



Federica



Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati

Prof. Aniello Murano

Esercitazione di laboratorio su
Liste Doppiaemente puntate

Corso di Laurea
Codice insegnamento
Email docente
Anno accademico

Informatica
13917
murano@na.infn.it
2007/2008

Lezione numero: 10
Parole chiave: **Liste dinamiche bidirezionali**

[next](#)






Federica

13/11/2008



Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Liste puntate doppie (remind)


Una Lista doppiamente puntata è un insieme dinamico in cui ogni elemento ha uno o più campi contenenti informazioni e due riferimenti, uno all'elemento successivo (next) della lista ed uno all'elemento precedente (prev) della lista.



back

X


next



Federica
UNIVERSITÀ

13/11/2008

3



Facoltà di Scienze
Matematiche
 Fisiche Naturali

Esercizio


Si implementi in linguaggio C un menù di scelta multipla per la simulazione di un gioco che funzioni nel modo seguente:

1. Il gioco si svolge tra tre giocatori
2. Ogni giocatore ha una lista di 5 numeri con valore compreso tra 1 e 10
3. Esiste inoltre una lista "monte" di 5 numeri piu' un "numero speciale" di seguito spiegato
4. Ad ogni turno si gioca come segue:
 1. Si confrontano i valori in testa alle liste dei giocatori.
 2. Vince il giocatore che ha il numero maggiore
 3. Perde il giocatore che il numero minore
 4. Si pesca un num dalla testa del monte e si aggiunge in fondo alla lista perdente
 5. Si sposta il num del giocatore vincente nel monte in posizione random.
5. Vince il giocatore che svuota per primo la lista
6. Se il giocatore i pesca il num speciale, i rimuove dai suoi numeri il minimo (1 valore) che si inserisce nel monte. Il num speciale puo' essere usato una sola volta e non va reinserito nel monte
7. Casi speciali: vincono/perdono contemporaneamente piu' giocatori: si sorteggia chi vince/perde il turno.

back

✖


next



Federica
UNIVERSITÀ

13/11/2008

4



Facoltà di Scienze
Matematiche
 Fisiche Naturali

Esercizio


Si implementi un menu' che implementi

1. Il caricamento delle liste dei tre giocatori piu' la lista mone in modo casuale.
2. Permette di evidenziare la situazione iniziale, e descriva cio' che succede ad ogni turno
3. Mostri il giocatore vincente


back

✖

next

 **Federica**
UNIVERSITÀ DI ROMA

13/11/2008

5  **Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali**

Esercizio

**L'esercizio completo va consegnato via mail
al tutor e al docente entro lunedì' sera**

back

✕

next

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.