



Laboratorio de Computación Gráfica



317242409

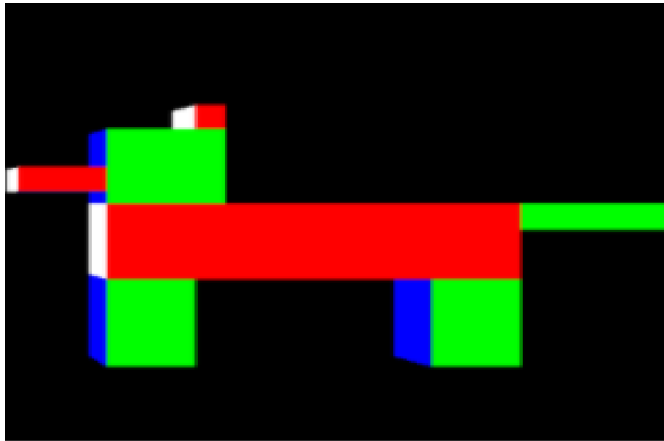
Grupo: 11

Práctica 3

Instrucciones

Completar el modelo del perro colocando los elementos faltantes(4 patas , 2 orejas , 1 cola y 1 hocico).

No se debe cambiar el diseño del perro.





Laboratorio de Computación Gráfica



317242409

Grupo: 11

Contenido

