

Programming Technologies: The MIT App Inventor 2

Due on Noviembre 2016

José A. Aviña - AI2

Índice

Assignment 1	3
Assignment 2	3
Assignment 3	3
Assignment 4	3
Assignment 5	3
Assignment 6	3

Assignment 1

Implementar las *Concept Cards* del AI2 ubicadas en el siguiente link: <http://appinventor.mit.edu/explore/resources/beginner-app-inventor-concept-cards.html>

Assignment 2

Implementar una App para el control vía bluetooth de un arduino (encender/apagar led).

Assignment 3

Reutilizar la App anterior y extenderla para el control vía voz de un arduino (encender/apagar led).

Assignment 4

Reutilizar la App anterior y extenderla para el control vía voz y bluetooth del Robot Móvil.

Assignment 5

Extender la App anterior para telecontrol vía bluetooth del sensor de luz en el Robot Móvil:

- Activar lectura del sensor de luz.
- Enviar la lectura del Arduino a la App.
- Mostrar en la App la lectura del sensor: color claro u oscuro.

Assignment 6

Implementar una App que oferte los servicios de razonamiento del Java Expert System Shell para el diagnóstico de cuatro enfermedades causadas por bacterias.