CSS3: Nuevas Reglas

Antonio Espín Herranz

Contenidos

- Introducción.
- Border-radius.
- Box-shadow.
- Text-shadow.
- @font-face.
- Gradiente lineal.
- Gradiente radial.
- RGBA.
- HSLA.
- Outline.
- Border-image.
- Transform / Transition.

Introducción

- Algunas propiedades puede que no estén disponibles dependiendo el navegador o pueden estar en fase de experimentación. Ya deberían estar en todos los navegadores pero seguían esta normal de prefijos:
- Se pueden indicar con los siguientes prefijos:
 - Prefijos:

-moz: Firefox.

-webkit: Safari y Chrome.

-**o**: Opera.

-khtml: Konqueror.

-ms: IE.

-chrome: Específico de Chrome.

Ejemplo

Partimos de:

CSS inicial:

```
body {
   text-align: center;
#principal {
     display: block;
     width: 500px;
      margin: 50px auto;
      padding: 15px;
     text-align: center;
      border: 1px solid #999999;
      background: #DDDDDD;
#titulo {
   font: bold 36px verdana, san-serif;
```

Esquinas redondeadas: border-radius

- CSS3 agregar esquinas redondeadas a partir de la propiedad: border-radius.
- Indicamos el radio el pixel y se puede asignar un radio distinto para cada esquina de la misma forma que lo haríamos con margin.

```
#titulo {
     border-radius: 20px;
}
```

- También es válido: border-radius: 2px 5px 2px 3px.
 - Orden de aplicación: esq. Sup iz y sentido horario.
 - También se puede aplicar solo dos valores.
- Si las propiedades están experimentales se pueden indicar con los prefijos: moz, webkit

```
-moz-border-radius: 20px;
-webkit-border-radius: 20px;
border-radius: 20px;
```

Esquinas redondeadas: border-radius

- A las esquinas también se les puede redondear en forma de eclipse.
- Para ello indicamos un radio horizontal y otro vertical:
- border-radius: 20px / 10px
 - 20px: radio horizontal.
 - 10px: radio vertical.

Sombras: box-shadow

- Podemos aplicar sobras a cajas.
- box-shadow: rgb(150, 150, 150) 5px 5px;
 - Color.
 - Desplazamiento vertical de la sombra.
 - Desplazamiento horizontal de la sombra.
 - Los desplazamientos pueden ser positivos o negativos.
 - Positivo: la sombra se desplaza por la derecha y la parte inferior.
 - Negativo: Por la izq y la parte superior.
 - Para propiedades experimentales:
 - Prefijos: -moz y –webkit.

Sombras: box-shadow

- Se puede añadir un **tercer parámetro**: número en pixels.
 - **Difumina** la sombra.

- Y el cuarto parámetro: inset.
 - Convierte la sombra en interna.
 - Efecto de profundidad.

Sombras en Texto: Text-shadow

- text-shadow: rgb(0, 0, 150) 3px 3px 5px;
 - Tiene los mismos parámetros que box-shadow:
 - Distancia horizontal.
 - Vertical.
 - Y radio de difuminación.

@font-face

- CSS3 permite agregar nuestros propios estilos de fuente.
- Podemos agregar nuestros propios ficheros de fuente de texto.
- Tenemos que declarar el estilo @font-face donde indicamos el nombre de la fuente y el fichero asociado, después la podemos utilizar dentro de nuestro documento.

@font-face

Declaración:

```
@font-face {
    font-family: 'MiFuente';
    src: url('font.ttf');
}
```

Uso de la fuente:

```
#titulo {
  font: bold 36px MiFuente, verdana, sans-serif;
}
```

Gradiente lineal

- CSS3 permite generar degradados como estilos de fondo.
- Se configuran con las propiedades background o background-image.
- Sintaxis:
 - linear-gradient(inicio, color inicial, color final)
 - Utilizar prefijos:

```
background: -moz-linear-gradient(top, #FFFFF, #006699);
```

background: -webkit-linear-gradient(top, #FFFFFF, #006699);

Gradiente lineal

- Los posibles valores del inicio, pueden ser:
 - top, left, right, bottom.
 - Pixels o porcentaje.
 - O se puede indicar un ángulo:
 - linear-gradient(30deg, #FFFFFF, #006699);
 - Se puede indicar los puntos de terminación de cada color:
 - linear-gradient(top, #FFFFFF 50%, #006699 90%);

Estilos CSS Web 2.0

Gradiente radial

- Comienzo se indica en %, px o con las palabras claves: center, top, bottom, left, right.
- La forma puede ser ellipse / circle.
- Color de inicio y terminación.
 - Al igual que el linear se pueden indicar los puntos de inicio y terminación del color.

background: -moz-radial-gradient(center, circle, #FFFFFF, #006699); background: -webkit-radial-gradient(center, circle, #FFFFFF, #006699);

RGBA

- La función rgba() es una ampliación de la función rgb().
- Añade un parámetro que es la opacidad.
- Los valores r, g y b se indican en el rango de 0 a 255.
- La opacidad en el rango de 0..1.
 - $0 \rightarrow$ Transparente.
 - $1 \rightarrow$ Totalmente opaco.
- Se aplica a propiedades que tengan que ver con el color.

HSLA

- Al igual que ocurre con rgb() y rgba(), la función hsl() se complementa con hsla().
- Ejemplo:
 - color: hsla(120, 100%, 50%, 0.5);
- hsla(tono, saturación, luminosidad, opacidad)
 - Tono: valores de 0 a 360º.
 - Rojos: cerca de 0 y 360.
 - Verdes: 120
 - Azules: 240.
 - Saturación: porcentaje.
 - 0% (escala de grises) a 100% (completamente saturado).
 - Luminosidad: porcentaje.
 - 0% (completamente oscuro) a 100% (completamente iluminado).
 - Opacidad:
 - De 0 a 1.

Outline

 CSS3 añade un valor de desplazamiento al borde que muestra.

outline: mismos parámetros que border.

Ejemplo:

outline: 2px dashed red;

outline-offset: 15px;

(indica el desplazamiento del borde que añade)

Border-image

- Nos ofrece la posibilidad de crear un borde con una imagen propia.
- Toma la imagen indicada mediante url y la toma como patrón para rellenar un borde alrededor.
- Tenemos que indicar 3 atributos:
 - La imagen de muestra.
 - El tamaño.
 - Y una palabra clave para indica como tenemos que rellenar el borde.

Border-image

- border-image: url("mi_imagen.png") 25 stretch
 - 25 indica el tamaño en pixels.
 - Palabras clave para el 3er. Parámetro:
 - repeat: repite la imagen las veces que sea necesario.
 Puede cortar una pieza.
 - round: Ajusta el tamaño de la pieza para no cortarla.
 - stretch: Estira sólo una pieza para cubrir el lado completo.
- Utilizar la propiedad con los prefijos.

Transform / Transition

 CSS3 se completa con la generación de transformaciones y transiciones que antes sólo se podían realizar con javascript o librerías como jquery.

- **Transform**: proporciona 4 tipos de transformaciones:
 - scale (escalar), rotate (rotar), skew (inclinar) y translate (mover).

Transform: scale

- Indicamos los valores en x e y, si especificamos un solo valor hacemos referencia a los dos ejes:
 - -moz-transform: scale(2)
 - -webkit-transform: scale(2)
- Valores > 1 amplían, < 1 disminuyen y 1 se quedan igual.
- Indicando el valor 1,-1:



Transform: rotate

Podemos rotar indicando los grados: "deg".

```
-moz-transform: rotate(30deg);
```

-webkit-transform: rotate(30deg);

• Si indicamos un número negativo cambia la dirección en que será rotado.

Tranform: skew

 Cambia la simetría del elemento en grados y en ambas direcciones.

```
-moz-transform: skew(20deg);-webkit-transform: skew(20deg);
```

- En este ejemplo sólo cambia la horizontal.
- Si sólo indicamos un parámetro sólo afecta a una de las dimensiones.
- Podemos utilizar las funciones: skewX y skewY.

Transform: translate

- Mueve o desplaza el objeto a una nueva posición.
 - -moz-transform: translate(100px);
 - -mox-transform: translate(100px);
- Cuando se indica un único parámetro hace referencia a la posición horizontal.
- El origen se centra en el 0,0 esquina sup. Izq.
 Valores negativos desplazan a la izq y hacia arriba. Valores positivos a la derecha y hacia abajo.
- Podemos indicar los dos, con: translateX, translateY

Transformando todo / dinamismo

• Las transformaciones se pueden aplicar a la vez:

```
-moz-transform:translateY(100px)rotate(45deg)scaleX(0.3); -webkit-transform:translateY(100px)rotate(45deg)scaleX(0.3);
```

- Transformaciones dinámicas:
 - Se pueden combinar las transformaciones con pseudoclases para aplicar dinamismo.

```
#principal:hover {
    -moz-transform: rotate(5deg);
    -webkit-transform: rotate(5deg);
}
```

Transiciones

- Crea una transición de un estado inicial a uno final.
- Suaviza los cambios crea los pasos intermedios que se encuentran implícitos en el movimiento.
- transition: recibe 4 parámetros.
 - 1) Indica la transformación.
 - 2) Indica el tiempo que dura la transformación.
 - 3) Alguna palabra clave: ease, linear, ease-in, ease-out, ease-in-out: hacen referencia a transiciones basadas en curvas de Bézier.
 - 4) Indica el retardo, cuanto tiempo tarda en empezar.

Transiciones: ejemplo

```
#principal {
    display: block;
    width: 500px;
    margin: 50px auto;
    padding: 15px;
    text-align: center;
    border: 1px solid #999999;
    background: #DDDDDD;

-moz-transition: -moz-transform 1s ease-in-out 0.5s;
    -webkit-transition: -webkit-transform 1s ease-in-out 0.5s;
```

```
#principal:hover {
   -moz-transform: rotate(5deg);
   -webkit-transform: rotate(5deg);
}
```

Animaciones

• Ejemplo: **Fade In** de una capa.

```
@keyframes fadein {
  from {
    opacity:0;
  to {
    opacity:1;
.diapositiva {
     border: 2px solid #AAAAAA;
     margin: 30px;
     border-radius: 10px;
     background-color: #EEEEEE;
     animation: fadein 4s;
```

Enlaces

Generador CSS3:

- http://css3generator.com/
- http://www.colorzilla.com/gradient-editor/

Recursos y Herramientas:

http://www.cosassencillas.com/articulos/herramientas-recursos-guias-html5-css3

CSS3 en IE9:

http://msdn.microsoft.com/en-us/ie/ff468705.aspx

Enlaces

- Ejemplos:
- http://www.freshdesignweb.com/html5-css3-3d-examples-demo.html