

**HTML** (HyperText Markup Language) no es más que un lenguaje basado en marcas para la especificación De documentos que usan el protocolo de transmisión de hipertexto (http) del WWW. Todos los documentos HTML tienen un formato de texto llano (no es más que ASCII puro y duro), lo que Quiere decir que con cualquier editor podemos crearlos.

## Estructura de un documento HTML

### Cabecera

Es todo lo que haya entre las directivas `<HEAD>` y `</HEAD>`. Dentro de ella, podemos especificar varias cosas, como el título de la página.

### Cuerpo

Es todo lo que hay entre las directivas `<BODY>` ... `</BODY>` Aquí es donde escribimos nuestra página web, dándole la apariencia que queramos.

Todo lo dicho sobre la estructura de un documento HTML lo podemos resumir en el siguiente esquema:

#### Esquema de la estructura de un documento HTML

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<HTML>
<HEAD> <!-- Aquí va todo lo relativo a la cabecera -->
<TITLE> </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<!-- Aquí va lo que es el cuerpo de nuestra página -->
</BODY>
</HTML>
```

## ESTRUCTURAS BASICAS

**<!-- ..... -->**

Para escribir comentarios, los cuales son ignorados por el Browser.

**<HTML> ... </HTML>**

Indica que es un documento HTML, debe encerrar todo el Documento.

**<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2//EN">**

Encabezado de todo documento de la version HTML 3.2.

**<HEAD> ... </HEAD>**

Encabezados del Documento. Los siguientes son los parámetros del Comando head.

**<title> ... </title>**

Indica el Titulo del Documento. Aparece en la ventana del browser.

**<Base href="http://servidor.tipo/nombre.html">**

Especifica la dirección del Documento por defecto en Uso. Util cuando se hace referencia a otra página dentro del Documento.

**<Base href="http://servidor.tipo/nombre.html" Target="...">**

Indica el "Frame" por defecto de la página actual.

**<Meta atributo1, atributo2>**

Este comando describe algunas características del documento. Por ejemplo:

**<Meta http-Equiv="Refresh" Content=ss>**

Actualiza la pagina cada ss segundos.

**<Meta http-Equiv="Refresh" Content=ss url="http://servidor.tipo/nombre.html">**

Llama una página diferente a los ss segundos.

**<Meta http-Equiv="Expires" Content="Sun, 10 Sep 1998 06:23:00 GMT">**

Expira el documento a la fecha indicada y debe ser actualizada.

**<Meta http-Equiv="Keywords" Content="Clave1, Clave2,..">**

Especifica palabras claves para los buscadores de la Red.

**<Meta http-Equiv="Description" Content="Describa su página aquí ..">**

Especifica una descripción general de su página.

**<BODY atributo1=".." atributo2=".."> ... </BODY>**

Contiene el cuerpo del Documento, o el contenido de la Página.

**ATRIBUTOS**

ALINK="..." Especifica el color de las Direcciones activadas en la página.

BACKGROUND="..." Especifica el papel tapiz de la página. un Archivo \*.jpg o \*.gif.

BGCOLOR="..." Especifica el Color del Fondo del Documento.

Los colores son expresados en formato RGB(Red, Green,Blue), donde cada color tiene un valor desde el 0 (0) hasta el 255 (FF).

Amarillo = #FFFF00

Azul = #0000FF

Azul Claro = #00CCFF

Blanco = #FFFFFF

Gris = #CC9999

Lila = #CC33FF

Negro = #000000

Rojo = #FF0000

Verde = #00FF00

BGPROPERTIES=FIXED Fija la imagen del Fondo para que no se desplace. (IE)

LEFTMARGIN="..." Especifica el margen Izquierdo de todo el documento.(IE)

LINK="..." Especifica el color de las direcciones contenidas en el documento.

TEXT="..." Especifica el Color del texto.

TOPMARGIN="..." Fija el margen superior de todo el Documento.(IE)

VLINK="..." Especifica las direcciones visitadas, incluidas en el Documento.

**<BASEFONT atributo= " ">**

Fija los atributos de escritura en toda la página.

**ATRIBUTOS**

SIZE="..." Fija el tamaño de las Letras, se usa un número entre 1 y 7 donde el 3 es el tamaño por omisión. También permite tamaños relativos, e.j. SIZE=+2 .

COLOR="..." Especifica el color de las Letras en todo el Documento.

NAME="..." Especifica el tipo de apariencia de la Letra en todo el Documento.

**<Hn>...</Hn>**

Especifica un encabezado de texto de varios tamaños, n indica los tamaños de 1 a 6, 1 es el más grande y 6 es el más pequeño.

**<ISINDEX>**

Muestra un diálogo de índice de búsqueda. Con este comando solamente no se puede crear una página de búsqueda, el Servidor debe ser configurado para soportarlo.

**Atributos:**

ACTION="..." Especifica la ubicación del puerto del programa donde se pasará los parámetros de búsqueda.

PROMPT="..." Especifica un mensaje alternativo para el diálogo.

**Formato General:****<ADDRESS>.....</ADDRESS>**

Encierra el archivo de firma del autor de la página. El texto se muestra en Itálicas.

**<B>...</B>**

Resalta en Negritas el Texto encerrado.

**<BIG>...</BIG>**

Incrementa el tamaño del Texto.

**<BLINK>.....</BLINK>**

Hace el texto parapadeante.

**<BLOCKQUOTE>.....</BLOCKQUOTE>**

Encierra un énfasis. El margen izquierdo y derecho están indentados.

**<BR>**

Inserta un final de línea.

**Atributos:**

CLEAR="..."--Causa que el texto alrededor de la imagen se elimine. Los valores posibles son: RIGHT, LEFT, o ALL.

**<CENTER>.....</CENTER>**

Centra los objetos que contiene. Este comando puede centrar cualquier cosa incluyendo imágenes, texto, tablas, formularios, etc.

**<CITE>.....</CITE>**

Encierra una Cita como un título de un libro, etc.

**<CODE>.....</CODE>**

Encierra Código de ejemplo. El texto se muestra en letras pequeñas.

**<COMMENT>.....</COMMENT>**

Define un comentario. Todo el texto es ignorado aun si incluye código HTML.

**<DFN>.....</DFN>**

Encierra una definición. El texto dentro de este comando se formatea como una definición.

**<DIV ALIGN="">>...</DIV>**

Especifica el alineamiento de los elementos que contiene. Se puede usar para dividir el documento que tiene secciones alineadas en forma diferente.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Fija el alineamiento. Por ejemplo: "center", "right", o "left".

**<EM>...< /EM>**

El texto se muestra en cursivas (Itálicas).

**<FONT atributo="...">...< /FONT>**

Fija las propiedades y el tipo de letra del texto que contiene.

**Atributos:**

SIZE="..."--Fija el tamaño de las letras desde valores entre 1 y 7 donde 3 es el valor por omisión. Se puede especificar valores relativos, ejemplo. SIZE=+3 .

COLOR="..."--Especifica el color de las letras.

FACE="..."--Especifica el tipo de letra. Se puede definir una lista separada por comas. Por ejemplo: Arial, Verdana, etc.

**<HR atributo1="..." atributo2="...">**

Inserta una línea horizontal.

**Atributos:**

SIZE="..."--Especifica el grosor de la línea.

COLOR="..."--Especifica el color de la línea.(IE)

WIDTH="..."--Especifica la longitud de la línea como porcentaje de la página, ejemplo. WIDTH=70% .

ALIGN="..."--Especifica el alineamiento: RIGHT, LEFT, o CENTER.

NOSHADE--Muestra la línea como sólido.

**<I>...< /I>**

Presenta el texto encerrado como Itálicas.

**<KBD>...< /KBD>**

Especifica el texto a ser entrado por teclado. El texto se muestra en negritas y de tamaño fijo.

**<LISTING>.....< /LISTING>**

Muestra texto en tamaño fijo. Obsoleto -- se usa el comando PRE.

**<MULTICOL>.....< /MULTICOL>**

Muestra un texto en columnas.

**Atributos:**

COLS="..."--Especifica el numero de columnas.

GUTTER="..."--Especifica el numero de pixels entre columnas.

WIDTH="..."--Especifica el ancho de las columnas.

**<NOBR>.....< /NOBR>**

El texto que lo contiene no se trunca en la pantalla.

**<P atributo>...< /P>**

Diseñado para encerrar texto de un parrafo. El cierre es opcional.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Especifica el alineamiento del parrafo. Por ejemplo:"center", "left", o "right".

**<PLAINTEXT>.....< /PLAINTEXT>**

Muestra el texto sin formato aun cuando contenga comandos de HTML. Obsoleto -- Se usa el comando PRE.

**<PRE>.....</PRE>**

Muestra texto sin formato, sin eliminar espacios y saltos.

**<S>.....</S>**

Muestra el texto con una línea por el centro (tachado). Es diferente al comando <STRIKE>.

**<SAMP>...</SAMP>**

Indica un ejemplo de salida para un formulario o programa. El texto se muestra en tamaño pequeño.

**<SMALL>...</SMALL>**

Muestra el texto en tamaño pequeño.

**<SPACER atributo>...</SPACER>**

(Netscape) Inserta bloques de espacios en la página.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Cuando el tipo es de Bloque (BLOCK) especifica el alineamiento del texto alrededor.  
Valores:

RIGHT o LEFT--Alinea el bloque de espacios en el lado especificado, y el texto se trunca alrededor del bloque.

TOP, MIDDLE, BOTTOM, TEXTTOP, ABSMIDDLE, BASELINE, y ABSBOTTOM--Especifica el alineamiento vertical del bloque con cualquier elemento en la misma línea.

HEIGHT="..."--Cuando el tipo es BLOCK, especifica la altura del bloque.

SIZE="..."--Cuando el tipo es HORIZONTAL, o VERTICAL, especifica el tamaño del espacio.

TYPE="..."--Especifica el tipo de espacio.

Valores:

HORIZONTAL--Inserta espacios en blanco entre palabras.

VERTICAL--Inserta espacios entre dos líneas.

BLOCK--Inserta un bloque de espacios rectangular, muchos usan el comando IMG.

WIDTH="..."--Cuando el tipo es BLOCK, especifica el ancho del bloque.

**<STRONG>...</STRONG>**

Muestra el texto en negritas, resaltado.

**<SUB>...</SUB>**

Muestra el texto encerrado como un subíndice.

**<SUP>...</SUP>**

Muestra el texto encerrado como superíndice.

**<TT>...</TT>**

Muestra el texto en formato teletipo.

**<U>...</U>**

Muestra el texto subrayado. No use este comando puede confundir con una dirección o Link.

**<VAR>...</VAR>**

Especifica una variable. El texto se muestra en letras pequeñas y de tamaño fijo.

**<WBR>**

Hace que el texto que contiene, se trunque si es necesario.

**<XMP>...< /XMP>**

Hace que el texto encerrado se muestre sin procesar los comandos HTML que contenga. Obsoleto -- Se usa el comando PRE.

**Multimedia:****<IMG atributo1 atributo2>**

Coloca una imagen en el documento.

**Atributos:**

SRC="..." Especifica la ubicación de la Imagen.

DYNSRC="..." Especifica la ubicación de un video o un mundo VRML. Se puede soportar una imagen usando el SRC de primero para aquellos Browser que no soportan Videos. (IE)

CONTROLS Activa una serie de controles de Video. (IE)

LOOP="n" Para videos, especifica en número de repetición del video. Un valor de "-1" o "INFINITE" repite el video indefinidamente. (IE)

START="..." Especifica el momento inicial de reproducción del video. Se puede usar "FILEOPEN" por omisión, "MOUSEOVER", o ambos. (IE)

USEMAP="#map1" Dice al Browser que use la imagen como una interface de selección definida con el nombre de "map1".

ISMAP Dice al Browser que la imagen es un mapa de Selección.

ALT="..." Especifica un texto que se muestra en los Browser que no soportan imágenes.

BORDER="..." Especifica el ancho del borde alrededor de la imagen. Si BORDER es "0", No presenta bordes en la imagen.

LOWSRC="..."--Especifica la Dirección de la imagen que se cargará primero antes de que la imagen sea cargada. LOWSRC usualmente se refiere a una imagen pequeña.

ALIGN="..."--especifica el alineamiento de la imagen.

Valores:

RIGHT o LEFT--Alinea a un lado específico de la página, y todo el texto se justifica al lado de la imagen.

TOP, MIDDLE, BOTTOM, TEXTTOP, ABSMIDDLE, BASELINE, y ABSBOTTOM--Especifica el alineamiento vertical de la imagen.

VSPACE="..."--Especifica el espacio entre el borde de la imagen y los items encima o debajo de ella.

HSPACE="..."--Especifica el espacio entre el borde de la imagen y los items a la derecha e izquierda.

WIDTH="..."--Especifica el ancho de la imagen. Si el tamaño no coincide con el original se ajusta.

HEIGHT="..."--Igual al anterior pero con la altura.

**<MAP atributo>...< /MAP>**

Especifica los puntos de selección de una imagen. El comando AREA se usa para definir las coordenadas.

**Atributos:**

NAME="..."--Especifica el nombre del mapa para ser usado después.

**<AREA atributo1 atributo2>...< /AREA>**

Especifica la silueta y el tamaño del area de selección en el mapa que se muestra. Se usa dentro del comando MAP.

**Atributos:**

SHAPE="..."--Especifica la Silueta del area de selección. Los valores posibles son RECT, RECTANGLE, CIRC, CIRCLE, POLY, o POLYGON.

COORDS="..."--Especifica la coordenada de la silueta. Dos pares de coordenadas indican un rectángulo, tres o mas pares definen un polígono, y un par de coordenadas y un radio define un Circulo.

HREF="..."--Especifica la dirección donde apunta el area del mapa.

NOHREF--Indica que esta silueta no apunta a una dirección.

TARGET="..."--Especifica la ventana donde se mostrará la página. El target puede ser el nombre de un Frame o alguno de los siguientes valores:

"\_blank"--Muestra la dirección en un página en blanco.

"\_parent"--Muestra la dirección en la pagina que lo invocó.

"\_self"--Muestra la dirección en la misma ventana. (por omisión)

"\_top"--Muestra la dirección en la ventana actual usnado todo el espacio.

**<MAP atributo>...< /MAP>**

Especifica los puntos de selección de una imagen. El comando AREA se usa para definir las coordenadas.

**Atributos:**

NAME="..."--Especifica el nombre del mapa para ser usado después.

**<AREA atributo1 atributo2>...< /AREA>**

Especifica la silueta y el tamaño del area de selección el el mapa que se muestra. Se usa dentro del comando MAP.

**Atributos:**

SHAPE="..."--Especifica la Silueta del area de selección. Los valores posibles son RECT, RECTANGLE, CIRC, CIRCLE, POLY, o POLYGON.

COORDS="..."--Especifica la coordenada de la silueta. Dos pares de coordenadas indican un rectángulo, tres o mas pares definen un polígono, y un par de coordenadas y un radio define un Circulo.

HREF="..."--Especifica la dirección donde apunta el area del mapa.

NOHREF--Indica que esta silueta no apunta a una dirección.

TARGET="..."--Especifica la ventana donde se mostrará la página. El target puede ser el nombre de un Frame o alguno de los siguientes valores:

"\_blank"--Muestra la dirección en un página en blanco.

"\_parent"--Muestra la dirección en la pagina que lo invocó.

"\_self"--Muestra la dirección en la misma ventana. (por omisión)

"\_top"--Muestra la dirección en la ventana actual usnado todo el espacio.

**<BGSOUND atributo1 atributo2> (IE)**

Reproduce un archivo de sonidos en el fondo cuando la página es cargada. Este archivo de sonido puede ser de tipo (.wav or .au) o midi (.mid).

**Atributos:**

SRC="..."-- indica el archivo de musica.

LOOP="n"-- Indica el numero de veces que se repite. Un valor de "-1" o "INFINITE" indica una reproducción sin interrupción.

**<MARQUEE atributo1 atributo2>...< /MARQUEE> (IE)**

Fija un texto que se desplaza por la pantalla.

**Atributos:**

ALIGN="..."-- Especifica el alineamiento del texto. Los valores posibles son "TOP", "MIDDLE", o "BOTTOM".

BEHAVIOR="..."--Indica la forma de presentación "SCROLL" (omisión), "SLIDE", o "ALTERNATE". "SLIDE" hace que el texto se desplace afuera y adentro, "ALTERNATE" muestra el texto adelante y atras repetidamente.

BGCOLOR="..."-- Fija el color de fondo.

DIRECTION="..."--Indica la Dirección "LEFT" (omisión) o "RIGHT".

HEIGHT="..."-- Fija la altura del texto en Pixels o %.

HSPACE="n"--Fija el margen en espacios a la derecha e izquierda del texto.

LOOP="n"-- Fija el numero de repeticiones. Un valor de "-1" o "INFINITE" repite indefinidamente.

SCROLLAMOUNT="n"-- Fija el Numero de pixel entre cada display.

SCROLLDELAY="n"--Indica el tiempo de espera para mostrar cada texto.

VSPACE="n"-- Fija el margen superior e inferior del texto.

WIDTH="..."-- Fija el ancho del Marquee en pixels o %.

**<APPLET atributo1 atributo2> parametros1 parametros2 ... < /APPLET>**

Inserta un applet de Java en el documento. Cualquier texto dentro del comando APPLET se mostrará en los browser que no soportan JAVA.

**Atributos:**

ALIGN="..."-- Fija el alineamiento del applet, los parametros son "LEFT", "RIGHT", "TOP", "MIDDLE", o "BOTTOM".

ALT="..."--Muestra un mensaje cuando el browser no puede ejecutar el applet.

CODE="..."--Especifica el nombre del applet.

CODEBASE="..."--Especifica la dirección de inicio del applet. El directorio donde se encuentra el applet.

DOWNLOAD=n--Especifica el orden de descarga de las imágenes.

HIGHT="..."--Especifica la altura del applet en pixels o %.

HSPACE="n"--Especifica los márgenes en espacios fuera del applet en pixels.

NAME="..."-- Indica el nombre de un applet (rutina), si hay mas applets en una misma página.

VSPACE="n"--Especifica el margen superior e inferior del applet.

WIDTH="..."--Fija el ancho del applet en pixel o en %.

**Parametros:**

Estos son los parametros especificados de cada applet, que son pasados como argumentos. Se expresan como comandos así

**<PARAM NAME="..." VALUE="..." >****<EMBED atributo1 atributo2>< /EMBED>**

Inserta un objeto multimedia, como un corto de video o sonido, en la página. En los browser modernos se mantiene por compatibilidad.

**Atributos:**

AUTOSTART="..."--Especifica si iniciar la ejecución o No."TRUE" o "FALSE".

HIGHT="..."-- Especifica el tamaño en pixels o %.

LOOP="..."-- Fija el numero de repeticiones. Los valores son "TRUE" o "FALSE".

NAME="..."-- Indica el nombre del Objeto, en caso de haber otros en la página.

SRC="..."-- Indica la ubicación del archivo.

WIDTH="..."--Especifica el ancho donde se mostrará el objeto.

**<SCRIPT atributo> ...sentencias script ... < /SCRIPT>**

Encierra el código de programación que se ejecuta en la página. Para mantener compatibilidad los comandos están marcados como comentarios, (<!-- comandos script... -->)



**Atributos:**

LANGUAGE="..."--Especifica el lenguaje usado en el script, como "VBScript" Visual Basic Script o "JavaScript" Java Script. b>

SRC="..."-- Indica la ubicación del archivo que contiene un script.

Se usa si ud. no quiere tener el código de programación en la página.

**<NOSCRIPT> ... </NOSCRIPT>**

Muestra todo lo que quiera diferente a código de programación. Este comando va dentro del comando SCRIPT.

**Direcciones (Links):****<A atributo="...">...</A>**

Cuando se usa con el atributo HREF, el texto o la gráfica apunta a otro documento o función. Cuando se usa el atributo NAME, el texto o la gráfica identifica el nombre del documento.

**Atributos:**

HREF="..."--Especifica la URL (ubicación) al documento señalado.

NAME="..."--Especifica el nombre del enclavamiento. onClick="-- Especifica un código script cuando se hace click con el mouse. onMouseOver="--Activa un código script cuando el mouse está sobre el link.

REL="..."-- Especifica una relación Directa.

REV="..."--Especifica una relación Inversa.

TARGET="..."--Especifica la ventana donde se mostrará la página. El contenido puede ser el nombre de un Frame pre-definido o alguno como sigue:

Valores:

"\_blank"--Carga la página en una ventana en blanco.

"\_parent"--Carga la página en la ventana del documento que lo llamó.

"\_self"--Carga la página en la misma ventana. (Omisión)

"\_top"--Carga la página en toda la ventana, sin importar el frame.

TITLE="..."--Especifica una leyenda que aparece cuando se ubica sobre el link, pero que aun no se ha seleccionado.

Listas (Lists):

**<LI atributo>**

Este comando enumera los párrafos como una lista de palabras usando los siguientes sub-comandos:

**<DIR>,<MENU>, <OL>, o <UL>.**

Atributos:

TYPE="..."

--Especifica el tipo de indicador de la lista. Los valores mas comunes son: DISC, CIRCLE, SQUARE, A, a, I, i, 1.

VALUE="..."--Especifica el valor asignado a un item.

**<DIR>...</DIR>**

Convierte el texto encerrado por <LI>, en una lista de directorio.

**<MENU>...</MENU>**

Convierte el texto encerrado por <LI>, en una lista de menus.

**<OL atributo>...< /OL>**

Convierte al texto encerrado por <LI>, en una lista numerada.

**Atributos:**

TYPE="..."--Especifica el tipo de numeracion para el indicador. Un tipo de indicador sería: A, a, I, i, 1.

START="..."--Especifica el valor inicial de la numeración.

<UL atributo>...< /UL>

Convierte el texto encerrado por <LI>, en una lista indicada.

**Atributos:**

TYPE="..."--Especifica el tipo de indicador para la lista. Los valores comunes son: DISC, CIRCLE, SQUARE.

**<DL>...< /DL>**

Crea una lista definida. Donde, <DT> especifica un termino de la lista y <DD> especifica el contenido del termino.

Particiones de Ventanas (Frames):

**<FRAMESET atributo1="..." atributo2="...">...< /FRAMESET>**

Define una serie de ventanas que forman una página. Los comandos FRAME, y NOFRAMES van dentro de FRAMESET. El comando FRAMESET se usa como el comando BODY.

Se puede incluir un comando BODY dentro del comando NOFRAMES para aquellos browser que no soportan frames.

**Atributos:**

BORDER="..."--Indica el ancho (en pixels) del borde alrededor del frame.(Netscape)

COLS="..."--Crea el frame como columnas y fija el tamaño de cada columna. El ancho se puede expresar en %, pixels, o en tamaño relativo (\*). Por ejemplo, Si usted quiere 3 frames de igual tamaño en forma de columna use el atributo COL así: COLS=33%,33%,\*

FRAMEBORDER="..."--Especifica si se muestra el borde del frame en 3D o No. Los valores comunes son; 0 (sin borde) o 1 (Omisión).(IE)

FRAMESPACING="..."--Especifica la separación en pixels entre frames.

ROWS="..."--Al igual que COLS especifica frames en forma de filas.

Por ejemplo, si desea un pequeño frame arriba de la página y uno grande debajo el atributo ROWS sería:

ROWS=15%,\*

SCROLLING="..."--Indica si los frames llevan barra de desplazamiento.

Los valores mas comunes son "yes", "no", y "auto".

**<FRAME atributo1="..." atributo2="...">**

Define un frame simple.

**Atributos:**

BORDER="..."--Especifica el ancho en pixels del borde alrededor del frame.(Netscape)

FRAMEBORDER="..."--Especifica si se muestra el borde del frame en 3D o No. Los valores comunes son; 0 (sin borde) o 1 (Omisión).(IE)

MARGINHEIGHT="..."--Especifica los márgenes superior e inferior.

MARGINWIDTH="..."--Especifica el margen izquierdo y derecho.

NAME="..."--Asigna un nombre al frame.

NORESIZE--Impide que el usuario cambie el tamaño.

SCROLLING="..."--Indica si los frames llevan barra de desplazamiento. Los valores mas comunes son "yes", "no", y "auto".

SRC="..."--Indica el archivo que contiene el frame.

**<IFRAME atributo1="..." atributo2="...">< /IFRAME> (IE)**

Define un frame eventual. No necesita el comando FRAMESET.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Especifica la posición del texto alrededor del frame. Los valores posibles son TOP, MIDDLE, BOTTOM, LEFT, y RIGHT.

FRAMEBORDER="..."--Especifica si se muestra el borde del frame en 3D o No. Los valores comunes son; 0 (sin borde) o 1 (Omisión).(IE)

HEIGHT="..."--Especifica la altura del frame eventual.

MARGINHEIGHT="..."--Especifica los márgenes superior e inferior.

MARGINWIDTH="..."--Especifica el margen izquierdo y derecho.

NAME="..."--Asigna un nombre al frame.

NORESIZE--Impide que el usuario cambie el tamaño.

SCROLLING="..."--Indica si los frames llevan barra de desplazamiento. Los valores más comunes son "yes", "no", y "auto".

SRC="..."--Indica el archivo que contiene el frame.

WIDTH="..."--Especifica el ancho del frame eventual.

**<NOFRAMES>...< /NOFRAMES>**

Se utiliza dentro de FRAMESET, cualquier objeto dentro de este comando se ve solo en browsers que no soportan frames.

**TABLAS****<TABLE atributo1="..." atributo2="...">...< /TABLE>**

Crea tablas compuesta por filas y columnas.

**Atributos:**

BORDER="..."--Especifica el ancho del borde alrededor de la tabla. Si se fija en 0, no presenta bordes.

BACKGROUND="..."--Usa una imagen para el fondo de la tabla.(IE)

BGCOLOR="..."--Fija el color de fondo de la tabla.

BORDERCOLOR="..."--Fija el color del borde.

BORDERCOLORLIGHT="..."--Fija el color claro del borde para el efecto 3D.(IE)

BORDERCOLORDARK="..."--Fija el color oscuro del borde para el efecto 3D.(IE)

WIDTH="..."--Especifica el ancho de la tabla en la página.

CELLSPACING="..."--Especifica los espacios entre las celdas.

CELLPADDING="..."--Especifica los espacios entre la celda y el texto.

FRAME="..."--Especifica el borde que se debe mostrar.(IE)

Tipos Posibles:

VOID--No muestra los bordes exteriores.

ABOVE--Muestra el borde encima de la tabla.

BELOW--Muestra el borde debajo de la tabla.

HSIDES--Muestra los bordes superior e inferior de la tabla.

LHS--Muestra el borde de la izquierda.

RHS--Muestra el borde de la derecha.

VSIDES--Muestra el borde derecho e izquierdo.

BOX--Muestra todos los bordes de la tabla.

BORDER--Muestra un borde en todos los lados de la tabla.

HEIGHT="..."--Especifica la altura de la tabla en la página.

RULES="..."--Especifica los bordes internos.(IE)

Tipos Posibles:

NONE--No muestra los bordes internos.

GROUPS--Muestra los bordes como si fueran varias tablas y grupos THEAD, TFOOT, TBODY, y COLGROUP.

ROWS--Muestra los bordes entre filas.

COLS--Muestra los bordes entre columnas.

ALL--Muestra todos los bordes tanto filas como columnas.

**<CAPTION atributo1="...">...< /CAPTION>**

Especifica un título para la tabla.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Fija la posición del título. los valores usados son: LEFT, RIGHT, BOTTOM, o TOP.

**<TR atributo1="..." atributo2="...">...< /TR>**

Especifica los datos en filas de una tabla. Puede encerrar el encabezado y los datos.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Indica el alineamiento de los datos en la fila. Por ejemplo; LEFT, RIGHT, y CENTER.

BGCOLOR="..."--Fija un color de fondo para una fila.

BORDERCOLOR="..."--Fija el color del borde de la fila.

BORDERCOLORLIGHT="..."--Fija el color claro del borde para el efecto 3D.(IE)

BORDERCOLORDARK="..."--Fija el color oscuro del borde para el efecto 3D.(IE)

VALIGN="..."--Fija el alineamiento vertical de los datos en la fila. Los valores son; TOP, MIDDLE, BOTTOM, y BASELINE.

HEIGHT="..."--Especifica el alto de la celda.

**<TH atributo1="..." atributo2="...">...< /TH>**

Convierte una celda en encabezado de la tabla.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Indica el alineamiento de los datos en la fila. Por ejemplo; LEFT, RIGHT, y CENTER.

BGCOLOR="..."--Fija un color de fondo para una fila.

BORDERCOLOR="..."--Fija el color del borde de la fila.

BORDERCOLORLIGHT="..."--Fija el color claro del borde para el efecto 3D.(IE)

BORDERCOLORDARK="..."--Fija el color oscuro del borde para el efecto 3D.(IE)

VALIGN="..."--Fija el alineamiento vertical de los datos en la fila. Los valores son; TOP, MIDDLE, BOTTOM, y BASELINE.

HEIGHT="..."--Especifica el alto de la celda.

NOWRAP--Previene el truncamiento del texto en la celda.

ROWSPAN="..."--Especifica el número de filas a unir.

COLSPAN="..."--Especifica el número de Columnas a unir.

WIDTH="..."--Especifica el ancho de la celda.

**<TD atributo1="..." atributo2="...">**

Se usa dentro del comando TR y define los datos en una celda.

Se puede usar el cierre del comando.

**Atributos:**

BACKGROUND="..."--Usa una imagen para el fondo de la celda.(IE)

BGCOLOR="..."--Fija el color de fondo de la celda.

BORDERCOLOR="..."--Fija el color del borde.

BORDERCOLORLIGHT="..."--Fija el color claro del borde para el efecto 3D.(IE)

BORDERCOLORDARK="..."--Fija el color oscuro del borde para el efecto 3D.(IE)

WIDTH="..."--Especifica el ancho de la tabla en la página.

HEIGHT="..."--Especifica el alto de la celda.

NOWRAP--Previene el truncamiento del texto en la celda.

ROWSPAN="..."--Especifica el numero de filas a unir.

COLSPAN="..."--Especifica el numero de Columnas a unir.

WIDTH="..."--Especifica el ancho de la celda.

VALIGN="..."--Fija el alineamiento vertical de los datos en la fila. Los valores son; TOP, MIDDLE, BOTTOM, y BASELINE.

ALIGN="..."--Especifica el alineamiento horizontal de la celda. Los parametros son; LEFT, RIGHT, and CENTER.

**<COLGROUP atributo1="..." atributo2="...">(IE)**

Especifica las propiedades de una o mas columnas. Este comando va despues del comando TABLE.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Especifica la posición del texto dentro de la columna. Los parámetros son; CENTER, LEFT, RIGHT, BOTTOM, o TOP.

SPAN="..."--Indica las columnas donde se aplica.

**<COL atributo1="..." atributo2="...">(IE)**

Se usa con el comando COLGROUP, y especifica la propiedad de una columna. Este comando omite cualquier atributo del comando COLGROUP anterior a el.

**Atributos:**

ALIGN="..."--Especifica la posición del texto dentro de la columna. Los parámetros son; CENTER, LEFT, RIGHT, BOTTOM, o TOP.

SPAN="..."--Indica las columnas donde se aplica.

**<TBODY>...< /TBODY>(IE)**

Encierra el cuerpo de la tabla. Este comando es opcional si se usan los comandos THEAD o TFOOT. Util para separar las filas de la tabla de el encabezado y el pie de tabla.

**<TFOOT>...< /TFOOT>(IE)**

Encierra las filas que van a ser usadas como pie de tabla. Se usa despues del comando TBODY.

**<THEAD>...< /THEAD>(IE)**

Encierra las filas que serán usadas como encabezado. Se usa antes del comando TBODY.

**Formularios (Forms):**

<FORM atributo1="..." atributo2="...">.....< /FORM>

Especifica un formulario (Form). Estos se usan para enviar información a un servidor.

Atributos:

ACTION="..."--Especifica la dirección de la acción de salida del Form. Usualmente es la dirección de un archivo CGI. También se puede especificar la dirección de correo.

METHOD="..."--Indica el metodo usado para enviar la información. Los valores posibles son: POST o GET. Cuando se usa GET, el servidor adjunta los argumentos al final de la dirección fijada en ACTION. Cuando se usa POST, La información es enviada como un formato HTTP.

TARGET="..."--Especifica la ventana donde se mostrará la información. El target puede ser un frame previamente definido o uno de los valores siguientes:

Valores:

"\_blank"--Muestra el resultado en un página en blanco.

"\_parent"--Muestra el resultado en la pagina que lo invocó.

"\_self"--Muestra el resultado en la misma ventana. (por omisión)

"\_top"--Muestra el resultado en la ventana actual usando todo el espacio.

ENCTYPE="..."--En browser futuros. Especifica el tipo de codificación.

### **<INPUT atributo1="..." atributo2="...">**

Especifica un control o un area de entrada del formulario, con el cual la información se enviará al servidor.

#### **Atributos:**

ALIGN="..."--Si el tipo es una imagen, especifica el alineamiento del texto alrededor de la imagen. Por ejemplo: TOP, MIDDLE, BOTTOM, LEFT, o RIGHT.

CHECKED--Usar este atributo en una caja de tipo RADIO o CHECKBOX, y será preseleccionado cuando se cargue el formulario.

MAXLENGTH="..."--Especifica el máximo número de caracteres en la caja de entrada.

NAME="..."--Especifica el nombre del contro o la caja de entrada. (Parte de la información)

SIZE="..."--Especifica el tamaño del texto que se muestra en la caja de entrada.

SRC="..."--si es una imagen, especifica la ubicación de la imagen.

VALUE="..."--Especifica el valor que se enviará con el nombre correspondiente de la información.

Especifica el texto por omisión (TEXT). Para RESET y SUBMIT, especifica el texto que se mostrará en el boton tipo 3D.

TYPE="..."--Especifica el tipo de control.

Valores:

CHECKBOX--Crea una caja de chequeo (checkbox). Si el usuario la selecciona, Se envía la información correspondiente al servidor.

HIDDEN--No se muestra nada, pero la información es enviada de todas maneras.

PASSWORD--Crea una linea de entrada tipo texto, la información aparece representada por \* (No se permite visualizar).

RADIO--Crea una lista de Botones de selección (radio) de los caules solo uno se puede selccionar. Las alternativas pueden tener el mismo nombre, pero pueden tener valores diferentes.

RESET--Crea un boton 3D que borra el contenido del formulario. Se puede asignar un nombre diferente a RESET con el atributo VALUE.

SUBMIT--Crea un botón 3D que envía el formulario.

IMAGE--Al igual que el tipo SUBMIT, puede enviar un formulario inmediatamente cuando el usuario seleccione la imagen. Junto con la información normal, cuando se envía seleccionando la imagen, las coordenadas del punto de selección (en pixels desde el punto superior izquierdo) se envían tambien. La coordenada X se envía como ".x" junto a la coordenada Y ".y" al lado del nombre.

TEXT--Crea una caja de entrada. Se puede especificar el tamaño con el atributo SIZE.

### **<SELECT atributo1="..." atributo2="...">< /SELECT>**

Crea una lisat desplegable (drop-down). Los elementos de la lista se definen con OPTION dentro del comando SELECT.

Atributos:

MULTIPLE--Especifica que se pueden seleccionar múltiples valores.

NAME="..."--Especifica el nombre de la lista.

SIZE="..."--Especifica cuantos elementos serán visibles.

**<OPTION value="...">item**

Especifica un elemento (Item) en la lista. Cualquier texto puede ser colocado dentro de este parámetro.

VALUE="..."--Especifica el valor que se retornará. (Parte de la información).

SELECTED--Señala al item o elemento pre-seleccionado cuando se cargue la lista.

**<TEXTAREA atributo1="..." atributo2="...">...< /TEXTAREA>**

Crea una caja de netrada de varias líneas. Cualquier texto dentro de este comando se muestra como el valor por omisión.

Atributos:

COLS="..."--Especifica la longitud del texto.

ROWS="..."--Especifica el numero de líneas.

NAME="..."--Especifica un nombre a la caja de entrada.

WRAP="..."--Especifica si el texto se truncará. Los valores posibles son "HARD", "SOFT", o "NONE".