

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Computer Science
Program Computer Science
Skripsi / Tugas Akhir Sarjana Komputer
Semester Genap Tahun 2022/2023

Shumishumi - Pasar Daring untuk Hobi dengan Penyaringan Tingkat Minat dan Sistem Rekomendasi Menggunakan Implementasi Knowledge Graph

Aldih Suhandi - 2301862632
Chandra Wijaya - 2301872596
Ibrahim Seto Aditama - 2301867324
Kelas/Kelompok : LB01 / 016

ABSTRACT

For the past few years, there has been a considerable increase in sales of hobby related products. Especially through online marketplaces or hobby shops on the internet. Yet, both types of online shops have a drawback. Most of the online marketplaces offer various products. But they do not focus on products for hobby needs. Meanwhile, online hobby shops only market their products for certain hobbies. Thus, this research tries to develop a web-based application that can be used to buy and sell products for a wide range of hobbies. This application is called ShumiShumi. ShumiShumi has two main features. First, is a product filtering system based on the user's hobby interest level. The filter is called Interest Level Filtering. And second is a recommendation system. The goal is to help buyers find hobby related products that match their interest or skill level. And also to help the sellers sell their hobby related products to the right customers.

Keywords : *ShumiShumi, Hobby Shop, Web Application, Interest Level, Recommendation System*

ABSTRAK

Untuk beberapa tahun belakangan ini, terdapat peningkatan yang cukup tinggi pada kegiatan jual-beli produk kebutuhan hobi. Terutama yang melakukannya secara online melalui marketplace atau hobby shop di internet. Namun, kedua jenis online shop tersebut memiliki sebuah kekurangan. Kebanyakan dari online marketplace memasarkan produk yang bermacam-macam dan tidak berfokus pada produk untuk kebutuhan hobi. Sedangkan online hobby shop hanya memasarkan produk untuk hobi tertentu saja. Maka dari itu, penelitian ini mencoba untuk mengembangkan sebuah aplikasi web yang dapat digunakan untuk menjualbelikan produk khusus kebutuhan hobi untuk berbagai macam jenis hobi. Aplikasi tersebut dinamakan ShumiShumi. ShumiShumi memiliki dua fitur utama. Pertama, sebuah sistem penyaringan produk berdasarkan tingkat minat hobi penggunaanya. Fitur ini diberi nama Interest Level Filtering. Yang kedua adalah sistem rekomendasi. Tujuannya untuk membantu pembeli mencari produk hobi yang sesuai dengan tingkat minat atau kemahiran mereka. Serta untuk membantu penjual memasarkan produknya kepada pelanggan yang tepat.

Kata kunci : *ShumiShumi, Toko Hobi, Aplikasi Web, Tingkat Minat, Sistem Rekomendasi*