

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN.

UD 4.1 CONCEPTOS BÁSICOS DE REDES

TICD 22/23

FORMACIÓN DE PERSONAS ADULTAS / ACCESO ACFGs

Autor: Francisco Aldarias Raya

Fecha: 20/02/23

SUMARIO

1. INTRODUCCIÓN.....	3
2. ELEMENTOS DE UNA RED.....	4
3. TIPOS DE REDES.....	5
3.1 Según su tamaño o área de cobertura.....	5
3.2 Según su nivel de acceso o privacidad.....	6
3.3 Según su relación funcional.....	7
4. DISPOSITIVOS DE INTERCONEXIÓN.....	8
4.1 Tarjetas de red.....	8
4.2 Dispositivos de interconexión.....	9
4.2.1 Routers.....	9
4.2.2 Switches.....	10
4.2.3 Puntos de acceso.....	10
5. PROTOCOLOS DE RED.....	11
5.1 Dirección IP.....	12
5.2 Máscara de red.....	13
5.3 Puerta de enlace o Gateway.....	14
5.4 DNS.....	15
5.5 Dirección MAC.....	15
5.6 Configuración de red en un ordenador con windows:.....	15
6. SERVICIOS DE RED O PUERTOS.....	16
7. MEDIOS DE TRANSMISIÓN.....	17
7.1 Topología de red.....	17
7.2 Las redes inalámbricas mesh.....	20
7.3 Tipos de redes.....	21
7.4 Tipos de redes inalámbricas.....	23
7.4.1 Infrarrojos (IR).....	23
7.4.2 Bluetooth.....	24
7.4.3 WiFi.....	25
7.4.4 Telefonía móvil.....	27
8. 7. BIBLIOGRAFÍA.....	29

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

[Importante]

[Atención]

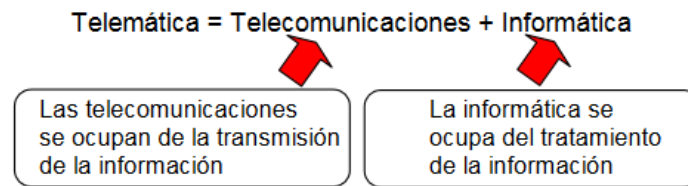
[Interesante]

1. INTRODUCCIÓN

Una red informática es un conjunto de dispositivos informáticos (ordenadores, móviles, etc) conectados entre sí que pueden compartir datos (imágenes, documentos, etc) y recursos (impresoras, discos duros,...). Una red puede estar formada por dos dispositivos o llegar incluso a tener conectados miles repartidos por todo el mundo (como Internet).



La Telemática es la encargada de estudiar la transmisión de datos entre sistemas de información basados en dispositivos informáticos. En la telemática hay aspectos de las telecomunicaciones y aspectos de la informática



Puesto que actualmente las telecomunicaciones y la informática han convergido totalmente, pueden utilizarse los términos redes informáticas y redes telemáticas de forma prácticamente indiferente.

2. ELEMENTOS DE UNA RED

Una red típica incluye dispositivos (Hw) finales e intermedios y servicios (Sw) definidos por reglas (protocolos), que trabajan conjuntamente para enviar información (mensajes) a través de los medios físicos.

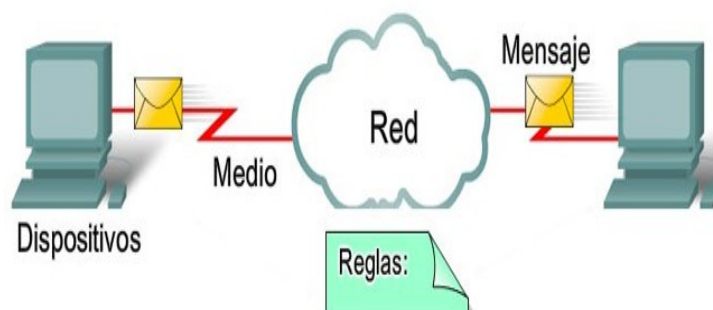


Figura 1: Elementos de una red informática

Los elementos de una red son:

- **Dispositivos de red:** Son cualquier equipo informático que haga las funciones de transmisor y receptor. Las funciones de este elemento serán las de generar o recoger los datos y controlar la comunicación.
- **Las reglas o protocolos** son el conjunto de normas que permiten que se produzca la comunicación. Por ejemplo, la pila de protocolos TCP/IP.

- **Los mensajes** son la información que se envía, y abarca desde las páginas Web, los e-mails o los mensajes instantáneos a cualquier otras formas de información intercambiadas a través de las redes de datos como Internet.
- **El Medio o Línea de transmisión:** es el medio o soportes que unen los dos dispositivos y por dónde se desplaza la información de los mensajes. Por ejemplo, el cable de red, la fibra óptica o el aire.

Vídeo con elementos de una red de datos
<https://www.youtube.com/watch?v=QE4Hmuc4zk>

3. TIPOS DE REDES

3.1 Según su tamaño o área de cobertura

- **Redes de Área Personal (PAN)** (Personal Area Networks): comunica dispositivos en un radio de pocos metros, por ejemplo, un teléfono con un ordenador.
- **Redes de Área Local (LAN)** (Local Area Networks): pequeña extensión, como en una casa, en un instituto, universidad o empresa. A las redes LAN que tienen una extensión mayor se les conoce como redes de Área Campus (CAN)
- **Redes de Área Metropolitana (MAN)** (Metropolitan Area Networks): una ciudad.
- **Redes de Área Extensa (WAN)** (Wide Area Networks): conectan equipos entre ciudades, países o continentes distintos.

TIPOS DE REDES

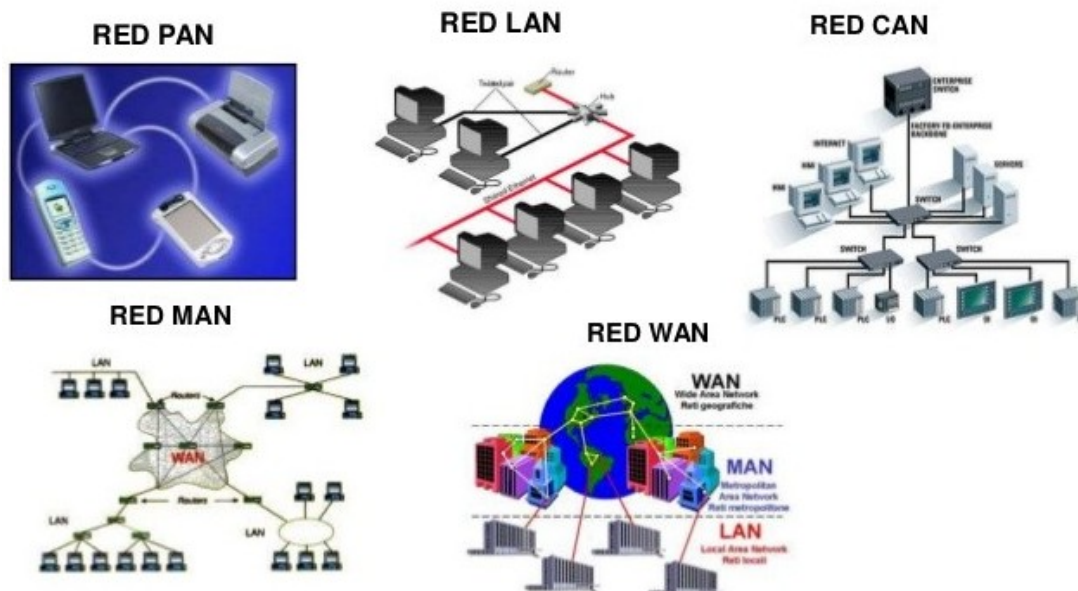


Figura 2: Tipos de redes

3.2 Según su nivel de acceso o privacidad

- **Internet:** Es una red mundial de redes de ordenadores. Tiene acceso público.
- **Intranet:** Es una red local privada que utiliza herramientas de Internet (web, correo, ftp,...). Se puede considerar como una Internet privada que funciona dentro de una misma institución.
- **Extranet:** Es una red privada virtual; es parte de la Intranet de una organización que se extiende a usuarios fuera de ella.

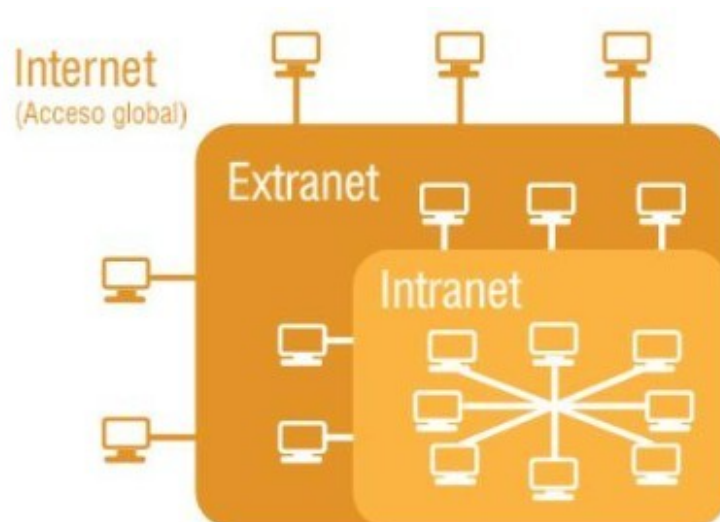


Figura 3: Redes según su privacidad

3.3 Según su relación funcional

• **Ciente-servidor:** Los clientes utilizan los recursos compartidos y los servicios que proporcionan los servidores: web, datos, impresión, etc.

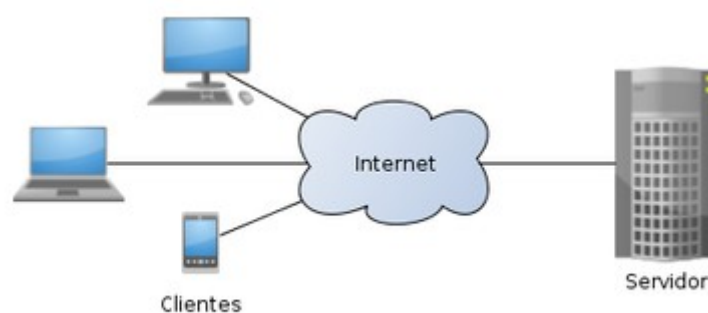


Figura 4: Red Cliente - Servidor.

• **Redes entre iguales o P2P (Peer to peer):** Todos los dispositivos pueden actuar como clientes o servidores: software de descarga de torrents, emule, etc.

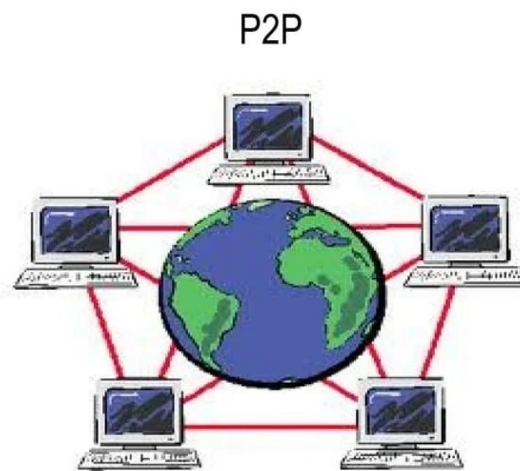






Figura 5: Red p2p

4. DISPOSITIVOS DE INTERCONEXIÓN

4.1 Tarjetas de red.

Son los dispositivos a través de los cuales se envía información entre el medio de transmisión de la red y el equipo.

PCI para cable (Ethernet). Se conecta a la placa base	
PCI inalámbrica (Wireless PCI). Se conecta a la placa base	
USB Inalámbrica (Wireless USB). Se conecta por USB	
MiniPCI inalámbrica Para portátiles	

4.2 Dispositivos de interconexión

Sirven para comunicar varios equipos de una misma red. Son los routers, switches y los puntos de acceso.

4.2.1 Routers.

Interconecta dos redes. Por ejemplo la red internet y la red doméstica. Interconecta redes. Dispone de una conexión a la red externa u otra conexión a la red interna.



4.2.2 Switches

Interconectan dispositivos de la misma red de cable. La información recibida por un puerto la envía por el puerto donde está el destino.



4.2.3 Puntos de acceso

Son como switches pero con una red wifi.



Interesante: Video: Qué es un router y un switch

<https://www.youtube.com/watch?v=l1pKSTEvqc>

5. PROTOCOLOS DE RED

La Comunicación es el proceso que lleva un mensaje creado con un código concreto de un emisor a través de un canal a un receptor.

En una red, los ordenadores son emisores y receptores al mismo tiempo. El canal es el medio por el que circulan los datos: cables, fibra,... y el código es el binario.

Llamamos Protocolo al lenguaje y el conjunto de reglas (código) por las que emisor y receptor se comunican.

El protocolo más utilizado es el de Internet: TCP/IP.



La configuración de red (TCP/IP) de un dispositivo que se conecta a internet necesita tener:

- Dirección IP
- Máscara de red
- DNS
- Puerta de enlace

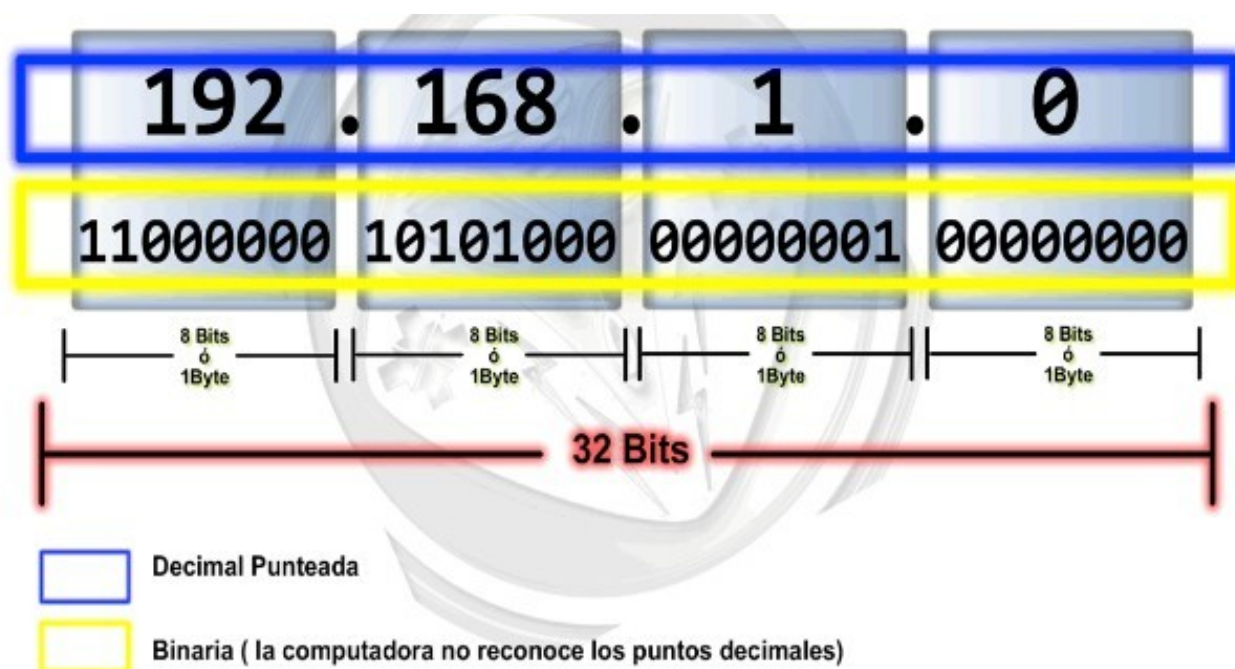
5.1 Dirección IP

El protocolo de internet TCP/IP utiliza direcciones IP (v4) se expresan por un número binario de 32 bits, permitiendo de hasta 4.294.967.296 (2^{32}) direcciones posibles.

NOTA: Las direcciones IP v6 han de sustituir a las v4 en un futuro próximo.

Video. Explicación de las direcciones de red <https://www.youtube.com/watch?v=5KdMPsuV3os>

Las direcciones IP se expresan como números decimales: se dividen en cuatro bloques de 8 bits ($32/4=8$). El valor de cada bloque está comprendido entre 0 a 255.



Tipos de direcciones IP:

Dirección IP privada: Identifica a cada dispositivo en la red. Está formado por 4 números separados por puntos, con valores del 0 al 255.

Dirección IP Pública: Se denomina IP pública a aquella dirección IP que es visible desde Internet. Suele ser la que tiene el router o modem. Es la que da “la cara” a Internet. Esta IP suele ser proporcionada por el ISP (empresa que te da acceso a internet: Ono, Telefónica...).

5.2 Máscara de red

La máscara de red, se parece a la dirección IP, pero determina qué parte de la dirección IP especifica al equipo, qué parte a la subred a la que pertenece y qué parte al host (anfitrión). El término host se usa en informática para referirse a las computadoras conectadas a una red, que proveen y utilizan servicios de ella. Es una combinación de bits que sirve para delimitar el ámbito de una red de computadoras.

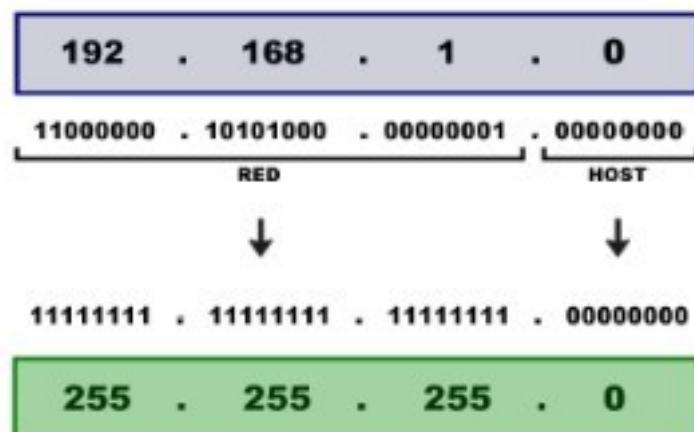
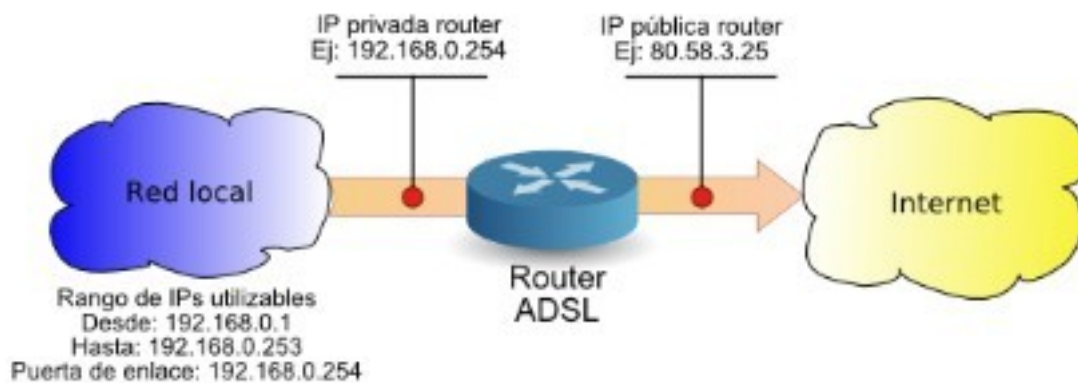


Figura 6: Dirección IP con su máscara de red

5.3 Puerta de enlace o Gateway

Es la dirección IP por la que la red local sale al exterior, ya sea otra red o internet. Suele ser la IP del router.



Interesante: Video: Mascara de red y puerta de enlace

https://www.youtube.com/watch?v=hT35t_j7KAI

5.4 DNS

DNS (Sistema de Nombres por Dominio). Como las direcciones IP son difíciles de recordar, entonces se utiliza el DNS, que asocia a las direcciones IP un conjunto de palabras fáciles de recordar. Este servicio permite “traducir” nombres de Internet (conocidos como dominios, como google.com) a su correspondiente IP (123.123.123.123). Este sistema nos facilita la tarea de navegar ya que permite utilizar nombres más fáciles para recordar que una IP.

5.5 Dirección MAC

Cada equipo tiene una MAC (Dirección física). Cuando dos dispositivos se comunican en una red los datos que se intercambian entre ellos contienen las direcciones MAC de origen y de destino. Consta de un identificador hexadecimal de 6 bytes (48 bits). Los 3 primeros bytes, llamados OUI, indican el fabricante y los otros 3 son asignado por el fabricante. Ejemplo: 00-80-5A-39-0F-DE.



Interesante: video: ¿Qué es una dirección MAC?

<https://www.youtube.com/watch?v=F6pbF1YFSPY>

5.6 Configuración de red en un ordenador con windows:

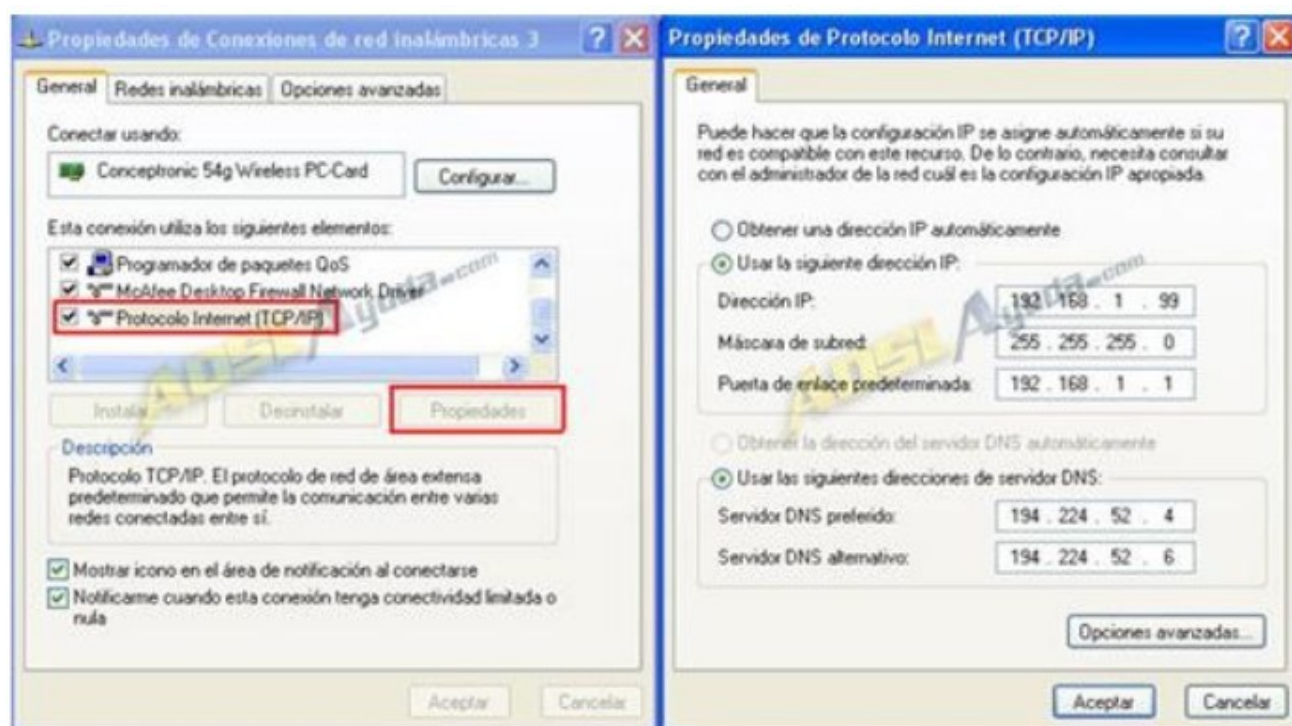


Figura 7: Ejemplo de configuración de la red en un equipo con Windows

6. SERVICIOS DE RED O PUERTOS.

Los puertos en un dispositivo de red, es un número decimal que define la interfaz única que usa para comunicarse con un programa concreto dentro de todos los que se están ejecutando en cualquier momento un equipo conectado a la red. Hay una serie de números reservados para los servicios de internet más comunes, son los llamados puertos bien conocidos. Ejemplo: el servicio de páginas web "http" utiliza el puerto 80.

Puerto	Servicio
21	FTP
22	ssh
25	SMTP
53	DNS
80	http
110	POP3
143	IMAP
443	https
993	IMAP ssl
995	POP ssl

Figura 8: Puertos con su servicio

7. MEDIOS DE TRANSMISIÓN

Los medios de transmisión son las vías por las cuales se comunican los datos. Dependiendo de la forma de conducir la señal a través del medio o soporte físico, se pueden clasificar en dos grandes grupos: medios de transmisión guiados o cableados. medios de transmisión no guiados o inalámbricos.

7.1 Topología de red

La topología de red se define como el mapa físico o lógico de una red para intercambiar datos. En otras palabras, es la forma en que está diseñada la red, sea en el plano físico o lógico. El concepto de red puede definirse como «conjunto de nodos interconectados».

Según la forma de conectar los ordenadores con una red cableada tenemos las siguientes >

Existen dos tipos de diagramas de topología:

- **Diagramas de topología física:** identifican la ubicación física de los dispositivos intermediarios, los puertos configurados y la instalación de los cables.

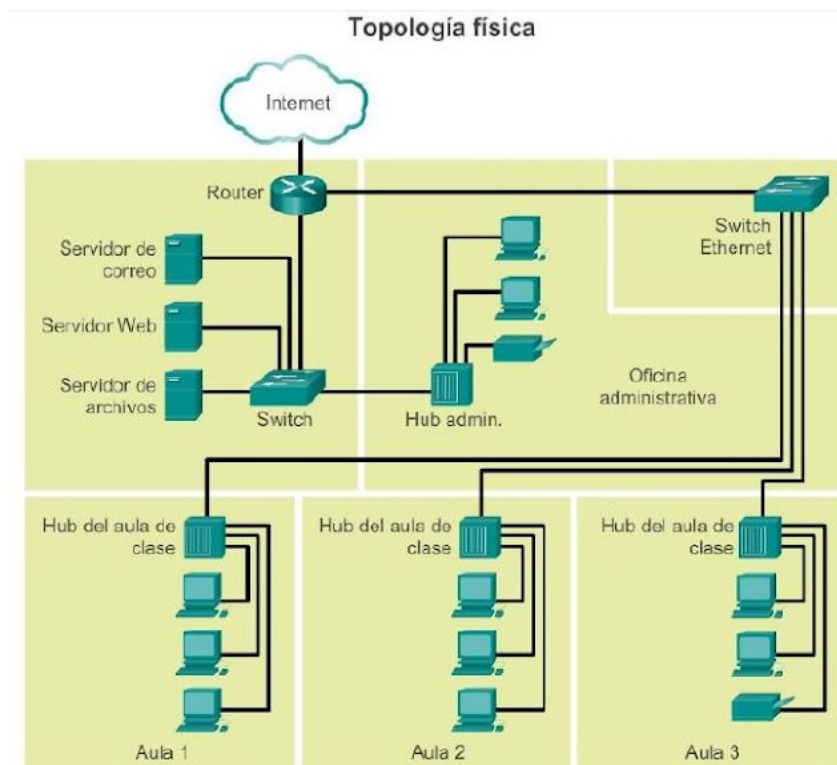
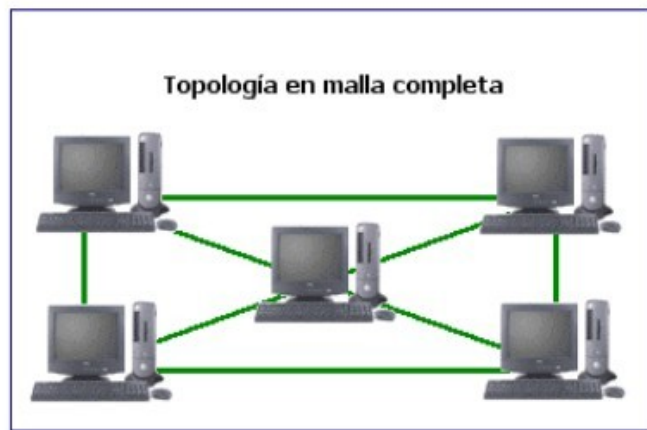


Figura 9: Topología física

Cuando los dispositivos son inalámbricos se indica mediante unas ondas, en lugar de conectarlos por una línea.

Tipos de topología físicas:



- **La topología de red lógica** . Diagramas de topología lógica: identifican dispositivos, puertos y el esquema de direccionamiento IP.

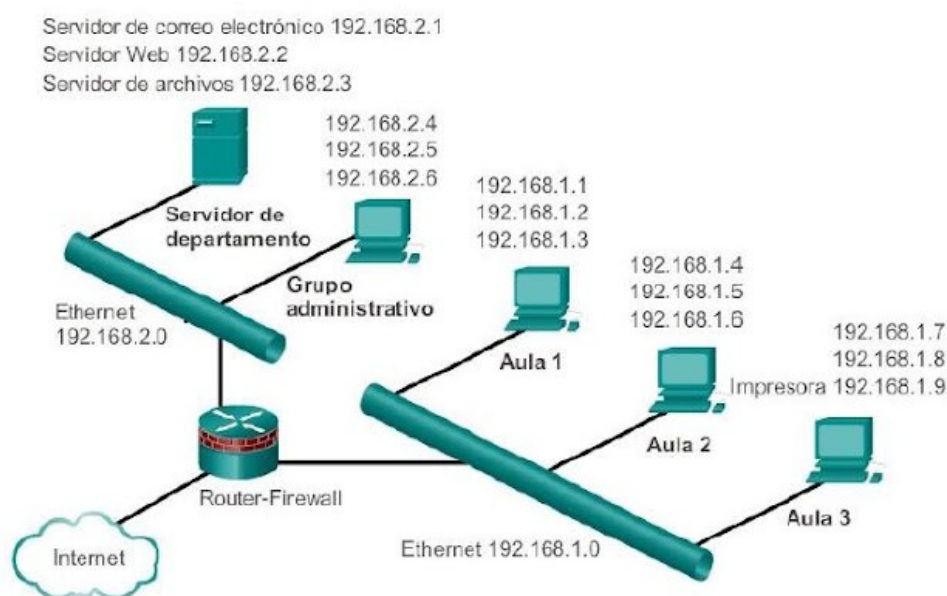


Figura 10: Topología Lógica

7.2 Las redes inalámbricas mesh

Mesh significa que varios nodos en una malla (en inglés *mesh*) ayudan a expandir la conexión a una red inalámbrica en grandes espacios, al hablar entre sí y formar una conexión.

Esencialmente, una red inalámbrica *mesh*, es una alternativa a la solución tradicional de WiFi en la que se utilizan puntos de acceso y accesos cableados para crear una red. En escenarios en los que tener una red cableada no es posible por cualquier tipo de restricción, tener una solución que soporte la tecnología *mesh* es importante.

Para conformar una red con estas características, se necesita que solo un nodo esté conectado de manera física hacia la red, éste normalmente es un modem o un *router*. El nodo que está conectado puede entonces compartir su conexión a Internet de manera inalámbrica entre el resto de los nodos que se encuentren a su alcance.

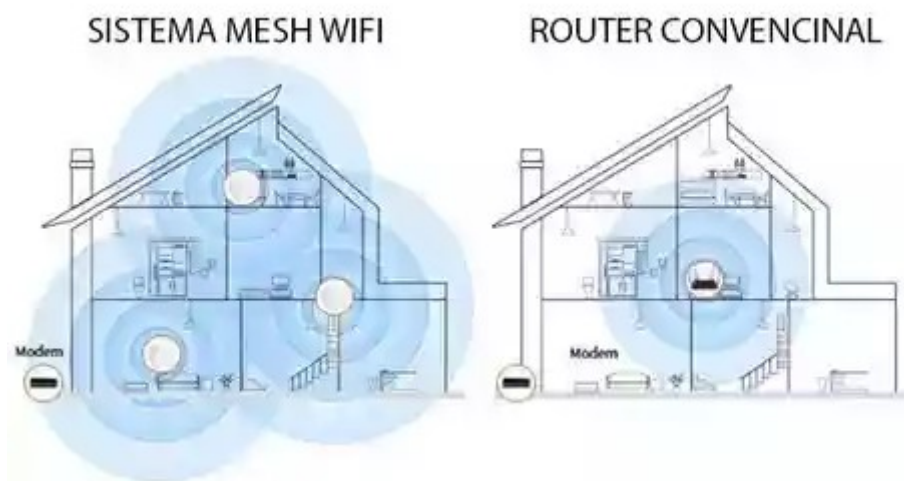


Figura 11: Comparativa red wifi convencional y mesh.

Los nodos son pequeños radio-transmisores que funcionan como un *router* inalámbrico en una red WiFi tradicional con puntos de acceso. A diferencia de las redes cableadas o inalámbricas que utilizan dispositivos WiFi para comunicarse y transferir información, estos nodos están programados para interactuar o “hablar” entre ellos en redes que forman mallas.

7.3 Tipos de redes

Clasificación de la redes:

- **Red cableada.** Puede utilizar diferentes tipos de cableado, los más comunes son el cable de pares trenzados o el de fibra óptica.

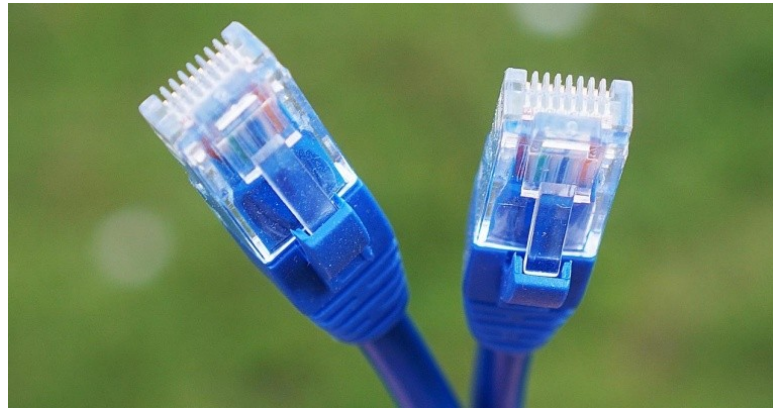


Figura 12: Cable de red RJ45

- **Red eléctrica (PLC):** se aprovecha las líneas eléctricas. Solo es necesario un enchufe.



Figura 13: Dispositivo PLC

- **Redes inalámbricas.** Una de las líneas de mejora que se están produciendo en las comunicaciones es la de procurar crear dispositivos que funcionen sin cables.



Figura 14: Red Inalámbrica

Para ello se utilizan los avances que se han producido en comunicaciones inalámbricas y hoy en día hay multitud de dispositivos que utilizan estos sistemas.

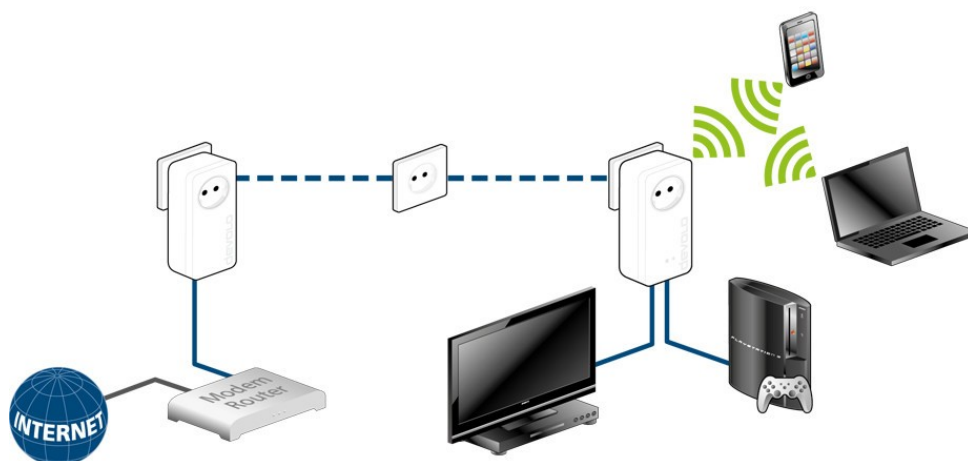


Figura 15: Ejemplo de red PLC, Wifi y Cable.

Todos estos sistemas utilizan ondas electromagnéticas para transmitir la señal. Y tenemos diferentes posibilidades: Wifi, Bluetooth, infrarrojos, satélite o móvil.

7.4 Tipos de redes inalámbricas

7.4.1 Infrarrojos (IR)

Comunica dispositivos utilizando ondas infrarrojas.

Los enlaces infrarrojos se encuentran limitados por el espacio y los obstáculos. El hecho de que la longitud de onda de los rayos infrarrojos sea tan pequeña (850-900nm), hace que no pueda propagarse de la misma forma en que lo hacen las señales de radio. Se usa habitualmente en mandos a distancia, algunos periféricos y otros dispositivos.



Figura 16: Conexión por infrarrojos

Estas ondas de calor a corta distancia (hasta 1 m), son capaces de traspasar cristales. No utiliza ningún tipo de antena, sino un diodo emisor semejante al de los controles remotos para televisión. Funciona solamente en línea recta, debiendo tener acceso frontal el emisor y el receptor ya que no es capaz de traspasar obstáculos opacos. Para el uso de redes infrarrojas es necesario que los dispositivos dispongan de un emisor ya sea integrado ó agregado para el uso de este tipo de red.

Los infrarrojos se usan también como sistema para medir distancias, o conexiones entre pc y smartphone.

7.4.2 Bluetooth

Se trata de una tecnología de transmisión inalámbrica por medio de ondas de radio de corto alcance (1, 20 y 100 m a la redonda dependiendo la categoría y el consumo). Las ondas pueden incluso ser capaces de cruzar cierto tipo de materiales, incluyendo muros.

Para la transmisión de datos no es necesario el uso de antenas externas visibles, sino que pueden estar integradas dentro del dispositivo.

El intercambio, por supuesto, es bidireccional entre todos los dispositivos que cuenten con esta

tecnología integrada o con un adaptador.



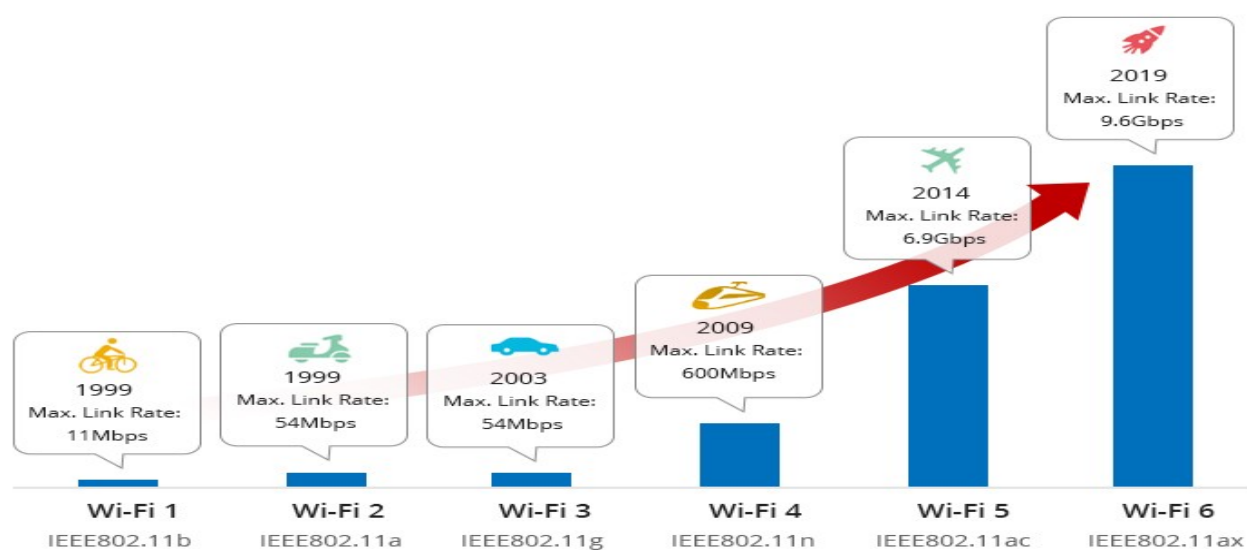
Figura 17: Redes Bluetooth

Cada nueva versión ha incrementado la velocidad de transmisión y ha mejorado el protocolo. Actualmente conviven la versiones 4 y 5, siendo muy utilizadas para dispositivos de reproducción de música como cascos y altavoces inalámbricos.

7.4.3 WiFi

Son las siglas de Wireless Fidelity (Wi-Fi). Se trata de una tecnología de transmisión inalámbrica por medio de ondas de radio con muy buena calidad de emisión para distancias cortas (hasta teóricamente 100 m). Esta tecnología surgió por la necesidad de establecer un mecanismo de conexión inalámbrica que fuera compatible entre los distintos aparatos.

Los dispositivos con tecnología Wi-Fi como un ordenador personal, una consola de videojuegos, un smartphone o una tablet, pueden conectarse a Internet a través de un punto de acceso de red inalámbrica (o un router inalámbrico). Suelen tener un alcance de unos 20 metros en interiores (pero varía mucho según los obstáculos). Pero pueden cubrir grandes áreas mediante la superposición de múltiples puntos de acceso.



A las redes que no requieren de cables y que funcionan con estos protocolos se les denomina también WLAN (Wireless LAN, redes de área local inalámbricas). Cada nueva versión ha incrementado la velocidad de transmisión y ha mejorado las características y cantidad de dispositivos conectables. Actualmente se venden ya dispositivos de las versiones ac y ax (la numeración de versiones no es numérica, sino alfabética, como las letras de las matrículas de los coches).

Wifi	Protocolo	Velocidad Máxima	Frecuencia	Compatible con modelos anteriores
1	802.11b	11 Mb/s	2,4 GHz	No
2	802.11a	54 Mb/s	5 GHz	No
3	802.11g	54 Mb/s	2,4GHz	802.11b
4	802.11n	600 Mbs	2,4GHz o 5 GHz	802.11a/b/g
5	802.11ac	6900 Mb/s	2,4GHz o 5 GHz	802.11n
6	802.11ax	9600 Mb/s	2,4GHz o 5 GHz o 60GHz	802.11ac, 802.11n

Al hablar de las versiones de Wi-Fi hay que comentar que los dispositivos pueden ser compatibles con un estándar Wi-Fi o con varios. Es posible que hayas visto una lista de ellos, como Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac/ax en el documento de especificaciones de tu dispositivo. Y cada una de ellas trabaja con unas ondas de frecuencia determinadas.

Nota: Sólo un aparato con 802.11b en tu red de 2.4 GHz disminuirá las otras conexiones a la misma velocidad máx. de 11 Mbps. Esto no afectará la red de 5GHz.

Banda dual

Actualmente, casi todos los routers o enrutadores son capaces de funcionar con las 2 frecuencias, esto se conoce como doble banda.

La red de 2.4 GHz ha sido la más extensa, por eso es la más compatible para los dispositivos más viejos en el hogar. Es la mejor red para manejar las conexiones de largo alcance. La congestión en Wi-Fi puede ser un problema si tienes bastantes dispositivos (o vecinos) que están transmitiendo en esta frecuencia.

La red de 5 GHz es más nueva y admite conexiones más veloces si el dispositivo es compatible. Se suele distinguir entre las dos redes al añadir "-5G" al final del nombre Wi-Fi.

7.4.4 Telefonía móvil

Los teléfonos móviles, pertenecientes a una red de telefonía móvil, están conectados mediante un conjunto de estaciones receptoras y emisoras (repetidores o estaciones base).

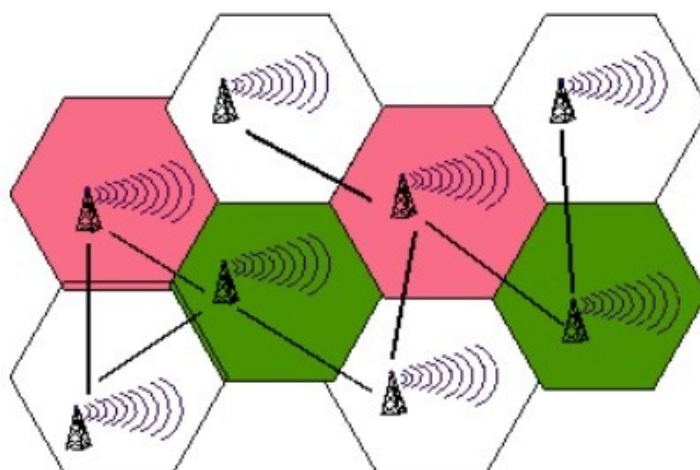


Figura 18: Red de telefonía móvil

La telefonía móvil emplea ondas para establecer la comunicación y las señales se transmiten a través del aire. Como los usuarios pueden estar en movimiento, se utiliza un sistema de células. Por ese motivo en muchas ocasiones también se la llama telefonía celular.

El conjunto de todas las celdas de una red forman la zona de cobertura.

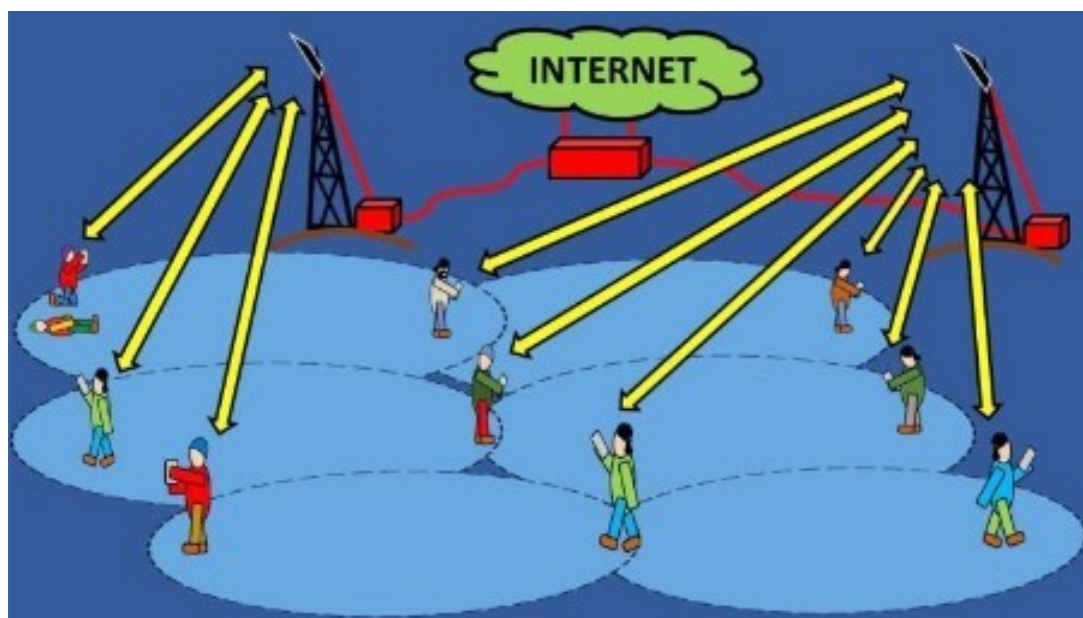


Figura 19: Zonas de cobertura

Cuando un usuario se encuentra en determinada célula, será atendido por su estación correspondiente. Pero si al desplazarse pasa a otra célula, entonces será otra estación la que le permita seguir manteniendo la conversación. En las zonas limítrofes, las células se solapan, de forma que el usuario no pierda la cobertura cuando pasa de una a otra.

Han habido varias generaciones de tecnologías usadas por los dispositivos móviles, actualmente conviven la cuarta 4G y la quinta 5G.

Curiosidad: Si te interesa saber más, aquí tienes un enlace a una publicación que explica con más detalle las diferencias entre estas tecnologías: 4G vs 5G Xataka.

<https://www.xataka.com/basics/que-5g-que-diferencias-tiene-4g>

8. 7. BIBLIOGRAFÍA

- <https://www.xataka.com/basics/que-5g-que-diferencias-tiene-4g>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Wifi>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Topolog%C3%ADa_de_red
- <http://puertosutilizados.blogspot.com/2014/10/puertos-mas-usados-un-puerto-esun.html>
- <https://computerhoy.com/reportajes/tecnologia/que-es-direccion-mac-tuordenador-movil-que-sirve-317181>
- <https://sites.google.com/site/ariadnayejabojollo/medios-de-transmisionalambricos-e-inalambricos>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Medio_de_transmisi%C3%B3n
- <https://sites.google.com/site/businesscadereyta/home/mo-1>
- <https://espanol.verizon.com/support/residential/internet/home-network/overview>
- <https://blog.grandstream.com/es/todo-lo-que-necesita-saber-sobre-una-red-inal%C3%A1mbrica-mesh>
- <https://www.xataka.com/basics/que-wi-fi-6-que-ventajas-tiene-respecto-a-version-anterior>