



**UNIEURO**

**Curso de Sistemas de Informação**

**Prof. Me. Aldo Henrique**

## **Projeto 1 – Linguagem de Programação Orientada a Objeto**

(Entrega dia 14/04/2019)

Valor: 3 pontos

A divisão de pontos será baseado na tabela abaixo.

<b>Questão</b>	<b>Valor</b>
1	0,2
2	0,5
3	0,5
4	0,3
5	0,5
6	0,6
7	0,2
Análise do código	0,2
<b>Total</b>	<b>3</b>

Escreva um aplicativo em Portugol que o usuário terá o seguinte menu:

- 1. Divisão**
- 2. Faixa etária**
- 3. Números primos**
- 4. Retornar o maior, menor e média**
- 5. Código Morse**
- 6. Mudança de Base**
- 7. Sair**

Só sairá do programa quando o usuário entrar com a opção 7, caso contrário execute a opção selecionada pelo usuário e volte novamente para o menu principal. As opções devem executar as tarefas a baixo.

## 1. Divisão

- Usuário digita dois números e apresenta a divisão

## 2. Faixa etária

- A pessoa entra com uma quantidade de pessoas. Depois peça para cada pessoas a idade e sexo. Mostre a média da idade das pessoas e a média das idades de cada sexo.

## 3. Números primos

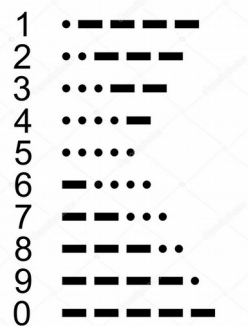
- Calcule a soma de todos os números primos existentes entre 1 e um número informado pelo usuário;

## 4. Retornar o maior, menor e média

- Usuário informa a quantidade de elementos que informará e depois mostre o maior, o menor e a média de todos os números.

## 5. Código Morse

- O usuário informa um número de 0 a 20 e é impresso na tela o valor em código morse



1	.	-	-	-	-
2	.	.	-	-	-
3	.	.	.	-	-
4	.	.	.	.	-
5	.	.	.	.	.
6	-	.	.	.	.
7	-	-	.	.	.
8	-	-	-	.	.
9	-	-	-	-	.
0	-	-	-	-	-

## 6. Mudança de Base

- A entrada pedirá a quantidade de número para o usuário. Receba um inteiro N, indicando o número de casos que virão a seguir, um por linha. Cada caso contém um valor X ( $X > 0$ ) seguido de um texto Y com um caractere, indicando se o valor X está no formato **binário** ou **decimal**. Se o usuário informar um número binário, apresente esse número decimal. Caso o usuário informe um número decimal apresente o número binário.

## 7. Sair

- Sair do programa.

## Regras do projeto:

O código deve estar comentado e com indentação correta, irá perder pontos alunos cujo código não está comentado ou não estiver indentado.

O código deverá ser enviado pelo blog, envie apenas uma versão do seu código, apenas a versão final.

### Características extras.

- 1) Comentários no código facilitando o entendimento;
- 2) Formatação de código;
- 3) Validação de entrada de dados.