

Tratamiento de la Información y Competencia Digital (TICD)

Acceso Ciclos Formativos de Grado Superior (ACFGS)

Tema 8. Software

Resumen

Paco Aldarias. 19/11/2025



Curriculum Oficial prueba ACFG del 4/2/2025.

Se verá en el tema.

Saberes básicos:

- Software. Aplicaciones informáticas de uso personal.
- Tipos. Distribuciones de software. Software libre.
- Sistemas operativos para ordenadores personales.

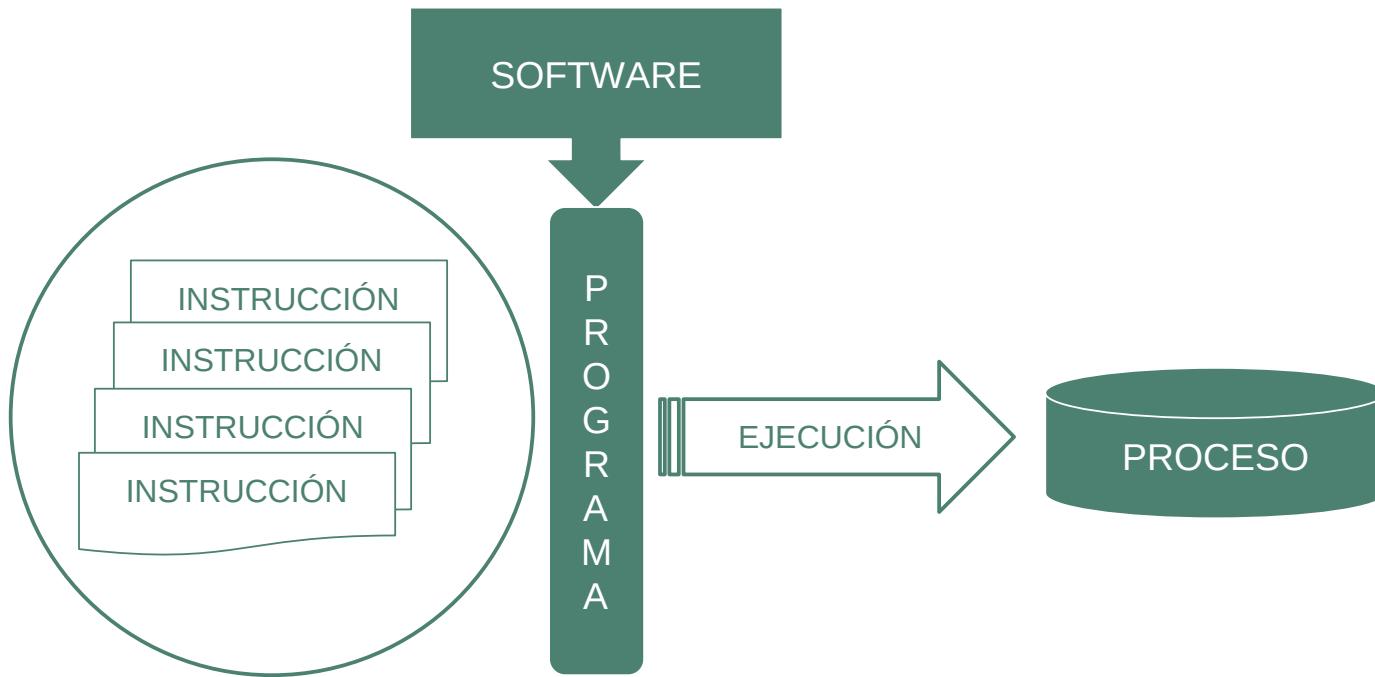
Criterios de evaluación:

- Instalar, configurar y administrar sistemas operativos de uso personal.
- Instalar, configurar y administrar aplicaciones de uso personal.

Índice

1. Concepto y clasificación
2. Clasificación según la función
 - 2.1. Software de sistema.
 - 2.2. Programas de desarrollo y lenguajes de programación.
 - 2.3. Programas de aplicación.
3. Clasificación según la licencia.
 - 3.1. Software propietario o privativo
 - 3.2. Software libre
 - 3.3. Software de dominio público
4. Sistemas Operativos
 - 4.1. Principales Sistemas Operativos
 - 4.2. Sistemas Operativos Para PC (Microsoft windows, Mac OS, GNU/Linux).
 - 4.3. Sistemas Operativos Móviles (Android, IOS).
 - 4.4. Administración de dispositivos de almacenamiento (estructura física y estructura lógica)
 - 4.5. Administración de archivos y carpetas
 - 4.6. Operaciones básicas con archivos y carpetas
 - 4.7. Administración de usuarios y grupos
5. BIBLIOGRAFÍA

1. CONCEPTO Y CLASIFICACIÓN



Software: Conjunto de instrucciones que permiten que el hardware realice determinadas funciones.

1. CONCEPTO Y CLASIFICACIÓN

CLASIFICACIÓN

Según la función

- Software de sistema.
- Software de programación.
- Software de aplicación.

Según su licencia

- Software propietario.
- Software libre.
- Software de dominio público.

2. CLASIFICACIÓN SEGÚN SU FUNCIÓN

2.1. Software de sistema

USUARIO < > S.O. < > SOFTWARE < > DRIVER < > HARDWARE

SISTEMAS OPERATIVOS (SO)

Imprescindible:

- Intermediario entre ordenador y resto del sw (drivers)
- Interfaz entre personas y ordenador (menús, ventanas, etc.).

CONTROLADORES (DRIVERS)

- Programa cuya finalidad es relacionar el SO con el HW y/o periféricos
- Reconocer y permitir trabajar/comunicarse el SO con los dispositivos.

2. CLASIFICACIÓN SEGÚN SU FUNCIÓN

2.2 Programas de desarrollo y lenguajes de programación

SW qué se utiliza para la creación de otros programas + Lenguajes de programación
IDE: Integrated Development Environment

ENTORNOS DE DESARROLLO (IDE)



- Compiladores o intérpretes.
- Debuggers (depuradores)
- Editor de texto.



Prueba en:
paiza.io

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



2. CLASIFICACIÓN SEGÚN SU FUNCIÓN

2.2 Programas de aplicación.

En este grupo se engloba la mayoría del software existente.

Estos programas están diseñados para realizar una o varias tareas concretas

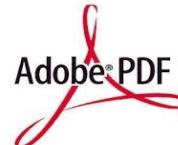


- Navegadores web
- Procesadores de textos (Word, LibreOffice Writer...)
- Gestores de bases de datos (Access, Oracle, Microsoft SQL Server...)
- Hojas de cálculo (Microsoft Excel, LibreOffice Calc...)
- Programas de tratamiento gráfico y fotográfico (CorelDraw, Adobe PhotoShop, Gimp, Paint...)
- Reproductores de música o vídeo
- Visores de imágenes
- Destinados a reforzar la seguridad de los dispositivos conectados a la red, como los antivirus.
- Juegos, etc.

3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

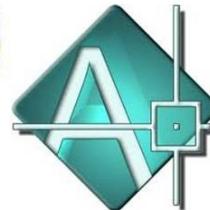
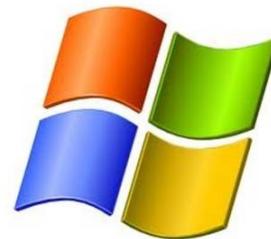
[3.1. Software propietario o privativo (copyright)]

- Impone limitaciones en cuanto a su uso, distribución o modificación
- Código fuente no está disponible o se encuentra restringido.
- **Normalmente** es software comercial, es decir, se paga por su uso.
 - Lo pueden usar, quienes tengan permiso expreso del productor del programa (ya sea previo pago o gratuitamente).
- **Los usuarios no pueden redistribuirlo ni modificarlo.**
- Ejemplos: Microsoft Office, Adobe Acrobat, ...



3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

[3.1. Software propietario o privativo (copyright)]



3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.2. Software libre (copyleft)

El software libre es aquel que dispone de cuatro libertades, se puede usar, ejecutar, distribuir, modificar y mejorar libremente. Ejemplo: firefox, linux.

El software gratuito, este no se puede modificar, vender o distribuir libremente.

La licencia de cualquier programa incluido en esta categoría, otorgue los cuatro grados de libertad

GRADOS DE LIBERTAD
(Free Software Foundation)

Libertad 0: **usar** el programa con cualquier propósito.

Libertad 1: **estudiar** cómo funciona el programa y **modificarlo**, adaptándolo a tus necesidades.

Libertad 2: **distribuir** copias del programa (ayudar al prójimo.)

Libertad 3: **mejorar** el programa y hacer públicas esas mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie.

3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.2. Software libre (freeware o copyleft)

EJEMPLOS DE SOFTWARE LIBRE



Sotware libre != Software Privativo

Vídeo: Que es el Software Libre? by Richard Stallman

https://www.youtube.com/watch?v=_R_z728N1Io

3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.2. Software libre vs Código Abierto

No todo el software libre es código abierto. Son software libre y código abierto: Linux, Firefox, LibreOffice.

Hay código abierto o open source que no es software libre, es decir, no cumpla alguna de las 4 libertades del software libre. Ejemplo Android es código abierto pero la versión comercial tiene elementos propietarios partes propietarias.



3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.2. Software libre

Ubuntu es un tipo de **sistema operativo** (SO). 

Más específicamente, es una distribución de Linux que se basa en el sistema operativo Debian. Se caracteriza por ser:

Gratis y de Software Libre y Código Abierto: Esto significa que cualquiera puede usarlo, estudiarlo, modificarlo y distribuirlo libremente.

Orientado a la Facilidad de Uso: A menudo se considera una de las distribuciones de Linux más accesibles para usuarios nuevos.

Versátil: Se utiliza en ordenadores de escritorio, servidores, la nube y dispositivos IoT (Internet de las Cosas).

En resumen, Ubuntu es un software de sistema que gestiona los recursos de hardware y proporciona los servicios comunes para los programas de aplicación.



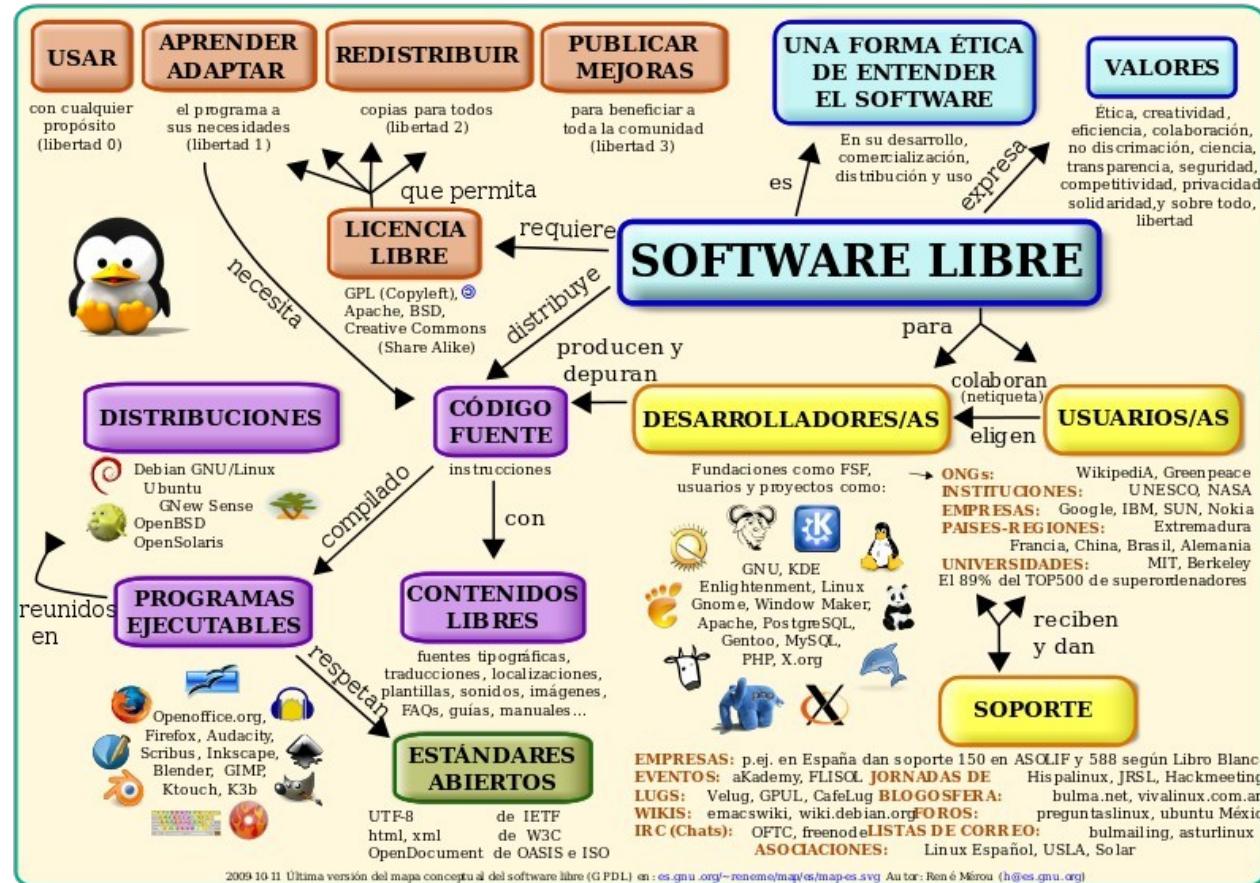
3. CLASIFICACIÓN SEGUN LA LICENCIA

3.2. Software libre



3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.2. Software libre vs Código Abierto



3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.3. Software de Dominio Público

Se diferencia del software libre en que no requiere licencia, ya sea porque quien lo ha producido lo dona de modo altruista “a la humanidad” o porque los derechos de autor han Caducado. Ejemplo: Unix.

El software de dominio público es un software libre que no tiene un propietario, por ello no existen derechos de autor, licencias o restricciones de distribución.

Por este concepto, el software de dominio público se diferencia de un freeware, el cual conserva los derechos de autor (software libre).

3. CLASIFICACIÓN SEGÚN LA LICENCIA

3.4. Eula

Un **EULA** (End User License Agreement = Acuerdo de Licencia de Usuario Final) es un contrato entre el propietario del software y el usuario final donde se indica lo que podemos y no podemos hacer con ese programa.

Los EULA suelen mostrarse durante la instalación del programa. Es una pantalla que contiene un texto muy largo, que se nos invita a leer atentamente pero casi nadie lo hace pulsando rápidamente en el botón Aceptar.

Ejemplo de Eula Link

4. SISTEMAS OPERATIVOS

Proporcionan una interfaz cómoda para trabajar con el ordenador.

OBJETIVOS:

- Comodidad: proporcionar entorno amigable al usuario.
- Eficiencia: aprovechar recursos del ordenador rápidamente y eficazmente.

FUNCIONES:

- Proporcionar una interfaz de usuario
- Gestionar los recursos (procesador, memoria, discos, periféricos...).
- Gestionar los procesos.
- Administrar el sistema de archivos.

4. SISTEMAS OPERATIVOS

Los programas que se ejecutan en un ordenador pueden ser de dos tipos:

APLICACIONES:

Programas que el usuario **ejecuta** cuando lo **necesita** (ej.: LibreOffice Writer).

Procesos interactivos → el usuario puede hacer uso de ellos mediante su interfaz gráfica.

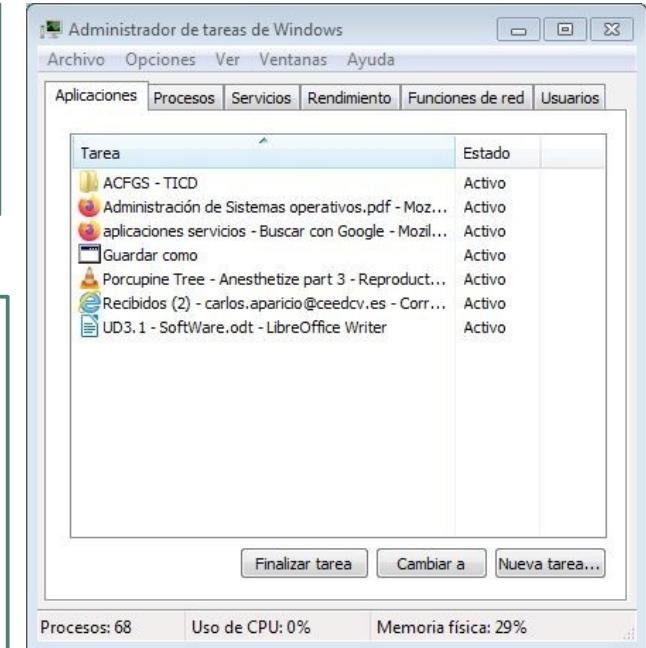
SERVICIOS:

Se **activan** al arrancar el ordenador de forma **automática** → suelen ser necesarios para el funcionamiento del SO.

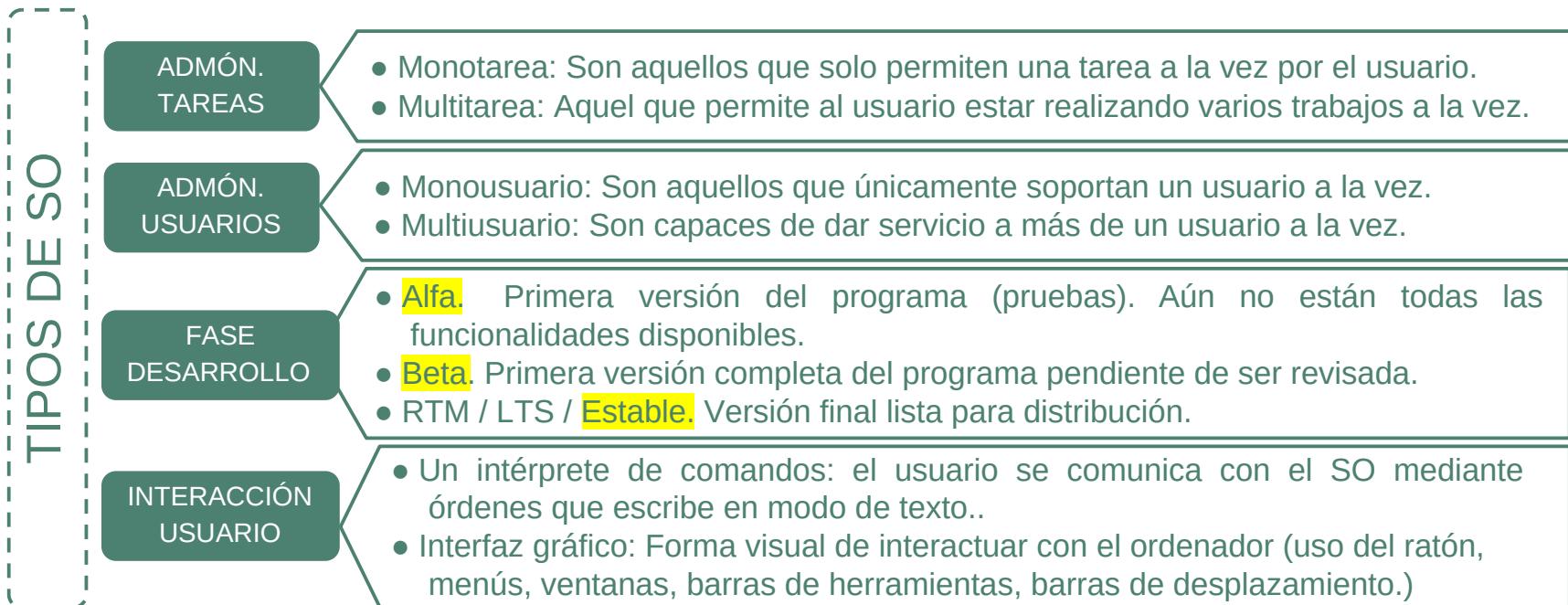
Se ejecutan en un segundo plano (background).

No suelen incorporar ningún interfaz gráfica.

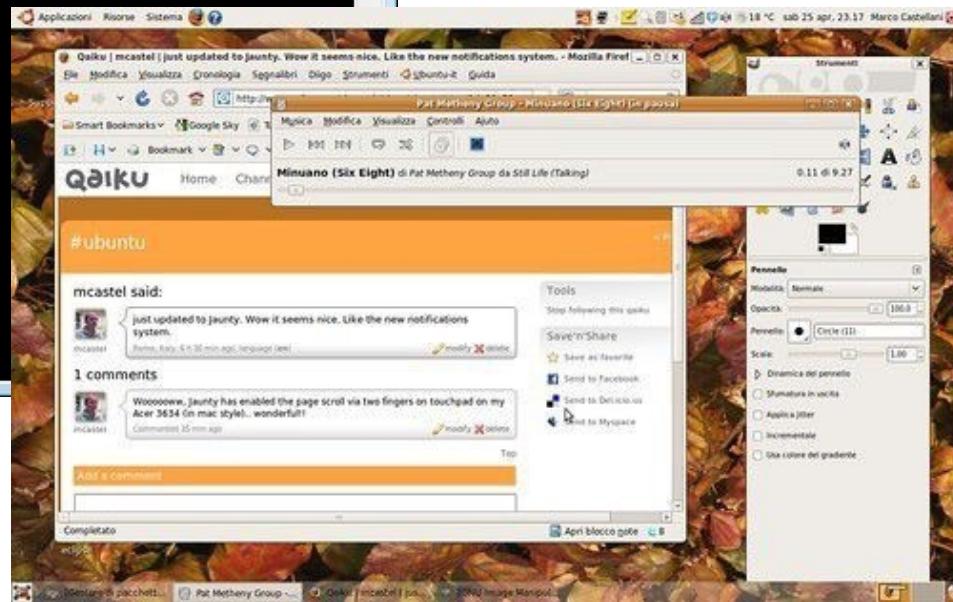
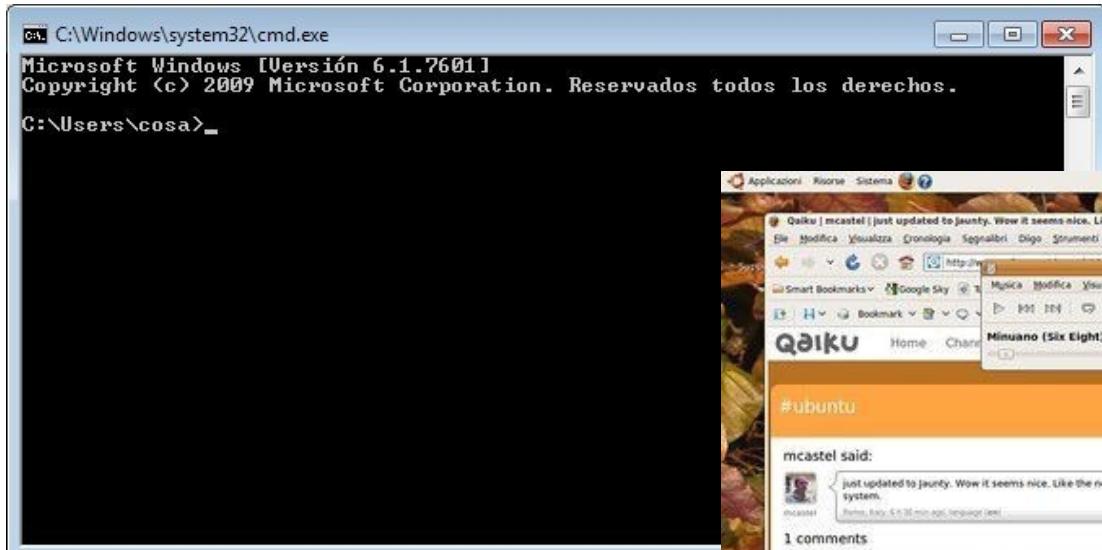
Ejemplo: servicios de seguridad como el antivirus o el cortafuegos..



4. SISTEMAS OPERATIVOS



4. SISTEMAS OPERATIVOS



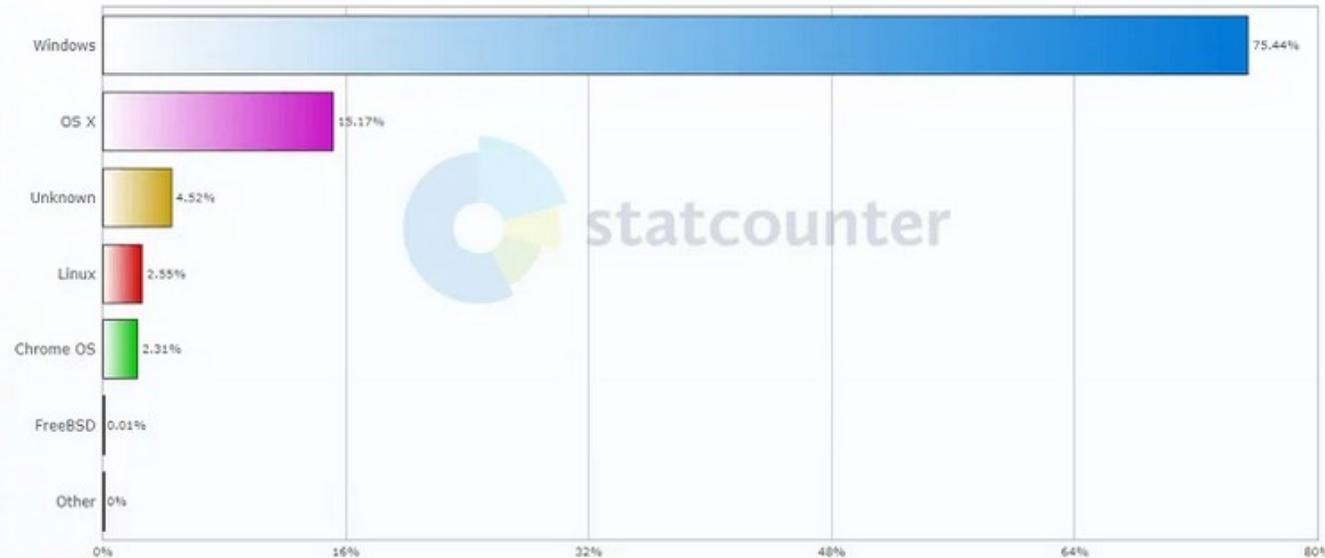
Algunas órdenes de MS-DOS:

- cd: cambiar de carpeta.
- dir: listar contenido de carpeta.
- copy: copiar archivos.
- move: mover archivos.
- del: borrar archivos.

4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.1. Principales Sistemas Operativos.

Desktop Operating System Market Share Worldwide
2022

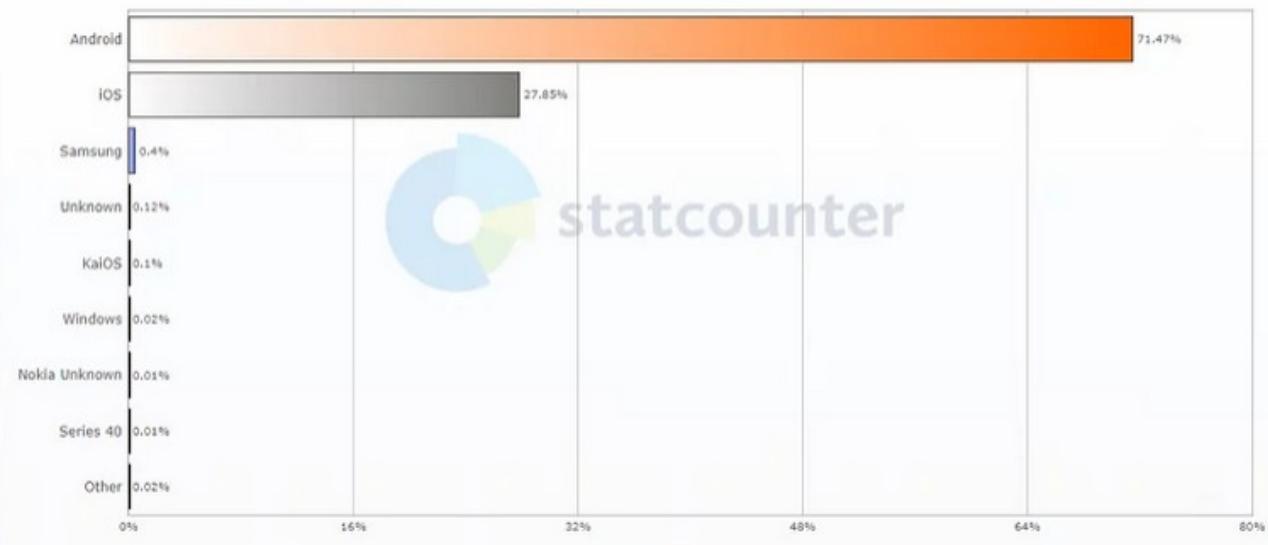


Sistemas operativos desktop más usados en 2022

4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.1. Principales Sistemas Operativos.

Mobile Operating System Market Share Worldwide
2022



Sistemas operativos Móviles más usados en 2022

4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.2 Sistemas Operativos Para PC

Los sistemas operativos para PC u ordenadores de sobremesa son muy variados y hay muchos, pero los más utilizados son Windows, Mac y LINUX.



4. SISTEMAS OPERATIVOS

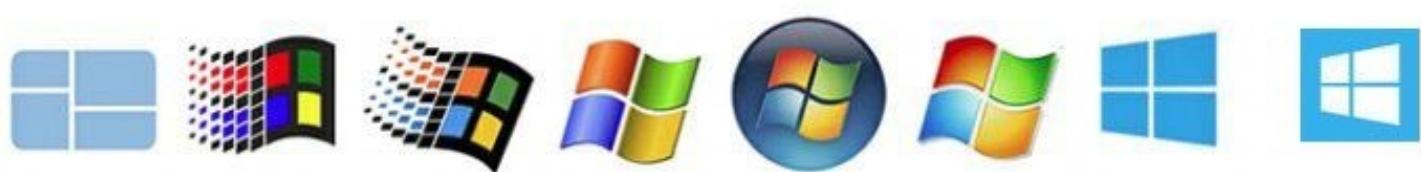
4.2 Sistemas Operativos Para PC

4.2.1. Microsoft Windows

Microsoft Windows es el nombre de una serie de sistemas operativos desarrollados por Microsoft desde 1981.

Anunciado en 1983, Microsoft comercializó por primera vez el entorno operativo denominado Windows en noviembre de 1985 como complemento para MS-DOS.

La versión más reciente de Windows es Windows 10, para equipos de escritorio.



Windows 1
1985

Windows 3.1
1992

Windows 95
1995

Windows XP
2001

Windows
Vista 2006

Windows 7
2009

Windows 8
2012

Windows 10
2015

4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.2 Sistemas Operativos Para PC

4.2.2. MacOS

- Mac OS X es un SO desarrollado y comercializado por Apple Inc. (incluido en su gama de ordenadores Macintosh desde 2002).
- Destaca por una potente interfaz gráfica.
- Para dispositivos engastados Apple produce versiones específicas: el iOS para el iPhone, por ejemplo.
- La versión más reciente es Mac OS X 11 (Big Sur).

4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.2 Sistemas Operativos Para PC

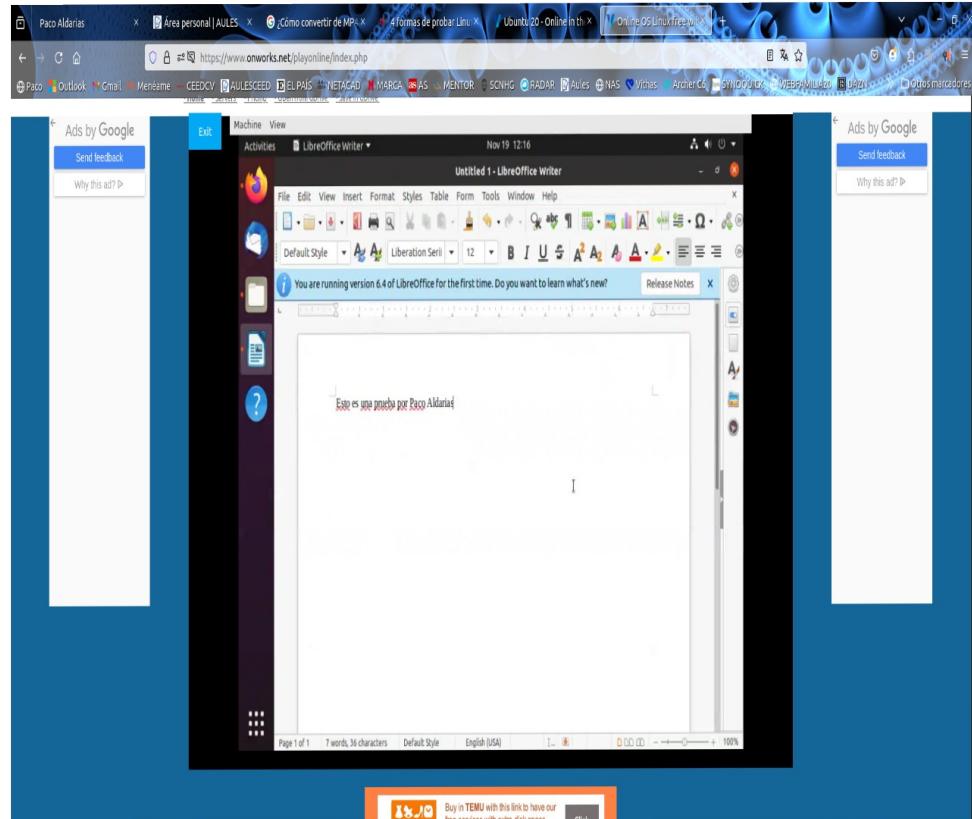
4.2.3. GNU/Linux

- GNU/Linux = núcleo (kernel) Linux + programas de sistema GNU.
- SW libre → todo su código fuente puede ser utilizado, modificado y redistribuido libremente bajo Licencia General Public License (Licencia Pública General de GNU).
- **Distribución Linux** = SO + conjunto de software libre/propietario ⇒ satisfacer necesidades específicas de grupos de usuarios (ediciones domésticas, empresariales y para servidores).
- **Repositorio Linux** → Lugar donde se guardan los paquetes (programas) que se pueden instalar mediante un gestor de paquetes.



TEMA 8. PRÁCTICA 3. LINUX

Puede probar linux
desde usb o
desde un servidor web.



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

Cuando trabajamos con el ordenador, tenemos la necesidad de almacenar las datos de forma persistente, normalmente en el disco duro, en caso contrario las datos se perderían al apagar el ordenador. Actualmente todos los ordenadores disponen de disco duro para almacenar la información. Además, es posible almacenar la información en dispositivos portables como memorias USB o tarjetas de memoria



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

4.4.1. Estructura física (DISCO DURO MAGNÉTICO)

Dentro de un disco duro hay uno o más platos concéntricos que giran todos al mismo tiempo. Poseen dos caras → operación de lectura/escritura por cada cara.

El cabezal = conjunto de brazos alineados verticalmente que se mueven para dentro o fuera al mismo tiempo.

Los platos se organizan en pistas y estas a su vez en sectores.

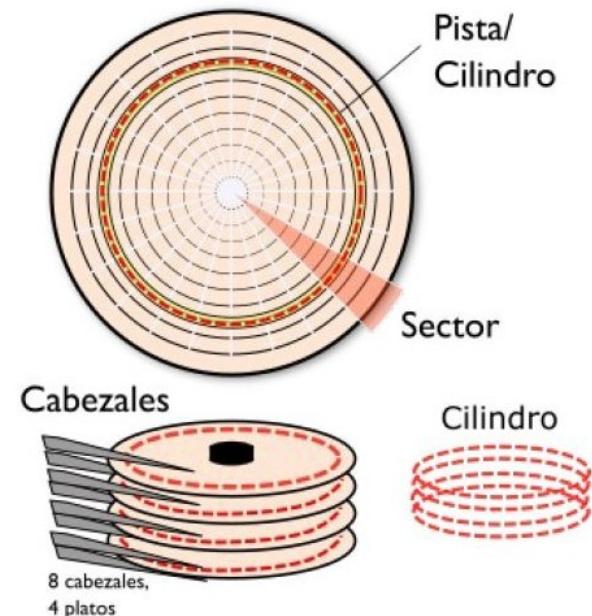
Los cilindros son el conjunto de pistas alineadas verticalmente.

La ubicación física de un fichero viene determinada por el sector

Cada sector almacena una cantidad fija de información (512 bytes para discos magnéticos o 2048 bytes para discos ópticos).

Conexión con la placa base → IDE, SATA o SCSI.

HD externos que se conectan a través de USB o eSATA.



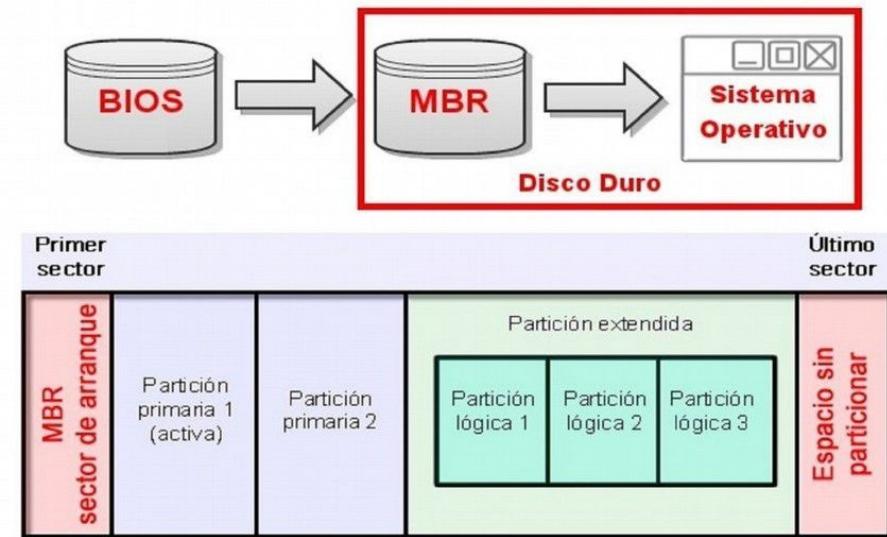
4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

4.4.2. Estructura lógica

Forma en que se organiza la información para poder ser usada por el SO:

- Sector de arranque: El registro de arranque principal (Master Boot Record, MBR) y la tabla de particiones GUID (GUID Partition Table o GPT).
- Particiones: Es cada división presente en una sola unidad física de almacenamiento de datos. Toda partición tiene su propio sistema de ficheros o archivos.
- Sistema de ficheros: Es el modo en que se organiza y se accede a los datos guardados.



4. SISTEMAS OPERATIVOS

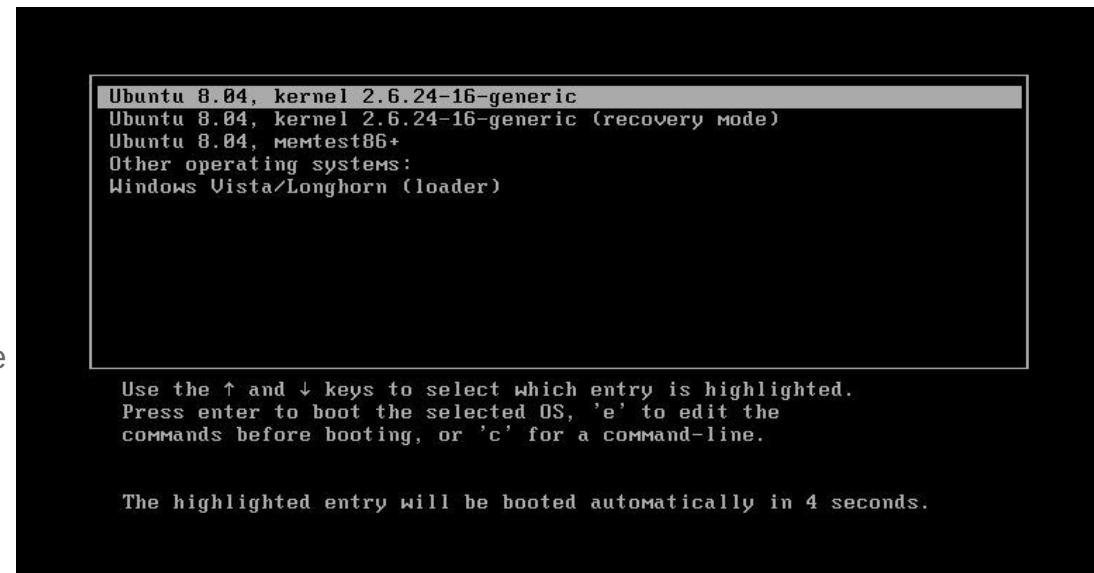
4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

4.4.2. Estructura lógica

Sector de arranque

Se encuentra al principio del dispositivo de almacenamiento y contiene la dirección a la rutina de arranque del SO.

Se puede instalar un gestor de arranque (como por ejemplo GRUB), que es un programa que se inicia después de la arranque del ordenador y permite al usuario elegir el sistema operativo con que quiere trabajar.



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

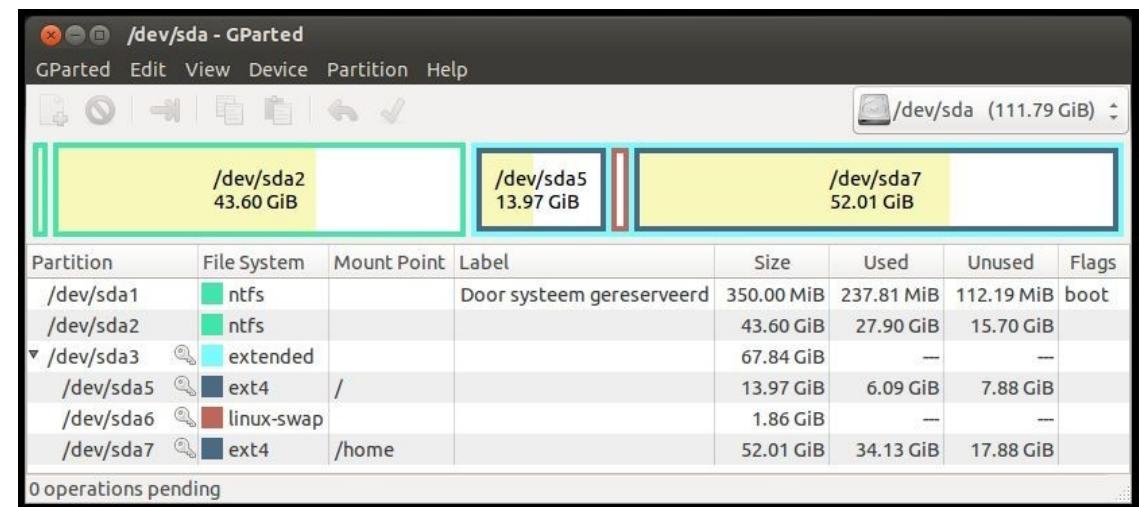
4.4.2. Estructura lógica

Particiones

Es una división lógica de un disco en dos o más partes que se comportan como si fueran diferentes.

Tener varias particiones permite:

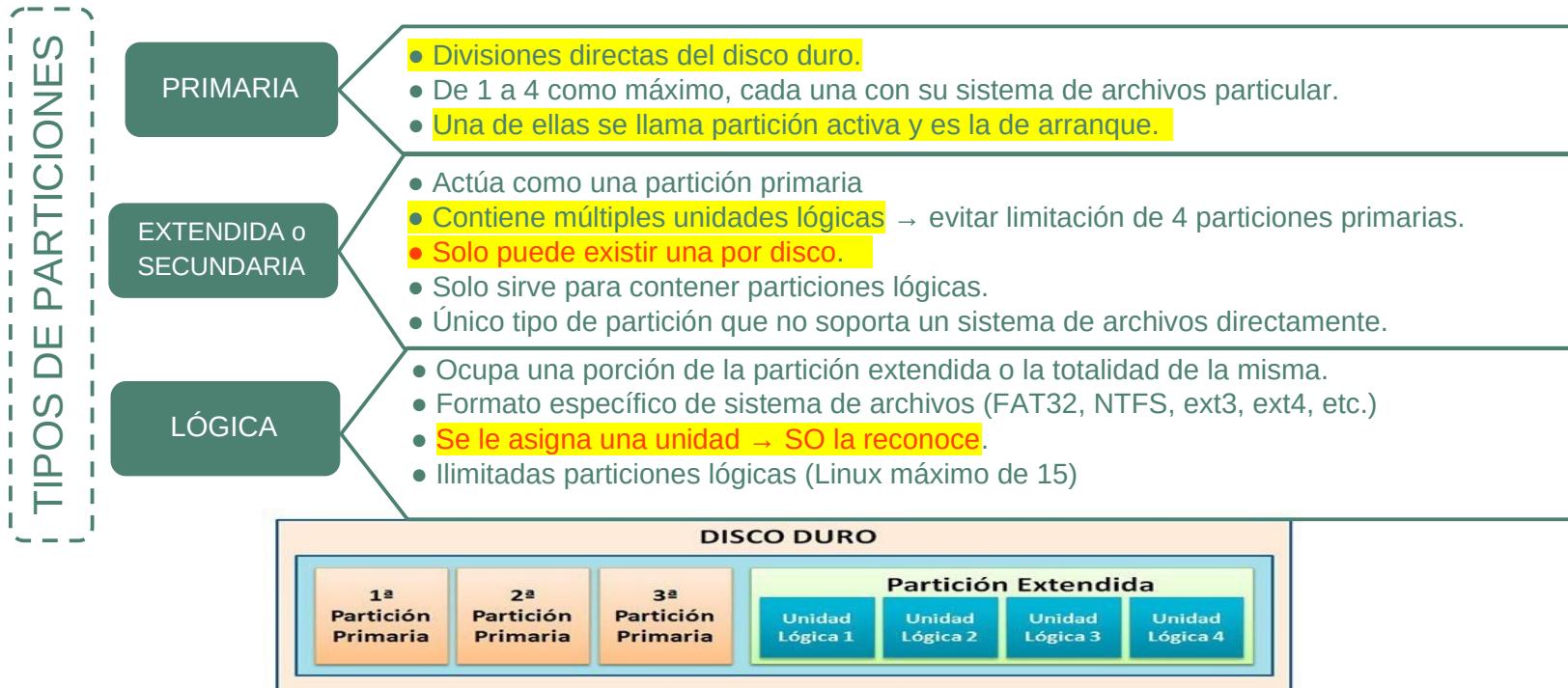
- Tener instalados diferentes SO's en un mismo HD (elegir por GRUB).
- Separar los archivos del sistema y los programas de las datos de usuario.



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

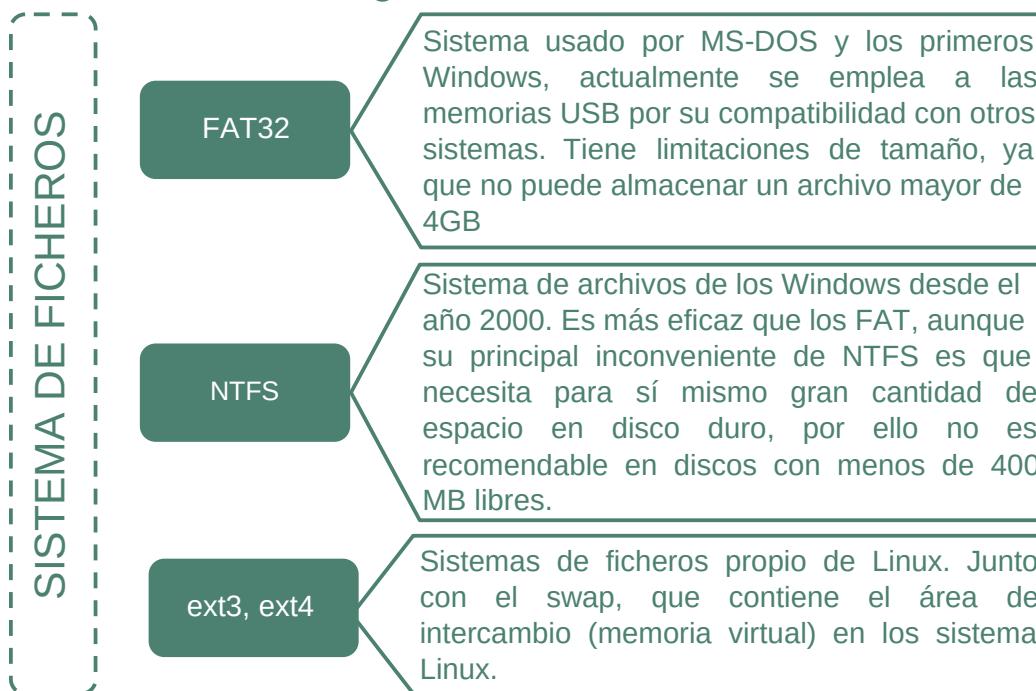
4.4.2. Estructura lógica



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

4.4.2. Estructura lógica

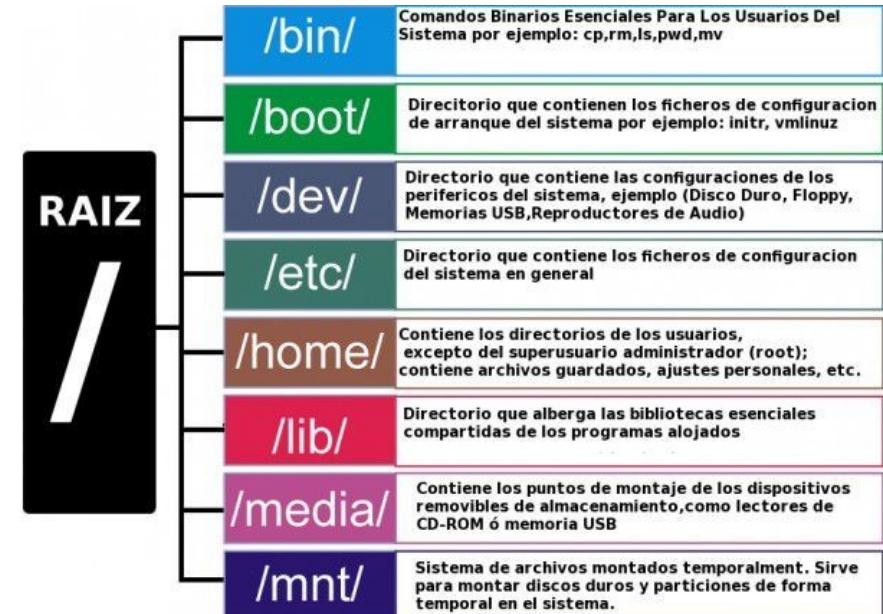
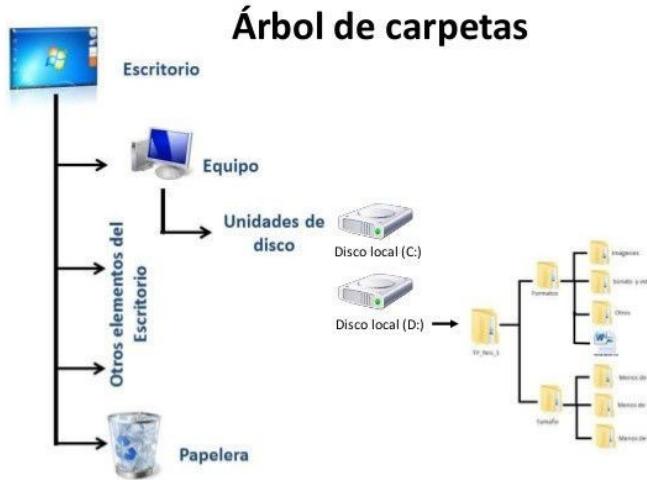


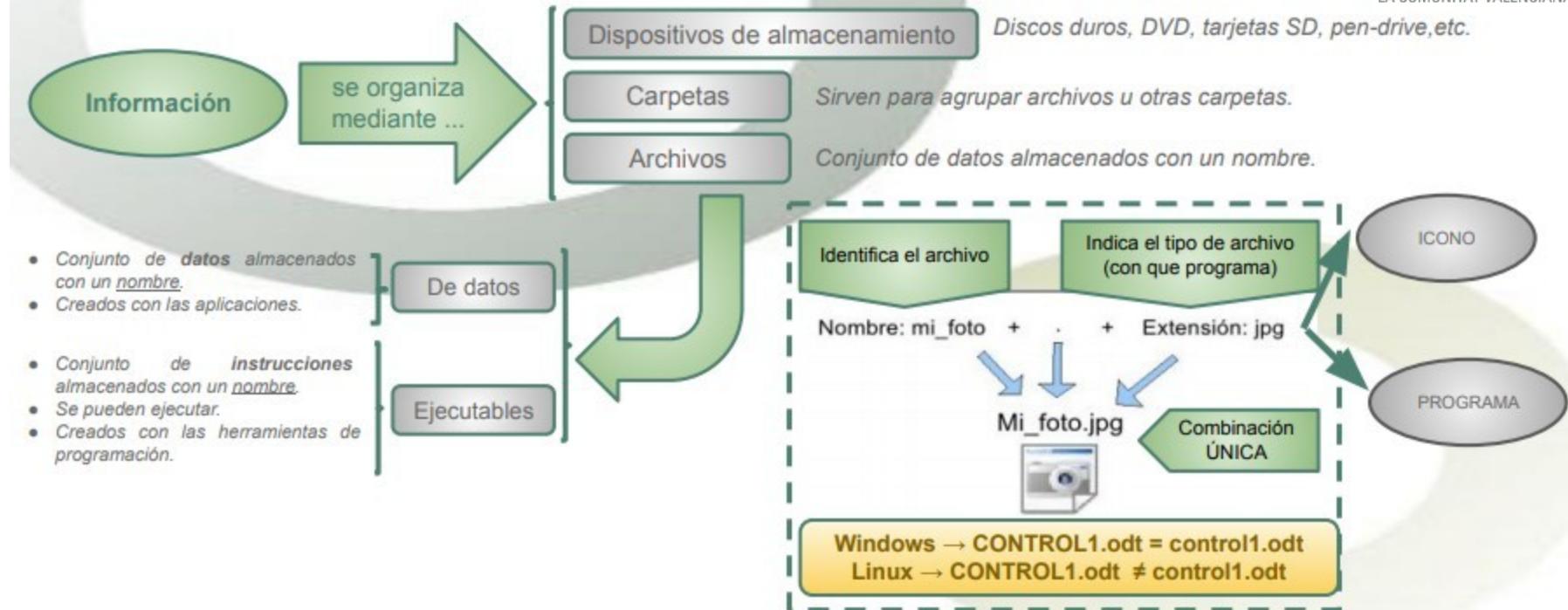
4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.4 Administración de dispositivos de almacenamiento

4.4.2. Estructura lógica

SISTEMA DE FICHEROS





4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.5. Administración de archivos y carpetas

La función de la extensión es informar al SO

del tipo de información que contiene el archivo.

Los sistemas operativos vinculan cada extensión con:

- Un icono que permite que el usuario reconozca fácilmente el tipo del archivo.
- Una aplicación con que se abrirá el archivo.



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.6 Operaciones básicas con archivos y carpetas

Selección

Múltiples archivos o carpetas consecutivos:

1. Clic sobre el primer elemento.
2. Pulsar la tecla **Mayúsculas** y no soltarla.
3. Clic en el último elemento de la lista a seleccionar.
4. Soltar la tecla Mayúsculas.

Múltiples archivos o carpetas no consecutivos:

1. Clic sobre el primer elemento.
2. Pulsar la tecla **Control** y no soltarla.
3. Clic en los elementos de la lista a seleccionar.
4. Soltar la tecla Control.

Copiar

1. Seleccionar el archivo o archivos
2. Desde el menú contextual (botón derecho) → Copiar (Atajo de teclado: Ctrl+C)
3. Ir a la nueva ubicación y Desde el menú contextual → Pegar (Atajo de teclado: Ctrl+V)

Mover

1. Seleccionar el archivo o archivos
2. Desde el menú contextual (botón derecho) → Cortar (Atajo de teclado: Ctrl+X)
3. Ir a la nueva ubicación y Desde el menú contextual → Pegar (Atajo de teclado: Ctrl+V)

Eliminar

1. Seleccionar el archivo o archivos
2. Desde el menú contextual → Mover a la papelera / Pulsar Tecla Suprimir (Supr).

Comprimir o Empaquetar

Implica reducir el tamaño de un archivo o una carpeta o un conjunto de ellos.

Agrupar algunas archivos y/o carpetas en un sólo archivo.

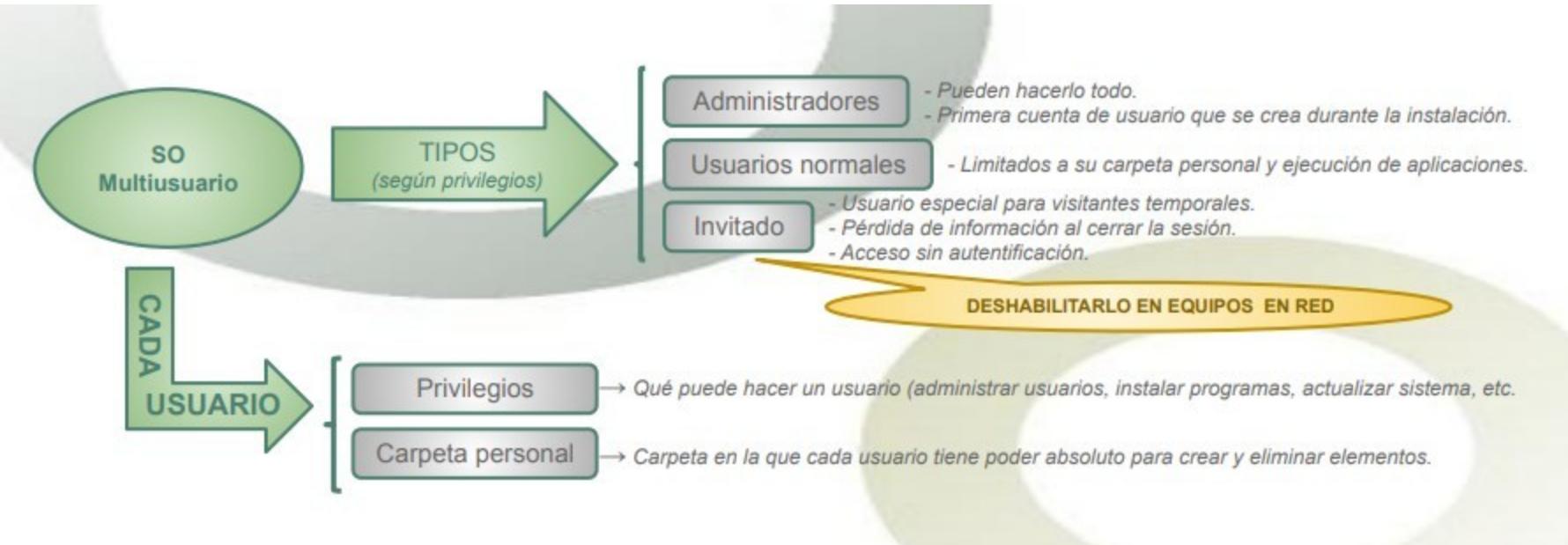
Se requiere la instalación de algún programa de compresión:

1. Seleccionar los archivos y/o carpetas
2. En el menú contextual → Comprimir (el nombre varía según el programa usado).



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.7 Administración de usuarios y grupos



4. SISTEMAS OPERATIVOS

4.7 Administración de usuarios y grupos

Recomendaciones:

Si hay varias personas a que utilizan el mismo ordenador cada uno debería tener su propia cuenta de usuario.

Cada usuario debería tener los privilegios mínimos para poder usar el ordenador.

Usar siempre cuentas de usuario y reservar la cuenta de administrador para tareas de administración, como instalar o desinstalar programas.

Elegir la cuenta que deseé cambiar



samuel
Usuario estándar
Protegida por contraseña



Admin
Administrador
Protegida por contraseña



Invitado
Cuenta de invitado

[Crear una nueva cuenta](#)

[¿Qué es una cuenta de usuario?](#)

EXÁMENES EXTERNOS

EXAMEN 2025. PREGUNTA 4.

Elige la opción correcta. Si se cierran los programas y archivos abiertos, se cierra el sistema operativo y la fuente de alimentación recibe la orden de cortar el suministro eléctrico, decimos que el equipo... (0,33 puntos)

- a) Cierra la sesión.
- b) Se apaga.
- c) Pasa a estado de suspensión.

Solución:

- b) Se apaga.

EXÁMENES EXTERNOS

EXAMEN 2025 . PREGUNTA 6.

¿Qué contiene la barra de tareas en un ordenador? (0,33 puntos)

- a) Programas abiertos y otros que podemos abrir.
- b) Programas abiertos y ejecutándose en estos momentos.
- c) Programas que podemos abrir.

Solución:

- a) Programas abiertos y otros que podemos abrir.

EXÁMENES EXTERNOS

EXAMEN 2025. PREGUNTA 11

1. Indica la opción correcta. El proyecto de software libre denominado GNU nació con la ayuda de... (0,33 puntos)

- a) Rich Miller.
- b) Jason Statham.
- c) Richard Stallman.

EXÁMENES EXTERNOS

EXAMEN 2025. PREGUNTA 22.

Indica la afirmación verdadera. (0,33 puntos)

- a) Android es un sistema operativo basado en Linux.
- b) Linux es un sistema operativo basado en IOS.
- c) Windows es un sistema operativo originalmente basado en AS400.

Solución:

- a) Android es un sistema operativo basado en Linux.