[**诈金花简介基本规则游戏说明大小诈金花 - 诈金花知识大全**](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html)

2011.08.10　　1495 次浏览　　[十面/li埋伏](http://app.qqywf.com/index.html?type=info&id=420888051)

  诈金花官网www.blb8.com

**目录**

1[简介](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html#1)2[基本规则](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html#2)3[游戏说明](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html#3)4[大小规则](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html#4)5[游戏术语](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html#5)6[游戏特色](http://www.qqywf.com/view/b_13571031.html#6)

**简介**

诈金花又叫三张牌是在全国广泛流传的一种[民间](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E6%B0%91%E9%97%B4)纸牌游戏。比如92181棋牌游戏里面的诈金花，具有独特的比牌规则。玩家以手中的三张牌比输赢，游戏过程中需要考验玩家的[胆略](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E8%83%86%E7%95%A5)和智慧。

**基本规则**

　　 使用一副[扑克牌](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E6%89%91%E5%85%8B%E7%89%8C)，去掉大小王，共52张牌。每人三张牌比大小。 　　[豹子](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E8%B1%B9%E5%AD%90)：三张点相同的牌，AAA、222。 　　[同花顺](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E5%90%8C%E8%8A%B1%E9%A1%BA)：花色相同的顺子，黑桃456、红桃789。 　　[金花](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E9%87%91%E8%8A%B1)：花色相同，非顺子，黑桃368，方片945。 　　顺子：花色不同的顺子，黑桃5红桃6方片7。 　　对子：两张点相同的牌，223，334。 　　散牌：三张牌不组成任何类型的牌。 　　特殊：花色不同的235。 1. 豹子>同花顺>金花>顺子>对子>散牌；特殊>豹子。特殊<散牌。 　　2．牌点中，2为最小，A为最大。从大到小依次为：A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2。 　　3. 同种牌型，顺序比点，大小若相同，开牌者输。 顺子AKQ>KQJ……432>32A。注：KA2不是顺子。 　　4. 当豹子存在时，“花色不同235”>“豹子” 即豹子存在时，若花色不同235也存在，花色不同235赢。 注：与豹子同时存在的不同花色235最大。（有的地方特殊仅仅大于三个A的豹子） 　　5. 逆时针开牌，相同牌，先开者输。 　　一般拿到豹子和同花顺都有“喜钱”。（就是每个人都得给事先约好的钱）

**游戏说明**

　　炸金花是一种2-4人能同时进行的游戏，使用一副扑克牌，去掉大小王，共52张牌。 **牌型说明**　　豹子：三张点相同的牌，AAA、222。 　　顺金：花色相同的顺子，黑桃456、红桃789。 　　金花：花色相同，非顺子，黑桃368，方片145。 　　顺子：花色不同的顺子，黑桃5红桃6方片7。 　　对子：两张点相同的牌，223，334。 　　散牌：三张牌不组成任何类型的牌。 　　特殊：花色不同的235。

**大小规则**

　　1、豹子>顺金>金花>[顺子](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E9%A1%BA%E5%AD%90)>对子>散牌。特殊>豹子。特殊>散牌。 　　2、牌点中，2为最小，A为最大。从大到小依次为：A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2 　　3、同种牌型，顺序比点，大小若相同，开牌者输。 　　4、 当豹子存在时，“花色不同235”>“豹子” 即豹子存在时，若花色不同235也存在，花色不同235赢。注：与豹子同时存在的不同花色235最大。 　　5、逆时针开牌，相同牌，先开者输。

**游戏术语**

　　诈金花游戏界面 （1）赢家：上轮赢的用户，可以先手获得牌 　　（2）锅底：每位用户投注的初始筹码，每局相同 　　（3）最小加注：每次加注最低限额 　　（4）最少投注：每次投注最低限额 　　（5）最大投注：每次投注最大限额 　　（6）封顶：每局可投注筹码总和的上限 　　（7）暗注：不看牌投注筹码 　　（8）明注：看牌后下注，筹码是暗注的一倍 　　（9）跟注：投入和上家一样多的筹码 　　（10）加注：在上家投注的基础上增加投注的筹码 　　（11）放弃：放弃已经投注的[筹码](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E7%AD%B9%E7%A0%81)，判输 　　（12）最大：本次投注最大限额 　　（13）直封：游戏各方本次投出筹码相同，一次可达到封顶

**游戏特色**

        诈金花从表面上看是一种自己可以掌握自己命运的游戏——牌不好，可以跑；但你自己的好运又经常会从自己手中滑脱——你的牌不好，别人的牌比你更不好，但是你跑了；你的命运也时常被别人掌握——你的牌好，别人比你牌更好，你想跑又跑不了。

　　“金花”是这种游戏的名字，但“金花”在这种游戏中却不是最大的，就像古龙小说《[七杀手](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E4%B8%83%E6%9D%80%E6%89%8B)》——“七杀手”是一个有一只手长了七根手指的[武林高手](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E6%AD%A6%E6%9E%97%E9%AB%98%E6%89%8B)，但在他出现不久杀了几个人后，转眼就被人灭了，这就叫天外有天。“金花”只是一重天，或许陪伴“金花”的那个“诈”字，才是九重天。

　　在“诈金花”中有时明牌怕暗牌，睁眼的怕闭眼的，如果你手中的牌勉强能混着上，要是碰上一个世人独醒而我偏睡的主儿，那可能就会遭了大殃。相对而言，在“诈金花”中，“炸弹”是大贵，“金花”是顺势，“链子”是小康，而“对子”和“单牌”才是日常生活。

　　在“诈金花”游戏中应该没有常胜，但却有常胜，确有常胜，常胜者应该是不能始终如一坚持原则的人，是自己的叛徒，但常胜又是人人梦寐以求的。此游戏不仅仅是单靠运气，还要想方设法在心理上战胜对方，智力的运用是重中之重。用自己的气魄和胆量争取到每一次胜利吧，胜利的路上总是充满了曲折和艰辛。

　　“诈金花”最少要2个玩家进行对战，多则基本不限，即使有10个8个人，也一样可以，先是由各个玩家“对底”，由玩家商议底钱是多少，不逃跑的就要压钱，由挺到最后的玩家收走全部赌注，由于这种方式基本属于无底洞型的，所以民间在进行游戏的时候，大多会事先规定，最多压多少赌注。

　　“诈金花”和“拖拉机”规则基本一致，他们最大的不同是，“拖拉机”中“同花”要比“顺子”小，但是在“诈金花”中却是同花大于顺子。

**分析概率**

　　1、52张牌中任意抽三张，排列组合有52\*51\*50/3\*2\*1=22100种； 　　2、豹子有 13\*4=52种，出现概率0.24%； 　　3、同花顺有 (13-1)\*4=48种，出现概率0.22%； 　　4、金花有 4\*(13\*12\*11/6-12)=1096种，出现概率4.96%； 　　5、顺子有 (4\*4\*4-4)\*12=720种，出现概率3.26%； 　　6、对子有 4\*3/2\*12\*4\*13=3744种，出现概率16.94%； 　　7、散牌和特殊有22100-52-48-1096-720-3744=16440种，出现概率74.39%； 　　具体如表一：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 牌样种类 | 数量 | 出现概率 | 累计概率% |
| 豹子 | 52 | 0.24% | 0.24 |
| 同花顺 | 48 | 0.22% | 0.45 |
| 金花 | 1096 | 4.96% | 5.41 |
| 顺子 | 720 | 3.26% | 8.67 |
| 一对 | 3744 | 16.94% | 25.61 |
| 单A | 3840 | 17.38% | 42.99 |
| 单K | 3240 | 14.66% | 57.65 |
| 单Q | 2640 | 11.95% | 69.59 |
| 单J | 2100 | 9.50% | 79.10 |
| 单10 | 1620 | 7.33% | 86.43 |
| 单9 | 1200 | 5.43% | 91.86 |
| 单8 | 840 | 3.80% | 95.66 |
| 单7 | 540 | 2.44% | 98.10 |
| 单6 | 300 | 1.36% | 99.46 |
| 单5 | 120 | 0.54% | 100.00 |

　散牌中，A最大的统称单A，计算方法是： 　　12\*11/2\*4\*4\*4-4\*12\*11/2-2\*4\*4\*4+2\*4=3840； 　　单K 11\*10/2\*4\*4\*4-4\*11\*10/2-4\*4\*4+4=3240； 　　单Q 10\*9/2\*4\*4\*4-4\*10\*9/2-4\*4\*4+4 =2640； 　　单J 9\*8/2\*4\*4\*4-4\*9\*8/2-4\*4\*4+4 =2100； 　　单10 8\*7/2\*4\*4\*4-4\*8\*7/2-4\*4\*4+4 =1620； 　　依此类推计算。 　　分析：由以上统计不难看出，同花顺出现的概率比豹子要小，顺子出现的概率比金花要小。也就是我们常用的大小尺度有不合理的地方。 　　拿到对儿以上就很不错了（25.61％）；拿了顺子以上的牌，就更不容易了（8.67％），以下表二是玩牌的人数与出大牌的概率对比；

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 人数 | 每局有顺以上大牌出现的概率 | 人数 | 每局有顺以上大牌出现的概率 |
| 1 | 8.67% | 9 | 55.79% |
| 2 | 16.59% | 10 | 59.62% |
| 3 | 23.82% | 11 | 63.12% |
| 4 | 30.42% | 12 | 66.32% |
| 5 | 36.46% | 13 | 69.24% |
| 6 | 41.97% | 14 | 71.91% |
| 7 | 47.00% | 15 | 74.34% |
| 8 | 51.59% | 16 | 76.57% |

　“人多出大牌”就是这个道理。 　　先对单打牌做些分析，因为它们占了大部分牌型，且它们往往在实力和欺骗之间扮演不同角色。 　　一副牌没看，那它有多大我们就对它不会失望呢？也就是我们对它的数学期望是多少呢？从以上表中可看出，牌的数学期望在单K带队的牌之中，确切说是大概K带一个9和一个8。也就是说，两个人互不知道对方牌，若自己拿着这样一副牌，对方比你大或比你小的概率是一样的。那我们就看看拿这些单打中的牛牌开，结果如何? 　　上表显示比A带队大的概率为25.61％，所以有A必然要开，尤其是A带KQJ等所谓单打冠亚军们，毫不犹豫。K带队就不一定了，因为数学期望值就在当中。这是一个分水岭。K代大牌的赢率约一半，上面讲了K 9 8是恰好一半。而Q带队和J带队赢的几率就小于一半了。尤其是当你拿了J 2 3，你79.1％要输了。 　　接下来，对金花的战术作一些分析。我们都知道，都是单打，A带队的概率要大于其他牌型，因为随便一副单打（比如说A 10 4）我们把它归为A带队，而不是10带队或4带队。 　　豹子和顺子的情况较简单，豹子A和豹子2的概率是一样的。顺子也是如此，AKQ的概率和234的概率是完全一样的。这样就增加了大牌博弈时的不确定性。 　　但是，各种金花出现的概率是不同的。我们可以这样理解，一副黑桃A K 6的金花，我们就把它归为A金而不是K金或6金。这样以来我们以此类推就可以得到，越是大金出现概率反而越大。这里表三列出了各种金的概率：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 牌型 | 种类 | 概率 | 累计概率 |
| A金 | 256 | 23.36% | 23.36 |
| K金 | 216 | 19.71% | 43.07 |
| Q金 | 176 | 16.06% | 59.12 |
| J金 | 140 | 12.77% | 71.9 |
| 10金 | 108 | 9.85% | 81.75 |
| 9金 | 80 | 7.30% | 89.05 |
| 8金 | 56 | 5.11% | 94.16 |
| 7金 | 36 | 3.28% | 97.45 |
| 6金 | 20 | 1.82% | 99.27 |
| 5金 | 8 | 0.73% | 100 |

　计算方法很简单： 　　A金：(12\*11/2-2)\*4=256种； 　　K金：(11\*10/2-1)\*4=216种； 　　Q金：(10\*9 /2-1)\*4=176种； 　　J 金：( 9\*8 /2-1)\*4=140种； 　　依此类推 　　…… 　　5金：( 3\*2/2-1)\*4=8种； 　　分析：我们不难看出,A、K、Q金就占了59.12％的金花牌型。一般实战中，仅剩两个人前摆满了赌注，谁也不愿开。局内局外人都知道，此时双方都至少是金花以上牌型。问题是，双方如何在知道对方至少是金花的前提下，判断自己胜率多大呢？ 　　我们可知，得到豹子和同花顺的概率很小（0.45％），也就是200多次才出一次。即便和同样不易出现的金花比，豹子和同花顺也显得凤毛麟角。我们就可以已知对方是金花的情况下的概率来判断，也就是忽略对方是豹子和同花顺的概率。 　　举例来说，我和对方僵持不下，我是一个K Q 10金，那么对手比我大的概率就是A金出现的概率是23.26％。同样我们算出我们对已知是金花的牌的数学期望，那就是Q 9 5。可以给大金花小金花下定义了：大于Q 9 5的金花就算是大金花，小于它的就是小金花。如果你是小金花，从概率学上讲：“你该开牌了”。如果再加上豹子和同花顺的概率，大牌（金花以上）的数学期望是Q J 4的金花。也就是说，如果你知道对方至少是金花，而且你是Q J 4，那对方比你大和比你小的概率是一样的。 　　以上分析，只是科学概率分析。也许有很多人玩了那么多次诈金花却一次同花顺或豹子都没有出现过，我有一天晚上玩的时候仅仅玩了几十圈，居然来了两次豹子和两次同花顺，“喜钱”都拿了不少 。 　　实战中，还要考虑诸多内容，比如“底钱”多少，如果4人玩，底钱每人5块，仅有一个人黑了2块而你的是Q带队，这时相当于赔率一比四，所以哪怕有Q也要开一把，另外黑1上2 是1：2，黑2上5 是1：2.5，这些都是实际要考虑的东西，还与玩诈金花的人的心理素质等相关，不然很有可能被人“诈水鸡”（非常小的牌却狂跟钱不开牌，把别人的大牌吓跑的行为）哦，例如有人有一把是杂牌357，通过“诈”，居然把别人全吓跑了。

**相关介绍**

**小不忍则乱大某**　　　小小的娱乐是可以的,一旦加如了[金钱](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E9%87%91%E9%92%B1)的交易就变成了赌博! 　　“[赌博](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E8%B5%8C%E5%8D%9A)”二字，曾在[《说文解字》](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E3%80%8A%E8%AF%B4%E6%96%87%E8%A7%A3%E5%AD%97%E3%80%8B)的一书中解释为“博骰也”，它指的是一种赌博的方法。赌博的表现形式多种多样，从赌具来看，主要有麻将、扑克、台球、保龄球、赌博机等等；从赌博数额来看，少则数百元，多达上千元，甚至数万元。我们从“赌”字的结构来看吧，它的左边是个“贝”字旁，右边则是个“者”字，这很显然的说明“赌”与金钱息息相关。同时在[《新华字典》](http://url.qqywf.com/baike.soso.com/ShowTitle.e?sp=S%E3%80%8A%E6%96%B0%E5%8D%8E%E5%AD%97%E5%85%B8%E3%80%8B)一书中对“赌博”解释是“用财物作注争输赢”。“赌博”既然与金钱和物质相关，那参赌的人就会带着侥幸的心理，步入赌场，希望能在赌场上大捞一把。曾经有一首《戒赌诗》这么说：“贝者是人不是人，全因今贝起祸根；有朝一日分贝了，到头做个贝戎人。”其中的“贝者”、“今贝”、“分贝”、“贝戎”分别是指的“赌”、“贪”、“贫”、“贼”，真实地反映了赌博的危害和后果。