Operadores en TS

Antonio Espín Herranz

1. Operadores Aritméticos

Se usan para realizar operaciones matemáticas básicas:

- + (suma): a + b
- - (resta): a b
- * (multiplicación): a * b
- / (división): a / b
- % (módulo o resto): a % b
- ** (exponenciación): a ** b

2. Operadores de Asignación

Se usan para asignar valores a variables:

- = (asignación): a = b
- += (suma y asigna): a += b (equivale a = a + b)
- -= (resta y asigna): a -= b
- *= (multiplica y asigna): a *= b
- /= (divide y asigna): a /= b
- %= (módulo y asigna): a %= b

3. Operadores de Comparación

Se usan para comparar valores y devuelven un valor booleano:

- (igualdad débil): a == b
- (igualdad estricta): a === b (compara valor y tipo)
- != (diferente débil): a != b
- !== (diferente estricto): a !== b
- (menor que): a < b
- (mayor que): a > b
- (menor o igual que): a <= b</p>
- >= (mayor o igual que): a >= b

4. Operadores Lógicos

Se usan para trabajar con valores booleanos:

- && (AND): a && b (verdadero si ambos son verdaderos)
- (OR): a | b (verdadero si uno de los dos es verdadero)
- ! (NOT): !a (invierte el valor booleano)

5. Operadores Bit a Bit

Realizan operaciones a nivel de bits:

- & (AND bit a bit)
- (OR bit a bit)
- (XOR bit a bit)
- (NOT bit a bit)
- (desplazamiento a la izquierda)
- (desplazamiento a la derecha)
- >>> (desplazamiento a la derecha sin signo)

6. Operadores de Incremento y Decremento

Se usan para aumentar o disminuir el valor de una variable:

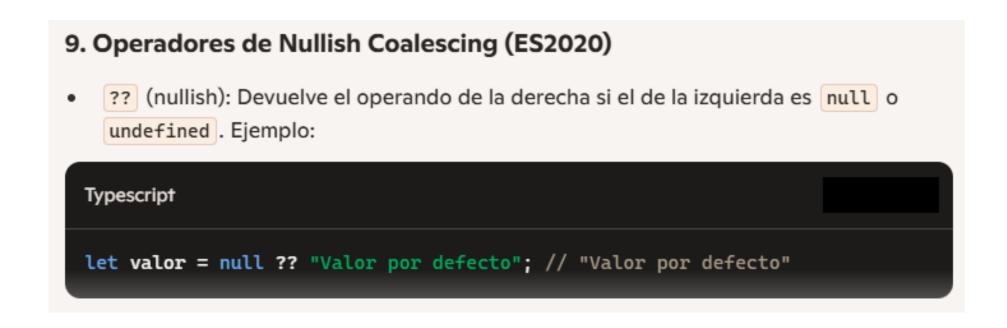
- ++ (incremento): a++ o ++a
- (decremento): a-- o --a

7. Operadores Ternarios

(condición ? valor_si_verdadero : valor_si_falso)

8. Operadores de Tipo

- typeof (devuelve el tipo de una variable): typeof a
- instanceof (verifica si un objeto es una instancia de una clase): a instanceof Clase



11. Operadores de Desestructuración (ES6)

Aunque no son operadores en el sentido clásico, se usan para trabajar con objetos y arrays:

- Array: [a, b] = [1, 2]
- Objeto: { x, y } = { x: 10, y: 20 }