# UNIVERSIDAD NACIONAL JORGE BASADRE GROHMANN, TACNA FACULTAD DE INGENIERÍA

# DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Y SISTEMAS

### SILABO DE TELEMÁTICA

### I. DATOS GENERALES

.1 Departamento Académico : Ingeniería Informática y Sistemas

1.2 Asignatura : Telemática
1.3 Código de Asignatura : 19.07140
1.4 Año Académico : 2016
1.5 Año de Estudios : Cuarto

1.6 Horas Semanales : 05 (HT: 03, HP: 02) Hrs.

1.7 Régimen : Semestral

1.8 Docente : Ing. Carlos H. Acero Charaña

#### II. SUMILLA

Modelo de Referencia OSI aplicado a las Redes LAN y WAN, tecnologías de capa 2, x25, Frame Relay y ATM, Direccionamiento, Equipos de funcionalidades de capa 2 y 3, Introducción a las redes de acceso, transporte, servicios y /o servidores. Estructura de ISP, transmisión de redes avanzadas, FDMA, TDMA, CDMA y GSM, evolución de los sistemas de telecomunicaciones, sistemas de móviles de nueva generación.

### III. OBJETIVOS

### **Objetivo General**

Tiene como propósito brindar al futuro profesional en Ingeniería Informática y Sistemas conocimientos sobre Telemática para gestionar y administrar la información con los diferentes dispositivos de comunicación, formación en redes de datos avanzadas, en el diseño, puesta en producción y monitoreo de sistemas de telecomunicaciones.

### Objetivos Específicos

- Enseñar un enfoque independiente de la Tecnología, lo que permite comprender al alumno la estructura y funcionamiento de los sistemas de Gestión de Redes de Telecomunicaciones.
- Lograr que el alumno maneje los conceptos de redes de computadores y Telecomunicaciones y pueda enlazarlos con la realidad.
- Lograr que el alumno pueda explicar de manera básica el funcionamiento, herramientas, dispositivos y tecnologías de redes y telecomunicaciones.
- Motivar a los alumnos en el campo de estudio y trabajo como es la Gestión de Redes y Telecomunicaciones.

### IV. CONTENIDOS

## UNIDAD I: PROTOCOLOS DE INTERCONECCIÓN DE REDES

**Duración:** 04 Semanas. **Competencias específicas:** 

a) Conoce la estructura y el funcionamiento de los protocolos de red del modelo TCP/IP.

 b) Conoce los mecanismos de encaminamiento para la interconexión entre redes heterogéneas.

### Contenidos significativos

SEMANA	CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL
01	<ul> <li>Funcionamiento básico de los protocolos.</li> <li>Encapsulamiento.</li> <li>Fragmentación y reensamblado.</li> <li>Control de conexión.</li> <li>Entrega ordenada.</li> <li>Control de flujo.</li> <li>Control de errores.</li> <li>Direccionamiento.</li> <li>Multiplexación.</li> <li>Servicios de transmisión.</li> </ul>	Analiza el funcionamiento de los protocolos de la capa de red de la arquitectura TCP/IP.      Evalúa los mecanismos para la interconexión de redes heterogéneas.	
02	<ul> <li>Principios de interconexión entre redes.</li> <li>Requisitos.</li> <li>Enfoques sobre la arquitectura.</li> <li>Interconexión entre redes sin conexión.</li> <li>Funcionamiento de un esquema de interconexión no orientado a conexión.</li> <li>Cuestiones de diseño.</li> </ul>	Analiza la implementación de la interconexión Interredes.      Evalúa las consideraciones de diseño para los protocolos de interconexión interredes	Asiste y participa activamente en las clases teóricas y prácticas.      Muestra interés y motivación para investigar y
03	<ul> <li>El protocolo de Internet.</li> <li>Servicios IP.</li> <li>Protocolo IP.</li> <li>Direcciones IP.</li> <li>Protocolo de mensajes de control de internet (ICMP).</li> <li>IPv6</li> <li>IP de nueva generación.</li> <li>Estructura IPv6</li> <li>Cabecera IPv6</li> <li>Direcciones IPv6</li> </ul>	<ul> <li>Analiza la estructura del protocolo de red IP.</li> <li>Ejecuta los mecanismos de identificación interredes.</li> <li>Analiza la estructura del protocolo de red IPv6.</li> </ul>	profundizar en los temas desarrollados.  Dedica tiempo libre en lectura de bibliografía sugerida.
04	<ul> <li>Protocolos de encaminamiento.</li> <li>Sistemas autónomos.</li> <li>Estrategia de encaminamiento.</li> <li>Protocolo de pasarela frontera.</li> <li>Protocolo del primer camino más corto disponible.</li> <li>Servicios diferenciados.</li> </ul>	Analiza los mecanismos de encaminamiento interredes.     Implementa los procedimientos de transporte de información entre redes heterogeneas.	

## **UNIDAD II: PROTOCOLO DE TRANSPORTE**

**Duración:** 02 Semanas. **Competencias específicas:** 

- a) Comprende el funcionamiento de protocolos de transporte del modelo TCP/IP.
- b) Entiende la representación e identificación de puertos en los protocolos de transporte.

## Contenidos significativos

SEMANA	CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL
05	<ul> <li>Mecanismo de los protocolos de transporte orientados a conexión.</li> <li>Servicios de red de entrega ordenad fiable.</li> <li>Servicio de red no fiable</li> </ul>	Analiza el funcionamiento de los protocolos de transporte de la arquitectura TCP/IP.      Implementa los mecanismos de identificación de puertos.	Asiste y participa activamente en las clases teóricas y prácticas.      Muestra interés
06	<ul> <li>Servicios TCP.</li> <li>Formato de cabecera TCP.</li> <li>Mecanismos TCP.</li> <li>Opciones en los criterios de implementación de TCP.</li> <li>Control de congestión TCP.</li> <li>Gestión de temporizadores de retransmisión.</li> <li>Gestión de ventana.</li> <li>UDP.</li> </ul>	Analiza los servicios proporcionados a las capas contiguas del modelo TCP/IP.      Analiza la estructura de los protocolos de transporte TCP y UDP.	y motivación para investigar y profundizar en los temas desarrollados.  Dedica tiempo libre en lectura de bibliografía sugerida.

## UNIDAD III: PROTOCOLO DE TRANSPORTE

**Duración:** 02 Semanas. **Competencias específicas:** 

- a) Identifica los algoritmos de encriptamiento para la información de Internet.
- b) Implementa mecanismos de seguridad para la protección de información en Internet.

# Contenidos significativos

SEMANA	CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL
07	<ul> <li>Requisitos de seguridad y ataques.</li> <li>Ataques pasivos y activos.</li> <li>Privacidad con cifrado simétrico.</li> <li>Algoritmos de cifrado.</li> <li>Distribución de claves.</li> </ul>	Analiza los mecanismos de seguridad para la protección de información en las redes de computadoras.	Asiste y     participa     activamente en     las clases     teóricas y     prácticas.
	<ul> <li>Autenticación de mensajes y funciones de dispersión.</li> <li>Alternativas para la</li> </ul>	Implementa los algoritmos para	Muestra interés y motivación para investigar y

	autenticación de mensajes.	el cifrado y firma digital en las redes de computadoras.	profundizar en los temas desarrollados.
08	<ul> <li>Cifrado de clave pública y firmas digitales.</li> <li>Firma digital.</li> <li>Algoritmo de cifrado de clave pública RSA.</li> <li>Gestión de claves.</li> <li>Capa de sockets segura (SSL) y capa de transporte segura (TLS).</li> <li>Arquitectura SSL.</li> <li>Seguridad IPv4 e IPv6.</li> </ul>	<ul> <li>Analiza el funcionamiento del cifrado de clave pública para el intercambio de información en Internet.</li> <li>Aplica los principios de seguridad en los protocolos de red y transporte del modelo TCP/IP.</li> </ul>	Dedica tiempo libre en lectura de bibliografía sugerida.

UNIDAD IV: LA CAPA DE APLICACIÓN.

Duración: 08 Semanas. Competencias específicas:

- a) Analiza el funcionamiento de los servicios y aplicaciones de Internet.
- b) Implementa servicios y aplicaciones para el intercambio de información en Internet.

# **Contenidos significativos**

SEMANA	CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL
09	<ul> <li>Sistema de nombres de dominio (DNS).</li> <li>El espacio de nombres del DNS.</li> <li>Registros de recursos.</li> <li>Servidores de nombres.</li> </ul>	Comprende la jerarquía de los nombres de dominio. Implementa el sistema de nombres de dominio para internet.	Asiste y participa activamente en las clases teóricas y prácticas.      Muestra interés
10	<ul> <li>Correo electrónico.</li> <li>Arquitectura y servicios.</li> <li>El agente de usuario.</li> <li>Formatos de mensaje.</li> <li>Transferencias de mensajes.</li> <li>Entrega final.</li> </ul>	Comprende el intercambio de información utilizando correo electrónico.     Configura agentes de transporte para correo.     Configura agentes de usuario para	y motivación para investigar y profundizar en los temas desarrollados.  Dedica tiempo libre en lectura de bibliografía sugerida.

11	World Wide WEB	correo.  Comprende el funcionamiento del correo electrónico seguro.  Comprende el
	<ul> <li>Panorama de la arquitectura.</li> <li>Documentos web estáticos y dinámicos.</li> <li>HTTP.</li> <li>Mejoras de desempeño.</li> <li>La Web inalámbrica.</li> </ul>	intercambio de información entre servidores y clientes en la web.  • Analiza el protocolo de transferencia de hipertexto.  • Implementa servidores para el intercambio de hipertexto en Internet.
12	<ul> <li>Multimedia.</li> <li>Compresión de audio.</li> <li>Audio de flujo continuo.</li> <li>Radio en Internet.</li> <li>Compresión de video.</li> <li>Video bajo demanda.</li> </ul>	<ul> <li>Comprende el intercambio de imágenes, audio y video en internet.</li> <li>Comprende la transmisión de información por multidifusión.</li> <li>Implementa la distribución de contenido multimedia utilizando servicios streaming.</li> </ul>
13	<ul> <li>Telefonía sobre IP.</li> <li>Ventajas en el transporte de voz por Internet.</li> <li>Codecs VoIP</li> <li>Protocolos de señalización VoIP.</li> <li>Protocolos de transporte VoIP.</li> </ul>	Comprende el intercambio de voz en Internet. Analiza los algoritmos de codificación y decodificación de la voz. Analiza los protocolos de señalización para el transporte de voz en Internet.
14	<ul><li>Virtualización.</li><li>Ventajas de la virtualización de servidores.</li></ul>	•

<ul> <li>Tipos de virtualización.</li> <li>Infraestructura virtualizada para el despliegue de servicios y aplicaciones en Internet.</li> </ul>	
<ul> <li>Servicios en nube.</li> <li>Ventajas de los servicios en nube de Internet.</li> <li>Infraestructura como Servici (laaS)</li> <li>Plataforma como Servicios (PaaS)</li> <li>Software como Servicios (SaaS)</li> </ul>	aplicaciones y
Servicios de contenidos.     Ventajas de los servidores o contenidos en Internet.     Gestión de registros e imágenes.     Publicación y acceso a la información.     Despliegue y soporte de contenidos.	Comprende la

# V. METODOLOGIA

El desarrollo del curso tiene lugar a través de actividades teórico-prácticas que conforman su contenido. En las sesiones teóricas el profesor trabaja activamente con los estudiantes en el aula en forma dinámica, y participativa promoviendo la reflexión y el pensamiento crítico a través de preguntas, exposiciones y trabajo en equipo, utilizando material impreso y audiovisual.

# VI. MATERIALES EDUCATIVOS

Los materiales a utilizar para el desarrollo de la asignatura son los siguientes:

## a) Materiales educativos interactivos

Materiales impresos: Libros, textos impresos, módulos de aprendizaje, manual de prácticas y revistas. Direcciones electrónicas para recabar información especializada sobre los contenidos planteados.

### b) Materiales educativos para la exposición.

Se contará con pizarras, plumones, acrílicos, mota, proyector multimedia, diapositivas y videos.

c) Materiales de laboratorio, computadoras, equipos de comunicación de datos.

### VII. EVALUACIÓN

#### 7.1 PROCEDIMIENTO DE EVALUACION

La evaluación se realizará al final de una o más unidades a fin de determinar si el alumno ha logrado los aprendizajes establecidos en las competencias del curso.

Los criterios que se usarán para la evaluación del curso:

- ✓ Asistencia Obligatoria.
- ✓ Puntualidad.
- ✓ Intervenciones en Clase.
- ✓ Exposiciones y juicio crítico.

La evaluación será de tipo continuo que representa a los exámenes de la UF-I y UF-II.

### PRIMER EXAMEN

UNIDAD 1 y 2= 50% \* 1EP + 30% \* PPC + 20% \* PT

#### **SEGUNDA EXAMEN**

UNIDAD 3 y 4= 50% \* 1EP + 30% \* PPC + 20% \* PT

### PROMEDIO FINAL

PF= (UNIDAD 1 y 2 + UNIDAD 3 y 4) /2

Dónde:

Dónde:

PF: Promedio Final.

EP: Examen Parcial de cada Unidad.

PPC: Promedio de Prácticas calificadas: Orales y Escritas.

PT: Promedio de Trabajos de Investigación.

### 7.2 REQUISITOS DE APROBACIÓN

- La nota aprobatoria del curso es de 10.5 como mínimo
- El estudiante que no sustente y no presenta el avance de investigación en la fecha determinada tendrá de nota CERO (00)
- El estudiante que no rinde un examen tendrá de nota CERO (00).
- El estudiante debe asistir a las clases como mínimo 75% durante el semestre de estudios

### VIII. BIBLIOGRAFIA

- STALLINGS W., Comunicaciones y Redes de Computadores. Pearson Educación S.A., Madrid 2004.
- TANENBAUM ANDREW S., Redes de Computadoras. Pearson Educación S.A., Madrid 2003.

Tacna, abril del 2016