

[JUDUL PROYEK]

LAPORAN PROYEK n [I atau II]

Diajukan untuk memenuhi kelulusan matakuliah Proyek [n]
pada Program Studi DIII Teknik Informatika

Disusun Oleh :

[Nama Mahasiswa 1] [NPM Mahasiswa]

[Nama Mahasiswa 2] [NPM Mahasiswa]



**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK POS INDONESIA
BANDUNG
[TAHUN]**

LEMBAR PENGESAHAN

[JUDUL PROYEK]

PROYEK n [I atau II]

[NAMA MAHASISWA 1] [NPM MHS 1]

[NAMA MAHASISWA 2] [NPM MHS 2]

Laporan Proyek [n] ini telah diperiksa, disetujui dan disidangkan
Di Bandung, [TANGGAL] [BULAN] [TAHUN]

Oleh :

Penguji Pendamping

Penguji Utama

(Nama Penguji Pendamping)

NIK: Penguji Pendamping

(Nama Penguji Utama)

NIK: Penguji Utama

Koordinator Proyek

Pembimbing Proyek

(Nama Koordinator Proyek)

NIK: Koordinator Proyek

(Nama Pembimbing Proyek)

NIK: Pembimbing Proyek

Menyetujui,

Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika,

(Nama Ketua Program Studi)

NIK: Ketua Program Studi

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. proyek (1 atau 2) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Politeknik Pos Indonesia maupun perguruan tinggi lainnya;
2. proyek (1 atau 2) ini murni merupakan karya penelitian saya sendiri dan tidak menjiplak karya pihak lain. Dalam hal ada bantuan atau arahan dari pihak lain maka telah saya sebutkan identitas dan jenis bantuannya di dalam lembar ucapan terima kasih;
3. seandainya ada karya pihak lain yang ternyata memiliki kemiripan dengan karya saya ini, maka hal ini adalah di luar pengetahuan saya dan terjadi tanpa kesengajaan dari pihak saya.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terbukti adanya kebohongan dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai norma yang berlaku di Politeknik Pos Indonesia.

Bandung, [TANGGAL] [BULAN] [TAHUN]

Ditandatangani oleh:

Mahasiswa 1

Mahasiswa 2

(Nama M A MAHASISWA 1)

(Nama M A MAHASISWA 2)

NPM: M A MAHASISWA 1

NPM: M A MAHASISWA 2

KATA PENGANTAR

Kata pengantar sebaiknya dibuat ringkas dalam satu atau dua halaman. Fungsi utama kata pengantar adalah mengantarkan pembaca pada masalah yang akan dicari jawabannya dan kekhususan-kekhususan tertentu dari proyek (1 atau 2) atau skripsi. Dilanjutkan dengan ucapan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi. Dalam memberikan ucapan terimakasih harus memuat : nama, jabatan, dan jasa yang telah diberikan dalam penyusunan proyek (1 atau 2) atau skripsi.

Sebaiknya, ucapan terima kasih atau penghargaan tersebut juga mencantumkan bantuan yang mereka berikan, misalnya bantuan dalam memperoleh masukan, data, sumber informasi, serta bantuan dalam menyelesaikan proyek (1 atau 2). **Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, kata pengantar** sebagai tertera dibawah ini.

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan proyek (1 atau 2) ini. Penulisan proyek (1 atau 2) ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Teknik Informatika Politeknik Pos Indonesia bandung. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan proyek (1 atau 2) ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikannya. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Prof. Ir. XXXXXX, selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan laporan proyek (1 atau 2) ini;
2. pihak XYXY Company yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan;
3. orang tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral; dan
4. sahabat yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan proyek (1 atau 2) ini.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu.

Semoga proyek (1 atau 2) ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Bandung, [TANGGAL] [BULAN] [TAHUN]

Penulis,

[N A M A MAHASISWA 1 DAN [N A M A MAHASISWA 2]

**BAGIAN ATAS ABSTRAK DITULISKAN JUDUL PROYEK (1 atau 2)
DENGAN HURUF BESAR SEMUA SPASI SINGLE UKURAN FONT 12
TIMES NEW ROMAN**

Oleh : [N A M A]

ABSTRAK

Abstrak adalah ringkasan atau inti atau ikhtisar dari Proyek [n]. Minimum 75 kata dan maksimum 500-800 kata maksimum dalam tiga paragraf, diketik dengan tipe Times New Roman 12 poin, spasi tunggal (line spacing = single).

Abstrak disusun dalam dua bahasa, yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Jika memungkinkan, pengetikan untuk abstrak bahasa Indonesia dan Inggris diletakkan dalam satu halaman. Nama Mahasiswa (tanpa NIM) dan Program Studi ditulis di atas abstrak dengan tambahan informasi berupa Judul Proyek [n].

Di bagian bawah Abstrak dituliskan Kata Kunci. Untuk Abstrak dalam Bahasa Indonesia, Kata Kunci diberikan dalam Bahasa Indonesia. Untuk Abstrak dalam Bahasa Inggris, Kata Kunci diberikan dalam Bahasa Inggris (dicari padanan katanya). Semua istilah asing, kecuali nama, dicetak miring (italic).

Kata kunci : [isi dengan kata kunci]

**BAGIAN ATAS ABSTRAK DITULISKAN JUDUL PROYEK (1 atau 2)
DENGAN HURUF BESAR SEMUA SPASI SINGLE UKURAN FONT 12
TIMES NEW ROMAN**

By : [N A M A]

ABSTRACT

Abstrak adalah ringkasan atau inti atau ikhtisar dari Proyek [n]. Minimum 75 kata dan maksimum 500-800 kata maksimum dalam tiga paragraf, diketik dengan tipe Times New Roman 12 poin, spasi tunggal (line spacing = single).

Abstrak disusun dalam dua bahasa, yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Jika memungkinkan, pengetikan untuk abstrak bahasa Indonesia dan Inggris diletakkan dalam satu halaman. Nama Mahasiswa (tanpa NIM) dan Program Studi ditulis di atas abstrak dengan tambahan informasi berupa Judul Proyek [n].

Di bagian bawah Abstrak dituliskan Kata Kunci. Untuk Abstrak dalam Bahasa Indonesia, Kata Kunci diberikan dalam Bahasa Indonesia. Untuk Abstrak dalam Bahasa Inggris, Kata Kunci diberikan dalam Bahasa Inggris (dicari padanan katanya). Semua istilah asing, kecuali nama, dicetak miring (italic).

Keywords : [isi dengan kata kunci]

DAFTAR ISI

[JUDUL PROYEK].....	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	iii
<i>ABSTRAK</i>	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR NOTASI/SIMBOL.....	xii
Bab 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
Bab 2 TINJAUAN PUSTAKA	1
2.1 Kajian Pustaka	1
2.2 Dasar Teori 1	1
2.2.1 Sisitem Informasi	1
2.2.2 Basis Data.....	1
2.3 Dasar Teori Kutipan	1
2.3.1 Kutipan 1	2
2.3.2 Kutipan 2.....	2
2.3.3 Kutipan 3.....	2
2.4 Judul Gambar dan Tabel.....	3
2.5 Persamaan Matematika.....	4
Bab 3 ANALISA DAN PERANCANGAN.....	1

3.1	Analisis	1
3.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan (<i>Current System</i>)	1
3.1.2	Analisis Sistem yang akan Dibangun.....	3
3.2	Perancangan (contoh jika menggunakan procedural atau DFD).....	3
3.2.1	Context Diagram	3
3.2.2	Data Flow Diagram (disertai Tabel spesifikasi Proses)	4
3.2.3	Kamus Alir Data (Data Dictionary)	4
3.2.4	Perancangan Database.....	4
3.2.5	Struktur Menu	4
3.2.6	Perancangan Antarmuka	4
3.3	Perancangan Sistem (contoh jika menggunakan Object Oriented atau UML)	5
3.3.1	Use Case.....	5
3.3.2	Class Diagram	5
3.3.3	Interaction Diagram.....	5
3.3.4	Sequence Diagram.....	5
3.3.5	Collaboration Diagram	6
3.3.6	Activity Diagram.....	6
3.3.7	Statechart Diagram.....	6
3.3.8	Component Diagram	6
3.3.9	Deployment Diagram	7
3.3.10	Struktur Menu	8
3.3.11	Perancangan Antarmuka	8
Bab 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	1
4.1	Lingkungan Implementasi	1
4.2	Pembahasan Hasil Implementasi	1
4.2.1	Tampilan Antar Muka	2
4.3	Pengujian dan hasil Pengujian	2
4.3.1	Metode Pengujian Yang Digunakan	2
Bab 5	KESIMPULAN DAN SARAN	3
5.1	Kesimpulan	3
5.2	Saran	3

DAFTAR PUSTAKA	1
LAMPIRAN A	1
LAMPIRAN B	1

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Contoh Tabel	3
Tabel 3.1 Daftar Dokumen yang Digunakan	1
Tabel 3.2 Atribut yang terdapat dari dokumen No. 1.....	1
Tabel 3.3 Contoh Tabel Atribut yang Terdapat dari Dokumen No. 2	2
Tabel 3.4 Contoh Tabel	2

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Gambar	3
Gambar 2.2 contoh gambar 2	3
Gambar 2.3 Judul gambar Contoh.....	4
Gambar 3.1 Logo windows 7	3
Gambar 3.2 Physical Data Model	4
Gambar 3.3 Use Case	5
Gambar 3.4 Judul gambar Contoh.....	6
Gambar 3.5 Judul gambar Contoh.....	7
Gambar 3.6 Judul gambar Contoh.....	8
Gambar 4.1 Judul gambar Contoh.....	2

DAFTAR NOTASI/SIMBOL

1. Simbol UML

2. Simbol *Class Diagram*

3. Dst

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12.

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12.

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12.

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12, tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12 tulisan Times New Roman 12.

1.2 Rumusan Masalah

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12.

1.4 Ruang Lingkup Penelitian

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12,:

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12,:

Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12,:

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam laporan ini terdiri dari 5 bab yang masing-masing bab berbeda pembahasannya. Berikut pemaparan setiap bab :

BAB 1 PENDAHULUAN, bab ini menjelaskan latar belakang, identifikasi masalah pada sistem penjualan, tujuan, ruang lingkup dan sistematika penulisan dalam merancang sistem penjualan gorden berbasis web pada studi kasus toko AGP sehingga para pembaca akan diberi gambaran aplikasi yang seperti apa yang akan dibuat.

BAB 2 LANDASAN TEORI, pada bab ini akan dibahas teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam proses perancangan dan pembuatan aplikasi yang digunakan. Landasan teori pada bab ini meliputi bahasa pemrograman (PHP, HTML), database (Mysql) , *Data Flow Diagram*, Xampp, *Web Browser*, Sistem Informasi, Internet, dan *Electronic Commerce* (/E-commers), dan *CodeIgniter*.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN, bab ini akan menjelaskan dan menganalisis proses bisnis yang berjalan pada toko saat ini, untuk mengetahui

kebutuhan sistem yang akan dibuat. Adapun tahap perancangan *user interface* digunakan untuk merancang aplikasi yang akan dibuat.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN, bab ini akan membahas dan memaparkan hasil implementasi aplikasi yang dijalankan dan pengujian terhadap aplikasi yang dihasilkan untuk mengukur sejauh mana aplikasi tersebut dapat digunakan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN, bab ini akan menjelaskan kesimpulan yang didapat dalam mengerjakan proyek yang telah dibuat dan saran berupa perbaikan-perbaikan yang mendukung dalam pembuatan dan pengembangan aplikasi.

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Pustaka

Bab 2 ini dapat diawali dari penjelasan mengenai penelitian lain yang telah dilakukan, baik oleh orang lain ataupun oleh anda sendiri, dan berhubungan dengan penelitian/perancangan ini. Bagian ini dapat disarikan dari Laporan Proyek [n]/Tesis/Desertasi, jurnal, prosiding seminar ataupun artikel ilmiah lain. atau dapat diisi dengan penjelasan topik yang baru.

2.2 Dasar Teori 1

Setelah Subbab 2.1 Penelitian Terdahulu kemudian ditampilkan teori yang melandasi penelitian/perancangan yang dilakukan. Sumber pustaka yang dapat digunakan adalah buku teks, prosiding seminar, artikel ilmiah, dan sumber-sumber lainnya, seperti internet. Diktat/presentasi dari suatu kuliah tidak disarankan untuk dijadikan sumber pustaka kecuali yang telah dijadikan buku ajar/buku teks.

2.2.1 Sisitem Informasi

2.2.1.1 Tese subsubsubsub bab

2.2.2 Basis Data

2.3 Dasar Teori Kutipan

Satu hal yang tidak boleh dilupakan dalam penulisan karya ilmiah adalah etika/sopan santun dalam mengutip hasil karya/tulisan orang lain. Setiap hal yang diambil dari karya orang lain haruslah diinformasikan dari mana sumbernya. Hal ini dilakukan dengan menuliskan sumber kutipan.

Terdapat berbagai macam cara untuk menuliskan sumber kutipan. Di sini hanya akan dijelaskan dua cara yang sering dilakukan di lingkungan Prodi Teknik Informatika UII.

2.3.1 Kutipan 1

Cara pertama adalah dengan menuliskan nama penulis (biasanya nama belakang atau nama keluarga) yang disertai tahun penerbitan sumber kutipan yang diapit dalam tanda kurung. Misalnya kutipan diambil dari buku yang ditulis Thomas Braunl dan diterbitkan tahun 2006, penulisan kutipan adalah sebagai berikut (Braunl, 2006). Jika ternyata seorang penulis mempunyai dua/lebih tulisan yang diterbitkan pada tahun yang sama, maka ditambahkan notasi a, b, c, dan seterusnya, misal (Braunl, 2006a) dan (Braunl, 2007b).

Untuk sumber pustaka yang ditulis oleh dua orang dituliskan kedua nama penulisnya, misal (Alciatore dan Histan, 2003). Untuk buku yang ditulis oleh lebih dari dua orang, maka yang dituliskan hanya nama penulis pertamanya saja misalnya buku yang dituliskan oleh K. S. Fu, R. C. Gonzales, dan C. S. G. Lee cukup dituliskan sebagai (Fu dkk., 1987) atau bisa juga (Fu et. al., 1987).

2.3.2 Kutipan 2

Cara kedua dalam menuliskan sumber kutipan adalah dengan menuliskan nomor yang menjadi urutan tulisan tersebut pada Daftar Pustaka, misalnya [1], [2], [3], dan seterusnya.

2.3.3 Kutipan 3

Hal yang perlu diperhatikan dalam penulisan sumber kutipan antara lain :

1. semua sumber kutipan haruslah dituliskan pada Daftar Pustaka;
2. jika anda membaca suatu tulisan yang mengacu pada tulisan lain yang dibuat lebih awal, maka sumber kutipan yang ditulis adalah tulisan yang dibuat lebih awal.

2.4 Judul Gambar dan Tabel

Setiap gambar pada laporan ini harus diberi judul. Judul gambar diletakkan di bawah gambar yang bersangkutan dan diberi nomor gambar yang didahului oleh nomor bab. **Error! Reference source not found.** menunjukkan contoh penulisan judul gambar.



Gambar 2.1 Contoh Gambar

Seperti juga gambar, setiap tabel pada laporan ini harus diberi judul. Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, penulisan gambar Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, penulisan gambar



Gambar 2.2 contoh gambar 2

Judul tabel diletakkan di atas tabel yang bersangkutan dan diberi nomor tabel yang didahului oleh nomor bab. Tabel 2.1 menunjukkan contoh penulisan judul tabel.

Tabel 2.1 Contoh Tabel

Header 1	Header 2	Header 3
A	1	I

B	2	II
B	3	III

Setiap gambar dan tabel harus diacu dalam naskah. Beberapa contoh kalimat yang menunjukkan acuan gambar dan tabel antara lain.

1. **Error! Reference source not found.** menunjukkan
2. (hal ini) dapat ditunjukkan pada **Error! Reference source not found.**
3. (hal ini) tertera pada tabel 2.1.
4. (hal ini) tercantum pada tabel 2.1.
5. Sistem A yang terdiri dari dua buah subsistem (**Error! Reference source not found.**) adalah



Gambar 2.3 Judul gambar Contoh

Untuk mempermudah penyuntingan sangat disarankan pemberian judul gambar dan tabel menggunakan fasilitas Caption yang terdapat pada MS Word dengan mengklik **Insert-Reference-Caption**.

2.5 Persamaan Matematika

Persamaan matematika sebaiknya dituliskan menggunakan MS Equation dan diberi nomor persamaan yang didahului nomor bab. Isi Tulisan tulisan Times New Roman 12, penulisan persamaan matematika adalah sebagai berikut.

$$P = \frac{F}{A} \quad (2.1)$$

P menunjukkan tekanan dalam kPa, F adalah gaya dalam kN, dan A adalah luas penampang tegak lurus gaya dalam m².

BAB 3

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis

Disini diisi dengan materi tentang fase pengembangan sistem yang menentukan sistem informasi apa yang harus dilakukan untuk memecahkan masalah yang sudah ada dengan mempelajari sistem dan proses kerja untuk mengidentifikasi kekuatan, kelemahan, dan peluang untuk perbaikan.

3.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan (*Current System*)

3.1.1.1 Analisis Prosedur (*Flowmap*) yang Sedang Berjalan

3.1.1.2 Analisis Dokumen yang Digunakan

Tabel 3.1 Daftar Dokumen yang Digunakan

No	Nama Dokumen	Instansi	Tahun Terbit

Pada tabel 3-1 menjelaskan mengenai dokumen yang digunakan dalam analisis untuk mendapatkan data yang lebih akurat.

Tabel 3.2 Atribut yang terdapat dari dokumen No. 1

Kode Transaksi	Tanggal Barang Datang	Nama Barang	Jumlah Barang	Tanggal Kadarluarsa	Kode Rak	Nama Rak	Keterangan

TR180203.0000 1	12/01/1 8	Kue Donat	12	15/01/18	R00 3	Makana n	

Tabel 3.3 Contoh Tabel Atribut yang Terdapat dari Dokumen No. 2

Tabel 3.4 Contoh Tabel

3.1.2 Analisis Sistem yang akan Dibangun

3.1.2.1 Analisis Kebutuhan Aplikasi

3.1.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras

3.1.2.3 Analisis Prosedur (Flowmap) yang Akan Dibangun

3.2 Perancangan (contoh jika menggunakan procedural atau DFD)

3.2.1 Context Diagram



Gambar 3.1 Logo windows 7

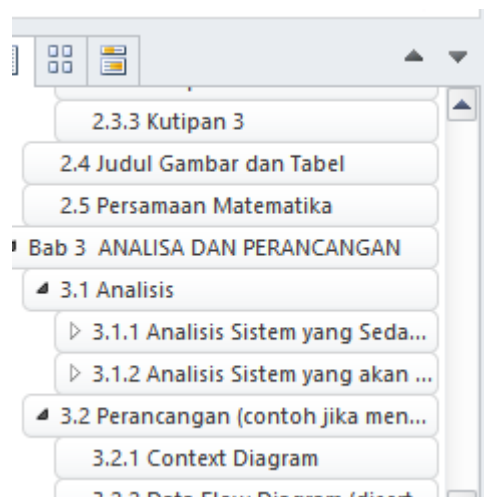
3.2.2 Data Flow Diagram (disertai Tabel spesifikasi Proses)

3.2.3 Kamus Alir Data (Data Dictionary)

3.2.4 Perancangan Database

3.2.4.1 Conceptual Data Model

3.2.4.2 Physical Data Model

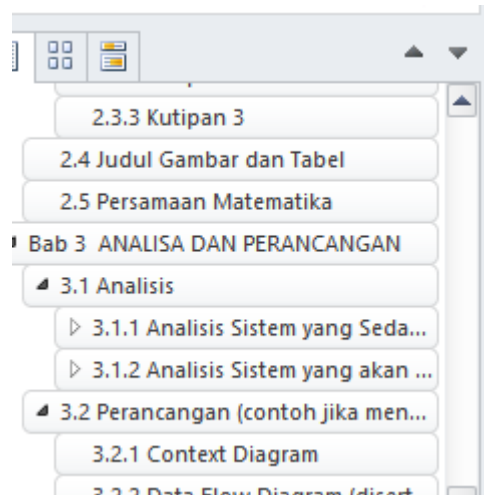


Gambar 3.2 Physical Data Model

3.2.4.3 Kamus Data Tabel (Database)

3.2.5 Struktur Menu

3.2.6 Perancangan Antarmuka



Gambar 3.3 Use Case

3.3 Perancangan Sistem (contoh jika menggunakan Object Oriented atau UML)

3.3.1 Use Case

Berikan gambaran tentang fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”.

1. Berikan gambaran tentang kebutuhan system dari sudut pandang *user*.
2. Mengfokuskan pada proses komputerisasi (*automated processes*).
3. Berikan gambaran tentang hubungan antara use case dan *actor*.
4. *Use case* menggambarkan proses system (kebutuhan system dari sudut pandang *user*).

3.3.2 Class Diagram

3.3.3 Interaction Diagram

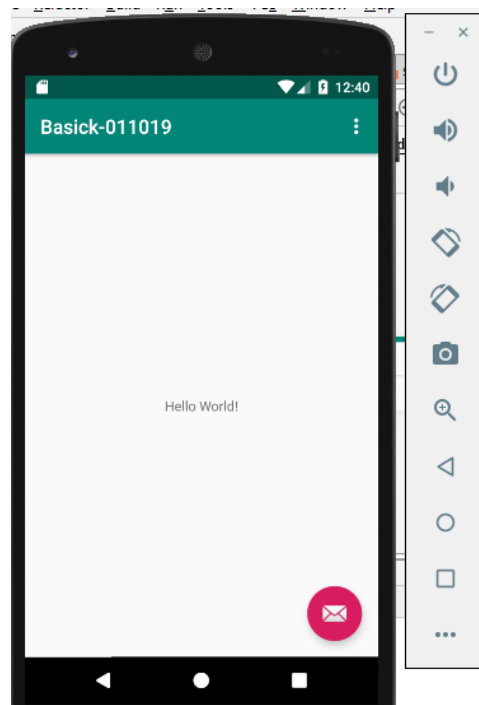
3.3.4 Sequence Diagram

3.3.5 Collaboration Diagram

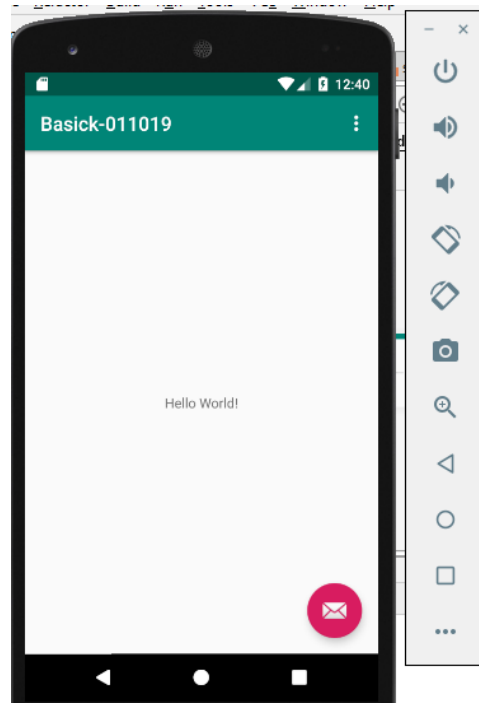
3.3.6 Activity Diagram

3.3.7 Statechart Diagram

3.3.8 Component Diagram

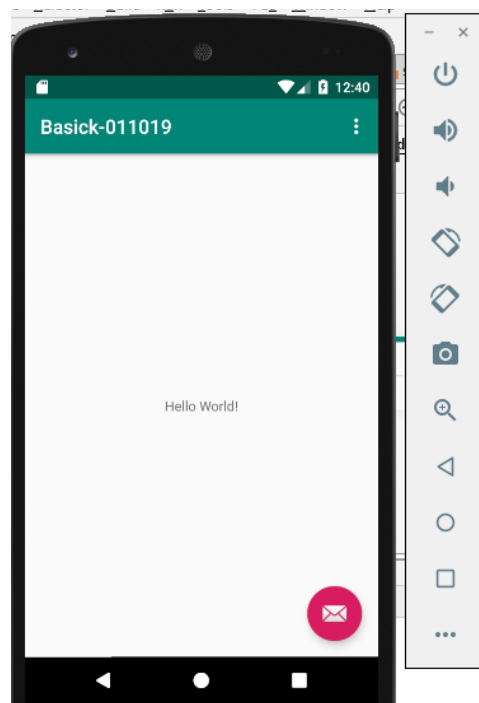


Gambar 3.4 Judul gambar Contoh



Gambar 3.5 Judul gambar Contoh

3.3.9 Deployment Diagram



Gambar 3.6 Judul gambar Contoh

3.3.10 Struktur Menu

3.3.11 Perancangan Antarmuka

BAB 4

IMPLEMENTASIDAN PENGUJIAN

Berikan gambaran tentang bagaimana tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap di operasikan.

(Implementasi: adalah sistem/aplikasi/alat yang dibuat dengan merinci komponen-komponen pendukung berupa program, Lingkungan Implementasi, Tampilan Antarmuka, Petunjuk Pemakaian, Petunjuk Instalasi.

Pengujian: Adalah Cara untuk mengetahui apakah sistem/aplikasi/alat yang dibuat sesuai dengan rancangan dan menuliskan hasil ujinya.

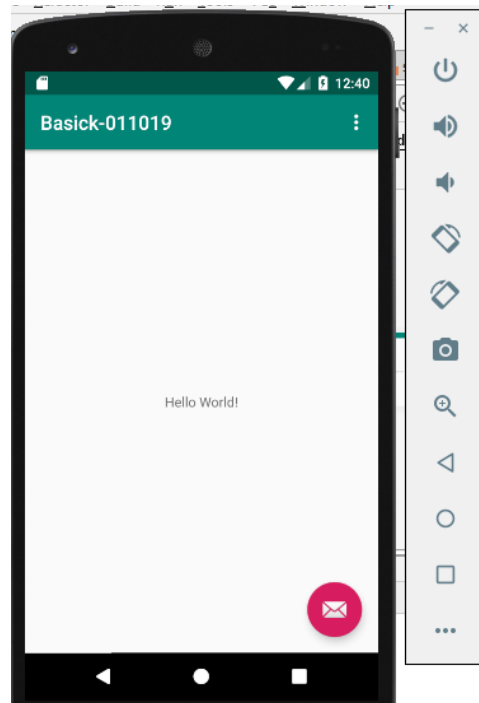
4.1 Lingkungan Implementasi

Berisi perangkat lunak dan perangkat keras apa saja yang digunakan sewaktu perancangan aplikasi berupa sistem operasi, database, prosesor, memory, space harddisk dan lain-lain sesuai dengan kebutuhan serta perangkat pendukungnya..

4.2 Pembahasan Hasil Implementasi

Berisi uraian hasil implementasi sistem yang disesuaikan dengan tujuan pembuatan sistem. Jelaskan masalah yang teridentifikasi pada identifikasi masalah di bab 1 telah terselesaikan dan tujuan dari pelaksanaan proyek tercapai. Penjelasan dibantu dengan Tampilan Antarmuka aplikasi.

4.2.1 Tampilan Antar Muka



Gambar 4.1 Judul gambar Contoh

4.3 Pengujian dan hasil Pengujian

Berisi identifikasi pengujian, rencana pengujian, deskripsi dan hasil uji. Metoda yang digunakan misalnya white box testing dan black box testing

4.3.1 Metode Pengujian Yang Digunakan

Berisi identifikasi pengujian, rencana pengujian, deskripsi dan hasil uji. Metoda yang digunakan misalnya white box testing dan black box testing

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Menjelaskan kesimpulan dari hasil implementasi yang dilakukan dan kemampuan dari aplikasi yang telah dibuat.

1. Kemampuan
2. Kemampuan
3. Kemampuan

5.2 Saran

Berisi hal-hal atau tujuan dari pembuatan sistem/aplikasi/alat yang dirasa belum sempurna atau tidak tercapai. Saran juga bisa berupa kondisi implementasi yang optimal bagi sistem/aplikasi/alat yang dibuat:

1. Apa saja yang belum diimplementasikan.
2. Tindakan apa saja untuk memperbaiki hasil yang sudah dikerjakan.
3. Apa saja hal-hal lain yang perlu dilakukan supaya hasilnya lebih baik tapi karena keterbatasan : waktu dan literatur maka tidak bisa dilakukan pada saat laporan ini selesai dikerjakan.

DAFTAR PUSTAKA

1. Bila Referensi berupa *Buku*

- [1] Dick, H.W. 1990. **Industri Pelayaran Indonesia : Kompetisi dan Regulasi**. Diterjemahkan oleh Burhanuddin A. Jakarta : LP3ES.
- [2] Franklin, J.H. 1985. **Fundamentals of Mathematics**. Chicago : University of Chicago Press.
- [3] Kernighan, B.W., dan Dennis M.R. 1987. **The C Programming Language**. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice Hall.
- [4] Whaley, W.G., Osmond P.B., dan Henry S.L. 1983. **Logic and Boolean Logic**. London : John Murray.

2. Bila Referensi berupa *Prosiding*

- [5] Akazana, S. 1983. "The Scope Of The Japanese Information Industry In The 1980s". **Proceeding Of The Forty First FID Congress**. Hongkong, 13-16 September. Diedit oleh K.R. Brown. New York : North Holland Publishing Company.
- [6] Cavalieri, S., Di Stefano, A., dan Mirabella, O., 1991. "Assessment of the Priority Mechanism in the Fieldbuss Data Link Layer". **Proceeding Industrial Electronics, Control and Instrumentation**. IECON '91.
- [7] Henry, R.R., 1990. "Performance of IEEE 802 Local Area Network". **IEEE Proceeding Southeastcon**. Session 5D4:414-419.
- [8] Simar, Ray Jr. 1986. "Floating-Point Arithmetic with the TMS322010". **Digital Signal Processing Applications with the TMS320 Family**. Texas Instrument.

3. Bila Referensi berupa *artikel dalam Jurnal*

- [9] Bondavalli,A., Conti, M., Gregori, E., Lenzini, L., and Strigini, L., Feb. 1990. "MAC protocols for high-speed MANs : Performance Comparasions for a Family

of Fanet-based Protocols”. **Computer Networks and ISDN Systems** 18, 2:97-113.

[10] Conti, M., Gregori, E., and Lenzini, L., March 1994. “E-DPC An Extension of the Distributed-control Polling MAC Protocol (DCP) for Integrated Services”. **Computer Networks and ISDN Systems** 26, 6-8:711-719.

[11] Jacson, R. 1979. “Running Down The Up Escalator : Regional Inequality In Papua New Guinea”. **Australian Geographer** 14 (May) : 175-1984.

[12] Koubias, S.A. and Papadopoulos, G.G., Aug. 1995. “Modern Fieldbus Communication Architectures for Real-time Industrial Applications”. **Computer in Industry** 26,3:243-252.

[13] Linge, N., Ball, E., Tasker, R., dan Kummer, P., 1987. “A Bridge Protocol for Creating a Spanning Tree Topology within an IEEE 802 Extended LAN Enviroment”. **Computer Networks and ISDN Systems** 13,4&5:323-332.

4. Bila Referensi berupa *artikel dalam Majalah*

[14] Santori, M. dan Zech, K., Maret 1996. Fieldbus brings Protocol to Process Control”. **IEEE Spectrum** 33, 3:60-64.

[15] Weber, B. 1985. “The Myth Maker : The Creative Mind”. **New York Times Magazines**, 20 Oktober, 42.

5. Bila Referensi berupa *artikel dalam Surat Kabar*

[16] **Kompas** (Jakarta). 1992. 4 Januari.

[17] **Jawa Pos** (Surabaya). 1993. 21 April.

[18] Rahayu, S. 1992. Hendak Kemana Arsitektur Rumah Susun Indonesia ?”. **Kompas** (Jakarta), 5 Maret.

[19] Sjahrir, A. 1993. “Prospek Ekonomi Indonesia”. **Jawa Pos** (Surabaya), 22 Maret.

6. Bila Referensi berupa *artikel dari Internet*

- [20] Countinho, J., Martin, S., Samata, G., Tapley, S. dan Wilkin, D., 1995. **Fieldbus Tutorial**, <[URL:http://kernow.curtin.edu.au/www/fieldbus/fieldbus.htm](http://kernow.curtin.edu.au/www/fieldbus/fieldbus.htm)>.
- [21] Pinto, J.J., Feb. 1997. **Fieldbus : A Neutral Instrumentation Vendor's Perspective Communicatio**, <[URL:http://www.actionio.com/jimpinto/fbarticl.html](http://www.actionio.com/jimpinto/fbarticl.html)>.

LAMPIRAN A

Daftar Lampiran dalam buku-buku yang berbahasa Inggris disebut *Appendix* atau jika lebih dari satu disebut *Appendixes* atau *Appendices*. Sebagaimana juga Daftar Pustaka, untuk menonjolkan bagian ini maka digunakan satu kertas kosong sebagai penyekat dari bagian Daftar Pustaka.

Isi Daftar Lampiran (jika ada) antara lain kutipan-kutipan panjang, lembaran data (data sheet). Dokumen asli, foto-foto, formulir-formulir, dan sebagainya dapat juga dimasukkan dalam lampiran. Dokumen semacam itu tidak boleh ditempelkan begitu saja, melainkan harus difotokopi pada kertas yang seukuran dengan kertas Proyek [n], kecuali jika dokumen itu telah sama formatnya dengan format kertas Proyek [n].

Penomoran di mulai dari A-1 sampai dengan A-N, posisi penomoran *bottom of page center*.

LAMPIRAN B

Daftar Lampiran dalam buku-buku yang berbahasa Inggris disebut *Appendix* atau jika lebih dari satu disebut *Appendixes* atau *Appendices*. Sebagaimana juga Daftar Pustaka, untuk menonjolkan bagian ini maka digunakan satu kertas kosong sebagai penyekat dari bagian Daftar Pustaka.

Isi Daftar Lampiran (jika ada) antara lain kutipan-kutipan panjang, lembaran data (data sheet). Dokumen asli, foto-foto, formulir-formulir, dan sebagainya dapat juga dimasukkan dalam lampiran. Dokumen semacam itu tidak boleh ditempelkan begitu saja, melainkan harus difotokopi pada kertas yang seukuran dengan kertas Proyek [n], kecuali jika dokumen itu telah sama formatnya dengan format kertas Proyek [n].

Penomoran di mulai dari B-1 sampai dengan B-N, posisi penomoran *bottom of page center*.

Apabila masih diperlukan lampiran lainnya maka penomoroan di mulai dari C-1 sampai dengan C-N dan seterusnya, D-1 sampai D-N...