

Navarrete Zamora Aldo yael

- | | | |
|----|---|----|
| 6 | Lanzamiento de Shaders y Físicas en las aplicaciones | 1 |
| 5 | El primer hardware de Aceleramiento de Gráficos | 2 |
| 3 | Juego del pong | 3 |
| 1 | Primer sistema de Realidad Virtual | 4 |
| 2 | El primer videojuego | 4 |
| 7 | Lanzamiento del PlayStation | 5 |
| 4 | Lanzamiento de open GL | 6 |
| 10 | Lanzamiento de Final Fantasy VIII | 7 |
| 12 | Implementación de los GPU's en paralelo | 8 |
| 14 | Procesamiento en la nube | 9 |
| 13 | Surgimiento del primer dispositivo comercial de realidad virtual. | 10 |
| 11 | Se comienza a integrar el GPU con el CPU | 11 |
| 9 | Lanzamiento de Pixar y Renderman | 12 |
| 8 | Surgimiento del Sketchpad. | 13 |