# **Funciones**

Antonio Espín Herranz

# Funciones (1)

- Una función JavaScript contiene código que será ejecutado sólo por un evento o por una llamada a esa función
- Una función puede ser llamada desde cualquier sitio en la página
- Se pueden definir tanto en la sección <head> como en el <body>
  - Para asegurar que la función es leída por el navegador antes de ser llamada, mejor colocarla en el <head>

# Funciones (2)

Ejemplo:

- La función se ejecuta al hacer click en el botón (evento onclick)
- Si el código alert ("Hola mundo!"); no estuviera dentro de una función, sería ejecutado tan pronto se cargase en la página (antes incluso de "pintarse" el botón)

## Funciones (3)

- Definición de una función:
  - Con parámetros

```
function nombreFuncion(var1,var2,...,varX) {
    ...
    codigo
    ...
}
```

Sin parámetros

```
function nombreFuncion() {
    ...
    codigo
    ...
}
```

## Funciones (4)

- Sentencia de retorno:
  - Cuando la función devuelve algún valor, se utiliza return
  - Ejemplo:

```
function producto(op1, op2) {
   return op1 * op2;
}

tresPorDos = producto(3,2);
```

## Funciones (5)

- Una función puede tener un número variable de argumentos
  - En el siguiente ejemplo, se puede llamar tanto a miFuncion () como a miFuncion (20)

```
function miFuncion(valor){
    if (valor) {
        this.area=valor;
    }
    return this.area;
}
```

## function generarListaOrdenada(vec) function comienzo() s=''; function fin() s=s+''; var s="; comienzo(); var f; for(f=0;f<vec.length;f++)</pre> s=s+''+vec[f]+''; fin(); return s;

### Funciones anidadas

```
var s=";
 comienzo();
 var f;
 for(f=0;f<vec.length;f++)
  s=s+''+vec[f]+'';
 fin();
 return s;
```

## Múltiples parámetros

```
// Múltiples parámetros en una función de JS
function imprimir(p1, p2, ...params){
       console.log("p1:"+p1)
       console.log("p2:"+p2)
       console.log("...params: "+params)
        console.log('\n')
        params.forEach(p => console.log(p))
imprimir(1,2,3,4,5,6)
```

### Funciones JS predefinidas

### eval(exp):

 La función eval tiene como argumento una expresión y devuelve el valor de la misma. Esta función resulta útil para evaluar una cadena de caracteres que representa una expresión numérica.

### escape / unescape: (deprecated)

- Estas dos funciones permiten codificar cadenas de caracteres en formato URL (ISO Latin 1). Esta codificación es necesaria en la creación automática de enlaces de hipertexto o en la definición de propiedades persistentes como los Cookies.
- escape("He aquí")="He%20aquí" unescape("He%20aquí")="He aquí"
- escape("#"); // devuelve %23
  unescape("%23"); // devuelve #

### encodeURIComponent() / decodeURIComponent()

- console.log(`?x=\${encodeURIComponent('test?')}`);
- // expected output: "?x=test%3F"

### Funciones JS predefinidas

#### parseFloat(str)

 Convierte un string a un número en punto flotante. Si se encuentra otros caracteres que no sean números, el signo '+', el '-' o un exponente, devuelve el valor encontrado hasta ese punto. Del mismo modo, si el primer caracter no se puede convertir a número devolverá cero.

#### NaN(exp)

 Comprueba si el valor pasado por parámetros es númerico o no. El resultado de esta función es un booleano. Es decir, evalúa un argumento para ver si es NaN: Not Number.

#### parseInt(str)

Convierte una cadena de caracteres de entrada a un número entero con una base especificada. La base puede ser 8, 10 ó 16. Si se encuentra otros caracteres que no sean números, el signo '+', el '-' o un exponente, devuelve el valor encontrado hasta ese punto. Del mismo modo, si el primer carácter no se puede convertir a número devolverá cero.

## Ejemplo

```
function Comprueba(form){
  var number = parseFloat(form.valor.value);
  if (isNaN(number)==true)
     alert("No es numérico");
  else {
     form.valor.value = number;
     alert("Es numérico");
```