



Log Activity

Detail:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1mxFEf5XC_bkALWyaGyMpKvcOuG919_PvlrhVEUJEFmk/edit?gid=0#gid=0

18223113 - Aldoy Fauzan Avanza

Coding:

- Membuat **GitHub Repository**
- Membuat Game Window, Player, Keyboard, Camera, dan Mouse
- Membuat New Game (Inisiasi Game State)
- Membuat **Save** and **Load** (Menu Game) , **GUI** sesuai pembagian tugas, **Keyboard** dan **Mouse** Input
- Membuat inisiasi kode awal
- Membuat Action (plant, watering, tilling, harvest)

Dokumen:

- Membantu Class Diagram



18223121 - Fudhail Fayyadh

Coding:

- Membuat Menu Game & Ending Condition (Statistics)
- Membuat WorldMap dan Methodnya
- Membuat **GUI** sesuai pembagian tugas
- Membuat Map(Ocean, Lake, River, Village, House, Store)

Dokumen:

- Membantu Class Diagram



Log Activity

18223123 - Harfhan Ikhtiar Ahmad Ridzky



Coding:

- Membuat House & Shipping Bin (Bonus: Furnitures (Bed buat sleep))
- Membuat NPC (Bonus: Easter Egg, Free Market, Let's Go Gambling)
- Membuat inventory dan methodnya
- Membuat action NPC

Dokumen:

- Membantu Class Diagram



18223131 - Aulia Azka Azzahra

Coding:

- Membuat Farm Action
- Membuat Items & Fishing
- Membuat **GUI** sesuai pembagian tugas

Dokumen:

- Membuat Booklet
- Membuat dan mencari asset
- Membuat class diagram



18223138 - Sonya Putri Fadilah

Coding:

- Membuat Object (FarmMap, Collision)
- Membuat Inventory : open inventory, show time, dan show location
- Membuat **GUI** sesuai pembagian tugas

Dokumen:

- Membuat booklet
- Membuat class diagram
- Membuat dan mencari asset



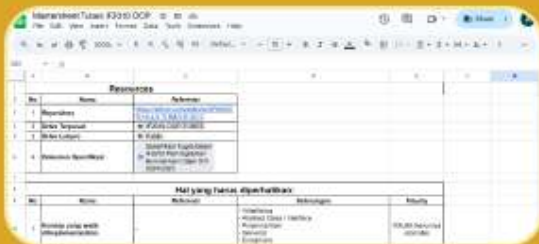
Development Process - M1

Meet-Up 1



Pada **pertemuan pertama**, kami membahas keseluruhan rencana tugas besar, termasuk pembuatan *mastersheet*, perancangan *class diagram*, serta pembagian tugas untuk milestone pertama (M1).

Mastersheet



Kami membuat mastersheet yang berisi **seluruh kebutuhan** terpusat tugas besar.

Inisialisasi GitHub



Pembuatan repo dilakukan pada **21 April 2025**

Asistensi 1



Asistensi pertama melalui **Google Meet** membahas seputar Q&A dan *class diagram*.

Membuat Class Diagram



Kami membuat **class diagram** di draw.io

Development Process - M2

Meet-Up 2



Pada **pertemuan kedua**, kami mulai meng-coding dan terus beproses sampai menjelang hari H *deadline*. Walaupun banyak ngestucknya.

Asistensi 2



Asistensi H-2 pengumpulan Tubes dan masih banyak yang harus di kejar

Meet-Up 3



H-1 *deadline* . Meet-Up 3 kita ga sempet foto bareng :(

Meet-Up 4



H-Jam *dealine*. Masih sibuk pull and push :)

Finally



Akhirnya jadi walaupun