

JS: Módulos

Antonio Espín Herranz

Contenidos

- Exportar módulos
- Importar módulos
- En HTML

Estructura

- Fichero **package.json** con la declaración (en la misma carpeta que está los módulos que se exportan):

```
{  
  "type": "module"  
}
```

- Un módulo que exporta: **export** {Clase1, Clase2, Funcion1, ...};

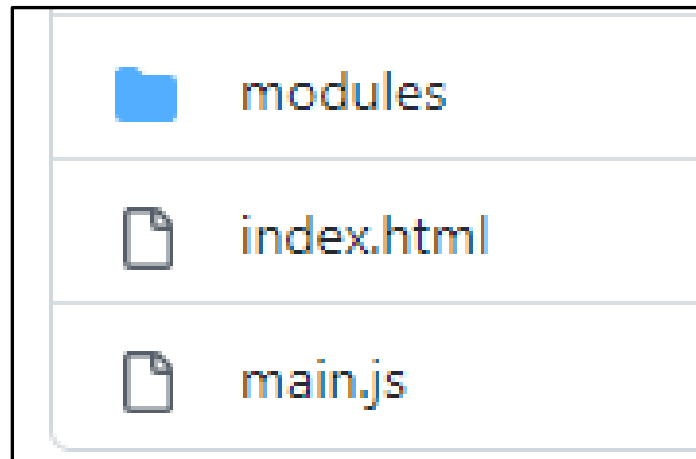
El módulo que importa:

- **import** {Clase1, Clase2, Funcion1..} from “./fichero.js”

En el HTML: index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Basic JavaScript module example</title>
    <script type="module" src="main.js"></script>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```



En el HTML: main.js

```
import { create, createReportList } from './modules/canvas.js';  
import { name, draw, reportArea, reportPerimeter } from './modules/square.js';  
import randomSquare from './modules/square.js';
```

```
let myCanvas = create('myCanvas', document.body, 480, 320);  
let reportList = createReportList(myCanvas.id);
```

```
let square1 = draw(myCanvas.ctx, 50, 50, 100, 'blue');  
reportArea(square1.length, reportList);  
reportPerimeter(square1.length, reportList);
```

```
// Use the default  
let square2 = randomSquare(myCanvas.ctx);
```

En el HTML: modules/canvas.js

- function **create**(...){}
- function **createReport**(){}
- **export** {create, createReport};

En el HTML: modules/

```
function draw(){...}
```

```
function name(){}  
function draw(){}  
function reportArea(){}  
function reportPerimeter(){}  
function randomSquare(){...}
```

```
export { name, draw, reportArea, reportPerimeter };  
export default randomSquare;
```

Opción export default

- Un módulo puede hacer export de una función u otro objeto por defecto.
- A la hora de importar ese módulo nos ahorramos las {}

```
// foo.js
```

```
export default function() { console.log("hello!") }
```

```
// otro fichero.js
```

```
import foo from "foo";
```

```
foo(); // hello!
```


Ejemplos

- <https://github.com/mdn/js-examples/tree/master/module-examples>