

EJERCICIOS PYTHON

1. Implementar un programa que dados dos números, calcule el producto de forma recursiva. Los números a multiplicar deben ser leídos por teclado. NOTA: no puede utilizar el operador de multiplicación así que utilice sumas.
2. Muy similar al anterior: Programar ahora un algoritmo recursivo que permita hacer una división entera mediante restas sucesivas.
3. Programar, haciendo uso de la recursividad, una función en Python que permita obtener el término de orden n de la sucesión de Fibonacci (https://es.wikipedia.org/wiki/Sucesi%C3%B3n_de_Fibonacci)
4. Implementar un cajero automático. El usuario teclea un importe y se le retorna una serie de billetes. Tener en cuenta los tipos de billetes que maneja el cajero (se tienen que almacenar en el programa). Control de errores (la cantidad a retirar tiene que ser correcta) y presentación de datos en pantalla. Elegir las estructuras adecuadas para almacenar la información.
 - a) En una primera versión el cajero dispone de infinitos número de billetes..
 - b) Se incluyen monedas, el sistema monetario del EUR.
 - c) El cajero a parte de los billetes y monedas que dispone, también almacena la cantidad de cada tipo y cada vez que saquemos dinero ese saldo se actualiza. Es posible que no sea posible dar la cantidad a retirar y hay que avisarlo.
 - d) Se pueden mantener los movimientos realizados (cantidad retirada y cuantos billetes se han retirado). Consulta del saldo del cajero.