



Laboratorio de Computación Gráfica



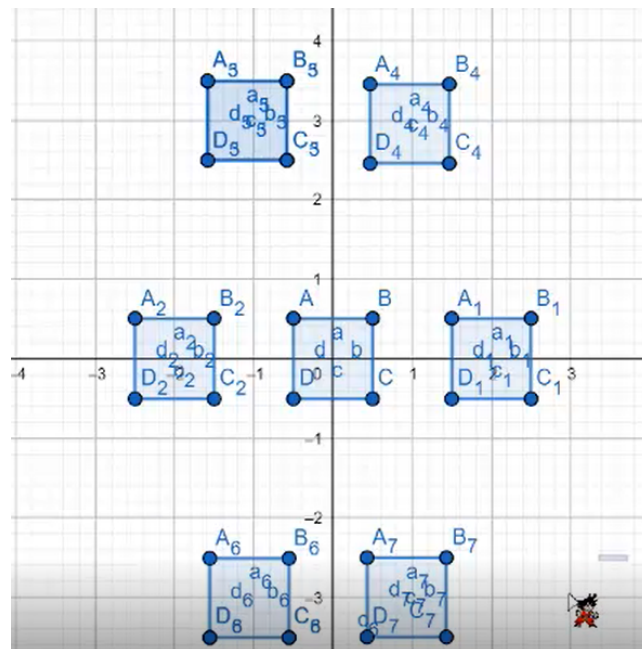
317242409

Grupo: 11

Práctica 2

Instrucciones

Dibujar 7 cubos como se muestra en la imagen usando la vista en perspectiva haciendo que todos sean visibles dentro del viewport sin utilizar una traslación en Z en los objetos.



Se deben visualizar los cubos tal como la imagen tanto en ortho como en perspectiva

Contenido



**Laboratorio de
Computación
Gráfica**



317242409

Grupo: 11