Dasar-Dasar Pemrograman 2

Lab 05 Inheritance





Riwayat Versi

Versi	Timestamp	Keterangan	Warna
1	16-03-2023; 14.00 WIB	Rilis Pertama	-
2	16-03-2023; 22:38 WIB	Revisi Test Case	Kuning
3	17-03-2023; 01:14 WIB	Revisi Test Case	Biru
4	17-03-2024; 10:31 WIB	Penambahan Keterangan Mengenai Freeze Atribut Ketika Pensiun	Orange



Template soal dapat diakses pada link ini

PacilWorks



(Image by: DeepAI)

Deskripsi

Sebagai lulusan terbaik, Dekdepe sedang membangun sebuah startup, PacilWorks. Dalam membuat sebuah startup, dibutuhkan sistem manajemen karyawan untuk mengelola data karyawan. Saat ini, Dekdepe baru mencatat data karyawan dalam buku catatan. Namun, perkembangan PacilWorks sangat pesat setiap tahunnya dan membutuhkan lebih banyak karyawan. Karena hal ini, Dekdepe kesulitan untuk mengelola data karyawan PacilWorks. Sebagai teman dekat yang baik dan software engineer yang andal, Dekdepe meminta bantuanmu untuk membuat sistem manajemen karyawan untuk PacilWorks.

Pada PacilWorks, terdapat 4 command, yaitu:

1. Daftar Karyawan

Mencetak daftar informasi detail setiap employee, seperti nama, role pekerjaan, total netWorth, jabatan, pengalamanKerja, dan status. Implementasi method ini harus memanfaatkan *overriding* pada *method* toString untuk mendapatkan informasi detail dari setiap aset. Saat employee masih kosong, program akan mencetak: "PacilWorks tidak memiliki karyawan:("

2. Tambah Karyawan

Menambah karyawan pada sistem informasi PacilWorks. Karyawan yang ditambahkan dibedakan menjadi 3 roles; Manager, Secretary, dan Engineer. Manager cukup input nama saja. Secretary akan meminta input nama dan besaran tunjangan. Engineer akan meminta input nama dan banyak side jobs-nya.

3. Simulasi n-tahun selanjutnya (1 <= n <= 7)

Mensimulasikan kehidupan para employee ke n-tahun berikutnya. Ingat bahwa netWorth dan data lain mereka dapat berubah. Input pasti berada di rentang 1-7 (Tidak perlu di-handle).

4. Keluar

Program akan mencetak "**Terima kasih telah menggunakan layanan PacilWorks** ~ !" kemudian program akan selesai.

Terdapat 5 buah class yang harus kamu lengkapi, yaitu :

1. Employee.java

Class Employee merupakan *parent class* dari spesialisasi class employee dibawahnya, yakni **Secretary**, **Engineer**, dan **Manager**. Lengkapilah constructor pada class ini dan juga *setter* dan *getter* yang sekiranya diperlukan. *Class* ini memiliki atribut sebagai berikut:

nama (String)

Atribut ini merepresentasikan nama dari suatu karyawan.

pengalamanKerja (Integer)

Atribut ini merepresentasikan banyaknya tahun bekerja dari employee. Asumsikan bernilai 0 pada saat memulai bekerja. Jika pengalamanKerja > 15 maka akan ter-freeze pada tahun ke-16.

gaji (Double)

Atribut ini merepresentasikan gaji dari employee ini untuk setahun. Gaji akan ditambahkan ke **netWorth** dari employee setiap kita melakukan simulasi n-tahun berikutnya. Besaran gaji juga variatif, silahkan cek pada keterangan tabel gaji di bawah. **Pengecualian untuk Manager, besaran gaji pada Manager hanya ada pada jabatan junior dan akan meningkat sesuai dengan persentase raise.**

status (Boolean)

Atribut ini merepresentasikan status aktif/pensiun suatu karyawan. Suatu karyawan akan pensiun apabila telah memiliki pengalamanKerja > 15 tahun. Ketika pensiun, karyawan tidak akan mendapatkan pemasukan kembali (termasuk atribut

bawaan; ex: sidejobs, tunjangan, dsb.) dan netWorth mereka akan ter-freeze (konstan).

netWorth (Double)

Atribut ini merepresentasikan tingkat finansial dari jumlah uang yang dimiliki oleh employee selama bekerja di PacilWorks. Asumsikan saat mulai bekerja **besaran netWorth adalah 0.**

jabatan (String)

Atribut ini merepresentasikan tingkat jabatan yang dipegang oleh employee. Terbagi menjadi 3, yakni junior, senior, expert, dan pensiun. Jabatan dapat berubah ketika telah memasuki rentang pengalamanKerja tertentu. Berikut adalah spesifikasinya:

Junior	pengalamanKerja <= 5	
Senior	5 < pengalamanKerja <= 10	
Expert	10 < pengalamanKerja <= 15	
Pensiun	pengalaman kerja > 15	

2. Engineer.java

Engineer.java merupakan *child class* dari Employee.java. Lengkapilah *constructor* pada *class* ini dan juga *setter* dan *getter* yang sekiranya diperlukan. Class ini memiliki atribut sebagai berikut:

banyakSideJobs (Integer)

Atribut ini merepresentasikan banyak kerjaan sampingan dari seorang Engineer. Untuk tiap tahunnya, netWorth dari Engineer dapat bertambah sesuai dengan banyaknya sideJobs yang dimiliki. **Kamu dapat menganggap besaran pendapatan untuk tiap sideJobs adalah 500.000 / sideJobs**. Nilai ini bersifat *fixed* dan tidak akan berubah hingga Engineer pensiun.

3. Secretary.java

Secretary.java merupakan *child class* dari Employee.java. Lengkapilah constructor dan method pada *class* ini serta setter dan getter yang sekiranya diperlukan. Class ini memiliki atribut sebagai berikut:

tunjangan (Double)

Atribut ini merepresentasikan jumlah uang tunjangan yang diterima dari employee Secretary per tahunnya. Nilai ini **bersifat** *fixed* **dan tidak akan berubah** hingga Secretary pensiun.

4. Manager.java

Manager.java merupakan *child class* dari Employee.java. **Gaji pertama Manager adalah gaji yang telah ditingkatkan 1.25x dari base gaji pada tabel.** Lengkapilah constructor dan method pada *class* ini serta setter dan getter yang sekiranya diperlukan. Class ini memiliki atribut sebagai berikut:

• raise (Double)

Atribut ini merepresentasikan tingkat penambahan gaji untuk tiap tahunnya. Tiap tahun, gaji dari seorang Manager dapat bertambah sebanyak **1.25x lipat dari gaji yang sebelumnya**. Nilai ini bersifat *fixed* dan tidak akan berubah hingga Manager pensiun.

5. **PacilWorks.java** PacilWorks.java adalah main class dari soal lab ini. Pada class ini, jika kamu menggunakan template, kamu hanya diminta untuk melengkapi penambahan entity Employee pada list of Employee yang bekerja di PacilWorks.

Tabel Keterangan Gaji (per Tahun)

	Junior	Senior	Expert	Pensiun
Secretary	Rp3.000.000	Rp6.000.000	Rp9.000.000	•
Engineer	Rp4.000.000	Rp8.000.000	Rp12.000.000	•
Manager	Rp2.000.000	-	-	

Template soal dapat diakses pada link ini

Test Case

Contoh Interaksi 1

```
Selamat datang di PacilWorks!
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 2
Masukkan role employee: Engineer
Nama: Test
Banyak Side Jobs: 10
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
Masukkan role employee: Manager
Nama: Manager 1
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 1
______
PacilWorks memiliki 2 total karyawan:
- Nama: Test
Pengalaman Kerja: 0
Status: true
NetWorth: Rp0.00
Jabatan: Junior
Role: Engineer
Banyak SideJobs: 10
- Nama: Manager 1
Pengalaman Kerja: 0
Status: true
NetWorth: Rp0.00
Jabatan: Junior
Role: Manager
```

```
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
_____
Input: 3
Masukkan banyak tahun yang ingin disimulasikan: 6
6 tahun telah berlalu...
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 1
  PacilWorks memiliki 2 total karyawan:
- Nama: Test
Pengalaman Kerja: 6
Status: true
NetWorth: Rp5800000.00
Jabatan: Senior
Role: Engineer
Banyak SideJobs: 10
- Nama: Manager 1
Pengalaman Kerja: 6
Status: true
NetWorth: Rp28146972.66
Jabatan: Senior
Role: Manager
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
     ______
Input: *
Terima kasih telah menggunakan layanan PacilWorks ~!
```

1Contoh Interaksi 2

```
Selamat datang di PacilWorks!
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
Input: 1
PacilWorks tidak memiliki karyawan :(
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 2
Masukkan role employee: Manager
Nama: Ghozi
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 2
Masukkan role employee: Secretary
Nama: Thomas
Banyak Tunjangan: 1000000
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karvawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
Masukkan banyak tahun yang ingin disimulasikan: 3
3 tahun telah berlalu...
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
```

```
[*] Keluar
Input: 1
______
PacilWorks memiliki 2 total karyawan:
- Nama: Ghozi
Pengalaman Kerja: 3
Status: true
NetWorth: Rp9531250.00
Jabatan: Junior
Role: Manager
- Nama: Thomas
Pengalaman Kerja: 3
Status: true
NetWorth: Rp12000000.00
Jabatan: Junior
Role: Secretary
Banyak Tunjangan: 1000000.00
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
============
                     ______
Input: 2
Masukkan role employee: Engineer
Nama: Fulan
Banyak Side Jobs: 4
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 3
Masukkan banyak tahun yang ingin disimulasikan: 4
4 tahun telah berlalu...
_____
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
             ______
Input: 1
```

PacilWorks memiliki 3 total karyawan: - Nama: Ghozi Pengalaman Kerja: 7 Status: true NetWorth: Rp37683715.82 Jabatan: Senior Role: Manager - Nama: Thomas Pengalaman Kerja: 7 Status: true NetWorth: Rp3400000.00 Jabatan: Senior Role: Secretary Banyak Tunjangan: 1000000.00 - Nama: Fulan Pengalaman Kerja: 4 Status: true NetWorth: Rp2400000.00 Jabatan: Junior Role: Engineer Banyak SideJobs: 4 Silakan pilih salah satu opsi berikut: [1] Daftar Karyawan [2] Tambah Karyawan [3] Simulasi n-tahun berikutnya [*] Keluar ========= Input: * Terima kasih telah menggunakan layanan PacilWorks ~!

Contoh Interaksi 3

Selamat datang di PacilWorks! Silakan pilih salah satu opsi berikut: [1] Daftar Karyawan [2] Tambah Karyawan [3] Simulasi n-tahun berikutnya [*] Keluar ______ Input: 1

```
PacilWorks tidak memiliki karyawan :(
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
                 Input: 2
Masukkan role employee: Engineer
Nama: Engineer 1
Banyak Side Jobs: 8
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 3
Masukkan banyak tahun yang ingin disimulasikan: 7
7 tahun telah berlalu...
------
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
Input: 2
Masukkan role employee: Engineer
Nama: Engineer 2
Banyak Side Jobs: 10
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 3
Masukkan banyak tahun yang ingin disimulasikan: 7
7 tahun telah berlalu...
_____
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
```

```
Input: 1
PacilWorks memiliki 2 total karyawan:
- Nama: Engineer 1
Pengalaman Kerja: 14
Status: true
NetWorth: Rp16400000.00
Jabatan: Expert
Role: Engineer
Banyak SideJobs: 8
- Nama: Engineer 2
Pengalaman Kerja: 7
Status: true
NetWorth: Rp7100000.00
Jabatan: Senior
Role: Engineer
Banyak SideJobs: 10
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 2
Masukkan role employee: Manager
Nama: Manager 1
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
Input: 3
Masukkan banyak tahun yang ingin disimulasikan: 4
4 tahun telah berlalu...
______
Silakan pilih salah satu opsi berikut:
[1] Daftar Karyawan
[2] Tambah Karyawan
[3] Simulasi n-tahun berikutnya
[*] Keluar
______
PacilWorks memiliki 3 total karyawan:
```

- Nama: Engineer 1 Pengalaman Kerja: 16 Status: false NetWorth: Rp180000000.00 Jabatan: Pensiun Role: Engineer Banyak SideJobs: 8 - Nama: Engineer 2 Pengalaman Kerja: 11 Status: true NetWorth: Rp127000000.00 Jabatan: Expert Role: Engineer Banyak SideJobs: 10 - Nama: Manager 1 Pengalaman Kerja: 4 Status: true NetWorth: Rp14414062.50 Jabatan: Junior Role: Manager ______ Silakan pilih salah satu opsi berikut: [1] Daftar Karyawan [2] Tambah Karyawan [3] Simulasi n-tahun berikutnya [*] Keluar _____

Terima kasih telah menggunakan layanan PacilWorks ~!

Komponen Penilaian

- 40% Kebenaran kode
- 20% Implementasi inheritance
- 20% Overriding method
- 10% Dokumentasi dan kerapian kode
- 10% Ketentuan penulisan kode*

Ketentuan program yang perlu diketahui/dipenuhi, yaitu:

- 1. Indentasi yang konsisten (sumber)
- 2. Aturan penamaan harus mengikuti Java Naming Convention (sumber)
- 3. Penamaan module, class, method, dan variabel yang tidak ambigu
- 4. Dilarang menggunakan implementasi yang sekiranya akan meng-skip kompetensi yang diuji lab ini.
- 5. Untuk mempermudah, pengerjaan lab ini disediakan template pengerjaan. Kamu dapat memulai program dari scratch, namun juga dipersilahkan untuk menggunakan template ini seperlunya. Diperbolehkan pula menambahkan method dan atribut dari setiap class, hanya saja dilarang untuk mengubah parameter dari constructor.
- 6. Diperbolehkan menggunakan ArrayList untuk menyimpan list of Employee.
- 7. Input program dijamin valid sehingga kamu cukup fokus untuk mengimplementasikan fungsionalitas utama program saja.

Pengumpulan Berkas

Kumpulkan berkas Lab05 yang telah di-zip dengan format penamaan seperti berikut.

[KodeAsdos]_[Kelas]_[NPM]_[NamaLengkap]_Lab05.zip

Contoh:

DDP_A_1234567890_DekDePe_Lab05.zip