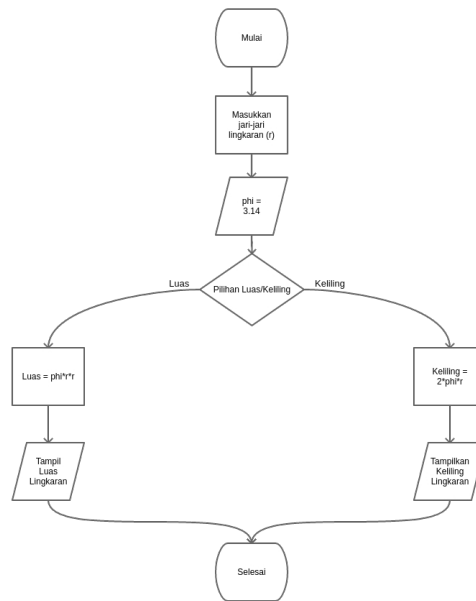


### Algoritma Luas Dan Keliling Lingkaran :

- Masukan nilai jari-jari
- Menetapkan nilai  $\phi = 3.14$
- Pilihan hitung Luas atau Lingkaran
- Jika "ya", maka dengan rumus  $\text{Luas} = \phi * \text{radius}^2$
- Tampilkan Luas lingkaran
- Jika "Tidak", maka dengan rumus  $\text{Keliling} = 2 * \phi * \text{radius}$ .
- Cetak hasil keliling lingkaran
- Program selesai

### FLOWCHART LUAS DAN KELILING LINGKARAN



### Algoritma Bilangan Sama Atau Lebih Besar :

- Mulai
- Masukan variable X dan Y untuk langkah selanjutnya
- Proses konfirmasi apakah nilai X sama dengan atau lebih besar dengan nilai Y
- Jika X sama dengan atau lebih besar dari nilai Y maka masuk ke opsi TRUE
- Jika X tidak sama dengan atau tidak lebih besar dari nilai Y maka masuk ke opsi FALSE
- Selesai

### FLOWCHART BILANGAN SAMA ATAU LEBIH BESAR

