

Allegato Tecnico UC “Gestire Eventi”

Analisi dei requisiti

Aldo Bushaj, Antonino Bushaj, Silvestro Stefano Frisullo
Sviluppo delle applicazioni software AA 2018-19

Gestire Eventi

Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire Eventi

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti Interessate: Organizzatore, Chef, Personale

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come Organizzatore

Garanzie di successo o post-condizioni: l'evento è registrato e consultabile nell'elenco degli eventi pubblicati

Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Predisporre un nuovo evento assegnandogli un titolo ed una data, opzionalmente il numero di partecipanti ed il luogo	Crea scheda evento
2	Assegna lo Chef	Registra la modifica dell'evento
	<i>Ripete il passo 2 finché non è soddisfatto</i>	
3	Opzionalmente aggiunge personale, opzionalmente assegnandogli un ruolo	Registra il nuovo personale dell'evento
	<i>Ripete il passo 3 finché non è soddisfatto</i>	
4	Opzionalmente, modifica i dati relativi all'evento.	Registra le modifiche dell'evento
	<i>Ripete il passo 4 finché non è soddisfatto</i>	
	<i>Se desidera torna al passo 2 se no prosegue</i>	
5	Opzionalmente, consulta menu deciso da chef	Fornisce menù
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Estensione 1a Apri Evento

#	Attore	Sistema
1a.1	Apri evento già esistente	Mostra scheda evento

Eccezione 2.1a Chef non disponibile

#	Attore	Sistema
2.1a.1	Assegna lo Chef	Lo Chef non è disponibile, pertanto non si può proseguire.
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Estensione 2a Rimuove lo chef

#	Attore	Sistema
2a.1	Rimuove lo chef assegnato all'evento	Registra la modifica dell'evento

Eccezione 3.1a Personale non disponibile

#	Attore	Sistema
3.1a.1	Opzionalmente aggiunge personale, opzionalmente assegnandogli un ruolo	Il Personale non è disponibile, pertanto non si può proseguire.
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Estensione 3a Rimuove Personale

#	Attore	Sistema
3a.1	Rimuove personale, e se impostato, il suo ruolo	Registra la modifica dell'evento

Estensione 3b Modifica ruolo personale

#	Attore	Sistema
3b.1	Modifica il ruolo al personale	Registra la modifica dell'evento

Eccezione 4.1a Lavori già iniziati

#	Attore	Sistema
4.1a.1	Modifica titolo, posto, n° partecipanti o tipo servizio	I lavori sono già iniziati
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 4.1b Data anteriore

#	Attore	Sistema
4.1b.1	Modifica data evento	La data inserita è minore della data corrente

Eccezione 4.1c Troppi partecipanti

#	Attore	Sistema
4.1b.1	Modifica numero dei partecipanti	Il numero di partecipanti indicato non rientra nel range del 30% di variazione

Estensione 4a Elimina evento

#	Attore	Sistema
4a.1	Sceglie un evento esistente per eliminarlo	Cancella l'evento
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 4a.1a Utente non proprietario

#	Attore	Sistema
4b.1a.1	Sceglie un evento esistente per eliminarlo	L'evento non è di proprietà dell'attore che sta cercando di eliminarlo, pertanto non si può proseguire.
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Estensione 4b Termina Evento

#	Attore	Sistema
4b.1	Segna evento come terminato	Fornisce l'evento richiesto e lo toglie dalla lista degli eventi pubblicati

Eccezione 4b.1a Utente non proprietario

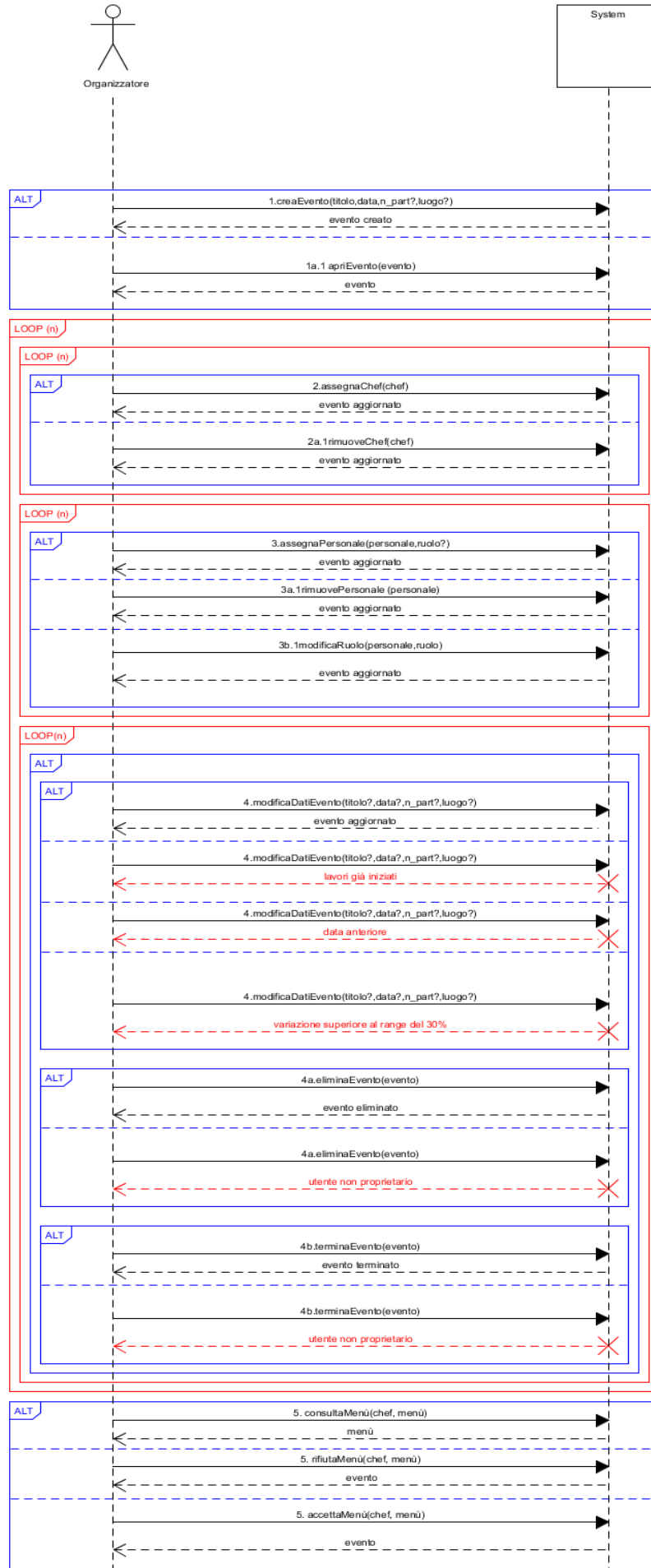
#	Attore	Sistema
4b.1a.1	Sceglie un evento esistente per terminarlo	L'evento non è di proprietà dell'attore che sta cercando di terminarlo, pertanto non si può proseguire.
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

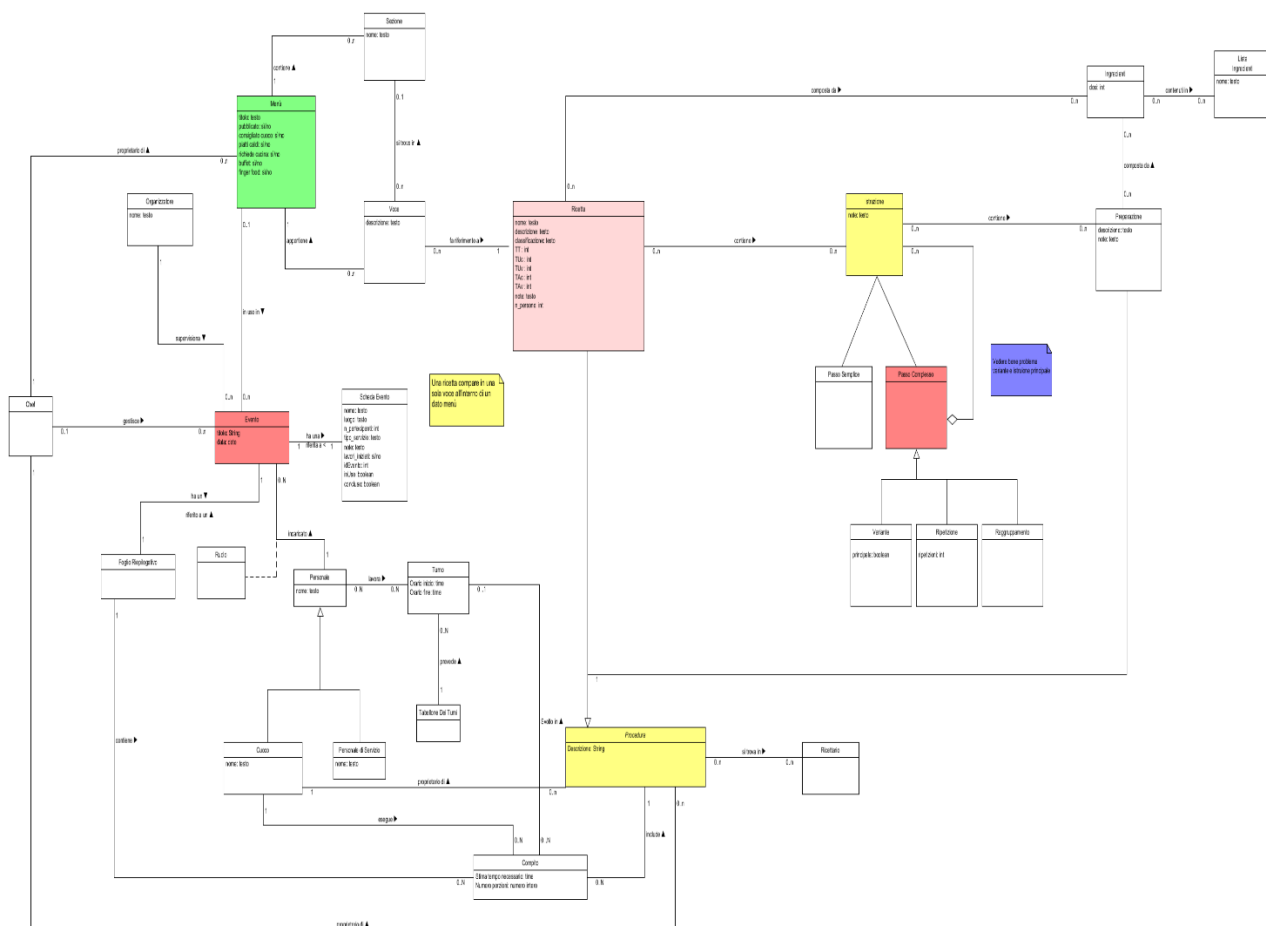
Estensione 5a Conferma menù

#	Attore	Sistema
5a.1	Conferma menù dello chef	Imposta stato evento a "in corso"

Estensione 5b Rifiuta menù

#	Attore	Sistema
5a.1	Rifiuta menù dello chef	il menu deciso non è più in uso nell'evento corrente





Contratti per lo UC “Gestire Eventi”

Pre-condizione generale: l'attore è identificato con un'istanza *org* di Organizzatore

1. creaEvento(titolo: testo, user: User data: date, n_part?: intero, luogo?: testo)

Pre-condizioni:

Post-condizioni:

- è stata creata un'istanza *e* di **Evento**
- *e.titolo* = titolo
- *e.data* = data
- [se è specificato n_part] *e.n_part* = n_part
- [se è specificato un luogo] *e.luogo* = luogo
- *org* è **proprietario di e**
- *e.terminato* = no

1a apriEvento(evento: Evento)

Pre-condizioni:

- esiste un'istanza *e* di **Evento** e *org* deve essere il **proprietario di e**

Post-condizioni:

2. assegnaChef(chef: Chef)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** *e*
- *org* deve essere il **proprietario di e**
- *e* non deve essere ancora stato **assegnato ad** uno Chef *ch*

Post-condizioni:

- *e* è assegnato allo Chef *ch*

2a.1 rimuoveChef(chef: Chef)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** *e*
- *org* deve essere il **proprietario di e**
- *e* è **assegnato** a chef *ch*

Post-condizioni:

- lo Chef *ch* non è più incaricato **dell'Evento** *e*

3. assegnaPersonale(personale: Personale, ruolo?: testo)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di *e*

Post-condizioni:

- [se è specificato un ruolo] personale.ruolo = ruolo
- personale è **assegnato** a *e*

3a rimuovePersonale(personale: Personale)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di *e*
- personale è **assegnato** ad *e*

Post-condizioni:

- È stata rimossa l'**assegnazione** di personale ad *e*

3b modificaRuolo(personale: Personale, ruolo: testo)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di *e*

Post-condizioni:

- personale.ruolo = ruolo

4. modificaDatiEvento(titolo?: testo, data?: date, n_part?: intero, luogo?: testo, service_type?: testo)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di *e*

Post-condizioni:

- [se è specificato un titolo] *e.titolo*= titolo
- [se è specificato una data] *e.data* = data
- [se è specificato n_part] *e.n_part* = n_part
- [se è specificato un luogo] *e.luogo* = luogo
- [se è specificato il tipo di servizio] *e.service_type*= service_type

4a eliminaEvento(evento: Evento)

Pre-condizioni:

- è in corso la gestione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di **Evento**

Post-condizioni:

- evento.terminato = si

4b terminaEvento(evento: Evento)

Pre-condizioni:

- è in corso la gestione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di **Evento**

Post-condizioni:

- e.stato = "annullato"
- è eliminato ogni Personale pers incaricato_di evento
- è eliminato Chef ch incaricato_di evento

5. consultaMenù(chef: Chef, menu:Menu)

Pre-condizioni:

- è in corso la gestione dell' **Evento** e tale che *org* **organizza** e
- chef è incaricato di e ed chef è **proprietario** di menu

Post-condizioni:

5a. confermaMenù(chef:Chef, menu:Menu)

Pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di e
- *Chef* è incaricato dell'**Evento** e ed è proprietario di *menù*

Post-condizioni:

- *e.status* = "in corso"
- *menù* in uso in e

5b. rifiutaMenù(chef:Chef, menu:Menu)

Pre-condizioni:

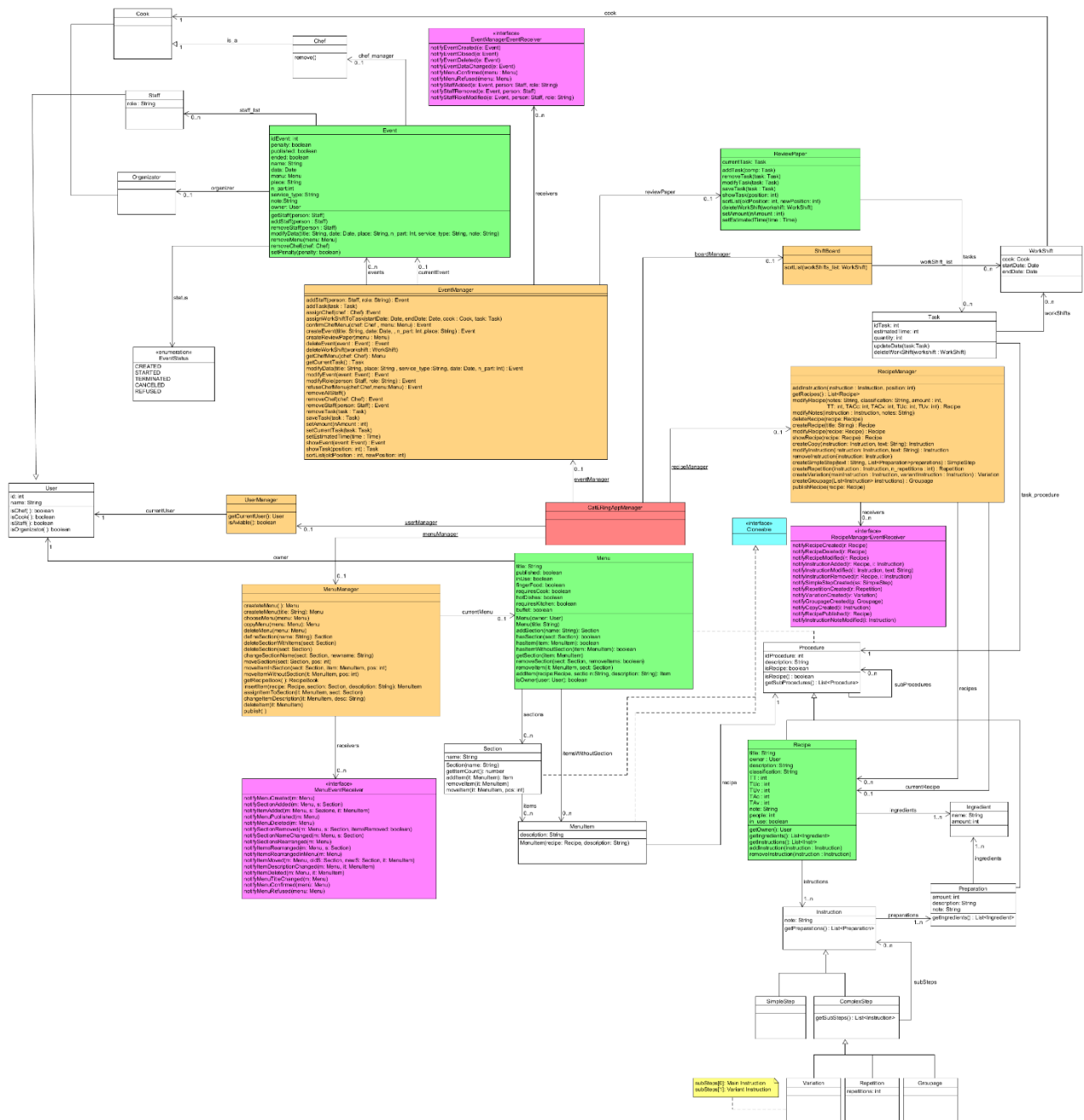
- è in corso la definizione di un **Evento** e
- *org* deve essere il **proprietario** di e
- *Chef* è incaricato dell'evento e ed è proprietario di *menù*

Post-condizioni:

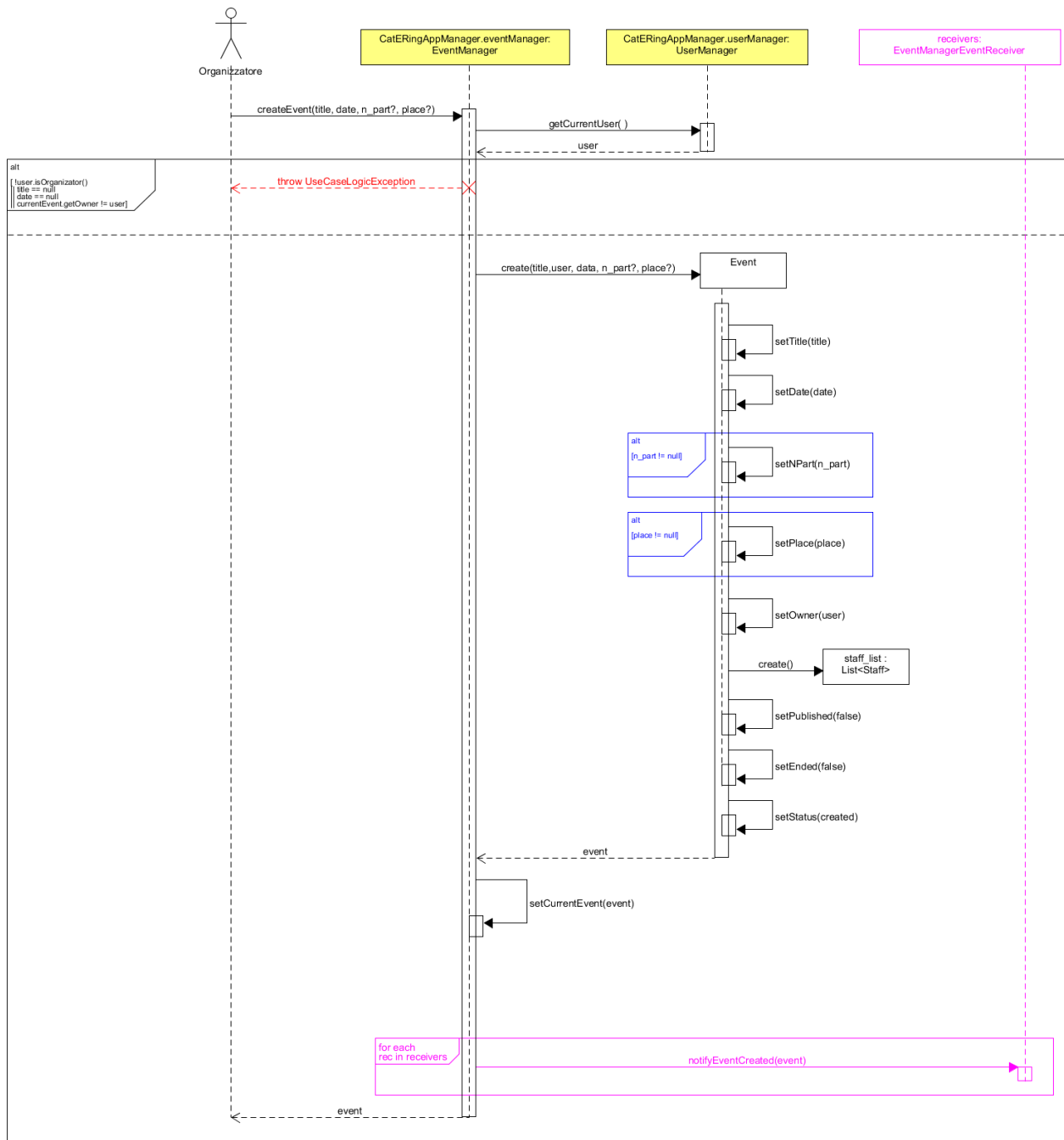
- eliminato *menù* in uso

Allegato Tecnico UC “Gestire Eventi”

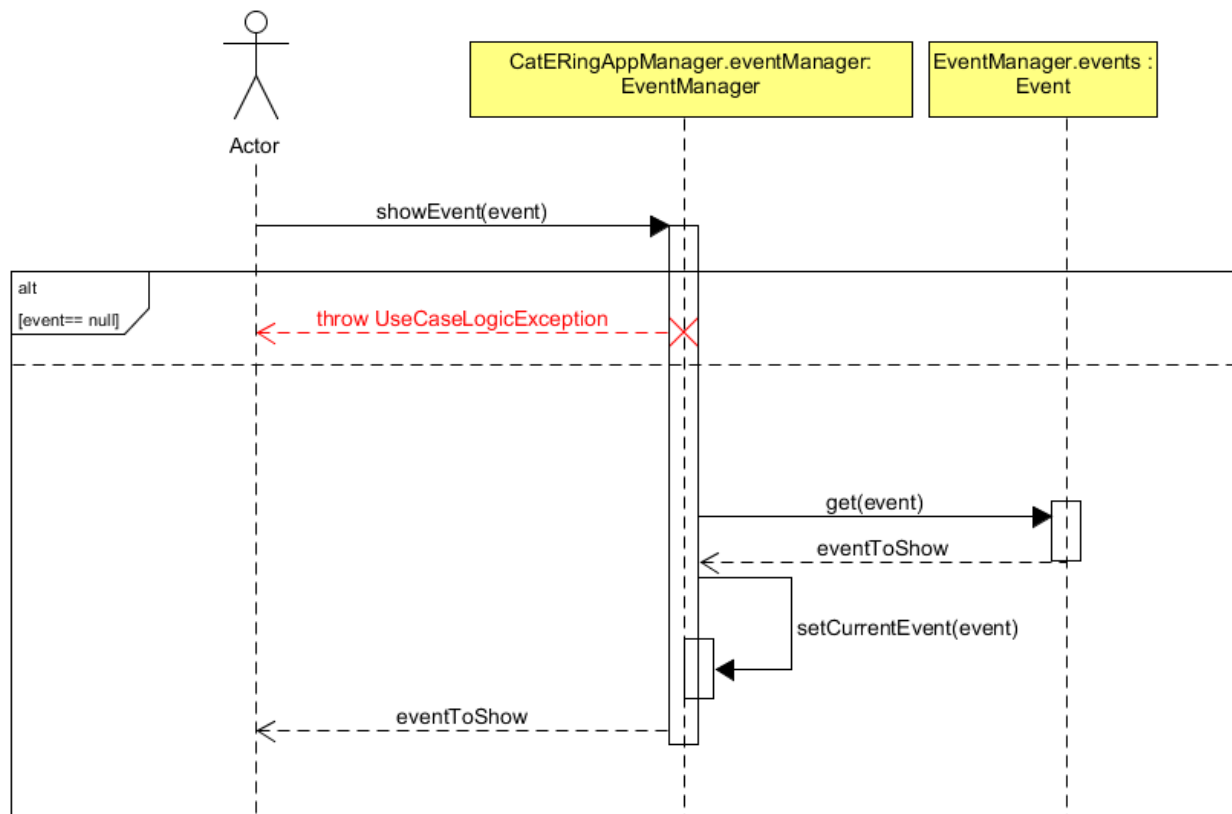
Progettazione



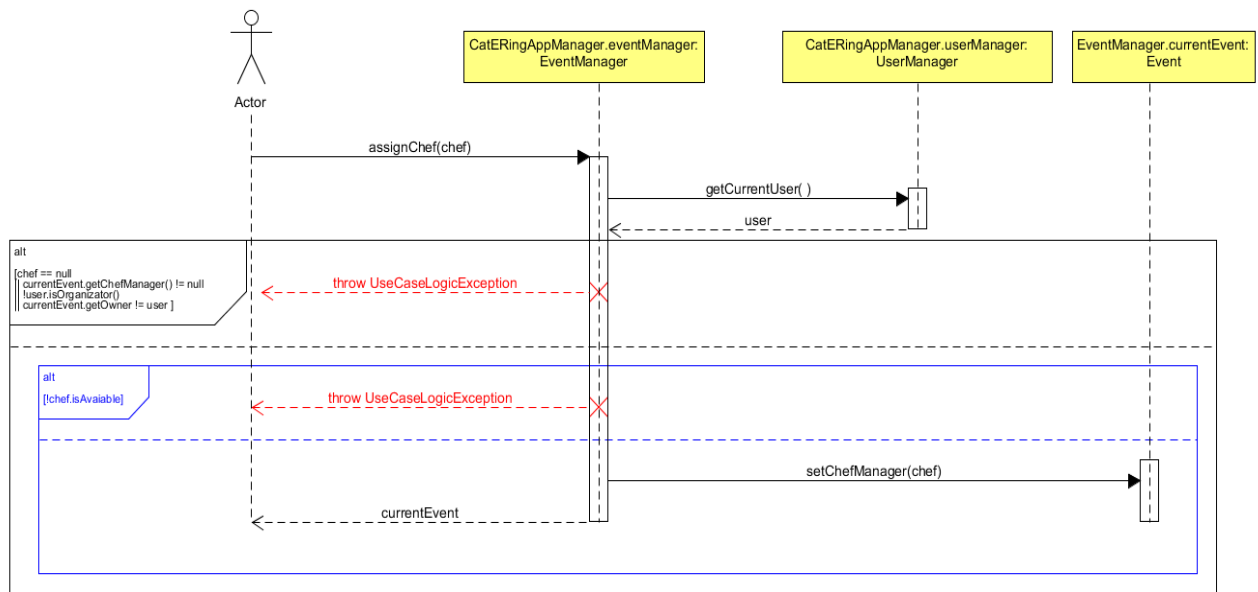
DSD -1 - Create Event



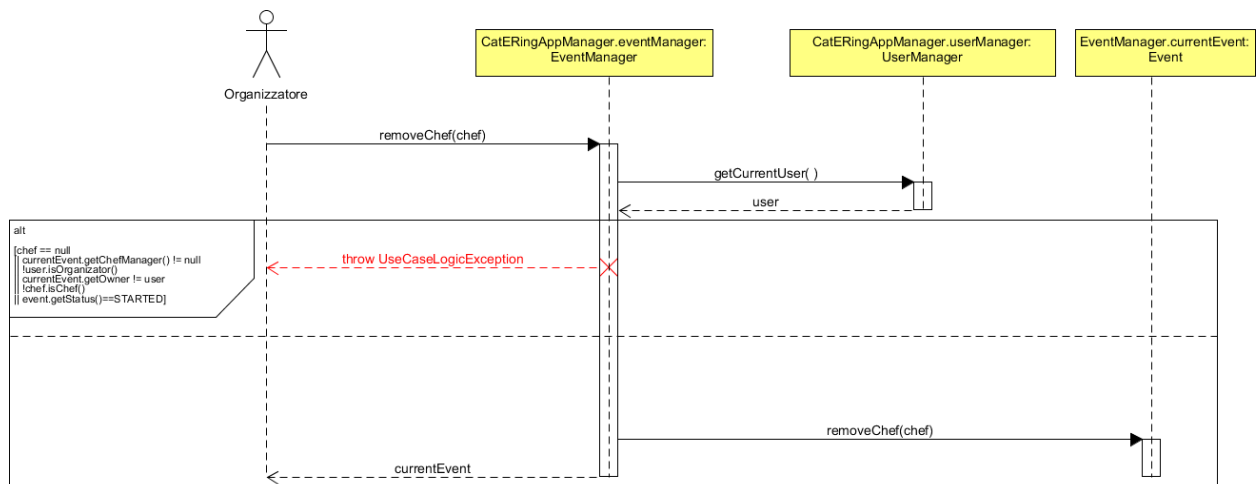
DSD – 1a - Show Event



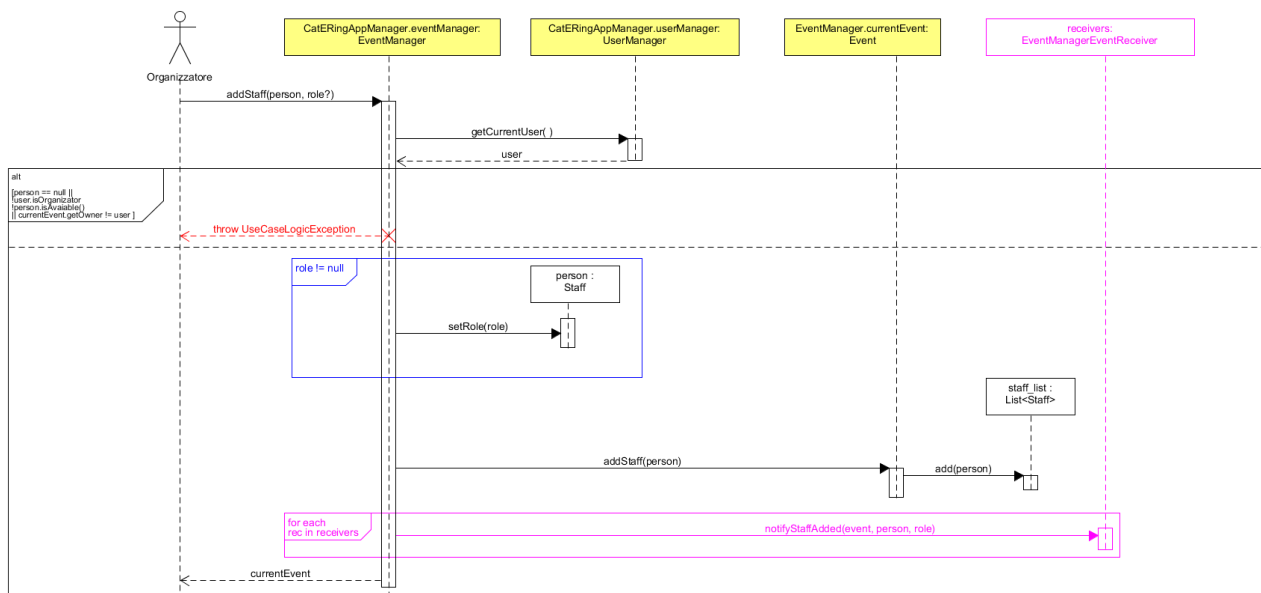
DSD – 2 - Assign Chef



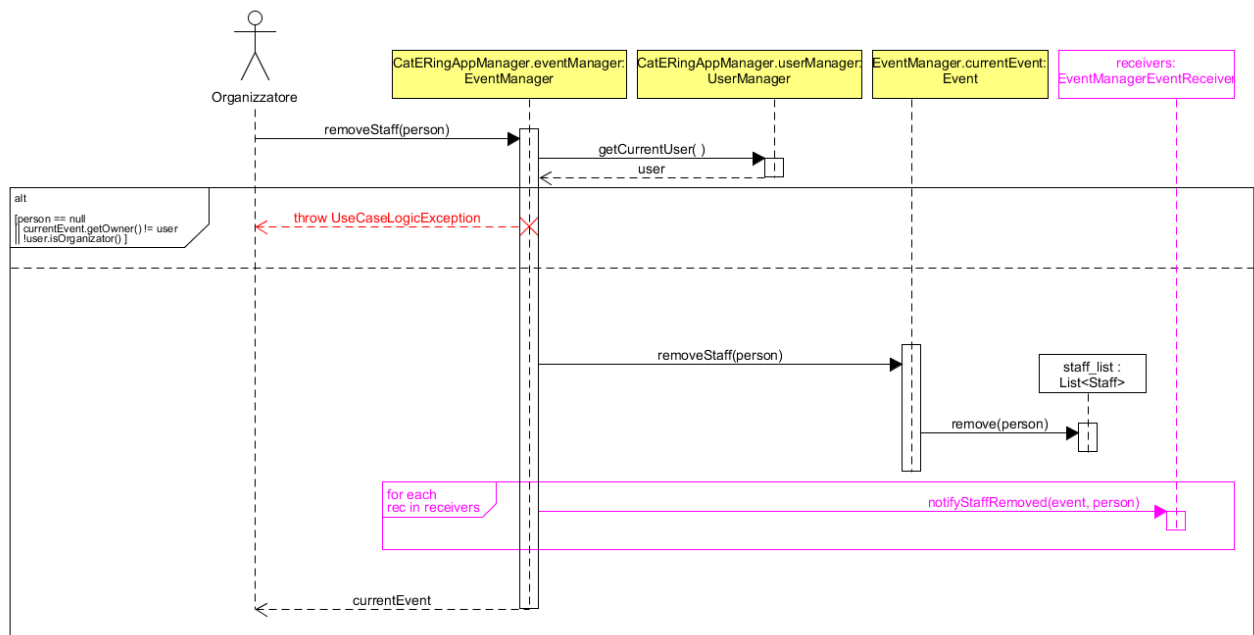
DSD - 2a - Remove Chef



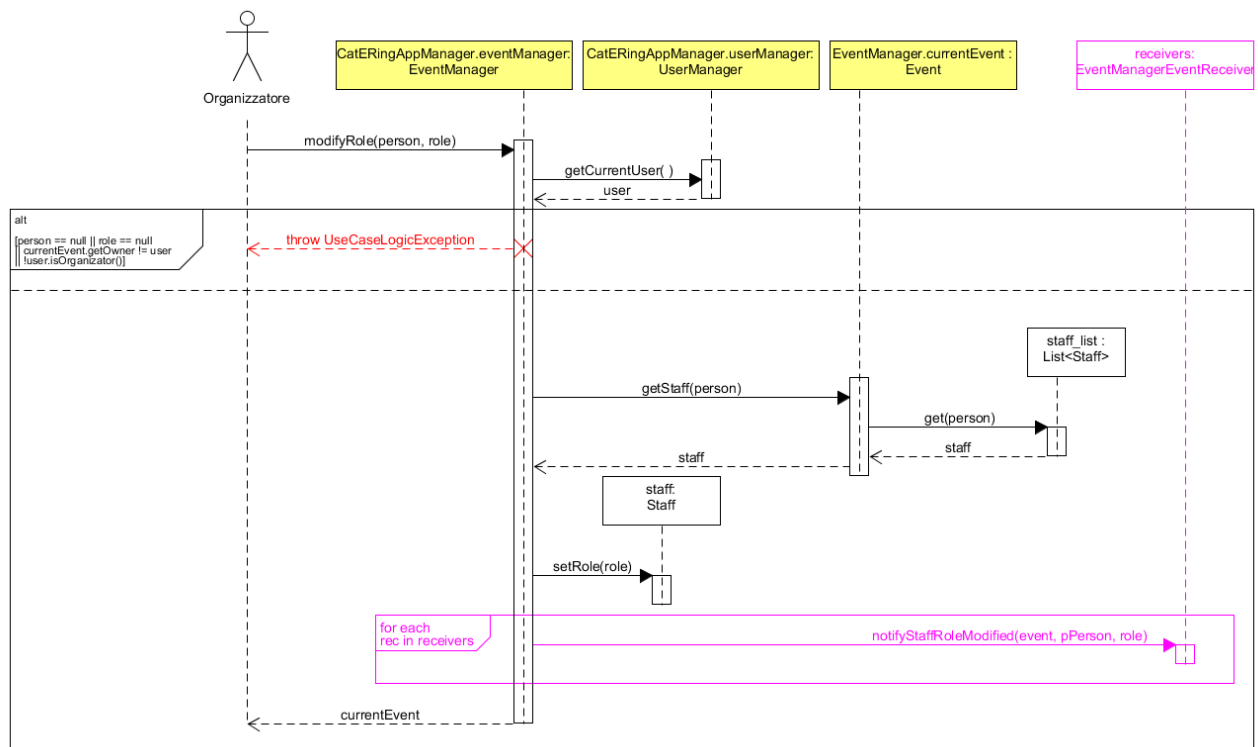
DSD - 3 - Add Staff



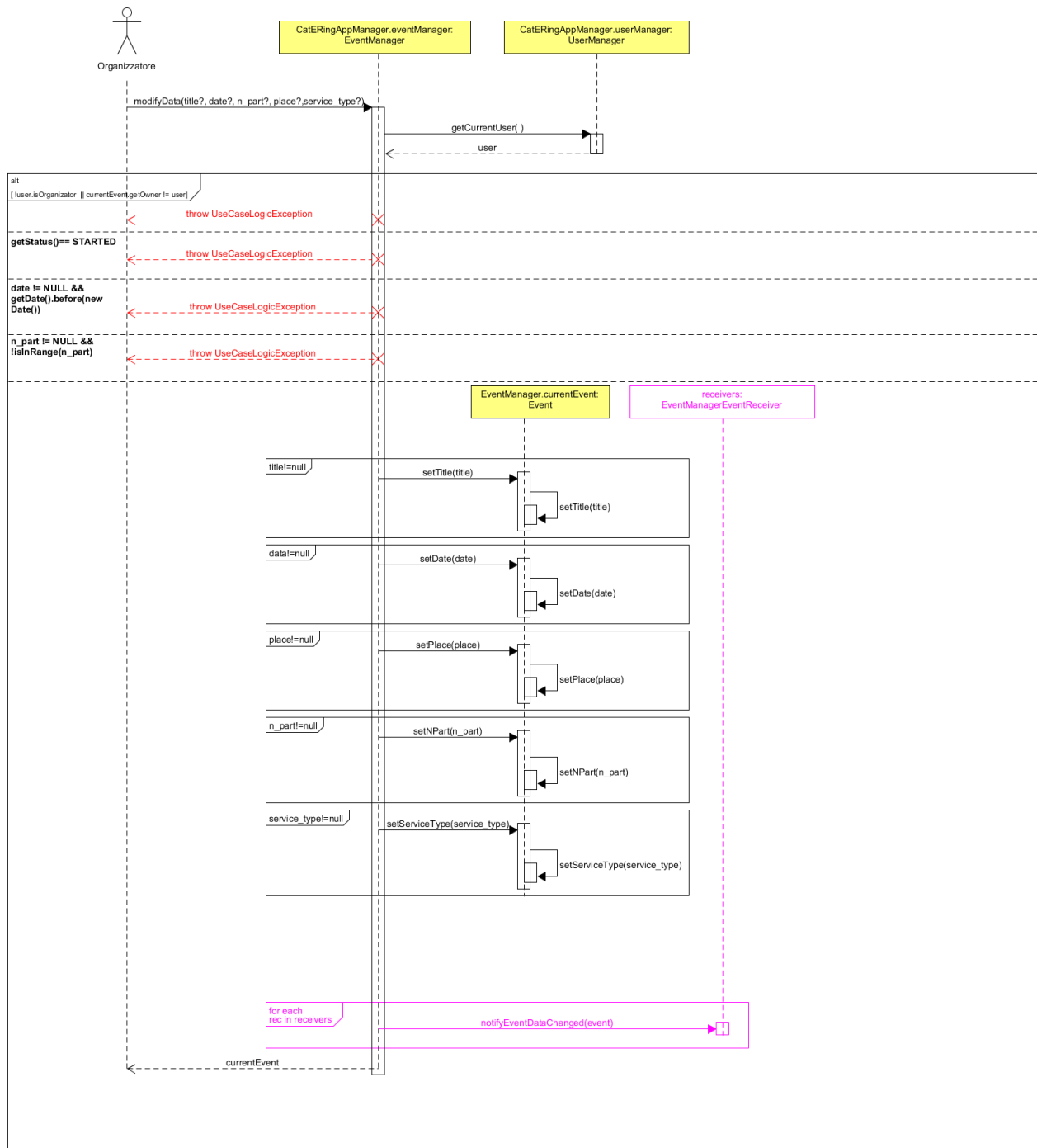
DSD – 3a – Remove Staff



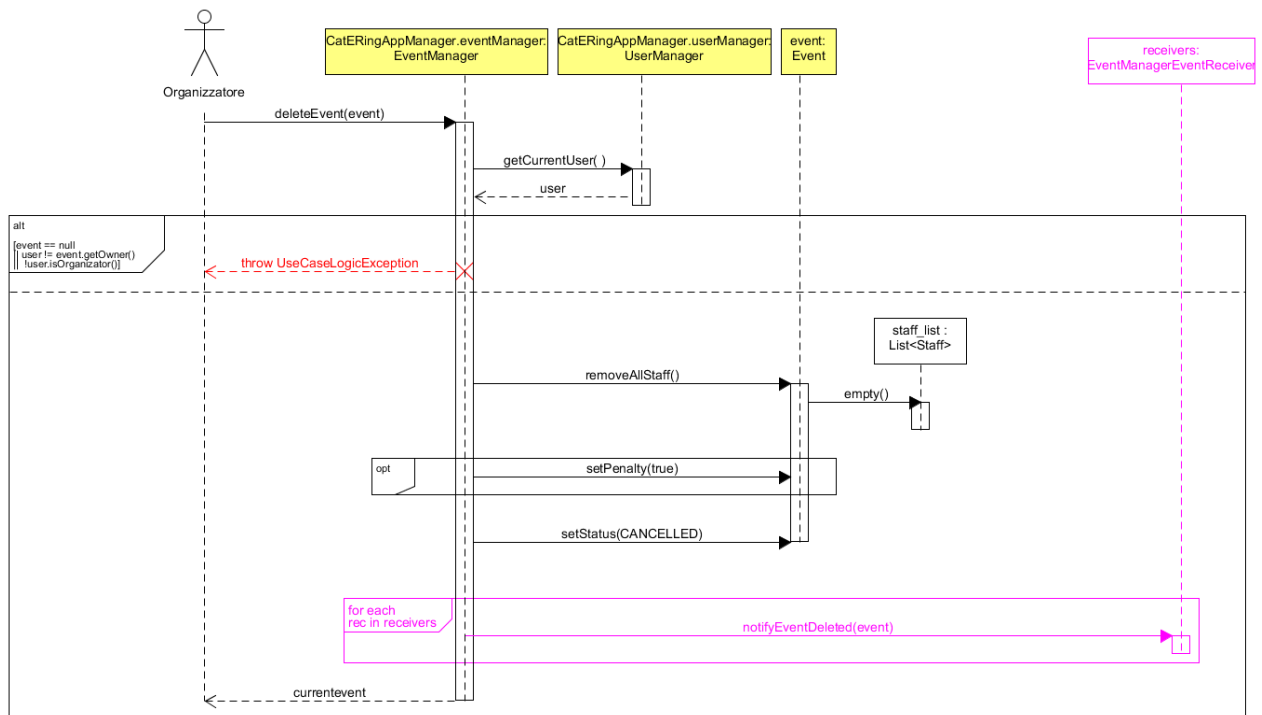
DSD - 3b - Modify Role



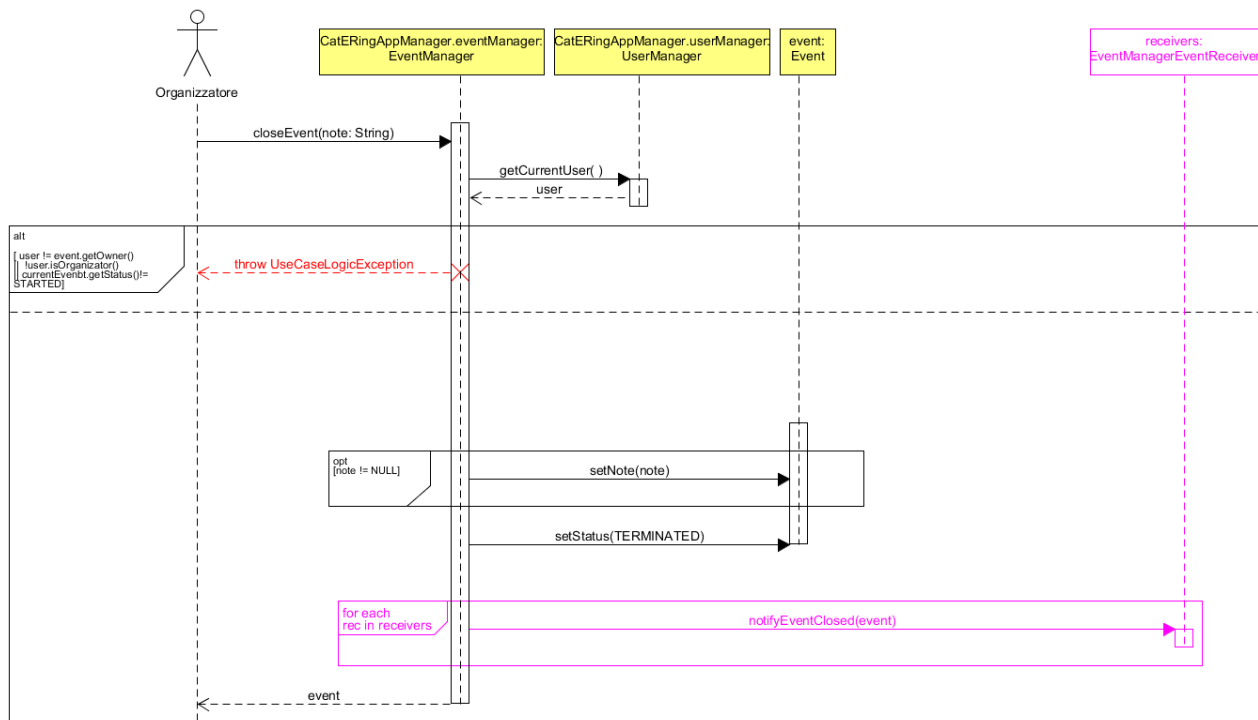
DSD - 4 - Modify Data



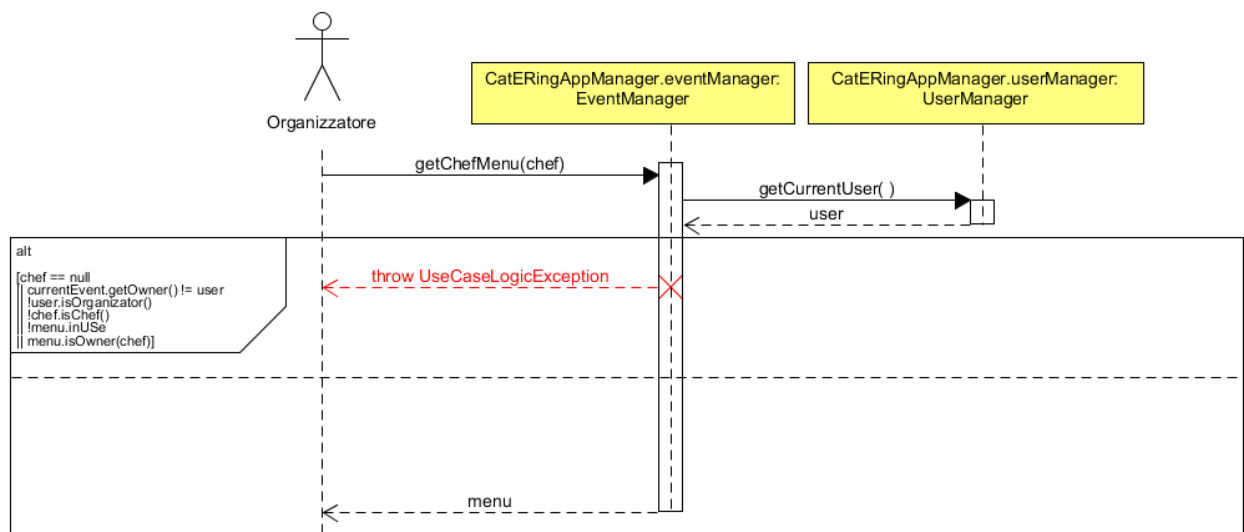
DSD - 4a - Delete Event



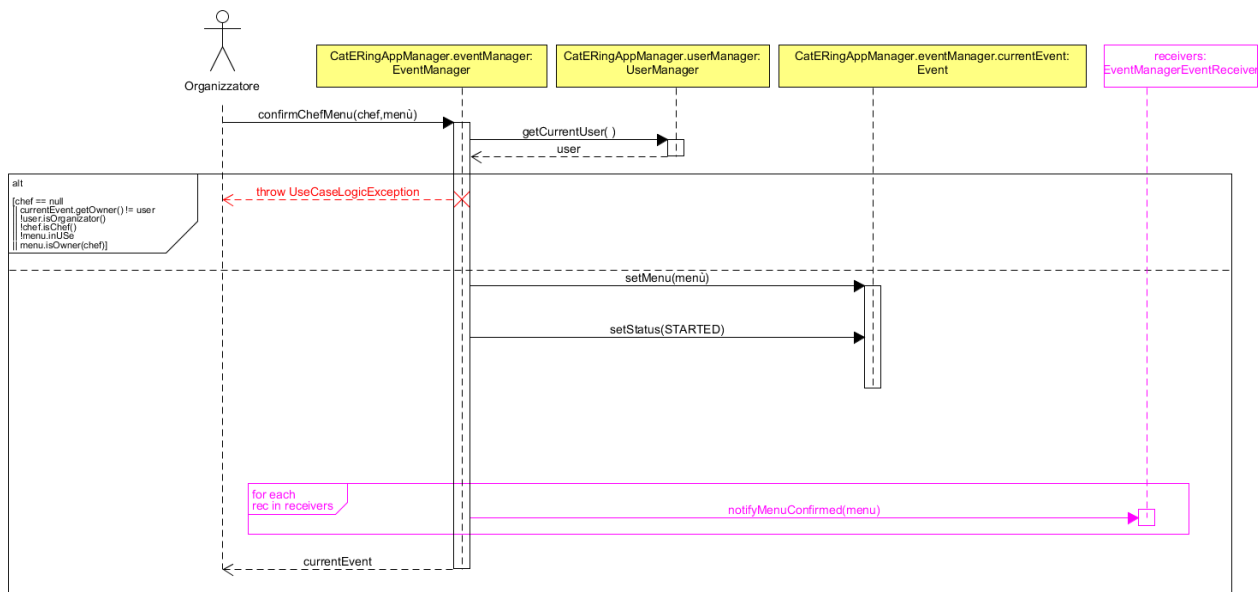
DSD – 4b - Close Event



DSD - 5 – Get Chef Menu



DSD - 5a - Confirm Menu



DSD - 5b - Refuse Menu

