

PODCAST. Por Paco Aldarias.

TEMA 3 PARTE 1 SISTEMAS OPERATIVOS

Un sistema operativo permite acceder y gestionar las aplicaciones y los dispositivos de un ordenador.

Son sistemas operativos MacOS, Windows, Lliurex. Las distribuciones de linux más conocidas son Lliurex, Ubuntu, Debian. La versión de windows actual es la 11.

Los sistemas operativos de pueden ser de **32 bits o 64 bits**. Las aplicaciones pueden ser para sistemas operativos de 32 o 64 bits. Se utilizan 64 bits cuando el ordenador dispone de más de 4 Gigabytes de ram. Las aplicaciones de 64 bits no funcionan en sistemas operativos de 32 bits.

Los **sistemas de archivos** son forman de organizar los archivos en disco. Cada sistema operativo tiene su sistema de archivos. Son sistemas de archivos en windows el sistema fat32, ntfs, en linux está ext4.

Formatear es el proceso de crear un un sistema de archivos en una partición. Cuando formateamos un usb, estamos usando un sistema de archivos concreto y perdemos toda la información.

Un **driver** es software que se instala en el sistema operativo para que funcione un dispositivo como por ejemplo una impresora.

Cuando un sistema operativo de un ordenador reconoce un periférico sin que sea necesario su instalación es debido a la tecnología **plug and play**, es decir, enchufa y a funcionar.

Las aplicaciones se cargan en memoria **RAM**.

Una **partición** es dividir un disco físico en partes separadas. Las particiones permiten proteger datos e instalar otros sistemas operativos.

La **extensión** de un archivo son las letras que hay al final de último punto en el nombre de un archivo. La extensión ayuda al sistema operativo a identificar que aplicación necesitas para abrirlo. La extensión de las aplicaciones de windows son .exe y .com. En linux las más usadas son .bin o .sh.

A la hora de **instalar un sistema operativo** hay que como requisitos el espacio de almacenamiento en disco duro, memoria ram y la potencia del procesador. Windows 11 necesita como mínimo un disco rígido ssd de 1 Gigabyte, 8 Gigabyte de memoria ram y un procesador intel 386.

El EULA es el acuerdo entre el usuario y la empresa de software, en el que acepta usar un programa o un servicio web