Algoritmi e Strutture Dati

QuickSort

QuickSort

Algoritmo di ordinamento "sul posto" che ha tempo di esecuzione che teoricamente è:

- O(n²) nel caso peggiore
- O(n log n) nel caso medio

Nonostante le cattive prestazioni nel caso peggiore, rimane il miglior algoritmo di ordinamento in media

QuickSort

È basato sulla metodologia *Divide et Impera*:

Dividi: L'array A[p...r] viene "partizionato" (tramite spostamenti di elementi) in due sotto-array non vuoti A[p...q] e A[q+1...r] in cui:

→ ogni elemento di A[p...q] è minore o uguale ad ogni elemento di A[q+1...r]

Conquista: i due sottoarray A[p...q] e A[q+1...r] vengono ordinati ricorsivamente con QuickSort

Combina: i sottoarray vengono ordinati anche reciprocamente, quindi non è necessaria alcuna combinazione. A[p...r] è già ordinato.

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

- qè l'indice che divide l'array in due sottoarray dove
 - ↑ tutti gli elementi a sinistra di q (compreso l'elemento in posizione q) sono minori o uguali tutti gli elementi a destra di q

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

Poiché il sottoarray di sinistra contiene elementi tutti minori o uguali a tutti quelli del sottoarray di destra, ordinare i due sottoarray separatamente fornisce la soluzione del problema

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

Partition è la chiave di tutto l'algoritmo!

IMPORTANTE: q deve essere strettamente minore di r:



- L'array A[p...r] viene "suddiviso" in due sottoarray "non vuoti" A[p...q] e A[q+1...r] in cui ogni elemento di A[p...q] è minore o uguale ad ogni elemento di A[q+1...r]:
 - * l'algoritmo sceglie un valore dell'array che fungerà da elemento "spartiacque" tra i due sotto-array, detto valore pivot.
- q dipenderà dal valore pivot scelto: sarà l'estremo della partizione a partire da sinistra nella quale, alla fine, si troveranno solo elemento minori o uguali al pivot.

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
  i = p - 1
 j = r + 1
  fine = false
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                          Elemento Pivot
 (x = A[p]) \leftarrow
  i = p - 1
                      Gli elementi minori o uguali al
  j = r + 1
                      • Pivot verranno spostati tutti
  fine = false
                        verso sinistra
  REPEAT
                      • Gli elementi maggiori o uguali
       REPEAT j = j
                       al Pivot verranno spostati tutti
            UNTIL A[] verso destra
       REPEAT i = i + 1
            UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
            ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
  i = p - 1
  j = r + 1
                       Il ciclo continua finoché
  fine = false
                              i incrocia j
  REPEAT ←
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                      Cerca il primo elemento
 x = A[p]
                      da destra che sia minore
 i = p - 1
 j = r + 1
                         o uguale al Pivot x
 fine = false
 REPEAT
      UNTIL A[j] £ x
      REPEAT i = i + 1
          UNTIL A[i] 3 x
      IF i < j
          THEN "scambia A[i] con A[j]"
          ELSE fine = true
 UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
  i = p - 1
                     Cerca il primo elemento da
 j = r + 1
                      sinistra che sia maggiore
  fine = false
                          o uguale al Pivot x
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[i] & x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r
                       Se l'array non è stato scandito
  x = A[p]
                       completamente i < j (i due non
  i = p - 1
                         indici si incrociano) allora :
  j = r + 1
                                 • A[i] £ x
  fine = false
                                 • A[j] 3 x
  REPEAT
                       gli elementi vengono scambiati
       REPEAT j = j
            UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
            UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
            ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
                           Se l'array è stato scandito
  i = p - 1
                           completamente i 3 j (i due
  j = r + 1
                           indici si incrociano) allora
  fine = false
                               termina il ciclo
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
            ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
                          Alla fine j è ritornato
  i = p - 1
                          come indice mediano
 j = r + 1
                                dell'array
  fine = false
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] $/
       REPEAT i = i +
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
                      3 4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
               20 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
                      3 4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
               20 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
                      3 4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
               20 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                         10 11
  i = p - 1
               16 14 28 34 15 45 12 30 21 25 20 22
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
      REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
          UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                  2 3 4 5 6 7 8
                                         10 11
  i = p - 1
               16 14 28 34 15 45 12 30 21 25 20 22
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                         10 11
  i = p - 1
               16 14 28 34 15 45 12 30 21 25 20 22
 j = r + 1
 fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
          UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                         10 11
  i = p - 1
               16 14 12 34 15 45 28 30 21 25 20 22
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                         10 11
  i = p - 1
               16 14 12 34 15 45 28 30 21 25 20 22
 j = r + 1
 fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
          UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                          10 11
  i = p - 1
               16 14 12 34 15 45 28 30 21 25 20 22
 j = r + 1
 fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                          10 11
  i = p - 1
               16 14 12 15 34 45 28 30 21 25 20 22
 j = r + 1
 fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                      X
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8
                                         10 11
  i = p - 1
               16 14 12 15 34 45 28 30 21 25 20 22
 j = r + 1
 fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
          UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    X
               x = A[p]
                                                                                                                                             1 2 3 4 5 6 7 8
                 i = p - 1
                                                                                                                                  16 14 12 15 \( \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tin}}}}}} \ext{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\tittint{\text{\texi}\tex{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti
                j = r + 1
                                                                                                                                     22
                 fine = false
                REPEAT
                                                           REPEAT j = j - 1
                                                                                             UNTIL A[j] £ x
                                                           REPEAT i = i + 1
                                                                                             UNTIL A[i] 3 x
                                                            IF i < j
                                                                                              THEN "scambia A[i] con A[j]"
                                                                                              ELSE fine = true
                UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                   1 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                             Se esiste un solo elemento
       REPEAT j = j - 1
                            minore o uguale al pivot, ...
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                            4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                   1 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                             Se esiste un solo elemento
       REPEAT j = j - 1
                            minore o uguale al pivot, ...
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                                              9 10 11
  i = p - 1
                     1 \triangle 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16
  i = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                               Se esiste un solo elemento
       REPEAT j = j - 1
                                minore o uguale al pivot,
            UNTIL A[j] £ x
                               l'array è partizionato in due
                               porzioni: quella sinistra ha
       REPEAT i = i + 1
                              dimensione 1 e quella destra
            UNTIL A[i] 3 x
                                   ha dimensione n-1
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
            ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                   2 1 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                               Se esistono solo due
       REPEAT j = j - 1
                             elementi minori o uguali al
           UNTIL A[j] £ x
                                     pivot, ...
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                   2 1 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                               Se esistono solo due
       REPEAT j = j - 1
                             elementi minori o uguali al
           UNTIL A[j] £ x
                                     pivot, ...
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                   1 2 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                               Se esistono solo due
       REPEAT j = j - 1
                             elementi minori o uguali al
           UNTIL A[j] £ x
                                     pivot, ...
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                   1 2 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                               Se esistono solo due
       REPEAT j = j - 1
                             elementi minori o uguali al
           UNTIL A[j] £ x
                                     pivot, ...
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
                                             9 10 11
  i = p - 1
                    1 2 28 34 15 45 12 30 21 25 16
  i = r + 1
  fine = false
  REPEAT
                                 Se esistono solo due
       REPEAT j = j - 1
                              elemento minori o uguali al
                             pivot, l'array è partizionato in
            UNTIL A[j] £ x
                             due porzioni: quella sinistra
       REPEAT i = i + 1
                               ha dimensione 1 e quella
           UNTIL A[i] 3 x
                               destra ha dimensione n-1
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

Algoritmo Partiziona: casi estremi

Partiziona è quindi tale che:

SE il numero di elementi dell'array minori o uguali all'elemento A[p], scelto come *pivot*, è pari a 1 (cioè A[p] è l'elemento minimo) o a 2,

ALLORA le dimensioni delle partizioni restituite sono 1 per la partizione di sinistra e n-1 per quella di destra.

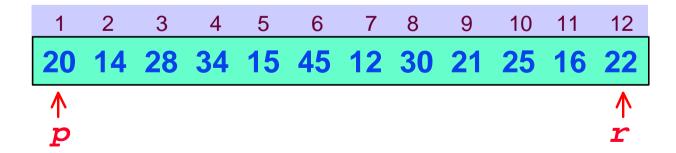
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

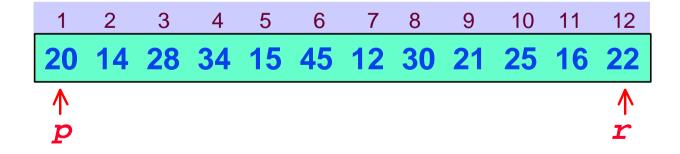
THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

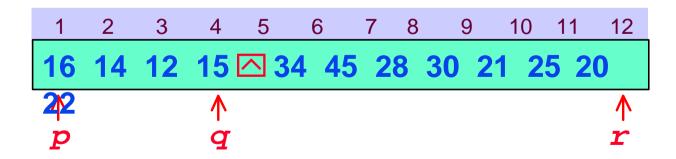
Quick-Sort(A,q+1,r)
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



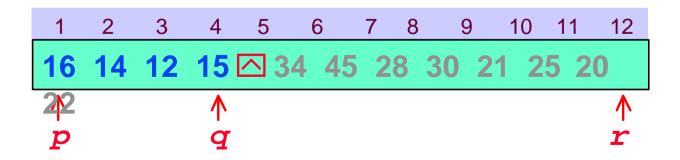
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



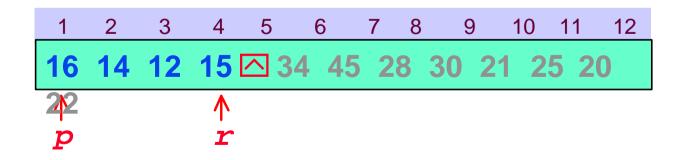
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



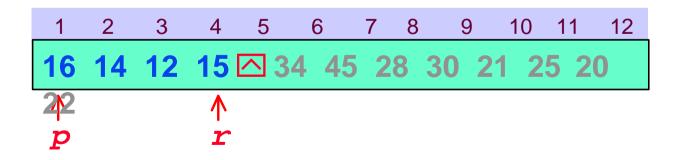
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



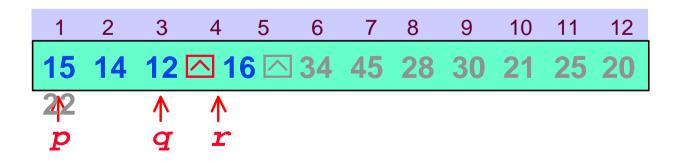
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



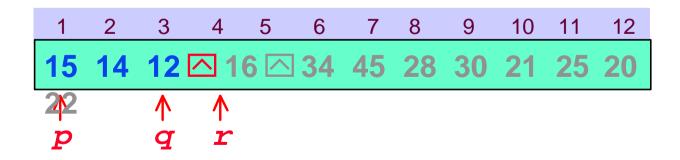
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



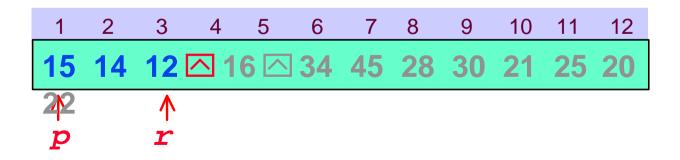
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



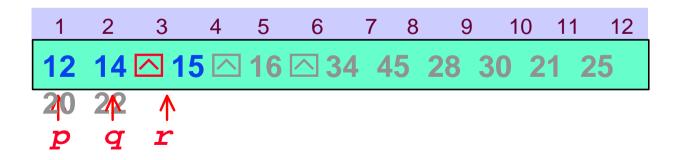
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



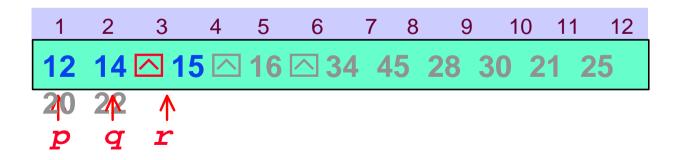
```
Quick-Sort(A,p,r)

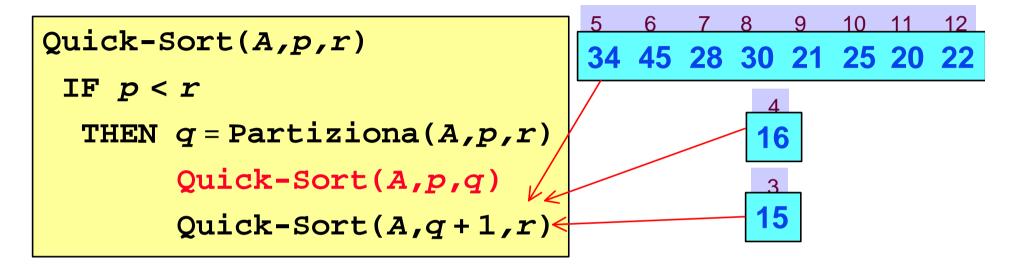
IF p < r

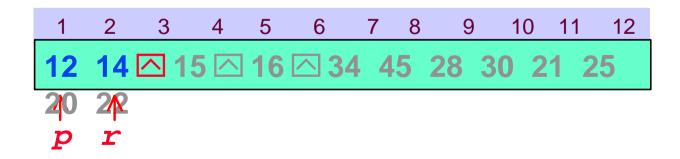
THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```







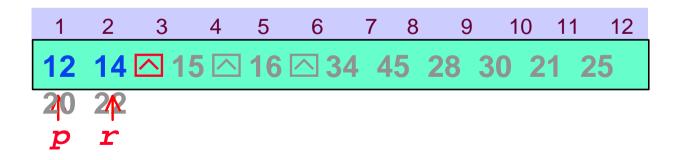
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



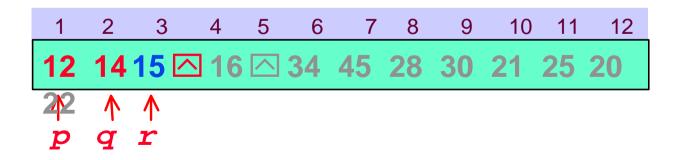
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



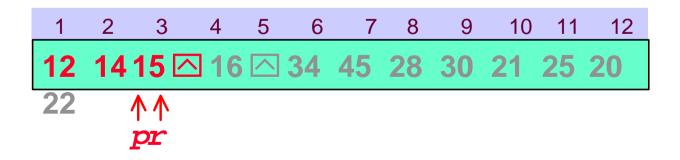
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



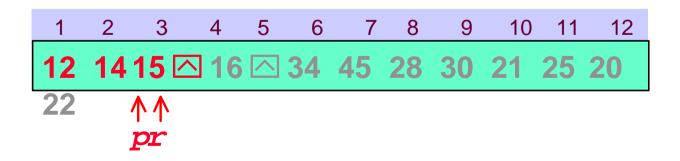
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



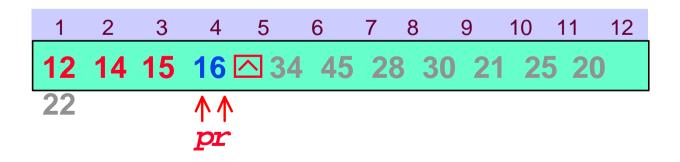
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

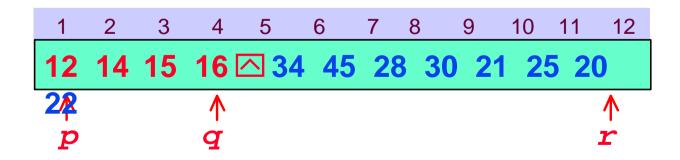
THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

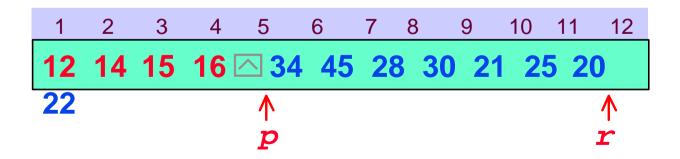
Quick-Sort(A,q+1,r)
```



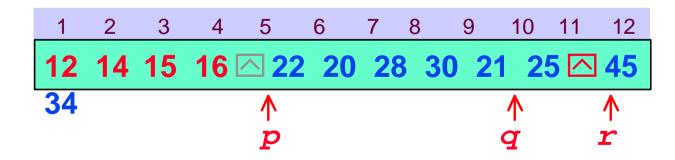
```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



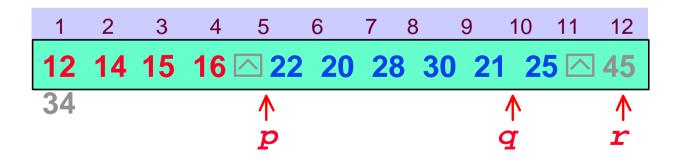
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



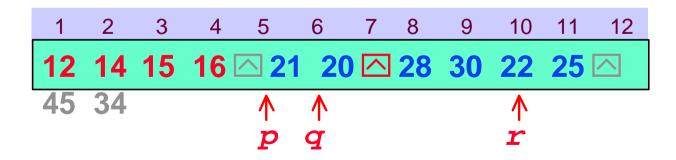
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



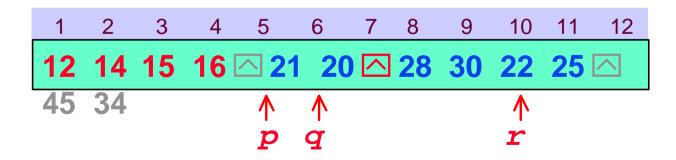
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



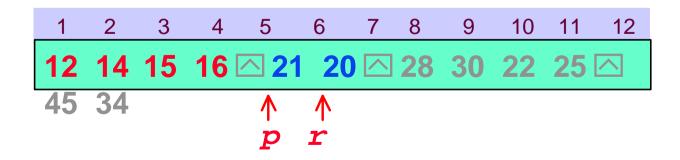
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



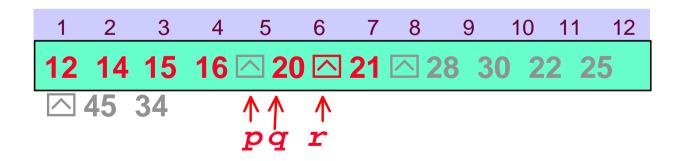
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



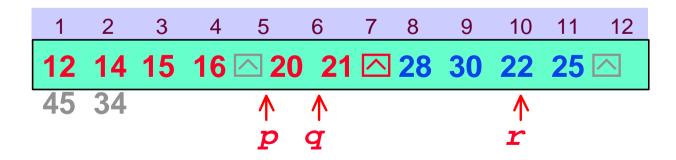
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



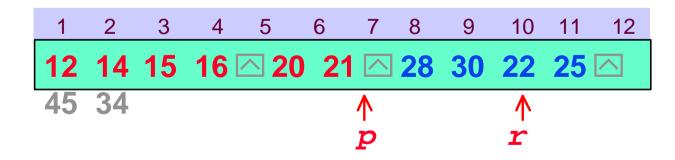
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



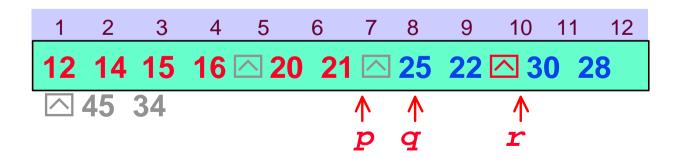
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



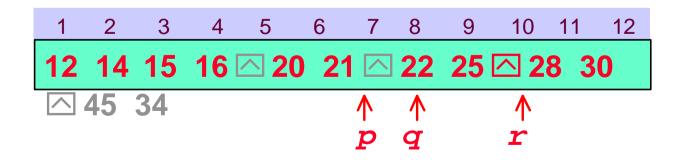
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

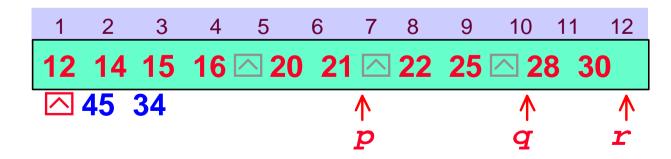
THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

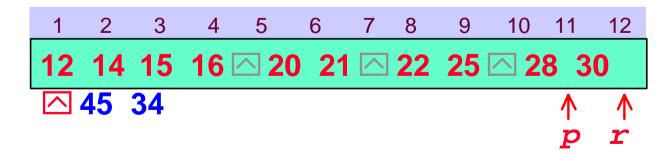
Quick-Sort(A,q+1,r)
```



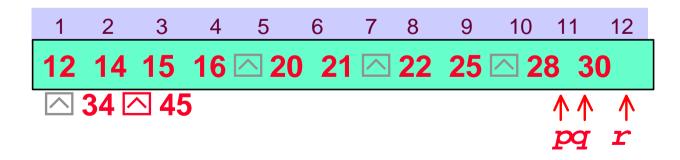
```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



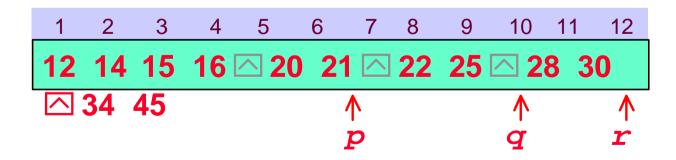
```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```

L'array A ora è ordinato!

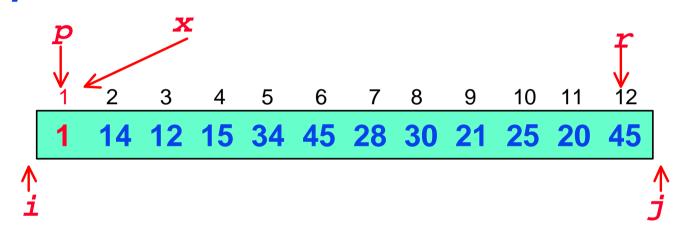
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12

 12
 14
 15
 16
 20
 21
 22
 25
 28
 30
 34
 45

Algoritmo Partiziona: analisi

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che $i \$ r e j p

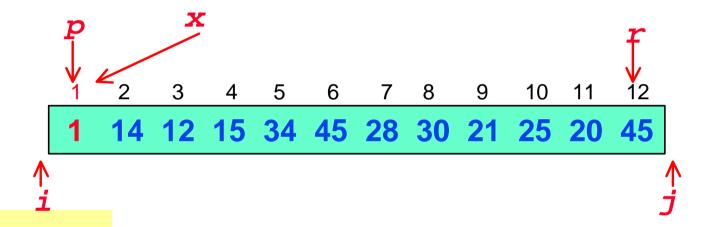
Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p



2 Casi. Partiziona effettua:

- nessuno spostamento
- almeno uno spostamento

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p



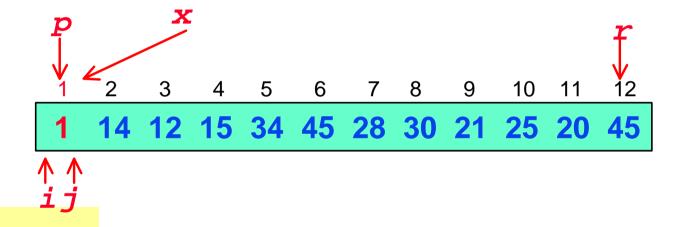
```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] £ x

REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x
```

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p



•••

```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] £ x

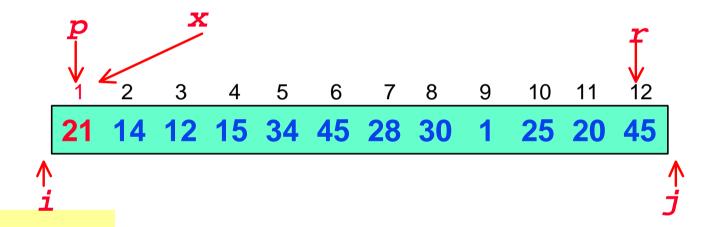
REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x
```

nessuno spostamento $A[j] £ x per j^3 p$ $A[i]^3 x per i£ p$

•••

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p



```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] \stackrel{f}{\times} x

REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] \stackrel{3}{\times} x
```

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p

```
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

21 14 12 15 34 45 28 30 1 25 20 45

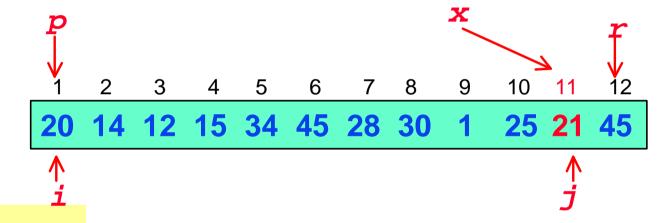
1
```

```
REPEAT j = j - 1
UNTIL A[j] £ x
REPEAT i = i + 1
UNTIL A[i] ³ x
```

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p

```
10 11
                       14 12 15 34 45 28 30 1 25 21 45
                              dopo il primo spostamento,
IF i < j
                              esiste un k tale che
 THEN "scambia
                                 A[k]£x conp£k£j
     A[i] \operatorname{con} A[j]"
                              esiste un z tale che
 ELSE fine = true
                                 A[z]^3 x con i £ z £ r
```

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p



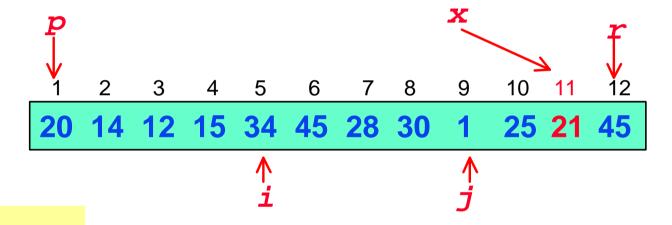
REPEAT j = j - 1UNTIL A[j] £ xREPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x

In generale, dopo ogni scambio:
-un elemento minore o uguale ad
x viene spostato tra p e j-1
-un elemento maggiore o uguale
ad x viene spostato tra i+1 e r

•••

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p

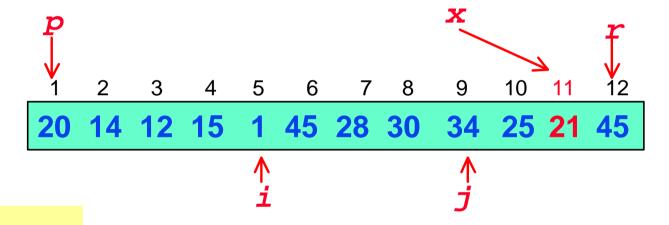


REPEAT j = j - 1UNTIL A[j] £ xREPEAT i = i + 1UNTIL A[i] ³ x

In generale, dopo ogni scambio:
-tra p e j-1 ci sarà sicuramente un
elemento minore o uguale ad x
-tra i+1 e r ci sarà sicuramente un
elemento maggiore o uguale ad x

•••

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p

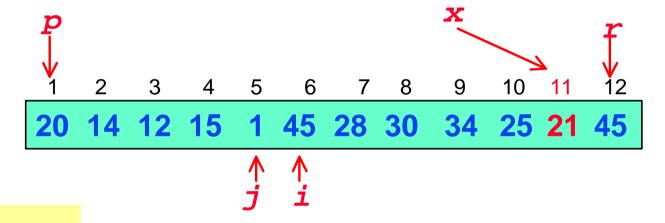


```
IF i < j
THEN "scambia
    A[i] con A[j]"
ELSE fine = true</pre>
```

In generale, dopo ogni scambio:

-tra p e j-1 ci sarà sicuramente un elemento minore o uguale ad x
 -tra i+1 e r ci sarà sicuramente un elemento maggiore o uguale ad x

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£ r e *j*³ p



REPEAT j = j - 1UNTIL $A[j] \stackrel{f}{\Sigma} x$ REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x

In generale, dopo ogni scambio:

-tra p e j-1 ci sarà sicuramente un elemento minore o uguale ad x
 -tra i+1 e r ci sarà sicuramente un elemento maggiore o uguale ad x

•••

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
  i = p - 1
 j = r + 1
  fine = false
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
 UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
  x = A[p]
  i = p - 1
  i = r + 1
                    21 14 12 15 34 45 28 30 1 25 20
  fine = false
  REPEAT
                        ☆ i e j non possono eccedere i
       REPEAT j = j
                           limiti dell'array,
            UNTIL A[j]
                        🕐 i e j sono sempre rispettiva-
       REPEAT i = i
                           mente crescente e decrescente
            UNTIL A[i]
                        (b) l'algoritmo termina quando i 3 j
       IF i < j
                           quindi il costo del REPEAT sarà
                          proporzionale ad n, cioè Q(n)
                 "scam
            ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
  i = p - 1
 j = r + 1
  fine = false
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
  UNTIL fine DO
return j
```

```
int Partiziona(A,p,r)
 x = A[p]
 i = p - 1
                                  T(n) = Q(n)
 j = r + 1
  fine = false
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
           ELSE fine = true
 UNTIL fine DO
return j
```

Analisi di QuickSort: intuizioni

Il tempo di esecuzione di QuickSort dipende dalla <u>bilanciamento</u> delle partizioni effettuate dall'algoritmo partiziona:

$$T(1) = Q(1)$$

 $T(n) = T(q) + T(n-q) + Q(n)$ se $n>1$

- Il <u>caso migliore</u> si verifica quando le partizioni sono <u>perfettamente bilanciate</u>, entrambe di dimensione <u>n/2</u>
- Il <u>caso peggiore</u> si verifica quando una partizione è sempre di dimensione 1 (la seconda è quindi di dimensione n-1)

```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```

Le partizioni sono di uguale dimensione:

$$T(n) = 2T(n/2) + Q(n)$$

e per il caso 2 del metodo principale:

$$T(n) = Q(n \log n)$$

```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```

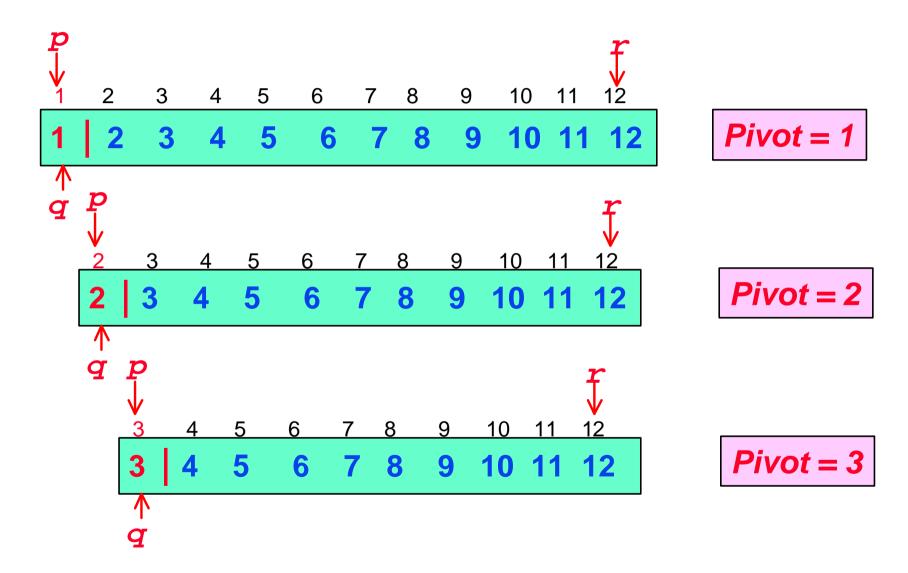
Quando si verifica il caso migliore, ad esempio?

Le partizioni sono di uguale dimensione:

$$T(n) = 2T(n/2) + Q(n)$$

e per il caso 2 del metodo principale:

$$T(n) = Q(n \log n)$$



```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```

La partizione sinistra ha dimensione 1 mentre quella sinistra ha dimensione *n*-1:

$$T(n) = T(1) + T(n-1) + Q(n)$$

poiché T(1) = 1 otteniamo

$$T(n) = T(n-1) + Q(n)$$

L'equazione di ricorrenza può essere risolta facilmente col *metodo iterativo*

```
Quick-Sort(A,p,r)
IF p < r
THEN q = Partiziona(A,p,r)
Quick-Sort(A,p,q)
Quick-Sort(A,q+1,r)</pre>
```

Quando si verifica il caso peggiore, ad esempio?

La partizione sinistra ha dimensione 1 mentre quella sinistra ha dimensione *n*-1:

$$T(n) = T(n-1) + Q(n) =$$

= $Q(n^2)$