

## Laboratorio de Computación Gráfica



317242409 Grupo: 11

## Práctica 2

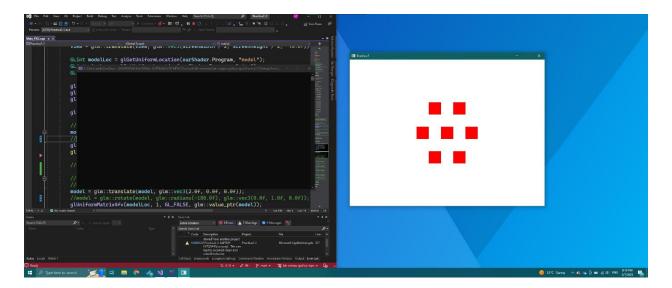
# Instrucciones

Dibujar 7 cubos como se muestra en la imagen usando la vista en perspectiva haciendo que todos sean visibles dentro del viewport sin utilizar una traslación en Z en los objetos.

Se deben visualizar los cubos tal como la imagen tanto en ortho como en perspectiva

# Contenido

#### Modo ortogonal





## Laboratorio de Computación Gráfica



317242409 Grupo: 11

### Modo perspectiva

