

TypeScript

TYP-101. 20 horas.

Objetivos

- El uso de TypeScript y como desarrollar aplicaciones.
- Aprender los tipos y características de TypeScript.
- Conocer y usar la orientación a objetos de TypeScript

Dirigido

- Desarrolladores Web
- Responsables de proyectos Web

Requisitos iniciales

- Experiencia con JavaScript
- Conocimientos de HTML y CSS

Contenidos

- Introducción a TypeScript
- Características
- Como se integra con Javascript
- Herramientas a utilizar
- Trabajar con TypeScript
 - Compilador
 - Tsconfig
 - Integrarlo todo
- Tipos de datos
- WebPack y typeScript
- Introducción a los tipos de datos en TypeScript
 - ES6 y tipos primitivos
 - Otros tipos de datos
 - Arrays y tuplas
 - Alias
 - Enums
- Interfaces
- Trabajando con objetos
- Como se integra POO en TypeScript

- Clases
 - Herencia
 - Clases abstractas
- Interfaces
 - Atributos y métodos estáticos
 - Modelos orientados a objetos
- Decoradores
 - Característica de los decoradores
 - Decorar funciones
- Archivos de definición
- Módulos
- Módulos y Webpack