**PRACTICAS HILOS**

1) Definir dos hilos generan n números aleatorios y los imprimen por pantalla. Probar a NO llamar a join desde main.

2) Copiar y modificar el anterior, se parametriza a cada hilo pasando una estructura donde se indica el número de muestras a generar y el tiempo máximo de retardo.

3) Copiar y modificar el anterior. Devolver un valor de cada hilo. Uno devolverá la suma de las muestras y el otro el valor máximo.

4) Utilizar un Array de Hilos.

5) Definir 4 hilos:

h1 y h2: suman 1 y restan 1 a una variable compartida sin ningún control.

h3 y h4: lo mismo con una variable compartida pero se controla bajo un mutex.

6) Implementar un esquema prod-cons con N-M y un buffer con un espacio limitado.