



ANALISA SISTEM INFORMASI

SI RESTAURANT

UNIVERSITAS TRISAKTI

NAMA ANGGOTA

2

Nia Suhernwati

- 065002100005

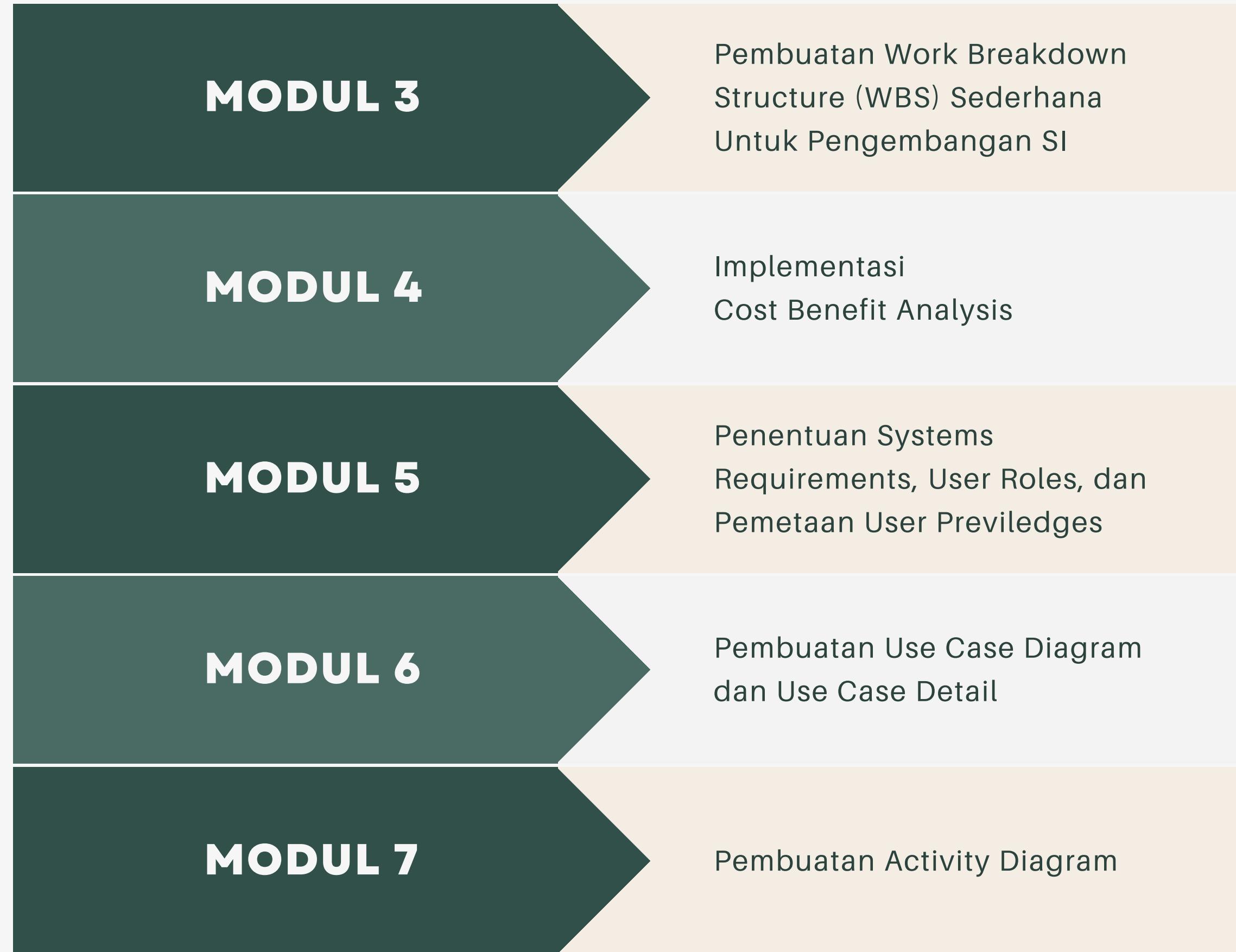
Exchell Sabatino Geraldi Ointu

- 065002100007

Aldis Tamara Putri Iskandar

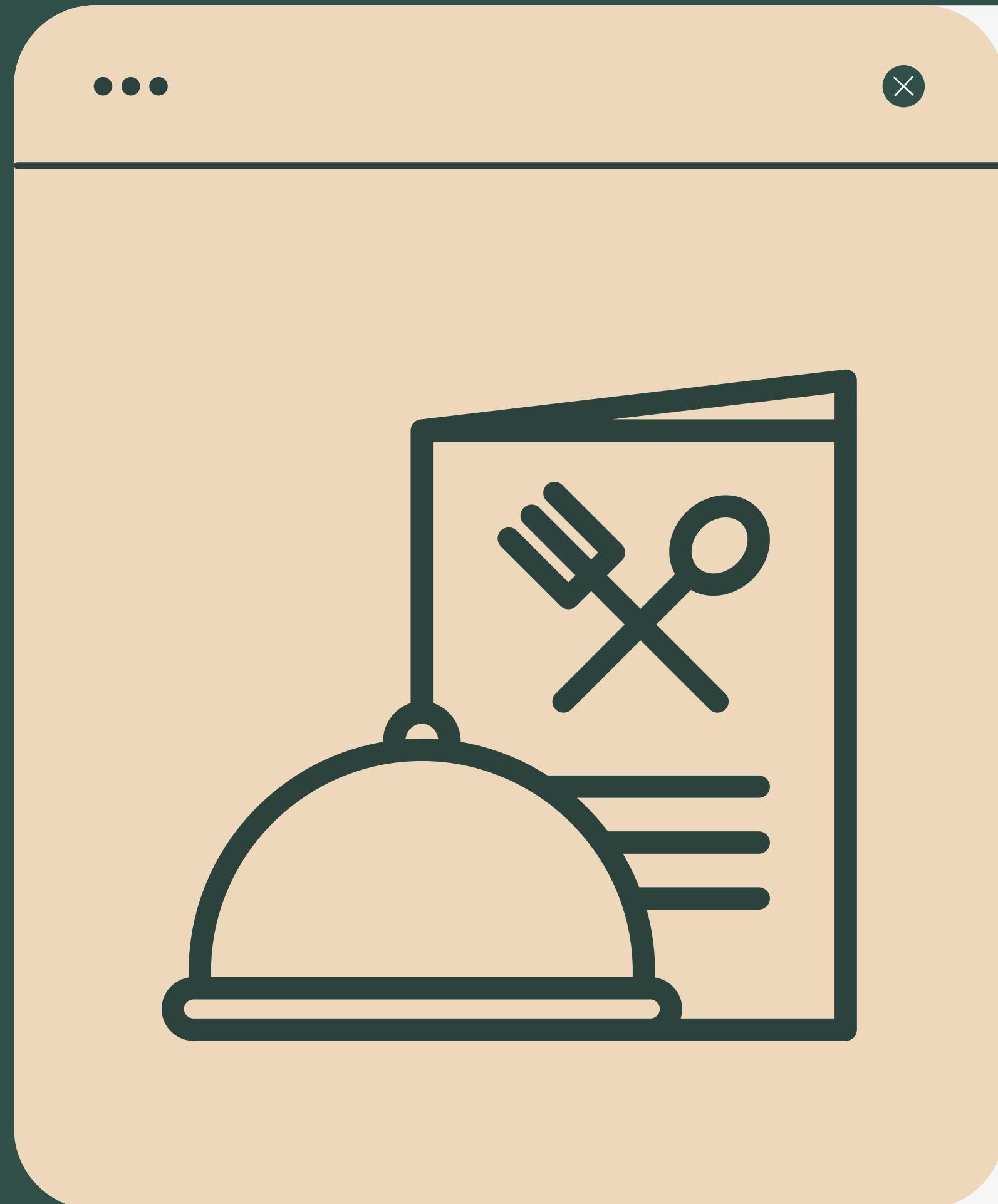
- 065002100021

MODUL BAHASAN



MODUL BAHASAN





MODUL 3



“

Work Breakdown Structure

pembuatan WBS sederhana untuk pengembangan si

- WBS -

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Penjadwalan
Kegiatan

Daftar
Timeline

Struktur
Pelaporan
Hierarkis

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

No.	Aktivitas / Sub-aktivitas	PIC*	Start Date	End Date
1	Analisis Perencanaan	Nia	05/01/2022	22/01/2022
	a. Melakukan observasi restoran	-	05/01/2022	12/01/2022
	b. Melakukan wawancara	-	13/01/2022	16/01/2022
	c. Melakukan kuisioner	-	17/01/2022	20/01/2022
	d. Menganalisa sistem pemesanan	-	21/01/2022	21/01/2022
	e. Menganalisa sistem pembayaran	-	21/01/2022	21/01/2022
	f. Menganalisa sumber daya	-	22/01/2022	22/01/2022
	g. Dokumentasi analisis perencanaan	Aldis	05/01/2022	22/01/2022
2	Pengumpulan Data dan Analisis	Exchell	21/01/2022	24/01/2022
	a. Data observasi	-	21/01/2022	22/01/2022
	b. Data wawancara	-	21/01/2022	22/01/2022
	c. Data kuisioner	-	21/01/2022	22/01/2022
	d. Data analisis	-	23/01/2022	24/01/2022
	e. Dokumentasi pengumpulan data	Nia	21/01/2022	24/01/2022
3	Design Sistem	Aldis	25/01/2022	10/02/2022
	a. Membuat use case diagram	-	25/01/2022	26/01/2022
	b. Membuat activity diagram	-	27/01/2022	28/01/2022
	c. Membuat class diagram	-	29/01/2022	30/01/2022
	d. Membuat tampilan menu aplikasi	-	31/01/2022	01/02/2022
	e. Membuat design laporan	-	02/02/2022	03/02/2022
	f. Membuat design flowchart	-	04/02/2022	08/02/2022
	g. Perancangan hardware	-	09/02/2022	10/02/2022
	h. Dokumentasi design sistem	Exchell	25/01/2022	10/02/2022
4	Pelaksanaan	Nia	11/02/2022	23/03/2022
	a. Penyiapan Data Base	-	11/02/2022	14/02/2022

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

	b. Programming	-	14/02/2022	23/03/2022
	c. Design front end & back end	-	12/03/2022	18/03/2022
	d. Design UI/UX	-	19/03/2022	23/03/2022
	e. Dokumentasi pelaksanaan	Aldis	11/02/2022	23/03/2022
5	Pengujian	Aldis, Exchell, Nia	24/03/2022	05/04/2022
	a. Melakukan pengujian I	-	24/03/2022	30/03/2022
	i. Pengujian pemesanan	-	24/03/2022	30/03/2022
	ii. Pengujian laporan	-	24/03/2022	30/03/2022
	iii. Pengujian pembayaran	-	24/03/2022	30/03/2022
	b. Mencatat perbaikan pengujian I	-	24/03/2022	30/03/2022
	c. Melakukan pengujian II	-	05/04/2022	09/04/2022
	i. Pengujian hasil revisi	-	05/04/2022	05/04/2022
	d. Dokumentasi pengujian	Exchell	24/03/2022	05/04/2022
6	Installation	Aldis	06/04/2022	12/04/2022
	a. Mengatur set infrastruktur	-	06/04/2022	08/04/2022
	b. Melakukan instalasi software	-	09/04/2022	10/04/2022
	c. Melakukan instalasi pada Hardware	-	11/04/2022	12/04/2022
	d. Dokumentasi installation	Nia	06/04/2022	12/04/2022
7	Pelatihan User	Exchell	13/04/2022	15/04/2022
	a. Melakukan pelatihan kepada tester	-	13/04/2022	15/04/2022
	b. Melakukan pelatihan kepada pegawai	-	13/04/2022	15/04/2022
	c. Dokumentasi pelatihan user	Aldis	13/04/2022	15/04/2022
8	Tahap Akhir	Aldis, Exchell, Nia	16/04/2022	21/04/2022
	a. Final arsip dokumentasi	-	16/04/2022	17/04/2022
	b. Laporan administrasi projek	-	18/04/2022	19/04/2022
	c. Laporan akhir pembayaran projek	-	20/04/2022	21/04/2022
	d. Pemeliharaan sistem	-	22/04/2022	-

...

X



MODUL 4



“

IMPLEMENTASI COST BENEFIT ANALYSIS

- BIAYA PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM
- KEUNTUNGAN DARI SISTEM

BIAYA PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM

• • •

Item	Detail	Total (Rp.)
Personnel		
Project manager	11 hours	Rp. 80.000,00 / jam
System analyst	11 hours	Rp. 60.000,00 / jam
DB analyst	11 hours	Rp. 40.000,00 / jam
Programmer	11 hours	Rp. 50.000,00 / jam
Tester	11 hours	Rp. 10.000,00 / jam
Technical writer	11 hours	Rp. 30.000,00 / jam
Installation staff	11 hours	Rp. 25.000,00 / jam
Business analyst	11 hours	Rp. 70.000,00 / jam
	88 hours	Rp. 365.000,00 / jam
Total Personnel	847 hours/77 days	Rp. 309.155.000,- /77 days
Hardware		
Server	1 buah	Rp. 50.000.000,00
Komputer (Client)	4 buah	Rp. 40.000.000,00
Self-service kiosk	4 buah	Rp. 80.000.000,00
Jaringan Internet	1 buah	Rp. 4.800.000,00/tahun
Printer Thermal	4 buah	Rp. 940.000,00
Mesin EDC	12 buah	-
Cash Drawer	4 buah	Rp. 1.200.000,00
Television	3 buah	Rp. 9.000.000,00
Total hardware	33 buah	Rp. 185.940.000
Software		
Software kelompok 2	1 paket (bundle)	Rp. 40.000.000,00
PDF Generator	-	-
VS Code	-	-
Barcode Scanner	-	-
Ms Office 2021	1 paket	Rp. 3.500.000,00
Windows 11	-	-
Total Software		Rp. 43.500.000,00
Others		
User requirement gathering meeting (4x)	4 x Rp. 1.800.000,-	Rp. 7.200.000,00

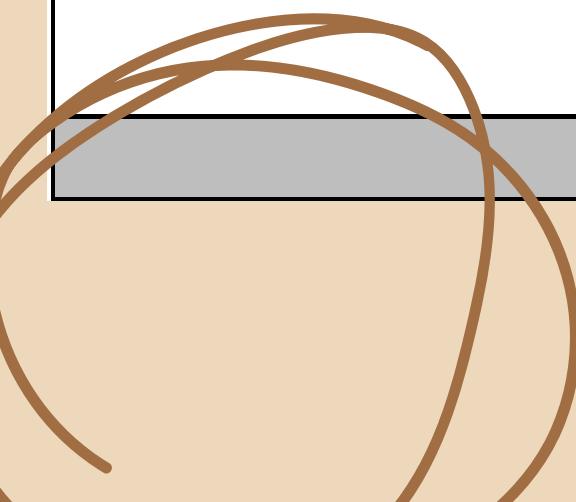
User Acceptance Test (UAT) meeting (3x)	3 x Rp. 2.500.000,-	Rp. 7.500.000,00
Pelatihan 3 sesi untuk 13 orang	3 x 13 x Rp. 150.000,-	Rp. 5.850.000,00
User Interview 4 sesi 10 orang	4 x 10 x Rp. 100.000,-	Rp. 4.000.000,00
Pengembangan software	Rp. 18.000.000,00 / tahun	Rp. 18.000.000,00
Total Others		Rp. 42.550.000,00
Total		Rp. 581.145.000,-

KEUNTUNGAN YANG DIPEROLEH ADANYA SISTEM

• • •



Benefit	Keterangan	Nominal Benefit
Penambahan pelanggan	<p>Sebelum adanya self order kiosk 1 jam x 20 orang x Rp. 50.000,00 (rata-rata pembelian) = Rp. 1.000.000,00</p> <p>Setelah adanya self order kiosk (3 kiosk) 1 jam x 60 orang x Rp. 50.000,00 (rata-rata pembelian) = Rp. 3.000.000,00</p>	Rp. 2.000.000,00 / jam Rp. 484.000.000 / bulan
Memaksimalkan karyawan	<p>Karyawan memaksimalkan pekerjaan yang lain selain melayani pelanggan</p> <p>Sebelum adanya self order kiosk 10 karyawan x Rp. 4.000.000,00 = Rp. 40.000.000,00</p> <p>Setelah adanya self order kiosk, 5 karyawan dialokasikan ke pekerjaan yang lain sehingga lebih efisien 5 karyawan x Rp. 4.000.000,00 = Rp. 20.000.000,00</p>	Rp. 20.000.000,00 / bulan
Total Benefit		Rp. 504.000.000,- / bulan





MODUL 5

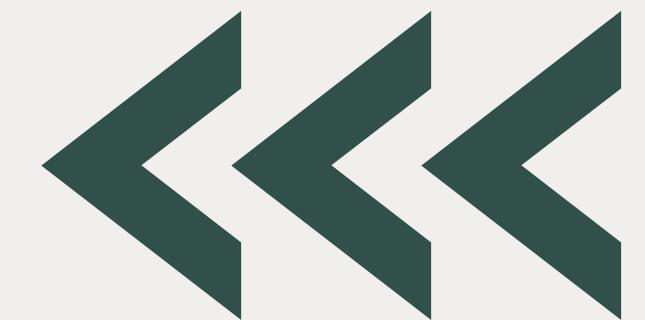
KEBUTUHAN SISTEM

PENENTUAN SYSTEMS REQUIREMENTS, USER ROLES, DAN PEMETAAN USER PRIVILEGES

FUNCTIONAL REQUIREMENTS



No. Fitur	Nama Fitur	Keterangan Fitur
1	Login/Logout	User dapat login atau mendaftar ke dalam mengakses aplikasi agar bisa diakses, dan user dapat keluar atau logout dari aplikasi.
2	Pemesanan	Menampilkan daftar kategori berbagai makanan dan minuman serta harga lalu sistem menyimpan data pesanan yang diinput oleh user
3	Transaksi	Sistem menampilkan jumlah pesanan dan harga yang diinput oleh user dan user dapat memilih pembayaran melalui kiosk (e-wallet, debit/credit card) atau langsung dikasir (cash)
4	Mengolah Data	Sistem dapat menambah, merubah, mengedit dan mengupdate data dalam DB



NON-FUNCTIONAL REQUIREMENTS



Non-Functional Requirements	Keterangan
Technical requirements	<ul style="list-style-type: none">– User memilih untuk dine in atau take away– User memilih pemesanan yang ditampilkan di menu– User dapat mengubah / mengedit pemesanan yang telah dipilih– User dapat mengecek kembali pemesanan yang telah dipilih di keranjang– Setelah pemesanan, user dapat memilih sistem pembayaran on kiosk atau on cashier– User dapat membayar pesanan di kiosk atau dikasir setelah mendapatkan cetakan nota
Performance requirements	<ul style="list-style-type: none">– Sistem dapat mengolah jumlah atau banyaknya data pesanan dengan cepat– Waktu tanggap penyajian informasi maksimal selama 10 detik– Sistem harus dapat melayani minimal 500 pesanan dalam sehari
Usability requirements	<ul style="list-style-type: none">– Tampilan yang disesuaikan dan dapat dimengerti oleh user– Sistem dapat memberikan kemudahan dalam mengakses software– Sistem dapat menyediakan prosedur “help” dalam penggunaan software
Reliability requirements	<ul style="list-style-type: none">– Sistem dapat memberikan informasi yang memadai kepada user saat terjadi error pada software– Sistem diberikan batas toleransi error 5 jam per hari dan 4x error per minggu.– Sistem harus dapat mengamankan data user di saat terjadi error atau kendala daya listrik
Security requirements	<ul style="list-style-type: none">– Akses kedalam sistem tanpa otoritas tidak dimungkinkan– Sistem dapat memastikan keamanan software dari kecelakaan atau kerusakan– Data hanya dapat diubah oleh administrator yang mempunyai akses kedalam sistem



USER ROLES



ADMINISTRATOR

SUPER USER YANG MEMILIKI AKSES PENUH UNTUK SEMUA DATA / SUB-DATA PADA KIOSK DALAM DATABASE.



CASHIER

PETUGAS YANG MELAYANI PROSES PEMBAYARAN DI RESTORAN.



CUSTOMER

ORANG YANG MEMBELI DAN MEMESAN MAKANAN ATAU MINUMAN DI KIOSK



STAFF

STAF YANG BERTUGAS UNTUK MELAYANI CUSTOMER ATAU PELANGGAN DALAM MEMBANTU PROSES PEMESANAN DAN MEMBERIKAN INFORMASI YANG DIBUTUHKAN.

USER PRIVILEGES

• • •

User Roles	Use Case / Fitur	Create	Read	Update	Delete
Administrator 	Mengelola Data User	✓	✓	✓	✓
Staff 	Melayani Customer/User	✓	✓	✓	
Cashier 	Memproses pembayaran	✓	✓		
Customer 	Memilih pesanan yang ingin dibeli		✓	✓	



X

MODUL 6

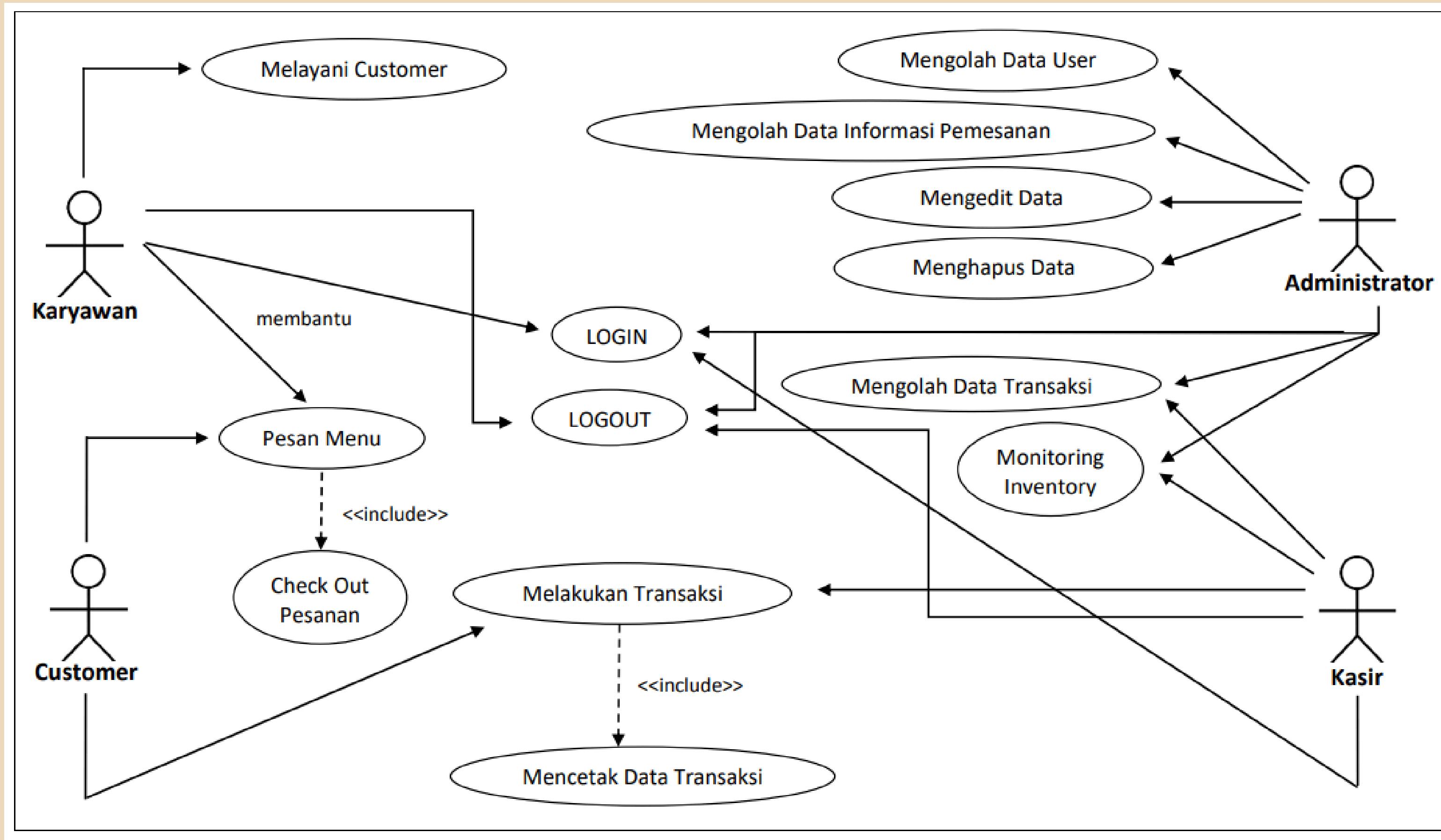


USE CASE

PEMBUATAN USE CASE DIAGRAM DAN USE CASE DETAIL

USE CASE DIAGRAM

• • •

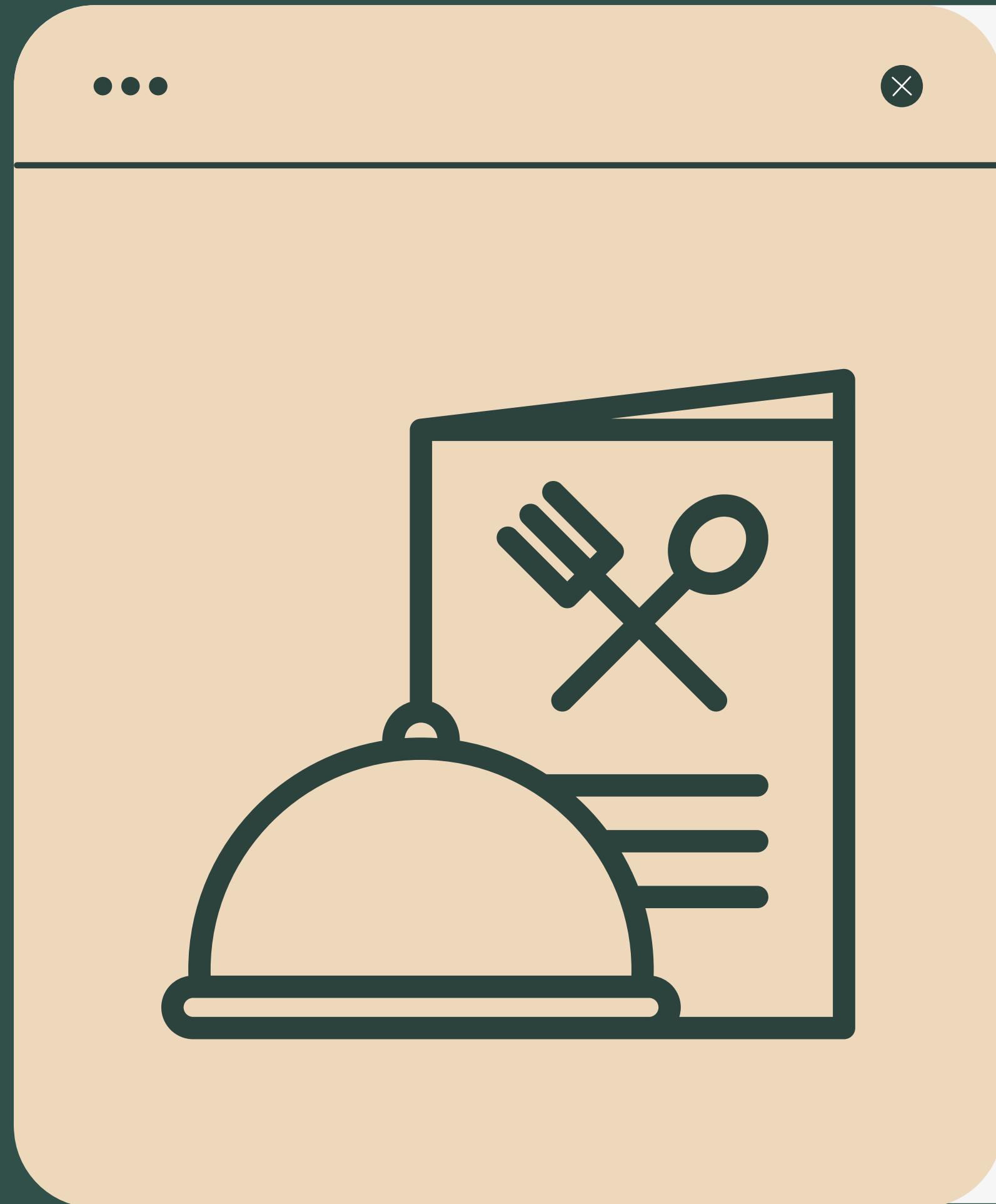


USE CASE DETAIL

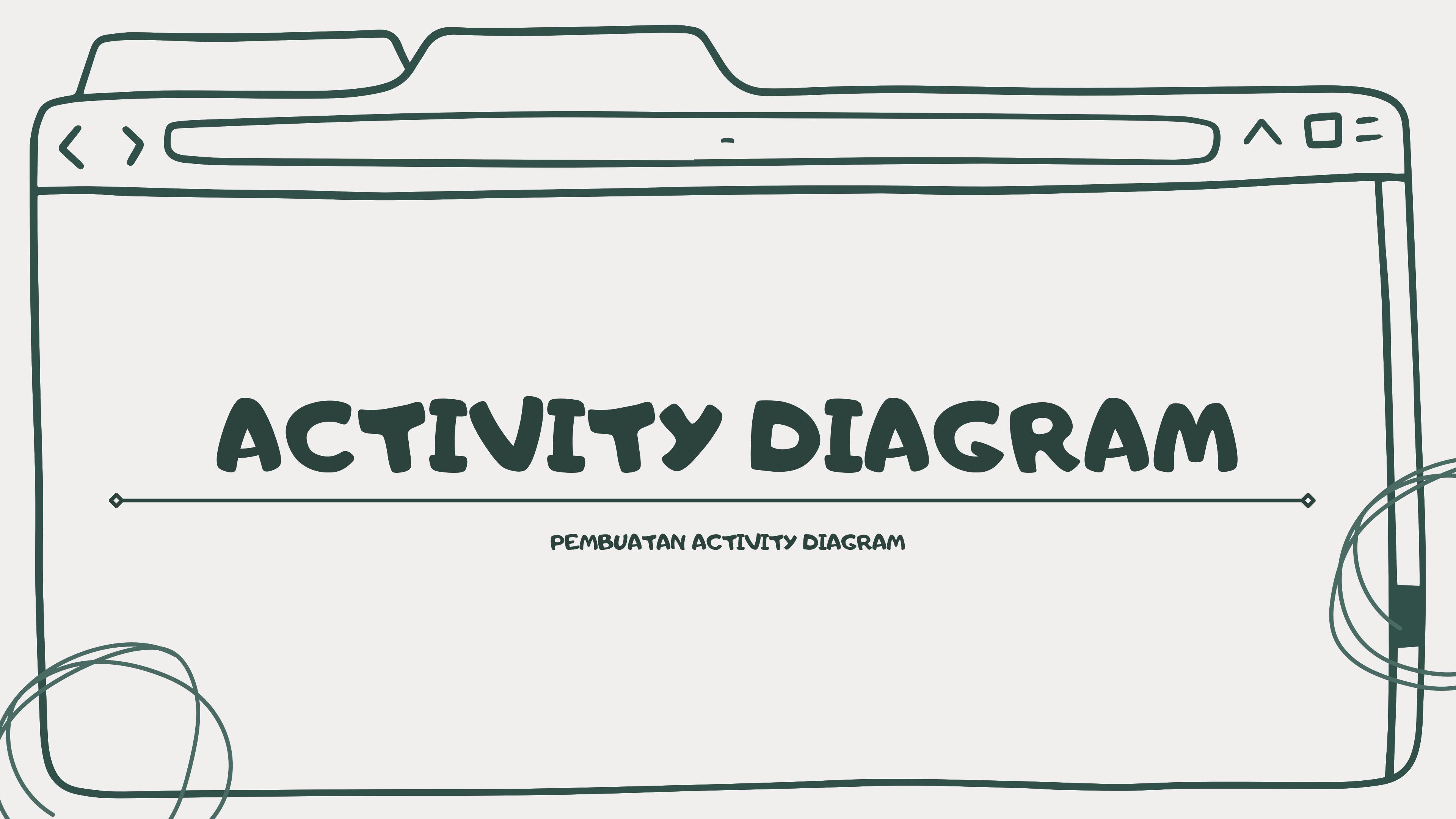


Detail Use Case :

Nama Use Case :	Login
Actor :	Karyawan, Administrator, Kasir
Trigger :	Keinginan user untuk menggunakan aplikasi sistem
Pre-condition :	Memasukkan username dan password
Post-condition :	User sudah masuk tampilan utama sistem
Deskripsi :	Use case ini mendeskripsikan cara user untuk mendapatkan akses ke dalam aplikasi sistem
Nama Use Case :	Mengolah data
Actor :	Administrator
Trigger :	User ingin mengubah, menghapus, dan mengupdate data
Pre-condition :	User sudah login ke dalam aplikasi sistem
Post-condition :	- Data yang sudah diupdate tersimpan ke dalam aplikasi sistem - Mencetak laporan data yang sudah diupdate
Deskripsi :	Use case ini mendeskripsikan cara user mengatur proses mengubah, menghapus, dan mengupdate data sehingga dapat tersimpan ke dalam aplikasi sistem
Nama Use Case :	Pemesanan
Actor :	Customer
Trigger :	Keinginan customer untuk memesan ke dalam aplikasi sistem
Pre-condition :	Customer masuk ke dalam tampilan menu pemesanan
Post-condition :	- Data pemesanan customer tersimpan ke dalam aplikasi sistem - Mencetak laporan pemesanan
Deskripsi :	Use case ini mendeskripsikan cara customer untuk memilih, mengubah pilihan dalam memesan menu di dalam aplikasi sistem
Nama Use Case :	Transaksi
Actor :	Customer, Kasir
Trigger :	Keinginan customer untuk membayar tagihan pesanan
Pre-condition :	Customer memilih jenis pembayaran
Post-condition :	- Laporan pembayaran tersimpan ke dalam aplikasi sistem - Mencetak struk bukti pembayaran
Deskripsi :	Use case ini mendeskripsikan proses pembayaran pemesanan di dalam aplikasi sistem



MODUL 7



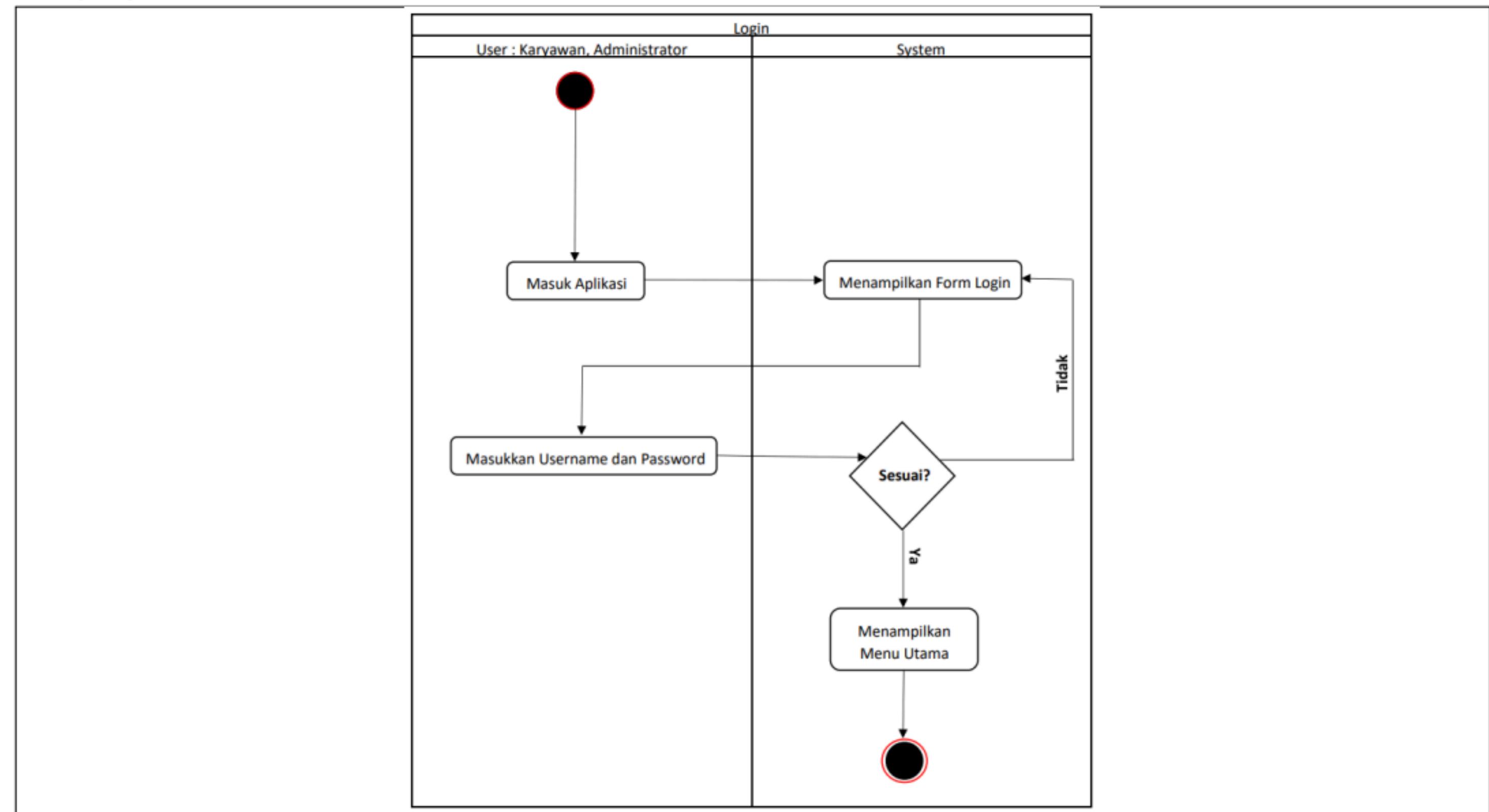
ACTIVITY DIAGRAM

PEMBUATAN ACTIVITY DIAGRAM

PEMBUATAN ACTIVITY DIAGRAM



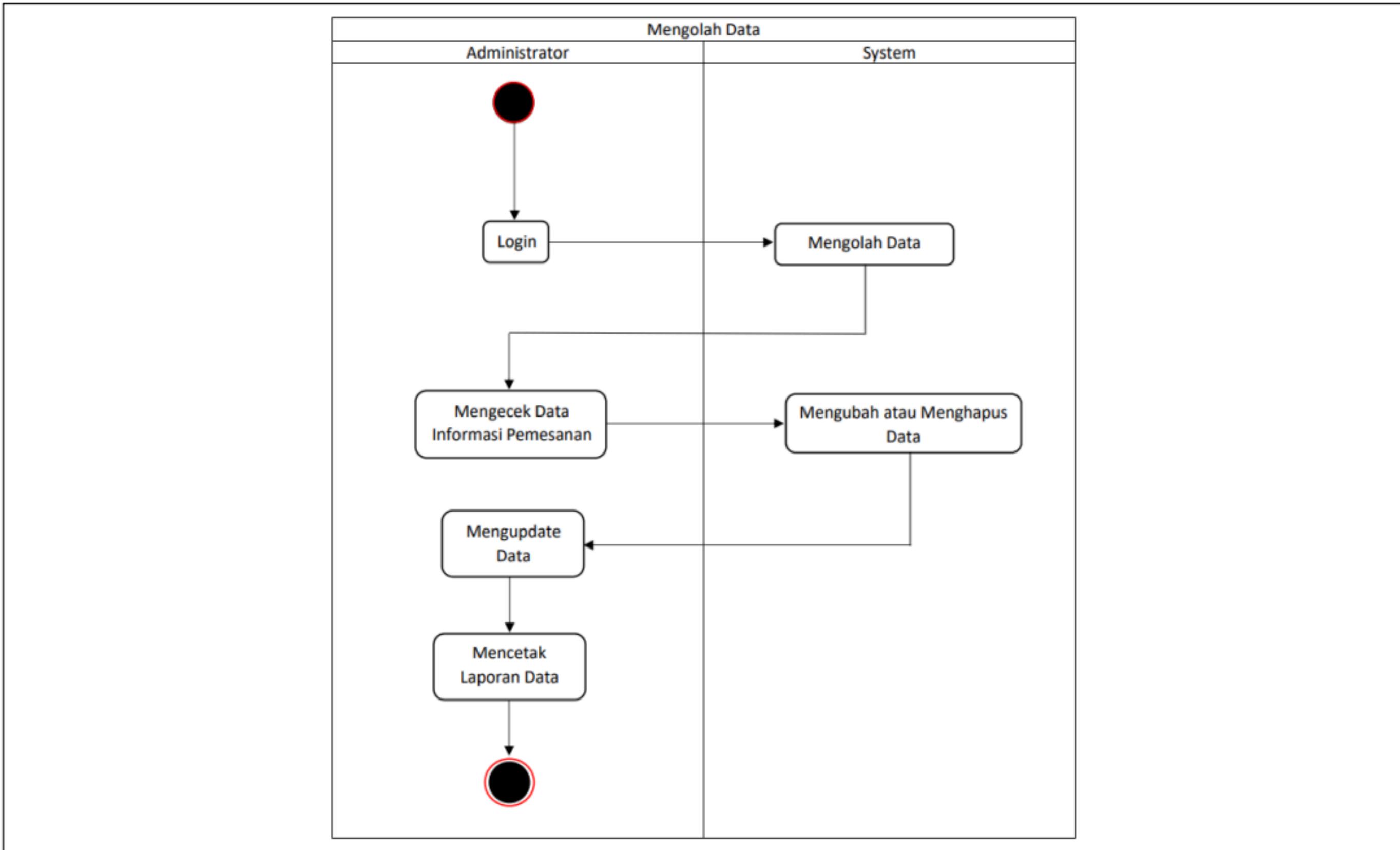
Activity Diagram Untuk Proses : < LOGIN >



PEMBUATAN ACTIVITY DIAGRAM

• • •

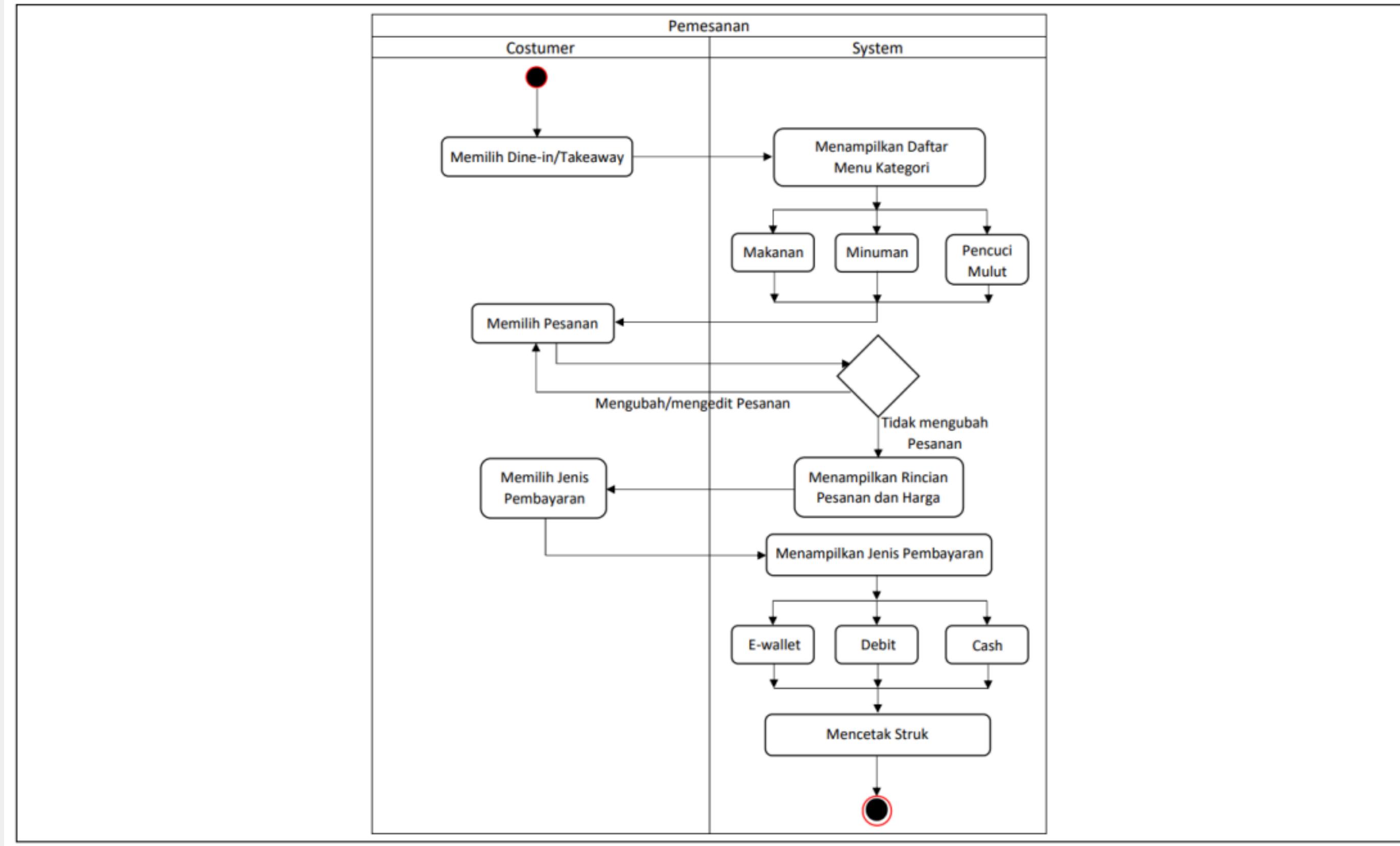
Activity Diagram Untuk Proses : < MENGOLAH DATA >



PEMBUATAN ACTIVITY DIAGRAM

• • •

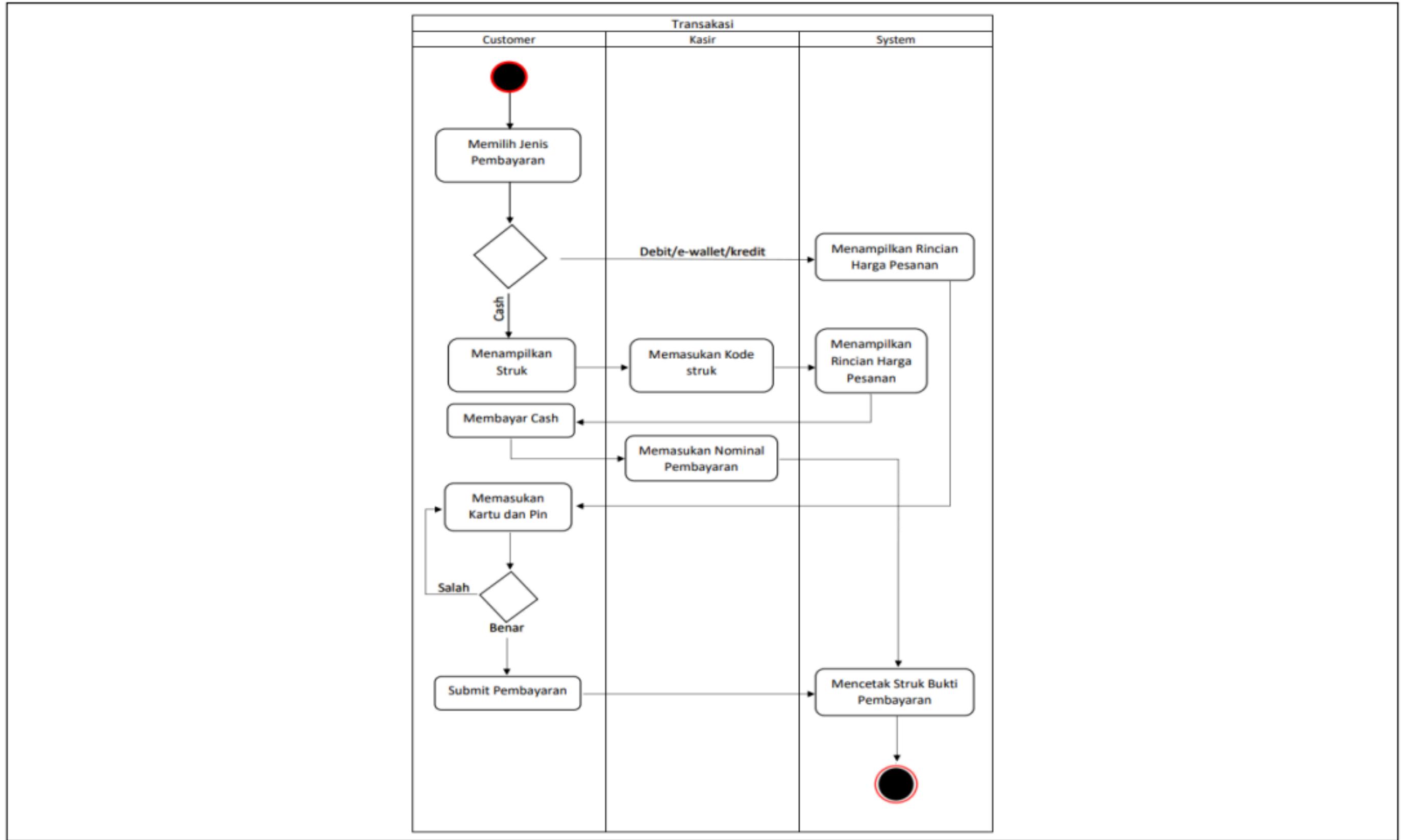
Activity Diagram Untuk Proses : < PEMESANAN >



PEMBUATAN ACTIVITY DIAGRAM

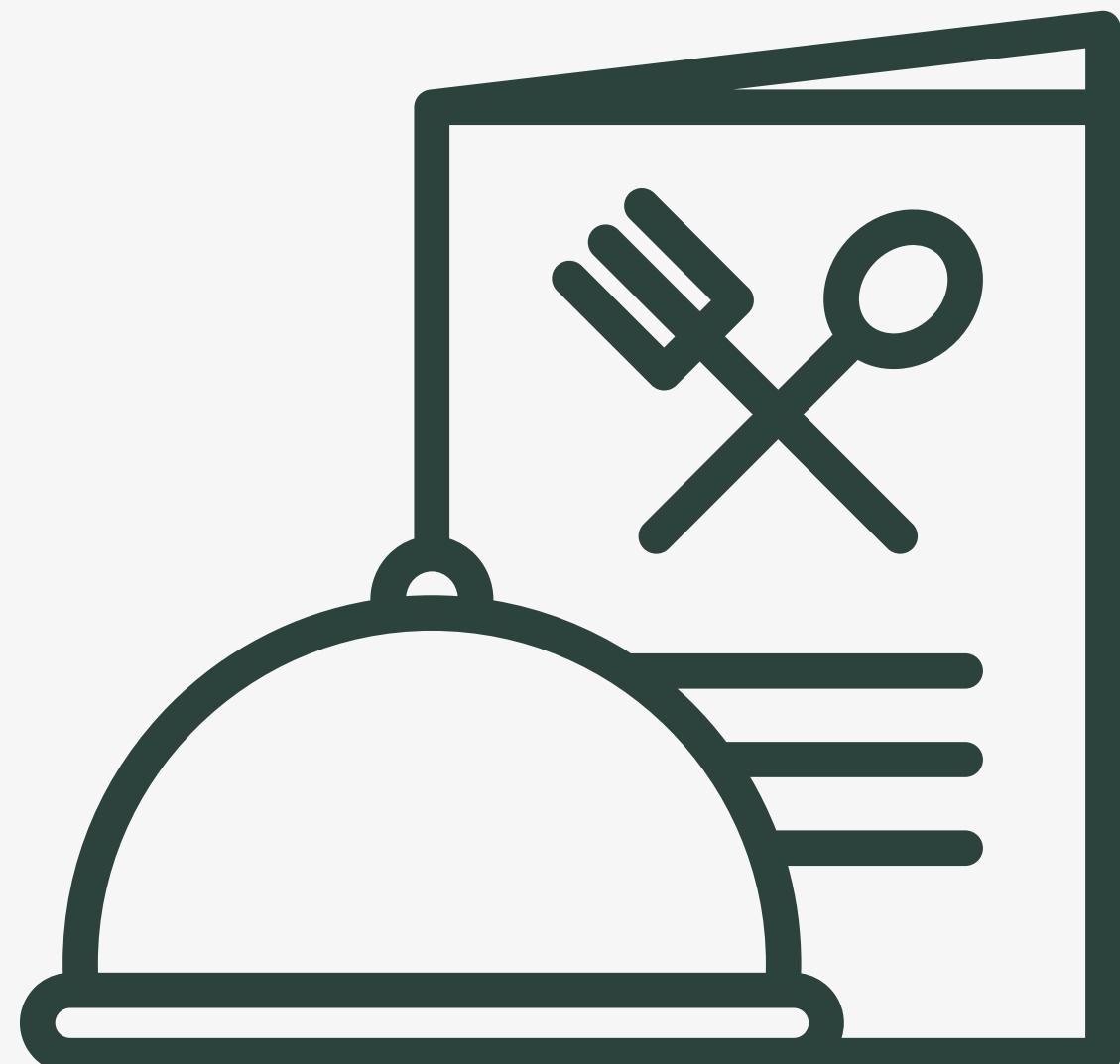


Activity Diagram Untuk Proses : < TRANSAKASI >

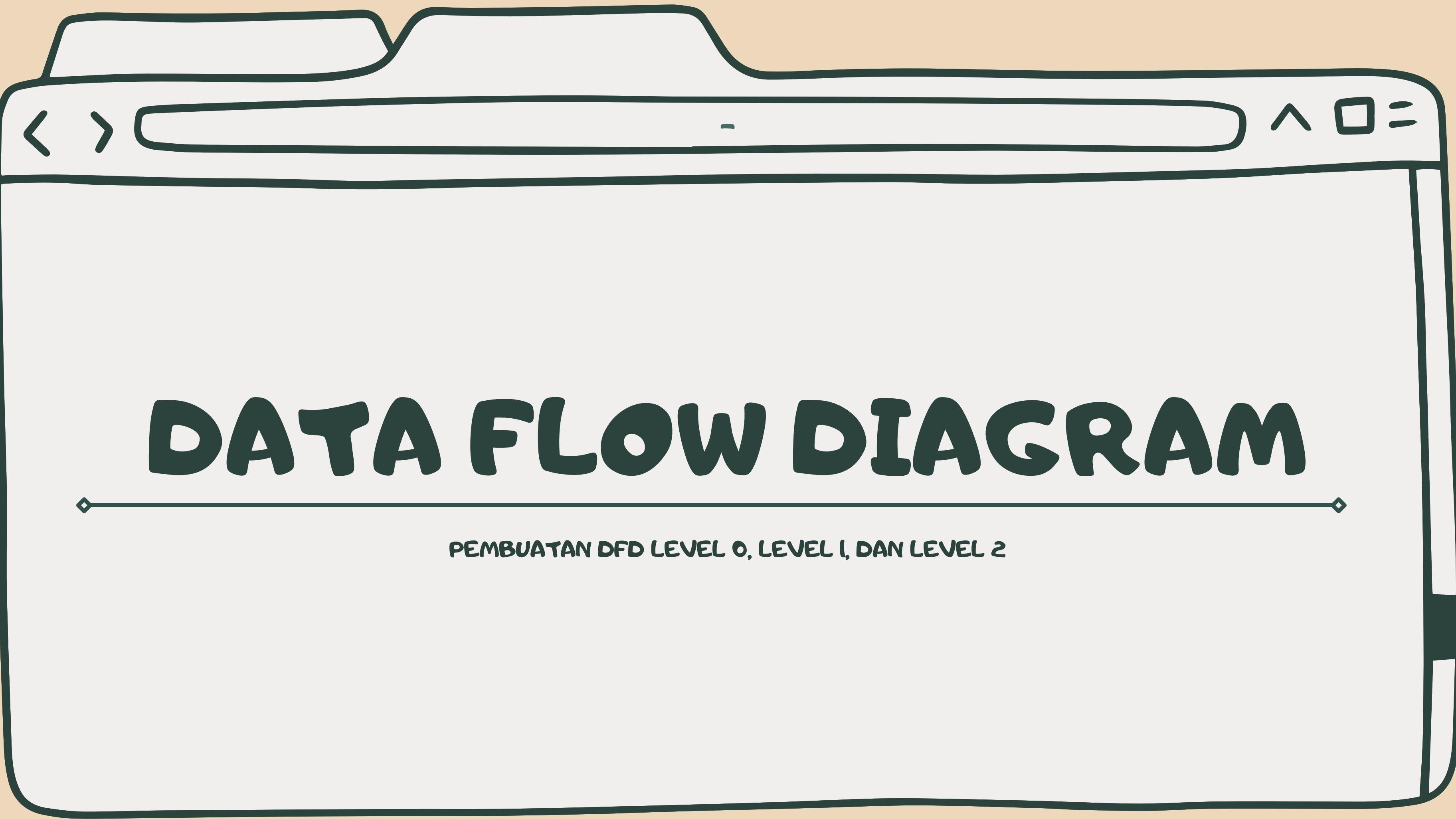


...

X



MODUL 8



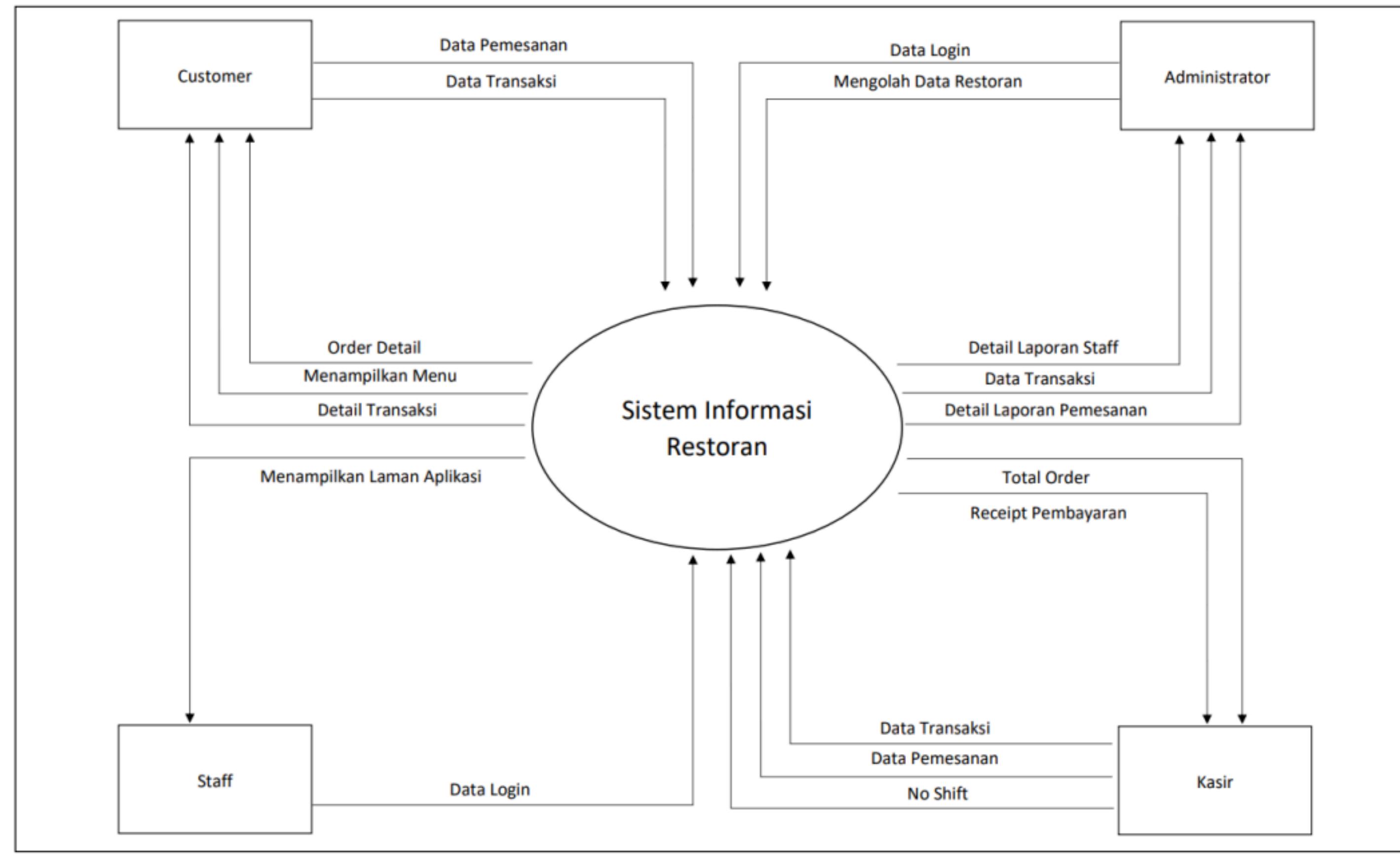
DATA FLOW DIAGRAM

PEMBUATAN DFD LEVEL 0, LEVEL 1, DAN LEVEL 2

PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

• • •

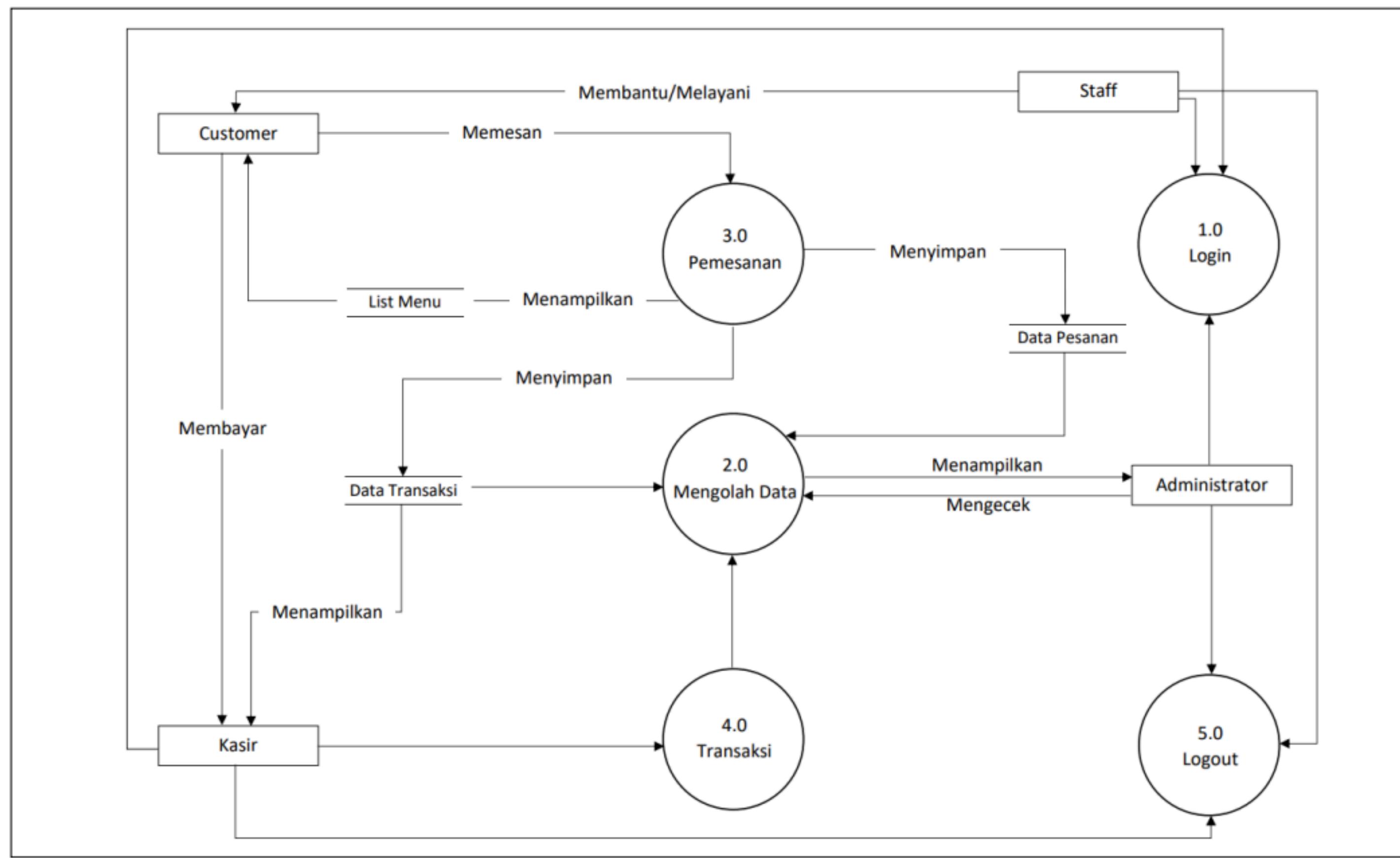
Latihan 8.1. Gambarkan DFD Level 0 (Context Diagram)



PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

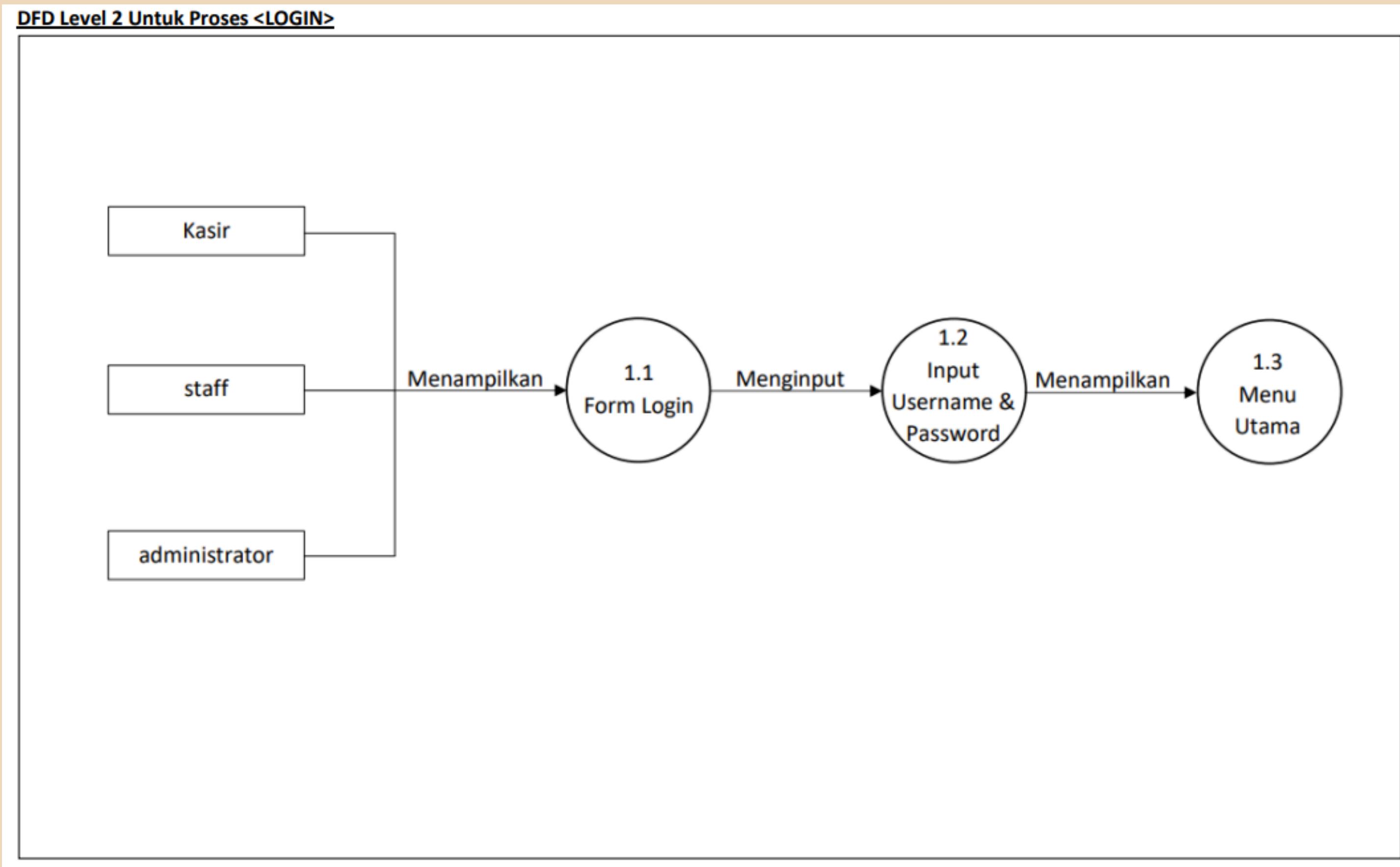
• • •

Latihan 8.2. Gambarkan DFD Level 1



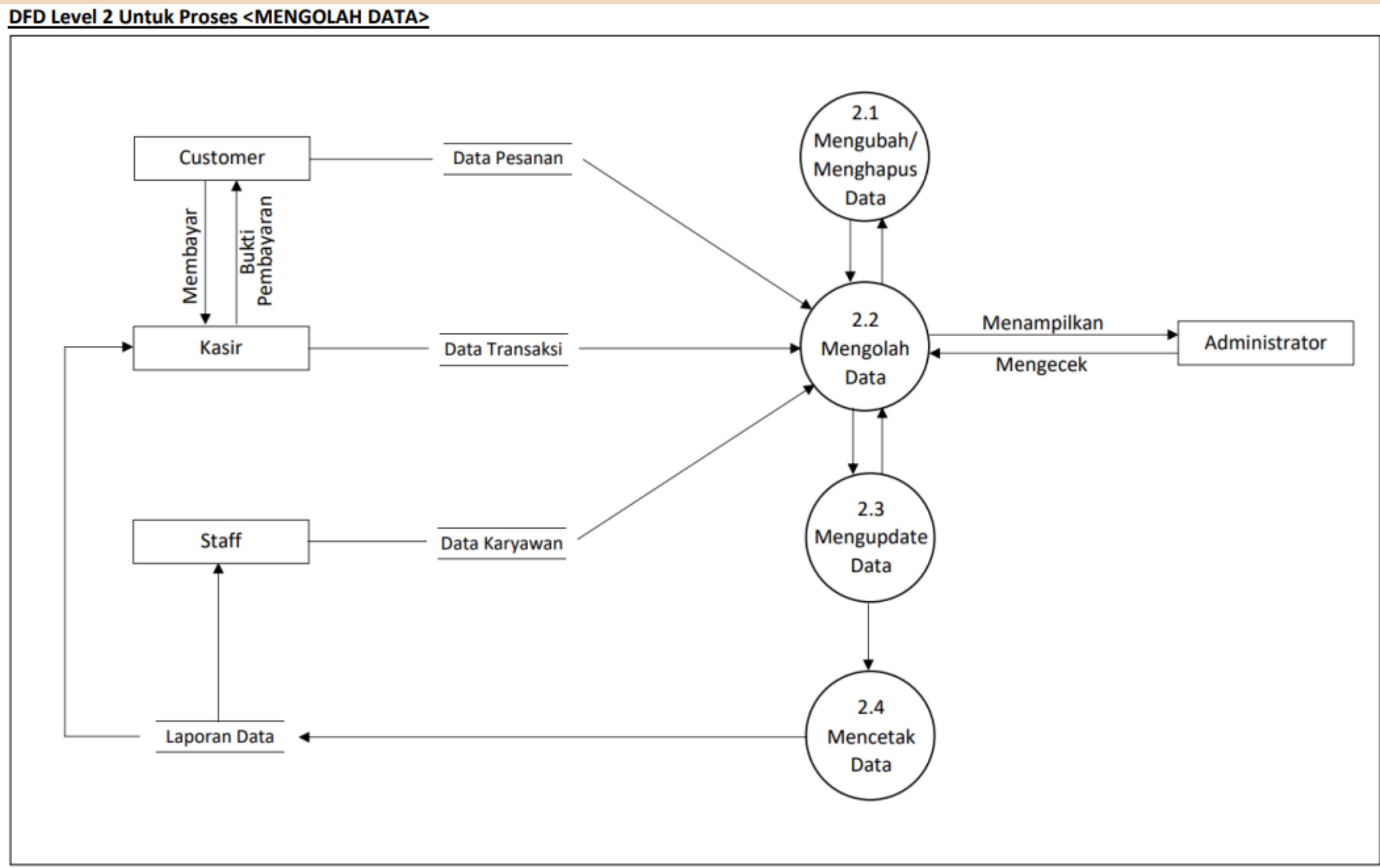
PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

• • •



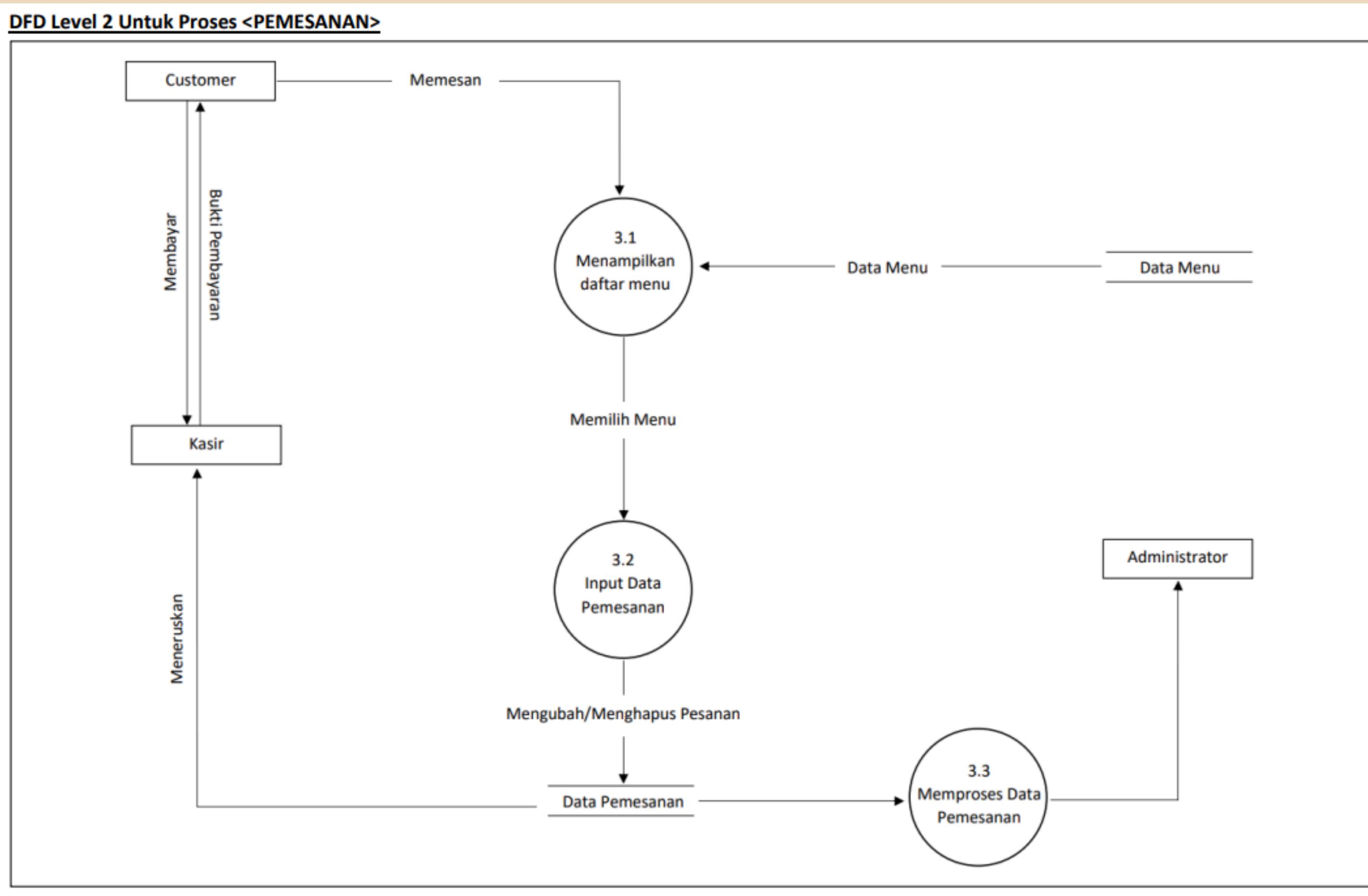
PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

• • •



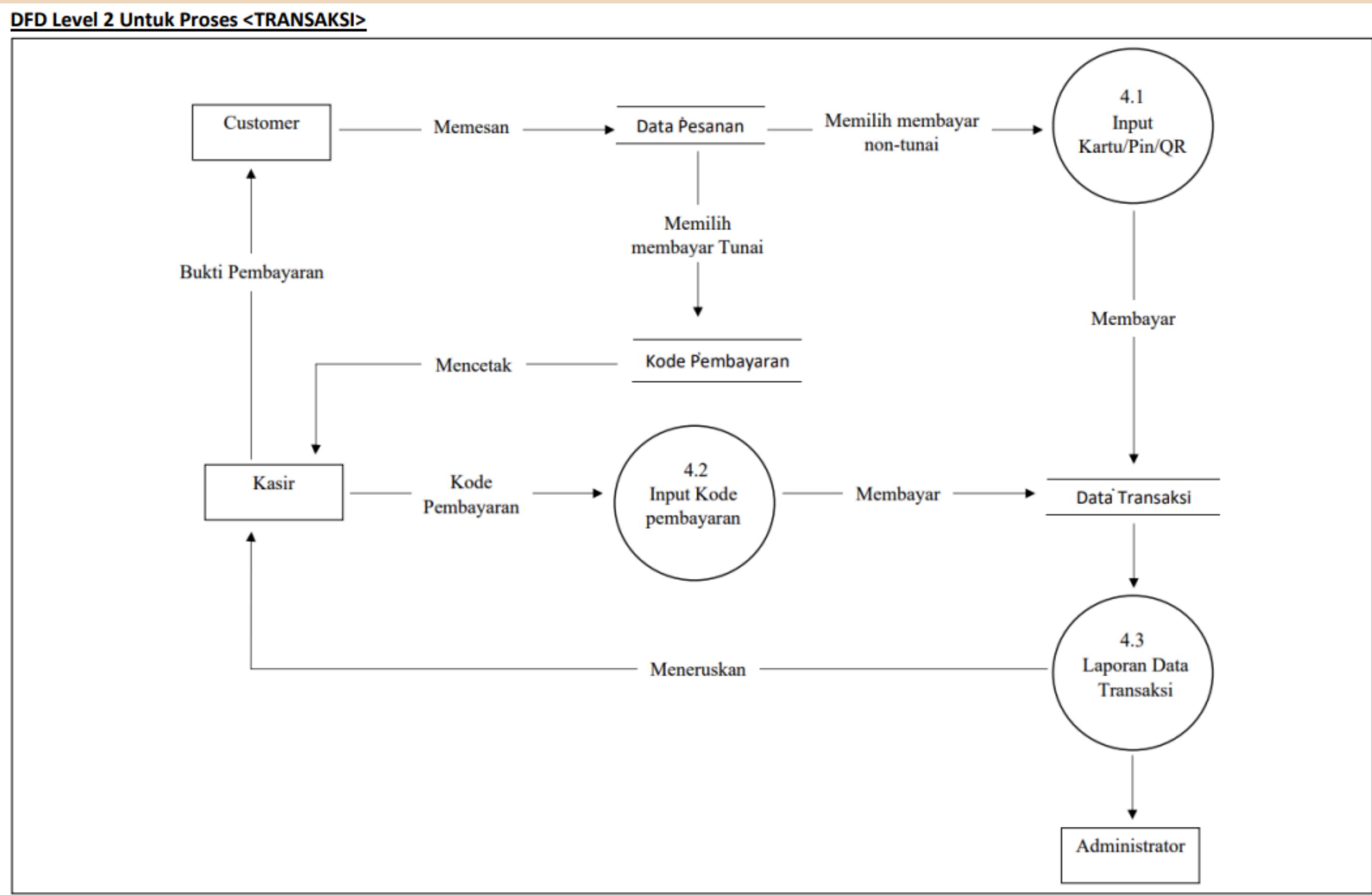
PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

• • •



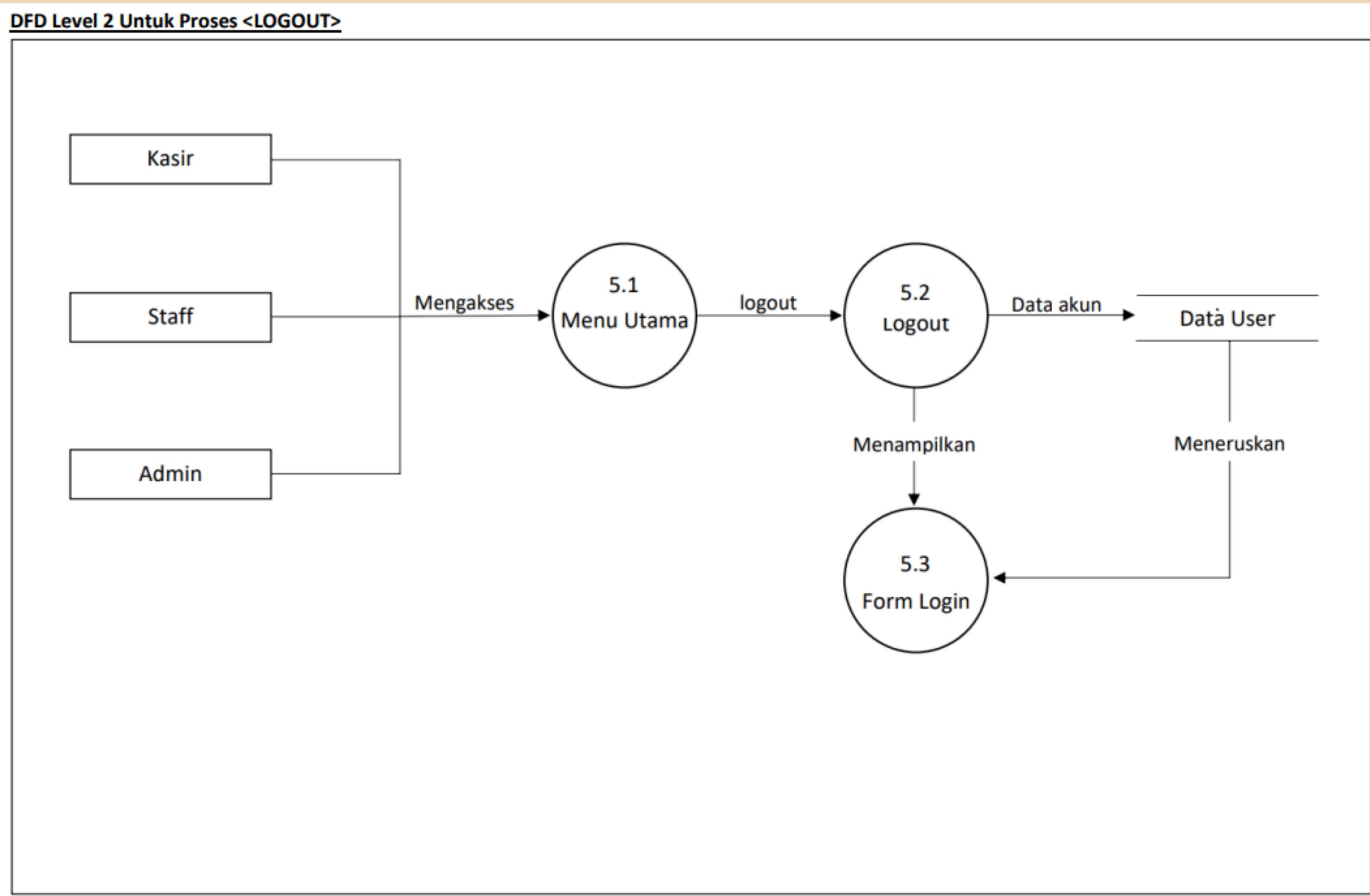
PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

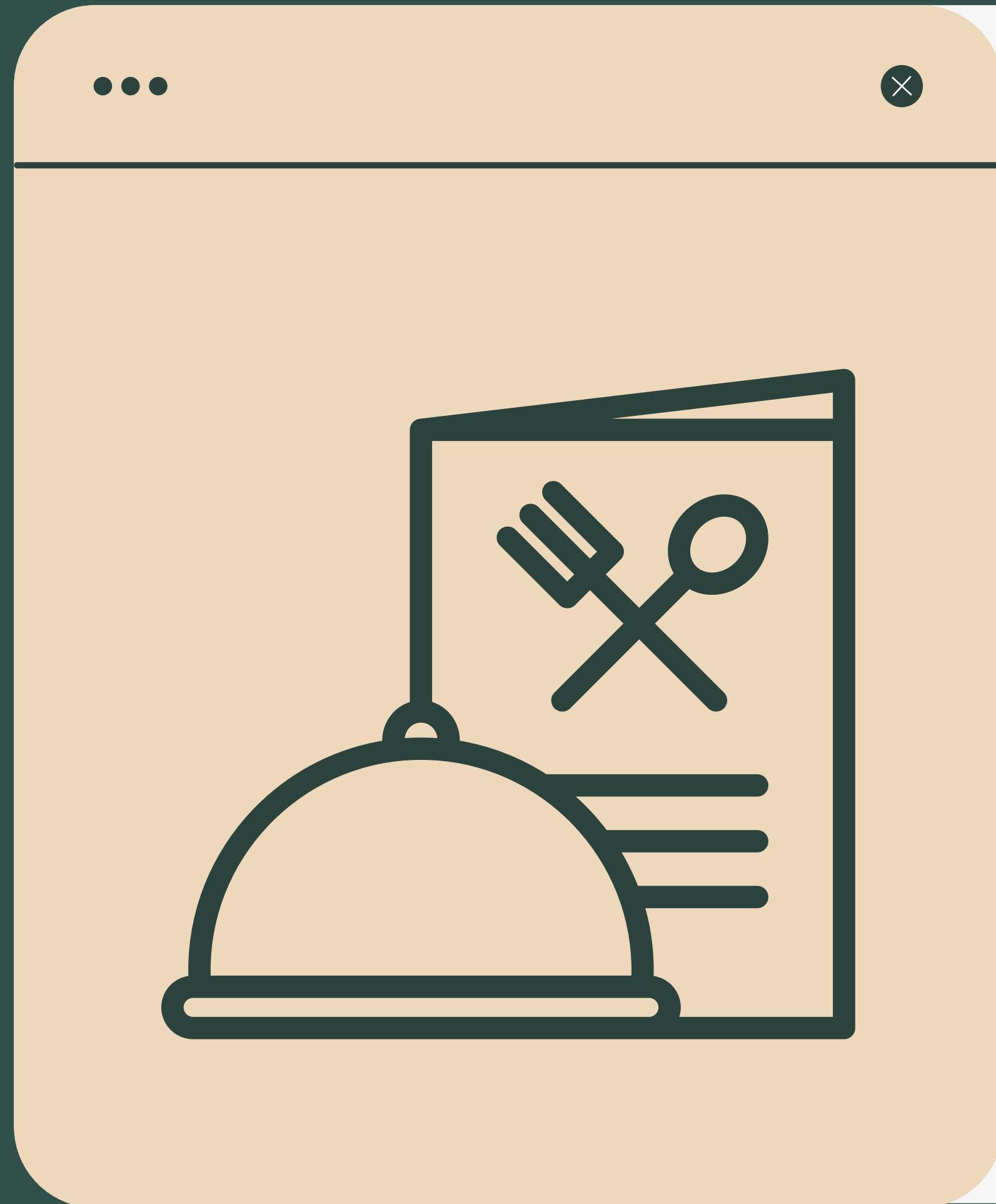
• • •



PEMBUATAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

• • •





MODUL 9

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

PEMBUATAN ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

PEMBUATAN ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

• • •

Customer		
Customer_ID	varchar(20)	<pk>
Order_Detail	varchar(100)	

Order		
Status_Order	varchar(8)	
ID_Menu	varchar(20)	<pk>
Cart/Total_Order	Integer	
Option_Payment	varchar(10)	
Order_Time/Date	timestamp	
List_Order	varchar(200)	

Cashier		
Identity	varchar(20)	<pk>
No_Shift	long integer	
Total_Order	Integer	
Cash_Sum	double	
Gross_Revenue	double	
Avg	double	
Customer_Report	varchar(20)	
Charge&Disc_Report	varchar(20)	
Sales_Report	varchar(100)	
Receipt_Number	varchar(50)	

Menu		
Food_ID	varchar(20)	<pk>
Beverage_ID	varchar(20)	<pk>
Beverage_Category	varchar(50)	
Food_Category	varchar(50)	
Price	double	
No_Quantity	Integer	
Food_Desc	varchar(100)	
Cal_Desc	float	
Image		
Status_Menu	varchar(10)	
Food_Disc	float	

Transaction		
Payment_ID	varchar(20)	<pk>
Total_Price	double	
Cashier_ID	varchar(20)	<pk>
Customer_ID	varchar(20)	<pk>
Price	double	
Receipt/Bill	varchar(150)	
Date/Time_Payment	timestamp	
List_Order	varchar(200)	

PEMBUATAN DETAIL ENTITAS



Detail Entitas : <Customer >

No	Nama Atribut	Tipe Data / Panjang Karakter	Keterangan
1.	Customer_ID	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
2.	Order_Detail	Varchar(100)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>

Detail Entitas : <Order >

No	Nama Atribut	Tipe Data / Panjang Karakter	Keterangan
1.	Status_Order	Varchar(8)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
2.	ID_Menu	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
3.	Cart/Total_Order	integer	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
4.	Option_Payment	Varchar(10)	
5.	Order_Time/Date	Ttimestamp	
6.	List_Order	Varchar(200)	

PEMBUATAN DETAIL ENTITAS



Detail Entitas : <Menu >

No	Nama Atribut	Tipe Data / Panjang Karakter	Keterangan
1.	Food_ID	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
2.	Beverage_ID	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
3.	Food_Category	Varchar(50)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
4.	Beverage_Category	Varchar(50)	
5.	Price	double	
6.	No_Quantity	integer	
7.	Food_Desc	Varchar()	<u>Detail Entitas : <Cashier ></u>
8.	Cal_Desc	float	
9.	Image		
10.	Status_Menu	Varchar(10)	
11.	Food_Disc	float	

Detail Entitas : <Cashier >

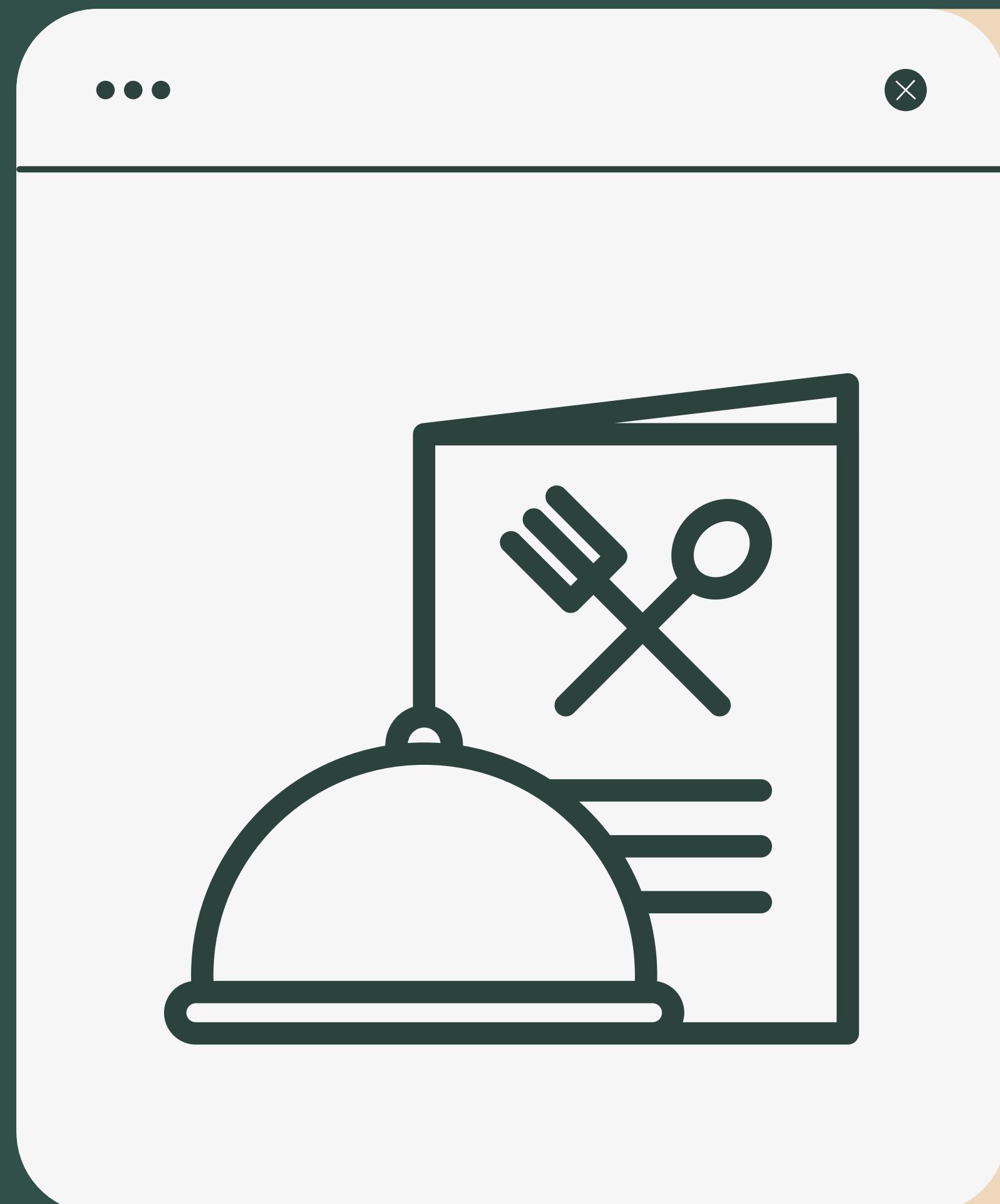
No	Nama Atribut	Tipe Data / Panjang Karakter	Keterangan
1.	Identity	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
2.	No_Shift	Long integer	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
3.	Total_Order	integer	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
4.	Cash_Sum	Double	
5.	Gross_Revenue	Double	
6.	Avg	Double	
7.	Customer_Report	Varchar(20)	
8.	Charge/Disc_Report	Varchar(20)	
9.	Sales_Report	Varchar(100)	
10.	Receipt_Number	Varchar(50)	

PEMBUATAN DETAIL ENTITAS

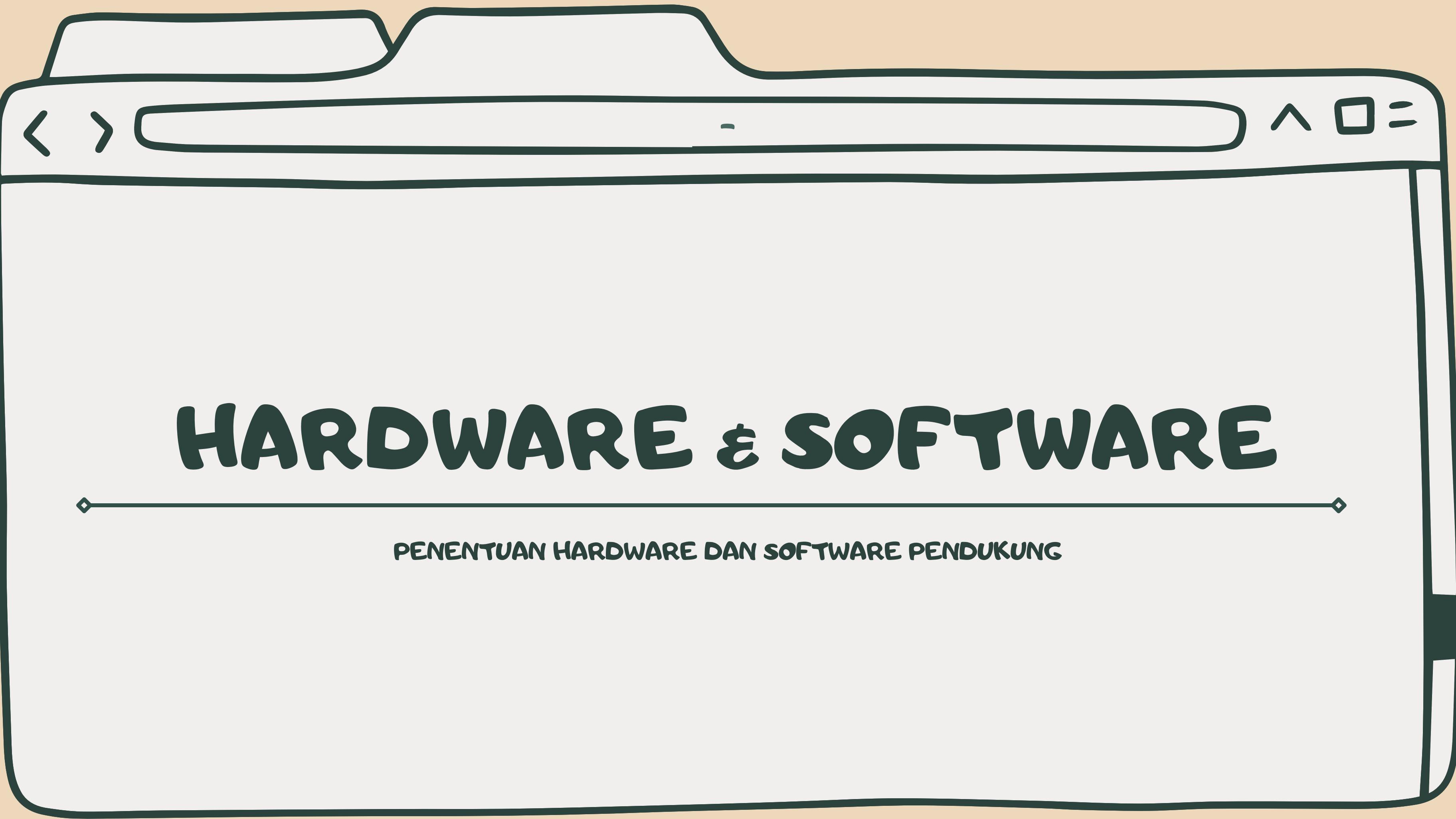


Detail Entitas : <Transaction>

No	Nama Atribut	Tipe Data / Panjang Karakter	Keterangan
1.	Payment_ID	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
2.	Total_Price	double	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
3.	Cashier_ID	Varchar(20)	<apakah merupakan PK ? Jika Ya, nama PK : xxxx> <apakah merupakan FK ? Jika Ya, merujuk pada entitas : xxxx, nama FK : xxxx>
4.	Customer_ID	Varchar(20)	
5.	Price	double	
6.	Receipt/Bill	Varchar(150)	
7.	Date/Time_Payment	timestamp	
8.	List_Order	Varchar(200)	



MODUL 10



HARDWARE & SOFTWARE

PENENTUAN HARDWARE DAN SOFTWARE PENDUKUNG

HARDWARE PENDUKUNG

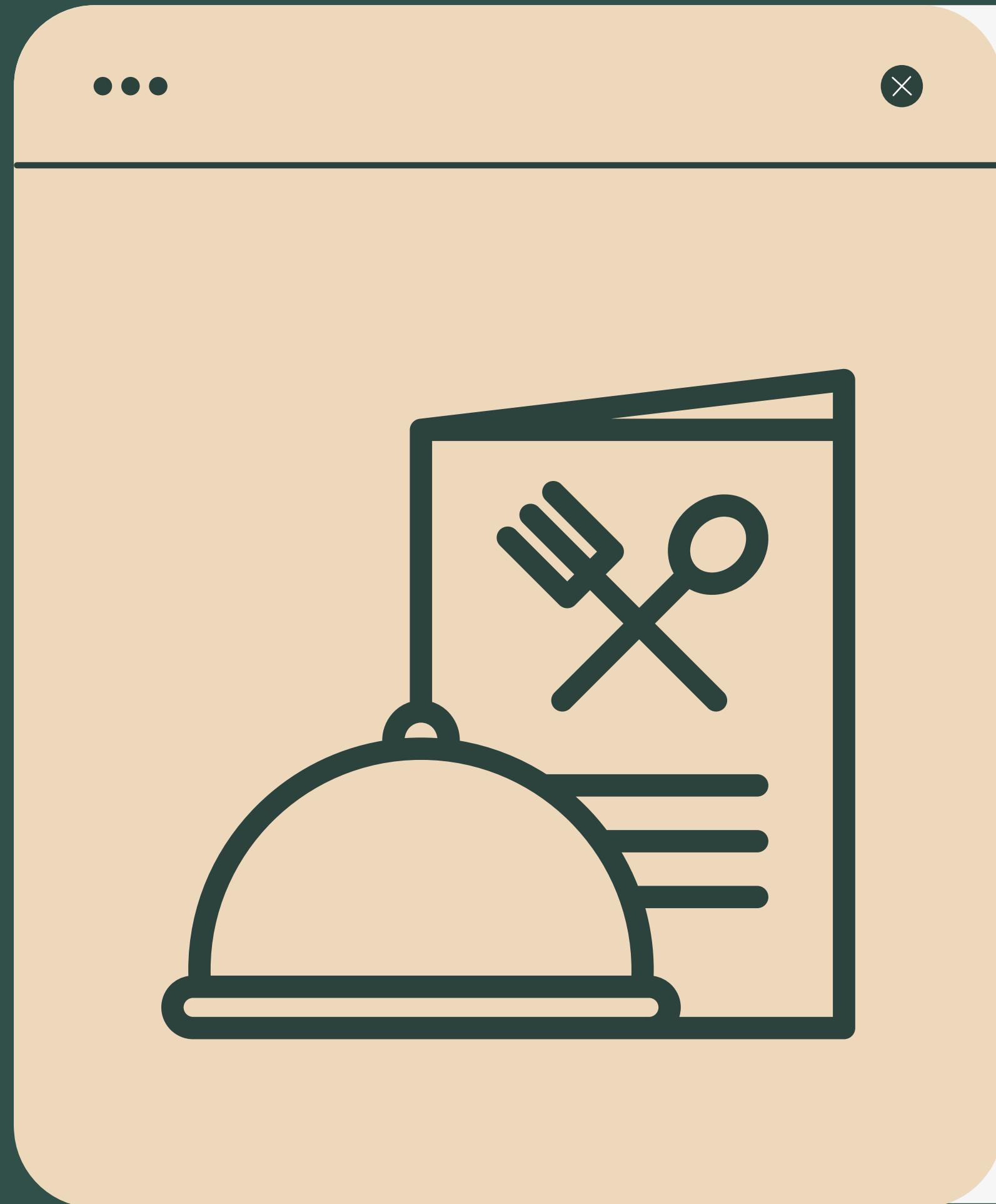


No.	Nama Hardware	Spesifikasi
1	Server	Processor 4 GHz VGA Card LAN Card Keyboard Mouse Hard Disk : HDD 5 x 2 TB (RAID 5) Memori : RAM 4 slot x 8 GB Monitor 19"
2	PC Client	-Processor : Quad-Core ARM Cortex-A17 32-bit 1.8G -Operating System : Android 7.1 iMin OS -Display : 15.6"1920x1080 -Touch Screen - Ethernet : 100M Wi-Fi:802.11 b/g/n 2.4G -Support Bluetooth 4.2 - Input : 100-240V -Output : 24V 2.5A
2	Self-service Mesin Kiosk	- Type Code : OKD-B43 -Screen size : 43 -Resolution :FHD 1920x1080 - Product Size (mm) : 1,898 (W) x 774 (H) x 25 (D) - Display Size (mm) : 1,210 (H) x 680 (W) - Input Power Voltage : AC 110-240 V (50Hz-60Hz) - Power Consumption : 120w - Built-In Memory : 8GB - Video Signal Input : VGA/HDMI/Audio (3.5mm)
3	Jaringan internet	Bandwidth 30 Mbps
4	Printer Thermal	-Support Android via Bluetooth -Support Windows Via USB port -Ada colokan RJ11 ke cash drawer / laci uang (bisa konek cash drawer) -ukuran kertas 58mm
5	Mesin EDC (Electronic Data Capture)	-BCA -Mandiri -BRI
6	Cash Drawer	-5 Roll Kertas Thermal 80mm -5 Slot Uang Kertas & 2 Slot Uang Coin -Dimensi Ukuran (W x D x H) : 33,5 cm x 37 cm x 9 cm -Kunci pengaman otomatis & interface RJ11
7	Television	-Type : LED TV -Resolution : 4K -Power : 60 W -Screen : 32 Inch -Clear Motion : 120 Hz

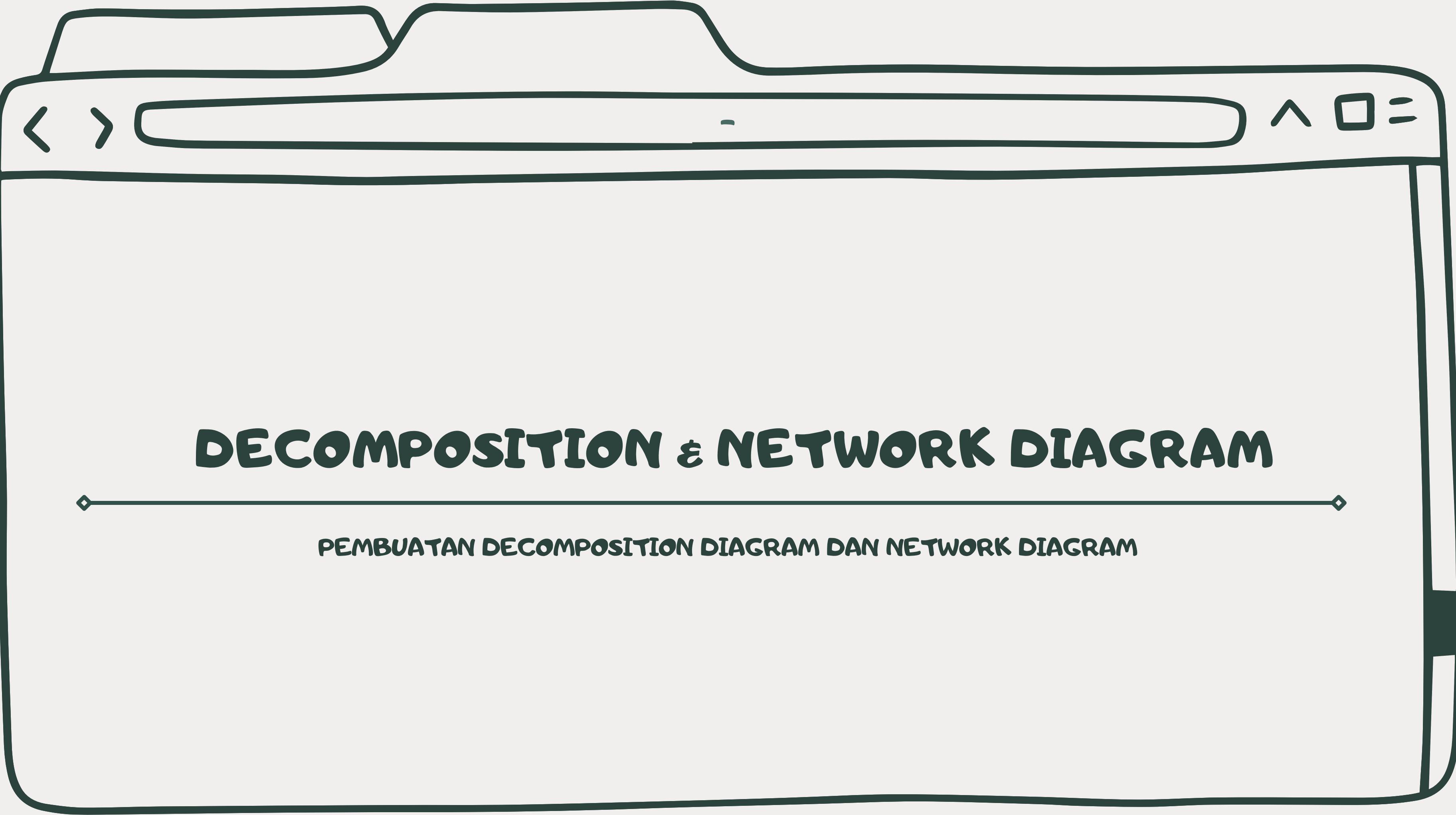
SOFTWARE PENDUKUNG



No.	Nama Software	Keterangan
1	PDF generator	Software yang berguna untuk mengkonversi file dengan format tertentu menjadi format pdf.
2	Barcode scanner (plugin)	Software yang berguna untuk menghubungkan perangkat <i>barcode scanner</i> ke aplikasi/sistem.
3	Software Kelompok 2	Software atau POS yang menjalankan proses pemesanan, pengolahan, serta transaksi
4	Microsoft Office 2021	Software yang berguna untuk mempermudah efisiensi berbagai pekerjaan kantor (Ms. Word, P.Point, Excel, dll)
5	Windows 11	Software Sistem pengoperasian 64 bit yang mengatur dan mengontrol Hardware sehingga Software aplikasi dapat melakukan tugasnya.
6	VS Code	Software IDE bagi programmer untuk membuat suatu program pada software yang didevelop.



MODUL 11

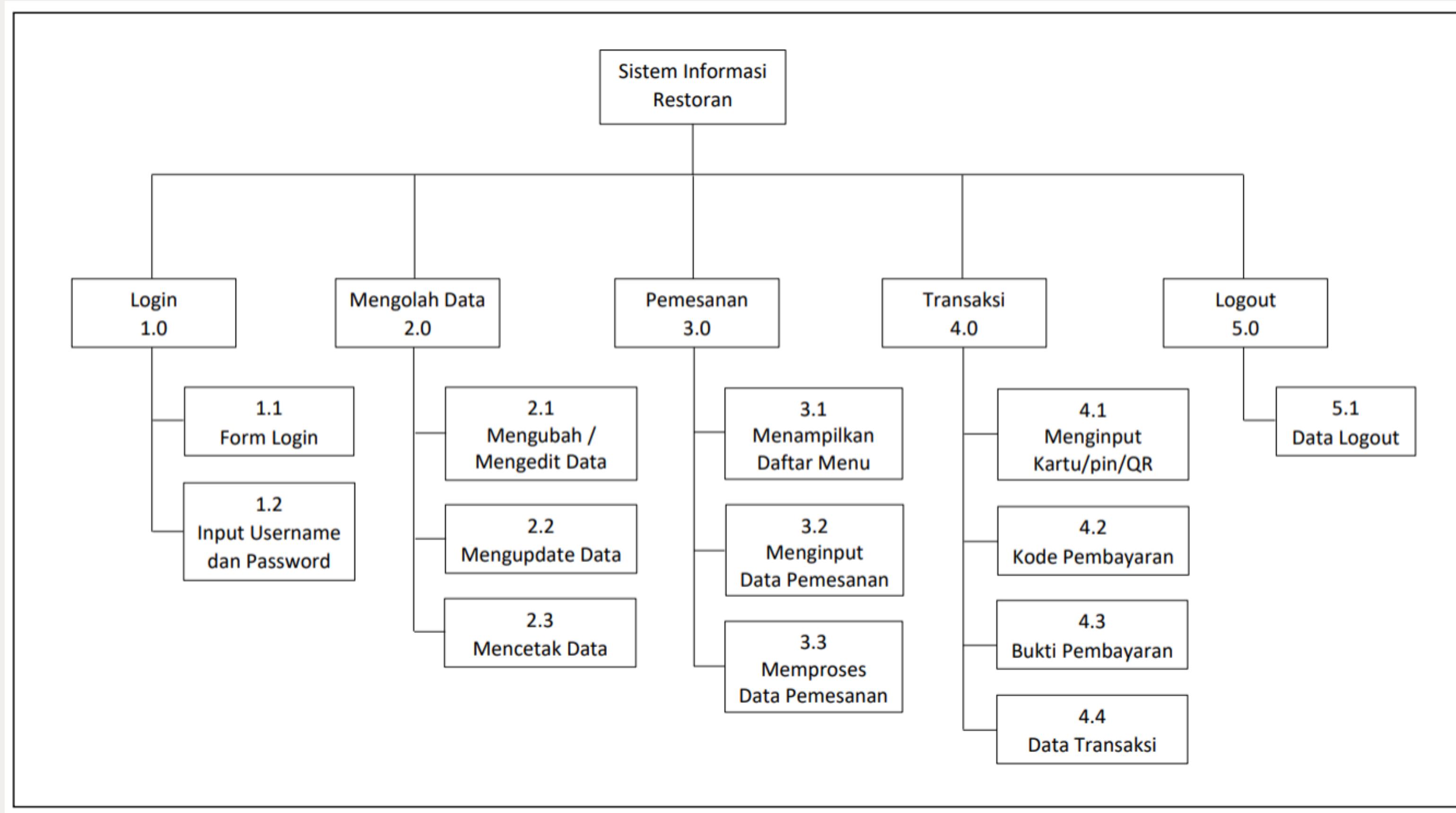


DECOMPOSITION & NETWORK DIAGRAM

PEMBUATAN DECOMPOSITION DIAGRAM DAN NETWORK DIAGRAM

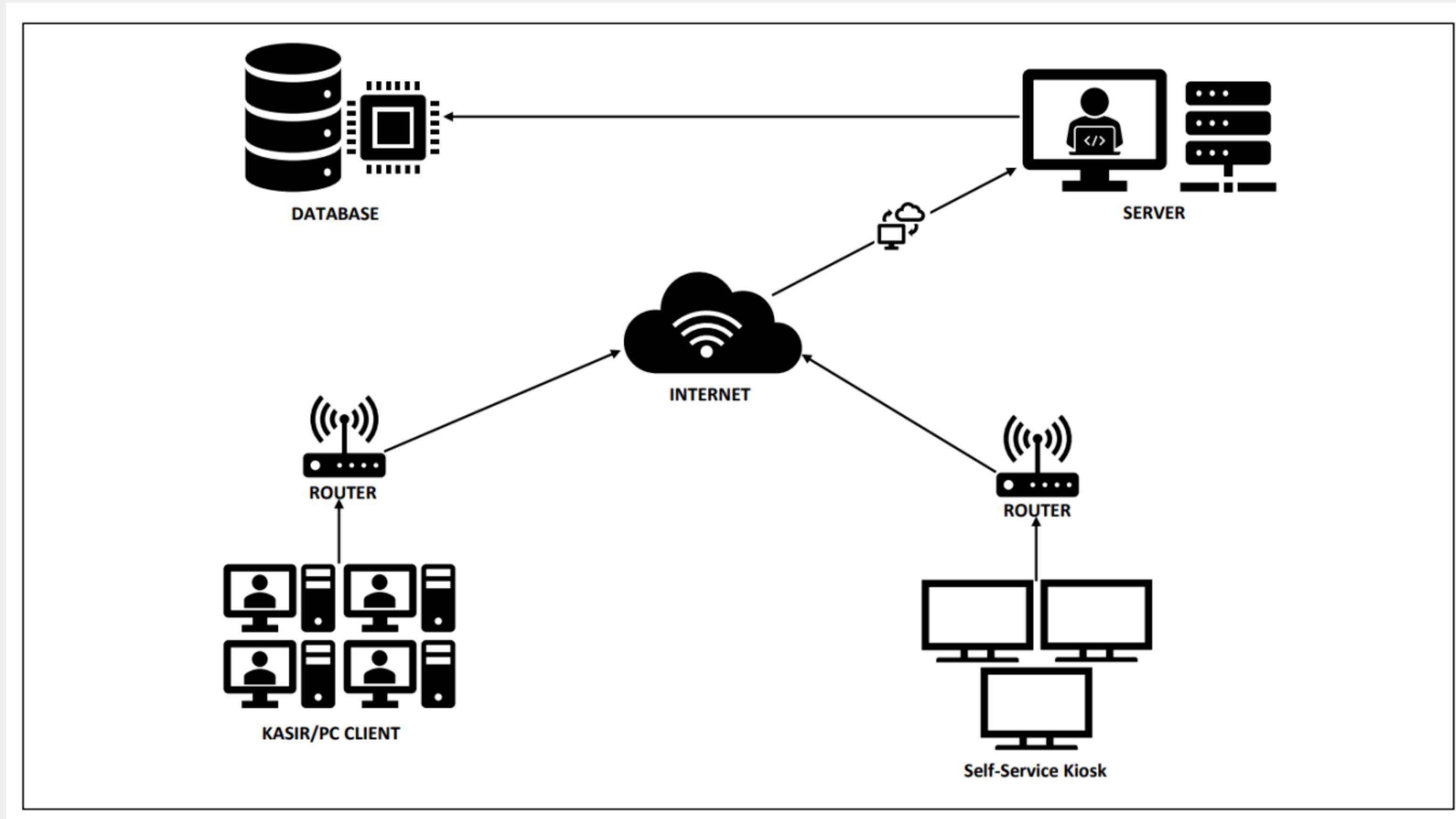
DECOMPOSITION DIAGRAM

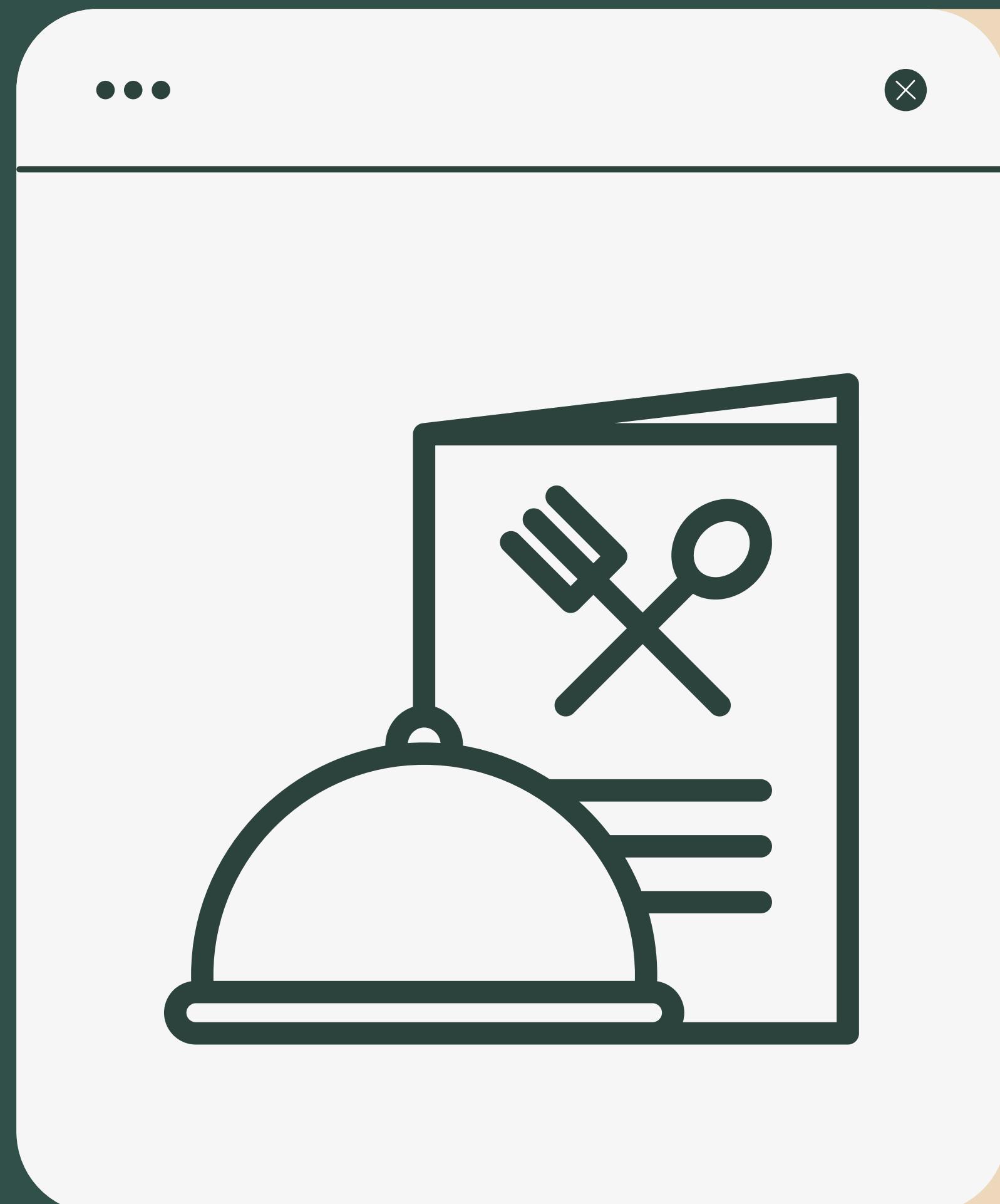
• • •



NETWORK DIAGRAM

• • •





MODUL 12

CLASS DIAGRAM

1

Attribute

2

Constructor

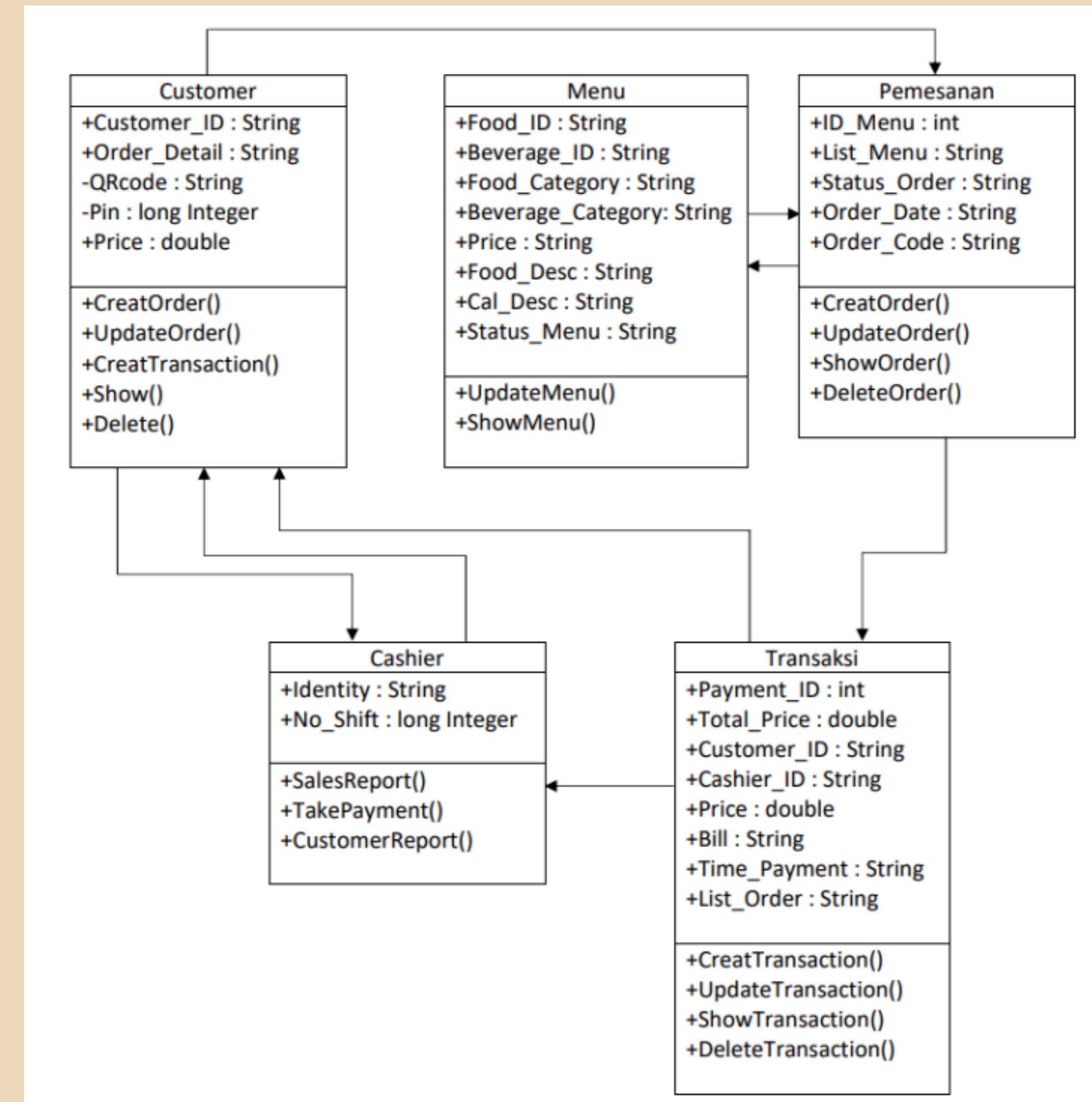
3

Method



CLASS DIAGRAM SISTEM INFORMASI

• • •





TERIMA KASIH