

# PL/SQL Transacciones

Antonio Espín Herranz

# Transacciones

- Transacciones.
- Puntos de control.
- Transacciones autónomas.

# Transacciones

- Una transacción es un conjunto de instrucciones DML (Insert, Update, Delete) que se ejecutan entre dos comandos Connect, Commit y Rollback.
- La transacción nos asegura que un conjunto de instrucciones SQL se van a ejecutar como una sola instrucción o no se van a ejecutar.
- La transacción termina con una instrucción:
  - **Commit:** Confirmando los cambios.
  - **Rollback:** Deshaciendo los cambios.

# Transacciones

- Una vez que cerramos una transacción (con Commit o Rollback) la siguiente instrucción DML iniciará otra transacción nueva.
- Oracle mantiene la **coherencia con los datos** y los usuarios. Un usuario no verá los cambios confirmados hasta que el otro usuario no haga el commit.
- Las instrucciones DDL no forman parte de transacciones.
- La ejecución de un comando Create, Alter o Drop confirmará la transacción que esté iniciada.

# Ejemplo: Transferencia Bancaria

- **Set serveroutput on;**
- **DECLARE**  
    importe **NUMBER**;  
    ctaOrigen **VARCHAR2**(23);  
    ctaDestino **VARCHAR2**(23);

- **BEGIN**  
    importe := 100;  
    ctaOrigen := '2530 10 2000 1234567890';  
    ctaDestino := '2532 10 2010 0987654321';

**UPDATE CUENTAS SET SALDO = SALDO - importe WHERE CUENTA = ctaOrigen;**  
**UPDATE CUENTAS SET SALDO = SALDO + importe WHERE CUENTA = ctaDestino;**

**INSERT INTO MOVIMIENTOS (CUENTA\_ORIGEN, CUENTA\_DESTINO, IMPORTE, FECHA\_MOVIMIENTO)**  
**VALUES** (ctaOrigen, ctaDestino, importe\*(-1), SYSDATE);  
**INSERT INTO MOVIMIENTOS (CUENTA\_ORIGEN, CUENTA\_DESTINO, IMPORTE, FECHA\_MOVIMIENTO)**  
**VALUES** (ctaDestino, ctaOrigen, importe, SYSDATE);

**COMMIT;** -- Confirma la transacción.

- **EXCEPTION**  
**WHEN OTHERS THEN**  
    dbms\_output.put\_line('Error en la transaccion:' || **SQLERRM**);  
    dbms\_output.put\_line('Se deshacen las modificaciones');  
    **ROLLBACK;** -- Si se produce cualquier error se deshacen todos los cambios.  
**END;**

# Puntos de Control

- Rollback nos ofrece la posibilidad de deshacer cambios hasta un determinado punto.
- Para ello tenemos que marcar un punto de control.
- Después en un momento dado podemos deshacer los cambios hasta ese punto de control.
- Sintaxis:
  - **Rollback [to punto\_grabación]**

# Esquema Puntos de Control

**SQL>Savepoint s1;**

SQL>Select \* from personas; ( por ej. lista 5)

SQL>**Delete** from personas where edad > 30;

SQL>Select \* from personas; (lista 3)

SQL>Savepoint s2;

SQL>**insert into** Personas ...

SQL>Select \* from personas; (lista 4)

SQL>Rollback to s2; -- Cancela el último insert

SQL>Select \* from personas; (lista 3)

**SQL>Rollback to s1; -- Cancela el delete.**

SQL>Select \* from personas; (lista 5, las del principio)

# Transacciones autónomas

- En ocasiones es necesario que los datos escritos por parte de una transacción sean persistentes a pesar de que la transacción se deshaga con **ROLLBACK**.
- PL/SQL permite marcar un bloque con **PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION**. Con esta directiva marcamos el subprograma para que se comporte como transacción diferente a la del proceso principal, llevando el control de **COMMIT** o **ROLLBACK** independiente.



# Ejemplo

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Grabar_Log(descripcion VARCHAR2)  
IS  
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;  
BEGIN  
  INSERT INTO LOG_APLICACION  
  (CO_ERROR, DESCRIPCION, FX_ERROR)  
  VALUES  
  (SQ_ERROR.NEXTVAL, descripcion, SYSDATE);  
COMMIT;  
-- Este commit solo afecta a la transacción autónoma  
END ;
```

# Ejemplo II

- **DECLARE**  
  producto PRECIOS%TYPE;  
**BEGIN**  
  producto := '100599';  
  **INSERT INTO** PRECIOS  
  (CO\_PRODUCTO, PRECIO, FX\_ALTA)  
  **VALUES**  
  (producto, 150, SYSDATE);  
  **COMMIT**;  
**EXCEPTION**  
**WHEN OTHERS THEN**  
  Grabar\_Log(**SQLERRM**);  
  **ROLLBACK**;  
  /\* Los datos grabados por "Grabar\_Log" se escriben en la base  
  de datos a pesar del ROLLBACK, ya que el procedimiento está  
  marcado como transacción autónoma.\*/  
**END**;