### **RESUMEN FUNCIONES LAMBDA**

#### Sintaxis general:

( parámetros ) → { cuerpo - lambda }

### Parámetros:

- Si tiene un parámetro NO es obligatorio el ()
- Si no tienen parámetros, () son obligatorios.
- Si tiene más de un parámetro también poner ()

## **Cuerpo:**

- Con una sola línea, las {} NO son obligatorios y no es necesario return.
- Con más de una línea, {} obligatorias y return también.

#### Definición:

Una función lambda son funciones anónimas y se pueden utilizar donde haya una interface funcional.

Una interface funcional tiene un único método y **opcionalmente** se puede anotar con **@FunctionalInterface** 

#### **CLASIFICACIÓN DE LAS EXPRESIONES LAMBDA:**

1) Consumidores: ( se dividen en consumidoras y biconsumidoras)

# **Consumidoras:**

Aceptan un valor y no devuelven nada: Se pueden utilizar para modificar una propiedad de un objeto, para imprimir, etc.

### String m -> System.out.println(m);

Consumer <t></t>	void accept(T t)
------------------	------------------

#### **Biconsumidoras:**

Reciben dos valores y no devuelven resultados. Uso similar a las anteriores. Modificar datos, imprimir, etc.

(String key, String value) -> System.out.println("Key: %s, value: %s%n", key, value);

BiConsumer <t,u></t,u>	void accept(T t, U u)

### 2) Proveedores:

No tienen parámetros pero devuelven un resultado.

#### () → return createRandomInteger()

Supplier <t></t>	T get()
------------------	---------

## 3) Funciones: (pueden ser funciones o bifunciones):

Reciben un argumento y devuelven un valor como resultado y cuyos tipos no tienen porqué ser iguales.

Order persistedOrder -> persistedOrder.getIdientifier();

(Address address, String name) -> new Person(name, address);

### 4) Operadores: Unarios y Binarios

UnaryOperator <t></t>	T apply(T t)
BinaryOperator <t></t>	T apply(T t1, T t2)

### 5) Predicados: Unarios y Binarios

Predicate <t></t>	boolean test(T t)
BiPredicate <t,u></t,u>	boolean test(T t, U u)