Push Down Automata (2)

Kuliah Teori Bahasa dan Automata Program Studi Ilmu Komputer Fasilkom UI

Prepared by: Rahmad Mahendra (2015)

Updated by: Maya Retno Ayu S (2016)

Suryana Setiawan (2016-2020)

Audio by: Suryana Setiawan (2020)

Materi dan Tujuan Pembahasan

- Di bagian ini akan dibahas ekivalensi antara CFG dan PDA dengan menunjukkan adanya algoritma-algoritma:
 - konversi dari CFG menjadi PDA
 - Konversi dari PDA menjadi CFG
- Catatan:
 - algoritma ditunjukkan untuk tujuan pembuktian teoritis bahwa bahwa dari setiap CFG dapat dibuat suatu PDA dan sebaliknya dari setiap PDA dapat dibuat suatu CFG.
 - Untuk tujuan pengembangan aplikasi parsing tentu saja algoritma konversi ini tidak efisien; ada algoritma parsing yang efisien yang biasa digunakan: Algoritma CYK dan Algoritma Earley.

Membangun PDA dari Grammar

Teorema

Diberikan suatu CFG $G = (V, \Sigma, R, S)$, terdapat sebuah PDA M sehingga L(M) = L(G)

- Pembuktian dengan cara konstruksi (dua alternatif cara)
 - Top-down parsing
 Mulai dari S, menerapkan sejumlah rule R, dan memeriksa apakah ada derivasi dari G ke w
 - Bottom-up parsing
 Mulai dari w, menerapkan sejumlah rule R backward,
 dan memeriksa apakah S dicapai

CFG ke PDA top down

• Algoritma *CFGtoPDAtopdown*

Diberikan CFG $G = (V, \Sigma, R, S)$

PDA $M = (\{p, q\}, \Sigma, V, \Delta, p, \{q\})$ dapat dibentuk, yang mana Δ mengandung:

- Transisi $((p, \varepsilon, \varepsilon), (q, S))$, push start symbol S ke stack dan pindah ke state q
- Transisi $((q, \varepsilon, X), (q, \gamma_1 \gamma_2 \dots \gamma_n))$ untuk setiap *rule* $X \to \gamma_1 \gamma_2 \dots \gamma_n$
- Transisi $((q, c, c), (q, \varepsilon))$ untuk setiap $c \in \Sigma$

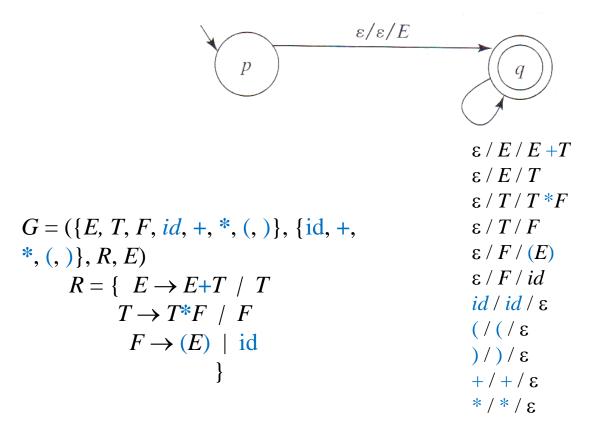
Contoh-1

```
• G = (\{E, T, F, id, +, *, (, )\}, \{id, +, *, (, )\}, R, E)
R = \{
E \rightarrow E + T / T
T \rightarrow T * F / F
F \rightarrow (E) \mid id
}
```

Buatlah PDA yang ekuivalen dengan grammar di atas!

Contoh-1 (top-down)

• PDA yang dibentuk dengan top-down parsing



Contoh-2 $\{a^nb^*a^n\}$

Rule-rule: Δ : $(p, \varepsilon, \varepsilon), (q, S)$ $S \rightarrow \epsilon$ $(q, \varepsilon, S), (q, \varepsilon)$ $S \rightarrow B$ $(q, \varepsilon, S), (q, B)$ $S \rightarrow aSa$ $(q, \varepsilon, S), (q, aSa)$ $B \rightarrow \epsilon$ $(q, \varepsilon, B), (q, \varepsilon)$ $(q, \varepsilon, B), (q, bB)$ $B \rightarrow bB$ $(q, a, a), (q, \varepsilon)$ input = a a b b a a $(q, b, b), (q, \varepsilon)$

$trans(\Delta)$	status	unread input	stack
	p	aabbaa	3
0	q	a a b b a a	S
3	q	a a b b a a	aSa
6	q	a b b a a	Sa
3	q	a b b a a	aSaa
6	q	b b a a	Saa
2	q	b b a a	Baa
5	q	b b a a	bBaa
7	q	b a a	Baa
5	q	b a a	bBaa
7	q	a a	Baa
4	q	a a	aa
6	q	a	a
6	q	3	3

CFG to PDA bottom up

• Algoritma *CFGtoPDAbottomup*

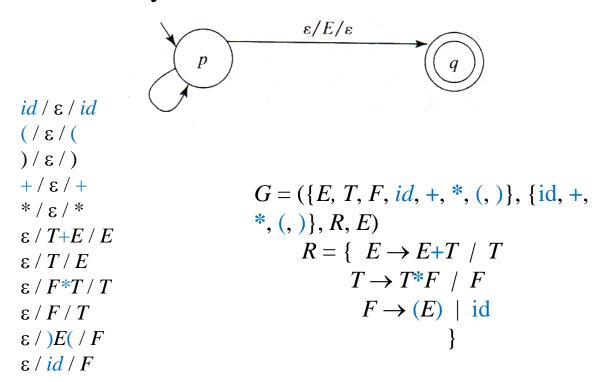
Diberikan CFG $G = (V, \Sigma, R, S)$

PDA $M = (\{p, q\}, \Sigma, V, \Delta, p, \{q\})$ dapat dibentuk, yang mana Δ mengandung:

- Transisi *shift* $((p, c, \varepsilon), (p, c))$ untuk setiap $c \in \Sigma$
- Transisi $reduce\ ((p, \varepsilon, (\gamma_1 \gamma_2 \dots \gamma_n)^R), (p, X))$ untuk setiap $rule\ X \to \gamma_1 \gamma_2 \dots \gamma_n$
- Transisi $((p, \varepsilon, S), (q, \varepsilon))$
- Shift-reduce parser

Contoh-1 (bottom-up)

• PDA yang dibentuk dengan *bottom-up parsing* dari Contoh-1 sebelumnya



Latihan 1

$$L = \{a^n b^m c^p d^q : m + n = p + q\}$$

- (1) $S \rightarrow aSd$
- (2) $S \rightarrow T$
- (3) $S \rightarrow U$
- (4) $T \rightarrow aTc$
- $(5) T \rightarrow V$
- (6) $U \rightarrow bUd$
- $(7) U \rightarrow V$
- (8) $V \rightarrow bVc$
- (9) $V \rightarrow \varepsilon$

trans

Input: a a b c d d

pat. a a o e a a

state

unread input

stack

Latihan 1 (Cont'd)

$$L = \{a^{n}b^{m}c^{p}d^{q} : m + n = p + q\}$$

$$(1) S \to aSd$$

$$(2) S \to T$$

$$(3) S \to U$$

$$(4) T \to aTc$$

$$(5) T \to V$$

$$(6) U \to bUd$$

$$(7) U \to V$$

$$(8) V \to bVc$$

$$(9) V \to \varepsilon$$

$$10 (q, a, a), (q, \varepsilon)$$

$$11 (q, e, S), (q, S)$$

$$2 (q, e, S), (q, T)$$

$$3 (q, e, S), (q, U)$$

$$4 (q, e, T), (q, aTc)$$

$$5 (q, e, T), (q, V)$$

$$6 (q, e, U), (q, bUd)$$

$$7 (q, e, U), (q, V)$$

$$8 (q, e, V), (q, bVc)$$

$$9 (q, e, V), (q, e)$$

$$10 (q, a, a), (q, e)$$

$$11 (q, b, b), (q, e)$$

$$12 (q, c, c), (q, e)$$

$$13 (q, d, d), (q, e)$$

Latihan 2

•
$$R = \{ S \rightarrow AAB \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \}$$

Buatlah PDA-nya dengan Top Down / Bottom Up dan simulasikan konstruksinya untuk string aab!

Membangun Grammar dari PDA

- **Teorema**: untuk setiap PDA M, terdapat CFG $G = (V, \Sigma, R, S)$ yang mengenali Bahasa yang diterima M
- Teorema ini dibuktikan dengan algoritma yang mengkonversi PDA *M* menjadi CFG G.
- **Ide**: satu transisi akan dinyatakan sebagai rule-rule grammar dengan <u>semua kemungkinan kondisi</u> yang dapat terjadi pada stack.
- **Syarat**: *M* harus berbentuk *Restricted Normal Form*, dimana setiap transisi harus melakukan pop satu symbol (**single-pop**).

PDA Restricted Normal Form (PDA-RNF)

- Suatu PDA *M* disebut restricted normal form (RNF) **iff**:
 - M memiliki start state yang hanya melakukan push bottom-of-stack #, kemudian pindah ke state berikut di mana komputasi dimulai.
 - M memiliki accepting state tunggal a dan seluruh transisi ke a tidak membaca input dan melakukan pop # dari stack.
 - Setiap transisi dalam M, kecuali transisi dari s, pop tepat satu simbol dari stack.
- <u>Maka</u>: konversi PDA dilakukan dengan memodifikasi setiap transisi selalu pop tepat satu symbol (**single-pop**) kecuali dari start state hanya push #.
 - ∘ Pop-ε → dengan satu transisi single-pop x & push x
 - Multipop $\gamma_1 \gamma_2 \dots \gamma_n \rightarrow$ dengan *n* transisi single-pop γ_i

Konversi PDA ke PDA-RNF

- Input PDA $M = (K, \Sigma, \Gamma, \Delta, s, A)$
- Output PDA-RNF $M' = (K', \Sigma, \Gamma', \Delta', s', A')$, dengan
 - $\Gamma' = \Gamma \cup \{\#\}$; $A' = \{a\}$; s' start state baru, dan K' dan Δ' dibentuk algoritma sbb.
- Algoritma:
 - 1. Inisialisasi $\Delta' = \Delta$, dan $K' = K \cup \{s', a\}$
 - 2. Tambahkan transisi $((s', \varepsilon, \varepsilon), (s, \#))$
 - 3. Untuk setiap $q_k \in A$ tambahkan $((q_k, \varepsilon, \#), (a, \varepsilon))$
 - 4. Pemecahan transisi Multi-pop $((q_1, c, \gamma_1 \gamma_2 ... \gamma_n), (q_2, \gamma_P))$ dalam Δ ke transisi single-pop (Algo **PRNF-4**)
 - 5. Modifikasi transisi Non- ε ($(q_1, c, \varepsilon), (q_2, \gamma_P)$) dalam Δ ke transisi Single-pop (Algo **PRNF-5**).

Algo PRNF-4 (Pemecahan Multi-pop)

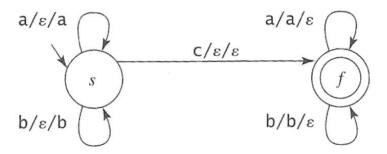
- Mengganti setiap transisi yang pop n simbol, n > 1, dengan n transisi Single-pop.
- Semula: $((q_1, c, \gamma_1 \gamma_2 ... \gamma_n), (q_2, \gamma_P))$
- Tambahkan (n-1) state baru yang belum ada sebelumnya dalam K': $v_1, v_2, ..., v_{n-1}$
- Buat transisi n transisi melalui (n-1) status baru tsb. dari q_1 ke q_2 , sabil mempop satu demi satu symbol stack γ_i :
 - $\circ ((q_1, \varepsilon, \gamma_1), (v_1, \varepsilon)),$
 - $((v_1, \varepsilon, \gamma_2), (v_2, \varepsilon)),$
 - ••••
 - \circ $((v_{k-1}, c, \gamma_n), (q_2, \gamma_P))$
- Hapus transisi $((q_1, c, \gamma_1 \gamma_2 \dots \gamma_n), (q_2, \gamma_P))$

Algo PRNF-5 (Modifikasi Pop- ε)

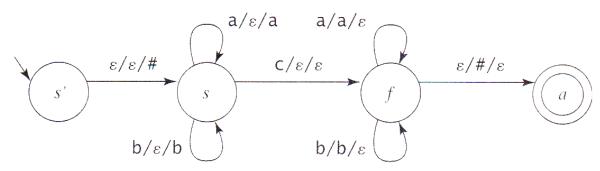
- Mengganti setiap transisi yang tidak pop, dengan sebanyak $|\Gamma \cup \{\#\}|$ transisi Single-pop.
- Semula: $((q_1, c, \varepsilon), (q_2, \gamma))$
- Untuk setiap simbol $\alpha \in \Gamma \cup \{\#\}$, tambahkan transisi $((q_1, c, \alpha), (q_2, \gamma \alpha))$
- Hapus transisi $((q_1, c, \varepsilon), (q_2, \gamma))$

Contoh-2

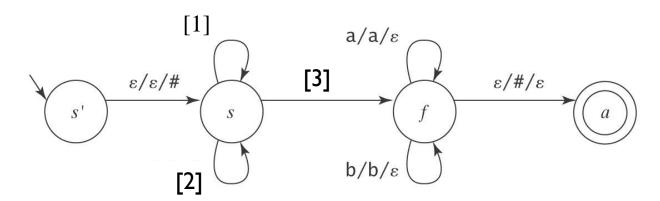
• Akan mengkonversi PDA berikut untuk Bahasa WcW^R $\{wcw^R: w \in \{a, b\}^*\}$, ke dalam *restricted normal form*!



• Step 1-4: membuat *start state* dan *accepting state* yang baru pada mesin *M*' menjadi:



- Step 4 (PRNF-4): tidak ada transisi yang multi-pop.
- Step 5 (PRNF-5): ada 3 transisi dari *s* yang melakukan non-pop diubah menjadi 9 transisi single-pop sebagai berikut:
 - [1] Dari: $((s, a, \varepsilon), (s, a))$, menjadi: ((s, a, #), (s, a#)), ((s, a, a), (s, aa)), ((s, a, b), (s, ab))
 - [2] Dari: $((s, b, \varepsilon), (s, b))$, menjadi: ((s, b, #), (s, b#)), ((s, b, a), (s, ba)), ((s, b, b), (s, bb)),
 - [3] Dari: $((s, c, \epsilon), (f, \epsilon))$, menjadi: ((s, c, #), (f, #)), ((s, c, a), (f, a)), ((s, c, b), (f, b))



Ide Pembentukan CFG

- Rule-rule akan mensimulasikan mekanisme setiap transisi membaca input, push dan pop stack serta perubahan status.
 - Untuk setiap transisi $((q, c, \gamma), (r, \alpha_1...\alpha_n))$, dibentuk: $\langle q, \gamma, v_n \rangle \rightarrow c \langle r, \alpha_1, v_1 \rangle \langle v_1, \alpha_2, v_2 \rangle ... \langle v_{n-1}, \alpha_n, v_n \rangle$ dimana $v_1, v_2, ..., v_n$ status-status K' kecuali s'.
- Start symbol *S* ke kondisi awal setelah terjadi push # adalah status *s*, isi stack #, untuk menuju accepting a, dibentuk:
 - $\circ S \rightarrow \langle s, \#, a \rangle$
- Berikutnya PDA-RNF berisikan transisi-transisi yang singlepop, kecuali dari start-state, tapi terdapat sejumlah kemungkinan push: push-ε, single-push, dan multi-push.
- Transisi- ε dibuat pada setiap status q bukan s dibentuk:
 - $\circ <q,\epsilon,q> \rightarrow \epsilon$

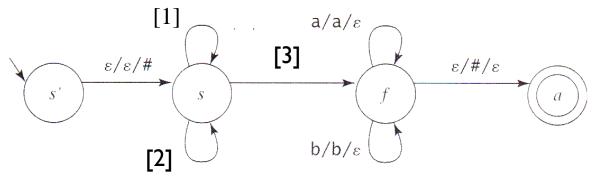
Algoritma PDAtoCFG

- Input: PDA RNF $M = (K, \Sigma, \Gamma, \Delta, s', \{a\})$. Output yang diharapkan: CFG $G = (V_G, \Sigma, R, S)$
 - 1. Σ sama dengan Σ dari M
 - 2. Definisikan start symbol S dan buat rule $S \rightarrow \langle s, \#, a \rangle$, s adalah state setelah s dari transisi $((s, \epsilon, \epsilon), (s, \#))$ dan a accepting state.
 - 3. Untuk setiap status q selain s, buat rule $\langle q, \varepsilon, q \rangle \rightarrow \varepsilon$
 - 4. Rule-rule lain dalam *R* dibentuk dengan algoritma PDAtoCFG-S4.
 - 5. $V_G = \Sigma \cup$ himpunan simbol non terminal dalam rule R yang ditambahkan pada langkah 3.

Algoritma PDAtoCFG-S4

- A. Untuk setiap transisi yang **tidak** *push* **simbol** apapun $((q, c, \gamma), (r, \varepsilon))$ dan **setiap status** *w* selain *s* ',
 - \triangleright tambahkan rule $\langle q, \gamma, w \rangle \rightarrow c \langle r, \varepsilon, w \rangle$
 - o Jika dalam |K| = k status maka akan dibentuk (k-1). Rule untuk setiap rule seperti ini.
- B. Untuk setiap transisi $((q, c, \gamma), (r, \alpha_1 \alpha_2 ... \alpha_{n-1} \alpha_n))$ yaitu yang *push n* simbol $(n \ge 1)$, maka setiap status-status $v_1, v_2, ..., v_n$ di K selain s':
 - > tambahkan rule $< q, \gamma, v_n > \to c < r, \alpha_1, v_1 > < v_1, \alpha_2, v_2 > \dots$ $< v_{n-2}, \alpha_{n-1}, v_{n-1} > < v_{n-1}, \alpha_n, v_n >$
 - o Jika dalam |K| = k status maka akan dibentuk $(k-1)^n$. rule untuk setiap rule seperti ini.

PDA restricted normal form untuk WcW^R



- Push-ε:
 - \circ ($(f, a, a), (f, \varepsilon)$), ($(f, b, b), (f, \varepsilon)$), ($(f, \varepsilon, \#), (a, \varepsilon)$)
- Single Push:
 - ((s, c, #), (f, #)), ((s, c, a), (f, a)), ((s, c, b), (f, b))
- Push-double:
 - ((s, a, #), (s, a#)), ((s, a, a), (s, aa)), ((s, a, b), (s, ab)),
 ((s, b, #), (s, b#)), ((s, b, a), (s, ba)), ((s, b, b), (s, bb))

- Langkah 2 algoritma menghasilkan 1 rule $S \rightarrow \langle s, \#, a \rangle$
- Langkah 3 algoritma menghasilkan 3 rule
 <w,ε,w> → ε, w ∈ {s, f, a}
 Langkah PDAtoCFG-S4 bagian A sebagai berikut:
 - Dari $((f, a, a), (f, \varepsilon))$ menghasilkan 3 rule $\langle f, a, w \rangle \rightarrow a \langle f, \varepsilon, w \rangle, \ w \in \{s, f, a\}$
 - Dari $((f, b, b), (f, \varepsilon))$ menghasilkan 3 rule $\langle f, b, w \rangle \rightarrow b \langle f, \varepsilon, w \rangle, w \in \{s, f, a\}$
 - Dari $((f, \varepsilon, \#), (a, \varepsilon))$ menghasilkan 3 rule $\langle f, \#, w \rangle \rightarrow \varepsilon \langle a, \varepsilon, w \rangle, w \in \{s, f, a\}$

- Langkah PDAtoCFG-S4 bagian B (double push) sebagai berikut:
 - dari rule ((s,a,a),(s,aa)) menghasilkan 9 rule $\langle s,a,v_2 \rangle \rightarrow a \langle s,a,v_1 \rangle \langle v_1,a,v_2 \rangle$ dengan $v_1, v_2 \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s,a,b),(s,ab)) menghasilkan 9 rule $\langle s,b,v_2 \rangle \rightarrow a \langle s,a,v_1 \rangle \langle v_1,b,v_2 \rangle$ dengan $v_1,v_2 \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s,a,#),(s,a#)) menghasilkan 9 rule $\langle s,\#,v_2 \rangle \rightarrow a \langle s,a,v_1 \rangle \langle v_1,\#,v_2 \rangle$ dengan $v_1,v_2 \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s,b,a),(s,ba)) menghasilkan 9 rule $\langle s,a,v_2 \rangle \rightarrow b \langle s,b,v_1 \rangle \langle v_1,a,v_2 \rangle$ dengan $v_1,v_2 \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s,b,b),(s,bb)) menghasilkan 9 rule $\langle s,b,v_2 \rangle \rightarrow b \langle s,b,v_1 \rangle \langle v_1,b,v_2 \rangle$ dengan $v_1,v_2 \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s,b,#),(s,b#)) menghasilkan 9 rule $\langle s, \#, v_2 \rangle \to b \langle s, b, v_1 \rangle \langle v_1, \#, v_2 \rangle$ dengan $v_1, v_2 \in \{s, f, a\}$

- Langkah PDAtoCFG-S4 bagian B (single-push) sebagai berikut:
 - dari rule ((s, c, a),(f, a)) menghasilkan 3 rule $\langle s,a,v \rangle \rightarrow c \langle f,a,v \rangle$ dengan $v \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s, c, b),(f, b)) menghasilkan 3 rule $\langle s,b,v \rangle \rightarrow c \langle f,b,v \rangle$ dengan $v \in \{s,f,a\}$
 - dari rule ((s, c, #),(f, #)) menghasilkan 3 rule $\langle s, \#, v \rangle \rightarrow c \langle f, \#, v \rangle$ dengan $v \in \{s, f, a\}$
- Total dihasilkan 76 rule yang dihasilkan
- Terdapat unreachable/nonproductive rule => tersisa 16 rule.
 - Contoh: $\langle s, \#, a \rangle \rightarrow a \langle s, a, a \rangle \langle a, \#, a \rangle$ non produktif karena tidak ada rule dengan LHS simbol $\langle s, a, a \rangle$ dan $\langle a, \#, a \rangle$.

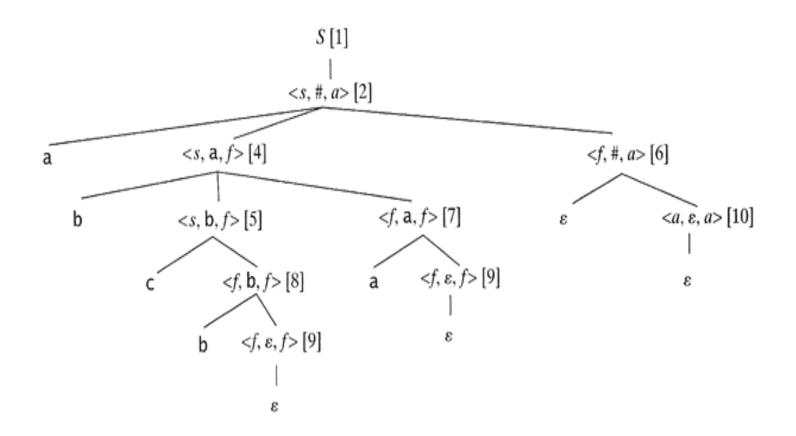
Rule-rule tersisa adalah 16 rule:

[1]
$$S \rightarrow \langle s, \#, a \rangle$$
 [9] $\langle f, \varepsilon, f \rangle \rightarrow \varepsilon$
[2] $\langle s, \#, a \rangle \rightarrow a \langle s, a, f \rangle \langle f, \#, a \rangle$ [10] $\langle a, \varepsilon, a \rangle \rightarrow \varepsilon$
[3] $\langle s, a, f \rangle \rightarrow a \langle s, a, f \rangle \langle f, a, f \rangle$ [14] $\langle s, b, f \rangle \rightarrow a \langle s, a, f \rangle \langle f, b, f \rangle$
[4] $\langle s, a, f \rangle \rightarrow b \langle s, b, f \rangle \langle f, a, f \rangle$ [15] $\langle s, \#, a \rangle \rightarrow b \langle s, b, f \rangle \langle f, \#, a \rangle$
[5] $\langle s, b, f \rangle \rightarrow c \langle f, b, f \rangle$ [16] $\langle s, b, f \rangle \rightarrow b \langle s, b, f \rangle \langle f, b, f \rangle$
[6] $\langle f, \#, a \rangle \rightarrow \varepsilon \langle a, \varepsilon, a \rangle$ [17] $\langle s, \#, a \rangle \rightarrow c \langle f, \#, a \rangle$
[7] $\langle f, a, f \rangle \rightarrow a \langle f, \varepsilon, f \rangle$ [18] $\langle s, a, f \rangle \rightarrow c \langle f, a, f \rangle$
[8] $\langle f, b, f \rangle \rightarrow b \langle f, \varepsilon, f \rangle$

Note: [15],[17] dl buku teks salah

<*s*,#,*f*> seharusnya <*s*,#,*a*>

• Parsing dari grammar yang dihasilkan pada string abcba



Jika Dilakukan Penamaan Ulang:

$$S \rightarrow T$$

$$T \rightarrow aDB$$

$$D \rightarrow aDE$$

$$D \rightarrow bAE$$

$$A \rightarrow cC$$

$$B \rightarrow \varepsilon F$$

$$E \rightarrow aG$$

$$C \rightarrow bG$$

$$G \rightarrow \varepsilon$$

$$F \rightarrow \varepsilon$$

$$A \rightarrow aDC$$

$$T \rightarrow bAB$$

$$A \rightarrow bAC$$

$$T \rightarrow cB$$

$$D \to cE$$

JIka unit-rule dan ε-rule dihilangkan akan menghasilkan:

$$S \rightarrow aD / bA / c$$

$$D \rightarrow aDa \mid bAa \mid ca$$

$$A \rightarrow bAb \mid aDb \mid cb$$

Penting!

- Algoritma-algoritma telah menunjukkan bahwa antara CFL dan PDA convertible satu dengan lainnya:
 - Setiap CFL selalu ada PDA yang dapat menerimanya, dan sebaliknya setiap PDA menerima CFL.
- Algoritma-algoritma untuk kebutuhan praktis kurang efisien akibat nondeterminisme yang digunakan.
- Tapi, ide top-down/bottom-up dari PDA menginspirasi algoritma-algoritma popular dan efisien
 - CYK (buttom-up)
 - Early (buttom-up dengan top-down prediction).
- Materi kedua algoritma tsb tidak masuk dl kuliah ini.