Asignatura: computo Móvil

arupo: 03

Semestre 2074-2

techa de entrega: 24 de Febrero 2014

Protesor: Ing. Marduk Perez de

Lara Dominguez.

Nombre: Monreal Aldrignetti

Advian

1. C Cuál fue el impacto social de la tecnología mostrada en el contexto actual?

En la actualidad al tener facilidad de acceso a nerramientas digitales, asi mismo dichas herramientas secian el tuturo de la humanidad, como lo es visto en el documental. Estas herramientas podemos ver que son utilizadas en el aía a aía debido a que todas las cosas can las que interactuamos se estan aigitalizando.

2. È Que upina el mercado laboral generado a partir de este tenúmeno, la torma de negocio, las nuevas tormas de trabajo, acsarrollo de las apps en el contexto actual?

La parte del mundo laboral desde ya nace mos años na sido una piera clave para el alcance e implementación de nuevas tecnologías para la sociedad, el personal encargado de desawollar dichas aplicaciones para alcantar ma optimización de procesos, es considerado como mo de las mas grandes impactos en el ámbito tecnológico, esto nace años no se veía posible. Esto en m futuro será ma herramienta indispensable para el negocio, ya que las aplicaciones y programas optimizan procesos cientro de ma empresa.

3. CEn que ha cambiado la importancia de tener un titulo universitario para participar en este mercado?

Creo esta pregunta es algo mas abievia y subve todo personal, in titulo miversitario si bien es impuviante pero no te gavantiza el éxito, a mi opinión personal tiene mas peso el conocimiento, la habilidad y la experiencia, para la resolución de problemas. El contar can los conocimientos necesarios para realizar ma actividad tiene mayor peso.

4. è Qué es la economia de las apps?

La conomia de las apps hace reterencia a conjunto de las actividades economicas relacionadas con el desavvollo, distribución, venta y consumo de aplicaciones movites. Esto incluye tanto las aplicaciones ciones grafuitas como las de pago, así como los ingresos generados a través de la publicidad, compras dentro de la aplicación y suscripciones.

J. È como es el mercado de las apps advalmente? È Que ha combiado con respecto a la techa en la que se hizo el documental? Relatar como altiere la pelicula con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

En el documental se menciona la parte de que en algunas ocasiones unicamente se nabla del mercado de apps de Apple si bien, los ingenieros de Apple son brenisimos desawollando aplicaciones, Andraid no se queda atras, aunque no creo que este al mismo nivel de Apple, pero durante esta última decada los das nan tomado mayor relevancia.

6. ¿ Què piensan del futuro mercado de apps? ¿ Cómo se imaginan que será? ¿ Cuáles seran las reglas? ¿ muniva o se transtormara?

To pienso que el tuturo mercado de las apps se transtormara, así como can todas las tecnologías, imagino que las nuevas apps seran basadas en "Inteligencia Artiticial" y "Machine Learning" ya que cada vet las aplicaciones utilizaran mas la "IA" y el aprenditaje automatico. Las reglas que seran utilizadas se basaran en la seguidad y privacidad de datos.

7. è que tipo de desamollada te gustaria ser? è 0 que vol quieven tener en este númbo de desamollo de apps? negocio propio en ma empresa, etc. è que condiciones laborales? è que arigen o área de la industria en la que se puede participar como desamollador de apps les interesa y por que?

Como estudiante de Telecommicaciones, no llevamos mucho programación en desawallo de apps, personalmente me gustaria trabajar como desavo hada de aplicación en la parte de "Backena" para ma empresa y no para un mego do propio, debido a que para ma empresa predo tener acceso a mas prestaciones, la parte de la industria que me hamo la atendan es la ariomatización con apps y video juegos.

8. C Qué tema no se toca en la pelicua que noy piensa que es importante en el mercado de las apps?

Amque el documental es bastante amplio y descriptivo vi que no se nablo mucho de las aplicadants con realidad vivival, la y Machine Leavning.

9. ¿ Cómo se imaginan que seven las apps del tuturo?

Creo que las apps del tuturo probablemente se cavacterizavan par ma sevie de avances tecnológicos y cambios en la forma en la que interachamos em la tecnológia. Quievo pensar que se basavan en Inteligencia artiticial, realidad aumentado y virtual, conectividad multiplatatorma y experiencia multipliatatorma y experiencia multipliatatorma.

Las aplicaciones del futuro estavan impusadas por avances tecnologicos que mejoraran la personalización y conectividad social.

10. Mencionar ma upp que les guste mucho desor el ponto de vista programada y por que.

La app que mas me gusta basada en la programación es la de "Chat apt" parque me intiga saber como esta estructuardo su cócligo y en que lenguaje esta implementado.

Concusiones.

Me pareció m documental muy interesante y sobre todo amplio en el cual se tocan puntos del campo laboral del disamolio de apps, en el clocumento se nabla mucho del desamolo de aplicationes, el diseño de cada uplicación va divigido a cuala sistema operativo.

Conclusion general.

En general es un buen cocumental, me nubieva guitado mas si estudieva en español, abarca temas my interesantes en el desawono ele aplicaciones.

Bibliografia.

stoy & fixel. 17017). App: The ruman Stry [documental, vide arline]