Tugas modul 6

**gluLookAt()** adalah metode utilitas yang merupakan kombinasi dari panggilan **glRotate()** dan **glTranslate()** untuk memindahkan kamera ke titik yang sesuai dalam ruang dan mengarahkannya ke lokasi yang diinginkan.

* mengambil posisi mata, posisi untuk melihat, dan vektor di atas, semua dalam koordinat ruang objek.
* menghitung transformasi kamera mundur sesuai dengan parameternya dan mengalikannya dengan tumpukan matriks saat ini.
* memengaruhi matriks ModelView

**glViewport()** menentukan transformasi affine xx dan yy dari koordinat perangkat yang dinormalisasi ke koordinat jendela. Biarkan (xnd, ynd) xndynd menjadi koordinat perangkat yang dinormalisasi.

* dapat memetakan kubus Koordinasi Perangkat Normalisasi kelokasi mana pun di jendela dan buffer kedalaman.
* menarik dua tampilan ke jendela yang sama**.**