

Micro:Bit

31 maggio 2023

Indice

Introduzione

This is some text in the first frame. This is some text in the first frame. This is some text in the first frame.

Esercizio 1 - visualizzazione pressione pulsanti

Realizzare un programma che, ogni volta che si preme un pulsante, visualizzi sullo schermo il nome del pulsante premuto e il numero di volte che è stato premuto.

Misurazione del tempo

Esercizio 2 - Conta secondi

Realizzare un programma che conta i secondi trascorsi da quando il micro:bit è stato acceso.

Esercizio 3 - Cronometro

Realizzare un cronometro che funzioni come segue:

- ▶ Premendo il pulsante A il cronometro parte o si ferma
- ▶ Premendo il pulsante B il cronometro mostra il tempo trascorso sul display

Esercizio 4 - Tempi di reazione 1

Realizzare un programma che misuri il tempo di reazione di un giocatore.

Il programma deve:

1. Attendere un tempo casuale tra 1 e 10 secondi
2. Mostrare un simbolo sul display
3. Misurare quanto tempo passa tra la comparsa del simbolo e la pressione del pulsante A da parte dell'utente
4. Mostrare il tempo di reazione sul display

Esercizio 5 - Tempi di reazione 2

Estendere il programma della slide precedente introducendo un secondo giocatore.

Il programma deve:

1. Attende un tempo casuale tra 1 e 10 secondi
2. Mostrare un simbolo sul display
3. Attende che almeno uno dei due giocatori prema il proprio pulsante
4. Misurare quanto tempo passa tra la comparsa del simbolo e la pressione di uno dei due pulsanti
5. Mostrare il giocatore che ha vinto e il tempo di reazione sul display