**TUGAS BESAR LOGIKA INFORMATIKA**

**KELOMPOK 5**

**Alur Permainan**

Pertama player terbangun di sebuah rumah secara misterius. Kondisi rumahnya begitu mencekam dan mengerikan. Beberapa ruangannya gelap, jadi membutuhkan flashlight. Main objective dari game adalah mencari cara untuk dapat keluar dari rumah itu. Player harus menelusuri seluruh rumah untuk dapat menyelesaikan puzzle agar ia bisa keluar. Ia akan mengumpulkan beberapa objek aktif yang tersebar di seluruh rumah. Ketika seluruh kunci sudah didapat, ia dapat ke pintu utama untuk keluar dari rumah. Ia akan bertemu dengan sebuah musuh yaitu setan. Jika ia bertemu dengan setan, maka Consciousness bar dari player akan berkurang. Jika consciousness bar dari player habis, maka player mati, dan game direset dari pertama player meload game. Ada beberapa side quest juga yang akan dapat dilakukan supaya setannya pergi. Player juga memiliki Stamina bar yang berkurang jika player bergerak. Jika stamina bar kosong, maka player akan mati. Player dapat menambah stamina dengan makan makanan. Lalu juga ada beberapa non-player character seperti sorcerer yang akan memberi penjelasan akan rumah itu.

**Peta**

|  |
| --- |
| **Kids Room** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Bathroom** | |  | |  | |  |
| **Living Room** | **Lifestyle Room** | | **Dining Room** | | **Kitchen** | | **Backyard** |
| **Parents Room** | |  | | --- | | **Library** | |  | |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Storage Room** | **Maid’s Room** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ruangan** | **Deskripsi Ruangan** |
| Living Room | Ruangan pertama saat game dimulai.  North : tidak ada  South : Parents Room  East : Lifestyle Room  West : Pintu Keluar  Untuk mengakses pintu keluar dibutuhkan tiga buah kunci yang tersembunyi di dalam rumah. |
| Lifestyle Room | Ruangan dalam rumah yang berfungsi seperti ruang keluarga.  North : Bathroom  South : tidak ada  East : Dining Room  West : Living Room  List Item : library key, television, piano. |
| Parents Room | Ruangan untuk orang tua tidur.  North : Living Room  South : tidak ada  East : Library  West : tidak ada  List Item : flashlight, bed, family photo, clock. |
| Library | Ruangan membaca, dalam ceritanya harus dibuka menggunakan library key.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : tidak ada  West : Parents Room  List item : magical book, book shelf, fireplace. |
| Bathroom | Tempat untuk mandi dan segala kegiatan mencuci.  North : tidak ada  South : Lifestyle room  East : tidak ada  West : tidak ada  List item : sink, bathtub, shower. |
| Dining Room | Ruang makan dan juga berisi segala jenis piring antik.  Untuk dapat ke atas, harus dibuka dengan suatu kids room key.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : Kitchen  West : Lifestyle Room  (up) : Kids Room  List item : table, drawer (lemari besar), refrigerator.  Dalam refrigerator terdapat “sandwich” yang dapat langsung dimakan dan meningkatkan stamina bar. |
| Kitchen | Ruangan untuk memasak. Di ruangan ini, bila player memiliki bahan makanan dapat dimasak untuk dimakan dan menambah hunger bar.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : Backyard  West : Dining Room  (down) : Storage room  List item : stove, pan, bloody knife, spatula.  Stove dapat digunakan untuk memasak. Untuk menyalakan stove harus memiliki “lighter”. |
| Backyard | Taman belakang rumah yang terturup dengan pagar tinggi berduri sehingga player tidak dapat keluar. Taman belakang sangat mengerikan dan banyak kejadian penuh misteri.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : tidak ada  West : kitchen  List item : strange little hill (seperti ada yang dikubur di bawahnya), fruit trees, empty chicken shack (terdapat eggs).  Di taman belakang terdapat Mr X. Ia adalah setan penjaga rumah itu. Setiap kali player bertemu Mr X, consciousness bar dari player akan berkurang.  Jika sudah digali, maka akan mendapat suatu box yang berisi beberapa barang yaitu First pass key (harus dicuci dulu) dan kids room key (juga harus dicuci). |
| Kids Room | Hanya dapat dibuka jika sudah memiliki kids room key yang bersih. Posisinya di atas rumah.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : tidak ada  West : tidak ada  (down) : Dining room  List item : strange doll, bed, doll castle, strange box, bloody saw.  Strange doll adalah boneka yang aneh. Ia menutupi jalan ke strange box. Ketika strange doll dipindahkan, ia bisa kembali lagi ke tempat awalnya. Maka diperlukan suatu barang. (Di sini player dituntut untuk mencari tau cara menjinakan strange doll).  Hint : harus ke magical book, lalu player mendapat “paper of spell”  Jika strange doll sudah jinak, maka dapat membuka strange box yang berisi Second pass key. |
| Storage Room | Ruangan gudang bawah tanah. Suasananya sangat mencekam dan gelap. Di sini terdapat banyak barang-barang.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : Maid’s room  West : tidak ada  (up) : kitchen  List item : shovel, hammer, gun, screwdriver. |
| Maid’s Room | Ruangan tempat pembantu tidur. Saat pertama kali masuk, player akan kaget karena terdapat dead body terlentang di tempat tidur.  North : tidak ada  South : tidak ada  East : tidak ada  West : Storage room  List item : dead body, Third pass key, bed, lighter. |