

Impress: Inserción de objetos multimedia. Interactividad

Duración aproximada: 1-2 sesiones.



Objetivos

- Conocer las diferentes formas de insertar objetos multimedia.
- Inserción de imágenes, sonidos y vídeos.
- Conocer qué son y cómo utilizar las interacciones.
- Conocer la forma de insertar interacciones en los elementos: salto de diapositivas y sonidos.



Fuentes de información

- Paquete ofimático LibreOffice. <https://es.libreoffice.org>, <https://www.libreoffice.org>
- <http://recursos.cepindalo.es/file.php/186/Impress/impressv2.pdf>
- http://escritoriofamilias.educ.ar/datos/recursos/pdf/curso_impress2.pdf
- <http://es.tldp.org/Manuales-LuCAS/doc-manual-OOImpress/Impress.pdf>
- Serie de dibujos animados Bola de Dragón. https://es.wikipedia.org/wiki/Dragon_Ball
- Dibujo de Goku realizado por © José Rubio Esquembre. Autorizado por el autor. <https://www.facebook.com/jorbesdesign/>, <https://es-la.facebook.com/jorbesdesign/>, https://www.youtube.com/channel/UCRZEd-QKAhOaSDh10k8tkqQ/channels?disable_polymer=1
- Mascota Curro. Expo 1992 Sevilla. http://es.wikipedia.org/wiki/Curro_%28mascota%29
- Youtube. <https://youtu.be/skXmj6ImrU>
- Grabación de sonido del juego Pacman (comecocos). <http://www.freepacman.org>
- http://commons.wikimedia.org/wiki/Crystal_Clear
- <http://www.openclipart.org>



Contenidos

1. Insertar imágenes

Recordemos que la inserción de imágenes se explicó en prácticas anteriores.



Impress ofrece dos formas sencillas de insertarlas en las diapositivas:

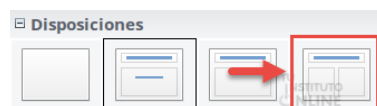
- A partir de una diapositiva sin marcos.** En este caso deberemos insertarlas manualmente y ubicarlas en los lugares correspondientes.
- A partir de una diapositiva con estilo.** En este caso la propia diapositiva llevará integrados los espacios prediseñados para la rápida inserción de imágenes.



Ejercicio

Crear diapositiva con estilo

- Abre la presentación "**friki**" realizada en prácticas anteriores.
- Ve a la última diapositiva.
- **Crea una nueva diapositiva en blanco.** En el panel lateral derecho de **Disposiciones**, elige el tipo **Título y contenido 2**.



- Haz clic en el título y escribe el texto "Multimedia Friki".
- Personaliza el color de fondo de la diapositiva.

Insertar imagen

- Descarga del portal la imagen de Goku. [DESCARGAR](#)
- En el cuadro de texto de la izquierda, pulsa el botón en el que se indica **Insertar una imagen**.
- Selecciona e inserta la imagen descargada.
- Por ejemplo:






- Guarda los cambios.



Contenidos

2. Insertar sonidos

Otro elemento interesante en las diapositivas son los sonidos. En Impress es posible insertar audio que tengamos almacenado en archivos del ordenador. Existen dos maneras de insertar sonido:


- Insertarlo directamente en la diapositiva.
- Insertarlo en la transición entre diapositivas. Recordemos que el sonido en transiciones y animaciones se explicó en la práctica anterior. 

2.1. Insertar sonido en la diapositiva

La primera opción permite insertar archivos de sonido para que se puedan reproducir durante la presentación en alguna de las diapositivas. La música comenzará a sonar cuando visualicemos a pantalla completa la diapositiva y finalizará cuando termine de reproducirse el archivo o al pasar a la siguiente diapositiva.

Tenemos 3 ventajas: es posible controlar el sonido insertado en la diapositiva indicando en qué instante de tiempo deseamos que empiece a sonar, el volumen y si deseamos que se repita indefinidamente mientras proyectemos dicha diapositiva.

Los pasos a seguir son los siguientes:

- Seleccionar el menú **Insertar** → **Audio o vídeo** o hacer clic en el icono  de la barra de herramientas.
- Se abrirá una ventana para seleccionar el archivo de sonido que queramos incluir. Lo seleccionamos y pulsamos el botón Abrir.
- Se insertará un icono de nota musical en la diapositiva.

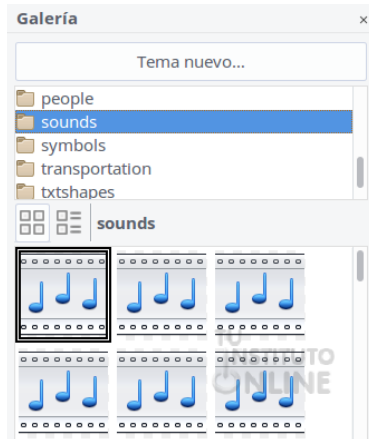


2.2. Insertar sonido predefinido en la diapositiva

Impress dispone de una galería de sonidos predefinidos.

Los pasos a seguir son los siguientes:

- Hacer clic en el icono **Galería**  del panel lateral derecho.
- En la ventana de **Galería**, elegir el tema "**sounds**".



- Seleccionar el sonido deseado y arrastrarlo a la diapositiva.
- Se insertará un icono de nota musical en la diapositiva.



2.3. Minimizar el icono de sonido


El icono que se muestra suele ser grande y no se puede ocultar, aunque podemos solucionar este problema mediante la minimización de su tamaño para que ocupe lo mínimo posible. Para ello tenemos 3 métodos:

- Hacer clic en el icono y minimizarlo con el ratón mediante los cuadrados.
- Pulsar en el icono con el botón derecho del ratón y seleccionar la opción **Posición y tamaño**. Se mostrará una ventana en la que seleccionaremos la pestaña **Posición y tamaño** y fijaremos el valor del tamaño.
- Ir al panel lateral derecho, opción **Posición y tamaño**.



Ejercicio


Insertar sonidos. Comecocos

- Descarga del portal el sonido del comecocos. Haz clic con el botón derecho del ratón en el vínculo y elige la opción **Guardar enlace como**. [DESCARGAR](#)
- Ve a la diapositiva de "Dibujos frikis".
- Inserta el sonido del comecocos. 
- Sitúa el icono del sonido en la parte inferior derecha de la diapositiva.
- Redimensiona el icono para que sea más pequeño.
- Por ejemplo:



- Guarda los cambios.

Ver la presentación

- Visualiza la presentación desde la diapositiva actual y comprueba que se reproduce el sonido. Menú **Presentación** → **Iniciar desde la diapositiva actual**, icono  o pulsa la tecla **Mayús+F5**.
- Pulsa la tecla **ESC** para salir del modo de presentación.



Contenidos

3. Insertar vídeos


Los vídeos son otros elementos que dan mayor intensidad a las presentaciones y que ofrecen la posibilidad de aumentar la atención de los oyentes. Es importante remarcar que no todos los formatos están soportados, ya que Impress sólo puede mostrar ficheros de tipo:

- ASF
- AVI
- MOV (Quicktime)
- MPEG
- WMV (Microsoft vídeo)



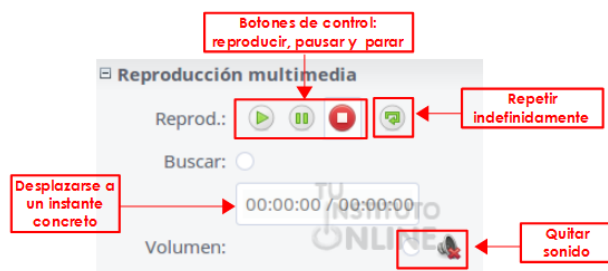
Es decir, no podrán reproducirse formatos tan comunes como MP4 o FLV y tendrán que convertirse a los soportados.

La inserción de vídeo se realiza de manera similar a la del sonido. Pasos a seguir:

- Iremos al menú **Insertar** → **Audio o vídeo** o haremos clic en el icono  de la barra de herramientas.
- Se abrirá una ventana para seleccionar el archivo de vídeo que queramos incluir. Lo seleccionamos y pulsamos el botón **Abrir**.
- Se insertará un icono con la primera imagen del vídeo.

4. Barra de reproducción multimedia

Tanto en la inserción del vídeo como del sonido se observará que, en el panel lateral, se mostrará una barra con diferentes herramientas para controlar el objeto:



Entre los elementos tenemos:

- **Botones de control:** son tres y permiten iniciar/continuar, pausar y parar la reproducción.
- **Repetir:** permite la reproducción cíclica del elemento.
- **Buscar:** permite situarnos en un determinado punto de la reproducción.
- **Sonido:** el botón de opción permite silenciar el volumen.



Ejercicio

Insertar vídeo

- Descarga del portal el vídeo de Curro. Haz clic con el botón derecho del ratón en el vínculo y elige la opción **Guardar enlace como**. [DESCARGAR](#)
- Ve a la última diapositiva de "Multimedia Friki".
- En el cuadro de texto de la derecha, pulsa el botón en el que se indica **Insertar audio o vídeo**.

- **Pulse para añadir texto**




- Inserta el vídeo descargado.
- Por ejemplo:




- Guarda los cambios.

Ver la presentación

- Visualiza la presentación desde la diapositiva actual y comprueba que se reproduce el vídeo. Menú **Presentación → Iniciar desde la diapositiva actual**, icono  o pulsa la tecla **Mayús+F5**.
- Pulsa la tecla ESC para salir del modo de presentación.

Ver vídeo sin presentación

Podemos ver el vídeo que hemos insertado sin necesidad de reproducir la presentación.

- Haz clic en el vídeo.
- Ve a la barra multimedia para reproducir el vídeo. 
- Reproduce el vídeo y comprueba que se ve directamente.
- Guarda los cambios.



Contenidos

5. Asignar acciones a los elementos

Los elementos incluidos en las diapositivas suelen ser estáticos, a excepción de aquellos que se pueden reproducir (vídeos, sonidos, etc.). Impress nos ofrece la posibilidad de asignar acciones a los elementos para convertirlos en interactivos y para que al pulsar con el ratón sobre ellos se realice una determinada acción de entre las múltiples que ofrece.

Para asignar una interacción a un elemento seguiremos los siguientes pasos:

- Seleccionar el elemento.
- Ir al menú **Formato → Interacción**.
- Se mostrará una ventana en la que elegiremos la interacción a aplicar.



- Por último, pulsaremos Aceptar.

Una vez insertada la acción no se mostrará ningún cambio a nivel visual, ya que únicamente se podrá observar la ejecución de la acción cuando se produzca la visualización de la presentación.

6. Tipos de acciones

Impress dispone de distintos tipos de acciones.

6.1. Desplazamiento interno

Estas acciones nos permiten desplazarnos a cualquier lugar de nuestra presentación actual, tanto a una diapositiva como un elemento en concreto.

- **Ir a página anterior:** permite situarnos en la diapositiva anterior a la actual.
- **Ir a la página siguiente:** permite situarnos en la diapositiva siguiente a la actual.
- **Ir a la primera diapositiva:** permite situarnos en la primera diapositiva de la presentación.
- **Ir a la última página:** permite situarnos en la última diapositiva de la presentación.
- **Ir a página u objeto:** permite seleccionar, de entre las diapositivas de la presentación, el elemento al que se dirigirá.

6.2. Desplazamiento externo

Estas acciones nos permiten desplazarnos a cualquier documento u objeto fuera de nuestra presentación actual, es decir, externo a la misma.

- **Ir al documento:** permite el acceso a un determinado documento que seleccionaremos de entre los disponibles.

6.3. Reproducción de sonido

Otra posibilidad consiste en asociar un sonido a un objeto, bien sea una imagen o un elemento de texto. En este caso, el sonido se reproduce al pinchar con el ratón sobre dicho elemento.

Esta asociación de sonidos a objetos no permite controlarlos ni en cuanto a volumen ni en cuanto a duración o repetición de los sonidos. Una vez se visualice la diapositiva a pantalla completa, al pasar el ratón por encima, se mostrará una mano que indica que al pulsar se reproducirá el sonido seleccionado.

- **Reproducir audio:** permite reproducir un fichero de audio que seleccionaremos de entre los disponibles.



Ejercicio


Ir a la diapositiva inicial

- Ve a la última diapositiva de "Multimedia Friki".
- Descarga del portal la imagen de la casa. [DESCARGAR](#)
- Inserta la imagen descargada. Coloca la imagen en la parte inferior derecha de la diapositiva.
- Haz clic en la casa.
- Ve al menú **Formato** → **Interacción**.
- Elige la acción **Ir a la primera diapositiva**. Haz clic en Aceptar.
- Por ejemplo:



- Guarda los cambios.

Ver la presentación

- Visualiza la presentación desde la diapositiva actual y comprueba que al hacer clic sobre el icono de la casa, saltamos directamente a la primera diapositiva. Menú **Presentación** → **Iniciar desde la diapositiva actual**, icono  o pulsa la tecla **Mayús+F5**.
- Pulsa la tecla ESC para salir del modo de presentación.


Ir a la diapositiva anterior

- Ve a la última diapositiva de "Multimedia Friki".
- Descarga del portal la imagen de la flecha. [DESCARGAR](#)
- Inserta la imagen descargada. Coloca la imagen a la izquierda de la casa.
- Haz clic en el icono de la flecha.
- Ve al menú **Formato** → **Interacción**.
- Elige la acción **Ir a página anterior**. Haz clic en Aceptar.
- Por ejemplo:



- Guarda los cambios.

Ver la presentación

- Visualiza la presentación desde la diapositiva actual y comprueba que al hacer clic sobre el icono de flecha, saltamos directamente a la diapositiva anterior. Menú **Presentación** → **Iniciar desde la diapositiva actual**, icono  o pulsa la tecla **Mayús+F5**.
- Pulsa la tecla ESC para salir del modo de presentación.

Reproducir sonido

Vamos a insertar un sonido asociado a una imagen que representa un altavoz.


- Ve a la última diapositiva de "Multimedia Friki".
- Descarga del portal el sonido del gong. Haz clic con el botón derecho del ratón en el vínculo y elige la opción **Guardar enlace como**. [DESCARGAR](#)
- Descarga del portal la imagen del icono del altavoz. [DESCARGAR](#)
- Inserta la imagen descargada. Coloca la imagen a la izquierda de la flecha.
- Haz clic en el icono del altavoz.
- Ve al menú **Formato** → **Interacción**.
- Elige la acción **Reproducir audio**.
- Selecciona el archivo de sonido del gong descargado anteriormente. Haz clic en Aceptar.

- Por ejemplo:



- Guarda los cambios.

Ver la presentación

- Visualiza la presentación desde la diapositiva actual y comprueba que al hacer clic sobre el icono del altavoz, se reproduce el sonido asociado. Menú **Presentación** → **Iniciar desde la diapositiva actual**, icono  o pulsa la tecla **Mayús+F5**.
- Pulsa la tecla ESC para salir del modo de presentación.
- Guarda los cambios.
- Cierra la presentación.

Subir la presentación

- Sube el fichero "**friki**" a la plataforma.



Créditos



Este documento es de dominio público bajo [licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

[TuInstitutoOnline.com](https://www.tuinstitutoonline.com) M.Donoso, G.García, P.Gargallo, A.Martínez. v. 2.0.2.1.0

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Los reconocimientos se realizan en el apartado Fuentes de información.

Los iconos empleados están protegidos por la licencia LGPL y se han obtenido de:

https://commons.wikimedia.org/wiki/Crystal_Clear

<https://www.openclipart.org>



Todas las capturas de pantalla tienen copyright y pertenecen a TuInstitutoOnline.com.

[TuInstitutoOnline.com](https://www.tuinstitutoonline.com) permite su uso siempre y cuando se muestren desde el dominio www.tuinstitutoonline.com y **NO PERMITE enlazar a ellas desde otros lugares**.

Además, la estructura diseñada para mostrar el contenido de las unidades es propiedad de [TuInstitutoOnline.com](https://www.tuinstitutoonline.com).

[TuInstitutoOnline.com](https://www.tuinstitutoonline.com) M.Donoso, G.García, P.Gargallo, A.Martínez. Versión 2021.