Contenedores Docker

Antonio Espín Herranz

Contenidos

• Despliegue de Microservicios C/C++ con Docker.

- Contenedores de microservicios en C/C++ con Docker:
 - Creación de **Dockerfiles** optimizados para aplicaciones C/C++.
 - Gestión de dependencias y bibliotecas externas dentro de los contenedores.

Docker

Docker

- Es una plataforma de software que permite desarrollar, enviar y ejecutar aplicaciones dentro de contenedores.
 - Aplicaron la logística de contenedores en el transporte al sotfware, en las mercancías los contenedores se pueden transportar en un camión, un tren o un barco, pero no hay que cambiar de contenedor, es un estándar independiente del medio de transporte, lo mismo ocurre con los contenedores de software, cumplen un estándar se pueden llevar de una máquina a otra siempre que cumplan con el estándar.
- Docker facilita el trabajo de desarrolladores, administradores de sistemas y equipos DevOps al permitir:
 - Empaquetar aplicaciones con todas sus dependencias.
 - **Ejecutarlas de forma consistente** en cualquier entorno (desarrollo, pruebas, producción).
 - Aislar procesos para evitar conflictos entre aplicaciones.
 - Escalar fácilmente en arquitecturas distribuidas como microservicios.

Un contenedor en el Sotfware

• El contenedor empaqueta de forma ligera todo lo necesario para que uno o mas procesos funcionen: código, herramientas del sistema, bibliotecas, dependencias, etc.

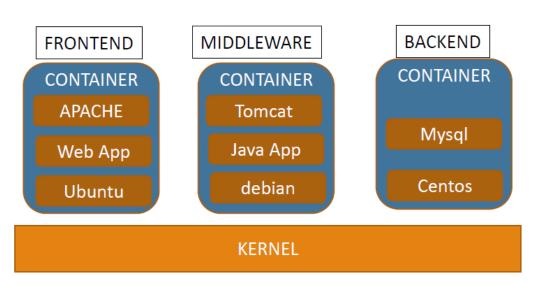
 Nos proporcionan un servicio y todo lo necesario para que ese servicio funcione.

- Completamente independiente y orientado a microservicios.
 - Están empaquetados de forma individual y son independientes.

Un contenedor en el Sotfware

- - Solo necesita un Runtime de contenedores.
 - Distintos contenedores proporcionando cada uno distintos servicios.



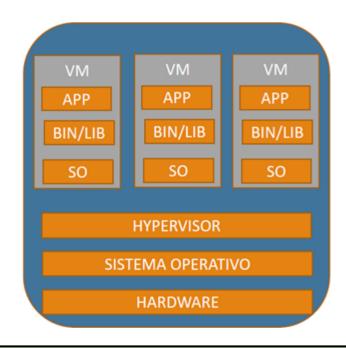


Resumen

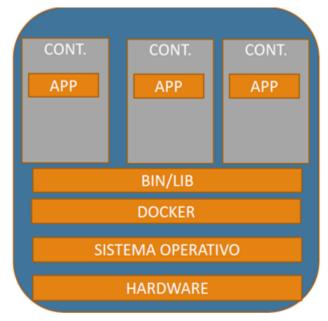
- Un contenedor es:
 - Un objeto ligero donde,
 - •Se empaqueta todo lo necesario
 - Para ofrecer un servicio
 - A un tercero.

Docker vs Máquinas virtuales

• Docker **no requiere un S.O. independiente**, en cambio, en una máquina virtual si es necesario.



- Cada M.Virtual es independiente:
- Tienen un S.O. por cada máquina
- Librerías y se ejecutan las apps. Componentes monolíticos totalmente Independientes unos de otros.



En Docker sería un proceso o Daemon que se ejecuta en el S.O. sería el equivalente al Hypervisor, pero los contenedores Utilizan los recursos de S.O. para poder compartir: lib, bin ... NO implementan su propio S.O., ni LIBs LOS CONTENEDORES SON INDEPENDIENTES, PERO, COMPARTEN RECURSOS!!

Componentes de docker

Contenedores

- Se crea a partir de una imagen. Se puede definir como un proceso que ha sido aislado de todos los demás procesos de la máquina donde se ejecuta (el host de Docker).
- Buenas prácticas: 1 sólo proceso en 1 contenedor. 1

 1

Imágenes

- Las imágenes contienen el sistema de archivos que utilizarán los contenedores Docker. Para crear un contenedor, es obligatorio utilizar una imagen.
- Plantilla. 1 imagen → N contenedores

Volúmenes

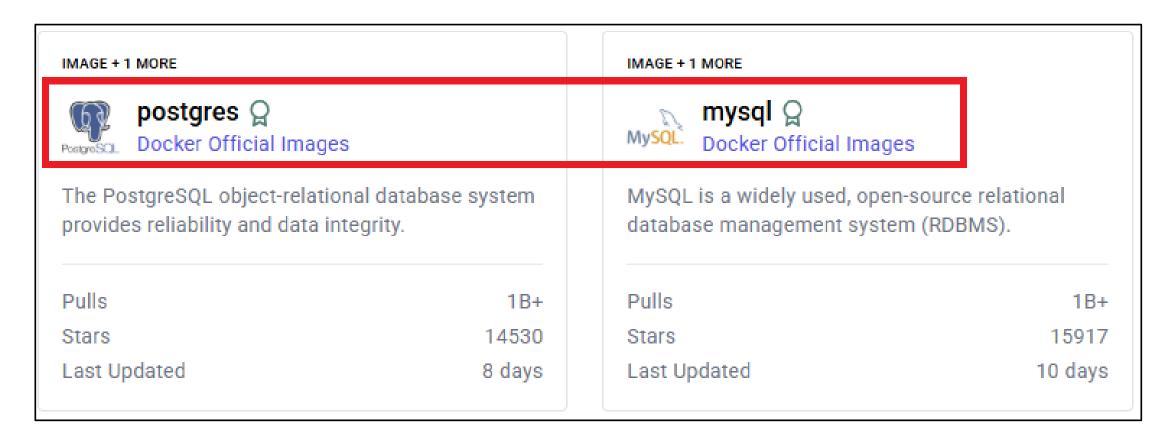
• Mecanismo de persistencia para los contenedores. Si un contenedor no tiene un volumen asociado al terminar y eliminar el contenedor los datos se pierden.

Redes

 Docker permite crear diferentes tipos de redes para que los contenedores se puedan comunicar entre ellos. La gestión de redes en Docker se gestiona con libnetwork

Docker Hub

• Repositorio de imágenes de Docker (ojo utilizar imágenes oficiales).



Opciones para trabajar

Dos opciones:

- 1) Crear una máquina virtual por ejemplo con **Ubuntu** e instalar **Docker Engine** → trabajaremos en modo comando.
- Si estamos en una máquina Linux (instalar directamente).
- 2) Docker desktop para Windows o Mac
 - Incluyen docker engine
- Docker desktop for Linux (no se aconseja), está montado sobre una máquina virtual. Es mejor la opción Docker Engine.
 - Como no está soportada la virtualización anidada está opción solo se puede montar en una máquina Linux (real).
 - No se puede probar dentro de una máquina virtual y que se estuviera ejecutando dentro de Windows.

• Ver:

• https://www.docker.com/blog/how-to-check-docker-version/#:~:text=Users%20can%20leverage%20the%20Docker,Docker%20CLI%20to%20run%20commands.

Dockerfile

Dockerfile

- Es un fichero de texto que se utiliza para definir la imagen de un contenedor Docker.
- Se compone de instrucciones para construir una imagen personalizada.
- Dockerfile nos sirve para:
 - **Desarrollar aplicaciones**: Crear un entorno estandarizado con las versiones exactas de software y dependencias necesarias para ejecutar tu aplicación.
 - Automatizar la configuración y construcción de entornos
 - Microservicios: Diseñar imágenes ligeras y optimizadas para cada servicio.
 - Testing y debugging: Configurar entornos de prueba controlados.

DockerFile comandos I

```
FROM: Especifica la imagen base que se usará para construir la nueva imagen. Por
ejemplo, FROM ubuntu:20.04.
WORKDIR: Define el directorio de trabajo dentro del contenedor donde se ejecutarán
los comandos posteriores. Ejemplo: WORKDIR /app.
COPY: Copia archivos o directorios desde el sistema host al contenedor. Ejemplo:
COPY . /app .
ADD: Similar a COPY, pero también puede descargar archivos de URL y
descomprimir archivos. Ejemplo: ADD app.tar.gz /app.
RUN: Ejecuta comandos durante la construcción de la imagen, como instalar
dependencias. Ejemplo: RUN apt-get update && apt-get install -y python3.
CMD : Define el comando por defecto que se ejecutará al iniciar el contenedor.
Ejemplo: CMD ["python", "app.py"].
ENTRYPOINT: Similar a CMD, pero más fijo y permite agregar argumentos. Ejemplo:
ENTRYPOINT ["python"].
```

DockerFile comandos II

```
ENV: Configura variables de entorno dentro del contenedor. Ejemplo: ENV
PORT=8080 .
EXPOSE: Indica los puertos en los que el contenedor está configurado para escuchar.
Ejemplo: EXPOSE 8080 .
VOLUME: Define puntos de montaje para datos persistentes. Ejemplo: VOLUME
/data .
ARG: Permite pasar variables al construir la imagen. Ejemplo: ARG VERSION=1.0.
LABEL: Agrega metadatos a la imagen, como autor o versión. Ejemplo: LABEL
maintainer="tuemail@example.com".
USER: Cambia al usuario que ejecutará los comandos dentro del contenedor.
Ejemplo: USER appuser.
ONBUILD: Especifica instrucciones que se ejecutarán al usar la imagen como base en
otro Dockerfile.
```

Ejemplo

```
# Imagen base
FROM python:3.9-slim

# Establecer el directorio de trabajo dentro del contenedor
WORKDIR /app

# Copiar el archivo de dependencias (requirements.txt) al contenedor
COPY requirements.txt .

# Instalar las dependencias requeridas
RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt

# Copiar los archivos de la aplicación al contenedor
COPY . .

# Especificar el comando para ejecutar la aplicación
CMD ["python", "app.py"]
```

FROM python:3.9-slim: Usamos una imagen base ligera de Python.

WORKDIR /app: Configura el directorio de trabajo dentro del contenedor.

COPY requirements.txt .: Copia el archivo requirements.txt para instalar las dependencias.

RUN pip install: Instala las librerías definidas en requirements.txt .

COPY . .: Copia todos los archivos del directorio actual al contenedor.

CMD: Define el comando por defecto para ejecutar la aplicación (app.py en este

El fichero requirement.txt contendrá los nombres de las librerías de Python habría que instalar en el contenedor:

caso).

- pandas
- Flask

Etc.

Dockerfile (ENTRYPOINT vs CMD)

ENTRYPOINT

- Propósito: Define el programa principal que siempre se ejecutará en el contenedor. Es el "punto de entrada" fijo.
- Formato: Puede escribirse en dos formas:
 - **Lista** ejecutable: ENTRYPOINT ["executable", "param1", "param2"] (forma recomendada).
 - Forma de cadena: ENTRYPOINT command param1 param2 (menos común y limitada a /bin/sh).

Dockerfile (ENTRYPOINT vs CMD)

• CMD

- Propósito: Especifica el comando por defecto que se ejecutará cuando se inicie el contenedor. Puede ser sobrescrito al ejecutar el contenedor.
- Formato: También puede usarse en dos formas:
 - Lista ejecutable: CMD ["executable", "param1", "param2"].
 - Forma de cadena: CMD command param1 param2 (limitada a /bin/sh).
- Comportamiento:
 - Es más flexible que ENTRYPOINT, ya que puedes **sobrescribir** el **comando** al ejecutar el contenedor.
 - Si ejecutamos: docker run imagen ls (ejecuta ls en vez del comando especificado en CMD)

Buenas prácticas en un DockerFile I

- Utilizar las **imágenes ligeras** siempre que se pueda:
 - Utilizar alpine o las que terminan en Slim
 - FROM python: **3.9-slim mejor que** FROM python: 3.9
- Minimizar el número de capas de la imagen. Cada instrucción ADD, COPY, etc. Crea una nueva capa.
 - Por ejemplo, se pueden unir comandos → RUN apt-get update && apt-get install –y curl ...

- Eliminar archivos temporales
- Se puede utilizar .dockerignore (se pueden excluir archivos innecesarios)

Buenas prácticas en un DockerFile II

- Fijar versiones de las librerías: flask==2.1.0 en un archivo: requirements.txt (por ejemplo, en Python)
- Utilizar mejor COPY que ADD. ADD permite descomprimir archivos.
- Evitar el usuario root. Añadir otros usuarios (por seguridad):
 - RUN useradd -m appuser
 - **USER** appuser
- Eliminar las herramientas innecesarias (que no tengan sentido en producción)
- Utilizar comentarios dentro del fichero.
 - Las líneas se preceden con una #

En C++

Crear un Dockerfile personalizado

• Se define una imagen base (como ubuntu, debian o alpine) que tenga las herramientas necesarias para compilar y ejecutar C++.

Instalar dependencias

• Se instalan compiladores como g++, herramientas de construcción como cmake o make, y cualquier librería adicional que la aplicación necesite.

Copiar el código fuente

• Se copia el código fuente al contenedor y se compila dentro del mismo, o se copia el binario ya compilado si se prefiere compilar fuera.

Exponer puertos

 Si el microservicio C++ ofrece una API (por ejemplo, con gRPC o REST), se expone el puerto correspondiente con EXPOSE.

Definir el punto de entrada

• Se usa CMD o ENTRYPOINT para ejecutar el binario principal del servicio.

• FROM ubuntu:20.04 # La imagen base

Ejemplo

- # Instalar herramientas necesarias
- RUN apt-get update && apt-get install -y g++ cmake make
- # Crear directorio de trabajo
- WORKDIR /app
- # Copiar el código fuente
- COPY...
- # Compilar la aplicación
- RUN make
- # Exponer el puerto del microservicio
- EXPOSE 8080
- # Ejecutar el servicio
- CMD ["./mi_microservicio"]

docker-compose

Introducción

- Docker Compose es una herramienta que se utiliza para definir y manejar aplicaciones Docker con múltiples contenedores de manera sencilla.
- Sirve para automatizar el despliegue y la configuración de estos contenedores, lo cual es muy útil cuando tienes varios servicios que necesitan comunicarse entre sí, como una base de datos, un backend y un frontend.
- Con Docker Compose podemos:
 - Definir la infraestructura en un archivo **YAML** (**docker-compose.yml**), especificando los contenedores, redes, volúmenes, etc.
 - Levantar todos los servicios con un solo comando (docker-compose up).
 - Normalmente se lanza el comando con la opción –d (detached, en 2º plano)
 - docker-compose up -d
 - Simplificar la gestión de servicios complejos, eliminando la necesidad de configurar manualmente cada contenedor.

docker compose

- El comando ya se instala en Windows al instalar Docker desktop.
 - La versión 1 se hizo en Python
 - La versión 2 en go y que se integre como un comando de Docker.
- Se puede comprobar desde una consola lanzando el comando:
 - docker compose (tiende a utilizarse esta)
 - docker-compose
 - Uno u otro funcionan desde la consola de Windows

```
C:\Users\Anton>docker compose version
Docker Compose version v2.32.4-desktop.1
```

C:\Users\Anton>docker-compose version
Docker Compose version v2.32.4-desktop.1

Fichero de configuración

- El fichero que busca por defecto se llama: docker-compose.yml
- También compose.yml
- Se puede cambiar el nombre con la opción –f
 - docker compose –f otro_fichero.yml

- Para iniciar y ejecutar los servicios se utiliza la opción: up
 - docker compose up
 - Busca el fichero por defecto e inicia y ejecuta servicios

docker compose up

- Comportamiento de docker-compose up:
 - Construcción de imágenes: Si no existen imágenes para los servicios definidos, las construirá usando las instrucciones del Dockerfile.
 - Creación de contenedores: Inicia los contenedores necesarios para los servicios especificados.
 - Conexión de redes: Configura las redes entre los contenedores según lo indicado en el archivo.
 - **Persistencia de volúmenes**: Crea y conecta los volúmenes definidos para almacenar datos.

Comandos relacionados

- docker-compose up: Inicia los servicios y muestra los logs directamente en la terminal.
- docker-compose up -d: Ejecuta los servicios en segundo plano (modo "detached").
- docker-compose up --build: Fuerza la reconstrucción de las imágenes antes de iniciar los servicios.
 - Si hemos estado haciendo cambios en los dockerfile.
- docker-compose down: Elimina contenedores y redes
- docker-compose down –v: Además de los contenedores y las redes también borra los volúmenes.

Apartados del fichero

- Sólo es obligatorio el apartado de services:
- versión -> version: "3.9" # No es obligatorio poner la versión
- **services** \rightarrow equivale a los contenedores
- volumes
- networks
- configs
- secret
- Comentarios con #

YAML

- Formato de serialización
- Se utiliza para definir listas, propiedades, etc.
- https://es.wikipedia.org/wiki/YAML

• Trabaja con indentaciones como en Python, ojo, no utilizar tab, es con espacios en blanco.

Ejemplo

- El directorio donde especificamos la estructura y se encuentra el fichero compose.yml se trata como un proyecto.
- Mantener carpetas separadas con cada proyecto.
 - pr_nginx
 - compose.yml
 - version: '3.9'
 - services:
 - nginx:
 - image: nginx (aquí también se puede indicar build para construir la imagen a partir de un Dockerfile
 - ports:
 - "80:80"
- Se recomienda utilizar nuestras propias redes (bridge personalizadas)
 - Si no se indica la red construye una por defecto.

Services

- Es el apartado clave donde defines los servicios que compondrán tu aplicación.
- Cada servicio corresponde a un contenedor Docker.
- Dentro de cada servicio puedes definir:
 - image: Imagen base a usar.
 - build: Configuración para construir la imagen desde un Dockerfile.
 - ports: Mapeo de puertos entre el host y el contenedor.
 - volumes: Volúmenes para persistir o compartir datos.
 - environment: Variables de entorno.
 - depends_on: Dependencias de otros servicios.

Services

- Podemos tener varios:
 - services:
 - servicio_1:
 - # configuración s1
 - servicio_2:
 - # configuración s2
 - servicio_3:
 - # configuración s3

Ejemplo

```
services:
  web:
    image: nginx
    ports:
      - "8080:80"
  db:
    image: mysql
    environment:

    MYSQL_ROOT_PASSWORD=example
```

Ejemplo 2

```
version: "3.9"
services:
  database:
    image: mysql:8.0
    container_name: mi_base_datos
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: supersegura
      MYSQL_DATABASE: mi_app
    ports:
      - "3306:3306"
    volumes:
      datos_db:/var/lib/mysql
volumes:
  datos_db:
```

Servicio database:

- Se utiliza la imagen oficial de MySQL, versión 8.0.
- Se configura con las variables de entorno para establecer la contraseña del usuario root y crear una base de datos llamada mi_app.
- Se mapea el puerto 3306 del contenedor al host para que sea accesible.

Volumen datos_db:

- Está definido en la sección volumes del archivo.
- Este volumen se monta en /var/lib/mysql, que es donde MySQL almacena los datos en el contenedor. Esto asegura que los datos persistan incluso si el contenedor se detiene o elimina.

Persistencia:

 Los datos almacenados en datos_db permanecerán disponibles, ya que Docker gestiona el volumen fuera del ciclo de vida del contenedor.

Volumes

• Define volúmenes que pueden ser utilizados por los servicios para persistir datos o compartir información entre contenedores.

```
volumes:
datos_app:
```

Networks

• Especifica redes personalizadas que permiten la comunicación entre los servicios o con el host.

```
networks:
red_interna:
```

Configs

- Define configuraciones que los servicios pueden consumir, como archivos de configuración.
- Se suele utilizar con Docker Swarm (similar a Kubernetes)

```
configs:
    app_config:
    file: ./config/app.conf
```

Secret

- Permite manejar información sensible, como contraseñas, de manera segura.
- Se suele utilizar con Docker Swarm (similar a Kubernetes)

```
secrets:
  db_password:
    file: ./password.txt
```

Fichero entero

- Tiene 3 servicios
 - web, app y db

 Cada servicio va en un contenedor distinto.

```
version: "3.9"
services:
   image: nginx
    ports:
     - "8080:80"
   networks:
     - red_interna
     context: ./app
    depends_on:
    environment:
     - DATABASE_URL=mysql://db:3306
   networks:
     - red interna
   image: mysql
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD=example
      - datos_db:/var/lib/mysql
   networks:
     - red_interna
volumes:
 datos_db:
 red_interna:
```

Comandos docker compose

- Los comandos permiten administrar el ciclo completo de una aplicación:
 - docker compose up
 - Crea e inicia los contenedores. Con -d se ejecutan en 2 plano
 - docker compose down
 - Detiene los contenedores que están en ejecución y elimina las redes.
 - Con –v elimina todos los volúmenes (de la sección de volumes) y los creados por los contenedores.
 - docker compose ps
 - Estado de los contenedores de la aplicación
 - docker compose logs
 - Muestra stdout (salida estándar) y stderr (errores) de los contenedores
 - Con –f actualizar el tiempo real.
 - docker compose exec
 - Ejecuta un comando en un contenedor que está en ejecución

Comandos docker compose II

- docker compose top
 - Los procesos que se están ejecutando en cada uno de los contenedores de la aplicación.
- docker compose start
 - Inicia los servicios (contenedores) de la aplicación
- docker compose stop
 - Detiene los servicios (contenedores) de la aplicación
- docker compose build
 - Crea las imágenes de los servicios que utilizan ficheros dockerFile, en lugar de utilizar la imagen de un repositorio (Docker hub)

Archivos con variables de entorno

 Hay veces que necesitamos utilizar variables de entorno dentro del archivo de configuración y las podemos pasar a través de otro fichero: .env

 Estos ficheros tienen que estar en el mismo directorio que el fichero: docker-compose.yml

- Formato:
 - VARIABLE=valor
 - Líneas que empiezan con # están comentadas

Archivos con variables de entorno

- Fichero:
 - MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
 - MYSQL_DATABASE=database
 - •
- Para utilizarlo:
 - services
 - mysql:
 - environment:
 - MYSQL_ROOT_PASSWORD=\${MYSQL_ROOT_PASSWORD}

Apéndice

- 1. docker build To build Docker Image from Dockerfile
- 2. docker pull To pull Docker Image from Docker Hub Registry
- 3. docker tag To add Tag to Docker Image
- 4. docker images To list Docker Images
- 5. docker push To push Docker Images to repository
- 6. docker history To show history of Docker Image

Apéndice II

- 7. docker inspect
 — To show complete information in JSON format
- 8. docker save To save an existing Docker Image
- 9. docker import Create Docker Image from Tarball
- 10. docker export To export existing Docker container
- 11. docker load To load Docker Image from file or archives
- 12. docker rmi— To remove docker images