

Módulos en TS

Antonio Espín Herranz

Contenidos

- El ámbito global. Problemas
- El patrón módulo con funciones autoejecutables
 - Diferencia entre las closures y las funciones IIFE
- AMD y CommonJs
- Gestión de módulos con import / export

El ámbito global. Problemas

- Una variable definida fuera de cualquier bloque de código tiene alcance global.
- El alcance global permite que sean accesibles desde cualquier parte del programa.
- Problemas si tenemos ya ese nombre definido.
 - Se llaman colisiones y el compilador de TS las detecta.
 - Hay distintas estrategias para evilarlo.

El patrón módulo

- Se puede implementar mediante una **función autoejecutable** (IIFE: expresión de función invocada inmediatamente).
- Es una función que se invoca nada más definirla.
- Puede tener declaraciones privadas.
- El modulo se puede almacenar a través de una variable

Diferencia entre las closures y las funciones IIFE

Aspecto	Closure	IIFE
Ejecución	Se ejecuta cuando se llama explícitamente.	Se ejecuta inmediatamente al definirse.
Propósito	Mantener un estado o "recordar" variables del entorno.	Encapsular código y evitar la contaminación del espacio global.
Uso común	Crear funciones personalizadas o módulos con estado privado.	Inicializar variables o ejecutar código una sola vez.

Closures

- Definición: Una closure es una función que "recuerda" el entorno en el que fue creada, incluso después de que ese entorno haya dejado de existir.
- Propósito: Se utiliza para mantener un estado privado o para crear funciones personalizadas que dependen de un contexto específico.

```
function crearContador() {  
    let contador = 0;  
    return function() {  
        contador++;  
        return contador;  
    };  
}
```

```
const contador = crearContador();  
console.log(contador()); // 1  
console.log(contador()); // 2
```

Funciones IIFE

- Definición: Una IIFE es una función que se ejecuta inmediatamente después de ser definida, gracias a los paréntesis () al final de su declaración.
- Propósito: Se utiliza para encapsular código y evitar contaminar el espacio global, creando un ámbito privado temporal.

```
(function() {  
    const mensaje = "Hola desde una IIFE";  
    console.log(mensaje);  
})();
```

- Se ejecuta inmediatamente.
- El valor de mensaje no es accesible desde fuera.

AMD y CommonJs

- El aumento de código JS impulsó la necesidad de tener código separado en varios fuentes.
- Las especificaciones AMD y CommonJs permiten crear y administrar módulos de forma eficiente.
- **Hoy en día se utilizan los ES Modules.**

Aspecto	AMD	CommonJS
Carga de módulos	Asíncrona	Síncrona
Entorno principal	Navegador	Servidor (Node.js)
Herramientas comunes	RequireJS	Node.js, Browserify

AMD

- AMD (Asynchronous Module Definition)
- Propósito: Diseñado para el desarrollo en el navegador, permite cargar módulos de forma asíncrona, lo que mejora el rendimiento al evitar bloqueos durante la carga de scripts.
- Sintaxis: Utiliza la función `define` para declarar módulos y sus dependencias.

Gestión de módulos con **import** / **export**

- A partir de **ECMAScript 2015** se estandarizó la carga de módulos.
- Se implementó la etiqueta:
 - **<script type="module">** para los navegadores.
- Se incluye las palabras:
 - **export**: permite exportar elementos.
 - **import**: permite importar elementos de un módulo.
- Cuando se incluyen una de estas dos palabras clave el archivo se convierte en un módulo.
- El estándar ECMAScript 2015 permite la carga asíncrona y síncrona de los módulos.

Gestión de módulos con **import** / **export**

- Los módulos deben importarse desde cualquier bloque de código.
- Se pueden importar dinámicamente con la función **import()**
- Un módulo puede importar varios otros y puede exportar varios elementos.
 - Se recomienda colocar las importaciones al principio del módulo.
 - La importación requiere una ruta relativa.

Ejemplo

```
salariedModule.ts > [🔍] salaried
1
2  const salary = 20_000;
3
4  export const salaried = {
5    |   getSalary: () => {
6    |       return salary
7    |   }
8  }
```



```
TS employeeModule.ts X
employeeModule.ts > [🔍] employee
1
2
3  import { salaried } from "../salariedModule";
4
5  export const employee = {
6    |   personList: ["Pedro", "Juan"],
7    |   getSalary: () => {
8    |       return salaried.getSalary()
9    |   }
10 }
```



```
managerModule.ts X
s managerModule.ts > [🔍] manager
1
2  import { salaried } from "../salariedModule";
3
4  const bonus = 40_000;
5
6  export const manager = {
7    |   personList: ["Pedro", "Juan", "Luis"],
8    |   getSalary: () => {
9    |       return salaried.getSalary() + bonus
10   |   }
11 }
```



```
TS main.ts X
TS main.ts
1
2  import { employee } from "../employeeModule";
3  import { manager } from "../managerModule";
4
5  console.log(employee.getSalary())
6  console.log(manager.getSalary())
7  console.log(manager.personList)
8  console.log(employee.personList)
9
10
```

export

- La palabra clave **export** permite exportar declaraciones para que sean accesibles desde fuera del módulo.
- Se puede utilizar antes de una declaración:
 - **export** elementoDeclarado
- O se va **exportando** a medida que se van haciendo las declaraciones.
 - export declaración1
 - export declaración2
- O se **agrupan** todas las **declaraciones** al final:
 - declaracion1
 - declaracion2
 - **export** {declaracion1, declaracion2 };

export

- Se pueden utilizar **alias** para cambiar los nombres de las declaraciones al exportar:
 - **export** {declaracion1 **as alias1**, declaracion2 **as alias2**}
- Dentro de módulo se puede definir una exportación predeterminada, pero no es una buena práctica.
 - **export default** declaracion

export

- Un modulo puede reexportar directamente las exportaciones de otro módulo.
 - `export * from “path/otro_modulo”`
 - `export { elemento1, elemento2, ... } from “path/otro_modulo”`
 - `export elemento1 as alias1 from “path/otro_modulo”`

import

- La palabra clave **import**, permite cargar un módulo y utilizar los elementos que exporta.
- Cuando un módulo exporta varios elementos es posible elegir los que necesitamos y darles un **alias** si es necesario.
- `import { declaracion1, declaracion2, ... } from "path/modulo"`
- `import { declaracion1 as alias1, declaracion2 as alias2, ... } from "path/modulo"`

import

- Si un módulo exporta varios elementos se pueden importar varias declaraciones y agruparlos en un espacio de nombres.
- `import * as alias from "path/otro_modulo"`
- Ejemplo:
 - `import * as util from "./util_modulo"`
 - `util.funcion1()`
 - `util.funcion2()`