1. **Ordenar Vectores. (corrige los errores)**

#include <iostream>

**using namespace std;**

int main()

{ int i,j,auxiliar; int n = 10;

**int vector[10] ={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10} ;**

for(i = 0;i < n;i++)

{ for(j = 0;j <(n-1);j++)

{ **if (vector[i] > vector[j])**

**{ auxiliar = vector[i];**

**vector[i] = vector[j];**

**vector[j] = auxiliar;**

**}**

}

}

for(i = 0;i < n ;i++)

{ cout << vector[i] << "\n";}

}

1. **Elaborar Tabla de Multiplicar c/ Matrices (corregir)**

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{ int i,j; int n = 10;

int matriz[10] [10] ;

for (i=0;i<n;i++) for (j=0;j<n;j++)

matriz[i][j] = 0;

for (i=0;i<n;i++) for (j=0;j<n;j++)

matriz[i][j] = (i+1)\*(j+1);

for (i=0;i<n;i++)

{ cout << "\n";

for (j=0;j<n;j++)

cout << matriz[i][j] << " ";

}

}

1. **Uso de funciones sin prototipo**

#include <iostream>

using namespace std;

int suma (int a, int b)

{ int resultado = 0; resultado = a + b; return (resultado);}

***int main()***

{ int a = 10 ; int b = 10; int c = 0;

**c = suma(a,b);**

cout << c << endl;

}

1. **Uso de funciones con prototipo**

#include <iostream>

using namespace std;

int suma (int , int ); // prototipo de la fn.

int main()

{ int a = 10 ; int b = 10; int c = 0;

c = suma(a,b);

cout << c << endl; return 0;

}

int suma (int a, int b)

{ int resultado = 0;

resultado = a + b;return (resultado);

}

1. **Uso de funciones con void**

#include <iostream>

using namespace std;

void suma (int , int ); // prototipo de la fn.

int main()

{ int a = 10 ; int b = 10; int c = 0;

suma(a,b); return 0; }

void suma (int a, int b)

{ int resultado = 0;

resultado = a + b;

cout << resultado << endl; }

1. **Uso de funciones envio por referencia**

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{ int a = 10 ; int b = 10;

int \*pa; int \*pb;

pa = &a;

pb = &b;

// referencia memoria

cout << pa << endl;

cout << pb << endl;

// valor de las variables apuntadas

cout << \*pa << endl;

cout << \*pb << endl;

}

1. **Uso de punteros1**

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{ int a = 10 ; int b = 10; int \*pa; int \*pb;

pa = &a; pb = &b;

// referencia memoria

cout << pa << endl;

cout << pb << endl;

// valor de las variables apuntadas

cout << \*pa << endl;

cout << \*pb << endl;

}

1. **Uso de char y punteros**

#include <iostream>

using namespace std;

void concatenate\_string(char\*, char\*);

int main()

{

char original[100] = "Hello, ";

char add[100] = "Sanny Day ";;

concatenate\_string(original, add);

cout << original << endl;

return 0;

}

void concatenate\_string(char \*original, char \*add)

{ while(\*original) original++;

while(\*add)

{ \*original = \*add;

add++;

original++;

}

\*original = '\0';

}