Curso: Programação Orientada a Objetos com C#

https://www.udemy.com/programacao-orientada-a-objetos-csharp

Prof. Nelio Alves

Exercício resolvido

Capítulo: Técnicas de orientação a objetos e estruturas de dados

Fazer um programa para armazenar os dados de produtos e pedidos de uma loja de móveis. Cada produto possui código, descrição e preço, e cada pedido possui um código, data, além da listagem dos produtos vendidos, sendo que cada produto vendido pode ter uma quantidade específica e uma porcentagem de desconto. Seu programa deve iniciar com cinco produtos já cadastrados:

Código	Descrição	Preço
1001	Cadeira simples	500.00
1002	Cadeira acolchoada	900.00
1003	Sofá de três lugares	2000.00
1004	Mesa retangular	1500.00
1005	Mesa retangular	2000.00

Após iniciado, o programa deve tratar um menu com as seguintes opções:

- 1 Listar produtos ordenadamente
- 2 Cadastrar produto
- 3 Cadastrar pedido
- 4 Mostrar dados de um pedido
- 5 Sair

EXEMPLO DE LISTAGEM DE PRODUTOS: LISTAGEM DE PRODUTOS: 1002, Cadeira acolchoada, 900.00 1001, Cadeira simples, 500.00 1005, Mesa retangular, 2000.00 1004, Mesa retangular, 1500.00 1003, Sofá de três lugares, 2000.00

```
EXEMPLO DE CADASTRO DE PRODUTO:

Digite os dados do produto:

Código: 1010

Descrição: Sofá de dois lugares
```

Preco: 1500.00

```
Digite os dados do pedido:

Código: 101

Dia: 25

Mês: 8

Ano: 2017

Quantos itens tem o pedido? 2

Digite os dados do 1º item:

Produto (código): 1005

Quantidade: 1

Porcentagem de desconto: 5.0

Digite os dados do 2º item:

Produto (código): 1001

Quantidade: 4

Porcentagem de desconto: 10.0
```

^{*} Os produtos devem ser ordenados por nome, e depois decrescentemente por preço

EXEMPLO DA EXIBIÇÃO DOS DADOS DE UM PEDIDO:

Digite o código do pedido: 101 Pedido 101, data: 25/8/2017

Itens:

Mesa retangular, Preço: 2000.00, Qte: 1, Desconto: 5.0%, Subtotal: 1900.00 Cadeira simples, Preço: 500.00, Qte: 4, Desconto: 10.0%, Subtotal: 1800.00

Total do pedido: 3700.00