

INTRODUCCIÓN

El siguiente circuito consiste en programar el PIC para poder mostrar un mensaje en una pantalla LCD. Este mensaje será estático y se determinará desde el código fuente, por lo que el circuito no tendrá entradas más allá del voltaje y un arreglo PULL UP con la finalidad de poder reiniciar el programa cargado en la PIC en caso de algún error.

Nombre: Barrios García Aldo

Grupo: 1758

Circuito: 04

DIAGRAMA DE BLOQUES

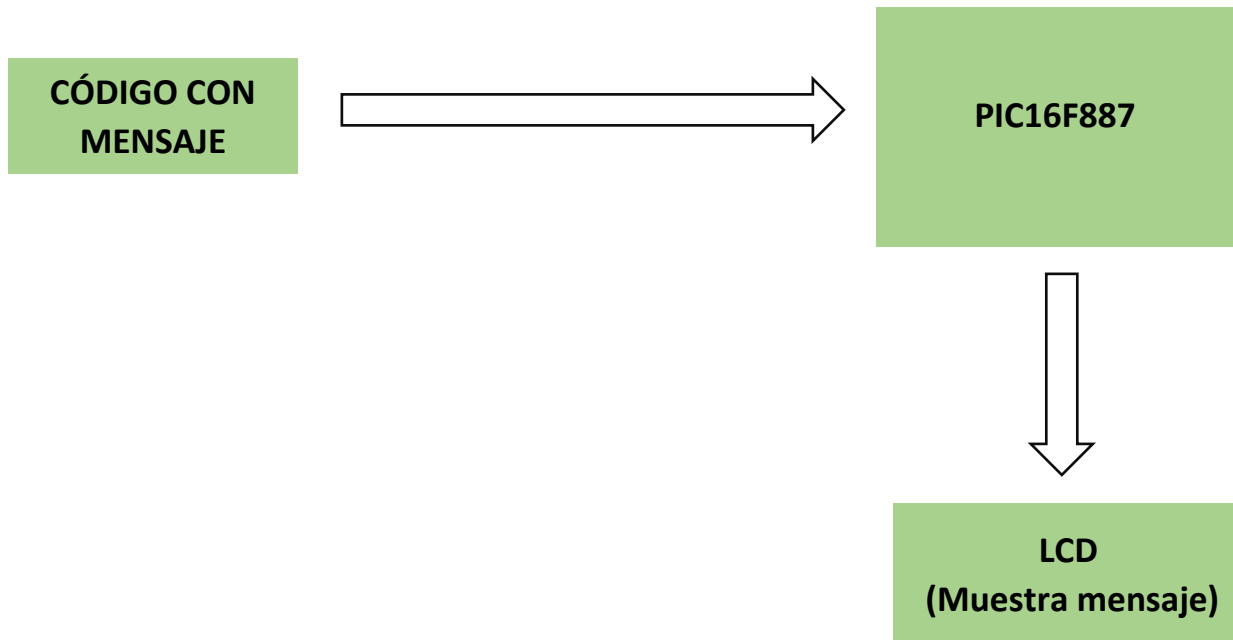
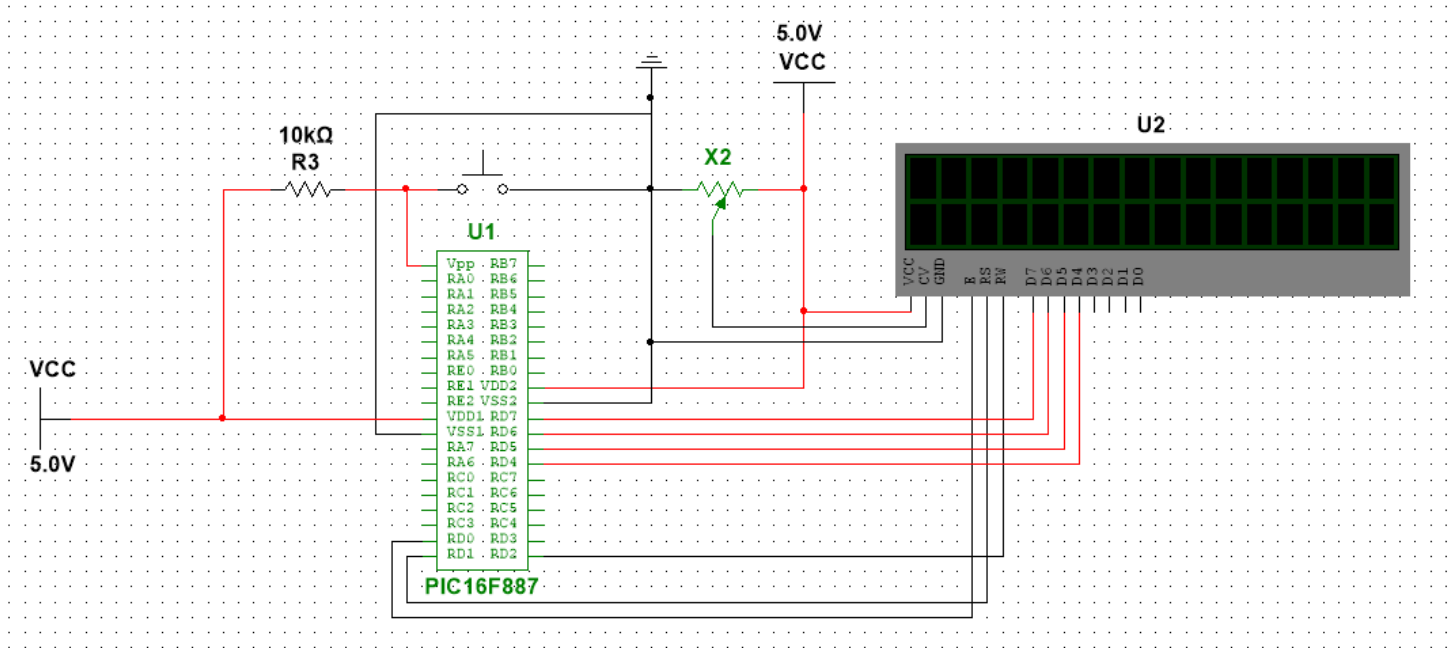


DIAGRAMA ELÉCTRICO



CÓDIGO

```
#include<16f887.h>
#fuses INTRC_IO,NOBROWNOUT,PROTECT,NOLVP,MCLR,NOBROWNOUT
//Asignación de puerto D para LCD
#define LCD_DATA_PORT getenv("SFR:PORTD")
#use delay(INTERNAL=4000000)

//Libreria para usar LCD
#include<lcd.c>

void main()
{
    //INICIALIZA LCD
    lcd_init();
    while(true)
    {
        //LIMPIA LA PANTALLA
        printf(lcd_putc,"\f");
        //REGLON 1 POSICIÓN 3
        lcd_gotoxy(3,1);
        printf(lcd_putc,"Mexico pumas");
        //REGLON 2 POSICIÓN 3
        lcd_gotoxy(3,2);
        printf(lcd_putc,"Universidad!");
        delay_ms(1000);
        //LIMPIA PANTALLA
        printf(lcd_putc,"\f");
        //REGLON 1 POSICIÓN 3
        lcd_gotoxy(3,1);
        printf(lcd_putc,"Goyaaaaaaaa");
        //REGLON 2 POSICIÓN 3
        lcd_gotoxy(3,2);
        printf(lcd_putc,"Goyaaaaaaaa");
        delay_ms(1000);
    }
}
```

IMÁGENES DEL CIRCUITO

