

CSS3: Nuevas Reglas

Antonio Espín Herranz

Contenidos

- Introducción.
- Border-radius.
- Box-shadow.
- Text-shadow.
- @font-face.
- Gradiente lineal.
- Gradiente radial.
- RGBA.
- HSLA.
- Outline.
- Border-image.
- Transform / Transition.

Introducción

- Algunas propiedades puede que no estén disponibles dependiendo el navegador o pueden estar en fase de experimentación.
- Se pueden indicar con los siguientes prefijos:
 - Prefijos:
 - moz**: Firefox.
 - webkit**: Safari y Chrome.
 - o**: Opera.
 - khtml**: Konqueror.
 - ms**: IE.
 - chrome**: Específico de Chrome.

Ejemplo

- Partimos de:

```
<header id="principal">  
  <span id="titulo">  
    Estilos CSS Web 2.0  
  </span>  
</header>
```

- CSS inicial:

```
body {  
  text-align: center;  
}  
  
#principal {  
  display: block;  
  width: 500px;  
  margin: 50px auto;  
  padding: 15px;  
  text-align: center;  
  border: 1px solid #999999;  
  background: #DDDDDD;  
}  
  
#titulo {  
  font: bold 36px verdana, san-serif;  
}
```

Esquinas redondeadas: border-radius

- CSS3 agregar esquinas redondeadas a partir de la propiedad: **border-radius**.
- Indicamos el radio el pixel y se puede asignar un radio distinto para cada esquina de la misma forma que lo haríamos con margin.

```
#titulo {  
    border-radius: 20px;  
}
```

- También es válido: border-radius: 2px 5px 2px 3px.
 - **Orden de aplicación: esq. Sup iz y sentido horario.**
 - También se puede aplicar solo dos valores.
- Si las propiedades están experimentales se pueden indicar con los prefijos: moz, webkit
 - moz-border-radius: 20px;**
 - webkit-border-radius: 20px;**
 - border-radius: 20px;

Esquinas redondeadas: border-radius

- A las esquinas también se les puede redondear en forma de eclipse.
- Para ello indicamos un radio horizontal y otro vertical:
- border-radius: 20px / 10px
 - 20px: radio horizontal.
 - 10px: radio vertical.

Sombras: box-shadow

- Podemos aplicar sombras a cajas.
- `box-shadow: rgb(150, 150, 150) 5px 5px;`
 - Color.
 - Desplazamiento vertical de la sombra.
 - Desplazamiento horizontal de la sombra.
 - Los desplazamientos pueden ser positivos o negativos.
 - Positivo: la sombra se desplaza por la derecha y la parte inferior.
 - Negativo: Por la izq y la parte superior.
 - Para propiedades experimentales:
 - Prefijos: `-moz` y `-webkit`.

Sombras: box-shadow

- Se puede añadir un **tercer parámetro**: número en pixels.
 - **Difumina** la sombra.
- Y el cuarto parámetro: **inset**.
 - Convierte la sombra en interna.
 - Efecto de profundidad.

Sombras en Texto: Text-shadow

- `text-shadow: rgb(0, 0, 150) 3px 3px 5px;`
 - Tiene los mismos parámetros que `box-shadow`:
 - Distancia horizontal.
 - Vertical.
 - Y radio de difuminación.

@font-face

- CSS3 permite agregar nuestros **propios estilos de fuente**.
- Podemos agregar nuestros propios ficheros de fuente de texto.
- Tenemos que declarar el estilo **@font-face** donde indicamos el **nombre de la fuente** y el **fichero asociado**, después la podemos utilizar dentro de nuestro documento.

@font-face

- **Declaración:**

```
@font-face {  
    font-family: 'MiFuente';  
    src: url('font.ttf');  
}
```

- **Uso de la fuente:**

```
#titulo {  
    font: bold 36px MiFuente, verdana, sans-serif;  
}
```

Gradiente lineal

- CSS3 permite generar degradados como estilos de fondo.
- Se configuran con las propiedades background o background-image.
- Sintaxis:
 - linear-gradient(inicio, color inicial, color final)
 - Utilizar prefijos:
background: -moz-linear-gradient(top, #FFFFFF, #006699);
background: -webkit-linear-gradient(top, #FFFFFF, #006699);

Gradiente lineal

- Los posibles valores del inicio, pueden ser:
 - top, left, right, bottom.
 - Pixels o porcentaje.
 - O se puede indicar un ángulo:
 - `linear-gradient(30deg, #FFFFFF, #006699);`
 - Se puede indicar los puntos de terminación de cada color:
 - *`linear-gradient(top, #FFFFFF 50%, #006699 90%);`*

Estilos CSS Web 2.0

Gradiente radial

- Comienzo se indica en %, px o con las palabras claves: center, top, bottom, left, right.
- La forma puede ser ellipse / circle.
- Color de inicio y terminación.
 - Al igual que el linear se pueden indicar los puntos de inicio y terminación del color.

`background: -moz-radial-gradient(center, circle, #FFFFFF , #006699);`

`background: -webkit-radial-gradient(center, circle, #FFFFFF, #006699);`

RGBA

- La función `rgba()` es una ampliación de la función `rgb()`.
- Añade un parámetro que es la opacidad.
- Los valores `r`, `g` y `b` se indican en el rango de 0 a 255.
- La opacidad en el rango de 0..1.
 - 0 → Transparente.
 - 1 → Totalmente opaco.
- Se aplica a propiedades que tengan que ver con el color.

HSLA

- Al igual que ocurre con `rgb()` y `rgba()`, la función `hsl()` se complementa con `hsla()`.
- Ejemplo:
 - `color: hsla(120, 100%, 50%, 0.5);`
- **`hsla(tono, saturación, luminosidad, opacidad)`**
 - Tono: valores de 0 a 360°.
 - Rojos: cerca de 0 y 360.
 - Verdes: 120
 - Azules: 240.
 - Saturación: porcentaje.
 - 0% (escala de grises) a 100% (completamente saturado).
 - Luminosidad: porcentaje.
 - 0% (completamente oscuro) a 100% (completamente iluminado).
 - Opacidad:
 - De 0 a 1.

Outline

- CSS3 añade **un valor de desplazamiento al borde** que muestra.

outline: mismos parámetros que border.

Ejemplo:

outline: 2px dashed red;

outline-offset: 15px;

(indica el desplazamiento del borde que añade)

Border-image

- Nos ofrece la posibilidad de crear un borde con una imagen propia.
- Toma la imagen indicada mediante url y la toma como patrón para rellenar un borde alrededor.
- Tenemos que indicar 3 atributos:
 - La imagen de muestra.
 - El tamaño.
 - Y una palabra clave para indica como tenemos que rellenar el borde.

Border-image

- `border-image: url("mi_imagen.png") 25 stretch`
 - 25 indica el tamaño en pixels.
 - Palabras clave para el 3er. Parámetro:
 - **repeat**: repite la imagen las veces que sea necesario. Puede cortar una pieza.
 - **round**: Ajusta el tamaño de la pieza para no cortarla.
 - **stretch**: Estira sólo una pieza para cubrir el lado completo.
- Utilizar la propiedad con los prefijos.

Transform / Transition

- CSS3 se completa con la generación de transformaciones y transiciones que antes sólo se podían realizar con javascript o librerías como jquery.
- **Transform**: proporciona 4 tipos de transformaciones:
 - **scale** (escalar), **rotate** (rotar) , **skew** (inclinarse) y **translate** (mover).

Transform: scale

- Indicamos los valores en x e y, si especificamos un solo valor hacemos referencia a los dos ejes:
 - moz-transform: scale(2)
 - webkit-transform: scale(2)
- Valores > 1 amplían, < 1 disminuyen y 1 se quedan igual.
- Indicando el valor 1,-1:

Estilos CSS MEP 5.0

Transform: rotate

- Podemos rotar indicando los grados: “deg”.
 - moz-transform: rotate(30deg);
 - webkit-transform: rotate(30deg);
- Si indicamos un número negativo cambia la dirección en que será rotado.

Transform: skew

- **Cambia la simetría del elemento en grados y en ambas direcciones.**
 - moz-transform: skew(20deg);
 - webkit-transform: skew(20deg);
 - En este ejemplo sólo cambia la horizontal.
- Si sólo indicamos un parámetro sólo afecta a una de las dimensiones.
- Podemos utilizar las funciones: **skewX** y **skewY**.

Transform: translate

- Mueve o desplaza el objeto a una nueva posición.
 - moz-transform: translate(100px);
 - ms-transform: translate(100px);
- Cuando se indica un único parámetro hace referencia a la posición horizontal.
- ***El origen se centra en el 0,0 esquina sup. Izq. Valores negativos desplazan a la izq y hacia arriba. Valores positivos a la derecha y hacia abajo.***
- Podemos indicar los dos, con: **translateX,**
translateY

Transformando todo / dinamismo

- Las transformaciones se pueden aplicar a la vez:
 - moz-transform:translateY(100px) rotate(45deg) scaleX(0.3);
 - webkit-transform:translateY(100px) rotate(45deg) scaleX(0.3);
- Transformaciones dinámicas:
 - Se pueden combinar las transformaciones con pseudoclases para aplicar dinamismo.

```
#principal:hover {  
    -moz-transform: rotate(5deg);  
    -webkit-transform: rotate(5deg);  
}
```

Transiciones

- Crea una transición de un estado inicial a uno final.
- Suaviza los cambios crea los pasos intermedios que se encuentran implícitos en el movimiento.
- transition: recibe 4 parámetros.
 - 1) Indica la transformación.
 - 2) Indica el tiempo que dura la transformación.
 - 3) Alguna palabra clave: ease, linear, ease-in, ease-out, ease-in-out: hacen referencia a transiciones basadas en curvas de Bézier.
 - 4) Indica el retardo, cuanto tiempo tarda en empezar.

Transiciones: ejemplo

```
#principal {  
  display: block;  
  width: 500px;  
  margin: 50px auto;  
  padding: 15px;  
  text-align: center;  
  border: 1px solid #999999;  
  background: #DDDDDD;  
  
  -moz-transition: -moz-transform 1s ease-in-out 0.5s;  
  -webkit-transition: -webkit-transform 1s ease-in-out 0.5s;
```

```
#principal:hover {  
  -moz-transform: rotate(5deg);  
  -webkit-transform: rotate(5deg);  
}
```

Animaciones

- Ejemplo: **Fade In** de una capa.

```
@keyframes fadein {  
  from {  
    opacity:0;  
  }  
  to {  
    opacity:1;  
  }  
}
```

```
.diapositiva {  
  border: 2px solid #AAAAAA;  
  margin: 30px;  
  border-radius: 10px;  
  background-color: #EEEEEE;  
  animation: fadein 4s;  
}
```

Enlaces

- **Generador CSS3:**

- <http://css3generator.com/>
- <http://www.colorzilla.com/gradient-editor/>

- **Recursos y Herramientas:**

- <http://www.cosassencillas.com/articulos/herramientas-recursos-guias-html5-css3>

- **CSS3 en IE9:**

- <http://msdn.microsoft.com/en-us/ie/ff468705.aspx>

Enlaces

- Ejemplos:
- <http://www.freshdesignweb.com/html5-css3-3d-examples-demo.html>