

# **PROPOSAL PROYEK PERANGKAT LUNAK**

Judul Proyek: Pengembangan Aplikasi Manajemen  
Keuangan Pribadi "Rupiahmu"

Dosen Pengampu : Hasyim Asyari, S.Kom., M.Kom.



**Disusun Oleh :**

- 1. Moch. Rafli Zakariya Syah (222140036)**
- 2. Aldo Yogi Syahputra (222140032)**
- 3. Zidane Abbas (222140085)**

**PROGAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS**

**WIDYA GAMA LUMAJANG**

**TAHUN AKADEMIK 2024/2025**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyusun proposal proyek perangkat lunak ini dengan judul "Rupiahmu" sebagai aplikasi manajemen keuangan pribadi. Proposal ini dibuat sebagai bentuk implementasi dari mata kuliah Proyek Perangkat Lunak yang bertujuan untuk melatih mahasiswa dalam merancang dan merealisasikan solusi teknologi yang aplikatif dan bermanfaat bagi masyarakat.

Dalam penyusunan proposal ini, kami banyak mendapatkan dukungan, masukan, serta arahan dari berbagai pihak, khususnya dosen pengampu mata kuliah dan teman-teman satu tim. Semoga proposal ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai rencana pengembangan aplikasi "Rupiahmu" serta menjadi landasan yang kokoh untuk pelaksanaan proyek ke depannya. Kami menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam proposal ini, oleh karena itu kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan lebih lanjut.

## DAFTAR ISI

COVER .....	
KATA PENGANTAR .....	
DAFTAR ISI .....	
A. Latar Belakang.....	
B. Tujuan Dan Manfaat.....	
• Tujuan	
• Manfaat	
C. Ruang Lingkup Proyek.....	
D. Metodologi Pengembangan.....	
E. Sumber daya .....	
• Data	
• Perangkat keras	
• Perangkat Lunak	
• Tenaga Ahli	
• Struktur Organisasi	
F. Jadwal Dan Estimasi Waktu .....	
G. Hasil Dan Output .....	
H. Penutup .....	

## A. LATAR BELAKANG

Manajemen keuangan pribadi adalah aspek penting dalam kehidupan masyarakat modern. Kurangnya pemahaman dan kontrol terhadap arus keuangan seringkali menyebabkan masalah finansial. Di era digital yang serba cepat ini, banyak individu yang tidak memiliki waktu atau metode yang tepat untuk mencatat dan mengelola pemasukan serta pengeluaran mereka. Akibatnya, perencanaan keuangan menjadi tidak optimal, pengeluaran tidak terkontrol, dan tujuan keuangan jangka panjang sulit tercapai.

Perkembangan teknologi informasi memberikan peluang besar dalam menciptakan solusi yang dapat memudahkan pengelolaan keuangan. Melalui perangkat mobile, aplikasi dapat dirancang untuk memberikan kemudahan akses, kemudahan penggunaan, serta fitur-fitur yang mendukung pengambilan keputusan finansial yang lebih baik. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi yang tidak hanya mencatat transaksi keuangan, tetapi juga memberikan wawasan melalui analisis dan pelaporan visual.

Aplikasi "Rupiahmu" hadir sebagai solusi berbasis mobile yang dapat digunakan untuk mencatat pemasukan dan pengeluaran, mengelola anggaran, dan menganalisis laporan keuangan pribadi secara praktis. Dengan antarmuka yang intuitif dan fitur-fitur yang relevan dengan kebutuhan pengguna, aplikasi ini diharapkan mampu meningkatkan literasi keuangan dan membantu individu mencapai stabilitas finansial. Selain itu, dengan adanya teknologi berbasis data, pengguna dapat membuat keputusan finansial yang lebih terinformasi dan terarah sesuai dengan tujuan mereka.

## B. TUJUAN DAN MANFAAT

### B.1. Tujuan

- Mengembangkan aplikasi mobile yang dapat membantu pengguna untuk mengelola keuangan pribadi
- Menyediakan antar muka yang User-Friendly untuk mencatat transaksi dan pelaporan keuangan
- Memberikan fitur analisis keuangan berbasis data

### B.2. Manfaat

- Membantu pengguna memahami dan mengontrol keuangan mereka.
- Menyediakan alat bantu yang efisien untuk budgeting dan pengambilan keputusan finansial.
- Meningkatkan literasi keuangan melalui visualisasi data.

---

## C. RUANG LINGKUP PROYEK

Aplikasi Rupiahmu akan mencakup fitur-fitur berikut:

- Pencatatan pemasukan dan pengeluaran
- Pengelompokan transaksi berdasarkan kategori
- Pembuatan dan pengelolaan anggaran bulanan
- Visualisasi laporan keuangan
- Pengingat pembayaran/tagihan
- Sinkronisasi data pengguna (opsional)

## D. METODOLOGI PENGEMBANGAN

### D.1. Kerangka Kerja

Model Waterfall akan digunakan sebagai pendekatan pengembangan sistem.

### D.2. Survey Kebutuhan

Dilakukan melalui kuesioner online dan wawancara singkat terhadap calon pengguna aplikasi.

### D.3. Analisis dan Perancangan Sistem

Meliputi perancangan flowchart, use case diagram, dan database.

### D.4. Pengembangan

Menggunakan Flutter sebagai framework pengembangan aplikasi mobile multiplatform.

### D.5. Pengujian

Dilakukan dengan metode black box untuk memastikan semua fitur berjalan sesuai harapan.

### D.6. Dokumentasi

Dokumentasi teknis dan panduan pengguna akan disusun selama proses pengembangan.

### D.7. Pelatihan

Disediakan pelatihan singkat berupa tutorial penggunaan aplikasi bagi pengguna awal.

#### D.8. Pemeliharaan

Pemantauan aplikasi setelah rilis untuk perbaikan bug dan peningkatan fitur.

### E. SUMBER DAYA

#### E.1. Data

- Data transaksi keuangan
- Data kategori pengeluaran

#### E.2. Perangkat Keras

- Laptop/PC untuk pengembangan
- Smartphone Android/iOS untuk pengujian

#### E.3. Perangkat Lunak

- Flutter SDK
- Android Studio
- Firebase (opsional)

#### E.4. Tenaga Ahli

- 1 Project Manager
- 2 Mobile Developer
- 1 UI/UX Designer
- 1 QA Tester

#### E.5. Struktur Organisasi

- Moch. Rafli Zakariya Syah - Project Manager
- Aldo Yogi Syahputra - Developer
- Zidane Abbas - QA & Dokumentasi

### F. RENCANA ANGGARAN BIAYA (simulasi)

- Pengembangan Aplikasi: Rp5.000.000
- Desain UI/UX: Rp2.000.000
- Pengujian dan Debugging: Rp1.000.000
- Hosting dan Deployment: Rp1.500.000
- Dokumentasi dan Pelatihan: Rp500.000 **Total: Rp10.000.000**

### G. JADWAL DAN ESTIMASI WAKTU (3 Bulan)

- Minggu 1-2: Survey kebutuhan & analisis sistem
- Minggu 3-4: Perancangan UI/UX
- Minggu 5-8: Pengembangan aplikasi
- Minggu 9-10: Pengujian & debugging
- Minggu 11-12: Dokumentasi dan pelatihan

## H. HASIL DAN OUTPUT

- Aplikasi Rupiahmu versi beta (Android & iOS)
- Dokumentasi teknis dan panduan pengguna
- Laporan akhir proyek

## I. PENUTUP

Proposal ini disusun sebagai rencana awal dalam pengembangan aplikasi Rupiahmu. Kami berharap aplikasi ini dapat memberikan kontribusi nyata dalam membantu masyarakat mengelola keuangan pribadi dengan lebih baik. Harapan kami, dengan adanya aplikasi ini, pengguna dapat lebih disiplin dalam mengatur pengeluaran, menetapkan target keuangan, serta memahami kondisi finansial mereka secara menyeluruh.

Kami juga menyadari bahwa dalam pelaksanaan proyek ini akan ada tantangan yang harus dihadapi. Oleh karena itu, kami berkomitmen untuk terus belajar dan berinovasi guna menyempurnakan aplikasi ini. Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih atas perhatian dan kesempatan yang diberikan dalam merealisasikan proyek ini.