1 INTRODUZIONE Docente

# 1 Introduzione

## 1.1 Obiettivi

L'obiettivo di questa unità didattica è quello di consolidare le conoscenze acquisite nel corso di programmazione a blocchi applicandole ad un nuovo ambito, quello della programmazione di microcontrollori.

Le logiche di programmazione sono quelle viste in classe, il microcontrollore aggiunge la possibilità di interagire con il mondo esterno attraverso sensori e attuatori, consentendo esercizi e progetti più interattivi e vicini alla vita di tutti i giorni.

Durante le attività saranno forniti degli spunti per consentire una discussione sul codice e la raccolta di osservazioni informali. È inoltre previsto un progetto da svolgere individualmente per casa per verificare la comprensione dei concetti e delle logiche di programmazione viste durante le attività in classe.

## 1.2 Materiali

Gli esercizi proposti nei capitoli seguenti sono stati pensati per essere svolti da studenti divisi in gruppi di 2-3 persone.

Ogni gruppo necessita di un computer con connessione ad internet. Sarebbe ottimale avere a disposizione un microbit per ogni gruppo, ma è possibile lavorare con il dispositivo simulato presente nell'editor online e mettere a disposizione alcuni dispositivi per test da passare tra gli studenti.

1 INTRODUZIONE Docente

### 1.3 Micro:Bit

MicroBit è un microcontrollore sviluppato da BBC, un'azienda britannica, per insegnare le basi della programmazione e dell'informatica.

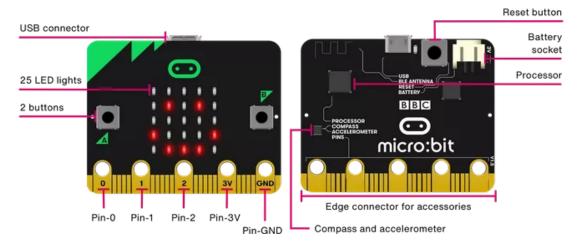


Figura 1: Sensori ed attuatori MicroBit versione 1 [1]

Il dispositivo è dotato di un display (una griglia di 5x5 LED), due pulsanti e molti sensori<sup>1</sup> tra cui:

- accelerometro
- bussola
- sensore di luminosità

#### 1.4 Make:Code

MakeCode è un editor online per la programmazione di microcontrollori sviluppato da Microsoft e BBC per MicroBit.

L'editor è gratuito e non richiede alcuna installazione, è sufficiente collegarsi al sito https://makecode.microbit.org/per iniziare a programmare.

MakeCode consente di programmare utilizzando programmazione a blocchi oppure utilizzando codice Javascript o Python. In questa unità didattica verrà utilizzata la programmazione a blocchi ma è possibile in qualunque momento converire il codice nelle altre opzioni semplicemente cambiando schermata dell'editor.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Una lista completa di sensori e attuatori con esempi di utilizzo è disponibile al seguente indirizzo: https://microbit.org/get-started/user-guide/overview