Java 8: Métodos Referenciados

Antonio Espín Herranz



4 Tipos de métodos de referenciados

- Referencia a métodos estáticos
- Referencia a métodos de un objeto
- Referencia a métodos de un objeto de forma arbitraria
- Referencia a un constructor

Inicio

- Dada una clase Usuario con un atributo nombre,
 - Con dos métodos:
 - String getNombre();
 - void imprimirNombre()
 - Y un contructor:
 - public Usuario(String nombre);
- Partimos de una colección de usuarios.
- List<Usuario> usuarios = Arrays.asList(new Usuario("nombre1"), ...);
- Podríamos hacer con una lambda: para imprimir el nombre de los usuarios:
 - usuarios.forEach(usuario -> System.out.println(usuario.getNombre());
- Con un método por referencia:

Referencia a métodos estáticos

• Partimos de un método **static**:

```
public class Principal {
    public static void imprimir(Usuario usuario){
        System.out.println(usuario.getNombre());
    }
}
```

- Para utilizarlo con la colección: indicamos clase::método()
- La expresión anterior con forEach nos queda:
 - usuarios.forEach(Principal::imprimir);

Referencia a métodos de un objeto

- Necesitamos una clase con el método que queremos referenciar.
- Tenemos que crear una instancia de la clase y partir de ese objeto se referencia el método.
- Por ejemplo, partimos de una clase anidada (no es necesario que lo sea) con el método que vamos a referenciar posteriormente desde la colección:

Referencia a métodos de un objeto

- Creamos un objeto Prueba:
- Prueba prueba = new Prueba();
- usuarios.forEach(prueba::mostrarNombre);

Referencia a métodos de un objeto de forma arbitraria

- En este caso se puede aplicar el método imprimirNombre()
- usuarios.forEach(Usuario::imprimirNombre);
- Como la colección es de usuarios se aplica el método imprimirNombre

Referencia a un constructor

- Para referenciar a un constructor necesitamos una interface:
- Dentro de la interface se especifica un método se encarga de crear un usuario.

```
public interface InterfaceUser {
    // El método debe tener los mismos parámetros que el constructor de la clase
    // que queramos crear.
    public Usuario crearUsuario(String usuario);
}
```

Referencia a un constructor

- Generamos una instancia de la interface:
- InterfaceUser i = Usuario::new;
- Usuario user1 = i.crearUsuario("nombre1");
- Usuario user2 = i.crearUsuario("nombre2");
- Usuario user3 = i.crearUsuario("nombre3");

Imprimir en consola

- Utilizando un método referenciado podemos hacer:
- usuarios.forEach(System.out::println);