

### Membangun Grammar

Kuliah Teori Bahasa dan Automata Program Studi Ilmu Komputer Fasilkom UI

Prepared by:

Suryana Setiawan

Revised by:



# Regular Grammar

- Dikenal juga sebagai linear grammar.
- Regular grammar adalah grammar denga setiap rulenya mengambil salah satu dari 3 format rule berikut
  - $A \rightarrow a$
  - $A \rightarrow aB$
  - $A \rightarrow \varepsilon$

dengan  $A, B \in (V - \Sigma)$  dan  $a \in \Sigma$ , dan  $\varepsilon$  string kosong

• **Teorema**: Bahasa *L* adalah *bahasa reguler* jika dan hanya jika *L* dapat dibentuk oleh suatu *regular grammar* (RG) *G*.



# Grammar Reguler dan Bahasa Reguler

- Bahasa yang dapat degenerate oleh grammar regular adalah bersifat regular.
  - $A \rightarrow \varepsilon \mid a \mid aB$ 
    - Variabel A menghasilkan bahasa sederhana  $\{\epsilon\}$  atau  $\{a\}$  atau  $\{a\}$   $L_B$ , jika  $L_B$  dihasilkan B.
  - $A \rightarrow \alpha \mid \beta$ 
    - Variabel A menghasilkan  $L_A = L_\alpha \cup L_\beta$  jika  $L_\alpha$  dihasilkan  $\alpha$  dan  $L_\beta$  dihasilkan  $\beta$ .
- Implikasi
  - $A \rightarrow \varepsilon \mid aA$ 
    - Variabel A menghasilkan  $L_A = \{a\}^*$ .
  - $A \rightarrow a \mid aA$ 
    - Variabel A menghasilkan  $L_A = \{a\}^+$ .



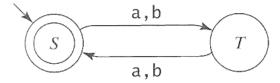
# DFSM Grammar Reguler

- Dari suatu DFSM *M*, grammar regular dari Bahasa yang diterima *M* dapat dibentuk sebagai berikut:
  - $\circ V = K$
  - Start symbol S adalah start state dalam M.
  - Untuk setiap transisi ((A, c), B) buat rule  $A \rightarrow cB$
  - Untuk setiap accepting state E buat rule  $E \rightarrow \varepsilon$ .
  - Menambahkan  $\Sigma$  ke dalam V.
- Catatan: mesin M harus deterministic karena transisi-ɛ tidak ada padanan langsungnya (jika ada, harus dihilangkan dahulu dengan konversi NDFSM → DFSM).



#### Contoh

- $L = \{w \in \{a, b\}^* : |w| \text{ bilangan genap}\}$
- Ekspresi reguler untuk L adalah  $(aa \cup ab \cup ba \cup bb)^*$
- FSM untuk L adalah



• RG untuk L adalah:

$$\begin{array}{ccc} \circ & S \to \varepsilon & S \to aT & S \to bT \\ T \to aS & T \to bS \end{array}$$

Dapat disingkat:

$$S \rightarrow \varepsilon \mid aT \mid bT \quad T \rightarrow aS \mid bS$$

• String *aaba* dibentuk oleh grammar sbb:

$$S \Rightarrow aT \Rightarrow aaS \Rightarrow aabT \Rightarrow aabaS \Rightarrow aaba$$



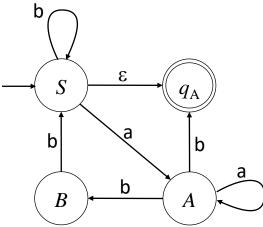
# Grammar Reguler - NDFSM

- Dari suatu grammar regular G, suatu mesin *M* yang dapat menerima bahasa yang dihasilkan G dapat dibentuk sebagai berikut:
  - $K = (V \Sigma) \cup \{q_A\}$  dengan  $q_A$  adalah accepting state.
  - Start state S start symbol dalam V.
  - Untuk setiap rule  $A \to cB$  buat transisi ((A, c), B).
  - Untuk setiap rule  $A \to c$  buat transisi  $((A, c), q_A)$ .
  - Untuk setiap rule  $A \to \varepsilon$  buat transisi  $((A, \varepsilon), q_A)$ .
- Note: Mesin yang dihasilkan adalah NDFSM karena ada kemungkinan grammar berisi  $A \rightarrow cB \mid cD$ , terjadinya undefined transition (implisit ke dead-state), dan transisi- $\varepsilon$ .



#### Contoh

- Gramamr untuk L mempunyai rule-rule:
  - $S \rightarrow bS \mid aA \mid \varepsilon$   $A \rightarrow aA \mid bB \mid b$  $B \rightarrow bS$
- Mesin yang merima Bahasa L adalah:





#### Latihan

- Dapatkan grammar untuk  $\neg L$  jika grammar untuk L adalah (grammar yang sama dari contoh sebelumnya).
  - $S \rightarrow bS \mid aA \mid \varepsilon$   $A \rightarrow aA \mid bB \mid b$  $B \rightarrow bS$



### Varian lain Untuk Grammar Reguler

- Definisi grammar regular yang telah dibahas adalah varian **right linear grammar**.
- **Left linear grammar** didefinisikan dengan rule-rule berformat:
  - $A \rightarrow Bb$
  - $A \rightarrow b$
  - $A \rightarrow \epsilon$
- Perbedaan "hanya" pada saat meng-generate string maka simbol string ditulis dari belakang.
- Pertanyaan: apakah bahasa yang dihasilkan grammar varian ini juga regular?