

Laboratorio de Computación Gráfica



317242409 Grupo: 11

Práctica 1

Instrucciones

- 1. Dividir **imaginariamente** la pantalla en 4 regiones recordando que el viewport va de -1 a 1 tanto en x como en y.
- 2. Dibujar en la región superior izquierda un triángulo que esta mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- 3. Dibujar en la región superior derecha un pentágono que esta mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- 4. Dibujar en la región inferior izquierda un rectángulo. que esta mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- 5. Dibujar en la región inferior derecha un trapecio que esta mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- 6. Usar diferentes colores para cada figura.

Contenido

