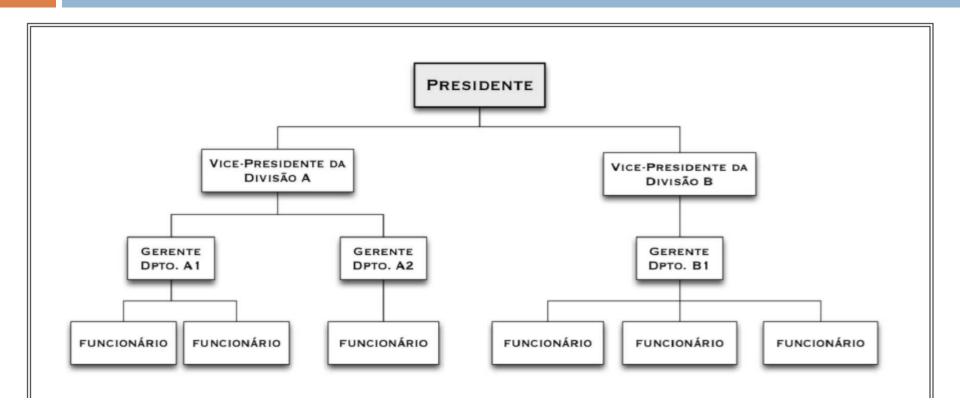
# ESTRUTURAS DE DADOS II -ÁRVORES

# Árvores: conceito e aplicação

- □ Estrutura hierárquica e não linear
- Estruturas lineares: listas encadeadas ou listas
   sequenciais, possuem normalmente um elementos
   anterior e um posterior a cada nodo.
- As árvores, por serem hierárquicas são representada em níveis de hierarquia, conforme a figura a seguir:

# Árvore Organograma



- Presidente é chamado de RAIZ da árvore e os funcionários de FOLHAS.
- Cada funcionário se reporta a um gerente, que se reporta a um vicepresidente, que se reporta ao Presidente.

# Árvores: aplicações

- □ Úteis em diversas aplicações...
- No exemplo anterior, se quisermos saber o total de salários pagos aos empregados de uma divisão ou departamento?
- Basta somar os salários pagos nos departamentos
   A1 e A2, por exemplo, mais o salário do vice
   presidente A.
- Para saber os salários pagos no departamento A1, basta somar os salários pagos aos funcionários, mais o salário pago ao gerente A1.

## Possível implementação...

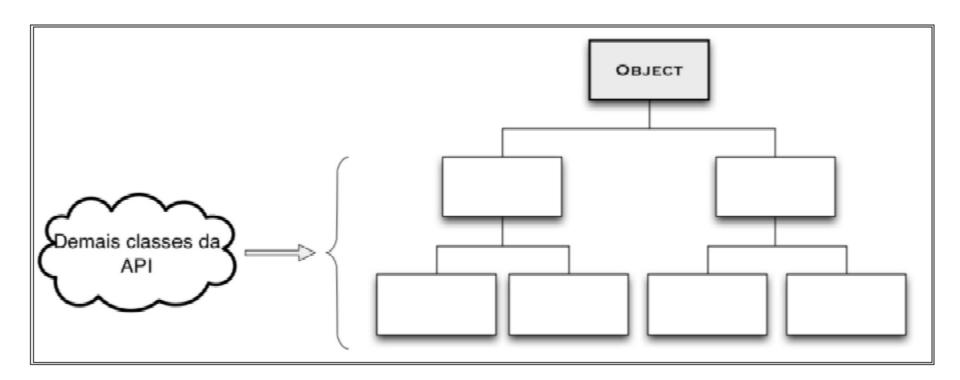
- Visitar sistematicamente cada um dos elementos da árvore de modo a determinar a soma correta dos e salários.
- Um algoritmo que realiza esta visita sistemática é chamado de caminhamento.

## Terminologias básicas

- Em uma árvore, alguns elementos estão acima na hierarquia e outros estão abaixo.
- Os que estão acima são chamados de PAI ou ancestral.
- Os que estão abaixo são chamados de FILHOS ou descendentes.
- Exceto a raiz, cada elemento da árvore possui um pai e zero ou mais filhos.
- Ao elementos que possuírem zero filhos são chamados de FOLHAS.

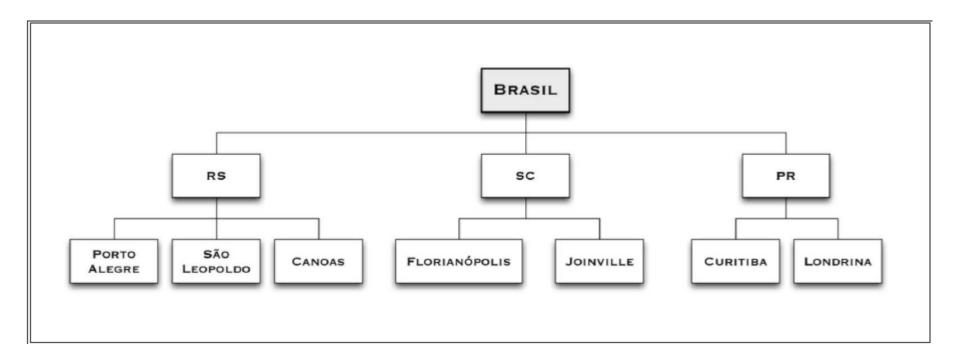
## Exemplos de Aplicação

- □ Hierarquia de classes da API da linguagem java.
- Todas as classes são subclasses da superclasse Object, diretamente ou indiretamente.



## Exemplos de Aplicação

- Representação por composição: país composto por estados;
- Um livro é composto por capítulos.
- Sistemas de arquivos: diretório raiz.
- Representação de um menu de opções pode ser representado por uma árvore.

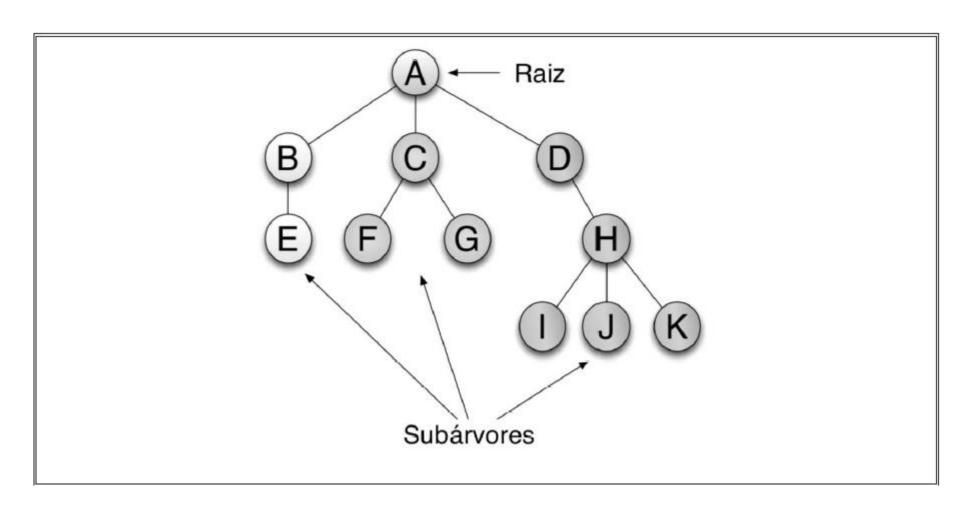


# Árvore: definição formal

Uma árvore T pode ser definida por um conjunto de nodos com relacionamento pai-filho:

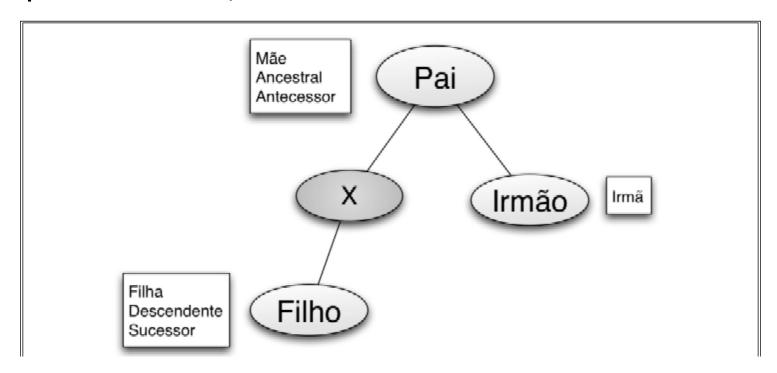
- Se T não for vazia, possui um nodo especial RAIZ que não possui PAI;
- Cada nodo V de T, exceto a raiz, possui um único nodo pai W.
- Ou uma árvore está vazia, ou possui um nodo R, raiz. R pode ter outras árvores cuja RAIZ é filha de R.

## Representação por recursão



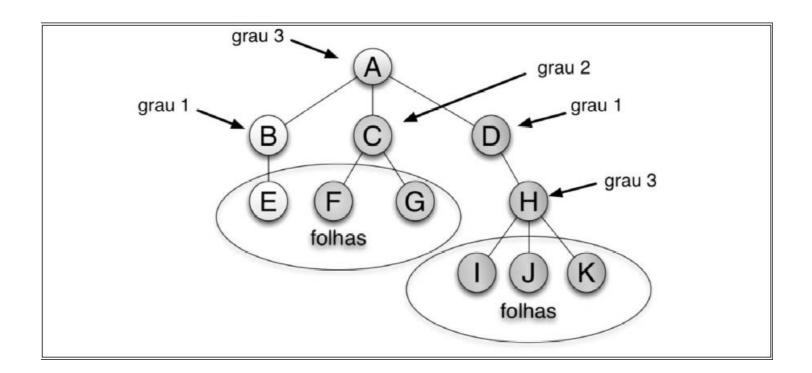
### Nodo irmão

- Nodos que possuem o mesmo pai são chamados de IRMÃOS.
- Nodos internos possuem filhos, nodos externos não possuem filhos, também chamados de folhas.



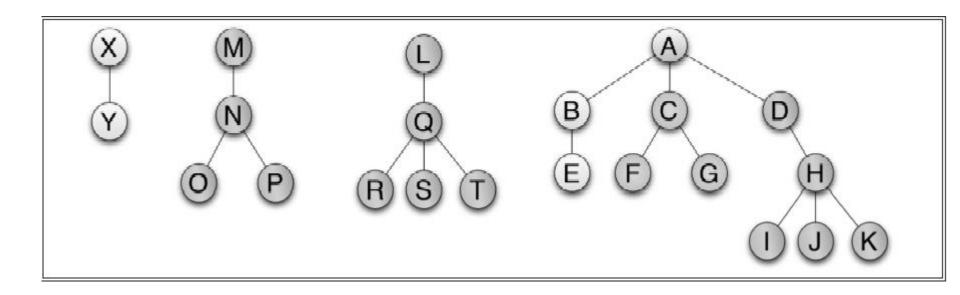
### Grau de um nodo

- Determinado pelo **número de subárvores**.
- Nos folha possuem grau zero.
- □ Grau de uma árvore: máximo dos graus de seus nodos.



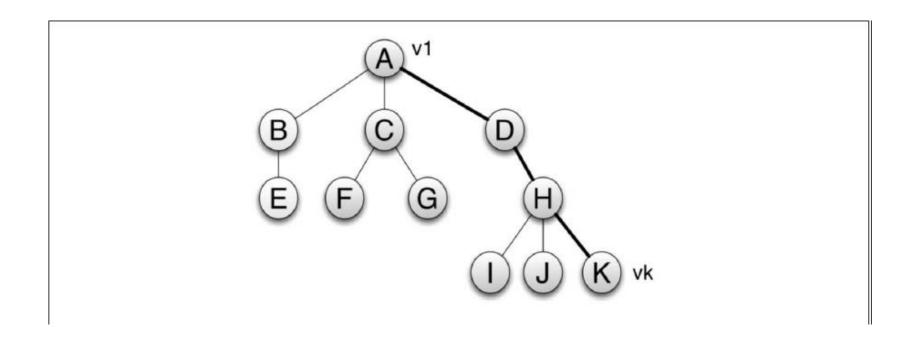
## **Floresta**

□ Conjunto de ZERO ou mais árvores disjuntas.



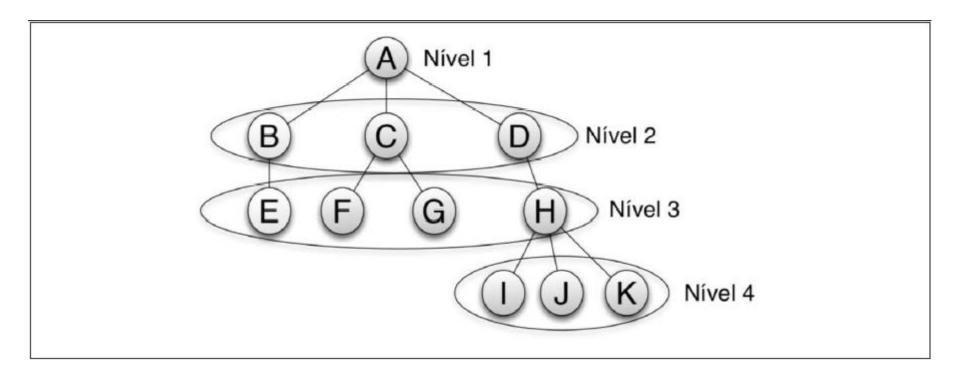
### Caminho

- Conjunto de nodos distintos;
- Sempre possuindo a relação de "é filho de", é pai de".
- Comprimento de um caminho: número de nodos do caminho menos 1.



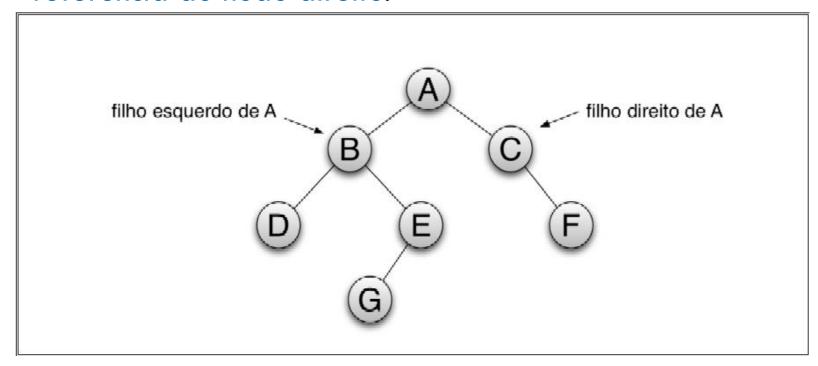
### Nível de um nodo

- Número de nodos entre o nodo avaliado e a raiz, incluindo-os.
- O nodo raiz tem nível 1.
- A altura de uma árvore, ou profundidade é dada pelo maior nível entre seus nodos.



## Árvores Binárias

- Tipo específico de árvore, onde cada nodo pode conter zero, um ou dois filhos.
- □ Grau máximo é 2.
- Cada nodo: dados, referência ao nodo esquerdo e referencia ao nodo direito.

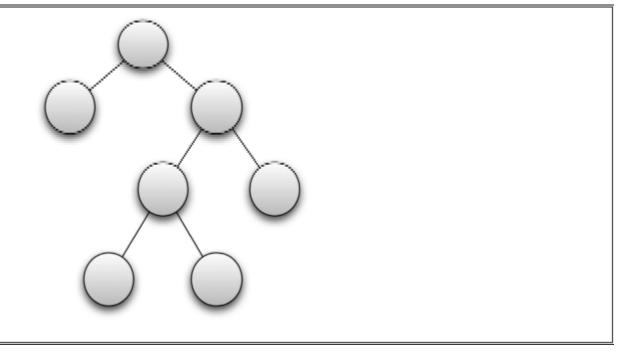


### Subárvores

- Nodo B é filho esquerdo de A e raiz da subárvore esquerda de A.
- □ Nodo C é filho direito de A e raiz da subárvore direita de A.
- □ Os nodos B e C são irmãos.

## Árvore estritamente binária

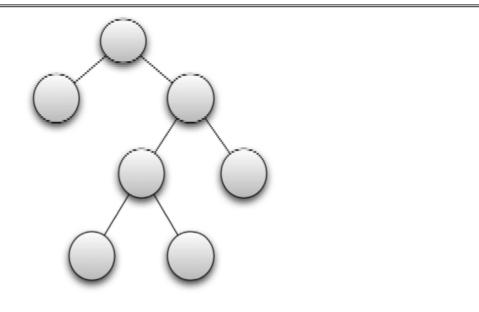
- □ Todo o nodo interno da árvore possui subárvores esquerda e direita não vazias.
- □ Todos os nodos possuem zero (externo) ou 2 filhos.



# Número de nodos de uma árvore estritamente binária

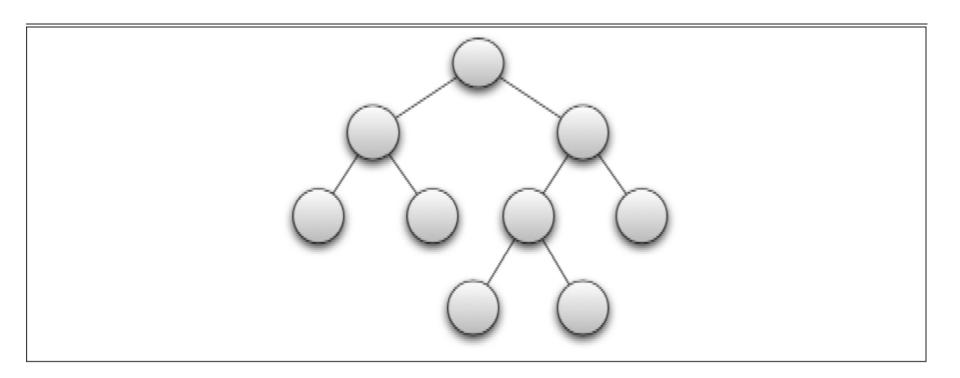
- □ 2\*n − 1
- Onde n é o número de nodos folha
- □ No exemplo temos 4 nodos folha:

$$\square$$
 2\*4 – 1 = 7



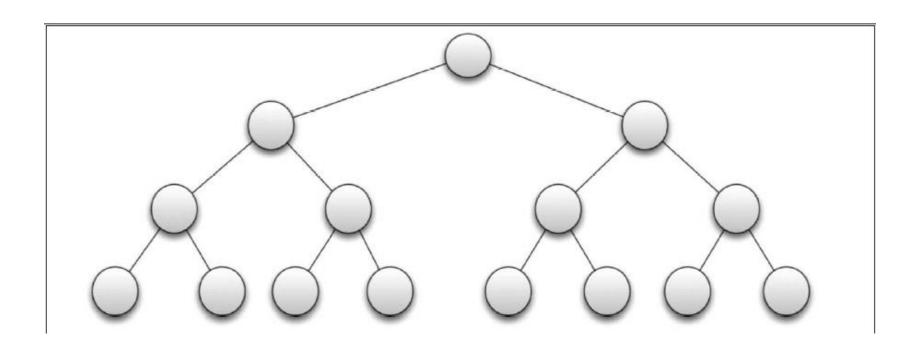
# Árvore Binária Completa

 Todos os nodos folha encontram-se no último ou penúltimo nível.



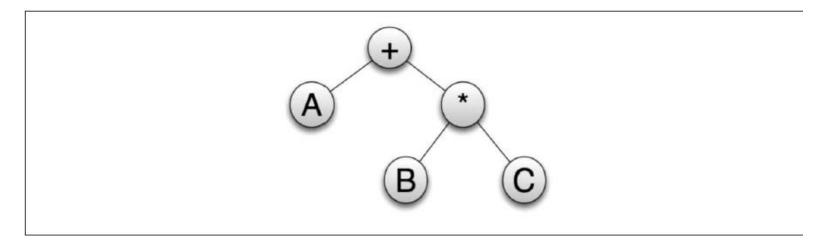
## Arvore Binária Completa Cheia

- □ Todas as folhas encontram-se no último nível.
- Número total de nodos para uma árvore de altura h é 2<sup>h</sup> 1.
- □ Para o exemplo temos  $2^4 1 = 16 1 = 15$ .



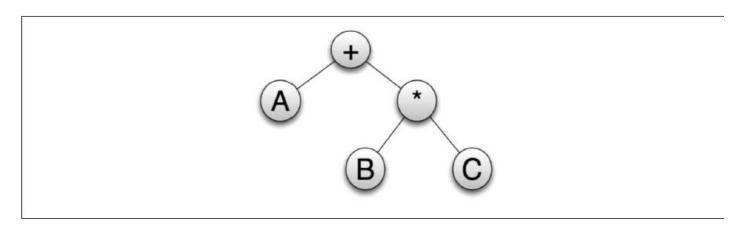
# Aplicação de Árvores Binárias

- Exemplo: representação de uma expressão aritmética.
- Cada nodo interno da árvore representa um operador;
- Cada nodo externo da árvore representa um operando (constante ou variável).
- □ É sempre uma árvore estritamente binária.
- Operador com menor prioridade aparece sempre na raiz da árvore.



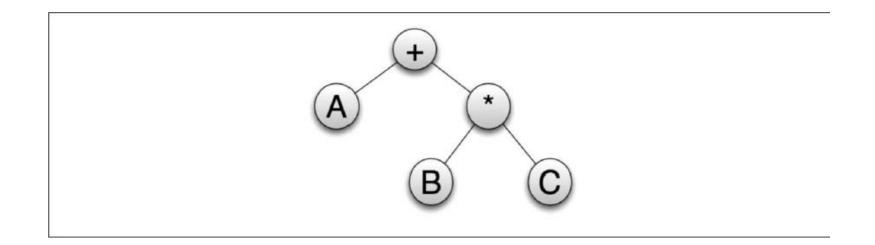
## Prioridade das Operações

- A subexpressão à esquerda deste operador dá origem à subárvore esquerda.
- A subexpressão à direita deste operador dá origem à subárvore direita.
- Ordem de prioridade das operações fica implícita.
- □ Caminhamento da árvore: avalia a expressão



### Caminhamentos

- □ Pós ordem: notação pós-fixada: A B C \* +
  - Sub esq sub dir nodo
- □ Em ordem: notação infixa (normal): A+B\*C
  - Sub esq nodo sub dir
- Pré ordem: notação polonesa: +A\*BC
  - Nodo sub esq sub dir
- Podem ser utilizados para reescrever a expressão.



# Árvore Aritmética – Pseudocódigo

 Suponha uma árvore representando um expressão aritmética contendo apenas operadores: +, -, \* e /

#### Interpretar(String expressão) {

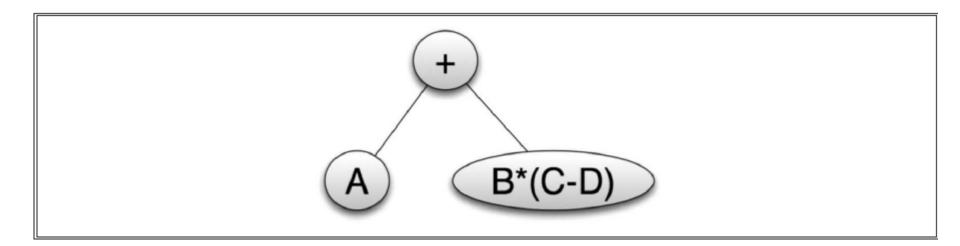
- 1. Construir uma árvore com a expressão, contendo um único nodo;
- 2. Procurar por operador de menor precedência (+ ou -), que não esteja entre parênteses. Se encontrado, substituir a árvore com este operador como raiz e operandos como nodos folha. Repetir o processo recursivamente no nodo direito da árvore.
- Repetir o passo 2 nos operadores de média precedência (\* ou /), apenas nos nodos folha.
- 4. Percorrer os nodos folha (apenas operandos): Se tiverem números constantes ou variáveis, nada a fazer; Se for uma expressão entre parênteses, substituir este nodo por Interpretar(expressão sem parênteses),

### Passo 1:

□ Nodo é criado contendo a expressão inteira:

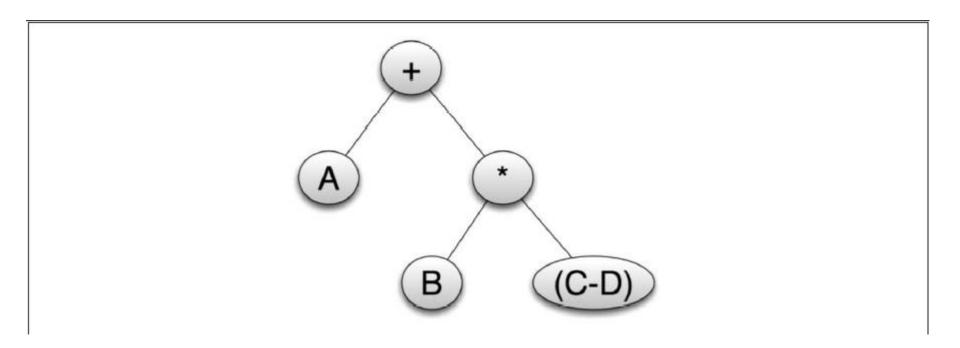
### Passo 2

- Analisar a expressão da esq para dir para encontrar o operador de menor precedência.
- □ Operador é a **nova raiz** da árvore.



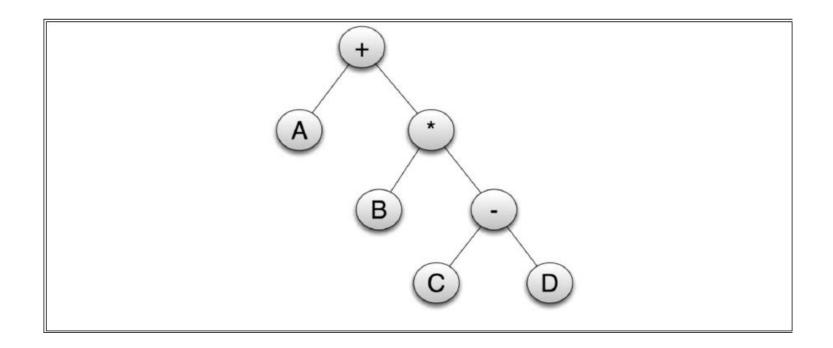
### Passo 3

- Não existem outros operadores de menor precedência (parênteses são operandos)
- □ Procura de média precedência:



### Passo 4:

- □ Não existem mais operadores de média precedência.
- □ A única expressão é (C-D)
- □ Chama o algoritmo recursivamente:



## Algoritmo para avaliar a expressão

Suponha a existência de uma definição de "registro arvoreexpressao" que represente um nodo da árvore, contendo os campos esquerdo, direito, operando e operador.

```
real avalia(registro arvoreexpressao *v) {
    real retorno
    se (v == nulo) retorno= 0
    senao se (v->operador == ' ') retorno = v->operando
    senao se (v->operador == '+') retorno = avalia(v->esquerda) + avalia(v->direita)
    senao se (v->operador == '-') retorno = avalia(v->esquerda) - avalia(v->direita)
    senao se (v->operador == '*') retorno = avalia(v->esquerda) * avalia(v->direita)
    senao se (v->operador == '/') retorno = avalia(v->esquerda) / avalia(v->direita)
    retorna retorno
```

## Definição de cada nodo

```
registro arvoreexpressao
inicio
      char operador
      real operando
      registro arvorebinaria *esquerda
      registro arvorebinaria *direita
fim
registro arvoreexpressao *raiz=nulo
```

### Exercício:

 Apresente passo a passo a construção da árvore binária para a expressão a seguir:

$$\Box A + B - C / (C + A * B)$$

Apresente o teste de mesa de avaliação desta expressão.