# LAPORAN PRAKTIKUM 5 PEMPROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Dibuat oleh:

**TEGUH ALDIANTO** 

21091397076

FAKULTAS VOKASI
D4 MANAJEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
2022

#### PRAKTIKUM 5

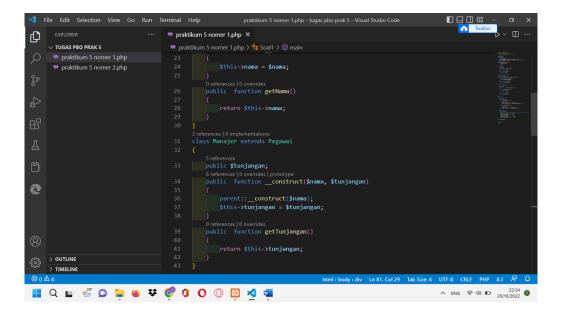
## **POLIMORFISME**

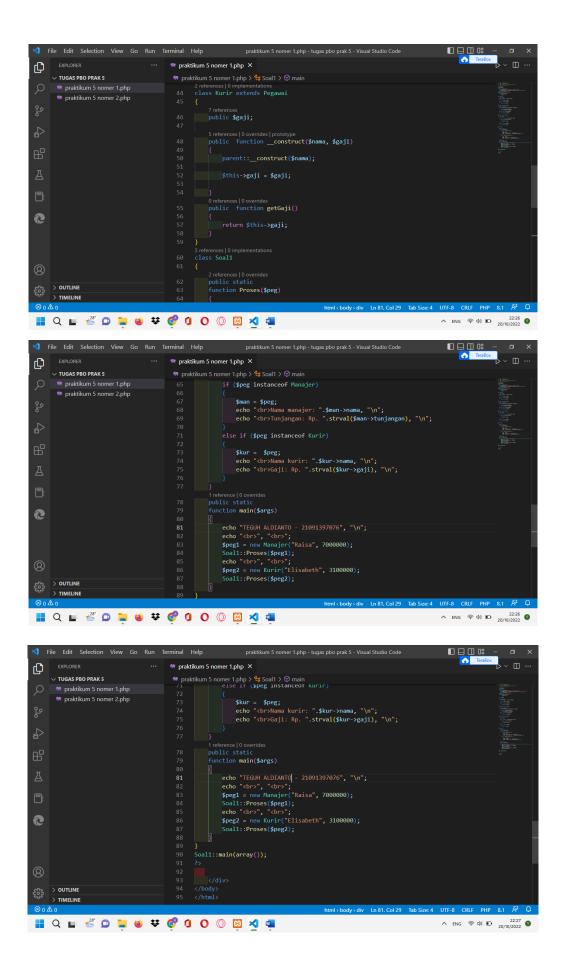
## **TUGAS PRAKTIKUM**

 Suatu program terdiri dari class Pegawai sebagai parent class, class Manajer dan class Kurir sebagai subclass. Buatlah suatu program yang menerapkan konsep polymorphic argument (Polymorphic arguments adalah tipe suatu parameter yang menerima suatu nilai yang bertipe subclass-nya)

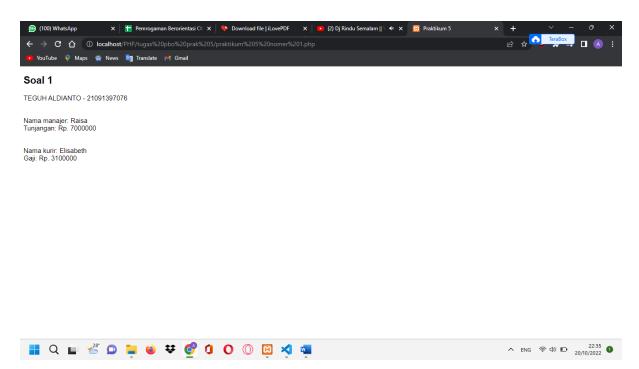
## Penyelesaian:

Codingan

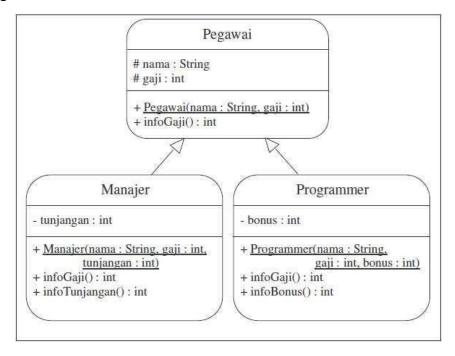




## Output

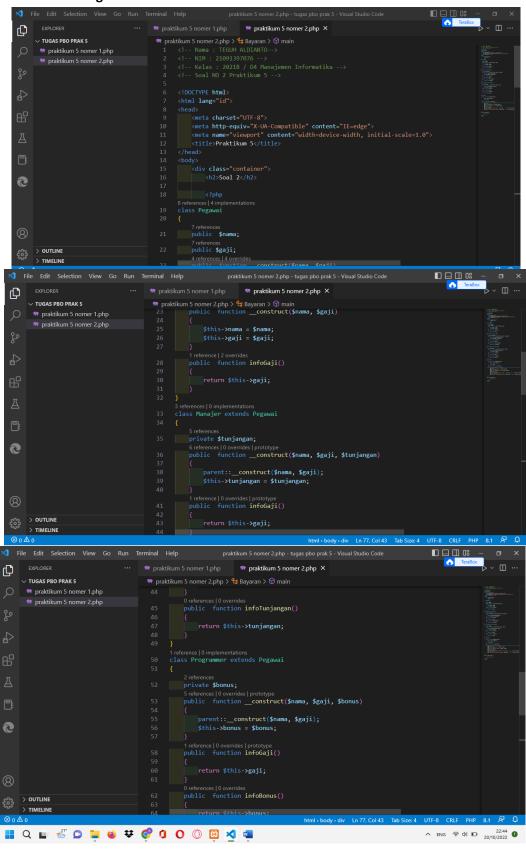


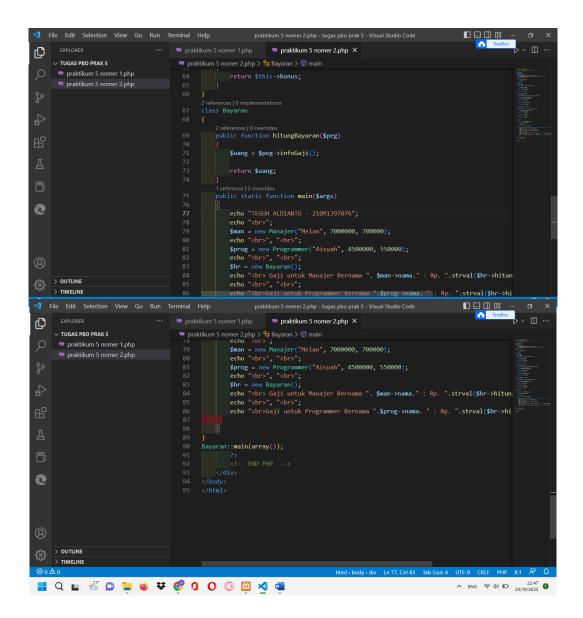
- Analisa: Pada kasus yang terdapat pada soal diatas implementasi dari polymorphic argument berada di class info dimana method info dibuat static agar pemanggilannya tidak memerlukan diinisiasi, sehingga bisa langsung dimasukkan menjadi parameter pada method info di class info.
- 2. buat program berdasarkan UML berikut :



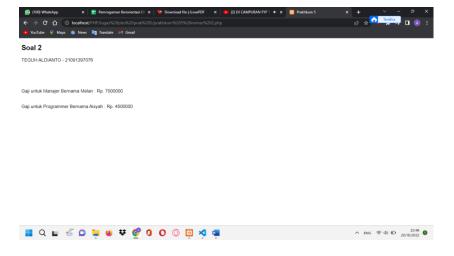
## Penyelesaian:

Codingan





## Output:



Analisa: Program diatas adalah penerapan inheritance dengan konsep overriding, dimana pemanggilan construct di masing-masing class turunan hanya akan menginisiasi properti yang dimiliki dengan visibilitas private dan properti lain yang diturunkan akan langsung diinisiasi dengan construct dari parentnya.