### FORMULARI MECÀNICA CLÀSSICA

#### 1.1 Tensor d'inèrcia

$$\vec{\mathcal{I}} = \hat{\int} dm \begin{pmatrix} x^2 & -xy & -xz \\ -yx & y^2 & -yz \\ -zx & -zy & z^2 \end{pmatrix}$$
(1.1)

$$T = T_{tras} + T_{rot} (1.2)$$

$$T_{rot} = \frac{1}{2} \left[ \vec{\omega}^t \cdot \vec{\mathcal{T}} \cdot \vec{\omega} \right] \tag{1.3}$$

$$\vec{L} = \vec{L}_{cm} + \vec{L}_{rot} \tag{1.4}$$

$$\vec{L}_{rot} = \vec{\mathcal{I}} \times \vec{\omega} \mid \vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} \tag{1.5}$$

#### 1.2 Angles d'Euler (ROTACIONS)

Rotació:  $\vec{\mathcal{O}} \cdot \vec{x}$ .

Eix 
$$z_f$$
:  $\vec{\mathcal{O}}_{\varphi} = \begin{pmatrix} c \varphi & s \varphi & 0 \\ -s \varphi & c \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  (1.6) on  $\omega_z$  és la component  $z$  de  $\omega$  al SRm i  $\lambda$  és la latitud.

Eix 
$$x_{girat}$$
:  $\vec{\mathcal{O}}_{\theta} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c \theta & s \theta \\ 0 & -s \theta & c \theta \end{pmatrix}$  (1.7)

Eix 
$$z_m$$
:  $\vec{\mathcal{O}}_{\psi} = \begin{pmatrix} c \, \psi & s \, \psi & 0 \\ -s \, \psi & c \, \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  on  $R$  és la distància del centre de masses a l'extrem.

$$\begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_1 \dot{\omega}_1 + (I_3 - I_2)\omega_2 \omega_3 \\ I_2 \dot{\omega}_2 + (I_1 - I_3)\omega_3 \omega_1 \\ I_3 \dot{\omega}_3 + (I_2 - I_1)\omega_1 \omega_2 \end{pmatrix}$$
(1.9)

Precessió: 
$$\vec{N} = \vec{\Omega} \times \vec{L}$$
 (1.10)

#### 1.3 Sistemes de referência **MÒBILS**

1 TENSOR D'INÈRCIA
$$\vec{\mathcal{I}} = \int dm \begin{pmatrix} x^2 & -xy & -xz \\ -yx & y^2 & -yz \\ -zx & -zy & z^2 \end{pmatrix}$$
(1.1)
$$\vec{\mathcal{I}} = \int dm \begin{pmatrix} x^2 & -xy & -xz \\ -yx & y^2 & -yz \\ -zx & -zy & z^2 \end{pmatrix}$$
(1.11)

on  $x^2\equiv y^2+z^2,\,y^2\equiv x^2+z^2,$  i  $z^2\equiv x^2+y^2.$   $m\vec{a}_f$  és la força al SR inercial, mentre que  $m\ddot{r}'$  és la força aparent al SR mòbil.

 $\vec{\omega}_T \mapsto \text{SRm (per coriolis)}$ :

$$\vec{\omega} = \omega \left( -c \lambda, 0, s \lambda \right) (\text{nord})$$

$$\vec{\omega} = \omega \left( -c \lambda, 0, -s \lambda \right) (\text{sud})$$
(1.12)

# (1.4) 1.4 FOUCAULT

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c \omega_z t & s \omega_z t \\ -s \omega_z t & c \omega_z t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$$
 (1.13)

$$\Delta t = \frac{2\pi}{\omega_z} = \frac{2\pi}{\omega \,\mathrm{s}\,\lambda} \tag{1.14}$$

## $_{(1.7)}$ 1.5 Punt de percussió

$$p_p = \frac{I}{mR} \tag{1.15}$$