

Aldo Borrero González

José Ruíz de Azorín, Portal 2, 3-A • Alcalá de Henares, Madrid

TELÉFONO 6444-222-30 • **E-MAIL** aldo@aldoborrero.com

WEB <http://aldoborrero.com> • **TWITTER** @aldoborrero • **GOOGLE+** +AldoBorrero

WEB2 <http://viewsforandroid.com> • **GITHUB** <http://github.com/ViewsForAndroid>

EDUCACIÓN **Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas**
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Universidad de Alcalá. Graduado en 2012.

EXPERIENCIA **General Software (Indra/Santander), (Abril 2014 – Presente), Madrid**

Android App

Diseño de la arquitectura y desarrollo de un prototipo de aplicación para la entidad Santander llamada Santander Esfera con Android Studio y con las siguientes librerías: EventBus, NineOldAndroids, Dagger, Butterknife, SlidingUpPanelLayout personalizado, ViewPagerIndicator personalizado, SwipeListView personalizado, Crashlytics, WindowManager para generar una burbuja como la aplicación de Facebook y Espresso para testing.

En general se ha hecho un uso muy exhaustivo de componentes personalizados y de Gradle para la automatización.

También he realizado tareas de soporte y corrección de bugs para otras aplicaciones como la de Orange o EPES de la Junta de Andalucía.

Sivarit, Programador (Enero 2013 – Abril 2014), Madrid

Android Apps

Se desarrolló dos aplicaciones (uno para usuarios y el otro para comercios asociados) utilizando Gradle con Android Studio, y con librerías como Robotium, Roboguice, Volley, ActionBarSherlock, Google Location Services y Support Libraries. Los test fueron realizados con Robotium. Las aplicaciones incluían métodos de pago (PayPal y Paymill), aparte de Geolocalización, escaneo de Qrs y sincronización con el backend.

Enlace de la App de cliente: <http://j.mp/1krGKUI>

Backend / Web / REST API

Backend: Se desarrolló en Node.js (expressjs), con una base de datos en MongoDB (utilizando queries geoespaciales) y Redis para el almacenamiento de sesiones. Test unitarios realizados en Mocha.

FrontEnd: Se desarrolló utilizando Backbone.js con Marionette, RequireJs, JQuery, Bower, Grunt, Mocha y Jasmine.

API: Se desarrolló siguiendo el patrón RESTFUL también en Node.js (expressjs) y testado con Mocha.

Enlace de la Web: <http://sivarit.com>

Devops

Se desarrolló la infraestructura y el despliegue de la aplicación incluyendo: la propia configuración del servidor, optimización y puesta a punto de seguridad utilizando Ansible (y previamente Chef). El sistema fue montado en AWS con EC2, S3 y ELB.

SUN Microsystems Laboratorio de Finanzas Computacionales, Programador (Febrero 2010 – Septiembre 2010, Febrero 2011 – Septiembre 2011), Universidad de Alcalá

Beca de la UAH concedida para desarrollar un prototipo de aplicación Android para Starbucks Coffee que incluía pagos con NFC. A su vez, se desarrolló un backend que incluía CouchDB como capa de persistencia.

Y en la anterior beca, se desarrolló otro proyecto Android para una aplicación de turismo, que incluía también un servidor con una REST API para que el cliente de Android consumiera los servicios.

Habilidades clave adquiridas

- Autogestión y el autoaprendizaje de las herramientas adecuadas para llevar a cabo los objetivos correctamente.

Google Summer of Code, Programador (Junio 2009 – Septiembre 2009), Madrid, Barcelona y London

Arquitecto y Programador

Se diseñó el concepto de los Workspaces para TikiWiki, un CMS que utiliza PHP y MySQL.

Habilidades clave adquiridas

- Se aprendió a tomar decisiones críticas en un entorno de desarrollo real (usando una metodología ágil como Scrum).
- Claridad en la exposición en Inglés frente un equipo internacional.

HABILIDADES Lenguajes de programación

- Android: con Android Studio y manejo de una amplia variedad de librerías incluyendo: integración con servicios REST API con Volley o Retrofit; Dagger y Roboguice para la Inyección de Dependencias; Zxing para escaneo de QR, JSON con GSON, Robotium y Espresso para el testeo y Gradle para compilación.
- Java: (Aplicación de Diseño de Patrones y “Clean Code”), Maven, Gradle.
- Javascript: Backbone.js, Backbone.js Marionette, Require.js, Bower,

- Jquery.
- Nodejs: diseño REST API, expressjs, Grunt, Mocha.
- HTML5 y CSS3: Foundation, Bootstrap y Responsive Design.
- NFC, Pagos (incluyendo Paypal y Paymill).

Bases de Datos

- MongoDB: incluyendo queries Geospaciales.
- Redis: almacenamiento de sesión.
- CouchDB.
- MySQL: nivel intermedio.

Cloud Computing

- GAE, AWS (esto incluye conocimientos en ELB, S3, EC2) y Heroku.
- Automatización y despliegue de infraestructuras con Ansible, Chef y Vagrant.
- Optimización y configuración de diferentes servicios y aplicaciones como Nginx, Varnish y MongoDB.
- Administración y seguridad avanzada de sistemas Unix, especialmente Ubuntu Server.

Metodologías de programación

- Agile con Scrum.

OPEN SOURCE

He contribuido en varios proyectos Open Source tanto en Android como en NodeJs. Ahora me encuentro desarrollando un plugin para Yeoman para permitir configurar rápidamente una aplicación en Android:

- <https://github.com/ViewsForAndroid/generator-andy>

LENGUAJES

- Español: Nativo
- Inglés: Nivel B2