# Universidad de Guadalajara

## Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica



### Tarea puntos extras

Diseño de interfaces – D02 Pimienta Tabares Leonardo Cod: 208629676

**Fecha** 06-10-2017 **Dr**: Rubén Estrada Marmolejo

# Contenido

PRACTICA 1	
Objetivo	
Desarrollo	
Código	

## **PRACTICA 1**

### **Objetivo**

Crear un archivo .txt de configuración y leerlo al inicio del programa para actualizarlas las variables importantes en este caso llevar un control de número de visitantes

#### Desarrollo

Se realiza el GUI con las siguientes puntos como se muestran en la figura



Fig1 GUI con cama-web

Al llenar los campos se da click en ingresar es cuando registra un visitante más y empieza el contento más los del día anterior en la parte superior de la foto ya cerrar la GUI se guarda el total de visitantes junto con los anteriores para el nuevo día tener la suma total



Fig2 GUI con cama-web

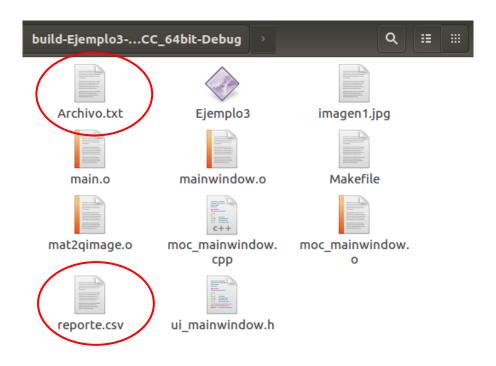


Fig3 Archivos creados

#### Código

```
#include "mainwindow.h"
                                 // Bibliotecas utilizadas
#include "ui mainwindow.h"
#include "mat2qimage.h"
#include<opencv2/core/core.hpp>
#include<opencv2/ml/ml.hpp>
#include<opency/cv.h>
#include<opencv2/imgproc/imgproc.hpp>
#include<opencv2/highgui/highgui.hpp>
#include<opencv2/video/background segm.hpp>
#include<opency2/videoio.hpp>
#include<opency2/imgcodecs.hpp>
#include<qdebug.h>
#include<OTimer>
#include<QDateTime>
#include<QTime>
#include<ODate>
#include<OFile>
#include<QFileInfo>
    ::::::::: Variables globales :::::::::
OString empresa;
QString nombre;
QString quien;
OString tipoID;
QString numeroID;
QString fecha;
QString nombreFoto;
int contador;
QString nombreArchivo = "reporte.csv";
OString fechaActual;
OString linea;
using namespace cv;
cv::VideoCapture camara(0); // se utilizo la web-cam
// ::::::::::::
                Funcion Timmer
void MainWindow::fTimer(){
  QDate dia = QDate::currentDate(); // Se utiliza para actuliar la hora y fecha
  QTime hora = QTime::currentTime(); // mostrandola en un texlabel
  QString fecha = dia.toString() + " " + hora.toString();
  fechaActual = fecha;
  ui->label 7->setText(fecha);
  Mat IMAGEN;
                                 //Se crea una matriz para procesar la imagen
  Mat IMAGEN2;
  if(camara.isOpened()){
                                  //Se abre la Web-cam
  camara >> IMAGEN;
  cv::resize(IMAGEN,IMAGEN2,Size(400,300),0,0,0); //Se reduce el tamaño de 400,300 de la imagen
  OImage qImage = Mat2OImage(IMAGEN2); //se procesa para mostrarse en los texlabel
  QPixmap pixmap = QPixmap::fromImage(qImage);
```



```
ui->label->clear();
  ui->label->setPixmap(pixmap);
  }
//Abrir el Archivo para rescrivirlo si existio una modificacion
  QFile EscribirArchivo("Archivo.txt");
  EscribirArchivo.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Truncate);
  QTextStream TextoEscribir (&EscribirArchivo);
//Escribir el texto en el archivo
  TextoEscribir << contador:
//Cerra el archivo
  EscribirArchivo.close();
}
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent):
  QMainWindow(parent),
  ui(new Ui::MainWindow)
  ui->setupUi(this);
  ui->radioButton->setChecked(true);
// ::::::::: Se inicializa la funcion Timmer con una velocidad de 30 milisegundos
  QTimer *cronometro=new QTimer(this);
  connect(cronometro, SIGNAL(timeout()), this, SLOT(fTimer()));
  cronometro->start(30);
if(!camara.isOpened()) camara.open(0); // se prebe que la camara se pueda abrir y si no mandar error
  else gDebug() << "No se abre la camara";
// ::::::: Iniciamos Abriendo el Archivo para leerlo ::::::::::
  QFile leerArchivo("Archivo.txt");
    if (leerArchivo.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) { //se abre el archivo y se lee
     QTextStream stream(&leerArchivo); //Se ulizo QTextSteam para extrar el texto en este caso numeros
     while (!stream.atEnd()) { // si se puede leer se extrae el texto
       linea.append(stream.readLine());
     ui->lineEdiCont->setText(linea); //Se imprime en un lineEdit el valor leido en archivo txt
  leerArchivo.close();
  contador =linea.toInt();
                           //convertimos una variable Qstrin en tipo entera para su manejo mas delante
}
void MainWindow::on pushButton clicked() // por medio de la funcion del boton el GUI
                 //contador de personas que ingresan
  contador++;
  // :::::: Se asignan las variables al los campos de escritura para su proceso
  ui->lcdNumber->display(contador);
  nombre = ui->lineEdit->text();
  quien = ui->lineEdit 2->text();
  empresa = ui->lineEdit 4->text();
```

```
numeroID = ui->lineEdit 5->text();
  // :::::: diferentes campos de selección del radio boton
  if(ui->radioButton->isChecked()){
    tipoID = "INE";
  else if(ui->radioButton 2->isChecked()){
    tipoID = "Pasaporte";
  else if(ui->radioButton 3->isChecked()){
    tipoID = "Licencia de manejo";
  else if(ui->radioButton 4->isChecked()){
    tipoID = ui->lineEdit 6->text();
  // ::::: se crea un archvo con los valores asiganos a cada campo
  QFile reporte(nombreArchivo);
  OFileInfo existe(nombreArchivo);
  if(!existe.exists()){
    reporte.open(QIODevice::WriteOnly);
    QTextStream out(&reporte);
    out << "Nombre" << ",";
    out << "A quien se visita" << ",";
    out << "Empresa" << ",";
    out << "Tipo de ID" << ",";
    out << "Numero de ID" << ",";
    out << "Nombre de imagen" << ",";
    out << "Fecha y hora de ingreso \n";
    reporte.close();
  if(existe.isFile() && existe.exists()){
    if(reporte.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Append)){
       QTextStream out(&reporte);
       out << nombre.toUtf8().constData() << ",";
       out << quien.toUtf8().constData() << ",";</pre>
       out << empresa.toUtf8().constData() << ",";
       out << tipoID.toUtf8().constData() << ",";
       out << numeroID.toUtf8().constData() << ",";
       out << "imagen" << contador << ".jpg" << ",";
       out << fechaActual.toUtf8().constData() << " \n";
       reporte.close();
       QString nombreImagen = "imagen" + QString::number(contador) + ".jpg";
       cv::imwrite(nombreImagen.toUtf8().constData(),IMAGENCHIDA);
MainWindow::~MainWindow()
  delete ui;
```