**DOKUMEN SRS**

**(SOFTWARE REQUIRMENT SPESIFICATION)**

**APLIKASI PENJUALAN SAYURAN HYDROPONIK BERBASIS MOBILE**

****

**Oleh**

**Kelompok 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aldi Nurhanudin** | **(2003062)** |
| **Ica Natasya**  **Sahrul Fazri Udin** | **(2003073)**  **(2003086)** |

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU**

**2022**

1. **Pendahuluan**
   1. **Tujuan**

Dokumen Software Requirement Specification (SRS) merupakan dokumen spesifikasi perangkat lunak untuk membangun ”Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile”. Dokumen ini dibangun untuk memudahkan dalam melakukan komunikasi antara klien dan pengembang sistem, sehingga mereka memiliki visi bersama tentang perangkat lunak yang di bangun. Sehingga dokumen ini dapat dijadikan acuan teknis untuk membangun Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile.

* 1. **Lingkup**

Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile merupakan aplikasi yang kami bangun untuk mempermudah pengguna dalam membeli sayuran dengan sistem pesan antar sehingga tanpa harus repot repot kepasar,selain itu sistem ini akan memberikan kemudahan penjual untuk memasarkan sayurannya, tanpa harus takut kualitas sayurnya kurang bagus karena sayuran yang dijual adalah sesuai dengan yang dipesan disistem ini.

* 1. **Definisi, akronim, singkatan**

Akronim dan Singkatan :

* SRS : Software Requirement Specification

Definisi :

* Software Requirement Specification adalah perangkat lunak yang akan dibuat dan sebagai penyembatani komunikasih pembuat dengan pengguna.
  1. **Referensi**

Referensi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah:

* Hasanudin .2018. Analis Dan Perancangan Website Toko Sayur Abdullah Hidayat .2010. Analis Dan Perancangan Website Coklat Cafeshop Sebagai Media.Sistem Informasi Sekolah Terpadu, 2009
* Mochrifiyani, Rinanda.2013. Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Reservasi Ballroom Pada Restoran Palace Palace Semarang
* Prasetyo,B.W. 2016. Analisa Perkembangan E-Commerce Dalam Mendorong Ekonomi Wilayah Di Indonesia
* AgustineEva M.S. 2017,.Persepsi Pengguna Aplikasi Internet Untuk Pe,Asaran Produk Usaha Kecil Menengah.
* Marcelinus. P. S. 2015 sistem Pemesanan Buku Online Berbasis Web Di Toko Buku Rohani Damai Sorong
  1. **Overview**

Dokumen SRS ini dibagi menjadi tiga bagian utama, yaitu :

bagian pertama berisi penjelasan tentang dokumen SRS yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi penjelasan secara umum mengenai Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile yang akan dibangun, meliputi fungsi dari perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dan asumsi yang diambil dala pembuatan perangkat lunak. Bagian ketiga berisi uraian kebutuhan perangkat lunak secara lebih rinci.

1. **Gamabaran Umum**
   1. **Perspektif produk**

Pendefinisian Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile Grup ini yaitu sebuah sistem penjualan sayur secara online selain itu sistem ini akan memberikan kemudahan penjual untuk memasarkan sayurannya, tanpa harus takut kualitas sayurnya kurang bagus karena sayuran yang dijual adalah sesuai dengan yang dipesan disistem ini. Pembuatan Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile bertujuan untuk membantu pengguna dalam dalam membeli sayuran dengan sistem pesan antar sehingga tanpa harus repot repot kepasar.

* + 1. **Antarmuka sistem**

Dalam penggunaan, pengguna berinteraksi langsung dengan aplikasi melalui PC / Laptop dan Smartphone.

* + 1. **Antarmuka pengguna**

Perangkat lunak untuk aplikasi ini dibuat dengan menggunkan aplikasi figma. Dimana tampilan didesain dengan menggunakan template yang ada. Perangkat lunak untuk layanan dalam aplikasi ini dilengkapi dengan menu untuk pengaksesan berbagai fungsi yang disediakan.

* + 1. **Antarmuka perangkat keras**

Perangkat keras yang dapat digunakan dalam perangkat lunak yang dibuat:

1. Laptop
2. Keyboard dan mouse untuk kegiatan user.
3. Semua perangkat keras yang digunakan merupakan perangkat standar dalam sistem komputer.
   * 1. **Antarmuka perangkat lunak**

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk perpustakaan antara lain:

1. Sistem Operasi Windows (Windows 10 dan Windows 11)

2. Untuk pengolahan database : SQL Server 2020

3. Untuk koneksi Database digunakan ADOdB

* + 1. **Antarmuka komunikasi**

Proses komunikasi dalam sistem ini menggunakan jaringan internet, dimana dikontrol oleh komputer server.

* + 1. **Batasan memori**

Perangkat lunak hanya dijalankan di Windows ( 7, 8, sampai 11 dll).

Waktu pengembangan perangkat lunak yang singkat membuat adanya kemungkinan tidak semua fungsi yang ada dapat dilaksanakan. Pengembangan perangkat lunak tidak akan merubah file-file ataupun database yang ada pada saat ini tanpa adanya user.

* + 1. **Operasi – operasi**

Perangkat lunak dapat dijalankan di PC atau Laptop dan Smartphmone manapun.

* + 1. **Kebutuhan adaptasi**
  1. **Fungsi – fungsi produk**

Fungsi dari Aplikasi Aplikasi Penjualan Sayuran Hydroponik Berbasis Mobile berdasarkan pengguna sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu user dalam mendapatkan sayuran segar dengan membeli sayuran dengan sistem pesan antar sehingga tanpa harus repot repot kepasar,
   1. **Karakteristik pengguna**

Karakterisitk pengguna dari perangkat lunak ini adalah pengguna langsung berinteraksi dengan sistem tanpa harus dihubungkan dengan hak akses dan level autentifikasi.

* 1. **Batasan – batasan**

1. Perangkat lunak hanya dijalankan di Windows ( 7, 8 sampai 11).
2. Waktu pengembangan perangkat lunak yang singkat membuat adanya kemungkinan tidak semua fungsi yang ada dapat dilaksanakan.
3. Pengembangan perangkat lunak tidak akan merubah file-file ataupun database yang ada.
   1. **Asumsi – asumsi dan ketergantungan**

Maksimal penginputan data atau memasukan nama pada aplikasi ini adalah 100, lebih dari itu program akan muncul peringatan “Anda melebihi batas maksimum penginputan sayuran”.

1. Proses transaksi akan melalui konfirmasi dari pihak admin.
2. Semua user dapat melakukan seluruh menu di aplikasi mobile.
3. Semua proses transaksi penjualan , penbelian dan pemesanan dapat di lakukan kappa saja.
4. Hanya admin yang dapat mengelola di aplikasi web.
5. Apabila terjadi hal yang tidak di inginkan naka pihak development akan melakukan maintence atau perbaikan.
   1. **Kebutuhan penyeimbang**
6. **Kebutuhan lain yang spesifik**

Kebutuhan Fungsional adalah kebutuhan yang harus dipenuhi agar suatu sistem dapat berjalan atau dapat dikatakan kebutuhan tambahan yang memiliki input, proses, dan output. Kebutuhan fungsional yang harus ada dalam sistem yang akan dikembangkan ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem harus dapat mempermudah pengguna / user dalam pembagian kelompok.
2. Sistem harus dapat mempermudah pengguna / user dalam menggunkan aplikasi ini.
3. **Informasi pendukung**