

Estruturas de Dados II

Aula 2 - correção

Prof. Patrícia Noll de Mattos

Exercícios:

- Criar uma função recursiva que calcule a potência de um valor por outro, ambos recebidos por parâmetro.
- Criar um programa contendo uma função recursiva que percorra um vetor de 10 posições inteiras e apresente na tela seus elementos.

Ex1.:

```
int potencia ( int b, int exp)
{
    int p=1;
    if ( exp == 0 ) return 1;
    else p = b * potencia (b, exp - 1);
    return p;
}
```

Chamada: pot = potencia(b,e);

Ex2.:

```
void mostra_vetor ( int vet[10], int pos)
{
    if ( pos < 0 ) return;
    else mostra_vetor(vet, pos-1);
    printf("Posicao %i e valor %i\n", pos, vet[pos]);
}
```

Chamada: mostra_vetor(vet,9);