Para una ventana definida con origen en el límite inferior izquierdo en (8,29) y su vértice opuesto en (22, 42) indicar por el algoritmo de recorte de puntos que sucede con:

1. P1(12, 19)
2. P2(22, 40)
3. P3(8,42)
4. P4(5, 25)
5. P5(35, 34)

**Solución**

La ventana queda definida por los cuatro extremos (8,29), (22, 29), (22,42) y (8, 42). Por lo que los límites en 8 <= X <= 22 y 29 <= Y <= 42.

Vertical 29 <= 19 <= 42 ❌

Horizontal 8 <= 12 <= 22

No Está dentro de la ventana, no se dibuja.

Vertical 29 <= 40 <= 42

Horizontal 8 <= 22 <= 22

Está dentro de la ventana, se dibuja

Vertical 29 <= 42 <= 42

Horizontal 8 <= 8 <= 22

Está dentro de la ventana, se dibuja.

Vertical 29 <= 25 <= 42

Horizontal 8 <= 5 <= 22 ❌

No está dentro de la ventana, no se dibuja.

Vertical 29 <= 34 <= 42

Horizontal 8 <= 35 <= 22 ❌

No está dentro de la ventana, no se dibuja.