

# **Formularios**

Antonio Espín Herranz

# Contenidos

- Objeto request. Propiedades y métodos.
- Procesamiento de formularios.
- Formularios basados en clases.
- Tipos de campos.
- Validaciones.

# Objeto request

- Cuando implementamos una vista en django siempre el primer parámetro es un objeto de tipo: HttpRequest.
- A partir de este objeto podemos recuperar información del cliente, por ejemplo:
  - Cabeceras Http
  - Campos de un formulario
  - ...
- Dispone de una serie de métodos y propiedades.

# Objeto request: Atributos / métodos

Atributos o Métodos	Descripción	Ejemplo
<code>request.path</code>	La ruta completa, no incluye el dominio pero incluye, la barra inclinada.	<code>"/hola/"</code>
<code>request.get_host()</code>	El host (ejemplo: tu "dominio," en lenguaje común).	<code>"127.0.0.1:8000"</code> o <code>"www.example.com"</code>
<code>request.get_full_path()</code>	La ruta (path), mas una cadena de consulta (si está disponible).	<code>"/hola/?print=true"</code>
<code>request.is_secure()</code>	True si la petición fue hecha vía HTTPS. Si no, False.	True o False

- Además, dispone de un diccionario: **request.META** que contiene todas las cabeceras HTTP.
- Si se intenta acceder a una clave que NO existe se obtendrá una excepción: `KeyError`.
- Se deberían capturar las excepciones cuando accedamos directamente a una cabecera.

# Ejemplo

```
def mostrar_navegador(request):  
    try:  
        ua = request.META['HTTP_USER_AGENT']  
    except KeyError:  
        ua = 'unknown'  
    return HttpResponse("Tu navegador es %s" % ua)
```

# Procesamiento de formularios

- Para recuperar información de los formularios `request` proporciona otros objetos:
  - GET / POST
    - Normalmente GET se utilizará para realizar consultas.
    - Y POST para modificar datos a través de un formulario.
- Para acceder a ellos:
  - `request.GET` / `request.POST`
- Vienen a ser como diccionarios Python.

# Procesamiento de formularios

- **Django permite:**
  - El procesamiento de formularios **HTML**
  - Y ofrece la posibilidad de utilizar una **librería del framework (django.forms)** para la creación de formularios (vistas basadas en clases)
- **En general al procesar formularios** tendremos que hacer:
  - **Comprobaciones** para ver si nos han **enviado datos**, estas se pueden hacer sobre request.GET / request.POST
  - **Validaciones** de los datos.
  - Y **acceder al modelo** tanto para modificar datos como para mostrarlos.

# Procesamiento de formularios: Simple

- **views.py**

```
from django.shortcuts import render
def buscador(request):
    return render(request, 'formulario_buscar.html')
```

- **formulario\_buscar.html**

```
<html>
  <head>
    <title>Buscar</title>
  </head>
  <body>
    <form action="/resul/" method="get">
      <input type="text" name="q">
      <input type="submit" value="Buscar">
    </form>
  </body>
</html>
```

**urls.py**

```
path('buscar/', formularios.views.buscador),
path('resul/', formularios.views.resultados),
```

```
from django.http import HttpResponse
def resultados(request):
    if 'q' in request.GET and request.GET['q']:
        mensaje = 'Estas buscando: %s' % request.GET['q']
    else:
        mensaje = 'Haz subido un formulario vacio.'
    return HttpResponse(mensaje)
```



# Notas

- Comprobación si hemos recibido datos del formulario:
  - if 'q' in **request.GET** and request.GET['q']:
  - La q se relaciona con la propiedad name del HTML.
    - `<input type="text" name="q">`
- En el formulario se indica con action la petición a realizar que estará definida en la etiqueta form.
- Y el método **GET / POST**
  - `<form action="/resul/" method="get">`
  - `path('resul/', formularios.views.resultados)`
- Desde la vista podemos acceder al modelo para recuperar datos y pasarlos a una plantilla a través de un diccionario.

# Procesamiento de formularios

- Los posibles **errores** de **validación** que tengamos en un **formulario** se deberían de mostrar en el mismo form, sino es incómodo para el usuario.
  - En las validaciones no solo será comprobar si está o no vacío un campo.
  - Habrá que validar formatos
  - Longitud de los datos.

# Procesamiento de formularios: mejor I

- Este ejemplo: comprueba el campo q,
- Si está llama al modelo y le pasa los resultados de la consulta a una plantilla
- La consulta que realiza al modelo es: libros que contengan el término tecleado en q sin tener en cuenta las mayúsculas / minúsculas.
- Y el formulario buscar recibirá un indicador de si hay o no error
- OJO, en este caso el control de errores sería pobre, no distingue ningún tipo de error
- Por ejemplo, controlar la longitud de la consulta.

**biblioteca/views.py**

```
from django.http import HttpResponse
from django.shortcuts import render

from biblioteca.models import Libro

def formulario_buscar(request):
    return render(request, 'formulario_buscar.html')

def buscar(request):
    if 'q' in request.GET and request.GET['q']:
        q = request.GET['q']
        libros = Libro.objects.filter(titulo__icontains=q)
        return render(request, 'resultados.html', {'libros': libros, 'query': q})
    else:
        return render(request, 'formulario_buscar.html', {'error': True})
```

# Procesamiento de formularios: mejor II

**biblioteca/templates/formulario\_buscar.html**

```
<html>
<head>
  <title>Buscar</title>
</head>
<body>
  {% if error %}
    <p style="color: red;">Por favor introduce un término de búsqueda.</p>
  {% endif %}
  <form action="/buscar/" method="get">
    <input type="text" name="q">
    <input type="submit" value="Buscar">
  </form>
</body>
</html>
```

# Una mejora I

- Modificamos la vista buscar para que compruebe si hay error o no.
- Si el usuario visita **/buscar/** sin parámetros GET se mostrará el formulario vacío y sin errores.
- Equivalente a cuando se realiza la primera petición.
- Con esto nos podemos **quitar la vista** de la página 11, **formulario\_buscar** que simplemente pinta el formulario.

```
biblioteca/views.py
```

```
def buscar(request):  
    error = False  
    if 'q' in request.GET:  
        q = request.GET['q']  
        if not q:  
            error = True  
        else:  
            libros = Libro.objects.filter(titulo__icontains=q)  
            return render(request, 'resultados.html', {'libros': libros, 'query': q})  
  
    return render(request, 'formulario_buscar.html', {'error': error})
```

# Una mejora II

- Y a nivel de la plantilla del formulario:
- Se puede sustituir la declaración:
  - `<form action="/buscar/" method="get">`
- Por esta otra:
  - `<form action="" method="get">`
- Al dejarla en blanco, se envía la petición a la misma página.

# Formularios basados en clases

- Django proporciona la librería **django.forms** para la creación y validación de formularios HTML.
- Por cada **formulario HTML** necesitamos una clase **Form**.
- Dentro de esta clase se definirán los campos que formarán parte del formulario.
  - *Django tiene una clase para cada tipo de campo.*
- Ofrece **varias posibilidades para mostrarlos**:
  - Como tabla, lista, párrafo ...

# Formularios basados en clases

- Los campos del formulario se definen de una forma muy similar a cuando definimos el modelo.
- Se puede indicar:
  - Si son obligatorios
  - Longitud del campo
  - El tipo de Widget, por ejemplo, cambiar la caja de texto en un textarea.
  - Distinto tipo de campo como en la definición de modelos.
- Django añade **capacidades de validación**, y permite la **personalización de validaciones**.



# Convenciones

- Se creará un módulo de Python a nivel de **aplicación** llamado **forms.py** que contendrá las clases de los formularios.
- Las clases tienen que heredar de **forms.Form**
- Hay que importar:
  - **from django import forms**

```
# mi_app/forms.py  
from django import forms
```

```
class FormularioContactos(forms.Form):  
    nombre= forms.CharField()  
    email = forms.EmailField(required=False)  
    datos= forms.CharField()
```

- Los formularios se pueden comprobar con:  
**python manage.py shell**  
from mi\_app.forms import FormularioContactos  
f=FormularioContactos()  
print(f) → ***Por defecto es una tabla, f.as\_table()***  
print(f.as\_ul())  
print(f.as\_p())  
print(f['nombre'])
- ***Django NO añade las cabeceras de la tabla ni del formulario, lo tendremos que especificar en la plantilla.***

# Métodos / Propiedades del form

- Siendo **f** un formulario:
  - **f.is\_bound**: True / False. Indica si es un formulario vinculado. Se le puede pasar un diccionario con datos a visualizar, con esto se está creando un formulario vinculado.
    - `f = FormularioContactos({'asunto': 'Hola', 'email': 'adrian@example.com', 'mensaje': '¡Buen sitio!'})`
    - `f.is_bound` → **True**
  - **f.is\_valid()**: True / False. Lanza las validaciones del formulario.
  - **f.errors**: Los errores de cada campo del form.
    - Un diccionario. Las claves son los nombres de los campos.
  - **f.cleaned\_data**: Devuelve un diccionario con todos los datos del formulario.
    - Las claves son los campos del form.
    - Solo añade los campos válidos.

# Prueba

```
In [1]: from formularios.forms import *
In [2]: f=FormContacto()
In [3]: f.is_valid()
Out[3]: False
In [4]: f.is_bound
Out[4]: False
In [5]: f=FormContacto({'nombre':'Antonio'})
In [6]: f.is_bound
Out[6]: True
In [7]: f.is_valid()
Out[7]: False
In [8]: f.errors
Out[8]:
{'edad': ['This field is required.'],
 'fecha': ['This field is required.'],
 'observaciones': ['This field is required.'],
 'password': ['This field is required.'],
 'usuario': ['This field is required.']}
In [9]: f.errors['edad']
Out[9]: ['This field is required.']
In [11]: f.cleaned_data
Out[11]: {'email': '', 'nombre': 'Antonio'}
In [12]: _
```

## mi\_app/templates/formulario\_contactos.html

# La plantilla

```
<html>
<head>
    <title>Datos de contacto</title>
</head>
<body>
    <h1>Datos de contacto</h1>
    {% if form.errors %}
        <p style="color: red;">Por favor corrige lo siguiente:
        </p>
    {% endif %}

    <form action="" method="post"> # action: vacío se reenvía así mismo.
    {% csrf_token %} # Cross-site request forgery, protege de ataques CSRF
    <table>
        {{ form.as_table }} # Lo muestra como una tabla
    </table>
    <input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

# La vista

- En general, puede ser:

```
def some_view(request):  
    if request.method == 'POST':  
        form = SomeForm(request.POST)  
        if form.is_valid():  
            return HttpResponseRedirect('/thanks/')  
    else:  
        form = SomeForm()  
    return render(request, 'some_form.html', {'form': form})
```

# Ejemplo

```
def contactos(request):  
    if request.method == 'POST':  
        form = FormularioContactos(request.POST)  
        if form.is_valid():  
            cd = form.cleaned_data  
            # Trabajar con los datos recibidos!!  
            print(cd['nombre'], cd['email'], cd.get('datos', ''))  
  
            # Va todo BIEN aviso al Usuario con una pantalla de información  
            return HttpResponseRedirect('/contactos/gracias/')  
        else:  
            # Pasar datos de inicialización!  
            # La petición viene por GET, se crea el form es la 1ª petición  
            form = FormularioContactos(initial={'nombre': 'Anónimo'})  
  
            # Si el form tiene algún error o se crea por 1ª vez se pinta  
            return render(request, 'formulariocontactos.html', {'form': form})
```

# Tipos de campos

- **CharField():**
  - Se traduce por `<input type="text" ...`
- **CharField(widget=forms.PasswordInput())**
  - Se traduce por `<input type="password"`
- Si el widget es: **forms.TextArea**
  - Genera un campo de observaciones.
  - *Cada campo lleva asociado un widget. Por defecto, se muestra este a no ser que se cambie en el parámetro.*
- **Parámetros:** (utilizar parámetros nominales)
  - `min_length`, `max_length`
  - `required=False` (por defecto es `True`)



# Tipos de campos

- **IntegerField()**
  - Parámetros: **min\_value** y **max\_value**
  - **Normaliza a int**
- **FloatField():**
  - Normaliza a float.
- **EmailField():**
  - Para direcciones de correos.
- **URLField()**
  - Un campo de url.
- **BooleanField()**
  - Genera un checkBox

# Tipos de campos

- **DateTimeField()**
  - Normaliza a `datetime.date` object
  - Parámetro:
    - **input\_formats**
      - Si el parámetro no se suministra los parámetros por defecto son:
      - ['%Y-%m-%d', # '2006-10-25'
      - '%m/%d/%Y', # '10/25/2006'
      - '%m/%d/%y'] # '10/25/06'
  - *Si en el fichero de settings se especifica USE\_L10N=False*
  - *Se amplía el número de parámetros.*
- **TimeField()**
  - **Normaliza** a `datetime.time`
  - Parámetro: **input\_formats**
- **DateTimeField()**
  - **Normaliza** a `datetime.datetime`
  - Parámetro: **input\_formats**

# Tipos de campos

- **ChoiceField()**
  - Genera un desplegable
  - Parámetro: **choices**, los elementos a cargar.
  - Será una lista o tupla de tuplas de 2 elementos.
    - `RELEVANCE_CHOICES = ( (1,'valor1'), (2,'valor2'), ... )`
  - `relevance = forms.ChoiceField(choices = RELEVANCE_CHOICES, required=True)`
- **MultipleChoiceField**
  - **Normaliza** a una **lista de string**.
  - Recibe el parámetro **choices** para pasar los elementos de la lista.

# Tipos de campos

- Hay más tipos de campos en la doc:
  - <https://docs.djangoproject.com/es/4.2/ref/forms/fields/>

# Parámetros de los campos del Form

- **error\_messages:**

- Añadir mensajes de error personalizados, a un campo.
- Con un diccionario:

```
>>> name = forms.CharField(error_messages={'required': 'Please  
enter your name'})  
>>> name.clean('')  
Traceback (most recent call last):  
...  
ValidationError: ['Please enter your name']
```

- **help\_text:**

- Mostrar un texto de ayuda al lado del campo.

- **disabled:**

- deshabilita el campo en el form.

# Parámetros de los campos del Form II

- **label:**
  - Al crear el campo se puede indicar la etiqueta.
- **widget:**
  - El control que va a utilizar para renderizar.
    - En vez de `input type='text'` queremos un textarea.
- **initial:**
  - Para dar un valor inicial al campo.
  - Rellena el campo value de html.
- **required:**
  - El campo es obligatorio. Por defecto es True. Sólo se indica cuando queremos que no sea obligatorio. **required=False**

# Ejemplo

```
>>> import datetime
```

```
>>> class DateForm(forms.Form):
```

```
    ... day = forms.DateField(initial=datetime.date.today)
```

```
>>> print(DateForm())
```

```
<tr>
```

```
    <th>Day:</th>
```

```
    <td><input type="text" name="day"  
    value="12/23/2008" required><td>
```

```
</tr>
```

# Validaciones

- Se pueden añadir validadores personalizados.
- Dentro de la clase del form, si se añaden a la clase métodos que empiecen por `clean_` y terminen por el nombre de un campo Django los lanzará automáticamente al validar el form.
- `class MiForm(forms.Form):`
  - `nombre = CharField(required=False)`
  - ...
  - `def clean_nombre(self):`
    - `aux = self.cleaned_data['nombre']`
    - ... hacer nuestras comprobaciones.
    - Si consideramos que hay error, lanzamos:
      - ***`raise forms.ValidationError("¡Se requieren mínimo 4 palabras!", 'invalid')`***
    - La función devolverá `aux` si va todo bien.



# Renderizar los errores

- Al reenviar el form Django mostrará los errores pero se puede personalizar y dar estilos para mostrarlos por encima del form.

```
{% if form.errors %}
    {% for field in form %}
        {% for error in field.errors %}
            <div class="alert">
                <strong>{{ error|escape }}</strong>
            </div>
        {% endfor %}
    {% endfor %}
{% endif %}
```