



Laboratorio de Computación Gráfica



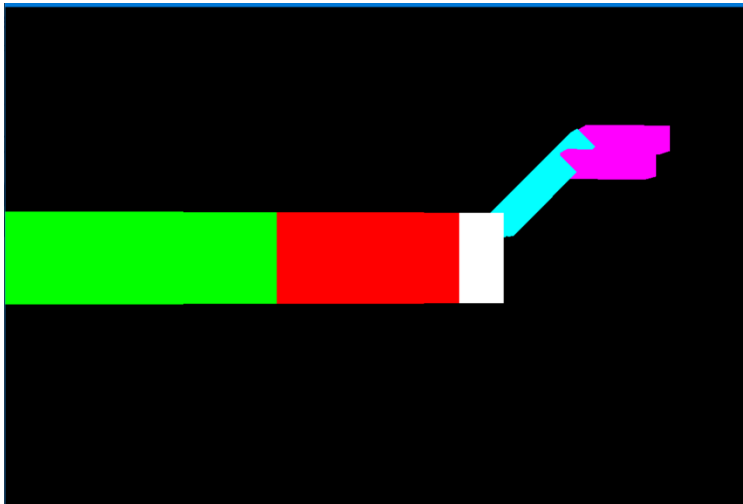
317242409

Grupo: 11

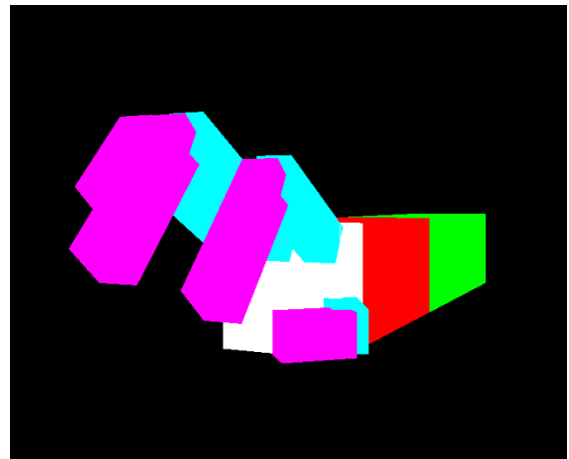
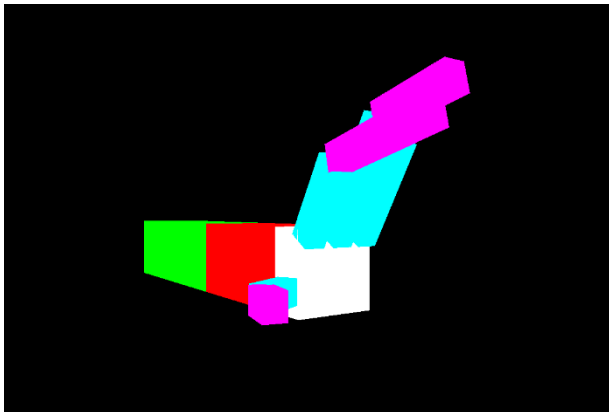
Práctica 4

Instrucciones

- Completar la mano realizada en clase, modelando el dedo pulgar y anular
- Entregar código cpp y en un archivo pdf la captura de pantalla con la nomenclatura indicada



Contenido





Laboratorio de Computación Gráfica



317242409

Grupo: 11

