

PCA: applicazioni

Contents

Dati Wine	1
Dati Face	2

Dati Wine

1. Importare i dati ed effettuare l'analisi delle componenti principali dei dati standardizzati Z (escludendo la variabile `type`), calcolando la matrice dei punteggi $Y = \underset{n \times p}{X} \underset{n \times pp \times p}{Z}$ e la matrice dei pesi $\underset{p \times p}{V}$. Calcolare la percentuale di varianza spiegata dalle prime q componenti principali, per $q = 1, \dots, 10$.

```
rm(list=ls())
wine <- read.csv("https://archive.ics.uci.edu/ml/machine-learning-databases/wine/wine.data", header = 1)
colnames(wine)<-c("Type", "Alcohol",
                 "Malic", "Ash",
                 "Alcalinity", "Magnesium",
                 "Phenols", "Flavanoids",
                 "Nonflavanoids", "Proanthocyanins",
                 "Color_int", "Hue", "Dilution", "Proline")
X = as.matrix(wine[,-1])
n = nrow(X)
p = ncol(X)

# PCA
pca = princomp(X, cor=T)

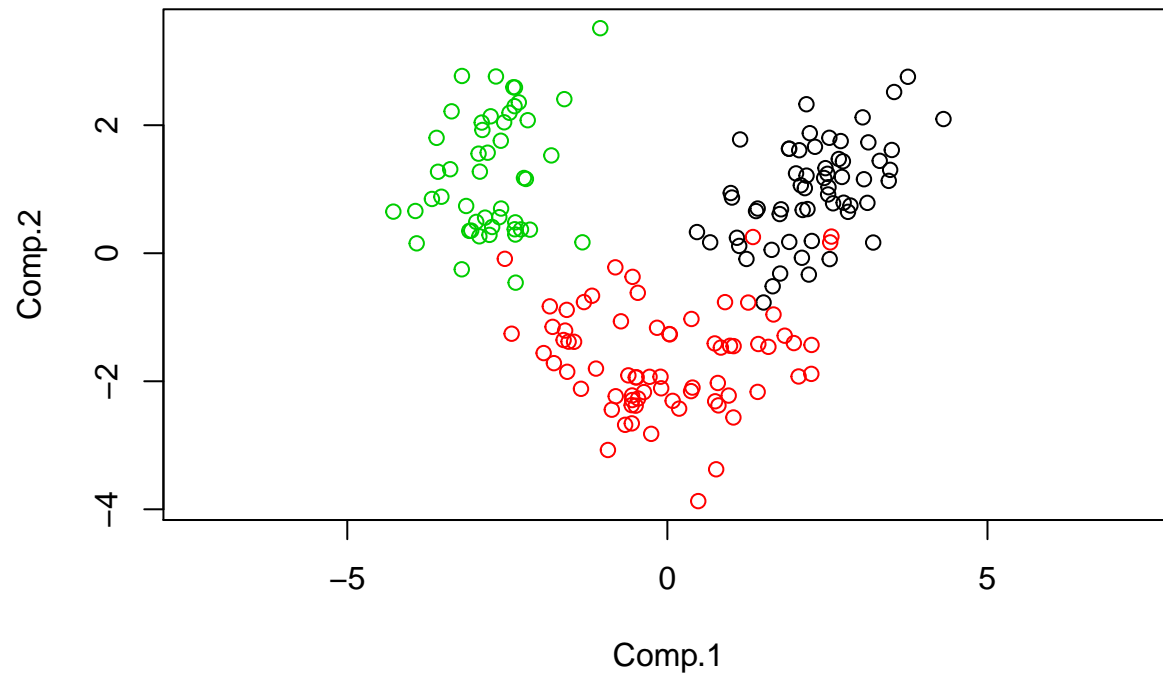
V = pca$loadings
Y = pca$scores

# prop. di varianza spiegata dalle prime q cp
q <- 10
cumsun(pca$sdev^2/sum(pca$sdev^2))[1:q]
```

Comp.1	Comp.2	Comp.3	Comp.4	Comp.5	Comp.6	Comp.7	Comp.8	Comp.9	Comp.10
0.3619885	0.5540634	0.6652997	0.7359900	0.8016229	0.8509812	0.8933680	0.9201754	0.9423970	0.9616972

2. Costruire il diagramma di dispersione dei punteggi delle prime due componenti principali, colorando i punti con colori diversi a seconda della tipologia di vino (variabile `type`).

```
plot(Y[,1:2], col=as.numeric(wine$Type), asp=1)
```



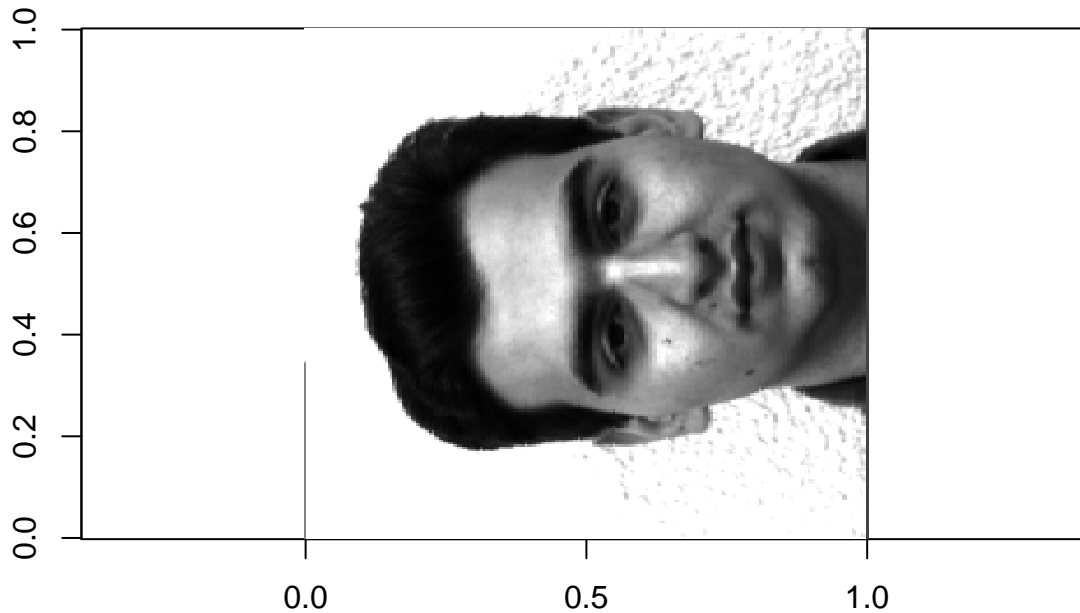
Dati Face

1. Importare i dati e visualizzare l'immagine con il comando `image`. Effettuare l'analisi delle componenti principali dei dati centrati \tilde{X} , calcolando la matrice dei punteggi $Y = \tilde{X} V$ e la matrice dei pesi V .

```
rm(list=ls())
face <- read.table("https://raw.githubusercontent.com/aldosolari/AE/master/dati/face.txt", header=FALSE)

X = as.matrix(face)
n = nrow(face)
p = ncol(face)

# visualizza immagine
image(X, col=gray(0:255/255), asp=p/n)
```



```
# PCA
pca = princomp(X, cor=F)
V = pca$loadings
Y = pca$scores
xbar = matrix(pca$center, ncol=1)
```

2. Ottenere la migliore approssimazione per \tilde{X} di rango q , $A_q = Y_q V_q'$, con $q = 10$. Costruire l'immagine compressa $C = A_q + \frac{1}{n \times 11 \times p} \bar{x}$, assicurandosi che tutti gli elementi di C siano compresi tra 0 e 1.

```
q = 10
Yq = Y[,1:q]
Vq = V[,1:q]

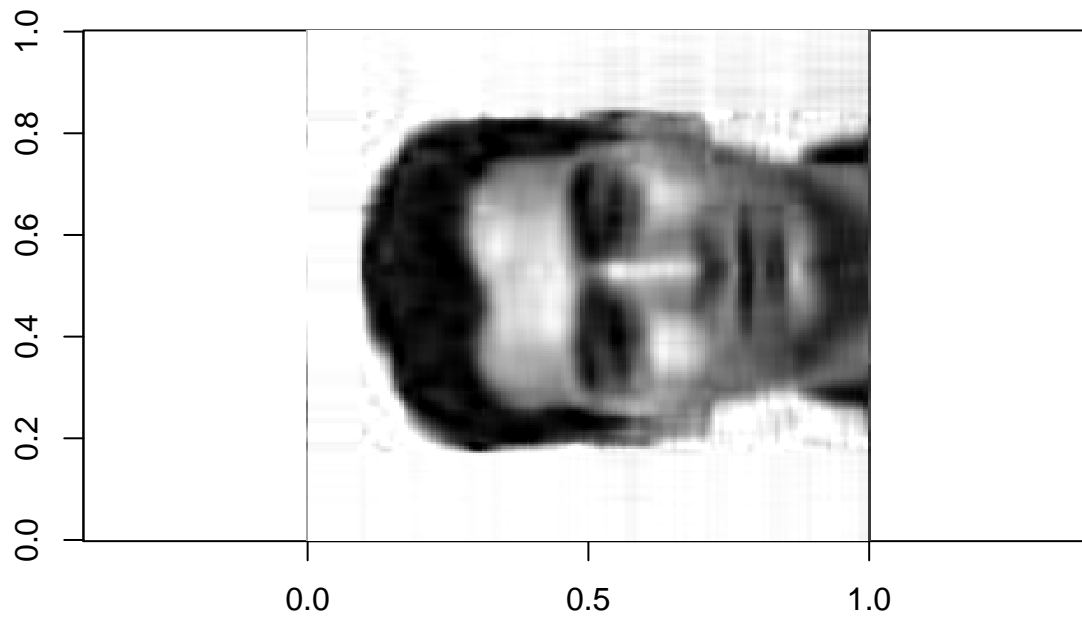
# migliore approssimazione di rango q
Aq = Yq %*% t(Vq)

# compressione immagine
one.n = matrix(rep(1,n), ncol=1)
face2 = Aq + one.n %*% t(xbar)

# forzo i valori tra 0 e 1
face2 <- pmax(pmin(face2, 1), 0)
```

3. Visualizzare l'immagine compressa e confrontarla con l'immagine originale calcolando il fattore di riduzione in termini di pixels e bytes (utilizzando il comando `object.size`)

```
# visualizza immagine compressa
image(face2, col=gray(0:255/255), asp=p/n)
```



```
# salve immagine compressa
# library(png)
# writePNG(face, "face.png")

# confronta pixels utilizzati

pixels = prod(dim(face))
pixels2 = prod(dim(Yq)) + prod(dim(Vq)) + prod(dim(xbar))
round(pixels/pixels2, 2) # fattore di riduzione
```

[1] 11.02

```
# confronta memoria utilizzata
size = object.size(face)
size2 = object.size(Yq) + object.size(Vq) + object.size(xbar)
round( size/size2, 2) # fattore di riduzione
```

8.2 bytes