con sus números de página.
- **Insertar Audio y Video:** Agregar multimedia a un documento.
- **Base de Datos:** Una colección organizada de información.
- **Clave Principal o Primaria:** Un campo único que identifica cada registro en una tabla.
- **Contraseña de la Base de Datos:** Una clave para acceder a la base de datos.
- **Tabla que Referencia a Todas las Tablas:** Esto describe una relación entre tablas, no una clave primaria.
- **Memoria RAM:** La memoria utilizada para el procesamiento activo.
- **BIOS:** El firmware que inicia el ordenador.
- **Disco Duro:** Un dispositivo de almacenamiento permanente.
- **Aplicaciones Web 2.0 para Trabajo Colaborativo:** Herramientas en línea que permiten a varios usuarios trabajar juntos.
- **Herramientas de Escritorio:** Software que se ejecuta en la computadora del usuario.
- **Compartir Archivos:** Permitir que otros accedan a los archivos.
- **Interacción en Tiempo Real:** Colaboración que ocurre simultáneamente.
- **Dispositivo Móvil:** Un dispositivo informático portátil y conectado.

- **Hoja de Cálculo:** Un programa para organizar y analizar datos en filas y columnas.
- **Celda Activa:** La celda seleccionada en una hoja de cálculo.
- **Fórmula:** Una expresión que realiza un cálculo en una hoja de cálculo.
- **\$A6:** Una referencia absoluta para la columna A y relativa para la fila 6.
- **\$A5:** Una referencia absoluta para la columna A y relativa para la fila 5.
- **\$B6:** Una referencia absoluta para la columna B y relativa para la fila 6.
- **\$B5:** Una referencia absoluta para la columna B y relativa para la fila 5.
- **Correo Electrónico:** Un método de comunicación digital.
- **Destinatario:** La persona a la que se envía el correo.
- **Proveedor de Correo Electrónico:** La empresa que aloja la cuenta de correo.
- **Proveedor de Internet:** La empresa que proporciona acceso a Internet.
- **Buscador Google:** Un motor de búsqueda de Internet.
- **Yahoo:** Otro motor de búsqueda.
- **Búsqueda Avanzada:** Opciones para refinar las búsquedas.
- **Robots o Arañas (Web Crawlers):** Programas automatizados que exploran la web para indexar contenido.
- **Servicio Dedicado a Recopilar Información:** Esto describe la función principal de un motor de búsqueda.
- **Petabyte (PB):** Una unidad de almacenamiento muy grande.
- **Terabyte (TB):** Una unidad de almacenamiento grande.
- **Gigabyte (GB):** Una unidad de almacenamiento mediana.
- **Megabyte (MB):** Una unidad de almacenamiento pequeña en comparación con las anteriores.
- **HTTPS:** Protocolo seguro para la transferencia de datos web, que encripta la comunicación.
- **HTTP:** Protocolo estándar para la transferencia de datos web, sin cifrado.
- **Velocidad de Transferencia:** La rapidez con la que se transfieren los datos.
- **Autenticación sin Contraseña:** Métodos de verificación de identidad que no requieren contraseñas tradicionales.
- **site:** Un operador de búsqueda de Google para buscar dentro de un sitio específico.
- **web:** No es un operador estándar de Google para buscar en un sitio.
- **pageweb:** No es un operador estándar de Google.
- **siteweb:** No es un operador estándar de Google.
- **Texto Encriptado con Clave Pública:** Un mensaje codificado para que solo el propietario de la clave privada correspondiente pueda descifrarlo.
- **Descifrar con Clave Pública:** Esto no es cómo funciona el cifrado de clave pública para la confidencialidad.
- **Descifrar con Clave Privada:** Correcto para descifrar mensajes encriptados con la clave pública correspondiente.
- **Asegurar la Autoría (Firma Digital):** Esto se hace encriptando con la clave privada y verificando con la clave pública.
- **Clave Pública para Encriptar:** Correcto para la confidencialidad.
- **Compartir Conexión a Internet desde el Móvil (Tethering/Hotspot):** Usar un teléfono como un módem para otros dispositivos.

- **IP Pública:** La dirección IP visible en Internet. Cada dispositivo conectado a través del mismo hotspot compartirá la misma IP pública.
- **IP Pública Diferente:** Esto generalmente no es el caso cuando se comparte una única conexión móvil.
- **Solo el Móvil con IP Pública:** Incorrecto, los dispositivos conectados a través del hotspot también usan esa IP pública para comunicarse con Internet.
- **No se Pueden Compartir Conexiones:** Falso.
- **Arquitectura de Red:** El diseño y la estructura de una red informática.
- **DNS:** El sistema que traduce nombres de dominio a direcciones IP.
- **FTP:** Un protocolo para transferir archivos.
- **TCP/IP:** El conjunto de protocolos fundamentales para Internet.
- **P2P (Peer-to-Peer):** Una arquitectura de red descentralizada.
- **Resolución de Imagen Digital:** La cantidad de píxeles que componen una imagen.
- **Cantidad de Colores:** Profundidad de color, no resolución.
- **Relación Ancho-Alto:** La proporción de las dimensiones de la imagen.
- **Cantidad de Información:** El tamaño del archivo, relacionado pero no directamente la resolución.
- **Dirección IPv4:** Una dirección de Internet de 32 bits.
- **Formato Correcto de IPv4:** Cuatro números entre 0 y 255 separados por puntos.
- **TikTok:** Una plataforma de redes sociales para videos cortos.
- **Derechos de Autor:** Los derechos legales sobre la creación original. Los términos de servicio de las plataformas pueden afectar cómo se gestionan.
- **Servidor de TikTok:** Donde se almacenan los contenidos subidos. Los términos de servicio rigen cuánto tiempo permanecen.
- **Cifrado ZIP:** Un formato de archivo comprimido con posible cifrado, pero no impide que la plataforma vea el contenido una vez subido y descifrado para su procesamiento.
- **Sistema de Gestión de Contenidos (CMS):** Un software para crear y administrar contenido web.
- **Tráfico en Línea:** La cantidad de datos que viajan por Internet.
- **Comportamiento del Usuario en Línea:** Las acciones que los usuarios realizan en Internet.
- **Creación de Páginas Web sin Programación:** Una característica de algunos CMS, pero no la definición principal.
- **Formato RGB:** Un modelo de color aditivo.
- **Solo 3 Colores:** RGB puede representar millones de colores mediante la combinación de intensidades de rojo, verde y azul.
- **Negro con Canal Indexado de Grises:** El negro en RGB es la ausencia de rojo, verde y azul (valores 0,0,0). La escala de grises se logra con valores iguales para las tres componentes.
- **Valores Mayores = Más Oscuro:** En RGB, valores mayores significan mayor intensidad de cada color, tendiendo al blanco si los tres están al máximo (255,255,255). El negro es 0 en todos.
- **Intensidad de 0 a 255:** Correcto, cada componente (R, G, B) se suele medir en una escala de 8 bits, dando 256 niveles de intensidad (de 0 a 255).

- **Cláusulas de TikTok (Términos de Servicio):** Los acuerdos legales que rigen el uso de la plataforma.
- **Versión Resumen:** Algunas plataformas pueden ofrecer resúmenes, pero la versión legal completa es la que cuenta.
- **Difíciles de Entender y en Español:** Aunque estén en español, el lenguaje legal puede ser complejo.
- **Perfiles para Menores de 11 Años Bajo Circunstancias Especiales:** Las políticas de edad varían y suelen tener restricciones estrictas para niños pequeños.
- **Complicadas de Leer y con Jerga Legal Compleja:** Generalmente cierto para los términos de servicio de muchas plataformas.
- **Firefox:** Un navegador web.
- **Gratuito y de Código Cerrado:** Firefox es de código abierto.
- **Solo para Linux:** Firefox está disponible para varios sistemas operativos.
- **Orígenes en Mosaic:** Netscape Navigator, un precursor de Firefox, se basó en Mosaic.
- **Sin Versión para Móviles:** Firefox tiene una versión móvil.
- **Líneas Viudas:** La primera línea de un párrafo que aparece sola al final de una página.
- **Líneas sin Sangría:** Una característica de formato, no la definición de línea viuda.
- **Concepto de Hojas de Cálculo:** Incorrecto, es un término de procesamiento de textos.
- **Líneas Huérfanas:** La última línea de un párrafo que aparece sola al principio de la página siguiente.
- **Grabación de Pantalla de una Película:** Capturar el contenido protegido por derechos de autor.
- **Nosotros (el Grabador):** No tenemos automáticamente derecho a reproducir públicamente material con derechos de autor.
- **Dueño de los Derechos de la Película:** Ellos tienen el derecho exclusivo de reproducción pública.
- **Licencia Creative Commons:** Las películas comerciales generalmente no se distribuyen bajo licencias Creative Commons por defecto.
- **No se Puede Grabar:** Técnicamente se puede grabar, pero la distribución pública sin permiso infringe los derechos de autor.
- **Extender Rango Wi-Fi con Cable:** Describe la función de un punto de acceso configurado para extender una red.
- **Switch:** Conecta dispositivos en una LAN, no extiende el rango de Wi-Fi directamente.
- **Hub:** Similar a un switch pero menos eficiente, no se usa para extender Wi-Fi de esta manera.
- **Punto de Acceso:** Puede conectarse por cable al router y crear una nueva red Wi-Fi, extendiendo el alcance.
- **Repetidor Wi-Fi:** Funciona de forma inalámbrica para extender la señal, aunque un punto de acceso conectado por cable suele ser más estable.
- **Copia de Seguridad Acumulativa:** Un término menos común, puede referirse a una copia completa más todas las copias incrementales hasta un punto.
- **Copia de Seguridad Intermedia:** No es un término estándar.
- **Copia de Seguridad Incremental:** Guarda solo los cambios desde la última copia.
- **Copia de Seguridad Diferencial:** Guarda todos los cambios desde la última copia completa.

- **Redes Sociales y Verificación de Edad:** Las políticas varían mucho y la verificación exhaustiva es un desafío.
- **TikTok:** Aunque tiene políticas, la verificación exhaustiva puede ser difícil.
- **Facebook:** Similar a TikTok, con esfuerzos pero desafíos en la verificación completa.
- **Instagram:** También con políticas de edad, pero no un sistema de verificación exhaustivo universal.
- **Ninguna Dispone de un Sistema Exhaustivo:** Dado los desafíos técnicos y de privacidad, la verificación exhaustiva completa es difícil de implementar y mantener para todas las edades a nivel global.
- **Memoria RAM:** Proporciona almacenamiento temporal para los datos que la CPU está utilizando activamente, permitiendo un acceso rápido a la información necesaria para ejecutar programas.
- **Almacenar datos a largo plazo:** Función del almacenamiento secundario (disco duro, SSD).
- **Controlar el tráfico de red:** Función de dispositivos de red como routers y switches.
- **LOPD:** Ley Orgánica de Protección de Datos, normativa española que regula el tratamiento de datos personales para garantizar los derechos y libertades de las personas físicas.
- **Ley de Ordenadores Personales y Dispositivos:** No es el significado de LOPD.
- **Lista Oficial de Programas Desconocidos:** No es el significado de LOPD.
- **Recopilación masiva de datos de usuarios para la segmentación y orientación publicitaria:** Este es un desafío ético importante relacionado con el uso de datos en redes sociales, planteando preocupaciones sobre la privacidad, la manipulación y la discriminación.
- **Limitada personalización de anuncios dirigidos:** Podría ser un desafío para los anunciantes, pero no un desafío ético primario para los usuarios en términos de privacidad.
- **Falta de interactividad en las plataformas:** Un problema de diseño o experiencia de usuario, no un desafío ético relacionado con el uso de datos.
- **Webmail:** Un servicio de correo electrónico al que se accede a través de un navegador web, permitiendo a los usuarios enviar, recibir y gestionar sus correos desde cualquier dispositivo con conexión a Internet sin necesidad de software específico.
- **Un servicio de almacenamiento en la nube:** Aunque relacionado, no es la definición de webmail.
- **Un servicio de chat en línea:** Es una forma de comunicación diferente al correo electrónico.
- **SMTP (Simple Mail Transfer Protocol):** El protocolo estándar utilizado para enviar correo electrónico a través de Internet.
- **POP3 (Post Office Protocol version 3):** Un protocolo utilizado para recibir correo electrónico, descargándolo generalmente al dispositivo del usuario.
- **IMAP (Internet Message Access Protocol):** Otro protocolo para acceder al correo electrónico, que permite a los usuarios gestionar sus mensajes en un servidor.
- **FTP (File Transfer Protocol):** Un protocolo de red estándar utilizado para la transferencia de archivos entre un cliente y un servidor a través de una red TCP/IP.
- **Full Time Protection:** No es el significado de FTP.

- **Firewall Threat Prevention:** Aunque relacionado con la seguridad, no es el significado de FTP.
- **NTFS (New Technology File System):** Un sistema de archivos desarrollado por Microsoft, común en sistemas Windows.
- **JPEG (Joint Photographic Experts Group):** Un formato de archivo de imagen.
- **FAT32 (File Allocation Table 32):** Un sistema de archivos más antiguo, compatible con varios sistemas operativos.
- **Software Antivirus:** Un tipo de software de seguridad diseñado para prevenir, detectar y eliminar software malicioso (malware), como virus, gusanos y troyanos, protegiendo así el sistema informático.
- **Un programa que elimina archivos innecesarios:** Función de utilidades de limpieza de disco, no de antivirus.
- **Un programa de copia de seguridad:** Realiza copias de los datos, diferente de la protección contra malware.
- **Switch:** Un dispositivo de red que conecta múltiples dispositivos dentro de una red local (LAN) y reenvía los datos basándose en las direcciones MAC de los dispositivos conectados, operando en la capa 2 (capa de enlace de datos) del modelo OSI.
- **Router:** Opera en la capa 3 (capa de red) y se utiliza para conectar diferentes redes, dirigiendo el tráfico basado en direcciones IP.
- **Hub:** Un dispositivo de red más simple que reenvía todos los datos recibidos por un puerto a todos los demás puertos, operando también en la capa 1 (capa física).
- **Webmail:** Un servicio de correo electrónico accesible a través de un navegador.
- **FTP (File Transfer Protocol):** Protocolo para la transferencia de archivos.
- **RAID (Redundant Array of Independent Disks):** Una tecnología de almacenamiento de datos que combina múltiples componentes de disco físico o lógico en una o más unidades lógicas para redundancia de datos, mejora del rendimiento o ambos. No es un servicio básico de Internet para el usuario final.
- **Spoofing:** Un tipo de ataque en el que un atacante se hace pasar por otra entidad para obtener información o acceso.
- **Descarga de software:** En sí misma no es un ataque, pero descargar software malicioso sí lo es. La pregunta es sobre qué NO es un tipo de ataque.
- **Denegación de servicio (DDoS):** Un ataque que busca interrumpir el acceso a un servicio en línea inundándolo con tráfico malicioso.
- **Wi-Fi:** Una tecnología utilizada para la transmisión inalámbrica de datos en redes locales, basada en los estándares IEEE 802.11.
- **Ethernet:** Una tecnología de red cableada para redes locales.
- **Bluetooth:** Una tecnología inalámbrica de corto alcance utilizada para la comunicación entre dispositivos cercanos.
- **USB (Universal Serial Bus):** Un estándar de interfaz para conectar periféricos a un ordenador, generalmente de forma cableada.
- **Cloud Computing:** Un modelo de prestación de servicios tecnológicos que permite el acceso bajo demanda a un conjunto compartido de recursos informáticos configurables (por ejemplo, redes, servidores, almacenamiento, aplicaciones y servicios) a través de Internet.

- **Almacenamiento en discos duros locales:** Almacenamiento directamente en el dispositivo del usuario, opuesto al almacenamiento en la nube.
- **Comunicación a través de cables de fibra óptica:** Un medio de transmisión física, no la definición de cloud computing.
- **Latencia:** El tiempo de retardo en una red entre el momento en que se envía un dato y el momento en que se recibe. Una baja latencia es deseable para una comunicación rápida y fluida.
- **Ancho de banda:** La cantidad de datos que se pueden transmitir a través de una conexión de red en un período de tiempo dado. Un mayor ancho de banda permite transferencias más rápidas.
- **Velocidad de procesamiento del servidor:** La capacidad del servidor para procesar y responder a las solicitudes.
- **Transparencia en algoritmos y regulaciones éticas para proteger la privacidad y la equidad:** Este enfoque busca abordar las implicaciones éticas de la IA mediante la comprensión de cómo funcionan los sistemas y la implementación de normas que protejan los valores humanos y la justicia.
- **Monitorización constante sin restricciones, sin medidas éticas necesarias:** Ignora las preocupaciones éticas y de privacidad.
- **Desarrollo de inteligencia artificial sin restricciones éticas:** Podría llevar a consecuencias negativas no deseadas.
- **Las redes sociales pueden desempeñar un papel importante en la formación de opiniones y la movilización ciudadana:** Las redes sociales facilitan la difusión de información, la organización de movimientos sociales y la influencia en el discurso público.
- **Las redes sociales no tienen influencia en la toma de decisiones políticas y sociales:** Esto ignora la evidencia del impacto de las redes sociales en eventos políticos y sociales.
- **Las redes sociales solo se utilizan para entretenimiento y no tienen impacto en asuntos serios:** Aunque el entretenimiento es un uso, las redes sociales también se utilizan para la información y la discusión de temas importantes.
- **La hibernación guarda el estado del sistema en el disco duro, permitiendo apagar completamente el equipo:** Al restaurar desde la hibernación, el sistema vuelve al estado exacto en que se encontraba antes de apagarse, consumiendo cero energía en el estado de hibernación.
- **La hibernación guarda el estado en la memoria RAM, mientras que la suspensión lo guarda en el disco duro:** Es al revés. La suspensión guarda en RAM para un reinicio rápido con un consumo mínimo de energía.
- **Ambas funciones son sinónimos y se utilizan indistintamente:** No son lo mismo; la hibernación permite apagar completamente sin perder el estado, la suspensión mantiene el estado en la RAM con un pequeño consumo de energía.
- **Detener todas las operaciones y apagar completamente el sistema:** La opción de apagar cierra todos los programas y procesos en ejecución, libera la memoria y corta la alimentación del sistema de forma segura.
- **Guardar el estado actual en la memoria RAM para reanudar rápidamente:** Describe la función de suspensión.

- **Mantener el sistema en un estado de bajo consumo de energía sin cerrar las aplicaciones:** También describe la suspensión.
- **Herramientas de productividad colaborativa:** Aplicaciones diseñadas para facilitar el trabajo conjunto de varias personas.
- **Almacenamiento compartido en línea:** Permite a varios usuarios acceder y trabajar con los mismos archivos.
- **Edición de documentos en tiempo real:** Múltiples usuarios pueden editar el mismo documento simultáneamente y ver los cambios de los demás en tiempo real.
- **Limitan la accesibilidad a un único tipo de dispositivo:** Las herramientas de productividad colaborativa suelen estar diseñadas para ser accesibles desde diversos dispositivos con conexión a Internet.
- **Interfaz de alta velocidad especialmente diseñada para SSD:** NVMe es un protocolo de transferencia de datos optimizado para unidades de estado sólido (SSD), lo que resulta en velocidades de lectura y escritura mucho más rápidas en comparación con interfaces más antiguas como SATA.
- **Baja velocidad de transferencia de datos:** Característica opuesta a NVMe.
- **Mayor resistencia a impactos y vibraciones:** Una ventaja general de los SSD sobre los discos duros mecánicos, pero no la característica definitoria de NVMe.
- **Utiliza celdas de memoria sin partes móviles para acceder a los datos más rápidamente:** Esta es una característica de la tecnología de almacenamiento flash (SSD), que NVMe aprovecha para un rendimiento superior.
- **Emplea campos magnéticos para almacenar datos:** Característica de los discos duros magnéticos (HDD), no de la tecnología flash.