

RPL: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PL IF-44-03 [SCD]

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [FAKULTAS INFORMATIKA \(FIF\)](#) / [PRODI SI INFORMATIKA \(FIF\)](#) / [2223/1](#) / [CIJ3A3-IF-44-03](#)
/ [6. CODE STANDARD, COMMENT & USER MANUAL](#) / [QUIZ #4 - DOKUMENTASI](#)

Started on Saturday, 5 November 2022, 11:24 AM

State Finished

Completed on Saturday, 5 November 2022, 11:25 AM

Time taken 45 secs

Marks 15.00/15.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

An is a representation of a software design that is to be used for recording design information addressing various design concerns and communicating that information to the design's stakeholders.

Answer: software design description



The correct answer is: SDD

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

DPPL tidak ada manfaatnya dalam tahap maintenance software.

Select one:



True



False



The correct answer is 'False'.

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

DPPL dibuat untuk merinci requirement dalam dokumen SKPL dalam bentuk rancangan perangkat lunak.

Select one:

☒ True ✓

☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dokumen DPPL dapat dimanfaatkan untuk melakukan perencanaan pengujian.

Select one:

☒ True ✓

☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dalam dokumen DPPL perlu dijelaskan siapa saja pengguna aplikasi.

Select one:

☒ True ✓

☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah alasan membuat dokumentasi code program, kecuali:

Select one:

- ☐ a. mengingatkan programmer apa yang sedang di-coding
- ☐ b. menunjukkan kualitas program
- ☐ c. menyenangkan kolega yang mereview code program
- ☒ d. membutuhkan waktu tambahan ✓

Your answer is correct.

The correct answer is:

membutuhkan waktu tambahan

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Membuat dokumentasi program Java, digunakan perintah di command prompt.

Answer: Javadoc ✓

The correct answer is: javadoc

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Menuliskan komentar agar muncul di dokumentasi hasil perintah javadoc, digunakan simbol `/** ..komentar .. */`

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Komentar program Java yang diawali `//`, tidak muncul di hasil dokumentasi command javadoc.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Menjelaskan parameter method, sebaiknya digunakan komentar berikut di Javadoc :

Select one:

- ☐ a.
@args
- ☐ b.
@throws
- ☒ c.
@param ✓
- ☐ d.
@return

The correct answer is:
@param

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dokumen untuk User mungkin dalam bentuk hardcopy atau *online help*.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Komponen terpenting dokumen untuk user adalah : *user interface* dan tugas (*task*) yang perlu dilakukan user tersebut.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah hal-hal yang wajib ditampilkan di Dokumen User Manual, kecuali :

Select one:

- ☐ a.
Prosedur operasional
- ☐ b.
Fitur navigasi
- ☐ c.
Pesan error dan cara menanganinya
- ☒ d.
Daftar Gambar ✓

The correct answer is:
Daftar Gambar

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Meskipun perangkat lunaknya sangat besar, dokumen user manual cukup dibuat satu volume saja.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pembuatan sup topik dalam Dokumen User Manual, sebaiknya kedalamannya (sub divisinya) tidak lebih dari tiga level (Misal : penomoran 1.2.3.4, adalah penomoran level paling rendah).

Select one:

☒ True ✓

☐ False

The correct answer is 'True'.

Previous Activity

Jump to...

Next Activity