

✓ Checklist – Plan de Estudio de Lógica de Programación (4 Semanas) con Nombres de Ejercicios

☐ Semana 1 – Fundamentos (Ejercicios 1–15)

Día 1

- ☐ Condicionales básicos
- ☐ Ejercicio 1: Determinar si un número es par o impar
- ☐ Ejercicio 2: Encontrar el mayor de dos números
- ☐ Ejercicio 3: Encontrar el mayor de tres números
- ☐ Ejercicio 4: Calcular el área de un triángulo

Día 2

- ☐ Operaciones matemáticas
- ☐ Ejercicio 5: Convertir Celsius a Fahrenheit
- ☐ Ejercicio 6: Verificar si una persona es mayor de edad
- ☐ Ejercicio 7: Sumar del 1 al 100 con bucle

Día 3

- ☐ Bucles (for / while)
- ☐ Ejercicio 8: Calcular el factorial de un número
- ☐ Ejercicio 9: Contar vocales en una cadena
- ☐ Ejercicio 10: Invertir una cadena

Día 4

- ☐ Cadenas (strings)
- ☐ Ejercicio 11: Verificar si es palíndromo
- ☐ Ejercicio 12: Generar tabla de multiplicar
- ☐ Ejercicio 13: Mostrar divisores de un número

Día 5

- ☐ Lógica matemática
- ☐ Ejercicio 14: Determinar si un número es primo
- ☐ Ejercicio 15: Sumar los dígitos de un número

Día 6

- [] Repaso general
- [] Resolver 3 ejercicios al azar

Día 7

- [] Descanso / mini retos

Semana 2 – Intermedio (Ejercicios 16–35)

Día 8

- [] Listas básicas
- [] Ejercicio 16: Serie Fibonacci (20 primeros)
- [] Ejercicio 17: Ordenar lista sin funciones
- [] Ejercicio 18: Contar números pares en una lista

Día 9

- [] Repetidos y orden
- [] Ejercicio 19: Eliminar duplicados sin sets
- [] Ejercicio 20: Encontrar el número mayor en una lista
- [] Ejercicio 21: Encontrar el segundo número mayor

Día 10

- [] Simulaciones
- [] Ejercicio 22: Simular un cajero automático
- [] Ejercicio 23: Crear una calculadora básica

Día 11

- [] Patrones con bucles
- [] Ejercicio 24: Generar patrón ascendente
- [] Ejercicio 25: Generar patrón invertido

Día 12

- [] Cadenas + lógica
- [] Ejercicio 26: Contar palabra dentro de frase
- [] Ejercicio 27: Elemento más repetido de una lista
- [] Ejercicio 28: Verificar si dos palabras son anagramas
- [] Ejercicio 29: Crear generador de contraseñas

Día 13

- [] Binario y matrices

- [] Ejercicio 30: Convertir decimal a binario sin funciones
- [] Ejercicio 31: Verificar si una matriz es simétrica
- [] Ejercicio 32: Sumar elementos de una matriz
- [] Ejercicio 33: Obtener diagonal principal

Día 14

- [] Matrices + juego
 - [] Ejercicio 34: Obtener diagonal secundaria
 - [] Ejercicio 35: Juego Piedra, Papel o Tijera
-



Semana 3 – Algoritmos (Ejercicios 36–45)

Día 15

- [] Búsqueda lineal
- [] Ejercicio 36: Implementar búsqueda lineal

Día 16

- [] Búsqueda binaria
- [] Ejercicio 37: Implementar búsqueda binaria

Día 17

- [] Bubble sort
- [] Ejercicio 38: Implementar algoritmo bubble sort

Día 18

- [] Selection sort
- [] Ejercicio 39: Implementar selection sort

Día 19

- [] Insertion sort
- [] Ejercicio 40: Implementar insertion sort

Día 20

- [] Permutaciones
- [] Ejercicio 41: Obtener todas las permutaciones de una cadena

Día 21

- [] Subconjuntos
 - [] Ejercicio 42: Obtener todos los subconjuntos posibles
-

Semana 4 – Lógica avanzada (Ejercicios 46–50)

Día 22

- ☐ MCD / MCM
- ☐ Ejercicio 46: Algoritmo de Euclides para el MCD
- ☐ Ejercicio 47: Calcular MCM

Día 23

- ☐ Juego del ahorcado
- ☐ Ejercicio 48: Implementar ahorcado

Día 24

- ☐ Sistema de autenticación
- ☐ Ejercicio 49: Crear sistema de login simple

Día 25

- ☐ Colas (enqueue / dequeue)
- ☐ Ejercicio 50: Implementar cola básica

Días 26–28

- ☐ Revisión general
- ☐ Rehacer ejercicios difíciles
- ☐ Consultar dudas

Finalizado

- ☐ Plan completado