

Ingress Controller

Hasta ahora tenemos dos opciones principales para acceder a nuestras aplicaciones desde el exterior:

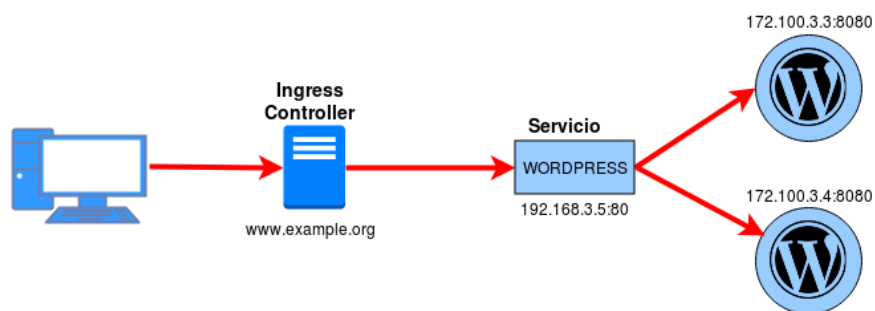
1. Utilizando **Services** del tipo **NodePort**: Esta opción no es muy viable para entornos de producción ya que tenemos que utilizar puertos aleatorios desde 30000-40000.
2. Utilizando **Services** del tipo **LoadBalancer**: Esta opción sólo es válida si trabajamos en un proveedor Cloud que nos ofrece un balanceador de carga para cada una de las aplicaciones, en cloud público puede ser una opción muy cara.

La solución puede ser utilizar un Ingress controller

<https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/ingress/>

que nos permite utilizar un proxy inverso (HAproxy, nginx, traefik,...) que por medio de reglas de encaminamiento que obtiene de la API de Kubernetes, nos permite el acceso a nuestras aplicaciones por medio de nombres.

Ingress Controller



Instalación de Ingress Controller en minikube

Cuando hacemos una instalación de minikube el componente de Ingress Controller no viene instalada por defecto. minikube nos ofrece un conjunto de **addons** que al activarlos nos instalan un determinado componente que nos ofrece una

funcionalidad adicional. Para ver los **addons** que nos ofrece minikube podemos ejecutar:

```
minikube addons list
```

Para activar el Ingress Controller ejecutamos:

```
minikube addons enable ingress
```

Para comprobar si tenemos instalado el componente, podemos visualizar los Pods creados en el **namespace** ``ingress-nginx``. Este espacio de nombre se ha creado para desplegar el controlador de ingress. Por lo tanto, al ejecutar:

```
kubectl get pods -n ingress-nginx
```

```
...
```

```
ingress-nginx-controller-558664778f-shjzp 1/1 Running 0
```

```
...
```

Debe aparecer un Pod que se llama ``ingress-nginx-controller-...``, si es así, significa que se ha instalado un Ingress Controller basado en el proxy inverso nginx.

Describiendo el recurso Ingress

Una vez instalado el componente Ingress Controller, ya podemos definir un recurso Ingress en un fichero yaml. Para ello vamos a trabajar con el despliegue y el Service que hemos creado de nginx.

El recurso Ingress para acceder a nuestro despliegue de nginx lo tenemos en el fichero

apiVersion: networking.k8s.io/v1

kind: Ingress

metadata:

name: nginx

spec:

rules:

- host: www.example.org

http:

paths:

- path: /

pathType: Prefix

backend:

service:

name: nginx

port:

number: 80

Hemos indicado el tipo de recurso Ingress (`kind`) y le hemos puesto un nombre (`name`). A continuación, en la especificación del recurso vamos a poner una regla que relaciona un nombre de host con un Service que me permita el acceso a una aplicación:

* `host`: Indicamos el nombre de host que vamos a usar para el acceso. Este nombre debe apuntar a la ip del nodo master.

* `path`: Indicamos el path de la url que vamos a usar, en este caso sería la ruta raíz: `/`. Esto nos sirve por si queremos servir la aplicación en una ruta determinada, por ejemplo: `www.example.org/app1`.

* `pathType`: No es importante, nos permite indicar cómo se van a trabajar con las URL.

* `backend`: Indicamos el Service al que vamos a acceder. En este caso indicamos el nombre del Service (`service/name`) y el puerto del Service (`service/port/number`).

Cuando se crea el recurso, y accedamos al nombre indicado, un proxy inverso redirigirá las peticiones HTTP a la IP y al puerto del Service correspondiente. ****Nota:** Utilizando Ingress no es necesario que los Services sean de tipo NodePort para acceder a la aplicación desde el exterior**.

Gestionando el recurso Ingress

Para crear el recurso Ingress:

```
kubectl apply -f ingress.yaml
```

Y podemos ver el recurso Ingress que hemos creado:

```
kubectl get ingress
```

Y obtener información detallada del recurso con:

```
kubectl describe ingress/nginx
```

Accediendo a la aplicación

Como no tenemos un servidor DNS que nos permita gestionar los nombres que vamos a utilizar para el acceso a las aplicaciones, vamos a usar resolución estática. Para ello como ``root`` añadimos una nueva línea en el fichero ``/etc/hosts``, indicando el nombre (``www.example.org``) y la ip a la que corresponde, la ip del nodo master:

```
192.168.39.222 www.example.org
```

Y ya podemos acceder a la aplicación usando el nombre: