

Sistemas de Informação – Prof. Ms. Aldo Henrique Lógica de Programação Orientada a Objetos CPD: 47862 | Aluno: Hyago Santana Mariano

LISTA 1 - EXERCÍCIOS DE ALGORITMOS

1. Faça um algoritmo do tipo fluxograma que tendo dois números de entrada mostre a soma, a diferença, o produto e a média aritmética desses valores. Após, faça o algoritmo em Pseudocódigo e implemente no (VISUALG). A tela de diálogo deve aparecer como se segue:

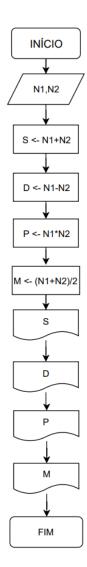
Entre com o primeiro número:

Entre com o segundo número:

Soma: valor Diferença: valor Produto: valor

Media: valor

FLUXOGRAMA





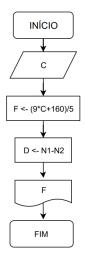
Sistemas de Informação – Prof. Ms. Aldo Henrique Lógica de Programação Orientada a Objetos CPD: 47862 | Aluno: Hyago Santana Mariano

PSEUDOCÓDIGO

```
Algoritmo "Lista 1 LPOO - Exer.1"
   // Disciplina : [LPOO]
// Professor : Aldo Henrique
// Descrição : Algoritmo para ler 2 números e mostrar a soma, a diferença
    // o produto e a média deles.
   // Autor(a) : Hyago Santana
// Data atual : 23/02/2019
   Var
 9 N1, N2, S, D, P, M: real
11 Inicio
12 escreva ("entre com o primeiro número:")
13 leia (N1)
14 escreva ("entre com o segundo número:")
    leia (n2)
16 S <- N1+N2
    escreva("Soma: ", S)
17
18 D <- N1-N2
19 escreva ("Diferença: ", D)
20 P <- N1*N2
   escreva("Produto: ", P)
22 M < - (N1+N2)/2
   escreva("Média: ", M)
23
24 Fimalgoritmo
```

2. Faça um algoritmo e implemente no (VISUALG) que leia uma temperatura em graus Centígrados e apresente a temperatura convertida em graus Fahrenheit. A equação de conversão é: F = (9 * C + 160) / 5. Em que F é a temperatura em Fahrenheit e C é a temperatura em Centígrados. Faça também o algoritmo em fluxograma.

FLUXOGRAMA:





Sistemas de Informação – Prof. Ms. Aldo Henrique Lógica de Programação Orientada a Objetos CPD: 47862 | Aluno: Hyago Santana Mariano

PSEUDOCÓDIGO

```
Algoritmo "Lista 1 LPOO - Exer.2"
   // Disciplina : [LPOO]
                  : Aldo Henrique
   // Professor
   // Descrição : Algoritmo para ler em °C e converter em °F.
   // Autor(a) : Hyago Santana
   // Data atual : 23/02/2019
7
   Var
8
   C,F:real
9
10 Inicio
11 escreva ("Informe a Temperatura em graus Celsius:")
12 leia (C)
13 F \leftarrow (9*C+160)/5
   escreva ("A temperatura em Fahrenheit é: ", F)
   Fimalgoritmo
```

3. Faça um algoritmo com descrição narrativa e em pseudocódigo para calcular e apresentar o valor do volume de uma lata de óleo, utilizando a equação: Volume = PI * raio2 * altura. Implemente no software (VISUALG).

DESCRIÇÃO NARRATIVA:

- 1. Início:
- 2. Receba a altura da lata;
- 3. Receba o raio da circunferência da lata;
- 4. Insira os valores de altura e de raios recebidos na fórmula v=pi*r²*h;
- 5. Calcule o volume;
- 6. Exiba o valor do volume;
- 7. Fim;

PSEUDOCÓDIGO

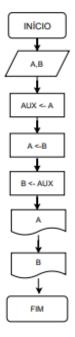
```
Algoritmo "Lista 1 LPOO - Exer.3"
  // Disciplina : [LPOO]
3 // Professor : Aldo Henrique
 4 // Descrição : Algoritmo para para calcular
   // e apresentar o valor do volume de uma lata de óleo
  // o produto e a média deles.
 7
   // Autor(a) : Hyago Santana
8
   // Data atual : 23/02/2019
9
   Var
10 A,R,V:real
11
12 Inicio
13 escreva ("Informe a altura da lata:")
14 leia (A)
15 escreva ("Informe o raio da lata:")
16 leia (R)
17
   V <- 3,14*R*R*A
  escreva ("O Volume da lata é: ", (V))
18
19 Fimalgoritmo
```



Sistemas de Informação – Prof. Ms. Aldo Henrique Lógica de Programação Orientada a Objetos CPD: 47862 | Aluno: Hyago Santana Mariano

4. Faça um algoritmo em fluxograma e pseudocódigo (VISUALG) que leia dois valores para as variáveis A e B, efetue a troca dos valores de forma que a Variável A passe a possuir o valor da variável B e que a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.

FLUXOGRAMA



PSEUDOCÓDIGO

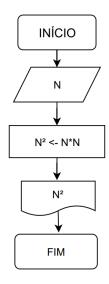
```
Algoritmo "Inverte Valores"
 1
 2
 3
   Var
   A, B, aux:real
 9
   Inicio
10
11
   escreva ("digite o valor de A: ")
12
   leia (a)
13
14
   escreva ("digite o valor de B: ")
15
   leia (b)
16
17
   //inverte valores
18
   aux <- a
   a <- b
19
20 b <- aux
21
   escreval ("Valor de A: ", A)
22
   escreval ("Valor de B: ", B)
23
24
25 Fimalgoritmo
```



Sistemas de Informação – Prof. Ms. Aldo Henrique Lógica de Programação Orientada a Objetos CPD: 47862 | Aluno: Hyago Santana Mariano

5. Faça um algoritmo em fluxograma e pseudocódigo (VISUALG) que efetue a leitura de um número inteiro e apresente o resultado do quadrado deste número.

FLUXOGRAMA



PSEUDOCÓDIGO

```
Algoritmo "Lista 1 LPOO - Exer.5"
    // Disciplina : [LPOO]
// Professor : Aldo Henrique
                    : Algoritmo que efetue a leitura
    // Descrição
   // de um número inteiro e apresente o resultado
   // do quadrado deste número.
    // Autor(a) : Hyago Santana
// Data atual : 23/02/2019
 8
 9
    Var
10 n,n2:inteiro
11
12
   Inicio
13
    escreva ("Digite um número inteiro:")
14 leia (N)
15 N2 <- N*N
16 escreva ("O quadrado do número é: ", N^2)
17 Fimalgoritmo
```