

## Tugas modul 6

**gluLookAt()** adalah metode utilitas yang merupakan kombinasi dari panggilan **glRotate()** dan **glTranslate()** untuk memindahkan kamera ke titik yang sesuai dalam ruang dan mengarahkannya ke lokasi yang diinginkan.

- mengambil posisi mata, posisi untuk melihat, dan vektor di atas, semua dalam koordinat ruang objek.
- menghitung transformasi kamera mundur sesuai dengan parameternya dan mengalikannya dengan tumpukan matriks saat ini.
- memengaruhi matriks ModelView

**glViewport()** menentukan transformasi affine  $x$  dan  $y$  dari koordinat perangkat yang dinormalisasi ke koordinat jendela. Biarkan  $(x_{nd}, y_{nd})$  menjadi koordinat perangkat yang dinormalisasi.

- dapat memetakan kubus Koordinasi Perangkat Normalisasi ke lokasi mana pun di jendela dan buffer kedalaman.
- menarik dua tampilan ke jendela yang sama.