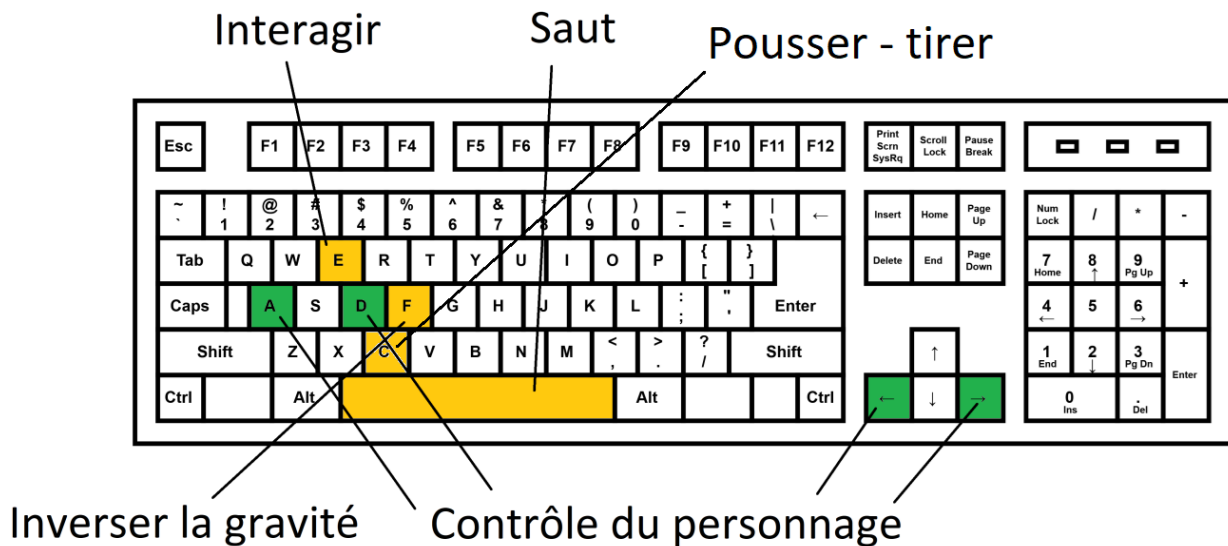


Gravity Adventure : document explicatif

Commandes



Résumé des mécaniques

1. Changement de gravité (Physique)

La gravité du vaisseau s'inverse. Pour cela on appuie sur 'F'.

2. Saut, Double saut, Wall jump (Physique)

Le personnage peut sauter avec la touche 'ESPACE' il peut débloquent les doubles sauts et des sceau muraux.

3. Dégâts de chute (Physique)

Quand le personnage réalise une trop grande, alors il subit des dégâts de chute. Un son indique qu'il a reçu des dégâts, et il perd de la vie.

4. Pousser des blocs - Tirer les blocs (Physique)

Le personnage peut pousser des blocs ou encore tirer des blocs.

Proche d'un bloc, maintenir la touche 'C' et se déplacer, relâcher la touche pour arrêter.

5. Ennemi qui nous poursuit (Progression)

L'alien fait des rondes dans la zone dont il dispose. Si le personnage est dans son champs de vision et assez près l'alien va lui courir après. Rentrer en contact avec l'alien provoque d'important dégât.

6. Réparer le vaisseau (collecte des pièces + réparation) (Progression)

Le personnage doit collecter des clés anglaises pour par la suite réparer le vaisseau. S'il n'a pas de clé, il ne peut pas le réparer. Il ne suffit que d'une clé par station pour effectuer une réparation. Les réparations de vaisseau sont primordiales pour la réussite du niveau.

7. Appuyer sur un bouton pour ouvrir la porte (Progression)

La porte finale doit être activé à partir d'un bouton. Il suffit d'appuyer sur la touche 'E' pour l'ouvrir.

8. La collecte des kits de secours (Progression)

Le personnage doit collecter des kits de secours pour débloquent de nouvelles capacités (double saut, wall jump).

9. HP (Économie)

Le joueur possède une barre de vie, qui diminue quand il prend des dégâts (ce qui provoque aussi un son). Si sa vie tombe à 0, alors on retourne au menu.

10. La barre d'énergie (Économie)

Le joueur est relié à une barre d'énergie. Une action comme sauter lui consomme de l'énergie. Quand il n'a plus ou pas assez d'énergie, il ne peut pas réaliser l'action.

Le joueur doit rester 2 secondes sans sauter avant que sa barre d'énergie ne se remplisse. Si le joueur saute alors que la barre se remplit, le remplissage s'arrête.

Walkthrough du niveau

Pousser le bloc vers la droite avec 'C' pour l'utiliser pour monter sur la plateforme.

Refaire la même manipulation en tirant le bloc et l'utiliser pour monter sur la plateforme.

Prendre le kit de secours et se diriger vers la gauche en haut à l'aide des doubles sauts.

Pousser le bloc en bas du trou et descendre.

Prendre le kit de secours et la clé puis remonter en utilisant le wall jump.

Se diriger complètement vers la droite et réparer le vaisseau avec 'E'.

Retourner en haut à gauche et inverser la gravité pour se rendre aux plateformes supérieures.

Une fois complètement en haut, se diriger vers la droite où vous allez voir un monstre.

Utiliser la gravité pour faire tomber le monstre hors du vaisseau.

Appuyer sur le bouton qui se situe sur le mur du fond derrière le monstre.

Revenir en arrière, la porte est ouverte.

Rentrée, vous avez réussi le niveau.

Le jeu est terminé à ce point.