



## Laboratorio de Computación Gráfica



317242409

Grupo: 11

## Reporte 2

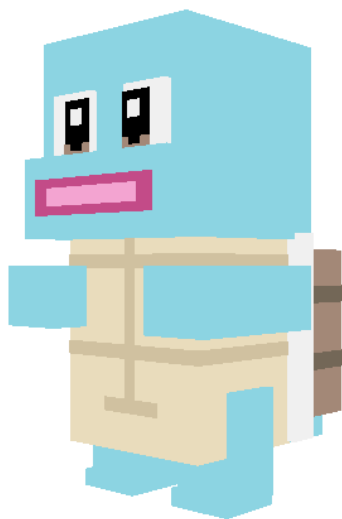
### Instrucciones

---

1. Seleccionar un personaje de Pokémon Quest y replicarlo en OpenGL.
2. Esta prohibido utilizar cualquier personaje de una sola tonalidad o que sea un sólo cubo como voltrob y electrode.

### Desarrollo

---



### Conclusiones

---

En la práctica 3 realizada en el laboratorio tuvimos la capacidad de emplear los conocimientos de las dos prácticas previas, en donde pudimos hacer uso de las primitivas para el dibujo de triángulos con el arreglo de los vértices.



## **Laboratorio de Computación Gráfica**



317242409

Grupo: 11

Finalmente, esta práctica me deja de experiencia la manipulación de las figuras a través de el espacio tridimensional además de instruirme práctica con el orden y manejo de las transformaciones básicas con OPENGL.