Servicios Web en C++. 25 horas

Objetivos

- Comprender los fundamentos de los servicios web y su implementación en C++.
- Aprender a desarrollar API REST y SOAP utilizando frameworks modernos en C++.
- Implementar técnicas de seguridad en servicios web para proteger datos y autenticación.
- Optimizar y desplegar servicios web en entornos de producción.

Dirigido

- Desarrolladores C++ que buscan integrar servicios web en sus aplicaciones.
- Ingenieros de software que deseen crear APIs en C++ con rendimiento optimizado.
- Requisitos iniciales
- Experiencia previa en programación con C++ y conocimientos básicos de redes y protocolos HTTP.

Contenidos

- Introducción a los Servicios Web en C++
 - o Conceptos básicos de arquitectura web y APIs.
 - o Diferencias entre REST y SOAP.
 - o Protocolos subyacentes: HTTP, HTTPS y WebSockets.
 - o Serialización de datos con JSON y XML.
- Frameworks para Servicios Web en C++
 - o Boost.Beast: Manejo de HTTP y WebSockets en C++.
 - Librería crow
 - Crear servidores HTTP
 - Diseñar APIs RESTful
 - Enviar y recibir JSON
 - Soporte para WebSockets
 - Integración con Bases de datos
 - Comparación y selección de herramientas según el tipo de aplicación.

- Creación de un Servicio Web RESTful en C++ Diseño de una API REST desde cero.
 - Configuración del servidor y manejo de peticiones GET, POST, PUT, DELETE.
 - o Gestión de rutas y parámetros en APIs REST.
 - o Integración con bases de datos (SQLite, PostgreSQL, MySQL).
 - o Demostración práctica: Creación de un microservicio en C++.

Librería gRPC

- Comunicación entre servicios
- o Definición de servicios en .proto
- Generar código con protoc
- o Definición de APIs con contratos estrictos
- o Streaming bidireccional
- Seguridad y rendimiento
- Seguridad en Servicios Web en C++
 - o Autenticación y autorización: OAuth2, JWT y Basic Auth.
 - o Protección contra ataques comunes (CSRF, XSS, SQL Injection).
 - o Cifrado y TLS en servicios web.
 - Configuración de logs y auditoría de accesos.
- Optimización y Despliegue de Servicios Web en C++
 - Optimización del rendimiento en servidores web en C++.
 - Uso de thread pools y asincronía en Boost y std::async.
 - o Contenedores y despliegue con Docker y Kubernetes.
 - Monitoreo de servicios web con herramientas externas.