## HW07: Mesin-mesin Turing Teori Bahasa dan Automata, Fasilkom UI

Batas Waktu Pengumpulan: 8 Mei 2024, Jam 23.59, Waktu Server Aren

## Bagian A. Mesin-mesin Recognizer

Buatlah mesin-mesin Turing untuk memeriksa bahasa-bahasa berikut. Jika menerima maka mesin akan halt dan jika tidak maka mesin crash. Kondisi awal: head berada pada symbol pertama input string pada tape. Di akhir posisi head tidak penting, jika halt menerima string, jika crash tidak menerima string.

```
    {www : w ∈ {a,b}* }
    {ww<sup>R</sup>w : w ∈ {a,b}* }
    {w ∈ {a,b,c}* : #<sub>a</sub>(w) = #<sub>b</sub>(w) = #<sub>c</sub>(w) }
    {a<sup>n</sup>b<sup>n</sup>a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> : n ≥ 0}
    {a<sup>n</sup>ba<sup>n</sup>ba<sup>n</sup> : w ∈ {a,b}* }
    {v#w : w, v ∈ {a,b}* dan v ∈ substring(w) dan |v|, |w| > 0}
    {w#v : w, v ∈ {a,b}* dan v = w<sup>n</sup> dan n ≥ 1 dan |v|, |w| > 0}
    {w#v : w, v ∈ {a,b}* #a(w) = #a(v) dan #b(w) = #b(v)}
    {1<sup>k</sup>+1<sup>l</sup>=1<sup>m</sup> : k, l, m> 0}
    {1<sup>k</sup>-1<sup>l</sup>=1<sup>m</sup> : k > l > 0 dan m > 0}
    {1<sup>m</sup>#1<sup>n</sup> : n=m<sup>2</sup> dimana n, m > 0}
    {1<sup>m</sup>#1<sup>n</sup> : m dan n memiliki faktor > 1 yang sama dan n, m > 0}
    {1<sup>n</sup> : n = 2<sup>k</sup> dengan k ≥ 0}
    {1<sup>n</sup> : n adalah bilangan dalam deret bilangan Fibonacci {1, 2, 3, 5, 8. ...}}
    {1<sup>n</sup> : n adalah bilangan prima}
```

## Bagian B. Mesin-mesin Komputasi Fungsi

Buatlah mesin-mesin Turing yang mengkomputasi fungsi-fungsi berikut. Mesin harus selalu halt dengan posisi head sesuai yang dispesifikasikan soal. **Di awal komputasi head berada pada symbol pertama string input dan diakhir head kembali di symbol pertama string output (tape hanya berisi output, lainnya blank).** 

```
16. Fungsi CountA(w) = \#_a(w) dengan input w \in \{a,b,c\}^* dan output \{1^n : n = \#_a(w)\}
17. Fungsi Reverse(w) = w^R dengan input w \in \{a,b\}^*
18. Fungsi Triple(w) = www dengan input w \in \{a,b\}^*
19. Fungsi Win(w) = a^{|w|} jika \#_a(w) \ge \#_b(w), atau b^{|w|} jika \#_a(w) < \#_b(w) dengan input w \in \{a,b\}^*
20. Fungsi Min(x, y) dengan x, y bilangan biner non-leading-zero dan string input w=x\#y untuk |x| dan |y|>0
21. Fungsi Max(x, y) dengan x, y bilangan biner non-leading-zero dan string input w=x\#y untuk |x| dan |y|>0
22. Fungsi Mod(x, y) dengan x, y bilangan uner 1<sup>x</sup> dan 1<sup>y</sup> dan string input w=1^x \# 1^y untuk |x| dan |y|>0
23. Fungsi Xor(x, y) dengan x, y bilangan biner dan string input w=x\#y dan output adalah juga bilangan biner
24. Fungsi Log2(x) dengan x bilangan uner 1^x dan string input w = 1^x untuk x > 0
25. Fungsi Div_n_Mod5(x) = u#v dimana u = x//5 dan v=x mod 5,
    dengan input w=1^x dan output = 1^u \# 1^v serta x \ge 0
26. Fungsi Cumm(N) = 1+2+...+N dengan string input w = 1^N dan output = 1^{\text{Cumm}(N)} dan N > 0
27. Fungsi Sort(w) = w' dengan string w \in \{a,b\}^* dan \#_b(w) = m, \#_b(w) = n, dan output w' = a^m b^n
28. Fungsi Fib(n) dengan string input w=1^n dan output 1^{Fib(n)} dimana
    Fib(1) = 1, Fib(2) = 2, dan Fib(n) = Fib(n-1) + Fib(n-2) untuk n > 2
29. Fungsi Max(x,y,z) dengan x,y,z > 0 dengan input string w = 1^x \# 1^y \# 1^z dan output bilangan uner 1^{Max(x,y,z)}
30. Fungsi Unary2Bin(x) dengan string input w=1^x dan output bilangan biner dari x dengan x>0
```