

دولة ليبيا

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي



تصميم وإنشاء نظام عرض وإدارة المنتجات

إعداد الطالبة :

رقم القيد: 3161096

بتول ونيس بن قدارة

تحت إشراف :

د. صبرية المصراطي

مشروع مقدم كأحد متطلبات الحصول على درجة البكالوريوس في تخصص علوم حاسوب

قسم علوم الحاسوب

جامعة الرفاق الأهلية

2024

STATE OF LIBYA
MINISTRY OF HIGHER EDUCATION AND SCIENTIFIC RESEARCH



Design And Creation of Resort Display and Management System"

Developed by:

BATOOL WANEES BEN QDARA

Supervision Of:

DR. SABRIA AL-MUSRATI

A THESIS REPORT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILMENT OF THE REQUIREMENTS
FOR THE DEGREE OF BACHELOR SCIENCE IN COMPUTER SCIENCE

DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE

ALREFAK UNIVERSITY

2024

© BATOOL 2024

ملخص المشروع

يعد مشروع "تصميم وإنشاء نظام عرض وإدارة منتج" أحد المشاريع الهامة في مجال التقنية المعلوماتية. يهدف هذا المشروع إلى تطوير منصة إلكترونية تسهل عمليات عرض وإدارة المنتجات. تتيح هذه المنصة للمشغلين والعملاء الوصول إلى معلومات شاملة عن المنتجات وتسهيل عمليات الحجز والإدارة.

تتضمن متطلبات المشروع تصميم واجهة مستخدم سهلة الاستخدام تعرض معلومات مفصلة عن المنتجات المتاحة، بما في ذلك الخدمات المقدمة والأسعار والصور. يمكن للعملاء البحث وتصفح المنتجات واختيار الخيار المناسب لهم. كما يتم توفير وظيفة الحجز عبر النظام، حيث يمكن للعملاء اختيار تواريخ الحجز وتأكيده الحجز بكل سهولة.

على صعيد الإدارة، يتم توفير واجهة إدارية خاصة بالمشغلين لإدارة المنتجات والحجوزات يمكن للمشغلين إضافة وتحديث معلومات المنتجات ومتابعة حجوزات العملاء وإدارة التقارير المالية.

يهدف هذا المشروع إلى تحسين تجربة المستخدم وتسهيل عملية إدارة المنتجات. من خلال استخدام التكنولوجيا الحديثة وتصميم واجهات مستخدم جذابة ووظائف متقدمة، ستوفر هذه المنصة مزايا كبيرة للمشغلين والعملاء في صناعة السياحة والضيافة.

Abstract

The "Resort Display and Management System Design and Development" project is an important project in the field of information technology. The project aims to develop an electronic platform that facilitates the display and management of resorts. This platform enables operators and customers to access comprehensive information about resorts and facilitates booking and management processes.

The project requirements include designing a user-friendly interface that provides detailed information about available resorts, including services, prices, and photos. Customers can search and browse resorts and choose suitable options for them. A booking function is provided through the system, allowing customers to easily select booking dates and confirm their reservations.

For management purposes, an administrative interface is provided for operators to manage resorts and reservations. Operators can add and update resort information, track customer bookings, and manage financial reports.

This project aims to enhance the user experience and streamline resort management processes. By utilizing modern technology, attractive user interfaces, and advanced functionalities, this platform offers significant advantages for operators and customers in the tourism and hospitality industry.

الإهداء

الحمد لله الذي منا علينا بفضلِهِ وتوفيقِهِ لهذا وما كنا له بموفقين لولا فضل الله ورحمته وتوفيقه

أما بعد

بكل فخر واعتزاز، نهدي هذا المشروع إلى أعلى الناس في حياتنا إلى القلب الحنون من كانوا بجانبنا بكل المراحل وكانوا شمعهُ تحترق لتتير دربنا وإلى من علمونا أن نقف وكيف نبدأ وعانونا لنكمل ونصل وعيناهم تراقبنا (إلى أمهاتنا وأبائنا).

لمن أضاء قناديل العلم والمعرفة في قلوبنا ولكل من أمسك بأيدينا وعلمنا حرفاً وارشدنا ، وإلى من كانوا سنداً لنا لهم الفضل بإرشادنا إلى طريق العلم والمعرفة (إلى أساتذتنا الأفاضل).

كما نهدي هذا العمل إلى أصدقائنا ، أحببتنا وزملائنا في الكلية دون استثناء الذين شاركونا الأفراح والاحزان، والذين كانوا دائماً معنا في رحلتنا التعليمية.

وفي الختام نسأل الله أن يكون هذا المشروع مفيداً للمجتمع، وأن يساهم في تحسين الواقع العلمي والتقني، وأن يكون بداية لمسيرة طويلة من الانجازات والنجاحات في حياتنا المهنية.

الشكر والتقدير

الحمد لله رب العالمين وأفضل الصلاة وأتم التسليم على سيدنا محمد وعلى اله وصحبه اجمعين

الحمد لله حمداً كثيراً طيباً مباركاً الذي منّا علينا بفضلِهِ وتوفيقِهِ لإتمام هذا العمل ونيل درجة البكالوريوس
بجامعة الرفاق الأهلية...

نختص بالذكر الأستاذة المشرفة على المشروع (د. صبرية المصراي) على كل ما قدمته لنا من متابعة
واهتمام وتوجيهات ومعلومات قيمة ونصائح مهمة من بداية مسيرتنا بالكلية وانتهاءً بإشرافها على مشروعي
فلها منا جزيل الشكر والتقدير...

كما نشكر امهاتنا وابائنا على تحملهم معنا التعب والشقاء وزملائنا وأصدقائنا على مساندتنا ولكل من قدم لنا
العون ...

فهرس المحتويات

IV	ملخص المشروع
V	Abstract
VI	الإهداء
VII	الشكر والتقدير
VIII	فهرس المحتويات
XII	فهرس الجداول
XIV	فهرس الأشكال
XVI	قائمة الاختصارات
1	الفصل الأول - المرحلة التمهيديّة
2	1.1 مقدمة
3	2.1 تعريف بالنظام القائم
3	3.1 مشاكل النظام القائم
3	4.1 تعريف بالنظام المقترح
4	5.1 أهداف النظام المقترح
4	6.1 نطاق وحدود النظام المقترح
4	7.1 قيود النظام المقترح
4	1.7.1 قيد الوقت
4	2.7.1 قيد التكلفة
4	3.7.1 قيد النطاق
5	4.7.1 قيد الجودة
5	5.7.1 قيد الموارد
5	6.7.1 قيد المخاطر
5	8.1 منهجية النظام

5	1.8.1 منهجية Agile
6	2.8.1 نموذج Scrum لتطوير النظام
6	9.1 تحديد الدورات الرئيسية للنظام
6	10.1 الجدول الزمني
8	الفصل الثاني – المرحلة التخطيطية
9	1.2 المقدمة
9	2.2 الادوات والطرق المستخدمة في تطوير النظام
10	1.2.2 الطرق المستخدمة
10	MVC 1.1.2.2
10	2.2.2 الأدوات واللغات المستخدمة
10	HTML 1.2.2.2
11	CSS 2.2.2.2
11	PHP 3.2.2.2
11	MY SQL 4.2.2.2
11	Laravel 5.2.2.2
12	3.2 تحليل المخاطر
12	1.3.2 مخاطر قد تواجه المشروع
13	4.2 دراسة الجدوى
13	1.4.2 الجدوى الاقتصادية
13	2.4.2 الجدوى الفنية
13	5.2 النتائج المتوقعة للمشروع:
14	6.2 تحديد الدورات الرئيسية
15	الفصل الثالث – دورة لوحة التحكم الخاصة بالنظام
16	1.3 مقدمة عن الدورة
16	2.3 معلومات عن هذه الدورة
17	3.3 قائمة المهام أو الوظائف

17	4.3 المرحلة التحليلية.....
17	1.4.3 حالات الاستخدام ووصفها (Diagram Case Use)
32	5.3 المرحلة التصميمية.....
32	1.5.3 التصميم المنطقي لقاعدة البيانات.....
32	2.5.3 كينونات الدورة الأولى (Entity Relation Diagram)
35	3.5.3 العلاقات بين كينونات الدورة الأولى.....
36	4.5.3 جداول البيانات (DATA TABLES)
40	6.3 المرحلة التنفيذية.....
40	1.6.3 واجهات وظائف النظام.....
42	7.3 المرحلة الاختبارية.....
42	1.7.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول.....
43	2.7.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج.....
43	3.7.3 حالة الاختبار لوظيفة إضافة أو تعديل شاليه.....
44	5.7.3 حالة الاختبار لوظيفة حذف شاليه.....
46	الفصل الرابع - موقع عرض المنتجات للمستخدم.....
47	1.4 مقدمة عن الدورة.....
47	2.4 معلومات عن الدورة.....
47	3.4 قائمة المهام أو الوظائف.....
47	4.4 المرحلة التحليلية.....
48	1.4.4 حالات الاستخدام ووصفها (Diagram Case Use) :
51	5.4 المرحلة التصميمية.....
51	1.5.4 كينونات الدورة الثانية (Entity Relation Diagram)
52	3.5.4 قاموس البيانات للدورة الثانية (Data Dictionary)
53	6.4 المرحلة التنفيذية.....
53	1.6.4 الواجهات الرئيسية للنظام.....
57	7.4 المرحلة الاختبارية.....

57	1.7.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول.....
58	2.7.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج.....
59	الفصل الخامس – التوصيات والمراجع
60	1.5 مقدمة.....
60	2.5 النتائج.....
61	3.5 التوصيات.....
63	4.5 المراجع.....

فهرس الجداول

7	جدول 1.1 يوضح الجدول الزمني للمشروع.....
12	جدول (1.2) مخاطر المشروع.....
22	جدول (1.3) يوضح تسجيل الدخول
22	جدول (2.3) يوضح إضافة مستخدم
23	جدول (3.3) يوضح تعديل مستخدم
24	جدول (4.3) يوضح حذف مستخدم.....
24	جدول (5.3) يوضح إضافة منتج
25	جدول (6.3) يوضح تعديل منتج
25	جدول (7.3) يوضح حذف منتج
27	جدول (9.3) يوضح تعديل خدمة.....
27	جدول (10.3) يوضح حذف خدمة
28	جدول (11.3) يوضح اضافة فئة شاليه
28	جدول (12.3) يوضح تعديل فئة شاليه.....
29	جدول (13.3) يوضح حذف فئة شاليه.....
29	جدول (14.3) يوضح اضافة شاليه.....
30	جدول (15.3) يوضح تعديل شاليه
31	جدول (16.3) يوضح حذف شاليه.....
31	جدول (17.3) يوضح تسجيل الخروج.....
36	جدول 18.3 يمثل العلاقات بين كينونات الدورة الأولى.....
36	جدول 19.3 جدول بيانات لجدول المنتجات
37	جدول 20.3 قاموس بيانات لجدول فئات الشاليهات.....

38	جدول 21.3 قاموس بيانات لجدول صور الفئات
38	جدول 22.3 قاموس بيانات لجدول الخدمات
38	جدول 23.3 قاموس بيانات لجدول خدمات الفئات
38	جدول 24.3 قاموس بيانات لجدول الشاليهات
39	جدول 25.3 قاموس بيانات لجدول فئات الشاليهات
42	جدول 26.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول
43	جدول 27.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج
43	جدول 28.3 حالة الاختبار لوظيفة إضافة أو تعديل منتج
44	جدول 29.3 حالة الاختبار لوظيفة حذف شاليه
48	جدول (1.4) يوضح التسجيل
49	جدول (2.4) يوضح تسجيل الدخول
50	جدول (3.4) يوضح حجز شاليه
50	جدول (4.4) يوضح تسجيل الخروج
52	جدول 5.4 قاموس بيانات لجدول المستخدمين
53	جدول 6.4 قاموس بيانات لجدول الحجز
57	جدول 7.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول
58	جدول 8.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج

فهرس الأشكال

18	الشكل 1.3 يمثل مخطط حالات الاستخدام
19	الشكل 2.3 يبين وظيفة إدارة المستخدمين
19	الشكل 3.3 يبين وظيفة إدارة الخدمات
20	الشكل 4.3 يبين وظيفة إدارة المنتجات
20	الشكل 5.3 يبين وظيفة إدارة المناطق
21	الشكل 6.3 يبين وظيفة إدارة فئات الشاليهات
21	الشكل 7.3 يبين وظيفة إدارة الشاليهات
32	الشكل 8.3 يمثل مخطط ERD
33	الشكل 9.3 يمثل كينونة المنتج
33	الشكل 10.3 يمثل كينونة الشاليه
34	الشكل 11.3 يمثل كينونة فئة الشاليه
34	الشكل 12.3 يمثل كينونة صور فئة الشاليه
34	الشكل 13.3 يمثل كينونة الخدمة
35	الشكل 14.3 يمثل كينونة المنطقة
35	الشكل 15.3 يمثل كينونة المستخدم
40	الشكل 16.3 يمثل الصفحة الخاصة بإدارة المستخدمين
41	الشكل 17.3 يمثل الصحة الخاصة بإدارة المنتجات
41	الشكل 7.4 يمثل الصفحة الخاصة بإدارة الخدمات
42	الشكل 3.4 يمثل الصحة الخاصة بإدارة المناطق
48	الشكل 1.4 يمثل مخطط حالة الاستخدام
51	الشكل 2.4 يمثل كينونة الزبون

52	الشكل 3.4 يمثل كينونة الحجز
54	الشكل 4.4 يمثل الصفحة الرئيسية للموقع
54	الشكل 5.4 واجهة الشاليهات في الصفحة الرئيسية
55	الشكل 5.4 يمثل سكشن من نحن
55	الشكل 6.4 واجهة المنتجات في الصفحة الرئيسية
56	الشكل 7.4 يمثل الصفحة الخاصة بالشاليه
56	الشكل 3.4 يمثل الصحة الخاصة بالمنتج

قائمة الاختصارات

MVC	Model View Controller
HTML	Hyper Text Markup Language
CSS	Cascading Style Sheet
UCD	Use Case Diagram
UML	Unified Modeling Language
ERD	Entity Relationship Diagram
SQL	Structured Query Language

الفصل الأول - المرحلة التمهيدية

1.1 مقدمة

في ظل التقدم المستمر للتكنولوجيا وتطورها السريع، والتي تقدمها في تلبية الاحتياجات وتوفير الراحة للبشرية وتحسين جودة الحياة، أصبحت التكنولوجيا جزءًا لا يتجزأ من جميع جوانب الحياة. وأصبحت أيضًا مقياسًا يستخدم لقياس تقدم الدول وقوتها. ونظرًا لزيادة عدد مستخدمي الإنترنت وأهمية الاستجمام كجزء أساسي من الحياة، بدأ فريق عمل مكرس في تصميم فكرة نظام إلكتروني لإدارة المنتجات السياحية.

تتمحور الفكرة حول إنشاء وتصميم نظام يعمل كوسيط بين الزوار والمنتجات السياحية، مما يسهل عملية حجز الإقامة وإدارتها بشكل فعال وميسر، وذلك دون تعقيدات غير ضرورية. ورغم الحاجة المعترف بها لمثل هذه الأنظمة، إلا أن الحلول الحالية غالبًا ما تكون غير كافية لتلبية احتياجات الزوار بشكل شامل. لذا، يهدف النظام المقترح إلى تمكين الزوار من حجز إقامتهم بكفاءة من خلال منصة عبر الإنترنت تعمل كوسيط بينهم وبين المنتجات السياحية.

سيتمكن الزوار من تسجيل الدخول بأمان إلى النظام، حيث سيتمكنون من استعراض الوحدات السكنية المتاحة، واختيار الوحدة المفضلة لديهم، وتحديد التواريخ، وبعد ذلك سيتلقى موظفو المنتجات تفاصيل الحجز عبر النظام، مما يضمن تجربة سهلة وممتعة للزوار ويحسن إدارة المنتجات السياحية بشكل عام.

2.1 تعريف بالنظام القائم

يُعتبر النظام الحالي في إدارة المنتجات نظامًا تقليديًا إلى حد ما، حيث يعتمد على العمليات التقليدية لإدارة الإقامة وتلبية احتياجات الضيوف، يتم طلب الخدمات والأنشطة عادةً عن طريق التواصل المباشر مع موظفي المنتج، سواء كان ذلك عبر الحضور الشخصي في مكتب الاستقبال أو الاتصال الهاتفي.

هذا النظام التقليدي يمكن أن يكون محدودًا في التواصل والتفاعل بين الضيوف وموظفي المنتج، كما يمكن أن يسبب تأخيرًا في تلبية احتياجات الضيوف وتقديم الخدمات بشكل فعال.

3.1 مشاكل النظام القائم

1. عدم توفر نظام يُعرض فيه جميع الشاليهات المتاحة مع تواريخ الحجز المتوفرة للزبائن.
2. تشتت الزبائن وضياع وقتهم عند البحث عبر العديد من المنصات والمواقع على حجوزات متوفرة.
3. ضرورة الحضور الشخصي للحجز.

4.1 تعريف بالنظام المقترح

هو منصة إلكترونية تعمل على عرض وإدارة المنتجات، وتسهيل عملية الحجز عن طريق الدفع الإلكتروني. يتيح النظام للزبائن البحث عن شاليه وفقًا لتفضيلاتهم واحتياجاتهم، ويعرض معلومات شاملة عن المنشآت المتاحة، ويمكن للزبائن تحديد تواريخ الحجز والخدمات المرغوبة، ويتم تسهيل عملية الحجز بسهولة من خلال خيارات الدفع الإلكتروني الموثوقة يهدف النظام إلى تسهيل وتحسين تجربة حجز المنتج والاستراحات للزبائن وتيسير إدارة الحجوزات لأصحاب المنتج.

5.1 أهداف النظام المقترح

1. استخدام كافة المهارات التي تم اكتسابها خلال مراحل الدراسة لعمل موقع الكتروني متكامل مع واجهات سهلة الاستخدام بحيث يفيد المجتمع.
2. تسهيل عملية الحجز.
3. زيادة كفاءة إدارة الحجوزات
4. توفير المعلومات الشاملة

6.1 نطاق وحدود النظام المقترح

مدير النظام – شركات المنتجات والاستراحات- الزبائن.

7.1 قيود النظام المقترح

1.7.1 قيد الوقت

تم تحديد جدول زمني من خلاله يتم انتهاء المشروع في مدة لا تتجاوز 3 اشهر.

2.7.1 قيد التكلفة

لم يتم وضع تكلفة للمشروع اذ انه لا يحتاج الى ميزانية لإنجازه.

3.7.1 قيد النطاق

يتمثل قيد النطاق في مخرجات المشروع والنتائج المتوقعة منه بعد انتهائه حيث ان النظام يخدم الناس وشركات المنتجات ويسهل عملية الحجز .

4.7.1 قيد الجودة

يعني هذا القيد معايير معينة يجب ان تكون متحققة في الموقع كسهولة الاستخدام والمرونة في التعامل معه واتباع منهجيات معروفة لإدارته وتسهيل تطويره.

5.7.1 قيد الموارد

يشمل الموارد المادية او البشرية وقد توافرت جميعها لإنجاز المشروع.

6.7.1 قيد المخاطر

يتضمن التهديدات التي قد تواجه الفريق في عمل المشروع كضياع ملفات المشروع او تلفها وأيضًا المخاطر الأمنية المتمثلة في اختراق الموقع أو عطل العتاد .

8.1 منهجية النظام

1.8.1 Agile منهجية

المنهجية المتبعة في تنفيذ هذا المشروع هي Agile او المنهجية الرشيقة، وتم اختيارها لكونها الاكثر شيوعا وتساعد فريق العمل على ادارة المشروع بشكل اكثر كفاءة، مع تقديم منتج بجودة عالية ويستجيب الى التغيير في المتطلبات بشكل فعال.

تركز هذه المنهجية على تقسيم المشروع الى عدة دورات بفترة زمنية قصيرة، وتكون كل دورة متميزة عن سابقتها بخصائص إضافية، حيث ان كل دورة يتم فيها اجراء عمليات (التحليل، التصميم، التنفيذ، الاختبار) والغاية من ذلك الاستجابة والمرونة والسهولة في التعامل مع المشروع.

2.8.1 نموذج Scrum لتطوير النظام

هي من اكثر الطرق المستخدمة لتطبيق منهجية Agile، وتتميز بأنها سريعة وسهلة الاستخدام، حيث يتم فيها تقسيم المشروع الى مجموعة خصائص ومن ثم تمر هذه الخصائص بعدة دورات وبفترات زمنية قصيرة وتكون كل دورة متميزة عن سابقتها بخصائص إضافية، حيث ان كل دورة يتم فيها اجراء عمليات (التحليل، التصميم، التنفيذ، الاختبار) والغاية من ذلك الاستجابة والمرونة لتغير متطلبات النظام.

9.1 تحديد الدورات الرئيسية للنظام

تعمل منهجية (Scrum – Agile) كما ذكر على تقسيم الصنف الى خصائص وكل خاصية تمر بدورة حيث تهتم هذه الدورة بتطوير مجموعة من الوظائف ثم تنتقل للدورة التالية وهكذا الى أن يتم الانتهاء من تطوير المشروع بالكامل، وقد تم تقسيم المشروع الى دورتين:

- الدورة الاولى: لوحة تحكم الخاصة بالنظام.
- الدورة الثانية: موقع عرض المنتجات والاستراحات للمستخدم.

10.1 الجدول الزمني

تم تقسيم المشروع الى عدة دورات تمثل الوظائف الرئيسية للنظام، تم تخصيص فترة زمنية لكل دورة حتى تكون مجملا 3 أشهر لأعداد المشروع كاملا.

جدول 1.1 يوضح الجدول الزمني للمشروع

الدورة الاولى		
المراحل	الزمن المتوقع (بالأيام)	الزمن الفعلي (بالأيام)
مرحلة التحليل	7	8
مرحلة التصميم	12	14
مرحلة التنفيذ	30	35
مرحلة الاختبار	6	7
الدورة الثانية		
مرحلة التحليل	3	4
مرحلة التصميم	5	6
مرحلة التنفيذ	10	12
مرحلة الاختبار	2	2

الفصل الثاني - المرحلة التخطيطية

1.2 المقدمة

بعد الانتهاء من الدراسة التمهيديّة وتحديد مشاكل النظام القائم تأتي مرحلة التخطيط واختيار الأدوات واللغات المطلوبة لإنشاء هذا النظام بالإضافة إلى التعرف على المخاطر التي من الممكن مواجهتها وأيضًا دراسة جدوى هذا المشروع ، تعتبر المرحلة التخطيطية من أهم المراحل وهي ثاني خطوة من خطوات المشروع .

2.2 الأدوات والطرق المستخدمة في تطوير النظام

لبناء أو تطوير أي مشروع لابد من وجود أدوات وطرق مختلفة، وقد تم استخدام الأدوات والطرق الآتية لبناء المشروع:

○ التصميم والبرمجة

تم استخدام اللغات وإطارات العمل التالية :

.HTML, CSS, Laravel, PHP

○ قاعدة البيانات

تم استخدام My SQL في إنشاء والتعامل مع قواعد البيانات .

○ أدوات معنوية

بيئة العمل لهذا المشروع كانت Visual Studio Code.

1.2.2 الطرق المستخدمة

فيما يلي الطرق المستخدمة في المشروع :

MVC 1.1.2.2

هو اختصار لنمط البرمجة Model-View-Controller، يستخدم هذا النمط في تطوير تطبيقات الويب لتنظيم الشيفرة وتقسيمها إلى ثلاث مكونات رئيسية:

النموذج (Model): يُمثل النموذج هنا البيانات والقواعد والتعامل معها. يقوم النموذج بالتعامل مع قاعدة البيانات واسترجاع البيانات وتعديلها وحفظها وغير ذلك من العمليات المتعلقة بالبيانات.

العرض (View): يمثل الواجهة الرسومية للتطبيق، حيث يتم عرض البيانات للمستخدم والتفاعل معه. يتم استخدام HTML و CSS و JavaScript لإنشاء العرض.

التحكم (Controller): يتحكم هذا الجزء في تنسيق الطلبات وتوجيهها إلى النموذج المناسب للمعالجة، ثم تقديم البيانات المناسبة إلى العرض المناسب. يتم استقبال طلبات المستخدم وتوجيهها وإجراء العمليات اللازمة عليها، ومن ثم تحديث العرض بناءً على الاستجابة.

2.2.2 الأدوات واللغات المستخدمة

HTML 1.2.2.2

هي لغة ترميز تستخدم في إنشاء وتصميم صفحات ومواقع الويب Hyper Text Markup Language هو اختصار لمصطلح HTML، وتعتبر هذه اللغة من أقدم اللغات وأوسعها استخداماً في تصميم صفحات الويب وتعتبر الهيكل لصفحة الويب وتعطي متصفح الانترنت وصفاً لكيفية عرض محتوياتها.

CSS 2.2.2.2

تستخدم هذه التقنية في تصميم صفحات الويب Cascading style sheet هي اختصار CSS بحيث يتم من خلالها التحكم في شكل الموقع بالكامل من حيث شكل العنصر او لونه او حجمه وغيرها من الخصائص، اي ان وظيفة هذه التقنية هي التحكم بكيفية عرض صفحة الويب دون التدخل في المحتوى.

PHP 3.2.2.2

هي لغة برمجة قابلة للتفاعل تستخدم على نطاق واسع في تطوير الويب، تم تصميمها لتحميل صفحات الويب بسرعة وسهولة، حيث يتم تحليل الاوامر داخل الصفحة وتنفيذها من خلال المخدم. يمكن استخدامها لبناء مواقع الويب الديناميكية وتطبيقات الويب وانظمة ادارة المحتوى، كما تمكن المبرمجين من اضافة وتعديل العديد من العناصر المختلفة مثل قواعد البيانات والتعامل مع الملفات والبريد الالكتروني.

MY SQL 4.2.2.2

هو نظام إدارة قواعد البيانات مفتوح المصدر يتميز بسهولة الاستخدام والأداء الممتاز، مما يجعله الخيار المفضل لتطبيقات الويب والبرمجيات، حيث يوفر واجهة مستخدم بديهية وسرعة في تنفيذ الاستعلامات.

Laravel 5.2.2.2

هي إطار عمل لتطوير تطبيقات الويب باستخدام لغة برمجة php حيث يوفر مجموعة واسعة من الخدمات والميزات التي تساعد على تسريع عملية تطوير تطبيقات الويب وتحسين جودتها.

من بين هذه الخدمات والميزات:

نظام توجيه متقدم لإدارة صفحات التطبيق، نظام قواعد البيانات القوي والمتعدد المنصات، وظائف البرمجة المهمة للتعامل مع البيانات، نظام تخزين مؤقت لتحسين أداء التطبيق، والعديد من المكتبات والأدوات الإضافية التي تسهل عملية التطوير، بشكل عام يساعد Laravel المطورين على إنشاء تطبيقات الويب عالية الجودة والتي تتميز بالأمان والموثوقية والسرعة والسهولة في الصيانة.

3.2 تحليل المخاطر

مخاطر المشروع هي مخاوف أو تهديدات تعيق نجاح المشروع ، ولإدارة فعالة للمخاطر يجب التحديد المنتظم للمخاطر وتقييمها وإيجاد حلول لها وهو ما يسمى بتحليل المخاطر .

1.3.2 مخاطر قد تواجه المشروع

جدول (1.2) مخاطر المشروع

الخطر	النسبة	تفادي الخطر
ضياح المشروع	35%	القيام بالنسخ الاحتياطي للبيانات بشكل دوري
عدم القدرة على انجاز العمل	25%	الالتزام بالخطوة الزمنية بدقة وتكثيف ساعات العمل

تغيير في متطلبات المشروع	35%	توفير أساليب تقنية متطورة للتعامل بسرعة في حالة تغيير أي متطلبات
صعوبة فهم كيفية عمل المشروع من قبل أصحاب المصلحة	30%	تبسيط فكرة المشروع وتصميم واجهات واضحة وسهلة التعلم

4.2 دراسة الجدوى

هي دراسة يقوم بها اصحاب المشاريع الجيدة وذلك لدراسة امكانية نجاح المشروع وتطبيقه وتحديد ما اذا كان النظام المقترح يعمل بكفاءة، ومجدي اقتصاديا ،وفنيا.

1.4.2 الجدوى الاقتصادية

من الناحية الاقتصادية فإن النظام الجديد لا يحتاج إلى تكاليف كبيرة، حيث تتمثل التكاليف في ثمن الاجهزة والنطاق الذي سيتم حجزه للمشروع وتكاليف اشتراكات الانترنت فقط .

2.4.2 الجدوى الفنية

النظام يتمتع بجدوى فنية مرتفعة نظراً لارتفاع الطلب على الخدمات الرقمية والتكنولوجية في جميع قطاعات البلاد، وتوقعات استخدامه بسهولة وفعالية من قبل الزبائن والمنتجات.

5.2 النتائج المتوقعة للمشروع:

1. توفير تجربة استخدام مرنة وسريعة للمستخدمين في استعراض المنتجات وشاليهاتها.
2. تسهيل عمليات تطوير وصيانة النظام، مما يسمح بتحديثات مستمرة وتحسينات دورية لتجربة المستخدم.
3. تلبية متطلبات العملاء بكفاءة وسهولة، بما في ذلك تلبية طلبات الحجز وتقديم المعلومات المحدثّة عن المنتجات والاستراحات.
4. سهولة إضافة منتجات وشاليهات جديدة إلى النظام، بما في ذلك إدارة التصنيفات والميزات الفريدة لكل واحدة منها.

6.2 تحديد الدورات الرئيسية

- الدورة الاولى: لوحة تحكم الخاصة بالنظام.
- الدورة الثانية: موقع عرض المنتجات والشاليهات للمستخدم.

الفصل الثالث - دورة لوحة التحكم

1.3 مقدمة عن الدورة

سيتم في هذه الدورة تحليل الوظائف الخاصة بمدرء النظام ولوحة التحكم برسم حالات الاستخدام لهم ومن ثم تصميم قاعدة البيانات وتحديد العلاقات بين كينوناتها وتصميم الواجهات، بعد الانتهاء من الجانب النظري لهذه الدورة يتم الانتقال إلى الجانب العملي وتنفيذ كل الذي تم تحليله وتصميمه إلى وظائف فعلية تؤدي مهامها بكفاءة عالية، واثناء عملية التنفيذ وبعد انتهائها يتم اختبار هذه الوظائف للتأكد من أنها تؤدي مهمتها بشكل صحيح وخالٍ من الأخطاء.

2.3 معلومات عن هذه الدورة

تتكون دورة لوحة التحكم من مجموعة من الجزئيات، كل جزئية تساعد مديري النظام للقيام بوظائف معينة، تعمل هذه الأجزاء مع بعضها البعض لتوفر القدرة على الإدارة والتحكم بعناصر ومحتويات تطبيق الويب للمستخدم.

جزئية الإدارة العامة:

- إدارة مدرء المنتجات من إضافة وتعديل وحذف وتعيين المنتج المخصص لهم.
- عرض الإحصائيات الخاصة بالنظام مثل عدد المستخدمين وعدد المنتجات والخ.
- إضافة وإدارة المنتجات الجديدة مع تحديد المعلومات الأساسية والخدمات المتوفرة.

جزئية إدارة المحتويات الخاصة بالمنتجات:

- إضافة وإدارة الشاليهات داخل كل منتج مع تحديد المعلومات الخاصة بها والصور.
- عرض الحجوزات المستلمة لكل شاليه أو ، بما في ذلك الحالة والتفاصيل والتواريخ.

- إمكانية تحرير الحالة لكل حجز وتعيينه كمفعل أو غير مفعل .
- تقارير تفصيلية عن الحجوزات، والإيرادات، والأداء العام لكل شاليه في المنتجع.

3.3 قائمة المهام أو الوظائف

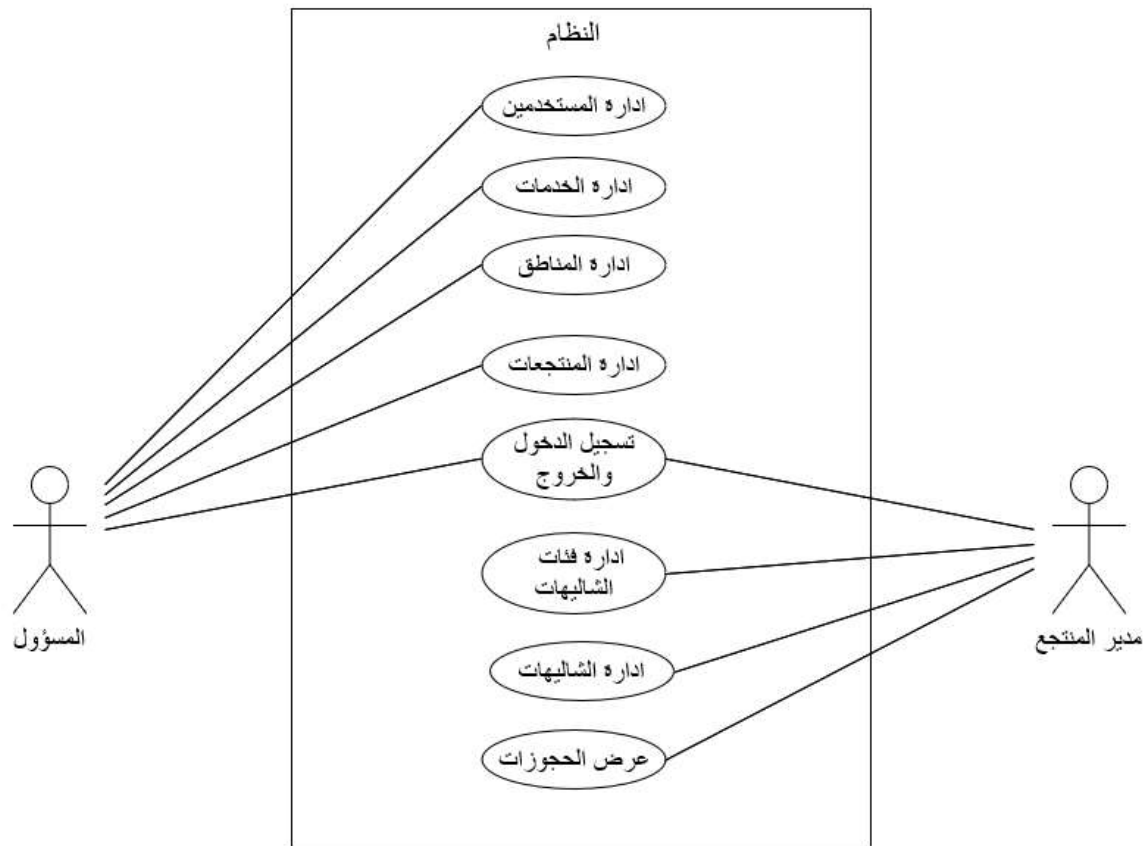
1. إضافة وحذف وتعديل وعرض المستخدمين (مسؤول، مدير منتجع).
2. إضافة وحذف وتعديل وعرض الخدمات.
3. إضافة وتعديل وحذف وعرض المنتجات
4. الإحصائيات العامة.
5. إضافة وتعديل وحذف وعرض فئات الشاليهات .
6. إضافة وتعديل وحذف وعرض الشاليهات .
7. عرض الحجوزات .
8. التقارير الخاصة بالمنتجات .

4.3 المرحلة التحليلية

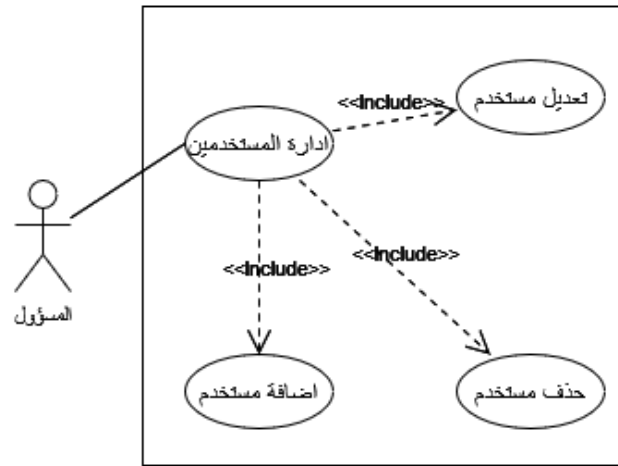
تعتبر المرحلة التحليلية من أهم مراحل النظام، وفيها يتم تجميع متطلبات النظام وتحليل وظائفه، وفي المرحلة التحليلية الخاصة بهذه الدورة، سيتم تحليل الوظائف المتواجدة ضمنها.

1.4.3 حالات الاستخدام ووصفها (Diagram Case Use)

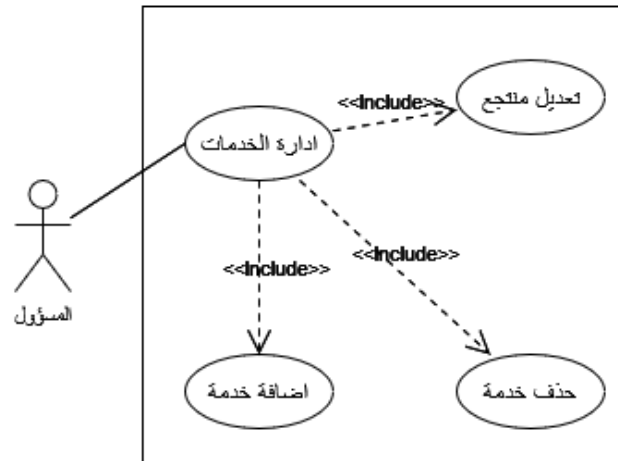
سيتم استخدام مخطط حالة الاستخدام (UCD) وتعتبر من أدوات النمذجة الموحدة (UML) لتحليل النظام، وهي طريقة لتلخيص تفاصيل النظام والمستخدمين وطريقة تفاعلهم معه على شكل مخططات رسومية واضحة وسهلة الفهم تعطي صورة واضحة لطريقة سير العمليات والوظائف في النظام.



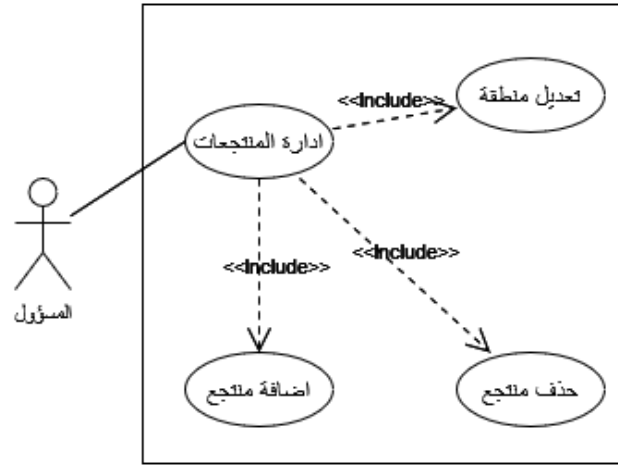
الشكل 1.3 يمثل مخطط حالات الاستخدام



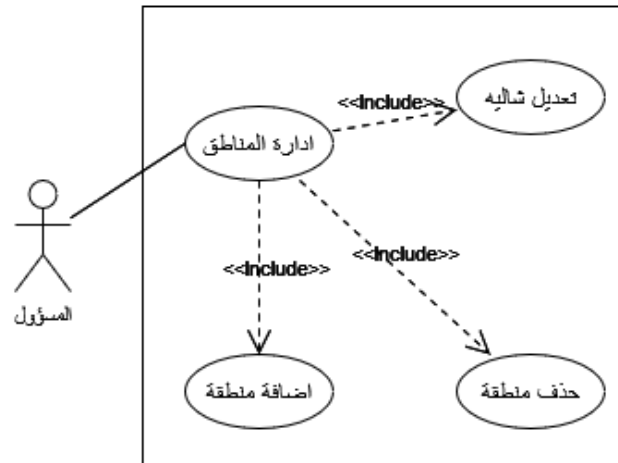
الشكل 2.3 يبين وظيفة إدارة المستخدمين



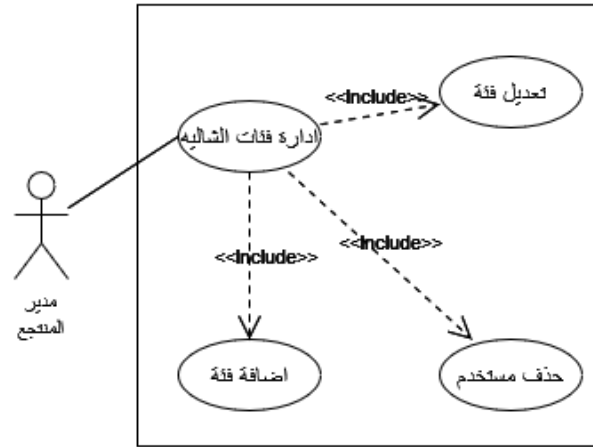
الشكل 3.3 يبين وظيفة إدارة الخدمات



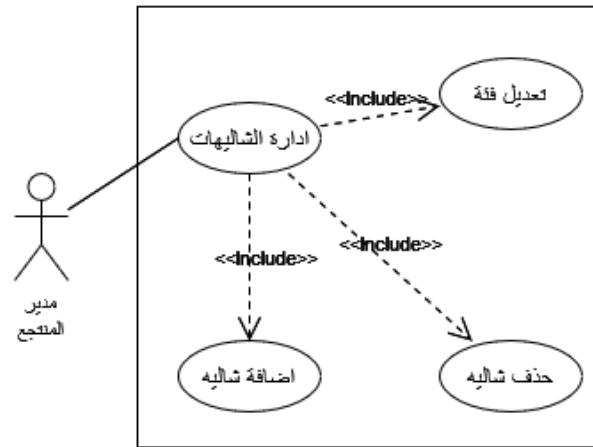
الشكل 4.3 يبين وظيفة إدارة المنتجات



الشكل 5.3 يبين وظيفة إدارة المناطق



الشكل 6.3 يبين وظيفة إدارة فئات الشاليهات



الشكل 7.3 يبين وظيفة إدارة الشاليهات

وصف حالات الاستخدام:

جدول (1.3) يوضح تسجيل الدخول

حالة الاستخدام	تسجيل دخول
الممثل	المسؤول أو مدير المنتجع
الوصف	يقوم الممثل بتسجيل الدخول لسماح له بالمشاركة في هذا النظام. وتعتبر هذه العملية كشرط إجباري يجب على كل ممثل تنفيذه.
الشروط السابقة	1. أن يكون للممثل اسم مستخدم، وكلمة المرور مسجل به.
المجريات الأساسية	1. يقوم بكتابة اسم وكلمة المرور الخاصة به لتسجيل دخول. 2. النظام يقوم بالتحقق من صحة الممثل. 3. بعد ذلك يمكنه القيام بعملياته المسموح بها في النظام.
المجريات البديلة	عند إدخال كلمة المرور أو اسم المستخدم خطأ يقوم النظام بالتالي: 1. ظهور رسالة لتنبيه للممثل انه قد تم إدخال " اسم، كلمة المرور " خطأ. 2. ظهور رسالة لتنبيه للممثل أنه لم يتم تعبئة الحقول .

جدول (2.3) يوضح إضافة مستخدم

حالة الاستخدام	إضافة مستخدم (مسؤول، مدير منتجع)
الممثل	المسؤول

الوصف	يقوم مسؤول النظام بإضافة مستخدم جديد (مسؤول أو مدير منتج) من خلال إدخال بيانات المستخدم المطلوبة.
الشروط السابقة	1. يجب أن يكون مسؤول النظام مسجلاً وله جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	1. يقوم المسؤول بإدخال بيانات المستخدم الجديد مثل الاسم، البريد الإلكتروني، واسم المستخدم وكلمة المرور. 2. النظام يتحقق من صحة البيانات المدخلة. 3. يتم إنشاء حساب المستخدم الجديد وإضافته الى النظام بنجاح.
المجريات البديلة	1. في حال كانت البيانات المدخلة غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة إدخال الحقول .

جدول (3.3) يوضح تعديل مستخدم

حالة الاستخدام	تعديل مستخدم (مسؤول، مدير منتج)
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم مسؤول النظام بتعديل بيانات المستخدم الحالي مثل البريد الإلكتروني، رقم الهاتف، أو كلمة المرور.
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	1. يقوم المسؤول بتحديد المستخدم المطلوب تعديله. 2. يتم تعديل البيانات المطلوبة. 3. النظام يحفظ التعديلات.

المجريات البديلة	1. في حال كانت البيانات المدخلة غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة إدخال الحقول .
------------------	---

جدول (4.3) يوضح حذف مستخدم

حالة الاستخدام	حذف مستخدم (مسؤول، مدير منتج)
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم مسؤول النظام بحذف حساب مستخدم (مسؤول أو مدير منتج) من النظام.
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	1. يقوم المسؤول بتحديد المستخدم المطلوب حذفه. 2. يتم تأكيد عملية الحذف. 3. النظام يحذف حساب المستخدم.
المجريات البديلة	لا يوجد

جدول (5.3) يوضح إضافة منتج

حالة الاستخدام	إضافة منتج
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم مسؤول النظام بإضافة منتج حتى يتسنى لمدير المنتج إدارته
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.

المجريات الأساسية	<p>1. يقوم المسؤول بإدخال تفاصيل المنتج الجديد .</p> <p>2. النظام يتحقق من صحة البيانات</p> <p>3. يتم إضافة المنتج إلى النظام.</p>
المجريات البديلة	<p>1. في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.</p>

جدول (6.3) يوضح تعديل منتج

حالة الاستخدام	تعديل منتج
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم مسؤول النظام بتعديل تفاصيل المنتج مثل موقعه او عدد الشاليهات التي لديه.
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	<p>1. يقوم المسؤول بتحديد المنتج المراد تعديله.</p> <p>2. يتم تعديل البيانات المطلوبة.</p> <p>3. النظام يحفظ التعديلات.</p>
المجريات البديلة	<p>1. في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.</p>

جدول (7.3) يوضح حذف منتج

حالة الاستخدام	حذف منتج
----------------	----------

الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم مسؤول النظام بحذف منتج موجود من النظام.
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	1. يقوم المسؤول بتحديد المنتج المراد حذفها. 2. يتم تأكيد عملية الحذف. 3. النظام يحذف الخدمة.
المجريات البديلة	لا يوجد

جدول (8.3) يوضح إضافة خدمة

حالة الاستخدام	إضافة خدمة
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم المسؤول بإضافة خدمات جديدة للمنتجات مثل التنظيف والواي فاي.
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	4. يقوم المسؤول بإدخال تفاصيل الخدمة الجديدة. 5. النظام يتحقق من صحة البيانات 6. يتم إضافة الخدمة إلى النظام.
المجريات البديلة	2. في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.

جدول (9.3) يوضح تعديل خدمة

حالة الاستخدام	تعديل خدمة
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم المسؤول بتعديل خدمة موجودة
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	4. يقوم المسؤول بتحديد الخدمة المراد تعديلها. 5. يتم تعديل البيانات المطلوبة. 6. النظام يحفظ التعديلات.
المجريات البديلة	2. في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.

جدول (10.3) يوضح حذف خدمة

حالة الاستخدام	حذف خدمة
الممثل	المسؤول
الوصف	يقوم المسؤول بحذف خدمة موجودة من النظام.
الشروط السابقة	1. مسؤول النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.
المجريات الأساسية	4. يقوم المسؤول بتحديد الخدمة المراد حذفها. 5. يتم تأكيد عملية الحذف. 6. النظام يحذف الخدمة.

المجريات البديلة	لا يوجد
------------------	---------

جدول (11.3) يوضح اضافة فئة شاليه

حالة الاستخدام	اضافة فئة شاليه
الممثل	مدير المنتجع
الوصف	يقوم مدير المنتجع بإضافة فئة جديدة من الشاليهات حتى يتسنى له اختيارها عند إضافة شاليه
الشروط السابقة	1. يجب ان يكون مسجل الدخول
المجريات الأساسية	1. يقوم مدير المنتجع بإدخال تفاصيل الفئة الجديدة. 2. النظام يتحقق من صحة البيانات 3. يتم إضافة الخدمة إلى النظام.
المجريات البديلة	في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.

جدول (12.3) يوضح تعديل فئة شاليه

حالة الاستخدام	تعديل فئة شاليه
الممثل	مدير المنتجع
الوصف	يقوم مدير المنتجع بتعديل فئة موجودة
الشروط السابقة	1. ان يكون مسجل الدخول 2. ان تكون فئة موجودة مسبقا

المجريات الأساسية	<p>1. يقوم المسؤول بتحديد الفئة المراد تعديلها.</p> <p>2. يتم تعديل البيانات المطلوبة.</p> <p>3. النظام يحفظ التعديلات.</p>
المجريات البديلة	<p>في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.</p>

جدول (13.3) يوضح حذف فئة شاليه

حذف فئة شاليه	حالة الاستخدام
مدير المنتجع	الممثل
يقوم مدير المنتجع ب حذف فئة موجودة لديه.	الوصف
<p>1. ان يكون مسجل الدخول</p> <p>2. ان تكون فئة موجودة مسبقا .</p>	الشروط السابقة
<p>1. يقوم المسؤول بتحديد الفئة المراد حذفها.</p> <p>2. يتم تأكيد عملية الحذف.</p> <p>3. النظام يحذف الفئة.</p>	المجريات الأساسية
لا يوجد	المجريات البديلة

جدول (14.3) يوضح اضافة شاليه

حالة الاستخدام	اضافة شاليه
----------------	-------------

الممثل	مدير المنتجع
الوصف	يقوم مدير المنتجع بإضافة شاليهات جديدة حتى يتمكن الزبون من حجزها
الشروط السابقة	1. يجب ان يكون مسجل الدخول
المجريات الأساسية	1. يقوم مدير المنتجع بإدخال رقم الشاليه الجديد ويتبع أي فئة. 2. النظام يتحقق من صحة البيانات 3. يتم إضافة الخدمة إلى النظام.
المجريات البديلة	في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.

جدول (15.3) يوضح تعديل شاليه

حالة الاستخدام	تعديل شاليه
الممثل	مدير المنتجع
الوصف	يقوم مدير المنتجع بتعديل شاليه موجودة
الشروط السابقة	1. ان يكون مسجل الدخول 2. ان يكون شاليه موجود مسبقاً
المجريات الأساسية	1. يقوم المسؤول بتحديد الشاليه المراد تعديله. 2. يتم تعديل البيانات المطلوبة. 3. النظام يحفظ التعديلات.
المجريات البديلة	في حال كانت البيانات غير صحيحة، يظهر النظام رسالة خطأ ويطلب إعادة الإدخال.

جدول (16.3) يوضح حذف شاليه

حذف شاليه	حالة الاستخدام
مدير المنتجع	الممثل
يقوم مدير المنتجع ب حذف شاليه موجود لديه.	الوصف
1. ان يكون مسجل الدخول 2. ان يكون شاليه موجود مسبقا .	الشروط السابقة
1. يقوم المسؤول بتحديد الشاليه المراد حذفه. 2. يتم تأكيد عملية الحذف. 3. النظام يحذف الشاليه.	المجريات الأساسية
لا يوجد	المجريات البديلة

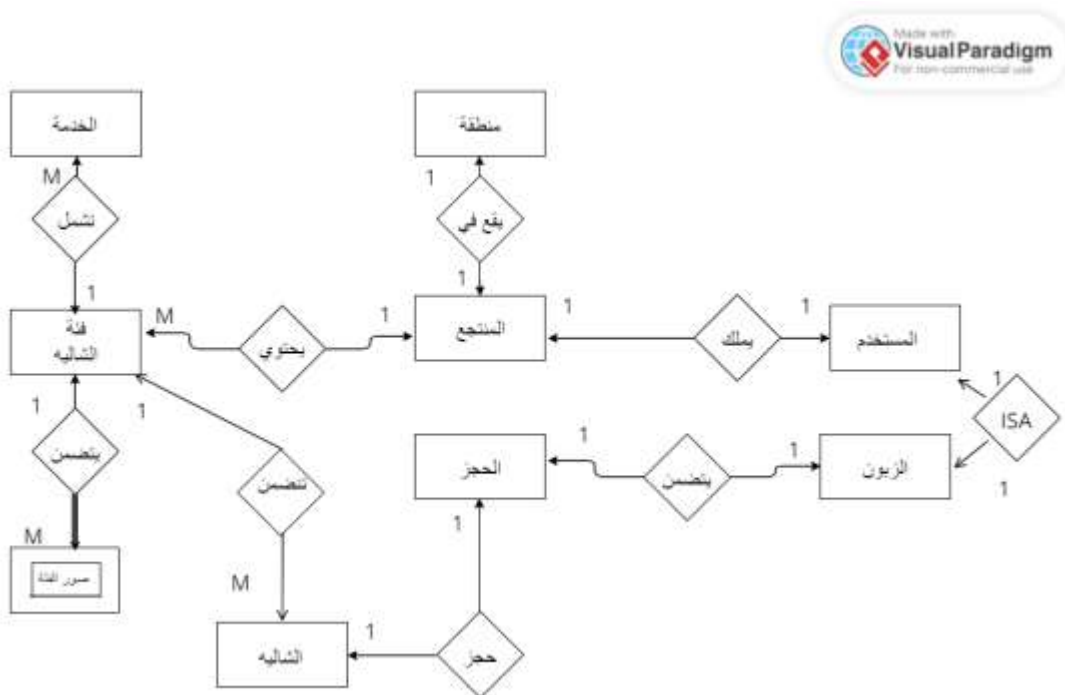
جدول (17.3) يوضح تسجيل الخروج

تسجيل الخروج	حالة الاستخدام
المسؤول، مدير المنتجع	الممثل
يقوم الممثل بتسجيل الخروج من النظام لضمان إنهاء الجلسة بشكل آمن وعدم استخدام الحساب من قبل أي شخص آخر.	الوصف
1. يجب أن يكون الممثل مسجل الدخول في النظام.	الشروط السابقة
1. يقوم الممثل بالنقر على زر "تسجيل الخروج". 2. النظام ينهي الجلسة الحالية.	المجريات الأساسية
لا يوجد	المجريات البديلة

5.3 المرحلة التصميمية

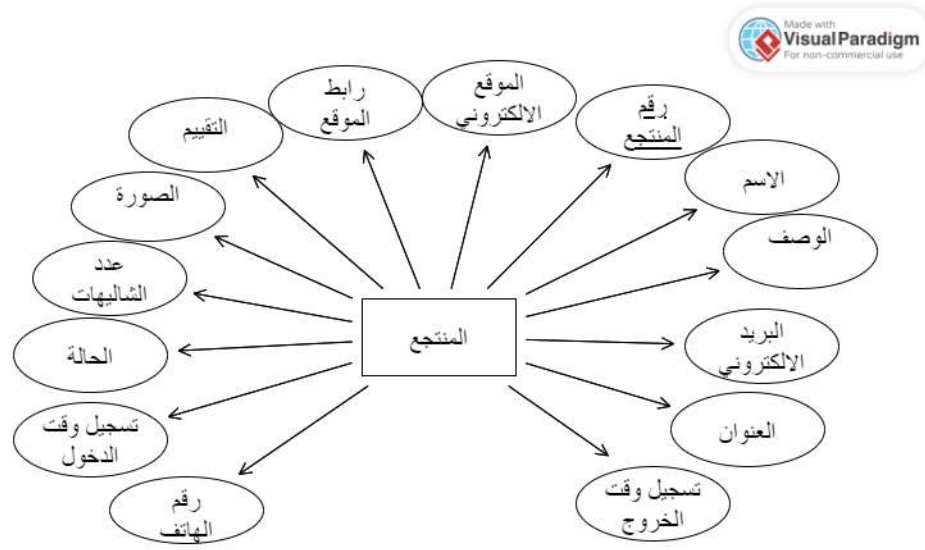
بعد القيام بتحديد الوظائف وتحليلها ومعرفة المعلومات اللازمة حولها ووصف سلوك مدير النظام وفهم المتطلبات يتم في المرحلة التصميمية تحديد كينونات النظام التي تمكننا من تطوير وظائف هذه الدورة ، ونموذج علاقة الكينونات ومخطط العلاقة بينها وقاموس بيانات قاعدة البيانات .

1.5.3 التصميم المنطقي لقاعدة البيانات

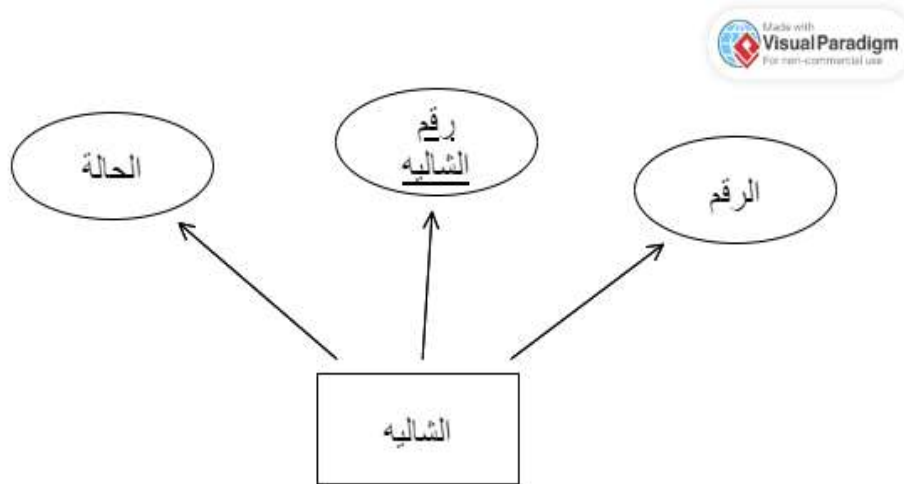


الشكل 8.3 يمثل مخطط *ERD*

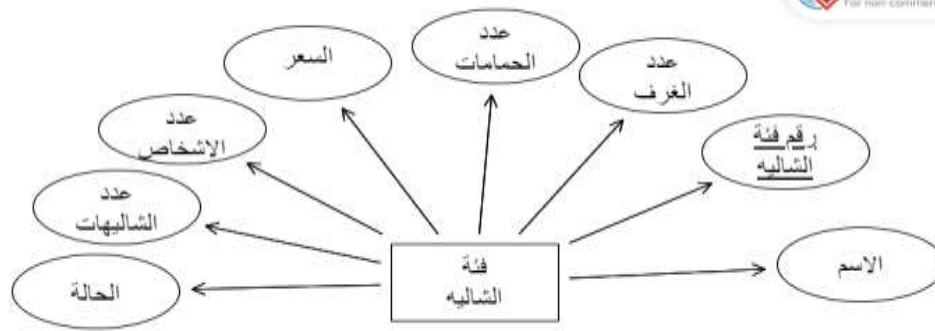
2.5.3 كينونات الدورة الأولى (Entity Relation Diagram)



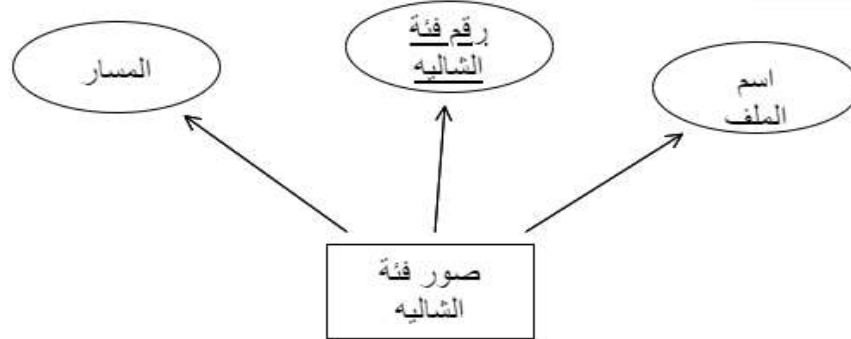
الشكل 9.3 يمثل كينونة المنتج



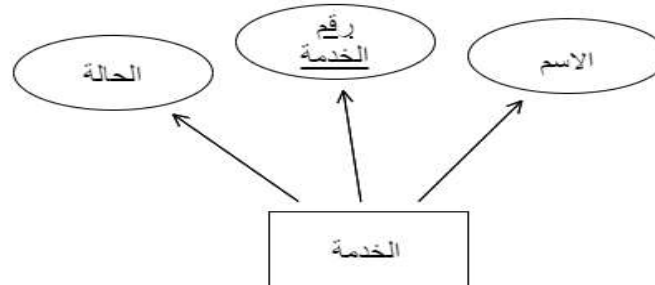
الشكل 10.3 يمثل كينونة الشاليه



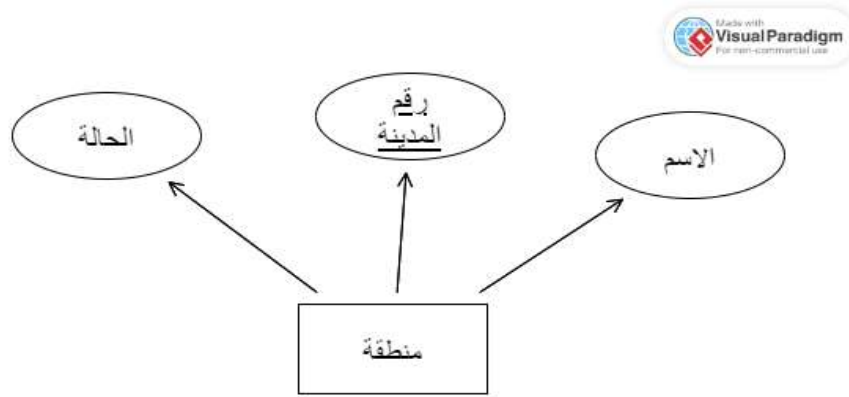
الشكل 11.3 يمثل كينونة فئة الشالیه



الشكل 12.3 يمثل كينونة صور فئة الشالیه



الشكل 13.3 يمثل كينونة الخدمة



الشكل 14.3 يمثل كينونة المنطقة



الشكل 15.3 يمثل كينونة المستخدم

3.5.3 العلاقات بين كينونات الدورة الأولى

جدول 18.3 يمثل العلاقات بين كينونات الدورة الأولى

اسم الكينونة	العلاقة	اسم الكينونة
كينونة المستخدم	1:1	كينونة المنتج
كينونة المنتج	1:M	كينونة المنطقة
كينونة المنتج	M:1	كينونة فئة الشاليه
كينونة فئة الشاليه	M:1	كينونة الخدمة
كينونة فئة الشاليه	M:1	كينونة صور الفئة
كينونة فئة الشاليه	M:1	كينونة الشاليه

4.5.3 جداول البيانات (DATA TABLES)

جدول 19.3 جدول بيانات لجدول المنتجات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
اسم المنتج	Name	Varchar	255byte	-
وصف المنتج	description	Text	Max	-
البريد الإلكتروني	Email	Varchar	255byte	-
المالك	User_id	bigint	20byte	FK
المنطقة	Municipality_id	bigint	20byte	FK
العنوان	address	Varchar	255byte	-
رقم الهاتف	phone	Varchar	255byte	-
الصورة	image	Varchar	255byte	-

-	255byte	Varchar	websites	التواصل الاجتماعي
-	4096byte	varchar	Locations_link	الموقع
-		Time	check_in_time	وقت الدخول
-		Time	check_out_time	وقت الخروج
-	11byte	Int	Number_of_chalets	عدد الشاليهات
-	1byte	Enum	status	الحالة

جدول 20.3 قاموس بيانات لجدول فئات الشاليهات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
اسم الفئة	Name	Varchar	255byte	-
عدد الغرف	rooms_count	Int	11byte	-
عدد الحمامات	bathroom_count	Int	11byte	-
السعر	Price	Varchar	255byte	-
الوصف	Description	Text	Max	-
السعة	capacity	Varchar	255byte	-
تتبع المنتجع	resort_id	bigint	20byte	FK
الحالة	status	Enum	1byte	-
العدد	Numbers	bigint	20byte	-

جدول 21.3 قاموس بيانات لجدول صور الفئات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
يتبع للفئة	category_id	bigint	20byte	FK
مسار الصور	path	Varchar	255byte	-
الحالة	status	Enum	1byte	-

جدول 22.3 قاموس بيانات لجدول الخدمات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
اسم الخدمة	Name	Varchar	255byte	-
الحالة	status	Enum	1byte	-

جدول 23.3 قاموس بيانات لجدول خدمات الفئات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
الخدمة	service_id	bigint	20byte	FK
الفئة	rooms_count	bigint	20byte	FK
الحالة	status	Enum	1byte	-

جدول 24.3 قاموس بيانات لجدول الشاليهات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
-----------	-----------	-----------	-----------	-------------

PK	20byte	bigint	Id	الرقم التعريفي
-	20byte	bigint	category_id	يتبع الفئة
-	255byte	Varchar	number	رقم الشاليه

جدول 25.3 قاموس بيانات لجدول فئات الشاليهات

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
الاسم	Name	Varchar	255byte	-
اسم المستخدم	username	Varchar	255byte	-
البريد الالكتروني	email	Varchar	255byte	-
كلمة السر	password	Varchar	255byte	-
رقم الهاتف	phone	Varchar	255byte	-
الجنس	gender	Enum	255byte	-
نوع المستخدم	user_type	Enum	20byte	FK
اخر تسجيل دخول	last_login_on	date	1byte	-
محاولات تسجيل الدخول	login_try_attempts	Int	11byte	-
اخر محاولة تسجيل دخول	login_try_attempt_date	Date		-

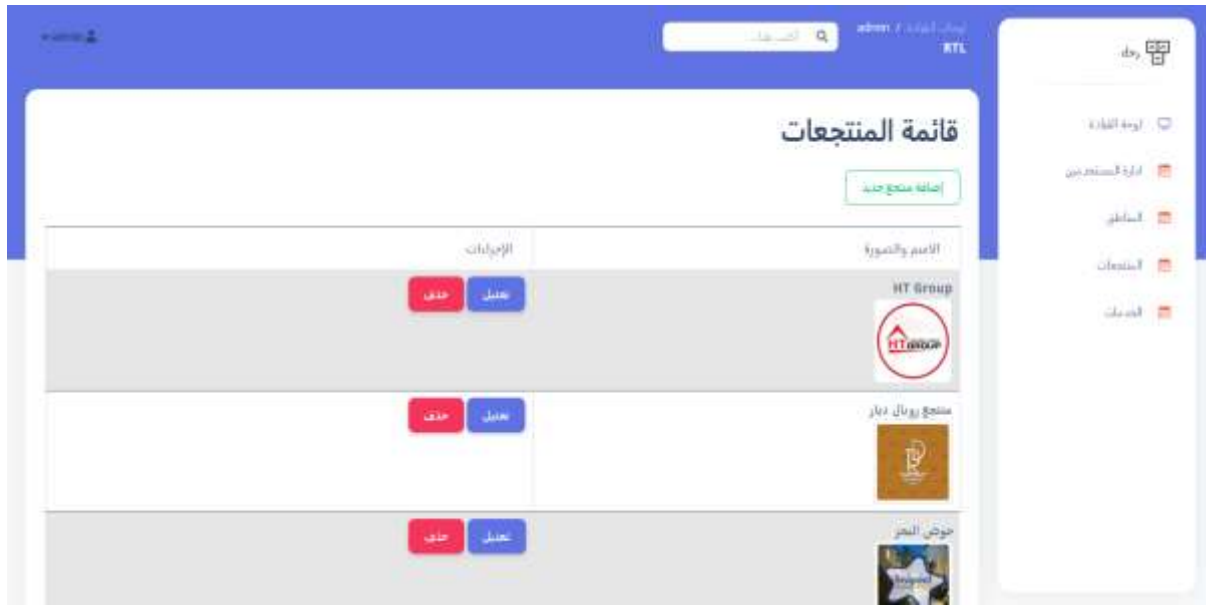
6.3 المرحلة التنفيذية

في هذه المرحلة تم تحويل النظام من الشكل التحليلي والتصميمي إلى الشكل التنفيذي وذلك بكتابة الأوامر اللازمة للتنفيذ بلغات البرمجة والأدوات المذكورة وكذلك التأكد من أن الوظائف التي تم تطويرها في هذه الدورة خالية من الأخطاء وتؤدي الغرض المطلوب وإعطاء المخرجات الصحيحة .

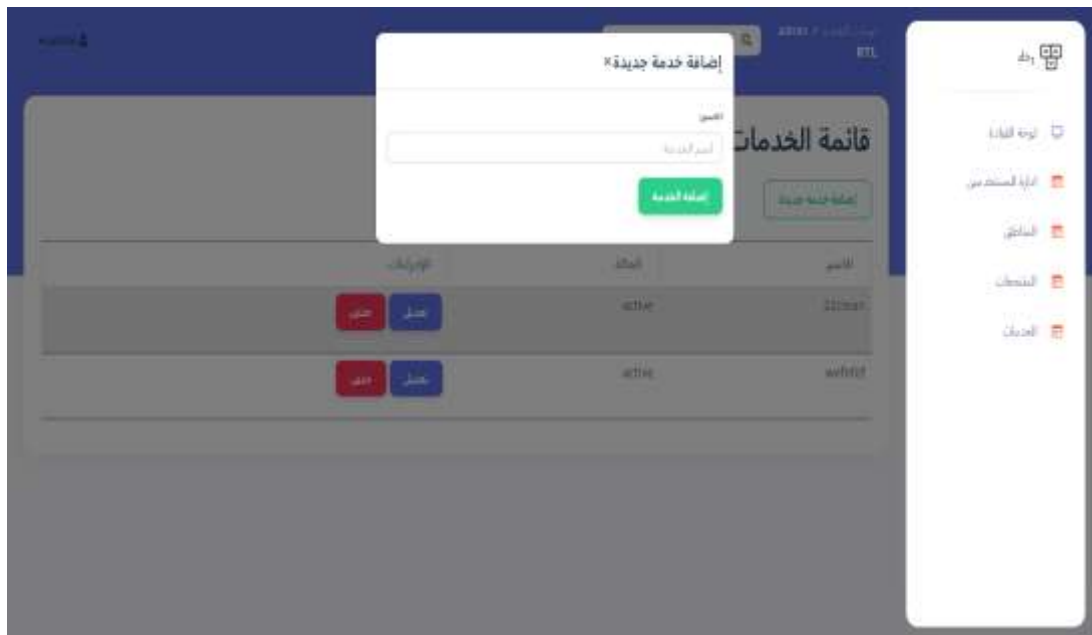
1.6.3 واجهات وظائف النظام



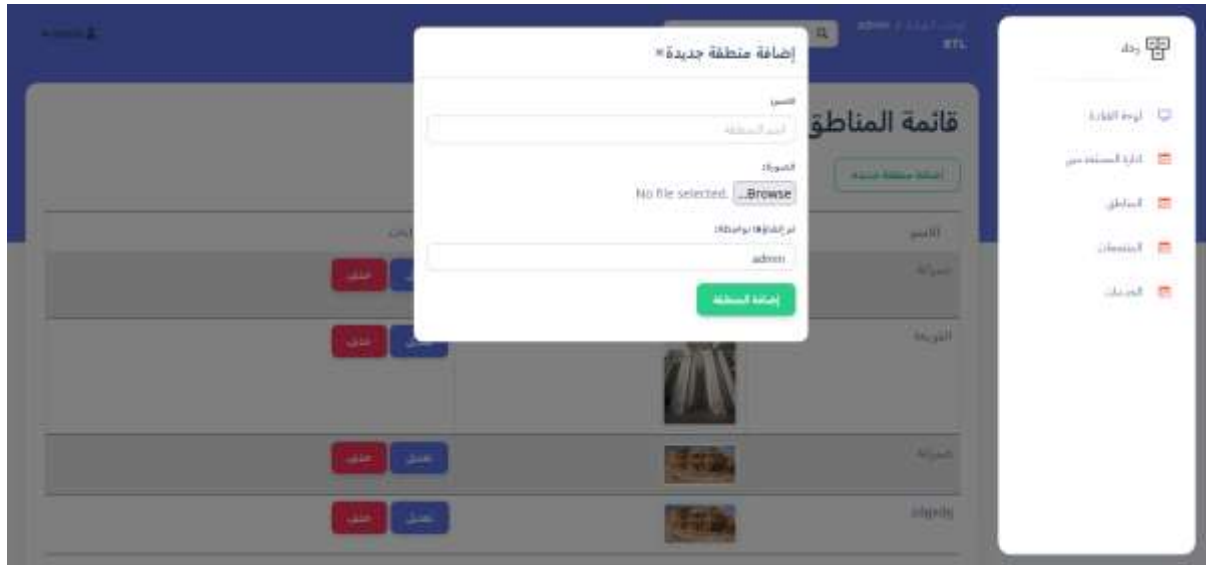
الشكل 16.3 يمثل الصفحة الخاصة بإدارة المستخدمين



الشكل 17.3 يمثل الصفحة الخاصة بإدارة المنتجات



الشكل 7.4 يمثل الصفحة الخاصة بإدارة الخدمات



الشكل 3.4 يمثل الصفحة الخاصة بإدارة المناطق

7.3 المرحلة الاختبارية

تعتبر المرحلة الاختبارية مرحلة مهمة في دورة حياة المشروع، في هذه المرحلة يتم اختبار الوظائف الخاصة بلوحة التحكم وإنشاء جميع حالات الاختبار لها لتغطية جميع الاحتمالات، وذلك للتأكد من أن جميع وظائف هذه الدورة تقوم بعملها على أكمل وجه والتأكد من خلوها من الأخطاء والثغرات وقد تم استخدام تقنية الصندوق الأسود technique box Black التي تختبر وظائف الدورة بمدخلات وتتم مقارنة النتائج المتوقع من النظام اداؤها بالنتائج الفعلية كما هو موضح في الجداول التالية :

1.7.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول

جدول 26.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول

ت	المدخلات	النتائج المتوقعة	النتائج الفعلية	النتيجة

1	بريد الكتروني ورقم سري صحيح	نجاح العملية وتسجيل الدخول	نجاح العملية وتسجيل الدخول	نجاح
2	بريد الكتروني صحيح ورقم سري خاطئ	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	نجاح
3	بريد الكتروني خاطئ ورقم سري صحيح	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	نجاح
4	بريد الكتروني خاطئ ورقم سري خاطئ	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	نجاح

2.7.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج

جدول 27.3 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج

ت	المدخلات	النتائج المتوقعة	النتائج الفعلية	النتيجة
1	تسجيل الدخول مسبقاً	نجاح العملية وتسجيل الخروج	نجاح العملية وتسجيل الخروج	نجاح

3.7.3 حالة الاختبار لوظيفة إضافة أو تعديل شاليه

جدول 28.3 حالة الاختبار لوظيفة إضافة أو تعديل منتج

ت	المدخلات	النتائج المتوقعة	النتائج الفعلية	النتيجة
---	----------	------------------	-----------------	---------

1	خانة اسم المنتج فارغة	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح
2	خانة الوصف فارغة	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح
3	خانة رقم الهاتف فارغة	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح
4	خانة الصورة فارغة	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح
5	بيانات صحيحة	إضافة أو تعديل المنتج بنجاح	إضافة أو تعديل المنتج بنجاح	ناجح

5.7.3 حالة الاختبار لوظيفة حذف شاليه

جدول 29.3 حالة الاختبار لوظيفة حذف شاليه

ت	المدخلات	النتائج المتوقعة	النتائج الفعلية	النتيجة
1	الضغط على زر حذف	حذف الشاليه من صفحة الشاليهات	حذف الشاليه من صفحة الشاليهات	ناجح

الفصل الرابع - موقع عرض المنتجات للمستخدم

1.4 مقدمة عن الدورة

سيتم في هذه الدورة القيام بتحليل الوظائف الخاصة بدورة تطبيق المستخدم وبعد ذلك رسم حالات الاستخدام لهذه الدورة ، ورسم الشاشات المبدئية لها ، بعد ذلك سيتم تصميم المخططات ، وبعد إتمام الجانب النظري سيتم الانتقال إلى الجانب التنفيذي وتحويل كل الذي تم تحليله وتصميمه إلى وظائف فعلية تؤدي مهامها على أكمل وجه ، وبعد ذلك يتم اختبار كل الوظائف والتأكد من خلوّها من الأخطاء .

2.4 معلومات عن الدورة

تتكون دورة تطبيق الويب الخاص بالمستخدم من مجموعة من الوظائف تعمل مع بعضها البعض لتمكن المستخدم من الاستفادة من مميزات النظام .

3.4 قائمة المهام أو الوظائف

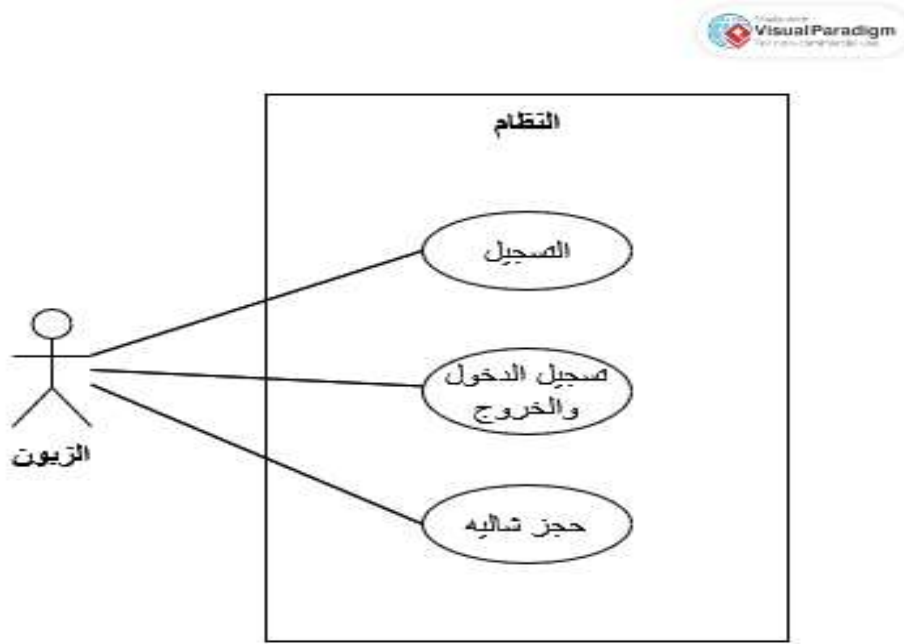
1. إنشاء حساب في النظام .
2. تسجيل الدخول / تسجيل الخروج
3. حجز شاليه

4.4 المرحلة التحليلية

تعتبر المرحلة التحليلية من أهم مراحل النظام، وفيها يتم تجميع متطلبات النظام وتحليل وظائفه، وفي المرحلة التحليلية الخاصة بهذه الدورة، سيتم تحليل الوظائف المتواجدة ضمنها.

1.4.4 حالات الاستخدام ووصفها (Diagram Case Use) :

سيتم استخدام مخطط حالة الاستخدام (UCD) وتعتبر من أدوات النمذجة الموحدة (UML) لتحليل النظام، وهي طريقة لتلخيص تفاصيل النظام والمستخدمين وطريقة تفاعلهم معه على شكل مخططات رسومية واضحة وسهلة الفهم تعطي صورة واضحة لطريقة سير العمليات والوظائف في النظام.



الشكل 1.4 يمثل مخطط حالة الاستخدام

جدول (1.4) يوضح التسجيل

حالة الاستخدام	التسجيل
الممثل	الزبون

الوصف	يقوم الزبون بإنشاء حساب جديد ليتمكن من استخدام خدمات النظام، مثل حجز الشاليهات
الشروط السابقة	1. لا يوجد
المجريات الأساسية	1. يقوم بملء نموذج التسجيل 2. يقوم النظام بالتحقق من صحة البيانات المدخلة. 3. بعد ذلك يمكنه القيام بعملياته المسموح بها في النظام.
المجريات البديلة	1. عند إدخال بيانات غير صحيحة أو غير مكتملة يقوم النظام بعرض رسالة تنبيه للمستخدم لتصحيح البيانات المدخلة.

جدول (2.4) يوضح تسجيل الدخول

حالة الاستخدام	تسجيل دخول
الممثل	الزبون
الوصف	يقوم الزبون بتسجيل الدخول حتى يتمكن من الاستفادة من خدمات النظام.
الشروط السابقة	1. أن يكون للزبون بريد إلكتروني، وكلمة المرور خاصين به.
المجريات الأساسية	1. يقوم بكتابة البريد الإلكتروني وكلمة المرور الخاصة به لتسجيل دخول. 2. النظام يقوم بالتحقق من صحة الممثل. 3. بعد ذلك يمكنه القيام بعملياته المسموح بها في النظام.
المجريات البديلة	عند إدخال كلمة المرور أو البريد الإلكتروني خطأ يقوم النظام بالتالي: 2. ظهور رسالة لتنبيه للممثل انه قد تم إدخال " البريد، كلمة المرور " خطأ. 3. ظهور رسالة لتنبيه للممثل أنه لم يتم تعبئة الحقول .

جدول (3.4) يوضح حجز شاليه

حالة الاستخدام	حجز شاليه
الممثل	الزبون
الوصف	يقوم الزبون بحجز شاليه للاستمتاع في تاريخ ووقت محددين.
الشروط السابقة	1. يجب ان يكون مسجل الدخول
المجريات الأساسية	<p>1. يقوم الزبون بتصفح قائمة الشاليهات المتاحة</p> <p>2. يختار الشاليه المطلوب.</p> <p>3. ادخال التاريخ المطلوب حجزه</p> <p>4. استكمال عملية الدفع</p> <p>5. يتم حجز شاليه من النظام بنجاح</p>
المجريات البديلة	في حالة عدم توفر الشاليه في التاريخ المطلوب، يظهر النظام رسالة تنبيه ويطلب من الزبون اختيار تاريخ اخر.

جدول (4.4) يوضح تسجيل الخروج

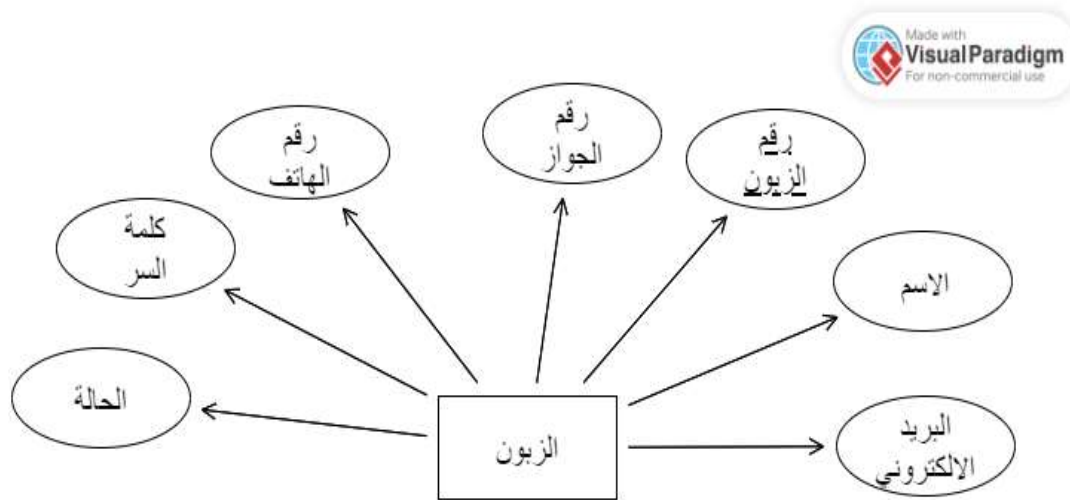
حالة الاستخدام	تسجيل الخروج
الممثل	الزبون
الوصف	يقوم الزبون بتسجيل الخروج من النظام لإنهاء الجلسة الحالية وضمان عدم الوصول غير المصرح به إلى حسابه.
الشروط السابقة	1. أن يكون الزبون قد سجل دخوله بالفعل إلى النظام.

المجريات الأساسية	<p>1. يقوم الزبون بالنقر على زر "تسجيل الخروج".</p> <p>2. يقوم النظام بإنهاء الجلسة الحالية.</p> <p>3. يتم إعادة توجيه الزبون إلى الصفحة الرئيسية للنظام.</p>
المجريات البديلة	لا يوجد

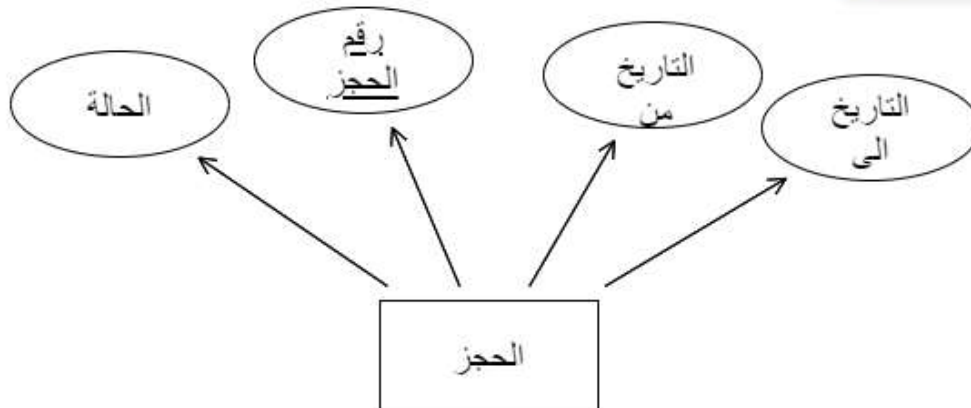
5.4 المرحلة التصميمية

بعد القيام بتحديد الوظائف وتحليلها ومعرفة المعلومات اللازمة حولها ووصف سلوك مستخدم النظام وفهم المتطلبات يتم في المرحلة التصميمية تحديد كينونات النظام التي تمكنا من تطوير وظائف هذه الدورة ، ونموذج علاقة الكينونات ومخطط العلاقة بينها وقاموس بيانات قاعدة البيانات .

1.5.4 كينونات الدورة الثانية (Entity Relation Diagram)



الشكل 2.4 يمثل كينونة الزبون



الشكل 3.4 يمثل كينونة الحجز

3.5.4 قاموس البيانات للدورة الثانية (Data Dictionary)

جدول 5.4 قاموس بيانات لجدول المستخدمين

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
الرقم التعريفي	Id	bigint	20byte	PK
اسم الزبون	Name	Varchar	255byte	-
البريد الإلكتروني	Email	Varchar	255byte	-
رقم الهاتف	Phone	Varchar	255byte	-
رقم جواز السفر	Passport_number	Varchar	byte255	-
الحالة	status	Enum		-
كلمة المرور	Password	Varchar	255byte	-

جدول 6.4 قاموس بيانات لجدول الحجز

وصف الحقل	اسم الحقل	نوع الحقل	حجم الحقل	خصائص الحقل
رقم الحجز	Id	bigint	20byte	PK
الزبون	guest_id	bigint	20byte	FK
رقم الشاليه	chalet_id	bigint	20byte	FK
تاريخ الدخول	Check in	date	8byte	-
تاريخ الخروج	Check out	date	8byte	-
الحالة	status	Enum		-

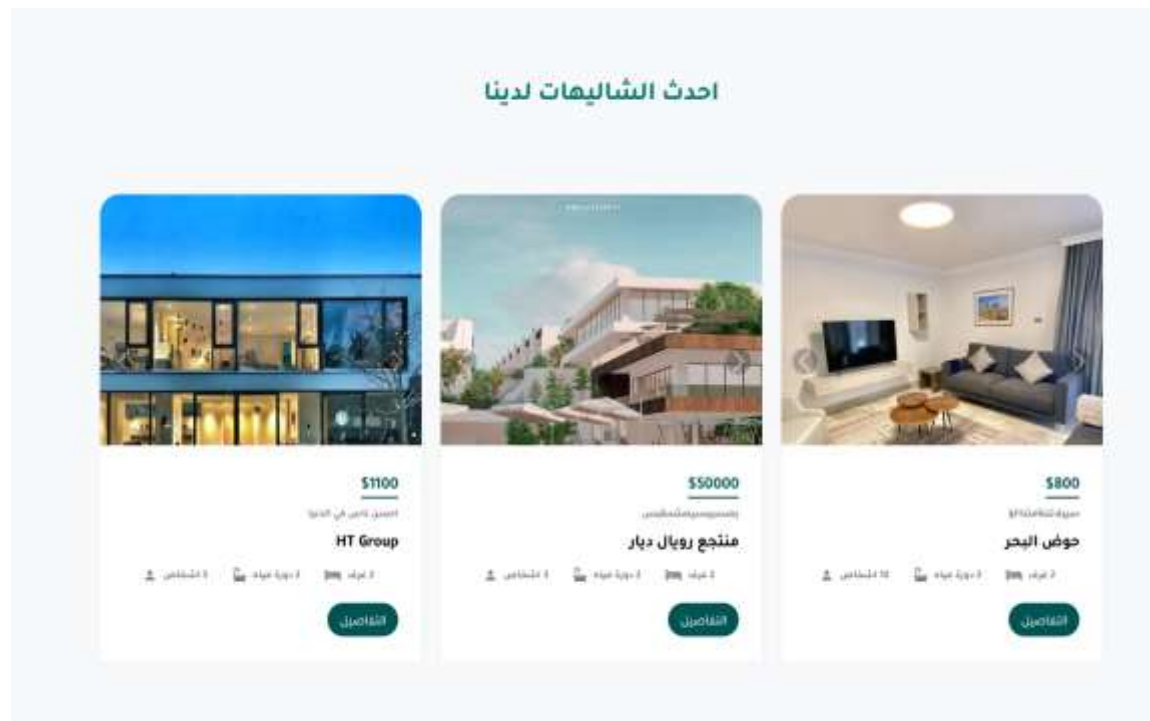
6.4 المرحلة التنفيذية

في هذه المرحلة تم تحويل النظام من الشكل التحليلي والتصميمي إلى الشكل التنفيذي وذلك بكتابة الأوامر اللازمة للتنفيذ بلغات البرمجة والأدوات المذكورة وكذلك التأكد من أن الوظائف التي تم تطويرها في هذه الدورة خالية من الأخطاء وتؤدي الغرض المطلوب وإعطاء المخرجات الصحيحة .

1.6.4 الواجهات الرئيسية للنظام



الشكل 4.4 يمثل الصفحة الرئيسية للموقع



الشكل 5.4 واجهة الشاليهات في الصفحة الرئيسية

7.4 المرحلة الاختبارية

تعتبر المرحلة الاختبارية من أهم المراحل في دورة حياة أي مشروع، في هذه المرحلة يتم اختبار الوظائف الخاصة بلوحة التحكم وإنشاء جميع حالات الاختبار لها لتغطية جميع الاحتمالات، وذلك للتأكد من أن جميع وظائف هذه الدورة تقوم بعملها على أكمل وجه والتأكد من خلوها من الأخطاء والثغرات وقد تم استخدام تقنية الصندوق الأسود technique box Black التي تختبر وظائف الدورة بمدخلات وتتم مقارنة النتائج المتوقعة من النظام اداؤها بالنتائج الفعلية كما هو موضح في الجداول التالية :

1.7.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول

جدول 7.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الدخول

ت	المدخلات	النتائج المتوقعة	النتائج الفعلية	النتيجة
1	بريد الكتروني ورقم سري صحيح	نجاح العملية وتسجيل الدخول	نجاح العملية وتسجيل الدخول	ناجح
2	بريد الكتروني صحيح ورقم سري خاطئ	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح
3	بريد الكتروني خاطئ ورقم سري صحيح	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح
4	بريد الكتروني خاطئ ورقم سري خاطئ	إظهار رسالة خطأ	إظهار رسالة خطأ	ناجح

2.7.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج

جدول 8.4 حالة الاختبار لوظيفة تسجيل الخروج

ت	المدخلات	النتائج المتوقعة	النتائج الفعلية	النتيجة
1	بريد الكتروني ورقم سري صحيح وتسجيل الدخول مسبقاً	نجاح العملية وتسجيل الخروج	نجاح العملية وتسجيل الخروج	ناجح

الفصل الخامس - التوصيات والمراجع

1.5 مقدمة

في هذا الفصل سيتم توضيح النتائج التي تم الحصول عليها من هذا المشروع كما سيتم ذكر بعض النقاط التي من شأنها رفع جودة المشروع حيث نوصي بها كل من هو مهتم بتطوير هذا المشروع مستقبلاً .

2.5 النتائج

تمثل المنتجعات السياحية جزءاً مهماً من صناعة السياحة، حيث تقدم للزوار أماكن للاسترخاء والاستجمام بعيداً عن ضغوط الحياة اليومية. يهدف هذا المشروع إلى تطوير نظام إلكتروني لإدارة المنتجعات السياحية، ليعمل كوسيط بين الزوار والمنتجعات، مما يسهل عملية حجز الإقامة وإدارتها بشكل فعال وميسر .

تم تطوير النظام الإلكتروني ليوفر واجهة مستخدم سهلة الاستخدام، تتيح للزوار استعراض المنتجعات المتاحة، الاطلاع على تفاصيلها، وإجراء الحجوزات بسهولة. كما يدعم النظام عمليات الدفع الإلكتروني ويوفر معلومات شاملة ومحدثة عن الشاليهات المتاحة.

من خلال تنفيذ هذا المشروع، تم تحقيق الأهداف المرجوة، حيث تم تطوير موقع ويب متعدد الوظائف يعرض معلومات شاملة عن المنتجعات السياحية ويوفر واجهة مستخدم جذابة واحترافية. تم تنفيذ الموقع باستخدام أحدث التقنيات وأطر العمل الشهيرة، مما يضمن أداءً عاليًا وتجربة مستخدم متميزة. يوفر الموقع ميزات متعددة للمستخدمين، مثل الحجز أونلاين والدفع الإلكتروني كما يسهل عملية الحجز حيث انه بثلاثة خطوات يتم حجز الشاليه.

باختصار، يعد مشروع تطوير نظام إدارة المنتجعات السياحية إضافة قيمة للسياحة، حيث يوفر منصة مريحة وفعالة للباحثين عن منتجعات سياحية، من خلال تنفيذ هذا المشروع والتركيز على التكنولوجيا، أصبح الموقع منصة شاملة وسهلة الاستخدام توفر معلومات مفصلة عن الشاليهات وتسهل عمليات البحث والحجز والتواصل مع أصحاب المنتجعات.

3.5 التوصيات

1. إضافة الفنادق والبيوت الصيفية:

- إنشاء قائمة شاملة للمنشآت السياحية
- توفير تفاصيل كاملة عن كل منشأة
- تطوير نظام حجز متكامل على الموقع

2. تفعيل الدفع الإلكتروني:

- التكامل مع مزودي خدمات الدفع المعتمدين
- توفير خيارات دفع متنوعة للمستخدمين

3. التسويق والترويج للموقع:

- إطلاق حملات إعلانية عبر الوسائل الرقمية.
- التعاون مع الجهات السياحية المعنية.
- تطوير استراتيجية محتوى فعالة.

4. تطبيق جوال متكامل لحجز الإقامة والخدمات:

- تطوير تطبيق جوال سهل الاستخدام للمستخدمين.
- يتيح للمستخدمين حجز الإقامة في المنتجعات وحجز الخدمات الإضافية
- واجهة تفاعلية ودعم فني لحل المشاكل والاستفسارات.

4.5 المراجع

[1] Jennifer Robbins. (2012). Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics 4th Edition.

[2] Jon Duckett . (2011, October) .HTML & CSS: Design and Build Web Sites.

[3] م.وجدي عزام. (2020). منهجية آجايل (المنهجية الرشيقة / المرنة في إدارة المشاريع).

[4] Michael James, Luke Walter. (2010). The Scrum Reference Card.