

Information Architecture and Design

Kelompok : Power Rangers
Anggota - Farah Dhiya Ramadhina (2206082934)
- Syifa Mahira R. Dharmawan (2206083205)
- Adrian Aryaputra Hamzah (2206811474)
- Alden Luthfi Arrahman (2206028932)
- Devin Faiz Faturahman (2206830593)
- Thifaaalunno Fawwaz Abdi (2206082253)

Aplikasi : WargaJaga

PENDAHULUAN

Pada tahap ini, Anda sudah akan melakukan aktivitas perancangan desain interaksi. Hal ini meliputi pembuatan arsitektur informasi, wireframing, dan desain high fidelity. Desain interaksi yang Anda rancang haruslah mampu menyelesaikan permasalahan terkait UX yang telah Anda definisikan pada template-template sebelumnya. Selamat mendesain !

Tujuan

1. Membuat rancangan desain interaksi secara bertahap mulai dari susunan arsitektur informasi, wireframe, hingga high fidelity mockup.

Deliverables

1. *Information Architecture*
2. *Wireframe*
3. *High fidelity mockup*

Deadline

11 Mei 2024 pukul 23.55

Rekomendasi Tools

Information Architecture : <https://www.gloomaps.com/>, <https://writemaps.com>

Wireframe : Balsamiq

High Fidelity Design : <https://www.figma.com/>, <https://www.figma.com/>, <https://zeplin.io/>,
<https://www.invisionapp.com/>, <https://www.axure.com/>

Referensi

<https://uxplanet.org/information-architecture-basics-for-designers-b5d43df62e20>

<https://www.nngroup.com/articles/ia-vs-navigation/>

<http://www.uxbooth.com/articles/complete-beginners-guide-to-information-architecture/>



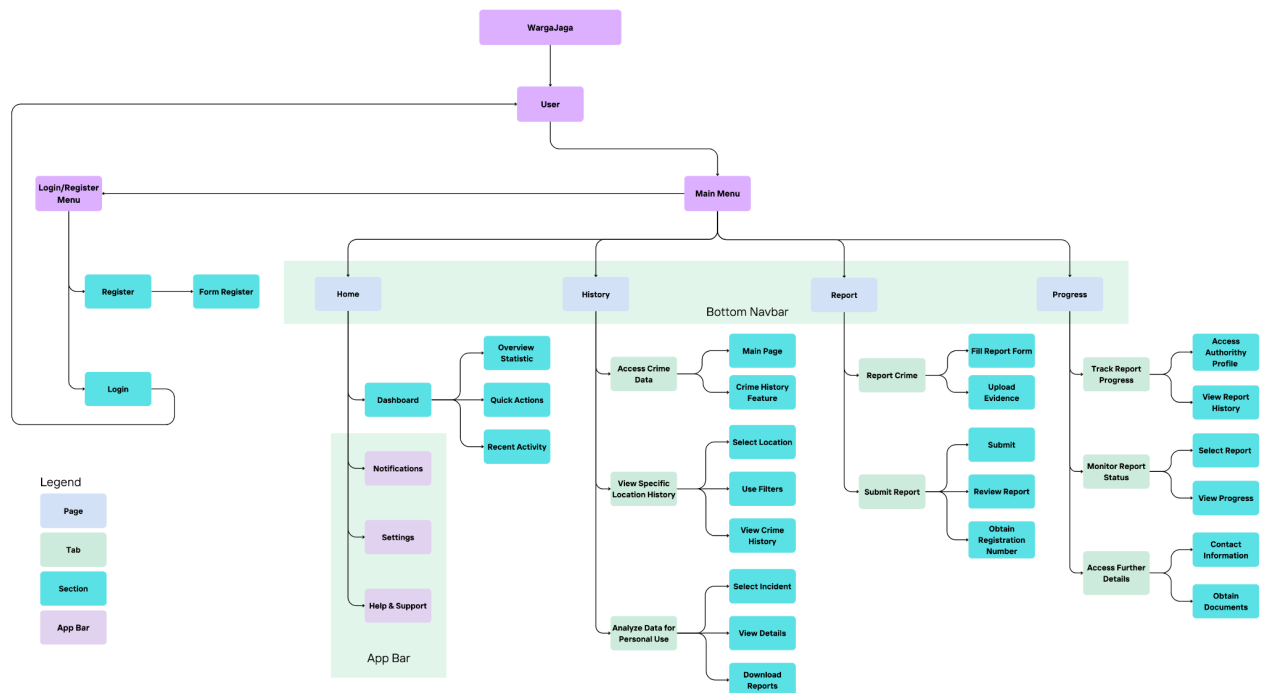
“
Think different.

- Steven Paul Jobs (1955 - 2011)

Tabel Revisi			
Versi	Tanggal	Penulis	Deskripsi Revisi
v.1.0	10 Mei 2024	Adrian, Devin	1. Mengisi information architecture
v.1.1	10 Mei 2024	Syifa	1. Membuat dan mengisi tabel lo-fi wireframe untuk bagian Register/Log In, App Bar, Home, dan History
v.1.2	10 Mei 2024	Faalinno	1. Membuat dan mengisi tabel lo-fi wireframe untuk bagian Report dan Progress
v.1.3	11 Mei 2024	Farah, Upi	1. Membuat dan mengisi hi-fi prototype dan clickable mockup

Tabel Kontribusi		
Nama Anggota	Deskripsi Kontribusi	Persentase Kontribusi (Pastikan jumlah total persentase kontribusi semua anggota = 100 %)
Farah Dhiya Ramadhina	1. Membuat dan mengisi hi-fi prototype dan clickable mockup	16,6%
Syifa Mahira R. Dharmawan	1. Membuat dan mengisi tabel lo-fi wireframe untuk bagian Register/Log In, App Bar, Home, dan History	16,6%
Adrian Aryaputra Hamzah	1. Membuat information architecture	16,6%
Alden Luthfi Arrahman	1. Membuat dan mengisi hi-fi prototype dan clickable mockup	16,6%
Devin Faiz Faturahman	1. Membuat information architecture	16,6%
Thifaalinno Fawwaz Abdi	1. Membuat dan mengisi tabel lo-fi wireframe untuk bagian Report dan Progress	16,6%

1. Information Architecture



a. Login / Register (Page)

Pada halaman Login / Register, pengguna akan disambut dengan dua pilihan utama, yaitu.

- Login (Section)

Section ini ditujukan untuk pengguna yang sudah terdaftar. Mereka akan diminta untuk memasukkan alamat email atau nama pengguna dan kata sandi untuk masuk ke dalam aplikasi. Setelah berhasil masuk, pengguna akan diarahkan ke halaman Home.

- Register (Section)

Section ini memungkinkan pengguna baru untuk mendaftarkan diri. Pengguna akan diarahkan ke formulir pendaftaran yang meminta informasi pribadi seperti nama lengkap, alamat email, nomor telepon, dan kata sandi yang diinginkan. Setelah mengisi formulir, pengguna akan melakukan verifikasi OTP yang dikirim melalui SMS ke nomor telepon atau e-mail yang telah didaftarkan. Selanjutnya, pengguna harus memverifikasi akun nya dengan mengunggah foto kartu tanda penduduk (KTP) sesuai panduan yang ada di aplikasi. Setelah itu, pengguna diarahkan pada halaman selanjutnya yaitu halaman “Menunggu verifikasi” dan apabila akun pengguna dengan kartu identitas telah ter-verifikasi, maka pengguna akan diarahkan ke page “Berhasil mendaftarkan akun” dan pengguna akan diarahkan ke *homepage*.

b. Home (Page)

Halaman Home berfungsi sebagai pusat navigasi utama aplikasi dengan beberapa elemen penting.

- 1) Dashboard (Section)

Section Dashboard adalah area utama dalam aplikasi yang menyediakan akses langsung/shortcuts ke berbagai fitur penting. Bagian ini adalah titik awal bagi pengguna setelah berhasil masuk, dan dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang intuitif dan efisien. Elemen dalam Dashboard untuk mempermudah pengguna yaitu.

- Overview Statistic: Menampilkan statistik ringkas tentang aktivitas pengguna dalam aplikasi, seperti jumlah laporan yang telah dibuat, jumlah laporan yang sedang diproses, dan jumlah laporan yang telah diselesaikan.
- Quick Actions: Menyediakan akses cepat ke aksi-aksi yang sering digunakan, seperti Buat Laporan Baru, Lihat Riwayat Laporan, dan Perbarui Laporan Terkini, dan Progress Laporan.
- Recent Activity: Menunjukkan aktivitas terbaru pengguna, termasuk laporan yang baru saja dikirimkan atau diperbarui.

2) Notifications (App Bar)

Fitur Notifications akan ditampilkan pada App Bar dan berperan penting dalam menjaga pengguna tetap terinformasi tentang perkembangan terbaru yang berkaitan dengan laporan atau pembaruan keamanan dari aplikasi. Desain App Bar harus memungkinkan pengguna untuk dengan mudah mengakses dan melihat notifikasi mereka.

3) Settings (App Bar)

Section Settings pada App Bar memberikan pengguna kemampuan untuk mengatur dan menyesuaikan pengalaman mereka dalam menggunakan aplikasi. Pengguna dapat mengubah kata sandi, mengatur privasi akun, menyesuaikan preferensi notifikasi, dan mengelola informasi pribadi lainnya. Section ini harus menyediakan navigasi yang intuitif ke berbagai pengaturan.

4) Help & Support (App Bar)

Fitur Help & Support pada App Bar menyediakan bantuan kepada pengguna yang mengalami kesulitan atau memiliki pertanyaan seputar penggunaan aplikasi. Section ini harus mencakup FAQ, panduan pengguna, dan informasi kontak untuk dukungan teknis. Desain harus memudahkan pengguna untuk menemukan jawaban atas pertanyaan mereka atau untuk mendapatkan bantuan lebih lanjut.

c. History (Page)

Halaman History memungkinkan pengguna untuk mengakses dan menganalisis riwayat kejadian kriminal melalui berbagai section dan tab.

1) Access Crime Data (Tab)

Tab Access Crime Data adalah titik awal bagi pengguna untuk mendapatkan wawasan tentang kejadian kriminal yang telah tercatat dalam aplikasi. Desain tab ini harus memudahkan pengguna untuk mengakses dan memahami data yang disajikan.

- Main Page (Section)

Section Main Page menyajikan ringkasan dari data kejadian kriminal yang tersedia dan memberikan opsi untuk melakukan pencarian lebih lanjut. Section ini dirancang untuk memberikan gambaran umum yang cepat dan efisien tentang situasi keamanan di berbagai lokasi.

- Crime History Feature (Section)

Section Crime History Feature memungkinkan pengguna untuk melihat daftar riwayat kejadian kriminal yang telah terjadi, memberikan gambaran umum tentang pola kejahatan di berbagai lokasi. Pengguna dapat melihat frekuensi, jenis, dan hasil dari kejadian kriminal yang telah dilaporkan.

2) View Specific Location History (Tab)

Tab View Specific Location History memungkinkan pengguna untuk melihat riwayat kejadian kriminal berdasarkan lokasi tertentu yang dipilih. Pengguna dapat memilih lokasi spesifik, seperti lingkungan tempat tinggal atau area umum lainnya, untuk melihat riwayat kejadian kriminal yang terjadi di sana.

- Select Location (Section)

Section Select Location memungkinkan pengguna untuk memilih lokasi spesifik yang ingin mereka telusuri riwayat kejahatannya. Pilihan ini dapat berdasarkan alamat, kode pos, atau landmark tertentu yang memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi yang relevan dengan area yang mereka pedulikan.

- Use Filters (Section)

Section Use Filters membantu pengguna untuk menyaring informasi berdasarkan kriteria tertentu, seperti jenis kejahatan, tanggal, atau waktu kejadian. Ini memungkinkan pengguna untuk mendapatkan informasi yang lebih spesifik dan relevan dengan kebutuhan mereka.

- View Crime History (Section)

Section View Crime History memungkinkan pengguna untuk melihat riwayat tindakan kriminal yang terjadi di suatu lokasi, setelah memilih lokasi dan menerapkan filter yang diinginkan.

3) Analyze Data for Personal Use (Tab)

Tab Analyze Data for Personal Use memungkinkan pengguna untuk memilih insiden kriminal tertentu untuk dianalisis lebih lanjut, melihat detail insiden yang dipilih, dan mengunduh laporan serta statistik terkait.

- Select Incident (Section)

Section Select Incident memungkinkan pengguna untuk memilih insiden kriminal tertentu dari daftar yang tersedia untuk dianalisis lebih lanjut. Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk mendalami insiden yang mungkin memiliki dampak pribadi atau profesional terhadap mereka.

- View Details (Section)

Section View Details memberikan detail lebih mendalam tentang insiden yang dipilih, termasuk deskripsi, waktu, dan lokasi kejadian. Informasi ini penting untuk memahami konteks dan konsekuensi dari kejadian kriminal tersebut.

- Download Reports (Section)

Section Download Reports memungkinkan pengguna untuk mengunduh laporan dan statistik terkait kejadian kriminal untuk keperluan dokumentasi atau analisis pribadi. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk menyimpan informasi penting dan menggunakannya untuk tujuan penelitian, keamanan pribadi, atau kebutuhan hukum.

d. Report (Page)

Halaman Report memudahkan pengguna dalam melaporkan tindakan kriminal. Proses ini terdiri dari beberapa langkah yang memastikan informasi yang diberikan akurat dan lengkap, serta memungkinkan pengguna untuk menyertakan bukti yang mendukung laporan mereka.

1) Report Crime (Tab)

Tab Report Crime adalah langkah awal dalam proses pelaporan kejahatan. Pengguna akan dihadapkan pada formulir yang harus diisi untuk melaporkan kejadian kriminal yang mereka saksikan atau alami.

- Fill Report Form (Section)

Section Fill Report Form meminta pengguna untuk mengisi formulir pelaporan yang mencakup detail penting seperti jenis kejahatan, waktu dan tanggal kejadian, lokasi kejadian, dan deskripsi kejadian. Section ini dirancang untuk mengumpulkan semua informasi relevan yang dibutuhkan untuk proses investigasi lebih lanjut.

- Upload Evidence (Section)

Section Upload Evidence memungkinkan pengguna, setelah mengisi formulir, untuk mengunggah bukti yang mendukung laporan mereka. Bukti ini bisa berupa foto, video, dokumen, atau rekaman audio yang berkaitan dengan kejadian yang dilaporkan.

2) Submit Report (Tab)

Tab Submit Report mengarahkan pengguna ke tahap pengiriman laporan setelah formulir diisi dan bukti diunggah.

- Review Report (Section)

Section Review Report memberikan pengguna kesempatan untuk memeriksa kembali semua informasi yang telah dimasukkan sebelum laporan dikirimkan. Ini memungkinkan pengguna untuk memastikan bahwa semua data yang diberikan akurat dan lengkap.

- Submit (Section)

Section Submit memungkinkan pengguna untuk mengirimkan laporan mereka setelah memastikan bahwa semua informasi sudah benar. Pengguna akan menekan tombol submit yang akan mengirimkan laporan ke sistem database kepolisian untuk ditindaklanjuti.

- Obtain Registration Number (Section)

Section Obtain Registration Number menyediakan pengguna dengan nomor registrasi laporan setelah laporan berhasil dikirim. Nomor ini penting sebagai referensi untuk mengecek status laporan dan komunikasi lebih lanjut dengan pihak kepolisian.

e. Progress (Page)

Halaman Progress memudahkan pengguna dalam melacak progres laporan dan memberikan transparansi tindakan kriminal yang telah mereka buat. Page ini menyediakan berbagai Tab dan Section yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan informasi terkini mengenai status laporan mereka, serta mengakses detail lebih lanjut yang berkaitan dengan penanganan laporan tersebut.

1) Track Report Progress (Tab)

Tab Track Report Progress memungkinkan pengguna untuk melacak kemajuan laporan yang telah mereka kirimkan, memberikan gambaran umum tentang proses yang sedang berlangsung.

- Access Authority Profile (Section)

Section Access Authority Profile memungkinkan pengguna untuk mengakses profil akun polisi yang menangani laporan mereka. Profil ini mungkin mencakup informasi seperti nama, pangkat, dan unit kepolisian yang bertanggung jawab, memperkuat rasa kepercayaan terhadap proses penanganan laporan.

- View Report History (Section)

Section View Report History menyediakan pengguna dengan akses ke daftar laporan yang telah dikirimkan, termasuk tanggal pengiriman dan status terkini dari masing-masing laporan, memudahkan pengguna untuk melacak dan mengelola laporan yang telah mereka buat.

2) Monitor Report Status (Tab)

Tab Monitor Report Status memberikan kemampuan kepada pengguna untuk memantau status terkini dari laporan yang telah mereka buat.

- Select Report (Section)

Section Select Report memungkinkan pengguna untuk memilih laporan tertentu dari daftar laporan yang telah mereka kirimkan, memfokuskan pada laporan spesifik yang ingin mereka lacak progresnya.

- View Progress (Section)

Section View Progress memungkinkan pengguna untuk melihat progress laporan yang telah mereka pilih. Informasi ini mungkin mencakup status terkini dari laporan, seperti Diterima, Dalam Proses Investigasi, atau Selesai, memberikan gambaran jelas kepada pengguna tentang sejauh mana laporan mereka telah ditangani.

3) Access Further Details (Tab)

Tab Access Further Details memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi lebih lanjut yang berkaitan dengan laporan mereka.

- Contact Information (Section)

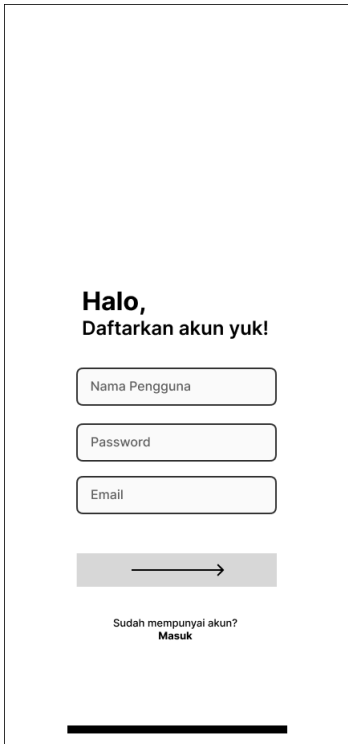
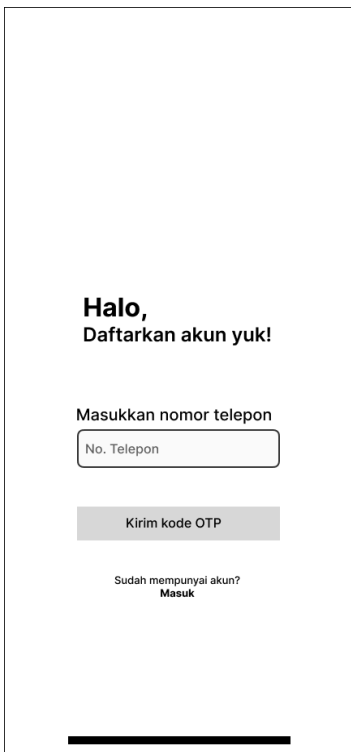
Section Contact Information memungkinkan pengguna untuk melihat informasi kontak penanggung jawab laporan, termasuk nomor telepon atau alamat email, memudahkan pengguna untuk berkomunikasi langsung dengan pihak kepolisian yang menangani laporan mereka jika diperlukan.

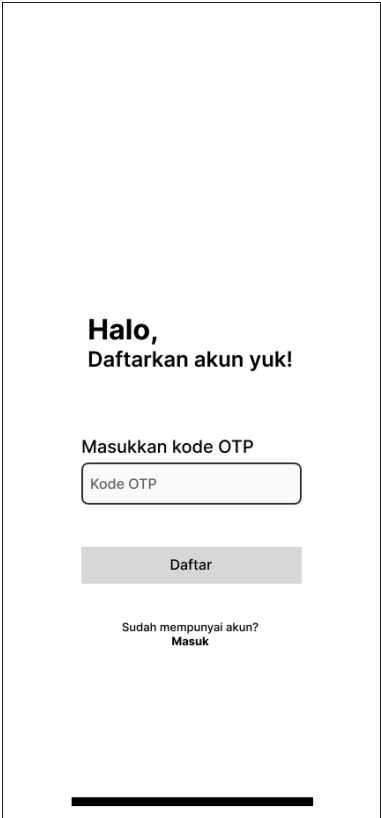
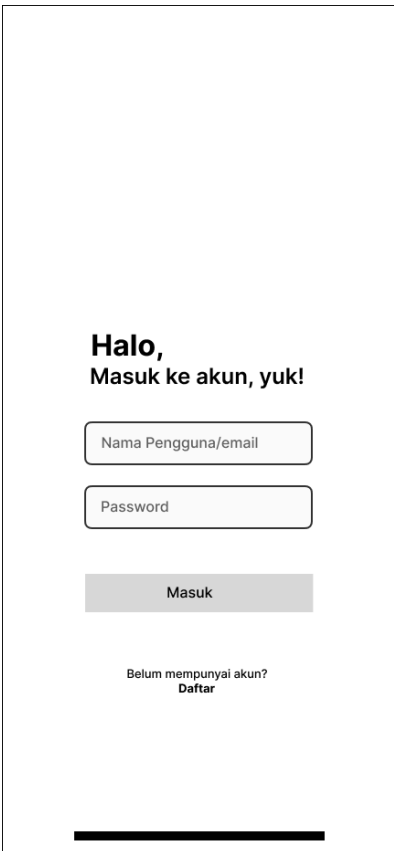
- Obtain Documents (Section)

Section Obtain Documents memungkinkan pengguna untuk mendapatkan berkas atau surat penting yang berkaitan dengan status laporan mereka, termasuk dokumen resmi seperti surat keterangan polisi atau dokumen lain yang diperlukan untuk proses hukum lebih lanjut.


a. Wireframe / Low Fidelity Design

REGISTER/LOG IN

Wireframe	Penjelasan (Informasi dan Task)
	Pengguna akan diarahkan untuk membuat akun baru di halaman register dengan mendaftarkan nama, email dan membuat password. Jika pengguna sudah mempunyai akun, pengguna dapat men-klik tulisan masuk dibawah yang akan mengantarkan pengguna ke halaman log in.
	Pengguna akan diinstruksikan untuk memasukkan nomor telepon untuk pengiriman kode OTP

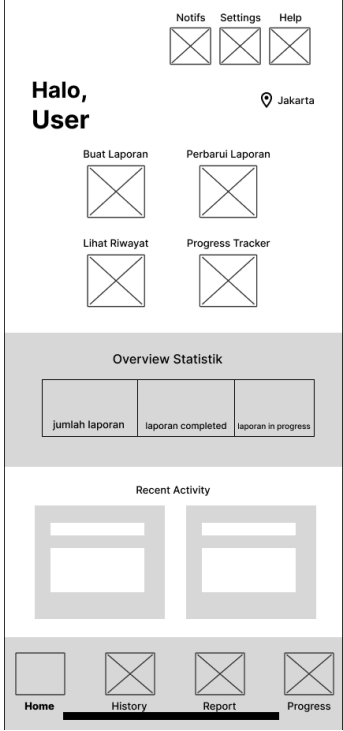
	<p>Setelah mendapat kode OTP, pengguna harus memasukkan kode OTP tersebut dan menekan tombol daftar untuk selesai melakukan proses pendaftaran.</p>
	<p>Di halaman Log In, pengguna dapat langsung memasukkan nama pengguna atau email yang sebelumnya sudah didaftarkan dan password yang sesuai untuk menggunakan aplikasi. Jika pengguna belum mempunyai akun, pengguna dapat men-klik tulisan daftar untuk kemudian diarahkan ke halaman Register.</p>

<div><div>Verifikasi Kartu Tanda Penduduk (KTP) Pemilih</div><div>Contoh foto kartu tanda identitas yang benar</div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>1. Pastikan foto jelas, tidak blur, foto diri dan tanda tangan jelas</div><div>2. Pastikan foto tidak terpotong atau tertutupi</div><div>3. Kartu identitas masih berlaku</div><div>4. Pastikan kartu identitasmu asli dan bukan hasil scan/fotocopy</div><div>5. Ikuti panduan foto kartu identitas yang ada</div></div><div>OK, Ambil foto KTP!</div></div>	<p>Di halaman informasi verifikasi KTP, pengguna akan mendapat panduan mengenai bagaimana scan KTP yang benar beserta ketentuan-ketentuan yang diharuskan. Di bawahnya terdapat button yang mengarahkan untuk “Ambil Foto KTP”.</p>
<div><div>Verifikasi Kartu Tanda Penduduk (KTP) Pemilih</div><div><div></div></div><div>Ambil foto KTP!</div></div>	<p>Di halaman verifikasi KTP, pengguna akan mendapat frame kamera untuk scan ktp dengan <i>frame semi-transparent</i> yang memandu posisi scan KTP yang benar. Di bawahnya terdapat button yang mengarahkan untuk “Ambil Foto KTP”.</p>

<p>Verifikasi Informasi Sesuai Kartu Tanda Penduduk (KTP)</p>  <p>Lanjut</p>	<p>Pada halaman ini, informasi mengenai pengguna ditampilkan dalam bentuk input text dan dapat diedit, informasi ini berasal dari hasil scan KTP dan perlu diverifikasi pengguna sebelum lanjut ke tahap selanjutnya menggunakan button “Lanjut”</p>
<p>Terimakasih! Data Anda sedang kami verifikasi</p>  <p>ILUSTRASI</p>	<p>Halaman ini menunjukkan bahwa data yang diinput sedang dalam tahap verifikasi</p>

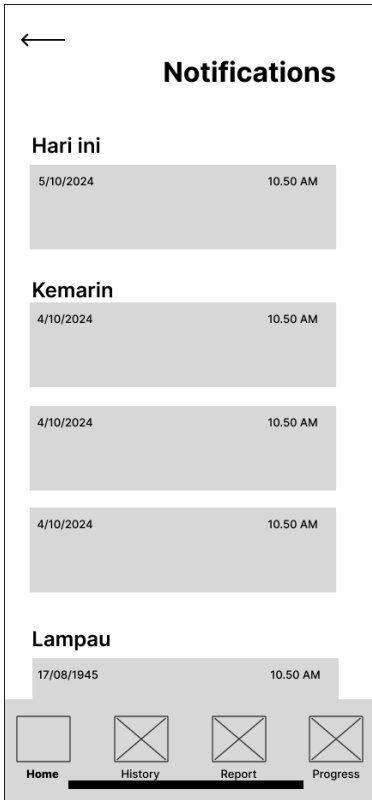
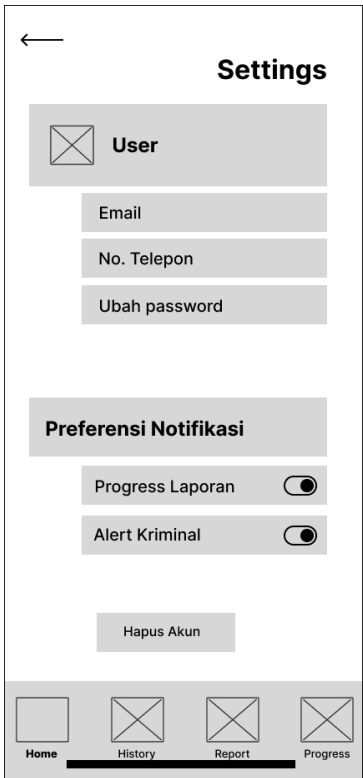
<div><div><div>Data Anda berhasil kami verifikasi !</div><div><div>ILUSTRASI</div></div><div><div>Anda sudah bisa menggunakan seluruh fitur di aplikasi WargaJaga</div><div>Masuk ke Home</div></div></div></div>	<div>Apabila data pengguna berhasil diverifikasi, akan muncul halaman selanjutnya yang menandakan pengguna berhasil login. Ada button yang mengarah ke Homepage</div>
---	---



HOME	
Wireframe	Penjelasan (Informasi dan Task)

	<p>Pada halaman Home yang merupakan halaman yang pertama kali pengguna lihat saat berhasil masuk ke aplikasi, pengguna dapat langsung mengakses <i>overview</i> ringkasan jumlah laporan yang mereka punya. Pengguna bisa melihat laporan yang sedang diproses dan laporan yang telah selesai diproses.</p> <p>Selain itu, terdapat <i>quick actions</i> yang langsung mengarahkan pengguna untuk membuat laporan, melihat riwayat lengkap laporan mereka, perbarui/mengedit laporan, dan progress tracker.</p> <p>Di halaman ini juga terdapat <i>recent activity</i> yaitu misalnya pengguna terakhir men-submit laporan apa dalam bentuk <i>carousel card</i>.</p> <p>Di bagian <i>navbar</i>, ada tombol Home, History, Report dan Progress.</p> <p>Di bagian atas <i>app bar</i>, ada notifs, settings, dan help</p>
---	---

APP BAR

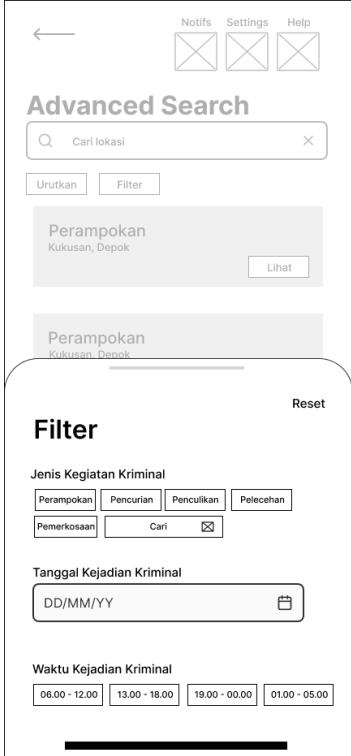
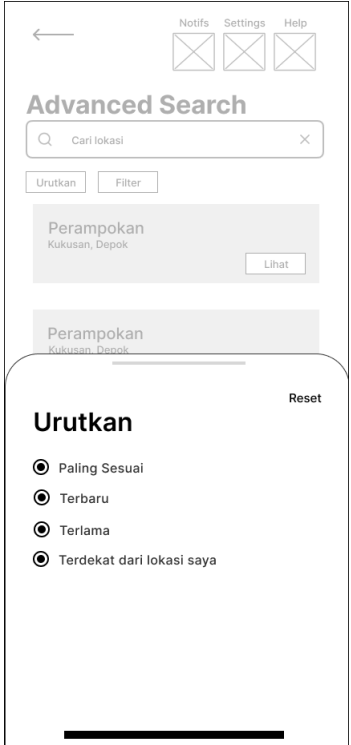
Wireframe	Penjelasan (Informasi dan Task)
-----------	---------------------------------



	<p>Pada halaman <i>notifs</i>, pengguna dapat melihat pemberitahuan mengenai aktivitas mereka didalam aplikasi.</p> <p>Pembagian notifikasi dibagi menjadi hari ini, kemarin, dan lampau yang termasuk tanggal lebih lama dari kemarin.</p>
	<p>Pada halaman <i>settings</i>, pengguna dapat melihat pengaturan mengenai akun mereka seperti email, no telepon yang terdaftar, serta mengganti password mereka.</p> <p>Selain itu, pengguna juga bisa mengatur notifikasi sesuai preferensi mereka, dengan <i>default</i> notifikasi mengenai setiap progress laporan berjalan dan alert tentang kriminal di lokasi mereka menyala.</p> <p>Terdapat juga pilihan untuk menghapus akun.</p>

	<p>Pada halaman Help & Support, pengguna dapat langsung mengkontak bantuan lebih lanjut dengan men-klik ikon di atas kanan.</p> <p>Kemudian terdapat section FAQ dimana pengguna bisa mencari sendiri kendala mereka, atau melihat bagian pertanyaan populer.</p> <p>Selain itu, pengguna juga dapat men-<i>browse</i> sendiri kendala mereka di pilihan spesifik pertanyaan.</p>
	<p>Saat pengguna men-klik salah satu pertanyaan tersebut, pengguna akan terhubung ke halaman penjelasan yang berisi solusi lebih lanjut mengenai kendala yang mereka alami.</p> <p>Namun, jika pengguna masih merasa kebingungan atau masih ada kendala, pengguna dapat menghubungi kontak dengan men-klik Hubungi kami. Setelah button di-klik maka akan redirect ke aplikasi "Phone" di ponsel pengguna dan otomatis menelepon call-center WargaJaga.</p>

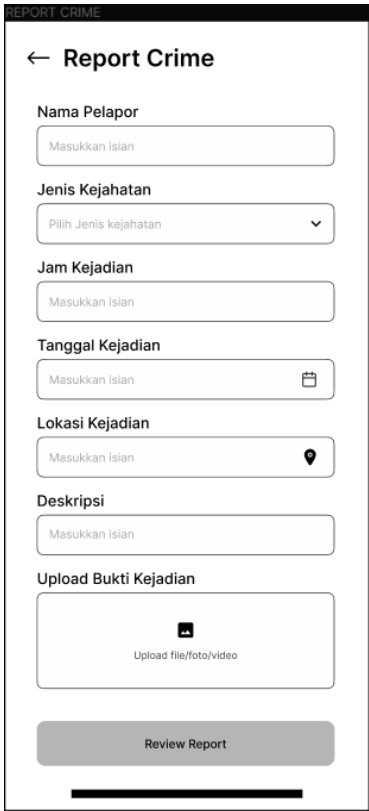
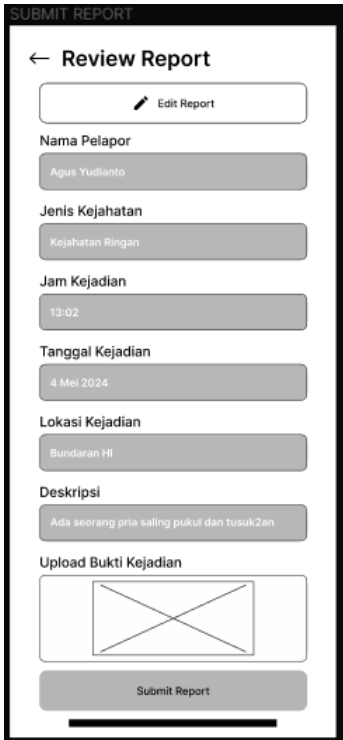
HISTORY

Wireframe	Penjelasan (Informasi dan Task)
	<p>Pada halaman history, pengguna akan langsung tersaji dengan ringkasan kegiatan kriminal di lokasi mereka saat ini. Pengguna juga bisa mendapat ringkasan di lokasi lain dengan mencari lokasi tersebut.</p> <p>Selain itu, pengguna akan mendapat data kriminal terkini berdasarkan laporan dan data yang dimiliki aplikasi. Pengguna bisa men-scroll untuk membaca lebih lanjut tentang data kriminal tersebut. Namun, jika pengguna ingin mencari data dengan lebih spesifik, pengguna harus beralih ke fitur <i>advanced search</i>.</p>
	<p>Pada fitur ini, pengguna bisa mendapat hasil yang diinginkan dengan mencari lokasi dan mem-filter data yang ingin didapatkan.</p> <p>Pengguna juga bisa men-klik tiap kegiatan kriminal tersebut untuk membaca statistik laporannya.</p>

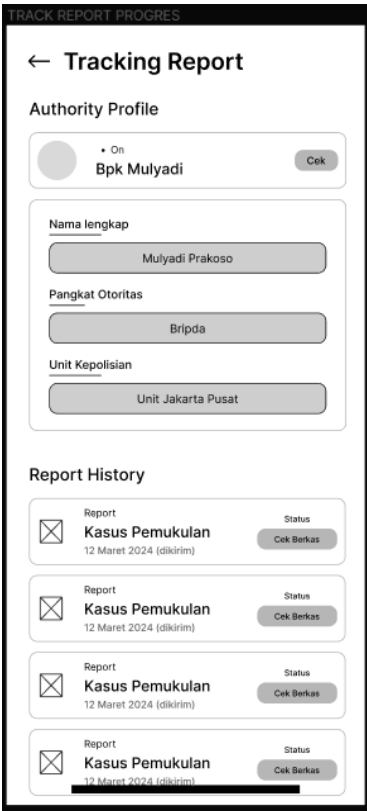
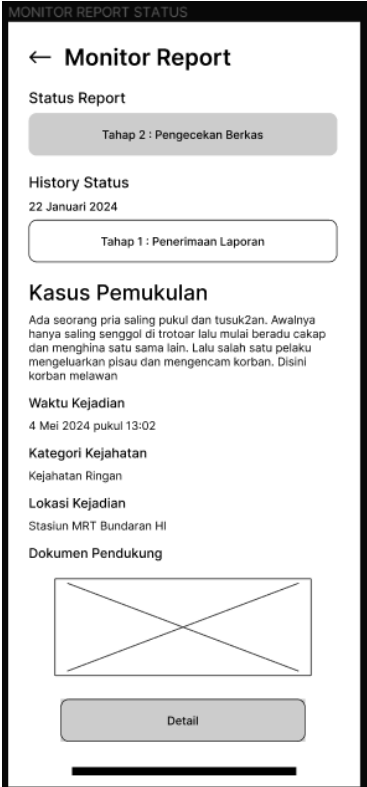
	<p>Filter yang bisa dijalankan oleh pengguna adalah jenis kegiatan, yang bisa langsung di-klik atau mencari jenis kegiatan lain yang tidak tersedia di <i>quick click</i> dengan pencarian.</p> <p>Filter lain adalah melalui tanggal yang bisa langsung dicari.</p> <p>Kemudian fitur terakhir adalah waktu kejadian kriminal yang dapat dipilih sesuai pilihan pengguna.</p> <p>Pengguna dapat mereset semua filter tersebut.</p>
	<p>Pengguna juga bisa mengurutkan bagaimana data ditampilkan sesuai preferensi mereka.</p>

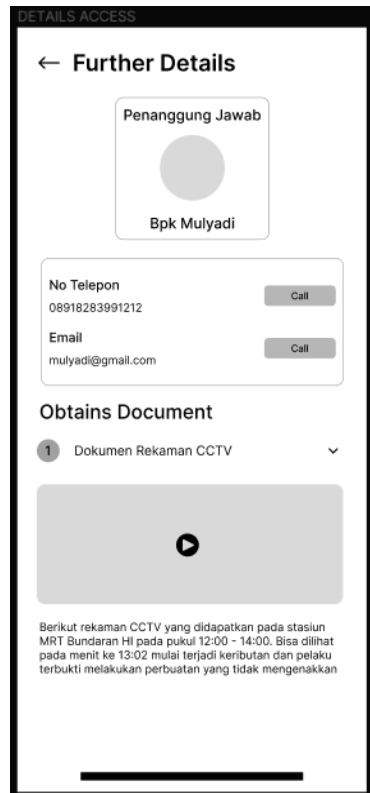
	<p>Pengguna yang sudah men-klik salah satu data tersebut akan diantarkan ke halaman detail mengenai kegiatan kriminal tersebut yang berisi lokasi, deskripsi kegiatan, jenis kegiatan, dan lain-lain.</p>
	<p>Jika pengguna men-klik tombol unduh statistik laporan, akan muncul <i>pop up</i> berikut yang jika pengguna men-klik Ya akan otomatis mengunduh laporan tersebut di perangkat pengguna.</p>

REPORT

Wireframe	Penjelasan(Informasi dan Task)
	<p>Pada halaman Report Crime, pengguna akan menemukan formulir yang dapat diisi untuk melaporkan kejahatan. Formulir ini mencakup beberapa informasi penting, seperti nama pelapor, jenis kejahatan yang dapat dipilih melalui dropdown menu, jam dan tanggal kejadian yang dapat dipilih melalui kalender interaktif, lokasi kejadian, deskripsi kejadian, dan kemungkinan untuk mengunggah bukti kejadian. Setelah mengisi formulir, pengguna dapat menekan tombol "Review Report" untuk mengirimkan laporan kejahatan tersebut.</p>
	<p>Pada halaman Submit Report, pengguna yang telah mengirimkan laporan kejahatan dapat melakukan review dan mengedit informasi yang telah diisi sebelumnya. Pengguna dapat melakukan hal ini dengan menekan tombol "Edit Report" atau tombol "Back" untuk kembali ke halaman sebelumnya. Setelah mengedit atau memastikan bahwa formulir telah lengkap dan sesuai, pengguna dapat menekan tombol "Submit Report" untuk melanjutkan. Setelah itu, pengguna akan diarahkan ke halaman progress.</p>

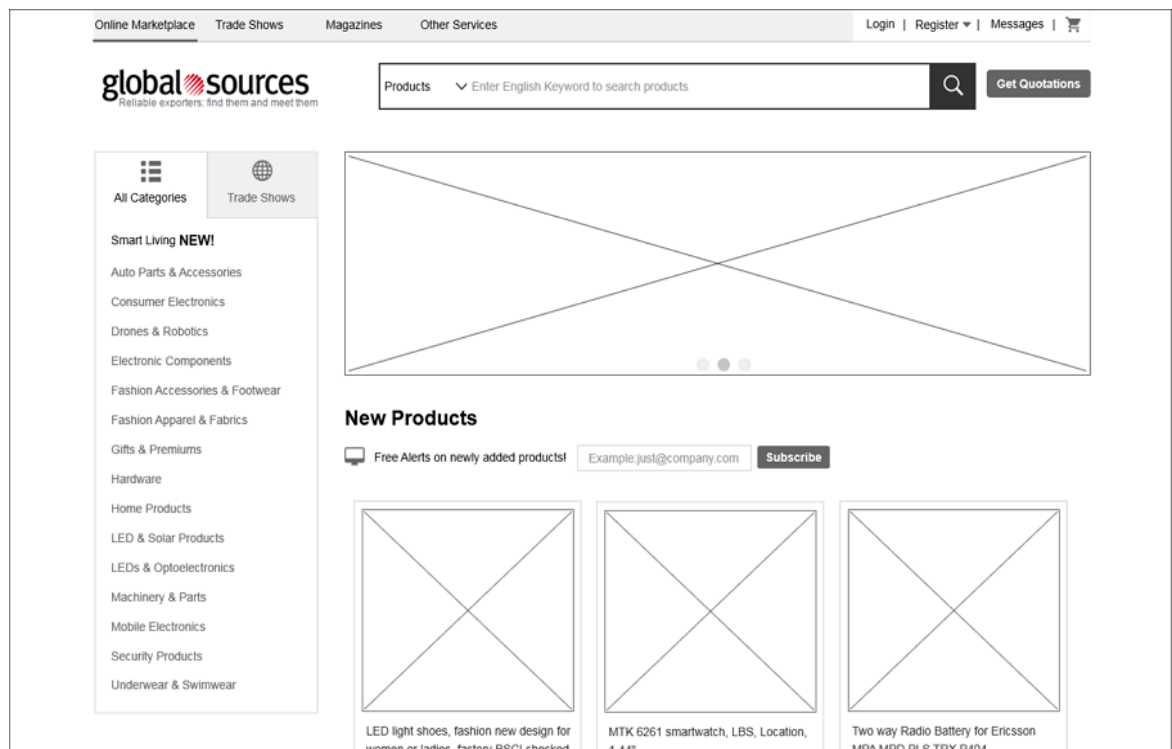
PROGRESS

Wireframe	Penjelasan(Informasi dan Task)
	<p>Pada halaman Track Report Progress, terdapat section Authority Profile yang menampilkan detail lengkap pihak kepolisian yang menangani laporan pengguna. Informasi yang ditampilkan meliputi nama lengkap, pangkat, dan unit kepolisian dari pihak yang bertanggung jawab atas penanganan laporan tersebut. Selanjutnya, terdapat bagian Report History yang memungkinkan pengguna melihat riwayat laporan yang telah mereka kirim sebelumnya. Bagian ini mencakup informasi tentang status laporan dan sejauh mana laporan telah diproses oleh pihak kepolisian. Dengan melihat riwayat ini, pengguna dapat mengikuti perkembangan laporan mereka dari waktu ke waktu.</p>
	<p>Ketika pengguna mengklik salah satu laporan dalam Report History, mereka akan diarahkan ke halaman Monitor Report Status. Di halaman ini, pengguna dapat melihat atau memeriksa sejauh mana berkas laporan telah ditangani oleh pihak kepolisian. Hal ini mencakup detail lengkap tentang pembuatan laporan sehingga pengguna dapat mengingat kembali laporan yang telah mereka buat sebelumnya.</p>



Pada halaman Access Further Detail, terdapat dua bagian utama. Pertama, terdapat bagian Further Details dimana pengguna dapat melihat pembaruan tentang laporan dari pihak kepolisian. Di bagian ini, pengguna juga dapat menemukan informasi kontak, seperti nomor telepon dan email, dari pihak yang menangani kasus laporan pengguna.

Kedua, terdapat bagian Obtains Document yang berisi dokumen pendukung yang telah dikumpulkan oleh pihak kepolisian, seperti rekaman CCTV dan dokumen lainnya. Bagian ini membantu pengguna memperoleh informasi tambahan yang mungkin diperlukan dalam penanganan kasus laporan mereka.



b. High Fidelity Design

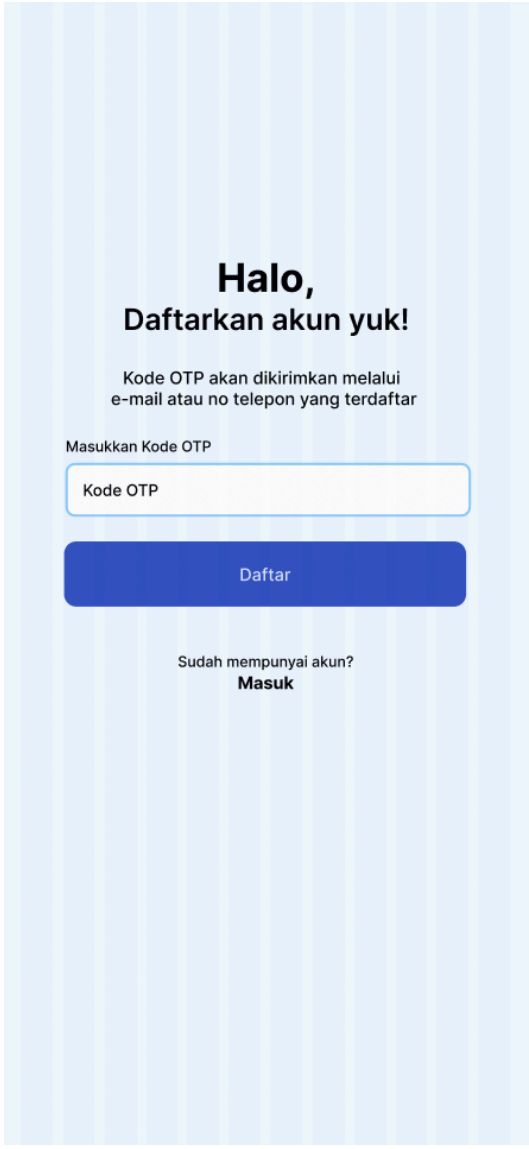
High fidelity design adalah desain aplikasi yang sudah lengkap, disertai dengan pewarnaan, dan efek lain yang mendukung tampilan secara visual.

Tim asisten dosen akan membuat review beberapa aplikasi yang bisa digunakan untuk *membuat high fidelity design*.

Copy paste setiap halaman dari desainmu di bawah ini.

AUTENTIKASI

High Fidelity Design	Deskripsi Singkat
	<p>Kami menambahkan input field untuk no-telepon dan menambahkan keterangan pada button yaitu “Daftar Akun”. Selain itu, kami menambahkan icon pada input. Kami menambah opsi yaitu no telepon untuk verifikasi OTP selain e-mail.</p>

	<p>Kami membuat judul menjadi center alignment, dan membuat label “Daftar” pada button.</p>
--	---

Verifikasi Kartu Tanda
Penduduk (KTP) Pemilih

Contoh foto kartu tanda identitas
yang benar



- 1. Pastikan foto jelas, tidak blur, foto diri dan tanda tangan jelas
- 2. Pastikan foto tidak terpotong atau tertutupi
- 3. Kartu identitas masih berlaku
- 4. Pastikan kartu identitasmu asli dan bukan hasil scan/ fotocopy
- 5. Ikuti panduan foto kartu identitas yang ada

Lanjut Verifikasi

Tidak ada perubahan dari wireframe, hanya menambahkan background dan menyesuaikan text.

Tidak ada perubahan dari wireframe

Verifikasi Kartu Tanda Penduduk (KTP) Pilih

Foto_KTP.jpg
Nama Lengkap
MIRA SETIAWAN
Tempat, tanggal lahir
JAKARTA, 18-02-1986
Jenis Kelamin
PEREMPUAN
Alamat
JL. PASTI CEPAT A7/66
RT/RW
007/008
Kel/Desa
PEGADUNGAN
Kecamatan
KALIDERES

Lanjut Verifikasi

Kami menambahkan background pada page, card, dan input text sesuai component. Warna utama pada aplikasi kami adalah biru dengan berbagai varian (biru muda, biru tua)

**Halo,
Masuk ke akun, yuk!**

Masukkan nama pengguna/e-mail

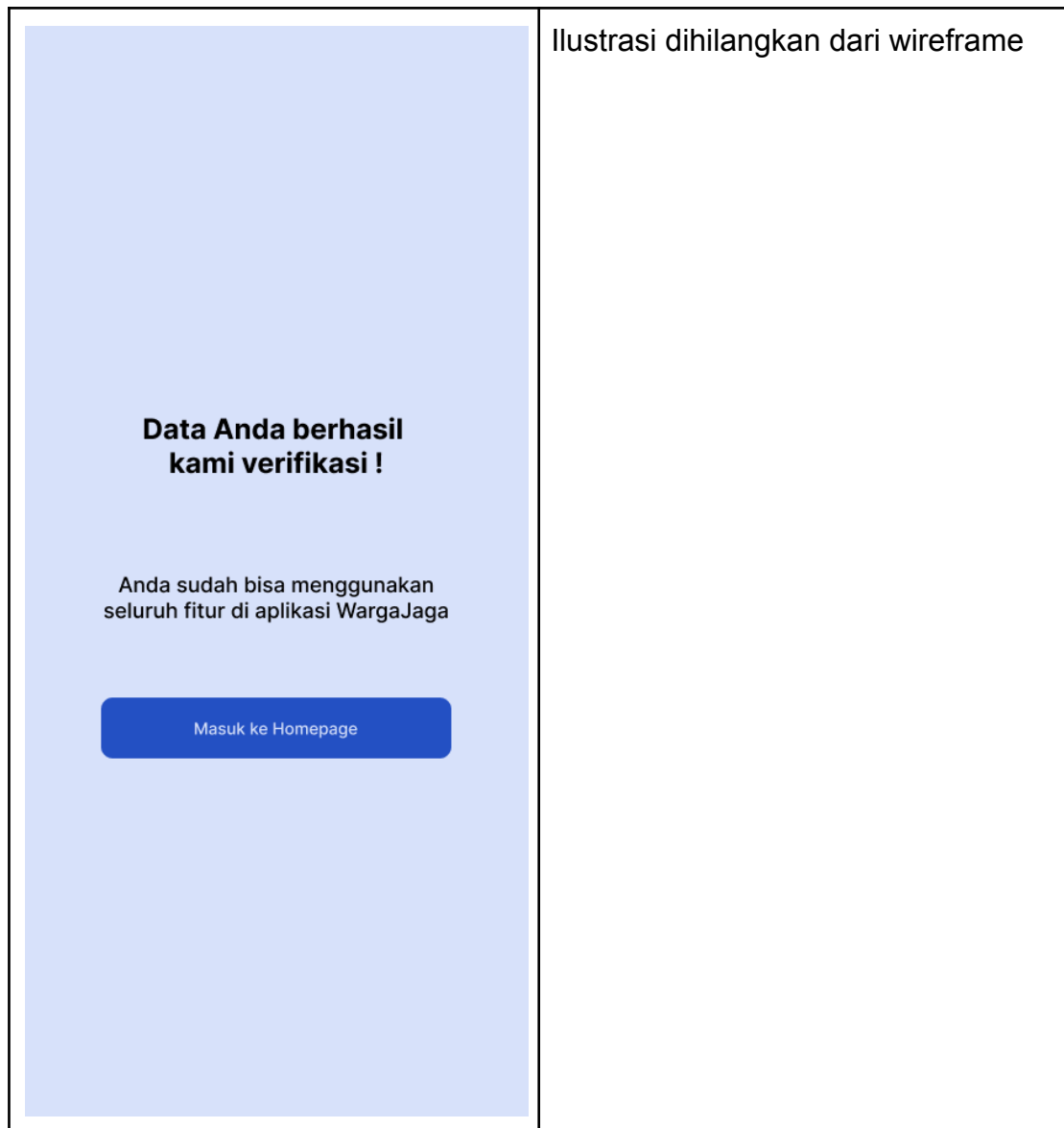
Nama pengguna/e-mail

 Masukkan Password

Masuk

Sudah mempunyai akun?
Masuk

Kami menambahkan background pada aplikasi, border dan button. Kami juga memperbaiki *spacing and alignment* pada beberapa bagian aplikasi



HOME

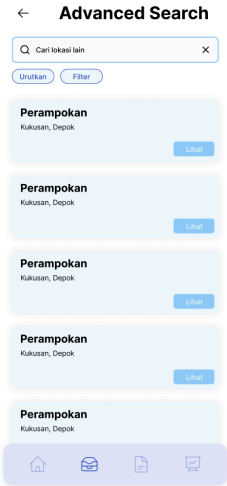
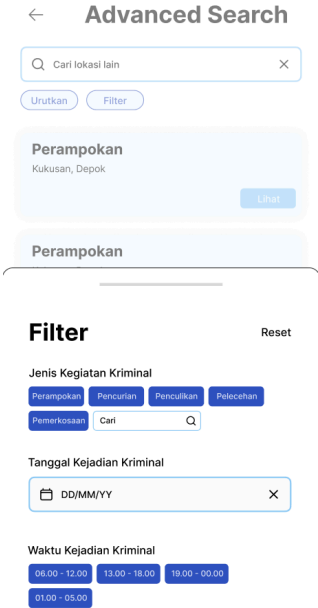
High Fidelity Design

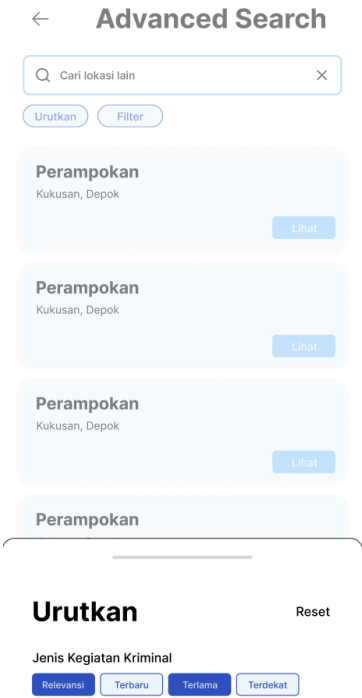
Deskripsi Singkat

The screenshot displays the 'WargaJaga' mobile application interface. At the top, the user is identified as 'Luisa' from 'Jakarta'. Below this, there are four main action buttons: 'Lihat Riwayat' (View History), 'Buat Laporan' (Create Report), 'Perbarui Laporan' (Update Report), and 'Progress Tracker'. The 'Overview Statistik' (Statistics Overview) section shows three cards: '10 Laporan Dibuat' (10 Reports Created), '8 Laporan Selesai' (8 Reports Completed), and '2 Laporan Diproses' (2 Reports Being Processed). The 'Recent Activity' section lists two items: 'Laporan Pembegalan' (Report of Theft) and 'Laporan Pencurian' (Report of Theft). The bottom navigation bar contains four icons: a house, a document, a report, and a progress chart.

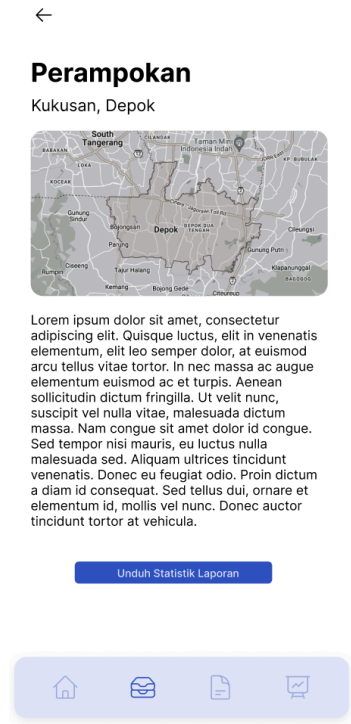
HISTORY

High Fidelity Design	Deskripsi Singkat
<div data-bbox="419 1321 697 1352"> ← Advanced Search </div> <div data-bbox="414 1393 592 1422"> Lokasi Saat Ini </div> <div data-bbox="414 1426 558 1451"> Depok, Jawa Barat </div> <div data-bbox="419 1467 708 1500"> <input type="text" value="Cari lokasi lain"/> × </div> <div data-bbox="414 1516 715 1691"> </div> <div data-bbox="414 1720 665 1747"> Data Kriminal Terkini </div> <div data-bbox="414 1751 708 1787"> Lihat data kriminal terkini di berbagai lokasi, dirangkum untuk Anda secara real time dari laporan masyarakat Ingat selalu selalu selalu? advanced search </div> <div data-bbox="414 1792 708 1910"> <p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque luctus, elit in venenatis elementum, elit leo semper dolor, at euismod arcu tellus vitae tortor. In nec massa ac augue elementum euismod ac et turpis. Aenean sollicitudin dictum fringilla. Ut velit nunc, suscipit vel nulla vitae, malesuada dictum massa. Nam congue sit amet dolor id congue. Sed tempor nisi mauris, eu luctus nulla malesuada sed. Aliquam ultrices tincidunt venenatis. Donec eu feugiat odio. Proin dictum a diam id consequat. Sed tellus dui, ornare et elementum id, mollis vel nunc. Donec auctor tincidunt tortor at vehicula. </p> </div> <div data-bbox="403 1930 719 1995"> <div> </div> </div>	<p> Kami menambahkan background pada aplikasi, serta memberikan logo pada bagian yang kosong. Kami mengisi bagian peta (pada contoh ini, kami mengisi dengan peta depok) </p>


	<p>Kami menambahkan background pada aplikasi, warna <i>border</i>, serta warna pada <i>button</i></p>
	<p>Kami mengubah layout dari beberapa waktu kejadian kriminal agar terlihat lebih rapi.</p>



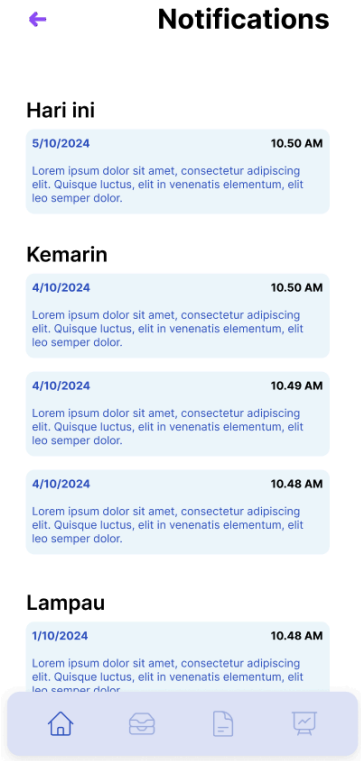
Kami menambahkan background pada aplikasi, warna *border*, serta warna pada *button*. Kami juga mengubah pilihan pengurutan dari yang sebelumnya *radiobutton* menjadi *checkbox*.

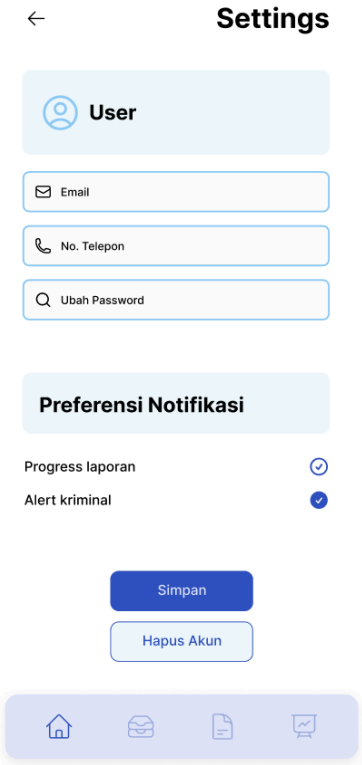
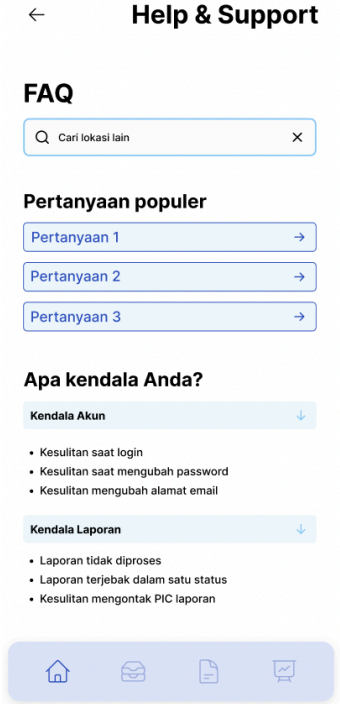


Kami menambahkan *dummy text* untuk penampilan deskripsi. Kami juga menambahkan warna pada *button* unduh.

 A screenshot of a mobile application interface. At the top, there is a back arrow and the title "Perampokan" with the subtitle "Kukusan, Depok". Below this is a map showing the area around Depok. A modal dialog box is displayed in the center, titled "Unduh Statistik Laporan?". It contains the text "Statistik laporan akan terunduh di perangkat anda sebagai File PDF" and two buttons: "Ya" and "Tidak". Below the dialog box, there is a button labeled "Unduh Statistik Laporan". At the bottom of the screen is a navigation bar with four icons: a house, an envelope, a document, and a computer monitor.	<p>Kami membuat border pada bagian komponen agar memiliki radius sehingga terlihat lebih <i>round</i>.</p>
--	--

APP BAR


High Fidelity Design	Deskripsi Singkat
 A screenshot of a mobile application interface showing a notifications section. At the top, there is a back arrow and the title "Notifications". Below the title, there are three notification items. Each item has a date and time at the top, followed by a block of placeholder text. The first item is dated "5/10/2024" at "10.50 AM". The second item is dated "4/10/2024" at "10.50 AM". The third item is dated "4/10/2024" at "10.49 AM". Below these, there is a section titled "Lampau" with a date and time "1/10/2024" at "10.48 AM". At the bottom of the screen is a navigation bar with four icons: a house, an envelope, a document, and a computer monitor.	<p>Kami menambahkan warna background, menambahkan logo. Kami membuat border pada bagian komponen agar memiliki radius sehingga terlihat lebih <i>round</i>.</p>

	<p>Kami menambahkan logo pada beberapa bagian. Kami juga memberikan warna background serta memberikan pilihan preferensi notifikasi agar menjadi checkbox.</p>
	<p>Kami mengubah bentuk <i>styling</i> pada pertanyaan agar terlihat seperti accordion (memberikan intuisi bagi pengguna untuk memencet pertanyaan). Kami memberikan warna dan menambahkan logo</p>

<div><div><div>←</div><div>FAQ</div></div><div><div>Q Lorem Ipsum</div><div>×</div></div><div><div>Lorem ipsum dolor sit?</div><div>→</div></div><div><div>Lorem dolor sit amet?</div><div>→</div></div><div><div>Imlor emsum lorem?</div><div>→</div></div><div><div>Ipsum lorem?</div><div>→</div></div></div> <div><div>Butuh bantuan lebih lanjut?</div><div>Hubungi kami</div></div> <div><div><div>🏠</div><div>✉️</div><div>📄</div><div>💻</div></div></div>	<p>Kami menambahkan background biru pada bagian komponen, kami juga menambahkan border pada beberapa komponen.</p>
---	--

REPORT

High Fidelity Design	Deskripsi Singkat
<div><div><div>←</div><div>Buat Laporan</div></div><div><div>Nama Pelapor</div><div>Masukkan isian</div></div><div><div>Jenis Kejahatan</div><div>Pilih jenis kejahatan</div></div><div><div>Jam Kejadian</div><div>🕒 Jam</div></div><div><div>Tanggal Kejadian</div><div>📅 DD/MM/YY</div></div><div><div>Lokasi Kejadian</div><div>Masukkan lokasi kejadian</div></div><div><div>Deskripsi</div><div>Masukkan isian</div></div><div><div>Upload Bukti Kejadian</div><div><div>📎</div></div></div><div><div>Review Report</div></div></div>	<p>kami memberikan warna/<i>theming</i> pada bagian komponen. Kami juga menambahkan logo serta memberi background pada <i>button</i></p>

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ← Buat Laporan </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Nama Pelapor</p> <input type="text" value="Rustam Lubis"/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Jenis Kejahatan</p> <input type="text" value="Perampokan"/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Jam Kejadian</p> <input type="text" value="13:02"/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Tanggal Kejadian</p> <input type="text" value="03/04/24"/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Lokasi Kejadian</p> <input type="text" value="Jl. Ammonia IV, Beji Depok, Jawa Barat"/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Deskripsi</p> <input type="text" value="Perampokan handphone oleh pelaku tidak dikenal..."/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Upload Bukti Kejadian</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  </div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <input type="button" value="Submit Report"/> </div>	<h2 style="margin: 0;">Kami memberikan contoh foto</h2>
---	---

Untuk **setiap** gambar desain, jelaskan apa saja yang diubah dari desain yang lama? Berikan penjelasan kenapa desainnya seperti itu. Kamu bisa mengaitkan desain yang kamu buat dengan hasil wawancara atau analisis di template 3 dan 4. Sertakan screenshot dari desain yang lama untuk mendukung penjelasanmu.

Hal yang perlu diperhatikan:

1. Setelah membuat high fidelity design, kelompok anda wajib membuat versi clickable dari high fidelity design untuk menggambarkan alur kerja aplikasi/website.
2. Clickable design bisa dibuat di salah satu aplikasi yang direkomendasikan oleh tim asisten dosen.
3. Salin URL dari high fidelity yang clickable yang sudah kelompokmu buat.

URL Clickable Design (Prototype):

<https://www.figma.com/proto/jpmu2tNt0w4uPiZcEkwfj8/WargaJaga?page-id=1%3A3&node-id=15-3226&viewport=-355%2C-1179%2C0.18&t=LL3ID2M8QPEQCfV4-1&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=15%3A3226>