

CSCE604045
Geometri Komputasional
Tugas Pemrograman:
Algoritma Fortune untuk Diagram Voronoi

- Batas waktu: Senin 11 Nov 2024, 11:55 PM waktu SCeLE.
- Bahasa pemrograman: Python, Java atau bahasa lain.
- Upload @SCeLE laporan akhir yang mencakup: source code dengan penjelasan/komentar, dan contoh penggunaan dengan input minimal 25 sites. Nama file submission: <nama_mhs_dan_NPM_semua_anggota>_TP01.zip
- Dikerjakan per kelompok yang terdiri dari 2 atau 3 peserta.
- Tiap kelompok wajib memberikan demo/presentasi pada waktu yang ditentukan. Nilai 0 jika tanpa demo.

Marking scheme:

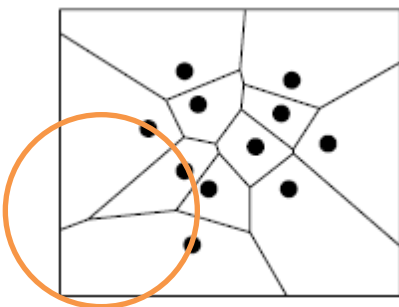
60 % correctness

30 % explanation in demo session

10 % program documentation (comments, neatness)

Deskripsi Tugas

Implementasikan algoritma Fortune untuk membuat diagram Voronoi untuk titik-titik pada bidang yang dibatasi sebuah bounding-box yang sesuai. Contoh:



Bounding-box itu dimaksudkan untuk membatasi garis-garis half-full agar menjadi segmen garis juga. Batas-batas window GUI bisa dipakai sebagai bounding-box. Tunjukkan juga

lingkaran kosong terbesar yang melewati tiga atau lebih buah sites. Kalau terdapat lebih dari satu lingkaran demikian, tunjukkan semuanya.

Program Anda harus bisa menerima input points dalam sebuah text-file dan juga dari user secara interaktif dengan mouse.

Sediakan button/menu-item seperlunya.

Selamat belajar.

We learn best by not doing plagiarism.